

ABSTRAK

STUDI IDENTIFIKASI FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PERILAKU AGRESIFITAS REMAJA PEMAIN POIN BLANK

Oleh

Saiful Azhar

NPM : 08 860 0362

**FAKULTAS PSIKOLOGI UNIVERSITAS MEDAN AREA
MEDAN**

Penelitian ini merupakan penelitian yang bertujuan untuk mengidentifikasi faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku agresifitas remaja pemain point blank di 3-Net kecamatan Medan Amplas. Sebagian sampel dalam penelitian ini adalah remaja yang berusia 12-15 tahun yang aktif bermain point blank. Alat pengumpulan data yang digunakan skala agresifitas yang terdiri dari 41 item ($\alpha = 0,862$). Analisa data menggunakan teknik regresi dengan SPSS 16 dan statistik deskriptif dan bentuk angka.

Dengan melihat tabel koefisien beta maka dapat dilihat bahwa faktor amarah yang paling tinggi dalam mempengaruhi perilaku agresifitas remaja pemain point blank dengan nilai beta 0,410, selanjutnya faktor profokasi dengan nilai beta 0,248, kemudian faktor frustrasi dengan nilai beta 0,242, selanjutnya faktor melihat model kekerasan dengan nilai beta 0,241, selanjutnya faktor suhu dengan nilai beta 0,163 dan yang terakhir adalah faktor serangan dengan nilai beta 0,138.

Kata kunci : Agresif, Perilaku Agresifitas, Remaja, Point Blank