

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB  
PADA SMP NUSA PENIDA**



**Disusun Oleh :**

**AGUNG WAHYUDI (178160072)**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MEDAN AREA**

**2020**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB  
PADA SMP NUSA PENIDA**



**Disusun Oleh :**

**AGUNG WAHYUDI (178160072)**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MEDAN AREA**

**2020**

## LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN HASIL KERJA PRAKTEK  
SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SMP NUSA  
PENIDA

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat mata Kuliah Kerja  
Praktek Jenjang Sudi S-1 Program Studi Teknik Informatika

**Agung Wahyudi**

**178160072**

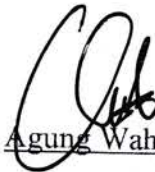
Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Mahasiswa



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom  
NIDN 0109038902



Agung Wahyudi

NIM 178160072

Mengetahui,

Ketua Prodi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom  
NIDN 0109038902

## **ABSTRAK**

Media informasi yang digunakan di SMP Nusa Penida medan masih manual seperti menggunakan papan pengumuman, spanduk dan berosur sehingga sekolah sangat membutuhkan suatu media informasi yang cepat, tepat, tanpa harus ke sekolah dan dapat di akses secara online oleh masyarakat luas agar mendapatkan informasi yang akurat. membangun website Sekolah Menengah Pertama Nusa Penida medan dan Perancangan yang digunakan untuk membuat website sekolah ini yaitu dengan menggunakan program PHP dan untuk desainnya menggunakan Codeigniter, Bootstrap dan databasanya menggunakan XAMPP. Hasil dari riset ini merupakan supaya memudahkan para siswa, guru serta seluruh komponen yang terdapat di area sekolah tersebut buat memperoleh data dengan kilat serta akurat. Dan juga khususnya dalam ladang promosi sekolah untuk masyarakat terkhsusus di kota medan.

**Kata Kunci :** *Sekolah, Sistem, Perancangan*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala Karunia dan Hidayah-Nya sehingga laporan kerja praktek ini berhasil diselesaikan dengan baik, serta salam bagi Rasul Allah SWT Muhammad SAW sebagai suri teladan hidup buat saya

Laporan Kerja Praktek ini disusun berdasarkan hasil pengamatan pada Sekolah SMP Nusa Penida yang terletak di Jl. Setia Budi No.366, Tj. Sari, Kec. Medan Selayang, Kota Medan.

Penataan Laporan Kerja Praktek ini ialah ketentuan yang wajib di tempuh buat penuh kelulusan yang disyaratkan dalam menempuh Gelar Sarjana Jenjang Strata( S- 1) cocok dengan kurikulum Jurusan Teknik Informatika Universitas Medan Area.

Kerja Praktek ialah pengalaman kerja yang didapat oleh mahasiswa di luar bangku kuliah. Sehingga tidak hanya bisa ilmu teoritis, Mahasiswa pula memperoleh ilmu instan serta menaikkan pengetahuan tentang dunia Metode Informatika paling utama pekerjaan di lapangan.

Selama pelaksanaan Kerja Praktek di SMP Nusa Penida penulis sedikit-banyaknya dapat mengetahui cara-cara teknis pelaksanaan proyek di lapangan dengan segala permasalahannya, penulis juga dapat mempelajari sistem koordinasi antara semua pihak yang terkait.

Penyusunan laporan kerja praktik ini tidak akan selesai tanpa bimbingan, nasehat serta petunjuk dari berbagai pihak. Untuk itu, perkenankanlah saya sebagai penulis untuk menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua Orang Tua saya, abang dan adik yang senantiasa semasa hidupnya selalu memberikan sokongan dan do'a yang tiada henti serta kepada teman-teman informatika seperjuangan yang selalu memberi masukan positif kepada saya.
2. Bapak Prof. Dr. Dadan Ramdan ,M.Eng,M.Sc selaku Rektor Universitas Medan Area.

3. Ibu Dr. Grace Yuswita Harahap, ST, MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area.
4. Bapak Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Kerja Praktek yang dengan tabah sudah membimbing aku dan membagikan masukan- masukan yang bermanfaat untuk saya.
5. Seluruh Dosen Program studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Medan Area.

Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktek ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan laporan kerja praktek ini. Penulis berharap laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat baik untuk kalangan pendidikan maupun masyarakat.

Akhir kata saya ucapkan terima kasih dansemoga Allah SWT tetap melimpahkan Taufiq serta Hidayah- Nya kepada kita seluruh supaya kita bisa jadi insan yang bermanfaat untuk Agama, Bangsa, Negeri serta bermanfaat pula untuk orang lain dan diri kita sendiri. Amin ...

Medan, 05 Desember 2020

Penulis,



Agung Wahyudi

NIM 178160072

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Manfaat Kerja Praktek.....	2
1.4 Tujuan Kerja Praktek.....	2
1.5 Waktu Serta Tempat Kerja Praktek .....	2
<b>BAB II .....</b>	<b>3</b>
<b>TINJAUAN TEORI .....</b>	<b>3</b>
2.1 Sistem Informasi.....	3
2.2 Sekolah .....	3
2.3 XAMPP .....	4
2.4 PHP.....	4
2.5 Bootstrap .....	5
<b>BAB III.....</b>	<b>6</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>6</b>
3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan.....	6
3.2 Bentuk Kegiatan .....	6
3.3 Jadwal Kegiatan Di SMP Nusa Penida .....	7

3.4 Hasil Kerja Praktek .....	8
3.4.1 Analisa Sistem Yang Berjalan .....	8
3.4.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan .....	9
3.4.3 Dokumentasi Kerja Praktek .....	10
3.5 Desain Proses .....	10
3.6 Desain Model .....	11
3.7 User Interface .....	13
<b>BAB IV .....</b>	<b>20</b>
<b>PENUTUP .....</b>	<b>20</b>
4.1 Kesimpulan .....	20
4.2 Saran .....	20
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>21</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>22</b>



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan zaman, kemajuan dalam bidang ilmu pengetahuan serta teknologi tumbuh sangat pesat. Pada dikala ini mutu suatu sistem kehidupan tertentu, hendak ditetapkan oleh kemampuannya mencerna komunikasi tersebut, yang secara spesial pula berarti kemampuannya dalam mempunyai teknologi pc yang terbaik. Pc terus menjadi hari terus menjadi mapan dalam mengambil alih media kertas serta lemari selaku tempat penyimpanan serta pengolahan informasi dengan menggunakan teknologi( perlengkapan) simpan elektronik. Media penyimpanan informasi elektronik ini, bisa menaruh informasi sangat banyak serta sanggup mengirit tempat penyimpanan biasa lebih dari 1 juta kali.

SMP Swasta Nusa Penida Medan ialah salah satu pihak yang dikala ini belum mengoptimalkan khasiat dari teknologi pc. Perihal ini dibuktikan dengan proses data sekolah yang masih dikelola tanpa sistem komputerisasi. Dampaknya sekolah ini kerap kali hadapi hambatan dalam penginformasian sekolah. SMP Swasta Nusa Penida Medan, adalah sekolah di bawah naungan yayasan pendidikan Haji Agus Salim.

Berdasarkan masalah tersebut penulis mengambil judul laporan kerja praktek yang berjudul SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SMP NUSA PENIDA.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi sekolah berbasis web pada SMP Swasta Nusa Penida Medan ?

2. Bagaimana mengaplikasikan sistem informasi sekolah berbasis web pada SMP Swasta Nusa Penida Medan ?

### **1.3 Manfaat Kerja Praktek**

Adapun manfaat dari Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Penulis mendapatkan pembelajaran baru tentang dunia kerja
2. Mendapatkan tambahan ilmu bersosialisai dalam ruang lingkup pekerjaan.
3. Memperoleh sebuah pengalaman kerja yang nyata sehingga segala aspek yang bersifat teoritis selama proses pendidikan di bangku perkuliahan dapat dipraktekkan dan direalisasikan kedalam dunia kerja yang sebenarnya.

### **1.4 Tujuan Kerja Praktek**

Adapun tujuan dari Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Terbentuknya sistem informasi sekolah berbasis web untuk membantu menyelesaikan masalah yang sebelumnya manual menjadi sistem yang terkomputerisasi.
2. Untuk mempermudah update berita sekolah baik untuk siswa, guru, atau masyarakat dalam informasi tentang sekolah Nusa Penida.

### **1.5 Waktu Serta Tempat Kerja Praktek**

Waktu yang dilaksanakan penulis untuk kerja praktek ini adalah 1 (satu) bulan terhitung dari tanggal 10 september – 10 Oktober 2020.

Lokasi yang menjadi tempat kerja praktek penulis adalah Sekolah SMP Nusa Penida.

## BAB II

### TINJAUAN TEORI

#### 2.1 Sistem Informasi

Sistem merupakan sesuatu kesatuan usaha yang terdiri dari bagian-bagian yang berkaitan satu sama lain yang berupaya menggapai sesuatu tujuan dalam sesuatu area lingkungan. Bagi Robert A. Laitch serta K. Roscoe Bavis selaku berikut:“ sistem data dalam sesuatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi setiap hari, menunjang pembedahan, bertabiat manajerial serta aktivitas strategi dari sesuatu organisasi serta sediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. Perihal ini dikemukakan oleh (Djaelangkara, Rizal Sengkey, & Oktavian A. LAntang, 2015).

Menurut (Habiby & Yamasari, 2017) Sistem data dalam sesuatu organisasi bisa dikatakan selaku sesuatu sistem yang sediakan data untuk seluruh tingkatan dalam organisasi tersebut. Sistem ini menaruh, mengambil, mengganti, mencerna serta mengkomunikasikan data yang diterima dengan memakai sistem data ataupun perlengkapan sistem yang lain. Sistem ini berperan pula selaku media buat sediakan data yang bermanfaat buat manajemen serta menunjang rencana strategi dalam organisasi. Sebaliknya tujuan dari sistem data tersebut buat mengumpulkan informasi, menaruh serta menginformasikan kepada para pemakai( user) yang membutuhkannya.

#### 2.2 Sekolah

Menurut (Irawan, Susanti, & Triyanto, 2016) Sekolah merupakan bangunan atau lembaga untuk belajar dan mengajar, serta tempat menerima dan memberi pelajaran. Sebagaimana yang telah kita ketahui bahwa sekolah merupakan salah satu tempat bagi para siswa untuk menuntut ilmu. Sampai saat ini sekolah masih dipercaya oleh sebagian besar anggota warga selaku salah satu tempat buat belajar, berlatih kecakapan, meresap pembelajaran ataupun tempat proses mendewasakan anak. Dikala ini sekolah berupaya jadi institusi pembelajaran yang sanggup melayani warga dengan baik, paling utama dalam perihal penyampaian data kepada warga. Sepanjang ini Pemberitahuan tentang

data sekolah masih dicoba secara manual, Mayoritas data terkini masih ditempel dipapan pengumuman, lewat speaker yang dipasang masing- masing kelas, pesan selebaran yang dibagikan kepada siswa serta masih memakai media data semacam sepanduk serta pamflet selaku media promosi kepada warga.

### **2.3 XAMPP**

XAMPP adalah sebuah software web server apache yang didalamnya sudah tersedia database server mysql dan support php programming. xampp ialah aplikasi yang gampang digunakan free serta menunjang instalasi di linux serta windows. Keuntungan lainnya merupakan hanya menginstal 1 kali telah ada apache website server, mysql database server, php support( php4 serta php5) serta sebagian materi lainnya cuma kelainannya jika tipe windows senantiasa dalam wujud instalasi grafis serta yang linux dalam wujud file terkompresi tar. gz. kelebihan lain yang berbeda dari tipe buat windows merupakan memiliki fitur untuk mengaktifkan sebuah server secara grafis, sedangkan linux masih berupa perintah-perintah didalam console. oleh karena itu versi untuk linux sulit untuk dioperasikan". Hal ni dikemukakan oleh (Puspitasari, 2011).

### **2.4 PHP**













Menurut (Fitriastuti & Mundianarti, 2016) PHP adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum (wikipedia). PHP di kembangkan pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf, dan sekarang dikelola oleh The PHP Group. Situs resmi PHP beralamat di <http://www.php.net>. PHP disebut bahasa pemrograman server side karena PHP diproses pada komputer server. Hal ini berbeda dibandingkan dengan bahasa pemrograman client-side seperti JavaScript yang diproses pada web browser (client) (Andre, 2014). Kemudahan serta kepopuleran PHP telah jadi standar untuk programmer website di segala dunia. Bagi wikipedia pada Februari 2014, dekat 82% dari website server di dunia memakai PHP. PHP pula jadi dasar dari aplikasi CMS( Content Management System) terkenal semacam Joomla, Drupal, WordPress serta Perumusan.

## 2.5 Bootstrap

Bootstrap adalah paket aplikasi siap pakai untuk membuat front-end sebuah website. Bisa disebut, bootstrap ialah template desain web dengan fitur plus. Bootstrap dibuat untuk mempermudah proses desain web dengan berbagai tingkat pengguna, mulai dari level pemula hingga yang sudah berpengalaman. Cukup bermodalkan pengetahuan dasar mengenai HTML dan CSS, anda pun siap menggunakan bootstrap yang disampaikan oleh (Andi Christian, Sebri Hesinto, Agustina, 2018).

## 2.6 Flowchart

Flowchart pada dasarnya adalah metode untuk menggambarkan aliran proses suatu operasi. Pada dasarnya, diagram ini sangat cocok untuk diterapkan menggunakan algoritma yang ditulis menggunakan komputer baik menggunakan bahasa tingkat rendah (mis. assembler) serta bahasa tingkat tinggi (misalnya Pascal, C dan seterusnya), dijelaskan oleh (Setiawan, 2006)

SIMBOL-SIMBOL DIAGRAM ALIR			
Simbol	Maksud	Simbol	Maksud
	Terminal (START, END)		Titik sambungan pada halaman yang sama
	Input/Output (READ, WRITE)		Titik koneksi yang berada pada halaman lain
	Proses (menyatakan assignment statement)		Call (Memanggil subprogram)
	Decision (YES, NO)		Dokumen
	Display		Stored Data
	Alur proses		Preparation (Pemberian nilai awal suatu variabel)

**Gambar 2.1** Simbol Diagram Alir

Flowchart merupakan diagram alir yang menggambarkan aliran logika dari data akan diolah menjadi program dari awal sampai akhir. Diagram alir adalah alat yang berguna bagi pemrogram untuk menyiapkan program rumit, dijelaskan oleh (Febriani & Putra, 2013).

## **BAB III**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan**

Lokasi yang menjadi tempat kerja praktek penulis adalah Sekolah Menengah Pertama Nusa Penida

Alamat/Telp. Kantor : Jl. Setia Budi No.366, Tj. Sari, Kec. Medan Selayang, Kota Medan.

Alamat Website : \_

Pada sekolah SMP NUSA PENIDA Kota Medan, Sumatera Utara merupakan instansi yang sangat penting. Sistem informasi Sekolah sangat penting karena sebagai sarana menyampaikan informasi dengan cepat dan sebagai media promosi sekolah.

Penulis dalam pelaksanaan kerja praktek ini ditempatkan pada bagian TATA USAHA (TU) untuk mengetahui segala kegiatan informasi yang setiap hari di laksanakan. Pelaksanaan kerja praktek ini di maksudkan untuk mengetahui aktifitas atau kegiatan apa saja yang dilakukan di SMP Nusa Penida yang berkaitan dengan sistem informasi sekolah

#### **3.2 Bentuk Kegiatan**

Untuk mendapatkan sebuah informasi dan gambaran umum untuk membangun sebuah sistem dan implementasi sistem yang baik, diperlukannya diskusi dan komunikasi dengan pihak instansi SMP Nusa Penida kota medan pada bagian TATA USAHA yang dilakukan dengan cara intensif.

Adapun metode yang digunakan untuk menghasilkan sebuah kesimpulan untuk membangun sistem informasi sekolah SMP Nusa Penida Kota Medan adalah : Wawancara, Observasi, dan Perancangan Sistem.

### 3.3 Jadwal Kegiatan Di SMP Nusa Penida

Dapat diuraikan kegiatan-kegiatan pada kerja praktek di SMP Nusa Penida pada tabel jadwal kegiatan 3.1 sebagai berikut :

**3.1 Tabel Jadwal Kegiatan**

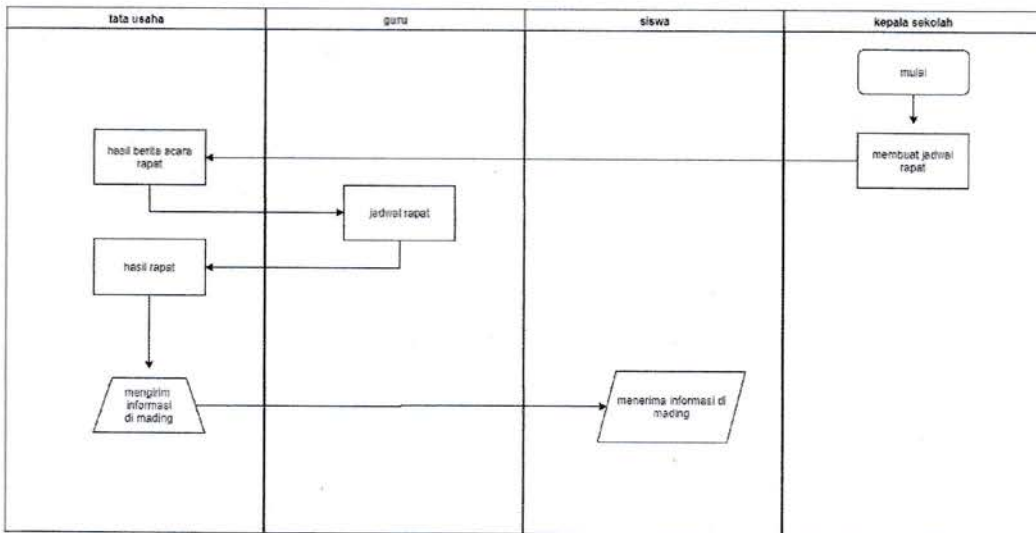
No.	Nama Kegiatan	Minggu			
		Ke-1	Ke-2	Ke-3	Ke-4
<b>1.</b>	<b>Tahap Komunikasi</b>				
	a. Wawancara				
	b. Observasi dan Pengamatan Sistem yang Berjalan				
	c. Pengumpulan data				
<b>2.</b>	<b>Tahap Perencanaan</b>				
	a. Spesifikasi dan Kebutuhan Sistem yang Akan Dibangun				
	b. Menganalisis Sistem yang Akan Dibangun				
<b>5.</b>	<b>Tahap Pembangunan</b>				
	a. Pengkodean Sistem				
	b. Implementasi dan Pengujian Sistem				
<b>6.</b>	<b>Dokumentasi</b>				
	a. Pembuatan Laporan				

### 3.4 Hasil Kerja Praktek

Adapun hasil kerja praktek yang diperoleh dari wawancara dan observasi pada SMP NUSA PENIDA kota medan, penulis dapat membangun sebuah system informasi sekolah berbasis web

#### 3.4.1 Analisa Sistem Yang Berjalan

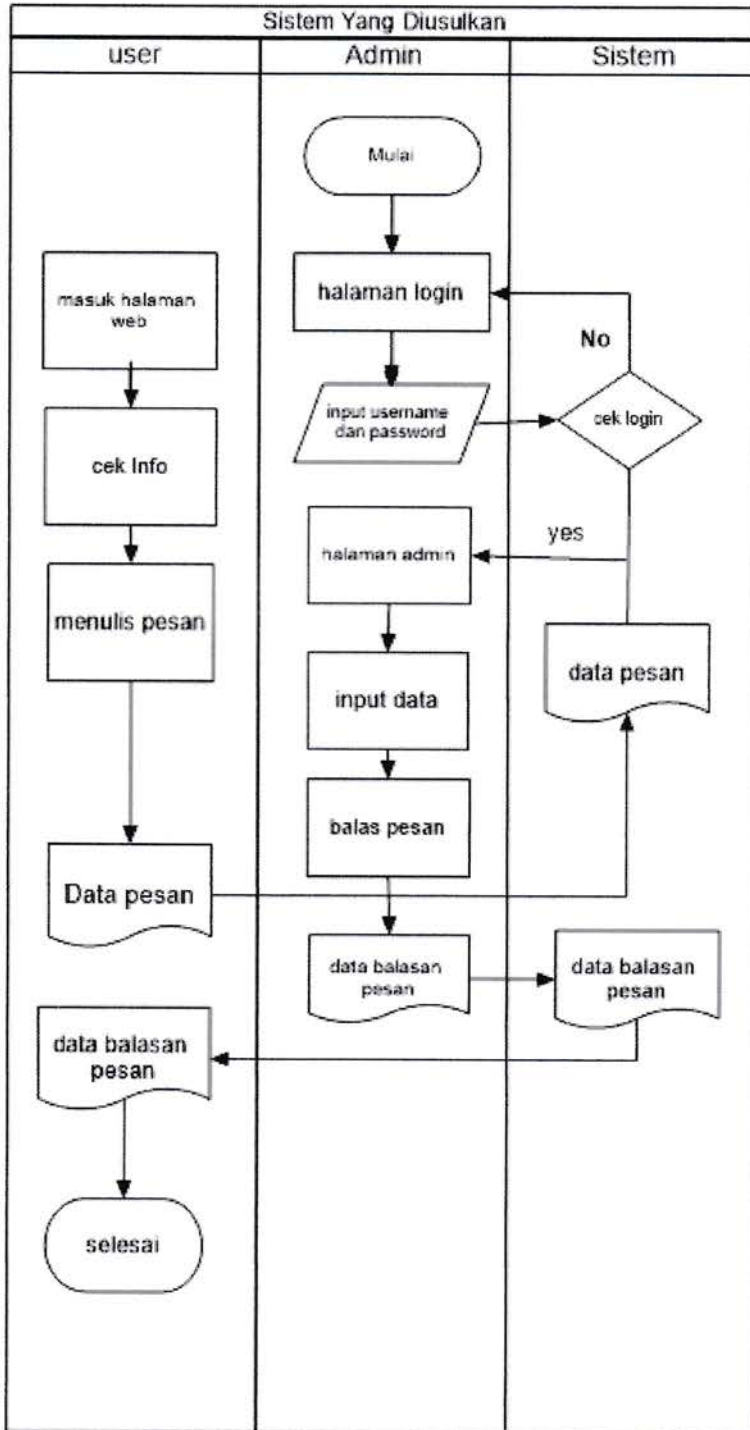
Setelah melakukan wawancara dan observasi terhadap kepegawaian yang mengurus bagian pengolahan gaji pegawai SMP Nusa Penida kota medan dapat diketahui sistem yang sedang berjalan di SMP Nusa Penida kota medan masih menggunakan papan pengumuman dalam media penyampaian informasi, dan merekap semua data Sehingga membutuhkan waktu untuk dan tidak efisien dalam menyampaikan berita.



Gambar 3.1 Analisa Sistem Yang Berjalan



### 3.4.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan



Gambar 3.2 Sistem Yang Diusulkan

### 3.4.3 Dokumentasi Kerja Praktek

Berikut adalah dokumentasi dalam kegiatan kerja praktek yang dilakukan di SMP Nusa Penida Bersama Kepala Sekolah yaitu Ibu leo asnah munthe :



**Gambar 3.3 Foto Bersama Ibu Kepala Sekolah**

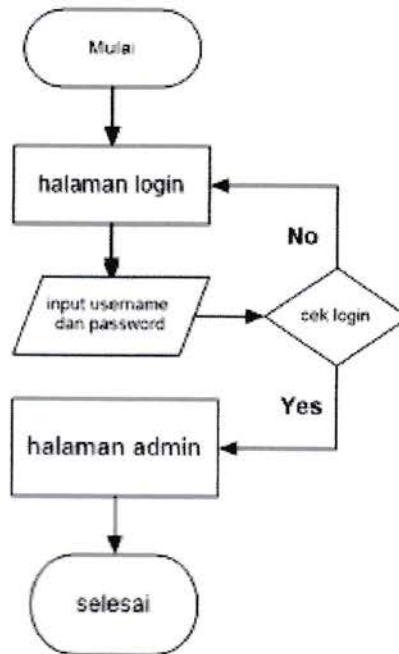
### 3.5 Desain Proses

Dalam tahap perancangan sistem penulis melakukan analisis sebuah sistem yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu desain proses, desain model, dan desain antarmuka pengguna grafis (GUI Graphical User Interface). Berikut uraian tahapan tahapan yang diperlukan :

#### 1. Flowchart Sistem

Flowchart atau biasa disebut sebagai bagan alur sistem merupakan serangkaian bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah - langkah penyelesaian suatu masalah. Bagan ini akan menggambarkan bagaimana cara kerja sistem informasi yang dibangun dengan menggunakan simbol-simbol yang mewakili keadaan sebenarnya

pada sistem. Dan bagan yang dimaksud terlihat pada gambar yang tertera pada halaman berikut :

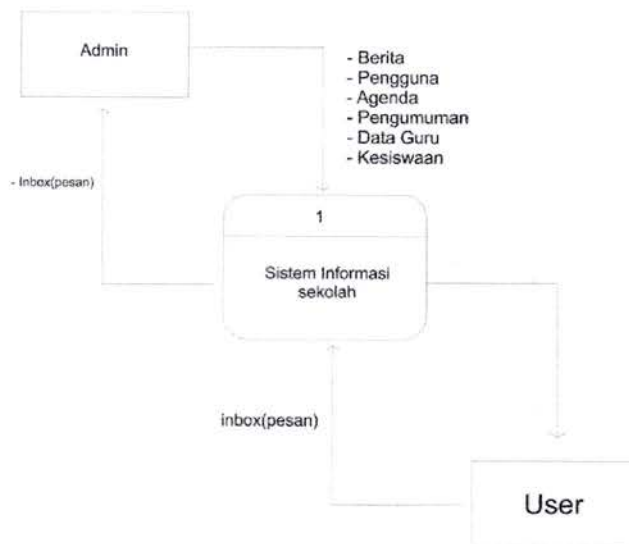


**Gambar 3.4 Flowchart Sistem Login Administrasi**

### 3.6 Desain Model

#### 1. DFD

Data Flow Diagram (DFD) merupakan sarana yang sangat berguna untuk penyusunan dan perancangan sistem informasi secara terstruktur, yang keuntungannya adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk memahami sistem yang dikerjakan atau dikembangkan. Dimana penggambaran DFD menggunakan simbol-simbol yang menjelaskan atau mewakili keadaan sistem yang sebenarnya atau bisa juga disebut diagram konteks merupakan gambaran bagaimana sistem berinteraksi dengan external entity.



**Gambar 3.5 Data Flow Diagram**

### 3.7 Perancangan Struktur tabel

Adapun struktur tabel database Perancangan Sistem Informasi sekolah Menengah Pertama Nusa Penida berbasis web, Adalah sebagai berikut :

**Tabel 3.4 Admin**

Field Name	Type	Size
id_admin	int	25
Username	varchar	50
Password	varchar	50

**Tabel 3.5 Guru**

Field Name	Type	Size
Nip_Guru	int	25
Nama_Guru	varchar	50
Jenis_Kelamin	varchar	50
Tempat_lahir	varchar	2
tanggal_lahir	varchar	80
Mapel	varchar	120

**Tabel 3.6 siswa**

<b>Field Name</b>	<b>Type</b>	<b>Size</b>
Nis_Siswa	int	25
Nama_Siswa	varchar	50
Jenis_Kelamin	varchar	50
kelas	int	11

**Tabel 3.7 Pengunjung**

<b>Field Name</b>	<b>Type</b>	<b>Size</b>
Id_pengunjung	int	25
tanggal_berkunjung	date	50

**Tabel 3.8 Pengumuman**

<b>Field Name</b>	<b>Type</b>	<b>Size</b>
Id_pengumuman	int	25
Judul_pengumuman	varchar	50
deskripsi	text	50

**Tabel 3.9 kelas**

<b>Field Name</b>	<b>Type</b>	<b>Size</b>
id_kelas	int	25
kelas	varchar	50

**Tabel 3.10 Galeri**

<b>Field Name</b>	<b>Type</b>	<b>Size</b>
Id_Galeri	int	25
Judul_galeri	varchar	50
Tanggal	date	50
id_pengguna	int	11

**Tabel 3.11 Komentar**

<b>Field Name</b>	<b>Type</b>	<b>Size</b>
Id_komentar	int	25
Nama_komentar	varchar	50
email_komentar	varchar	50
isi_komentar	text	250
tanggal_komentar	date	20

**Tabel 3.12 Inbox**

Field Name	Type	Size
Id_inbox	int	25
nama	varchar	50
email	varchar	50
pesan	text	250
tanggal	date	20

### 3.8 Tabel Relasi

Untuk menggambarkan sebuah struktur dan deskripsi tabel-tabel, sebagai berikut:

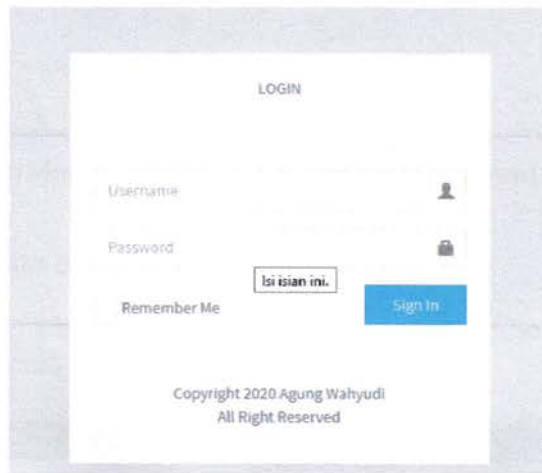


**Gambar 3.6 Tabel Relasi**

### 3.9 User Interface

Untuk Perancangan Sistem informasi sekolah berbasis web pada sekolah Nusa Penida yaitu terdapat dua fitur yaitu fitur interface administrator dan fitur interface pengunjung.

#### 1. Interface Login administrator



Gambar 3.7 Interface Login

#### 2. Interface Dashboard Administrator



Gambar 3.8 Interface Dashboard Administrator

#### 3. Interface inbox dari pengunjung

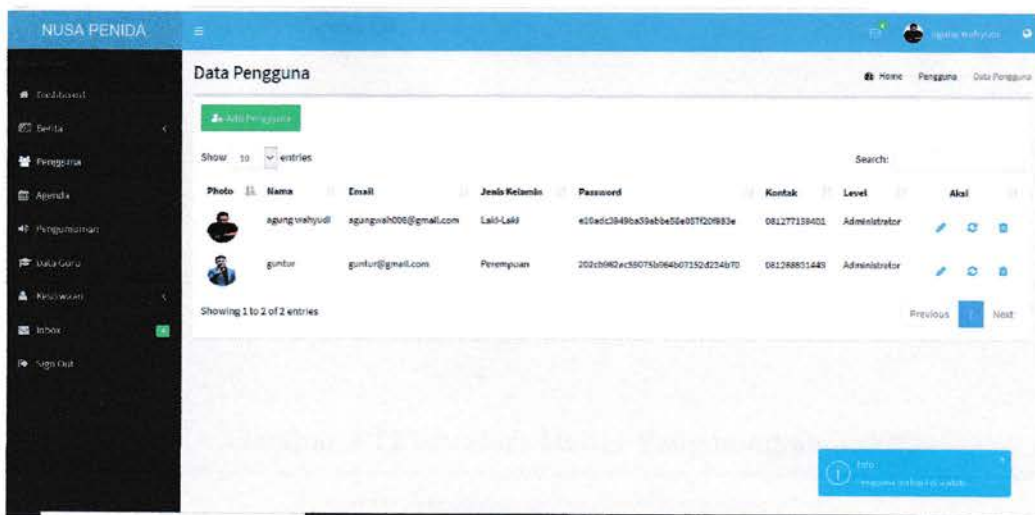
Tampilan inbox pesan masuk dari pengunjung web



**Gambar 3.9 Interface Inbox Dari Pengunjung**

#### 4. Interface data pengguna

Tampilan data administrator yang terdaftar dan bisa diupdate jika ada penggantian karyawan



**Gambar 3.10 Interface Data Pengguna**

#### 5. Interface Data Agenda

Tampilan halaman update di administrator untuk agenda sekolah nusa penida

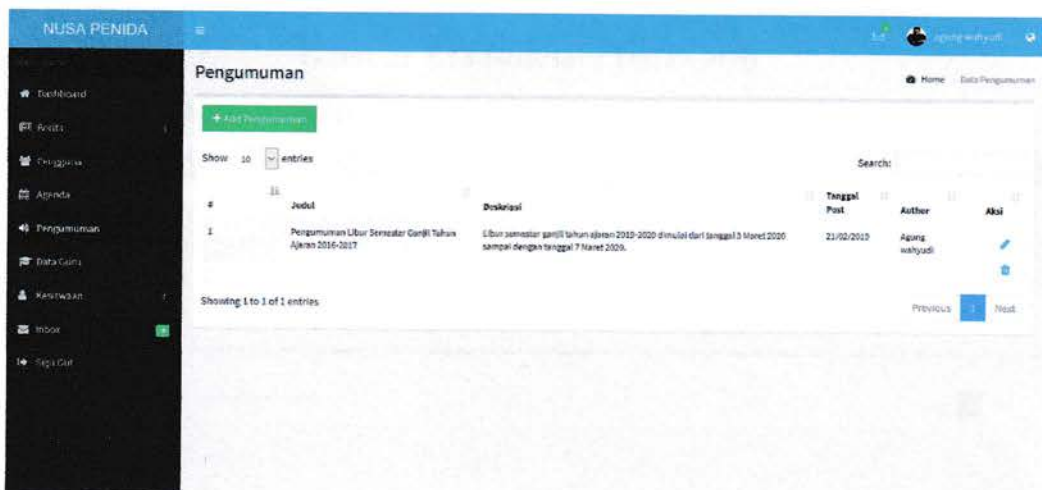




**Gambar 3.11 Interface Data Agenda**

## 6. Interface Daftar pengumuman

Interface update pengumuman sekolah



**Gambar 3.12 Interface Daftar Pengumuman**

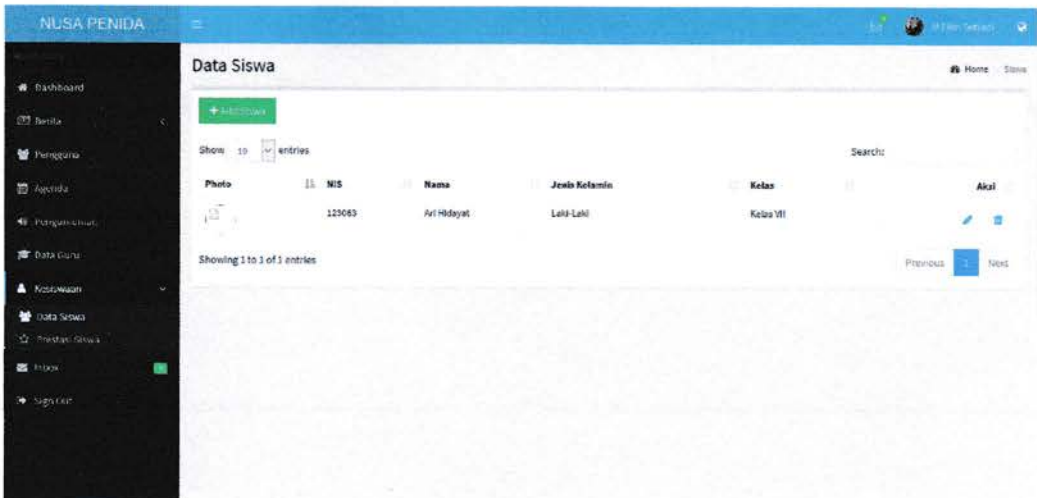
## 7. Interface Data Guru

Interface input data guru dan update data guru



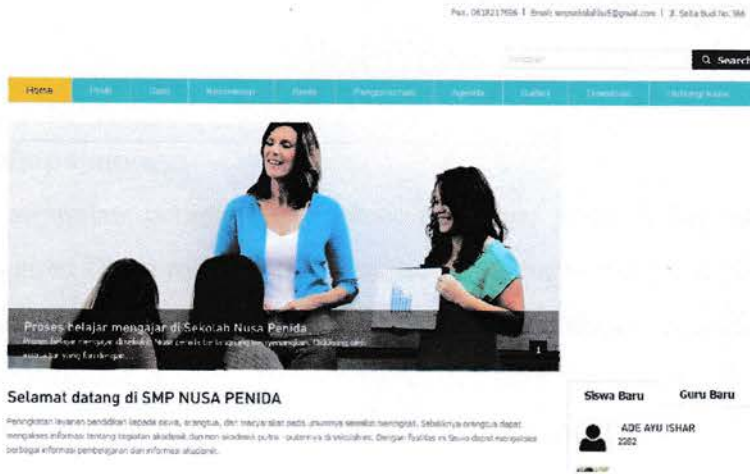
Gambar 3.13 Interface Data Guru

## 8. Interface Data Siswa



Gambar 3.14 Interface Data Siswa

## 9. Interface Halaman Web



**Gambar 3.15 Interface Halaman Web**

Tampilan halaman website pengunjung untuk melihat informasi sekolah

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Kesimpulan perancangan sistem informasi sekolah berbasis web ini, yaitu pengguna Dapat membantu pencarian data dengan cepat karena tidak perlu mencari secara manual. sehingga TU sekolah Dapat membantu dalam pengarsipan karena dengan menggunakan database tidak memerlukan banyak tempat untuk penyimpanan, mempermudah dalam pencarian data. Dan merubah system dari manual menjadi terkomputerisasi. Dan cepat dalam update informasi ke pengguna

#### **4.2 Saran**

Saran dari penulis untuk pengembangan sistem berikutnya yaitu :

1. Penambahan fitur pembayaran spp atau uang sekolah
2. Penambahan fitur pembuatan akun untuk siswa untuk info terbaru terkhusus siswa seperti nilai siswa atau raport siswa

## DAFTAR PUSTAKA

- Andi Christian, Sebri Hesinto, Agustina. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap ( Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih ). *SISFOKOM*, 22-27.
- Djaelangara, R. T., Rizal Sengkey, S. M., & Oktavian A. L. Antang, S. M. (2015). Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon . *e-jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 86-94.
- Febriani, O., & Putra, A. (2013). Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Darmajaya*, 90-98.
- Fitriastuti, F., & Mundianarti, S. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CMS FORMULASI. *Jurnal Informasi Interaktif*, 93-103.
- Habiby, A. I., & Yamasari, Y. (2017). SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB. *Jurnal Manajemen Informatika*, 94-100.
- Irawan, Y., Susanti, N., & Triyanto, W. A. (2016). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEBSITE UNTUK PENYAMPAIAN INFORMASI SEKOLAH DAN MEDIA PROMOSI KEPADA MASYARAKAT. *Jurnal SIMETRIS*, 257-262.
- Puspitasari. (2011). *Pemrograman Web Database dengan PHP & MySQL*. Jakarta.
- Setiawan, I. (2006). *Programmable Logic Controller Dan Teknik Perancangan Sistem Kontrol*. Yogyakarta: Andi.