

Peneliti

Rukaiyah

**HUBUNGAN KONTROL DIRI DENGAN KECANDUAN GAME ONLINE PADA  
REMAJA DI SMA NEGERI 1 IDI RAYEUK, ACEH TIMUR**

**Rukaiyah**

**11.860.0285**

*Jurusan Ilmu Psikologi Perkembangan*

*Fakultas Universitas Medan Area*

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk melihat hubungan kontrol diri dengan kecanduan *gameonline* pada remaja di SMA Negeri 1 Idi Rayeuk, Aceh Timur. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif. Hipotesis yang diajukan : Adanya hubungan negatif antara kontrol diri dengan kecanduan *game online* dengan asumsi semakin tinggi kontrol diri maka semakin rendah kecanduan *game online* dan sebaliknya semakin rendah kontrol diri maka semakin tinggi kecanduan *game online*. Sampel penelitian ini adalah siswa kelas X di SMA Negeri 1 Idi Rayeuk berjumlah 107. Teknik pengambilan sampel adalah *Purposive Sampling*. Skala yang digunakan adalah skala Likert. Metode analisis statistik yang digunakan adalah teknik korelasi *Product Moment* dengan hasil sebagai berikut :  $r_{xy} = -0,429$   $p = 0,000$  ( $p = < 0,05$ ) hal ini menunjukkan adanya korelasi negatif yang signifikan antara kontrol diri dengan kecanduan *game online* pada remaja di SMA Negeri 1 Idi Rayeuk