

DAFTAR PUSTAKA

- Affandi, M. 2013. *Pengaruh Game Online terhadap Tingkat Efektivitas Komunikasi Interpersonal pada Kalangan Pelajar*. Jurnal. Samarinda : Fakultas Ilmu Komunikasi
- Ali, M. dan Asrori, M. 2008. *Psikologi Perkembangan: Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta : Bumi Aksara
- Andaryani, Dhanis. 2013. *Perbedaan Tingkat Self Control pada Remaja Laki-Laki dan Remaja Perempuan yang Kecanduan Internet*. sJurnal. Fakultas Psikologi Universitas Airlangga
- Angela. 2013. *Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal. Samarinda : Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Mulawarman
- Azwar, S. 2006. *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. 2013. *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Bungin, H.M.B. 2005. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Kencana
- Chaplin, J.P, 2001. *Kamus Psikologi Lengkap*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Dewi, H. E. 2012. *Memahami Perkembangan Fisik Remaja*. Yogyakarta : Gosyen Publishing.
- Desmita, 2013. *Psikologi Perkembangan*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya
- Ghufron, M. N., dan Risnawati, R. 2014. *Teori-teori Psikologi*. Yogyakarta : Ar Ruzz Media.

- Heni, Septi A.2013. *Hubungan antara Kontrol Diri dan Syukur dengan Perilaku Konsumtif pada Remaja*. Jurnal. Yogyakarta :Universitas Ahmad Dahlan
- Hurlock, E.B. 1990. *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*.Jakarta: Erlangga.
- Monks., Knoer., Haditono, S.R. 2006. *Psikologi Perkembangan. Pengantar Dalam Berbagai Bagian*. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press
- Ningtya, Yuhana S.D. 2012. *Hubungan antara Self Control dengan Internet Addiction pada Mahasiswa*. Jurnal. Semarang : Jurusan Psikologi, Fakultas Ilmu Pendidikan
- Nisfiannoor, M. 2009. *Pendekatan Statistika Modern untuk Ilmu Sosial*. Jakarta : Salemba Humanika
- Papalia, D E., Olds, S. W., & Feldman, R.D. (2001). *Human development;Psikologi Perkembangan*. Jakarta : Kencana
- Pratiwi, P.C., Andayani, T.J., Karyanta, N.A. 2013. *Perilaku Adiksi Game Online ditinjau dari Efikasi Diri Akademik dan Ketrampilan Sosial pada Remaja*. Jurnal. Surakarta : Jurusan Psikologi, Fakultas Kedokteran Universitas Sebelas Maret
- Pilpala, Triharim K.S. 2013. *Pengembangan konseling kelompok untuk peningkatan pengelolaan diri pada remaja yang kecanduan game online*. Jurnal. Malang : Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah
- Putri, I.N., Nurtjahjanti, H., Widodo, P.B. 2008. *Hubungan antara Kontrol Diri dengan Intensi Perilaku Organisasional Devian pada Anggota Kepolisian*. Jurnal. Fakultas Psikologi Universitas Diponegoro
- Ramadhani, Ardi. 2013. *Hubungan Motif Bermain Game Online dengan Perilaku Agresivitas Remaja Awal*. Jurnal. Samarinda : Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Mulawarman
- Sanditaria, W., Fitri, S.,Mardhiyah. 2012. *Adiksi Bermain Game Online pada Anak Usia Sekolah*. Jurnal. Bandung : Fakultas Ilmu Keperawatan Universitas Padjadjaran

- Saputra, D.M.R.2014. *Hubungan antara Kontrol Diri dengan Perilaku Agresif pada Anggita Kepolisian*. Jurnal. Palembang : Fakultas Psikologi Universitas Bina Dharma
- Setiawan, T. 2014. *Internet untuk Anak: Panduan Wajib bagi Orangtua*. Yogyakarta : Ar Ruzz Media.
- Smart, Aqila. 2010. *Cara Cerdas Mengatasi Anak Kecanduan Game Online*.Yogyakarta : Ar Ruzz Media.
- Smet, Bart. 1994. *Psikologi Kesehatan*. Jakarta : Grasindo
- Soetjipto, Helly. 2005. *Pengujian Validitas Konstruk Kriteria Kecanduan Internet*. Jurnal. Yogyakarta : Fakultas Psikologi Universitas Gadjah Mada
- Widiana., R. dan Hidayat. 2004. *Kontrol Diri dan Kecenderungan Kecanduan Internet*. Humanitas: Indonesian Psychological Journal. 1 : 6-16
- Wulandari, Rupita. 2015. *Hubungan antara Kontrol Diri dengan Kecanduan Game Online pada Remaja*. Jurnal. Palembang :Fakultas Psikologi Universitas Bina Darma



LAMPIRAN A
ALAT UKUR PENELITIAN SEBELUM UJI COBA



LAMPIRAN A

ALAT UKUR PENELITIAN SEBELUM UJI COBA

Petunjuk Pengisian

I. Isilah identitas anda terlebih dahulu dibawah ini

Nama :

Usia :

Jenis Kelamin :

II. Berikan tanda ceklist (√) pada tabel dibawah ini untuk pilihan yang anda rasa paling sesuai dengan keadaan anda dengan ketentuan sebagai berikut :

SS = sangat setuju

S = setuju

N= netral

TS = tidak setuju

STS= sangat tidak setuju

Contoh

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Saat saya marah, saya akan berusaha menarik nafas beberapa kali agar merasa lebih tenang		√			

III. Bila anda ingin memperbaiki jawaban pertama yang salah, cukup memberikan tanda garis dua (=) pada ceklist (√) yang salah kemudian tuliskan kembali tanda ceklist (√) pada jawaban yang dianggap benar

Bagian I

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Saat saya marah, saya akan berusaha menarik nafas beberapa kali agar merasa lebih tenang					
2.	Saya tidak berfikir saat akan melakukan suatu pekerjaan					
3.	Lebih baik saya menunda dahulu suatu pekerjaan daripada tergesa-gesa tetapi akhirnya gagal					
4.	Antri perbuatan lebih baik daripada menyorobot yang dapat memancing kemarahan orang lain					
5.	Saya tidak malu mengakui ketidakmampuan saya					
6.	Saya tidak ragu dalam mengambil keputusan					
7.	Saya baru merasa puas apabila telah membalas teman yang menyakiti perasaan saya					
8.	Daripada diam, lebih baik saya menyibukkan diri dengan membaca buku					
9.	Saya memiliki rencana lain, apabila rencana pertama tidak berhasil					
10.	Saya akan mengerjakan PR terlebih dahulu sebelum bermain agar tidak dimarahi oleh orangtua					

11.	Saya dapat menghindari perselisihan dengan teman setiap ada masalah					
12.	Saya tidak pernah mengulang pelajaran sehingga saya kesulitan saat ujian tiba					
13.	Saat banyak pekerjaan maka saya tidak tahu mana yang harus dikerjakan terlebih dahulu					
14.	Saya takut menerima risiko dari keputusan saya					
15.	Saat marah saya tidak dapat mengontrol emosi saya					
16.	Biasanya saya memikirkan saat akan melakukan suatu pekerjaan					
17.	Tidak ada orang lain yang dapat mempengaruhi saya dalam mengambil keputusan					
No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
18	Saya tidak berniat membaca buku meskipun sedang tidak ada pekerjaan					
19	Saya bersedia mengikuti ajakan teman untuk berbelanja, namun belum tentu saya ikut berbelanja					
20	Saya tergesa-gesa dalam mengerjakan pekerjaan sehingga sering mengalami kegagalan					
21	Antri menurut saya adalah hal membosankan					
22	Saya tidak menyesali keputusan yang telah saya ambil					
23	Saya tidak pernah berniat membalas teman yang telah menyakiti saya					
24	Saya akan menutupi hal-hal buruk yang saya miliki agar					

	orang lain tidak tahu					
25	Saya hanya memiliki satu rencana jika itu tidak berhasil, maka saya akan memulai memikirkan rencana yang lain					
26	Saya mengulang pelajaran sehingga saya tidak kesulitan saat ujian tiba					
27	Saya siap menerima risiko dari keputusan yang saya ambil					
28	Saya tidak dapat menghindari perselisihan dengan teman meskipun hanya membahas masalah yang sederhana					
29	Bermain lebih penting bagi saya meskipun orangtua menyuruh saya mengerjakan PR					
30	Saya akan mengerjakan terlebih dahulu pekerjaan yang dapat saya kerjakan					
31	Saya ragu saat akan mengambil suatu keputusan					
32	Saya menyesali atas keputusan yang telah saya ambil					
33	Keinginan saya untuk membeli tidak terhindarkan apalagi saat pergi bersama teman					
34	Keputusan yang saya ambil bukan keputusan saya					

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Saya bermain <i>game online</i> setiap hari					
2.	Bermain <i>game online</i> menyenangkan					
3.	Saya bermain <i>game online</i> dengan jumlah waktu yang singkat					
4.	Saat tidak bermain <i>game online</i> saya merasa biasa saja					
5.	Saya menghabiskan uang jajan untuk bermain <i>game online</i>					
6.	Saya kesal karena tidak dapat bermain <i>game online</i>					
7.	Akibat bermain <i>game online</i> yang berlebihan, saya dimarahi oleh orangtua					
8.	Saya bertengkar dengan teman karena permainan <i>game online</i>					
9.	Saya lebih memilih bermain <i>game online</i> dibandingkan pergi dengan teman					
10.	Saya tidak pernah bermain <i>game online</i>					
11.	Bermain <i>game online</i> bukanlah aktivitas yang membuat nyaman					
12.	Jika ada waktu saya akan bermain <i>game online</i> satu harian penuh					
13.	Bagi saya bermain <i>game online</i> tidak menyenangkan					
14.	Saya berharap segera bermain <i>game online</i> lagi					
15.	Saya lebih memilih bermain <i>game online</i> daripada mengerjakan tugas					
16.	Waktu yang saya gunakan untuk bermain <i>game online</i> meningkat					

17.	Saya menjadi kesal jika seseorang mengganggu saya pada saat bermain <i>game online</i>					
18.	Daya tahan tubuh saya menjadi menurun karena terlalu lama bermain <i>game online</i>					
19.	Setelah sekian lama tidak bermain <i>game online</i> , saat saya bermain lagi saya menghabiskan waktu yang lebih lama dari sebelumnya					
20.	Saya menyesal bermain <i>game online</i>					
21.	Saya lebih memilih bermain <i>game online</i> daripada belajar					
22.	Saya tidak pernah bolos sekolah karena bermain <i>game online</i>					
23.	Saya ingin berhenti bermain <i>game online</i> tetapi tidak dapat melakukannya					
24.	Tanpa <i>game online</i> menjadi membosankan					
25.	Saya membohongi orangtua untuk dapat bermain <i>game online</i>					
26.	Saya bingung bagaimana berhenti jika sedang bermain <i>gameonline</i>					
27.	Saya lebih nyaman bermain <i>game online</i> daripada melakukan aktivitas lainnya					
28.	Meskipun ada waktu untuk bermain <i>game online</i> seharian, tetapi saya tetap bermain dengan waktu seperti biasanya					
29.	Mata saya menjadi perih dan sakit karena bermain <i>game online</i>					
30.	Saya tidak menyesal bermain <i>game online</i>					
31.	Saya bermain <i>game online</i> hanya disaat kelebihan uang					

	jajan					
32.	Saya tidak pernah bertengkar dengan teman karena bermain <i>game online</i>					
33.	Saya ingin berhenti bermain <i>game online</i> dan saya dapat melakukannya					
34.	Saya tidak bermain <i>game online</i> sebelum mengerjakan tugas					
35.	Saya tidak kesal jika seseorang mengganggu saya saat sedang bermain <i>game online</i>					
36.	Daya tahan tubuh saya tidak menurun karena bermain <i>game online</i>					
37.	Saya tidak bermain <i>game online</i> perasaan saya biasa saja					
38.	Mata saya tidak pernah sakit karena bermain <i>game online</i>					
39.	Saya menuruti permintaan orangtua untuk berhenti bermain <i>game online</i>					
40.	Setelah sekian lama saya tidak bermain <i>game online</i> , saat mulai bermain lagi saya hanya bermain sebentar					
41.	Saya bolos sekolah karena terlambat bangun akibat bermain <i>game online</i> hingga larut malam					
42.	Saya memilih untuk belajar daripada bermain <i>game online</i>					
43.	Saya lebih memilih untuk pergi dengan teman dibandingkan bermain <i>game online</i>					
44.	Orangtua melarang saya bermain <i>game online</i> maka saya berhenti bermain					
45.	Bagi saya bermain <i>game online</i> membosankan					

46.	Saya dapat berhenti bermain <i>game online</i>					
-----	--	--	--	--	--	--





LAMPIRAN B
DATA UJI COBA



LAMPIRAN C
UJI VALIDITAS AITEM DAN RELIABILITAS DATA UJI
COBA

Reliability Kontrol Diri

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	100	100,0
	Excluded ^a	0	,0
	Total	100	100,0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,843	34

Item-Total Statistics

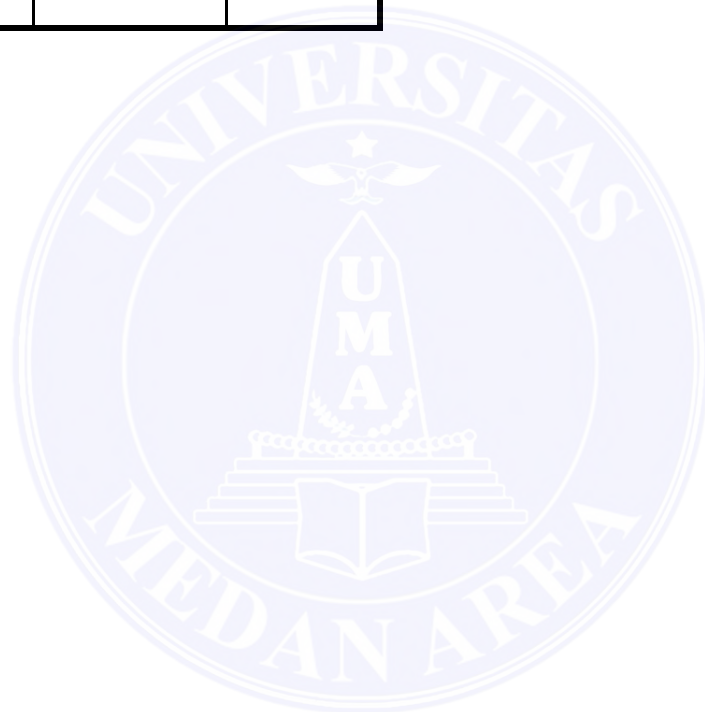
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	97,45	47,422	,337	,697
VAR00002	97,60	47,273	,368	,684
VAR00003	97,40	48,566	,269	,703
VAR00004	97,33	47,577	,313	,699
VAR00005	97,47	47,306	,388	,695

VAR00006	97,60	47,131	,483	,691
VAR00007	97,70	47,309	,379	,673
VAR00008	97,55	48,068	,323	,700
VAR00009	97,35	47,948	,308	,699
VAR00010	97,43	47,223	,337	,697
VAR00011	97,64	47,384	,449	,693
VAR00012	97,77	47,775	,333	,699
VAR00013	98,16	47,277	,309	,699
VAR00014	98,15	47,929	,310	,699
VAR00015	97,65	47,789	,367	,695
VAR00016	97,44	47,804	,388	,696
VAR00017	97,70	47,687	,370	,697
VAR00018	97,78	47,834	,344	,698
VAR00019	97,88	47,425	,337	,690
VAR00020	97,96	47,594	,367	,697
VAR00021	98,67	49,456	<u>,165</u>	,711
VAR00022	97,59	47,349	,388	,694
VAR00023	97,64	47,202	,356	,697
VAR00024	98,44	47,148	,333	,692
VAR00025	99,00	47,101	,354	,696
VAR00026	97,37	48,437	,336	,698
VAR00027	97,44	48,572	,368	,699
VAR00028	98,29	47,676	,355	,697
VAR00029	97,73	47,930	,330	,698
VAR00030	97,22	47,365	,390	,693
VAR00031	98,14	48,384	,309	,701

VAR00032	97,76	47,451	,382	,693
VAR00033	98,30	47,172	,313	,700
VAR00034	97,49	48,434	,321	,700

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
100,73	51,957	7,208	34



Reliability Kecanduan Game Online

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	100	100,0
	Excluded ^a	0	,0
	Total	100	100,0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,857	46

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	107,9200	191,125	,415	,852
VAR00002	107,1700	195,961	,429	,853
VAR00003	107,9700	201,464	<u>,081</u>	,858
VAR00004	108,3000	195,222	,354	,854

VAR00005	108,4900	192,858	,478	,852
VAR00006	108,3400	190,893	,454	,851
VAR00007	107,3900	195,574	,317	,855
VAR00008	108,4500	197,119	<u>.248</u>	,856
VAR00009	108,5500	197,684	<u>.249</u>	,856
VAR00010	107,1800	199,280	,309	,855
VAR00011	107,6200	201,127	<u>.065</u>	,860
VAR00012	108,0300	192,272	,356	,854
VAR00013	107,3800	196,036	,352	,854
VAR00014	107,6800	189,331	,552	,850
VAR00015	108,4000	184,949	,657	,846
VAR00016	108,1200	185,278	,639	,847
VAR00017	107,6200	191,046	,517	,851
VAR00018	107,6000	197,232	<u>.191</u>	,858
VAR00019	107,9100	182,729	,657	,846
VAR00020	108,2200	211,992	<u>-.382</u>	,867
VAR00021	108,4500	187,604	,663	,847
VAR00022	108,6000	203,111	<u>-.009</u>	,861
VAR00023	107,7700	192,300	,447	,852
VAR00024	107,6600	182,974	,696	,845
VAR00025	108,7200	193,981	,461	,852
VAR00026	107,9400	191,673	,456	,852
VAR00027	108,2000	186,949	,586	,848
VAR00028	108,3800	199,834	<u>.142</u>	,858
VAR00029	107,7200	192,830	<u>-.462</u>	,852
VAR00030	108,2500	206,755	<u>-.163</u>	,864

VAR00031	108,2400	195,982	<u>.257</u>	,856
VAR00032	108,5000	195,152	,330	,853
VAR00033	108,1500	195,907	<u>.275</u>	,855
VAR00034	108,3800	197,470	<u>.267</u>	,855
VAR00035	107,7100	195,885	<u>.289</u>	,855
VAR00036	107,7900	204,511	<u>-.068</u>	,862
VAR00037	108,2300	195,351	,322	,854
VAR00038	107,4300	195,177	,407	,853
VAR00039	108,1900	197,307	<u>.225</u>	,856
VAR00040	108,2500	202,270	<u>.038</u>	,859
VAR00041	108,3700	194,761	,312	,855
VAR00042	108,5900	195,679	,323	,854
VAR00043	108,4800	197,606	<u>.248</u>	,856
VAR00044	107,4800	194,151	,423	,856
VAR00045	107,2400	195,295	,533	,852
VAR00046	108,1900	191,832	,485	,851

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
110,4500	203,583	14,26826	46



LAMPIRAN D
ALAT UKUR PENELITIAN

Petunjuk Pengisian

I. Isilah identitas anda terlebih dahulu dibawah ini

Nama :

Usia :

Jenis Kelamin :

II. Berikan tanda ceklist (√) pada tabel dibawah ini untuk pilihan yang anda rasa paling sesuai dengan keadaan anda dengan ketentuan sebagai berikut :

SS = sangat setuju

S = setuju

N= netral

TS = tidak setuju

STS= sangat tidak setuju

Contoh

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Saat saya marah, saya akan berusaha menarik nafas beberapa kali agar merasa lebih tenang		√			

III. Bila anda ingin memperbaiki jawaban pertama yang salah, cukup memberikan tanda garis dua (=) pada ceklist (√) yang salah kemudian tuliskan kembali tanda ceklist (√) pada jawaban yang dianggap benar

Bagian I

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Saat saya marah, saya akan berusaha menarik nafas beberapa kali agar merasa lebih tenang					
2.	Saya tidak berfikir saat akan melakukan suatu pekerjaan					
3.	Saya ragu saat akan mengambil suatu keputusan					
4.	Antri perbuatan lebih baik daripada menyorobot yang dapat memancing kemarahan orang lain					
5.	Saya tidak malu mengakui ketidakmampuan saya					
6.	Saya tidak ragu dalam mengambil keputusan					
7.	Saya baru merasa puas apabila telah membalas teman yang menyakiti perasaan saya					
8.	Daripada diam, lebih baik saya menyibukkan diri dengan membaca buku					
9.	Saya memiliki rencana lain, apabila rencana pertama tidak berhasil					
10.	Saya akan mengerjakan PR terlebih dahulu sebelum bermain agar tidak dimarahi oleh orangtua					
11.	Saya dapat menghindari perselisihan dengan teman setiap ada masalah					
12.	Saya tidak pernah mengulang pelajaran sehingga saya kesulitan saat ujian tiba					
13.	Saat banyak pekerjaan maka saya tidak tahu mana yang harus dikerjakan terlebih dahulu					

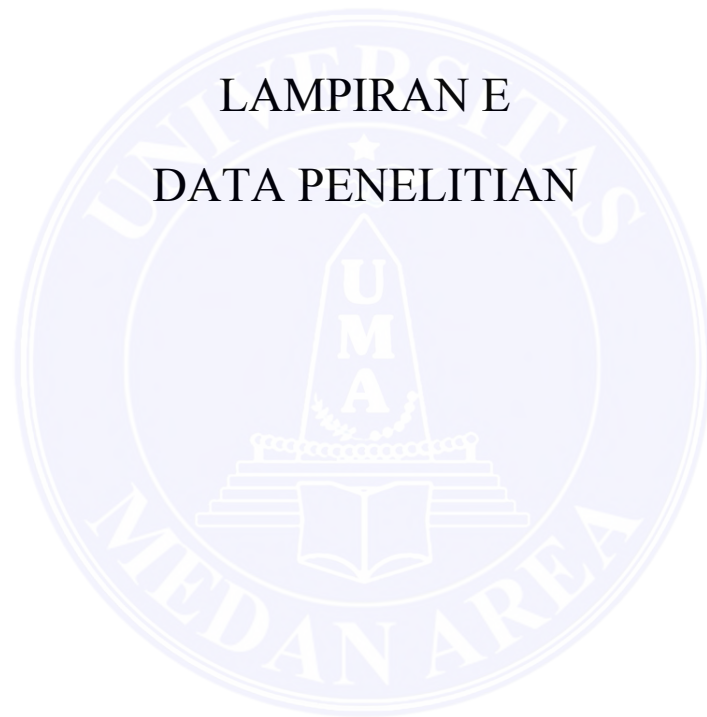
14.	Saya takut menerima risiko dari keputusan saya					
15.	Saat marah saya tidak dapat mengontrol emosi saya					
16.	Biasanya saya memikirkan saat akan melakukan suatu pekerjaan					
17.	Tidak ada orang lain yang dapat mempengaruhi saya dalam mengambil keputusan					
No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
18.	Saya tidak berniat membaca buku meskipun sedang tidak ada pekerjaan					
19.	Saya bersedia mengikuti ajakan teman untuk berbelanja, namun belum tentu saya ikut berbelanja					
20.	Saya tergesa-gesa dalam mengerjakan pekerjaan sehingga sering mengalami kegagalan					
21.	Saya ragu saat akan mengambil suatu keputusan					
22.	Saya tidak menyesali keputusan yang telah saya ambil					
23.	Saya tidak pernah berniat membalas teman yang telah menyakiti saya					
24.	Saya akan menutupi hal-hal buruk yang saya miliki agar orang lain tidak tahu					
25.	Keputusan yang saya ambil bukan keputusan saya					
26.	Saya mengulang pelajaran sehingga saya tidak kesulitan saat ujian tiba					

27.	Saya siap menerima risiko dari keputusan yang saya ambil					
28.	Saya tidak dapat menghindari perselisihan dengan teman meskipun hanya membahas masalah yang sederhana					
29.	Bermain lebih penting bagi saya meskipun orangtua menyuruh saya mengerjakan PR					
30.	Keinginan saya untuk membeli tidak terhindarkan apalagi saat pergi bersama teman					
31.	Saya akan mengerjakan terlebih dahulu pekerjaan yang dapat saya kerjakan					
32.	Saya hanya memiliki satu rencana jika itu tidak berhasil, maka saya akan memulai memikirkan rencana yang lain					

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Saya tidak pernah bermain <i>game online</i>					
2.	Bermain <i>game online</i> menyenangkan					
3.	Saya bolos sekolah karena terlambat bangun akibat bermain <i>game online</i> hingga larut malam					
4.	Saat tidak bermain <i>game online</i> saya merasa biasa saja					
5.	Saya menghabiskan uang jajan untuk bermain <i>game online</i>					
6.	Saya kesal karena tidak dapat bermain <i>game online</i>					
7.	Akibat bermain <i>game online</i> yang berlebihan, saya dimarahi oleh orangtua					
8.	Mata saya tidak pernah sakit karena bermain <i>game online</i>					
9.	Bagi saya bermain <i>game online</i> membosankan					
10.	Saya bermain <i>game online</i> setiap hari					
11.	Saya memilih untuk belajar daripada bermain <i>game online</i>					
12.	Jika ada waktu saya akan bermain <i>game online</i> satu harian penuh					
13.	Bagi saya bermain <i>game online</i> tidak menyenangkan					
14.	Saya berharap segera bermain <i>game online</i> lagi					
15.	Saya lebih memilih bermain <i>game online</i> daripada mengerjakan tugas					
16.	Waktu yang saya gunakan untuk bermain <i>game online</i> meningkat					
17.	Saya menjadi kesal jika seseorang mengganggu saya pada					

	saat bermain <i>game online</i>					
18.	Saya lebih nyaman bermain <i>game online</i> daripada melakukan aktivitas lainnya					
19.	Setelah sekian lama tidak bermain <i>game online</i> , saat saya bermain lagi saya menghabiskan waktu yang lebih lama dari sebelumnya					
20.	Saya dapat berhenti bermain <i>game online</i>					
21.	Saya lebih memilih bermain <i>game online</i> daripada belajar					
22.	Saya tidak bermain <i>game online</i> perasaan saya biasa saja					
23.	Saya ingin berhenti bermain <i>game online</i> tetapi tidak dapat melakukannya					
24.	Tanpa <i>game online</i> menjadi membosankan					
25.	Saya membohongi orangtua untuk dapat bermain <i>game online</i>					
26.	Saya bingung bagaimana berhenti jika sedang bermain <i>gameonline</i>					
27.	Saya tidak pernah bertengkar dengan teman karena bermain <i>game online</i>					
28.	Saya berhenti bermain <i>game online</i> apabila orang tua melarang saya					

LAMPIRAN E
DATA PENELITIAN





LAMPIRAN F
UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS DATA
PENELITIAN

Reliability Kontrol Diri

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	107	100,0
	Excluded ^a	0	,0
	Total	107	100,0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,810	32

Item Statistics

	Mean	Std. Deviation	N
VAR00001	3,2056	,65500	107
VAR00002	3,3271	,66977	107
VAR00003	2,4112	,78852	107
VAR00004	3,0000	1,05509	107
VAR00005	2,8785	1,09639	107

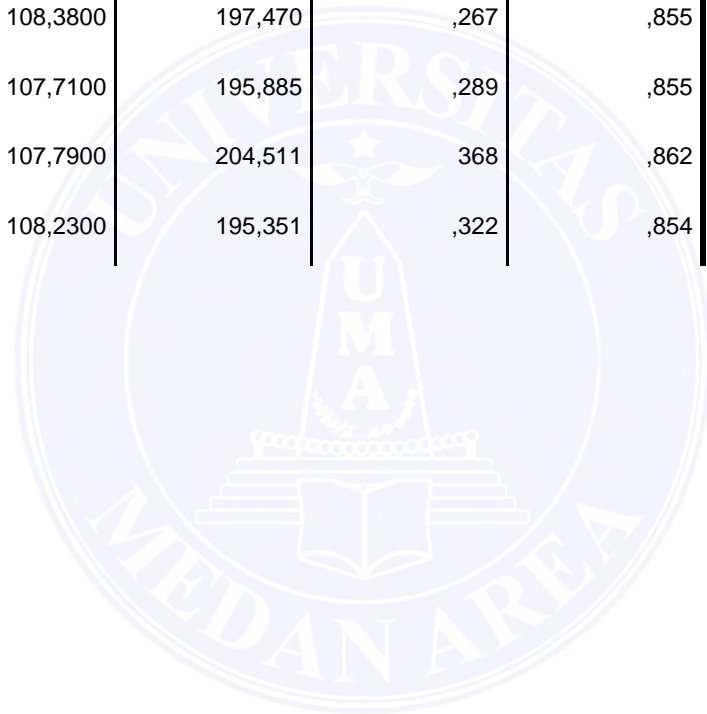
VAR00006	2,7103	1,59012	107
VAR00007	2,9533	1,11916	107
VAR00008	3,2710	,69459	107
VAR00009	2,5047	1,41671	107
VAR00010	2,5701	1,10839	107
VAR00011	2,6822	1,39134	107
VAR00012	2,8785	1,23403	107
VAR00013	3,1215	1,10497	107
VAR00014	2,6355	1,33454	107
VAR00015	2,6262	1,43095	107
VAR00016	3,0935	1,30697	107
VAR00017	3,3645	,71892	107
VAR00018	3,1495	,83331	107
VAR00019	2,5794	,72733	107
VAR00020	2,7757	,88284	107
VAR00021	2,5981	,88871	107
VAR00022	2,9720	1,04121	107
VAR00023	3,0374	1,18102	107
VAR00024	2,9065	1,50178	107
VAR00025	3,0654	1,32659	107
VAR00026	3,4393	,75458	107
VAR00027	3,2150	,76514	107
VAR00028	2,6822	,94767	107
VAR00029	3,3271	,77430	107
VAR00030	3,2710	,48700	107
VAR00031	2,5701	1,46089	107

VAR00032	2,5607	1,10041	107
----------	--------	---------	-----

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	108,3400	190,893	,454	,851
VAR00002	107,3900	195,574	,317	,855
VAR00003	108,4500	197,119	,248	,856
VAR00004	108,5500	197,684	,249	,856
VAR00015	107,1800	199,280	,309	,855
VAR00006	107,6200	201,127	,065	,860
VAR00007	108,0300	192,272	,356	,854
VAR00008	107,3800	196,036	,352	,854
VAR00009	107,6800	189,331	,552	,850
VAR00010	108,4000	184,949	,657	,846
VAR00011	108,1200	185,278	,639	,847
VAR00012	107,6200	191,046	,517	,851
VAR00013	107,6000	197,232	,191	,858
VAR00014	107,9100	182,729	,657	,846
VAR00015	108,2200	211,992	-,382	,867
VAR00016	108,4500	187,604	,663	,847
VAR00017	108,6000	203,111	-,009	,861
VAR00018	107,7700	192,300	,447	,852
VAR00019	107,6600	182,974	,696	,845
VAR00020	108,7200	193,981	,461	,852

VAR00021	107,9400	191,673	,456	,852
VAR00022	108,2000	186,949	,586	,848
VAR00023	108,3800	199,834	,142	,858
VAR00024	107,7200	192,830	462	,852
VAR00025	108,2500	206,755	-,173	,864
VAR00026	108,2400	195,982	,257	,856
VAR00027	108,5000	195,152	,330	,853
VAR00028	108,1500	195,907	,275	,855
VAR00029	108,3800	197,470	,267	,855
VAR00030	107,7100	195,885	,289	,855
VAR00031	107,7900	204,511	368	,862
VAR00032	108,2300	195,351	,322	,854



Reliability Kecanduan Game Online

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

	N	%
Cases Valid	107	100,0
Excluded ^a	0	,0
Total	107	100,0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,813	28

Item Statistics

	Mean	Std. Deviation	N
VAR00001	3,3925	,59490	107
VAR00002	3,2617	,48246	107
VAR00003	2,4766	1,38962	107
VAR00004	2,5514	1,07487	107

VAR00005	2,6822	1,39134	107
VAR00006	2,8692	1,22154	107
VAR00007	3,3364	1,04560	107
VAR00008	3,2710	1,00536	107
VAR00009	3,0935	1,07749	107
VAR00010	2,6168	1,30778	107
VAR00011	2,5981	1,41328	107
VAR00012	3,0374	1,28801	107
VAR00013	3,3738	,72063	107
VAR00014	3,1589	1,04745	107
VAR00015	2,5794	1,46685	107
VAR00016	2,2336	1,04231	107
VAR00017	2,9720	1,07684	107
VAR00018	2,5140	1,23902	107
VAR00019	2,7383	1,15200	107
VAR00020	2,7664	1,32166	107
VAR00021	2,2710	1,19409	107
VAR00022	2,4206	1,17391	107
VAR00023	2,9626	1,03637	107
VAR00024	2,9813	1,14909	107
VAR00025	2,6262	1,49542	107
VAR00026	3,0000	1,10744	107
VAR00027	2,8879	1,35512	107
VAR00028	3,3084	1,06763	107

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item- Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	107,9200	191,125	,415	,852
VAR00002	108,1200	185,278	,639	,847
VAR00003	107,6200	191,046	,517	,851
VAR00004	107,6000	197,232	,191	,858
VAR00005	107,9100	182,729	,657	,846
VAR00006	108,2200	211,992	-,309	,867
VAR00007	108,4500	187,604	,663	,847
VAR00008	108,6000	203,111	-,004	,861
VAR00009	107,7700	192,300	,447	,852
VAR00010	107,6600	182,974	,696	,845
VAR00011	108,7200	193,981	,461	,852
VAR00012	107,9400	191,673	,456	,852
VAR00013	108,2000	186,949	,586	,848
VAR00014	108,3800	199,834	,142	,858
VAR00015	107,7200	192,830	-,462	,852
VAR00016	108,2500	206,755	-,163	,864
VAR00017	108,2400	195,982	,257	,856
VAR00018	108,5000	195,152	,330	,853
VAR00019	108,1500	195,907	,275	,855
VAR00020	108,3800	197,470	,267	,855
VAR00021	107,7100	195,885	,289	,855

VAR00022	107,7900	204,511	-,068	,862
VAR00023	108,2300	195,351	,322	,854
VAR00024	107,4300	195,177	,407	,853
VAR00025	108,1900	197,307	,225	,856
VAR00026	108,2500	202,270	,038	,859
VAR00027	108,3700	194,761	,312	,855
VAR00028	108,5900	195,679	,323	,854





LAMPIRAN G
ANALISIS DATA PENELITIAN

NPAR TESTS

/K-S(NORMAL)=KONTROLDIRI KECANDUANGAMEONLINE

/MISSING ANALYSIS.

NPar Tests

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		KONTROL DIRI	KECANDUAN GAME ONLINE
N		107	107
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	128,121	90,523
	Std. Deviation	22,199	14,861
Most Extreme Differences	Absolute	,113	,126
	Positive	,095	,124
	Negative	-,113	-,106
Kolmogorov-Smirnov Z		1,137	1,237
Asymp. Sig. (2-tailed)		,171	,097

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

Explore

Case Processing Summary

	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
KONTROL DIRI	107	100,0%	0	,0%	107	100,0%
KECANDUAN GAME ONLINE	107	100,0%	0	,0%	107	100,0%

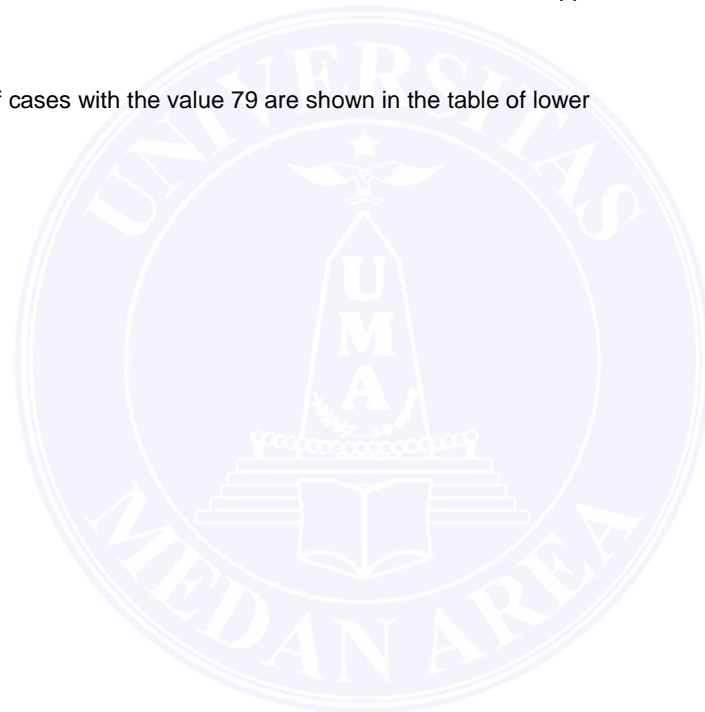
Extreme Values

			Case Number	Value
KONTROLDIRI	Highest	1	54	156
		2	97	154
		3	16	153
		4	42	153
		5	45	153 ^a
	Lowest	1	105	79
		2	75	79
		3	50	79
		4	46	79
		5	32	79 ^b
KECANDUANGAMEONLINE	Highest	1	36	145
		2	63	143
		3	21	137

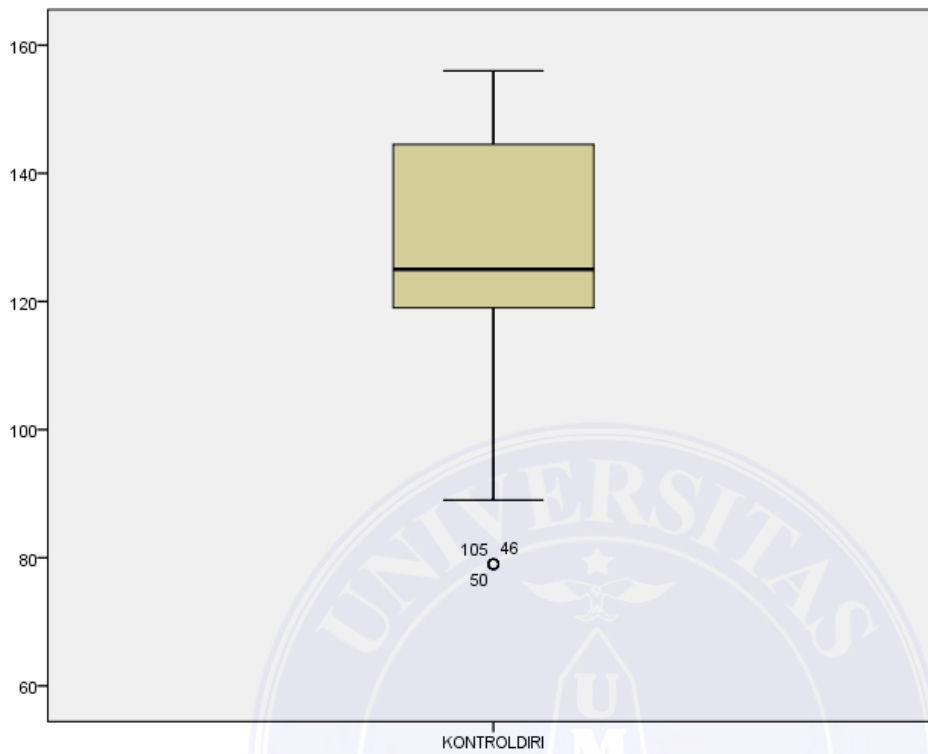
	4	48	137
	5	62	137
Lowest	1	45	75
	2	18	75
	3	101	78
	4	86	79
	5	50	79 ^b

a. Only a partial list of cases with the value 153 are shown in the table of upper extremes.

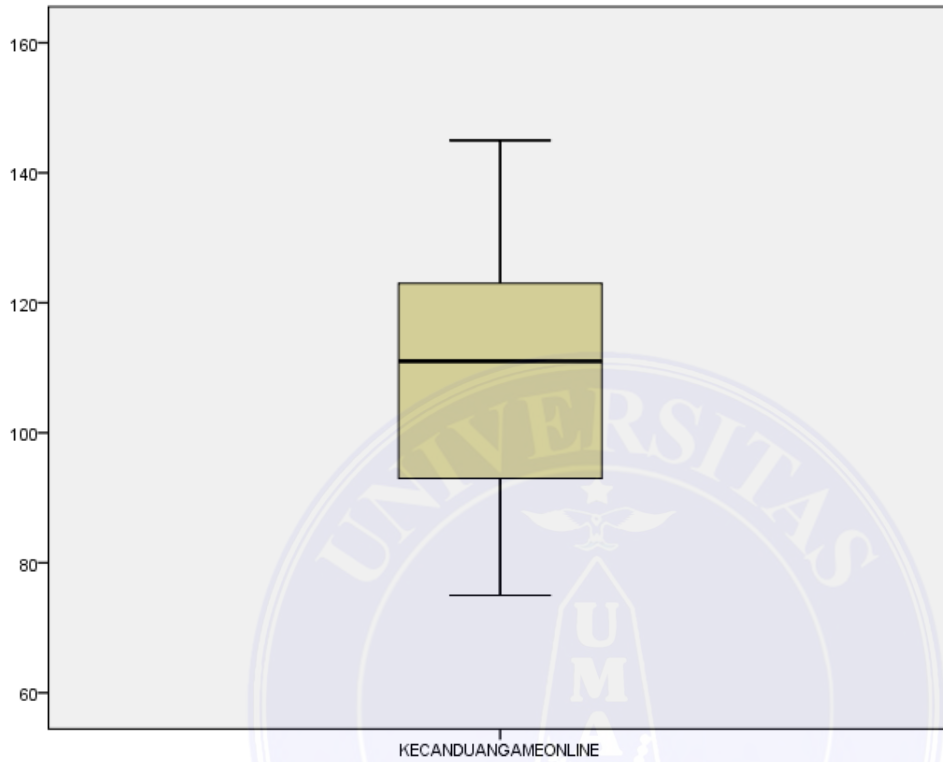
b. Only a partial list of cases with the value 79 are shown in the table of lower extremes.



KONTROL DIRI



KECANDUAN GAME ONLINE



UJI LINEARITAS

Curve Fit

Model Description

Model Name		MOD_4
Dependent Variable	1	KECANDUANGAMEONLINE
Equation	1	Linear
Independent Variable		KONTROLDIRI
Constant		Included
Variable Whose Values Label Observations in Plots		Unspecified

Case Processing Summary

	N
Total Cases	107
Excluded Cases ^a	0
Forecasted Cases	0
Newly Created Cases	0

a. Cases with a missing value in any variable are excluded from the analysis.

Variable Processing Summary

	Variables	
	Dependent	Independent
	KECANDUAN GAME ONLINE	KONTROL DIRI
Number of Positive Values	107	107
Number of Zeros	0	0
Number of Negative Values	0	0
Number of Missing Values		
User-Missing	0	0
System-Missing	0	0

Model Summary and Parameter Estimates

Dependent Variable:KECANDUANGAMEONLINE

Equation	Model Summary					Parameter Estimates	
	R Square	F	df1	df2	Sig.	Constant	b1
_ Linear	,224	24,575	1	105	,000	157,859	-,385

The independent variable is KONTROLDIRI.

UJI KORELASI

Correlations

Descriptive Statistics

	Mean	Std. Deviation	N
KONTROL DIRI	128,121	22,199	107
KECANDUAN GAME ONLINE	90,523	14,860	107

Correlations

		KONTROL DIRI	KECANDUAN GAME ONLINE
VAR00001	Pearson Correlation	1	-,429**
	Sig. (1-tailed)		,000
	N	107	107
VAR00002	Pearson Correlation	-,429**	1
	Sig. (1-tailed)	,000	
	N	107	107

** . Correlation is significant at the 0.01 level (1-tailed).



LAMPIRAN H

KATEGORI KONTROL DIRI DAN KATEGORI
KECANDUAN GAME ONLINE

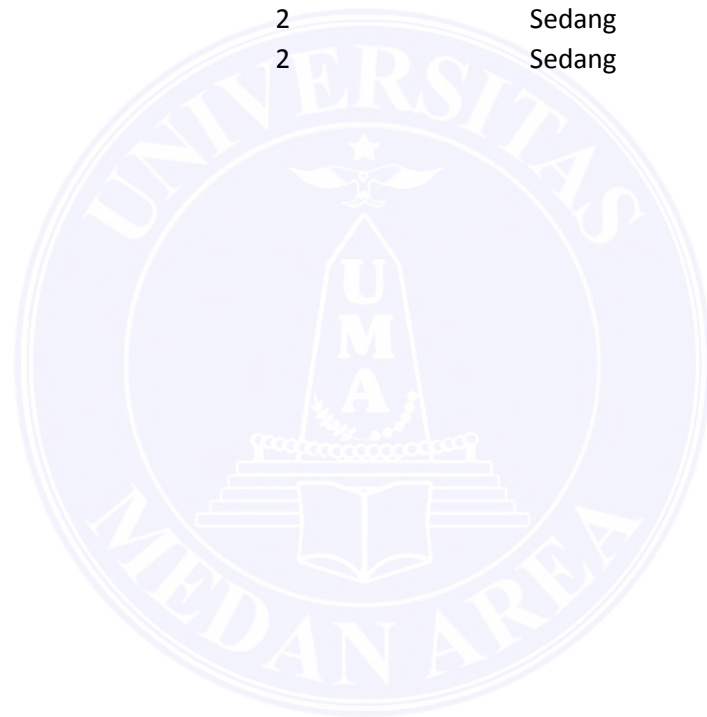
LAMPIRAN H1
KATEGORI VARIABEL KONTROL DIRI



KONTROL DIRI	KETERANGAN	KATEGORI
152	1	Tinggi
154	1	Tinggi
122	2	Sedang
89	3	Rendah
155	1	Tinggi
151	1	Tinggi
114	2	Sedang
153	1	Tinggi
103	2	Sedang
119	2	Sedang
152	1	Tinggi
151	1	Tinggi
137	2	Sedang
156	1	Tinggi
137	2	Sedang
153	3	Rendah
153	1	Tinggi
151	1	Tinggi
143	2	Sedang
79	1	Tinggi
149	1	Tinggi
122	2	Sedang
110	2	Sedang
151	1	Tinggi
155	1	Tinggi
125	2	Sedang
151	1	Tinggi
114	2	Sedang
149	1	Tinggi
103	2	Sedang
119	2	Sedang
79	3	Rendah
154	1	Tinggi
122	2	Sedang
110	2	Sedang
150	1	Tinggi
152	1	Tinggi
125	2	Sedang
137	2	Sedang
149	1	Tinggi
144	2	Sedang
153	1	Tinggi
133	2	Sedang
151	1	Tinggi
153	1	Tinggi

79	3	Rendah
153	1	Tinggi
103	2	Sedang
119	2	Sedang
79	3	Rendah
154	1	Tinggi
122	2	Sedang
110	2	Sedang
156	1	Tinggi
155	1	Tinggi
155	1	Tinggi
137	2	Sedang
153	1	Tinggi
154	1	Tinggi
124	2	Sedang
122	2	Sedang
150	1	Tinggi
110	2	Sedang
149	1	Tinggi
125	2	Sedang
151	1	Tinggi
114	2	Sedang
153	1	Tinggi
103	2	Sedang
157	1	Tinggi
153	1	Tinggi
133	2	Sedang
151	1	Tinggi
143	2	Sedang
79	3	Rendah
154	1	Tinggi
122	2	Sedang
110	2	Sedang
152	1	Tinggi
124	2	Sedang
122	2	Sedang
89	1	Tinggi
156	1	Tinggi
137	2	Sedang
154	1	Tinggi
152	1	Tinggi
124	2	Sedang
122	2	Sedang
89	3	Rendah
125	2	Sedang
151	1	Tinggi

154	1	Tinggi
153	1	Tinggi
103	2	Sedang
149	1	Tinggi
135	2	Sedang
154	1	Tinggi
137	2	Sedang
156	1	Tinggi
137	2	Sedang
153	1	Tinggi
153	1	Tinggi
151	1	Tinggi
148	1	Tinggi
79	3	Rendah
124	2	Sedang
122	2	Sedang





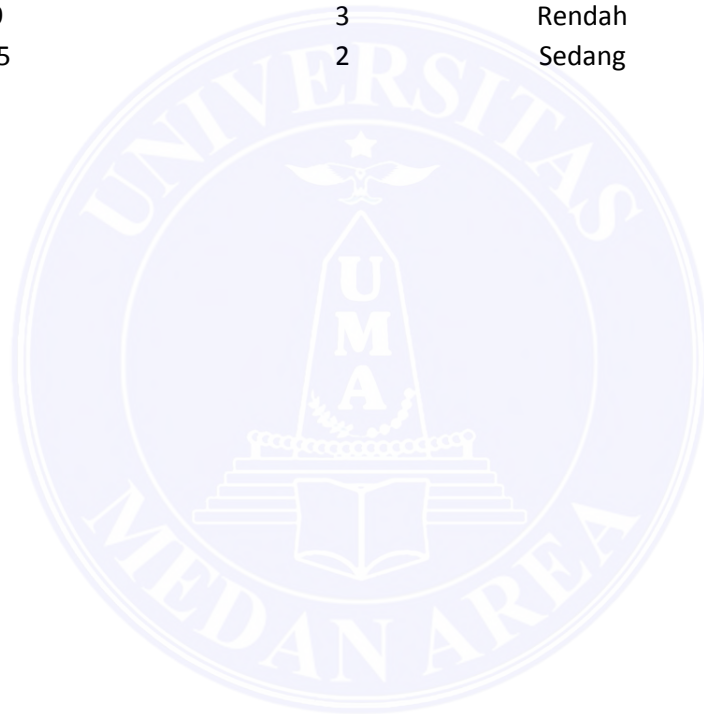
LAMPIRAN H2

KATEGORI VARIABEL KECANDUAN GAME ONLINE

KECANDUAN GAME ONLINE	KETERANGAN	KATEGORI
79	3	Rendah
123	2	Sedang
129	1	Tinggi
129	1	Tinggi
101	2	Sedang
93	2	Sedang
125	2	Sedang
110	2	Sedang
123	2	Sedang
113	2	Sedang
87	3	Rendah
83	3	Rendah
87	3	Rendah
98	2	Sedang
105	2	Sedang
101	2	Sedang
105	2	Sedang
75	3	Rendah
81	3	Rendah
129	1	Tinggi
137	1	Tinggi
115	2	Sedang
121	2	Sedang
83	3	Rendah
87	3	Rendah
123	2	Sedang
129	1	Tinggi
129	1	Tinggi
101	2	Sedang
83	3	Rendah
125	2	Sedang
121	2	Sedang
123	2	Sedang
113	2	Sedang
87	3	Rendah
145	1	
87	3	Rendah
103	2	Sedang
83	3	Rendah
87	3	Rendah
104	2	Sedang
105	2	Sedang
101	2	Sedang
98	2	Sedang
75	3	Rendah

81	3	Rendah
110	2	Sedang
137	1	Tinggi
115	2	Sedang
79	3	Tinggi
123	2	Sedang
129	1	Tinggi
129	1	Tinggi
111	2	Sedang
83	3	Tinggi
125	2	Sedang
121	2	Sedang
110	2	Sedang
113	2	Sedang
125	2	Sedang
119	2	Sedang
137	1	Tinggi
143	1	Tinggi
105	1	Tinggi
87	3	Rendah
103	2	Sedang
130	1	Tinggi
115	2	Sedang
103	2	Sedang
105	2	Sedang
111	2	Sedang
116	2	Sedang
115	2	Sedang
110	2	Sedang
118	2	Sedang
108	2	Sedang
122	2	Sedang
132	1	Tinggi
115	2	Sedang
119	2	Sedang
115	2	Sedang
127	1	Tinggi
125	2	Sedang
96	2	Sedang
111	2	Sedang
79	3	Rendah
123	2	Sedang
129	1	Tinggi
129	1	Tinggi
101	2	Sedang
93	2	Sedang

125	2	Sedang
121	2	Sedang
123	2	Sedang
113	2	Sedang
87	3	Rendah
83	3	Rendah
87	3	Rendah
98	2	Sedang
86	3	Rendah
78	3	Rendah
87	3	Rendah
99	2	Sedang
130	1	Tinggi
128	1	Tinggi
89	3	Rendah
105	2	Sedang





LAMPIRAN I
SURAT KETERANGAN BUKTI PENELITIAN



LAMPIRAN B
DATA UJI COBA



LAMPIRAN C
UJI VALIDITAS AITEM DAN RELIABILITAS DATA UJI
COBA

Reliability Kontrol Diri

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	100	100,0
	Excluded ^a	0	,0
	Total	100	100,0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,843	34

Item-Total Statistics

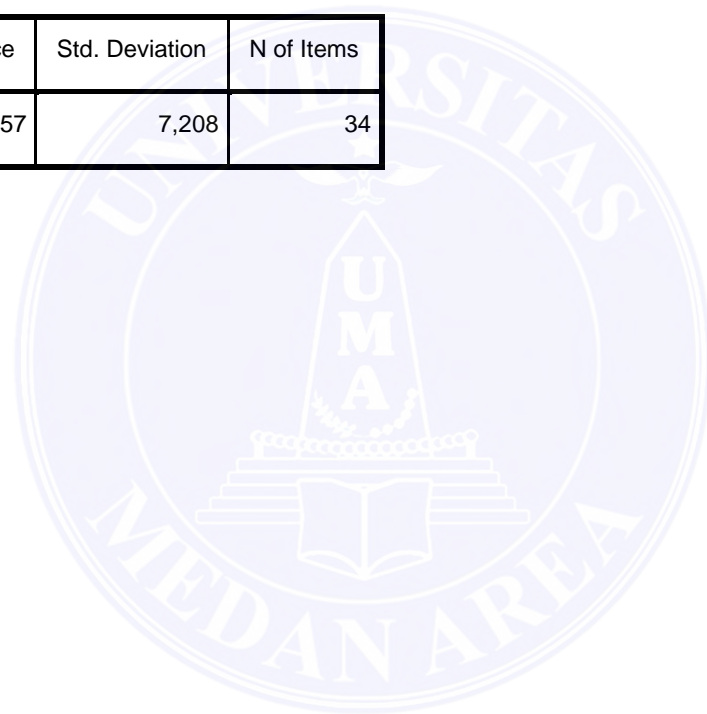
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	97,45	47,422	,337	,697
VAR00002	97,60	47,273	,368	,684
VAR00003	97,40	48,566	<u>,269</u>	,703

VAR00004	97,33	47,577	,313	,699
VAR00005	97,47	47,306	,388	,695
VAR00006	97,60	47,131	,483	,691
VAR00007	97,70	47,309	,379	,673
VAR00008	97,55	48,068	,323	,700
VAR00009	97,35	47,948	,308	,699
VAR00010	97,43	47,223	,337	,697
VAR00011	97,64	47,384	,449	,693
VAR00012	97,77	47,775	,333	,699
VAR00013	98,16	47,277	,309	,699
VAR00014	98,15	47,929	,310	,699
VAR00015	97,65	47,789	,367	,695
VAR00016	97,44	47,804	,388	,696
VAR00017	97,70	47,687	,370	,697
VAR00018	97,78	47,834	,344	,698
VAR00019	97,88	47,425	,337	,690
VAR00020	97,96	47,594	,367	,697
VAR00021	98,67	49,456	<u>.165</u>	,711
VAR00022	97,59	47,349	,388	,694
VAR00023	97,64	47,202	,356	,697
VAR00024	98,44	47,148	,333	,692
VAR00025	99,00	47,101	,354	,696
VAR00026	97,37	48,437	,336	,698
VAR00027	97,44	48,572	,368	,699
VAR00028	98,29	47,676	,355	,697
VAR00029	97,73	47,930	,330	,698

VAR00030	97,22	47,365	,390	,693
VAR00031	98,14	48,384	,309	,701
VAR00032	97,76	47,451	,382	,693
VAR00033	98,30	47,172	,313	,700
VAR00034	97,49	48,434	,321	,700

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
100,73	51,957	7,208	34



Reliability Kecanduan Game Online

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	100	100,0
	Excluded ^a	0	,0
	Total	100	100,0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,857	46

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	107,9200	191,125	,415	,852

VAR00002	107,1700	195,961	,429	,853
VAR00003	107,9700	201,464	<u>.081</u>	,858
VAR00004	108,3000	195,222	,354	,854
VAR00005	108,4900	192,858	,478	,852
VAR00006	108,3400	190,893	,454	,851
VAR00007	107,3900	195,574	,317	,855
VAR00008	108,4500	197,119	<u>.248</u>	,856
VAR00009	108,5500	197,684	<u>.249</u>	,856
VAR00010	107,1800	199,280	,309	,855
VAR00011	107,6200	201,127	<u>.065</u>	,860
VAR00012	108,0300	192,272	,356	,854
VAR00013	107,3800	196,036	,352	,854
VAR00014	107,6800	189,331	,552	,850
VAR00015	108,4000	184,949	,657	,846
VAR00016	108,1200	185,278	,639	,847
VAR00017	107,6200	191,046	,517	,851
VAR00018	107,6000	197,232	<u>.191</u>	,858
VAR00019	107,9100	182,729	,657	,846
VAR00020	108,2200	211,992	<u>-.382</u>	,867
VAR00021	108,4500	187,604	,663	,847
VAR00022	108,6000	203,111	<u>-.009</u>	,861
VAR00023	107,7700	192,300	,447	,852
VAR00024	107,6600	182,974	,696	,845
VAR00025	108,7200	193,981	,461	,852
VAR00026	107,9400	191,673	,456	,852
VAR00027	108,2000	186,949	,586	,848

VAR00028	108,3800	199,834	<u>.142</u>	,858
VAR00029	107,7200	192,830	-,462	,852
VAR00030	108,2500	206,755	-,163	,864
VAR00031	108,2400	195,982	<u>.257</u>	,856
VAR00032	108,5000	195,152	,330	,853
VAR00033	108,1500	195,907	<u>.275</u>	,855
VAR00034	108,3800	197,470	<u>.267</u>	,855
VAR00035	107,7100	195,885	<u>.289</u>	,855
VAR00036	107,7900	204,511	-,068	,862
VAR00037	108,2300	195,351	,322	,854
VAR00038	107,4300	195,177	,407	,853
VAR00039	108,1900	197,307	<u>.225</u>	,856
VAR00040	108,2500	202,270	<u>.038</u>	,859
VAR00041	108,3700	194,761	,312	,855
VAR00042	108,5900	195,679	,323	,854
VAR00043	108,4800	197,606	<u>.248</u>	,856
VAR00044	107,4800	194,151	,423	,856
VAR00045	107,2400	195,295	,533	,852
VAR00046	108,1900	191,832	,485	,851

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
110,4500	203,583	14,26826	46



LAMPIRAN D
ALAT UKUR PENELITIAN

Petunjuk Pengisian

I. Isilah identitas anda terlebih dahulu dibawah ini

Nama :

Usia :

Jenis Kelamin :

II. Berikan tanda ceklist (√) pada tabel dibawah ini untuk pilihan yang anda rasa paling sesuai dengan keadaan anda dengan ketentuan sebagai berikut :

SS = sangat setuju

S = setuju

N= netral

TS = tidak setuju

STS= sangat tidak setuju

Contoh

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Saat saya marah, saya akan berusaha menarik nafas beberapa kali agar merasa lebih tenang		√			

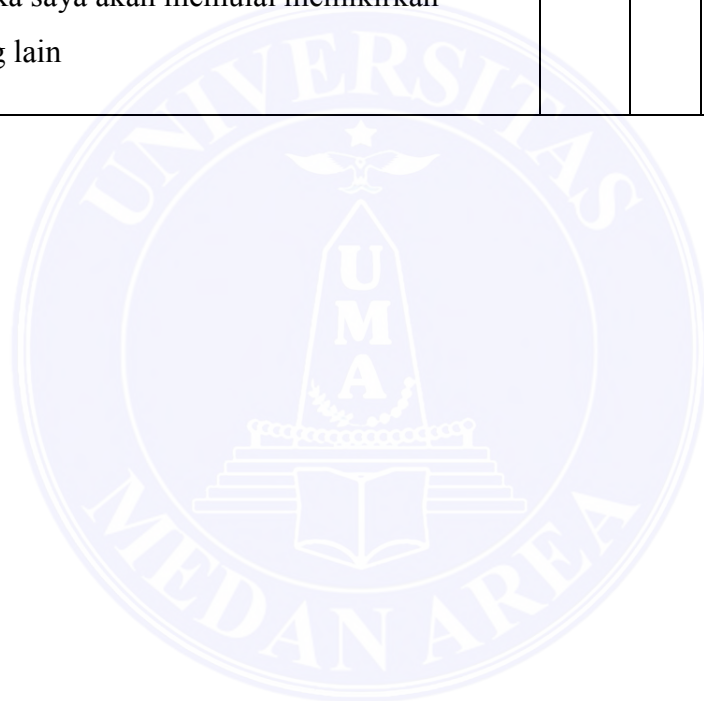
III. Bila anda ingin memperbaiki jawaban pertama yang salah, cukup memberikan tanda garis dua (=) pada ceklist (√) yang salah kemudian tuliskan kembali tanda ceklist (√) pada jawaban yang dianggap benar

Bagian I

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Saat saya marah, saya akan berusaha menarik nafas beberapa kali agar merasa lebih tenang					
2.	Saya tidak berfikir saat akan melakukan suatu pekerjaan					
3.	Saya ragu saat akan mengambil suatu keputusan					
4.	Antri perbuatan lebih baik daripada menyorobot yang dapat memancing kemarahan orang lain					
5.	Saya tidak malu mengakui ketidakmampuan saya					
6.	Saya tidak ragu dalam mengambil keputusan					
7.	Saya baru merasa puas apabila telah membalas teman yang menyakiti perasaan saya					
8.	Daripada diam, lebih baik saya menyibukkan diri dengan membaca buku					
9.	Saya memiliki rencana lain, apabila rencana pertama tidak berhasil					
10.	Saya akan mengerjakan PR terlebih dahulu sebelum bermain agar tidak dimarahi oleh orangtua					
11.	Saya dapat menghindari perselisihan dengan teman setiap ada masalah					
12.	Saya tidak pernah mengulang pelajaran sehingga saya kesulitan saat ujian tiba					
13.	Saat banyak pekerjaan maka saya tidak tahu mana yang harus dikerjakan terlebih dahulu					

14.	Saya takut menerima risiko dari keputusan saya					
15.	Saat marah saya tidak dapat mengontrol emosi saya					
16.	Biasanya saya memikirkan saat akan melakukan suatu pekerjaan					
17.	Tidak ada orang lain yang dapat mempengaruhi saya dalam mengambil keputusan					
18.	Saya tidak berniat membaca buku meskipun sedang tidak ada pekerjaan					
19.	Saya bersedia mengikuti ajakan teman untuk berbelanja, namun belum tentu saya ikut berbelanja					
20.	Saya tergesa-gesa dalam mengerjakan pekerjaan sehingga sering mengalami kegagalan					
21.	Saya ragu saat akan mengambil suatu keputusan					
22.	Saya tidak menyesali keputusan yang telah saya ambil					
23.	Saya tidak pernah berniat membalas teman yang telah menyakiti saya					
24.	Saya akan menutupi hal-hal buruk yang saya miliki agar orang lain tidak tahu					
25.	Keputusan yang saya ambil bukan keputusan saya					
26.	Saya mengulang pelajaran sehingga saya tidak kesulitan saat ujian tiba					
27.	Saya siap menerima risiko dari keputusan yang saya ambil					
28.	Saya tidak dapat menghindari perselisihan dengan teman meskipun hanya membahas masalah yang					

	sederhana					
29.	Bermain lebih penting bagi saya meskipun orangtua menyuruh saya mengerjakan PR					
30.	Keinginan saya untuk membeli tidak terhindarkan apalagi saat pergi bersama teman					
31.	Saya akan mengerjakan terlebih dahulu pekerjaan yang dapat saya kerjakan					
32.	Saya hanya memiliki satu rencana jika itu tidak berhasil, maka saya akan memulai memikirkan rencana yang lain					



No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
-----	------------	----	---	---	----	-----

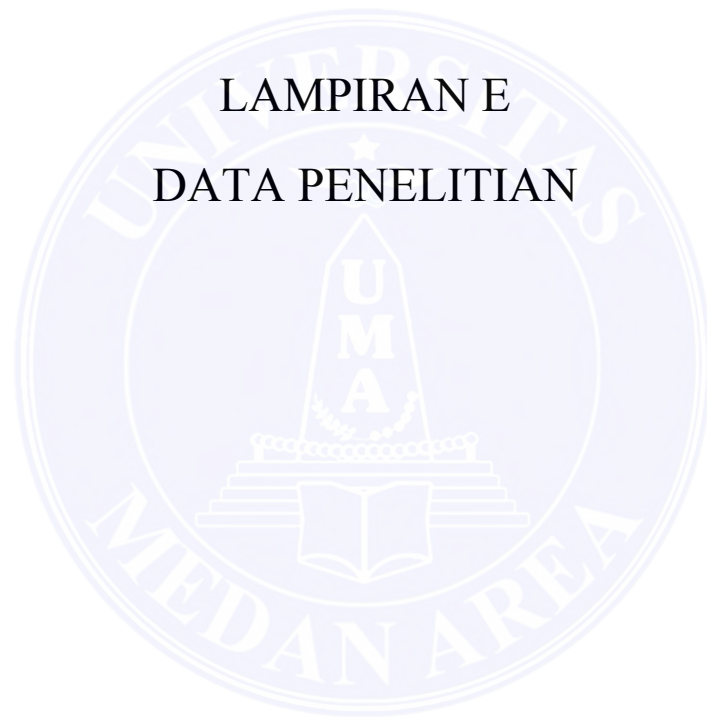


Bagian II

1.	Saya tidak pernah bermain <i>game online</i>					
2.	Bermain <i>game online</i> menyenangkan					
3.	Saya bolos sekolah karena terlambat bangun akibat bermain <i>game online</i> hingga larut malam					
4.	Saat tidak bermain <i>game online</i> saya merasa biasa saja					
5.	Saya menghabiskan uang jajan untuk bermain <i>game online</i>					
6.	Saya kesal karena tidak dapat bermain <i>game online</i>					
7.	Akibat bermain <i>game online</i> yang berlebihan, saya dimarahi oleh orangtua					
8.	Mata saya tidak pernah sakit karena bermain <i>game online</i>					
9.	Bagi saya bermain <i>game online</i> membosankan					
10.	Saya bermain <i>game online</i> setiap hari					
11.	Saya memilih untuk belajar daripada bermain <i>game online</i>					
12.	Jika ada waktu saya akan bermain <i>game online</i> satu harian penuh					
13.	Bagi saya bermain <i>game online</i> tidak menyenangkan					
14.	Saya berharap segera bermain <i>game online</i> lagi					
15.	Saya lebih memilih bermain <i>game online</i> daripada mengerjakan tugas					
16.	Waktu yang saya gunakan untuk bermain <i>game online</i> meningkat					
17.	Saya menjadi kesal jika seseorang mengganggu saya pada saat bermain <i>game online</i>					

18.	Saya lebih nyaman bermain <i>game online</i> daripada melakukan aktivitas lainnya					
19.	Setelah sekian lama tidak bermain <i>game online</i> , saat saya bermain lagi saya menghabiskan waktu yang lebih lama dari sebelumnya					
20.	Saya dapat berhenti bermain <i>game online</i>					
No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
21.	Saya lebih memilih bermain <i>game online</i> daripada belajar					
22.	Saya tidak bermain <i>game online</i> perasaan saya biasa saja					
23.	Saya ingin berhenti bermain <i>game online</i> tetapi tidak dapat melakukannya					
24.	Tanpa <i>game online</i> menjadi membosankan					
25.	Saya membohongi orangtua untuk dapat bermain <i>game online</i>					
26.	Saya bingung bagaimana berhenti jika sedang bermain <i>gameonline</i>					
27.	Saya tidak pernah bertengkar dengan teman karena bermain <i>game online</i>					
28.	Saya berhenti bermain <i>game online</i> apabila orang tua melarang saya					

LAMPIRAN E
DATA PENELITIAN





LAMPIRAN F
UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS DATA
PENELITIAN

Reliability Kontrol Diri

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

	N	%
Cases Valid	107	100,0
Excluded ^a	0	,0
Total	107	100,0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,810	32

Item Statistics

	Mean	Std. Deviation	N
VAR00001	3,2056	,65500	107
VAR00002	3,3271	,66977	107
VAR00003	2,4112	,78852	107
VAR00004	3,0000	1,05509	107
VAR00005	2,8785	1,09639	107

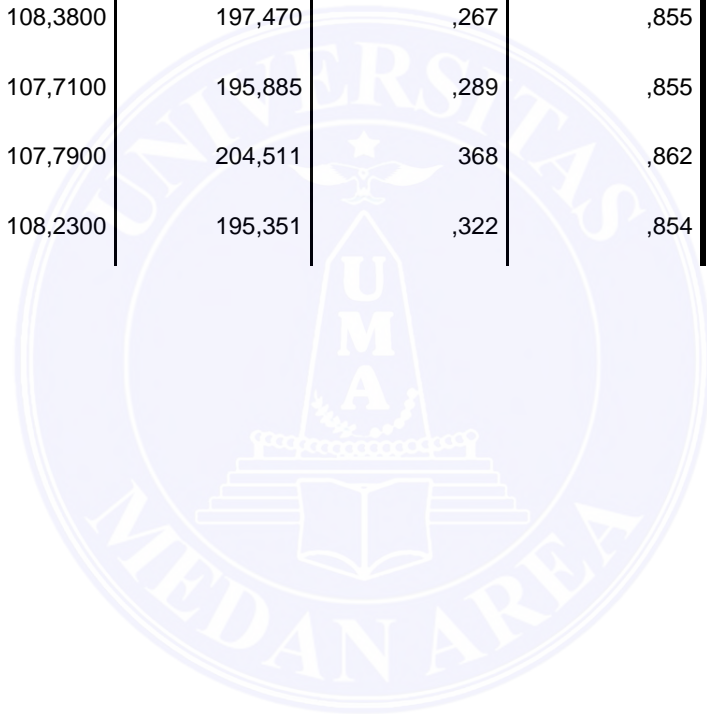
VAR00006	2,7103	1,59012	107
VAR00007	2,9533	1,11916	107
VAR00008	3,2710	,69459	107
VAR00009	2,5047	1,41671	107
VAR00010	2,5701	1,10839	107
VAR00011	2,6822	1,39134	107
VAR00012	2,8785	1,23403	107
VAR00013	3,1215	1,10497	107
VAR00014	2,6355	1,33454	107
VAR00015	2,6262	1,43095	107
VAR00016	3,0935	1,30697	107
VAR00017	3,3645	,71892	107
VAR00018	3,1495	,83331	107
VAR00019	2,5794	,72733	107
VAR00020	2,7757	,88284	107
VAR00021	2,5981	,88871	107
VAR00022	2,9720	1,04121	107
VAR00023	3,0374	1,18102	107
VAR00024	2,9065	1,50178	107
VAR00025	3,0654	1,32659	107
VAR00026	3,4393	,75458	107
VAR00027	3,2150	,76514	107
VAR00028	2,6822	,94767	107
VAR00029	3,3271	,77430	107
VAR00030	3,2710	,48700	107
VAR00031	2,5701	1,46089	107

VAR00032	2,5607	1,10041	107
----------	--------	---------	-----

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	108,3400	190,893	,454	,851
VAR00002	107,3900	195,574	,317	,855
VAR00003	108,4500	197,119	,248	,856
VAR00004	108,5500	197,684	,249	,856
VAR00015	107,1800	199,280	,309	,855
VAR00006	107,6200	201,127	,065	,860
VAR00007	108,0300	192,272	,356	,854
VAR00008	107,3800	196,036	,352	,854
VAR00009	107,6800	189,331	,552	,850
VAR00010	108,4000	184,949	,657	,846
VAR00011	108,1200	185,278	,639	,847
VAR00012	107,6200	191,046	,517	,851
VAR00013	107,6000	197,232	,191	,858
VAR00014	107,9100	182,729	,657	,846
VAR00015	108,2200	211,992	-,382	,867
VAR00016	108,4500	187,604	,663	,847
VAR00017	108,6000	203,111	-,009	,861
VAR00018	107,7700	192,300	,447	,852
VAR00019	107,6600	182,974	,696	,845
VAR00020	108,7200	193,981	,461	,852

VAR00021	107,9400	191,673	,456	,852
VAR00022	108,2000	186,949	,586	,848
VAR00023	108,3800	199,834	,142	,858
VAR00024	107,7200	192,830	462	,852
VAR00025	108,2500	206,755	-,173	,864
VAR00026	108,2400	195,982	,257	,856
VAR00027	108,5000	195,152	,330	,853
VAR00028	108,1500	195,907	,275	,855
VAR00029	108,3800	197,470	,267	,855
VAR00030	107,7100	195,885	,289	,855
VAR00031	107,7900	204,511	368	,862
VAR00032	108,2300	195,351	,322	,854



Reliability Kecanduan Game Online

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	107	100,0
	Excluded ^a	0	,0
	Total	107	100,0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,813	28

Item Statistics

	Mean	Std. Deviation	N
VAR00001	3,3925	,59490	107
VAR00002	3,2617	,48246	107
VAR00003	2,4766	1,38962	107
VAR00004	2,5514	1,07487	107

VAR00005	2,6822	1,39134	107
VAR00006	2,8692	1,22154	107
VAR00007	3,3364	1,04560	107
VAR00008	3,2710	1,00536	107
VAR00009	3,0935	1,07749	107
VAR00010	2,6168	1,30778	107
VAR00011	2,5981	1,41328	107
VAR00012	3,0374	1,28801	107
VAR00013	3,3738	,72063	107
VAR00014	3,1589	1,04745	107
VAR00015	2,5794	1,46685	107
VAR00016	2,2336	1,04231	107
VAR00017	2,9720	1,07684	107
VAR00018	2,5140	1,23902	107
VAR00019	2,7383	1,15200	107
VAR00020	2,7664	1,32166	107
VAR00021	2,2710	1,19409	107
VAR00022	2,4206	1,17391	107
VAR00023	2,9626	1,03637	107
VAR00024	2,9813	1,14909	107
VAR00025	2,6262	1,49542	107
VAR00026	3,0000	1,10744	107
VAR00027	2,8879	1,35512	107
VAR00028	3,3084	1,06763	107

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item- Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	107,9200	191,125	,415	,852
VAR00002	108,1200	185,278	,639	,847
VAR00003	107,6200	191,046	,517	,851
VAR00004	107,6000	197,232	,191	,858
VAR00005	107,9100	182,729	,657	,846
VAR00006	108,2200	211,992	-,309	,867
VAR00007	108,4500	187,604	,663	,847
VAR00008	108,6000	203,111	-,004	,861
VAR00009	107,7700	192,300	,447	,852
VAR00010	107,6600	182,974	,696	,845
VAR00011	108,7200	193,981	,461	,852
VAR00012	107,9400	191,673	,456	,852
VAR00013	108,2000	186,949	,586	,848
VAR00014	108,3800	199,834	,142	,858
VAR00015	107,7200	192,830	-,462	,852
VAR00016	108,2500	206,755	-,163	,864
VAR00017	108,2400	195,982	,257	,856
VAR00018	108,5000	195,152	,330	,853
VAR00019	108,1500	195,907	,275	,855
VAR00020	108,3800	197,470	,267	,855
VAR00021	107,7100	195,885	,289	,855

VAR00022	107,7900	204,511	-,068	,862
VAR00023	108,2300	195,351	,322	,854
VAR00024	107,4300	195,177	,407	,853
VAR00025	108,1900	197,307	,225	,856
VAR00026	108,2500	202,270	,038	,859
VAR00027	108,3700	194,761	,312	,855
VAR00028	108,5900	195,679	,323	,854





LAMPIRAN G
ANALISIS DATA PENELITIAN

UJI NORMALITAS

NPar Tests

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		KONTROL DIRI	KECANDUAN GAME ONLINE
N		107	107
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	128,121	90,523
	Std. Deviation	22,199	14,861
Most Extreme Differences	Absolute	,113	,126
	Positive	,095	,124
	Negative	-,113	-,106
Kolmogorov-Smirnov Z		1,137	1,237
Asymp. Sig. (2-tailed)		,171	,097

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

Explore

Case Processing Summary

	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
KONTROL DIRI	107	100,0%	0	,0%	107	100,0%
KECANDUAN GAME ONLINE	107	100,0%	0	,0%	107	100,0%

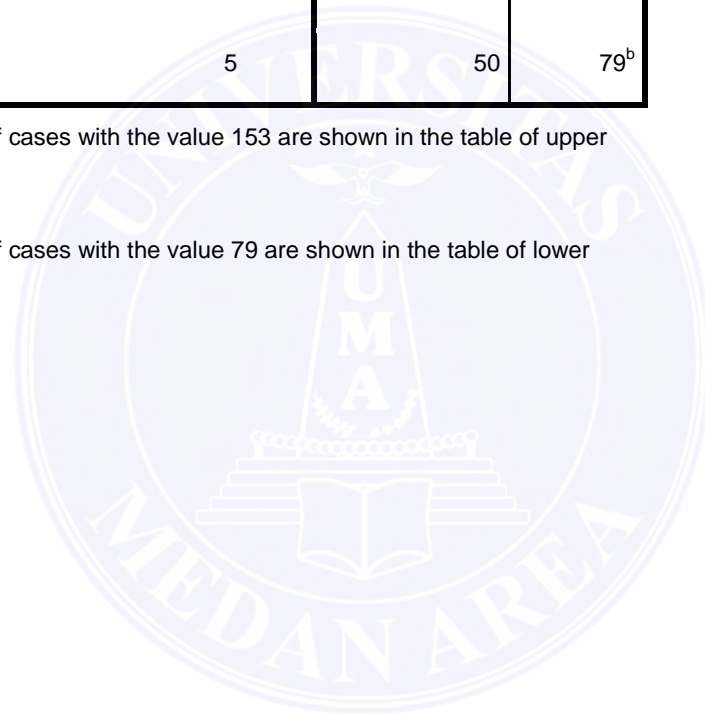
Extreme Values

			Case Number	Value
KONTROLDIRI	Highest	1	54	156
		2	97	154
		3	16	153
		4	42	153
		5	45	153 ^a
	Lowest	1	105	79
		2	75	79
		3	50	79
		4	46	79
		5	32	79 ^b
KECANDUANGAMEONLIN	Highest	1	36	145

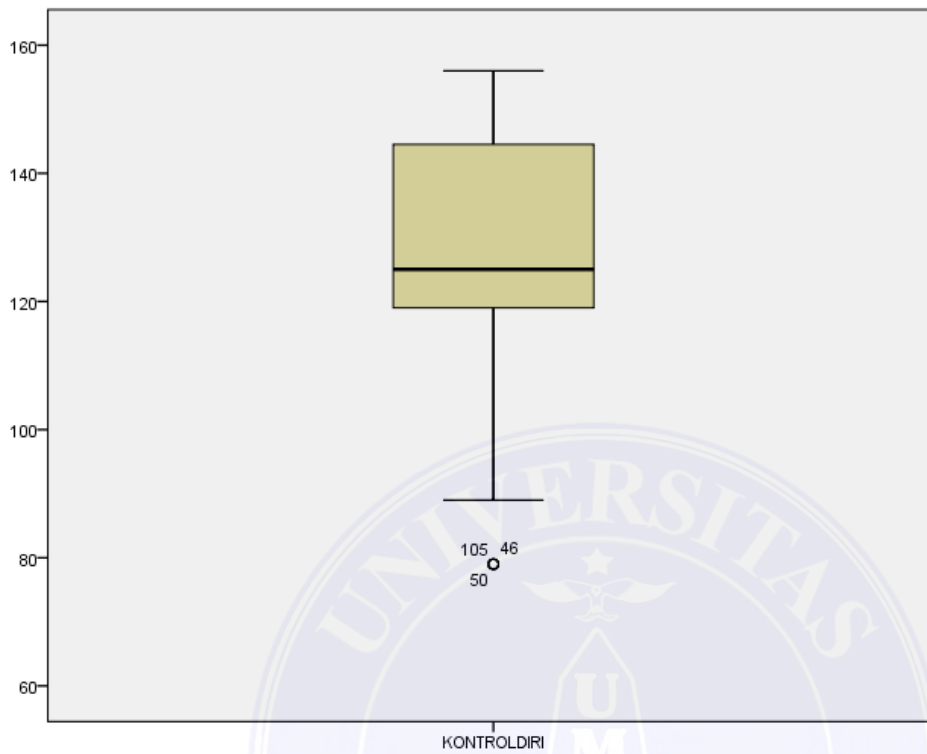
E	2	63	143
	3	21	137
	4	48	137
	5	62	137
	Lowest	1	45
	2	18	75
	3	101	78
	4	86	79
	5	50	79 ^b

a. Only a partial list of cases with the value 153 are shown in the table of upper extremes.

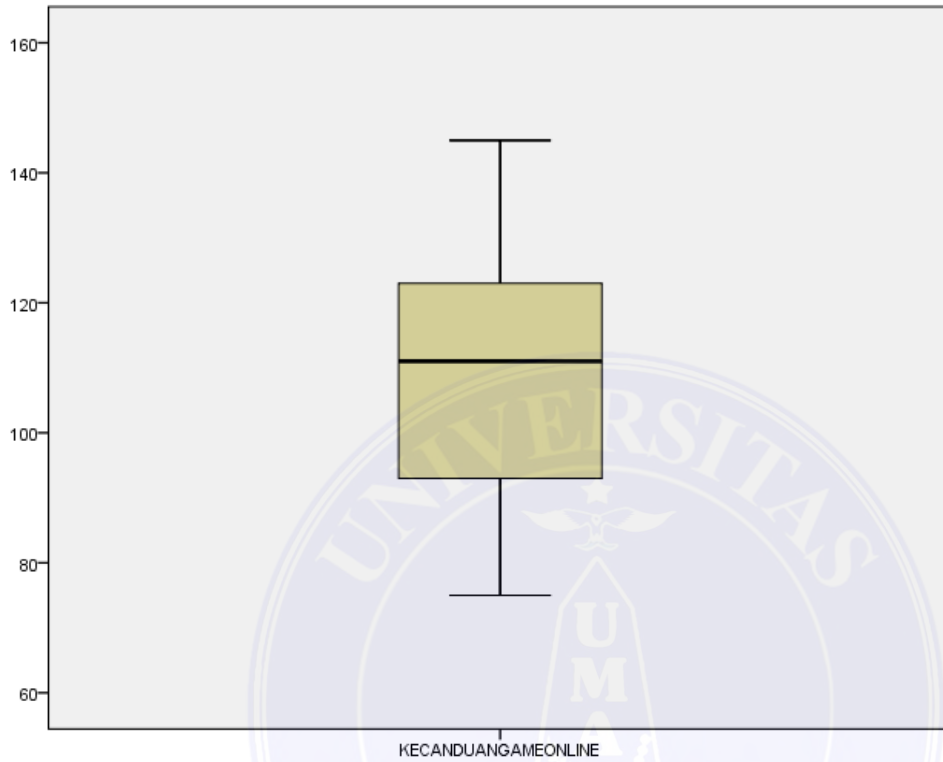
b. Only a partial list of cases with the value 79 are shown in the table of lower extremes.



KONTROL DIRI



KECANDUAN GAME ONLINE



UJI LINEARITAS

Curve Fit

Model Description

Model Name		MOD_4
Dependent Variable	1	KECANDUANGAMEONLINE
Equation	1	Linear
Independent Variable		KONTROLDIRI
Constant		Included
Variable Whose Values Label Observations in Plots		Unspecified

Case Processing Summary

	N
Total Cases	107
Excluded Cases ^a	0
Forecasted Cases	0
Newly Created Cases	0

a. Cases with a missing value in any variable are excluded from the analysis.

Variable Processing Summary

	Variables	
	Dependent	Independent
	KECANDUAN GAME ONLINE	KONTROL DIRI
Number of Positive Values	107	107
Number of Zeros	0	0
Number of Negative Values	0	0
Number of Missing Values		
User-Missing	0	0
System-Missing	0	0

Model Summary and Parameter Estimates

Dependent Variable:KECANDUANGAMEONLINE

Equation	Model Summary					Parameter Estimates	
	R Square	F	df1	df2	Sig.	Constant	b1
_ Linear	,224	24,575	1	105	,000	157,859	-,385

The independent variable is KONTROLDIRI.

UJI KORELASI

Correlations

Descriptive Statistics

	Mean	Std. Deviation	N
KONTROL DIRI	128,121	22,199	107
KECANDUAN GAME ONLINE	90,523	14,860	107

Correlations

		KONTROL DIRI	KECANDUAN GAME ONLINE
VAR00001	Pearson Correlation	1	-,429**
	Sig. (1-tailed)		,000
	N	107	107
VAR00002	Pearson Correlation	-,429**	1
	Sig. (1-tailed)	,000	
	N	107	107

** . Correlation is significant at the 0.01 level (1-tailed).



LAMPIRAN H

KATEGORI KONTROL DIRI DAN KATEGORI
KECANDUAN GAME ONLINE

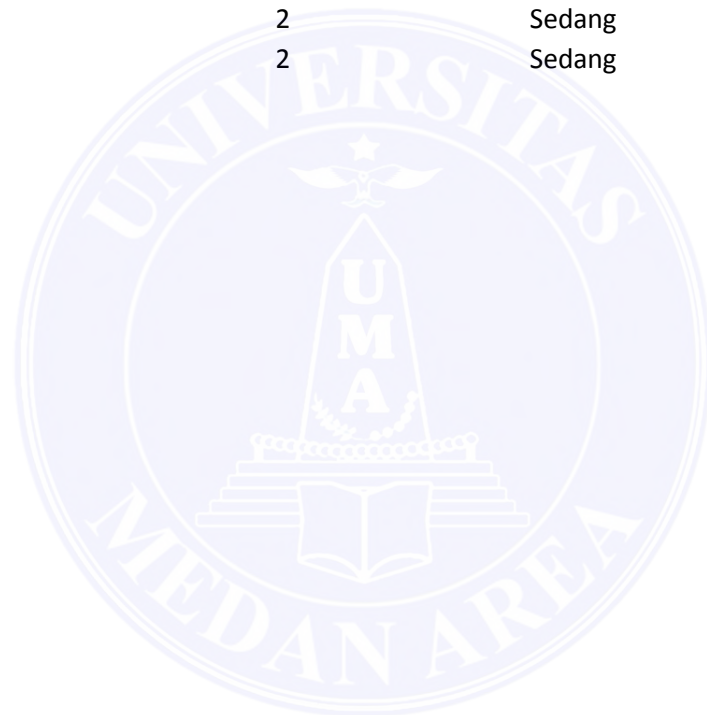
LAMPIRAN H1
KATEGORI VARIABEL KONTROL DIRI



KONTROL DIRI	KETERANGAN	KATEGORI
152	1	Tinggi
154	1	Tinggi
122	2	Sedang
89	3	Rendah
155	1	Tinggi
151	1	Tinggi
114	2	Sedang
153	1	Tinggi
103	2	Sedang
119	2	Sedang
152	1	Tinggi
151	1	Tinggi
137	2	Sedang
156	1	Tinggi
137	2	Sedang
153	3	Rendah
153	1	Tinggi
151	1	Tinggi
143	2	Sedang
79	1	Tinggi
149	1	Tinggi
122	2	Sedang
110	2	Sedang
151	1	Tinggi
155	1	Tinggi
125	2	Sedang
151	1	Tinggi
114	2	Sedang
149	1	Tinggi
103	2	Sedang
119	2	Sedang
79	3	Rendah
154	1	Tinggi
122	2	Sedang
110	2	Sedang
150	1	Tinggi
152	1	Tinggi
125	2	Sedang
137	2	Sedang
149	1	Tinggi
144	2	Sedang
153	1	Tinggi
133	2	Sedang
151	1	Tinggi
153	1	Tinggi

79	3	Rendah
153	1	Tinggi
103	2	Sedang
119	2	Sedang
79	3	Rendah
154	1	Tinggi
122	2	Sedang
110	2	Sedang
156	1	Tinggi
155	1	Tinggi
155	1	Tinggi
137	2	Sedang
153	1	Tinggi
154	1	Tinggi
124	2	Sedang
122	2	Sedang
150	1	Tinggi
110	2	Sedang
149	1	Tinggi
125	2	Sedang
151	1	Tinggi
114	2	Sedang
153	1	Tinggi
103	2	Sedang
157	1	Tinggi
153	1	Tinggi
133	2	Sedang
151	1	Tinggi
143	2	Sedang
79	3	Rendah
154	1	Tinggi
122	2	Sedang
110	2	Sedang
152	1	Tinggi
124	2	Sedang
122	2	Sedang
89	1	Tinggi
156	1	Tinggi
137	2	Sedang
154	1	Tinggi
152	1	Tinggi
124	2	Sedang
122	2	Sedang
89	3	Rendah
125	2	Sedang
151	1	Tinggi

154	1	Tinggi
153	1	Tinggi
103	2	Sedang
149	1	Tinggi
135	2	Sedang
154	1	Tinggi
137	2	Sedang
156	1	Tinggi
137	2	Sedang
153	1	Tinggi
153	1	Tinggi
151	1	Tinggi
148	1	Tinggi
79	3	Rendah
124	2	Sedang
122	2	Sedang





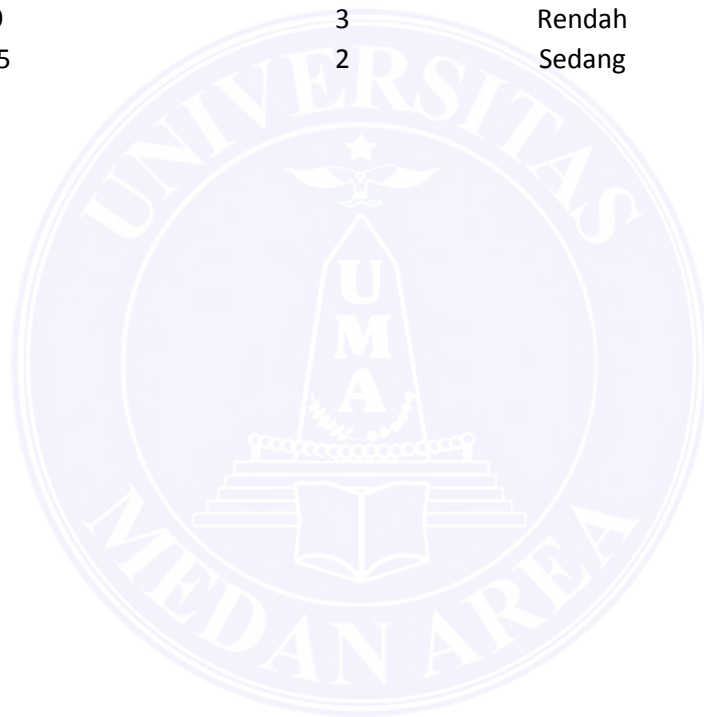
LAMPIRAN H2

KATEGORI VARIABEL KECANDUAN GAME ONLINE

KECANDUAN GAME ONLINE	KETERANGAN	KATEGORI
79	3	Rendah
123	2	Sedang
129	1	Tinggi
129	1	Tinggi
101	2	Sedang
93	2	Sedang
125	2	Sedang
110	2	Sedang
123	2	Sedang
113	2	Sedang
87	3	Rendah
83	3	Rendah
87	3	Rendah
98	2	Sedang
105	2	Sedang
101	2	Sedang
105	2	Sedang
75	3	Rendah
81	3	Rendah
129	1	Tinggi
137	1	Tinggi
115	2	Sedang
121	2	Sedang
83	3	Rendah
87	3	Rendah
123	2	Sedang
129	1	Tinggi
129	1	Tinggi
101	2	Sedang
83	3	Rendah
125	2	Sedang
121	2	Sedang
123	2	Sedang
113	2	Sedang
87	3	Rendah
145	1	
87	3	Rendah
103	2	Sedang
83	3	Rendah
87	3	Rendah
104	2	Sedang
105	2	Sedang
101	2	Sedang
98	2	Sedang
75	3	Rendah

81	3	Rendah
110	2	Sedang
137	1	Tinggi
115	2	Sedang
79	3	Tinggi
123	2	Sedang
129	1	Tinggi
129	1	Tinggi
111	2	Sedang
83	3	Tinggi
125	2	Sedang
121	2	Sedang
110	2	Sedang
113	2	Sedang
125	2	Sedang
119	2	Sedang
137	1	Tinggi
143	1	Tinggi
105	1	Tinggi
87	3	Rendah
103	2	Sedang
130	1	Tinggi
115	2	Sedang
103	2	Sedang
105	2	Sedang
111	2	Sedang
116	2	Sedang
115	2	Sedang
110	2	Sedang
118	2	Sedang
108	2	Sedang
122	2	Sedang
132	1	Tinggi
115	2	Sedang
119	2	Sedang
115	2	Sedang
127	1	Tinggi
125	2	Sedang
96	2	Sedang
111	2	Sedang
79	3	Rendah
123	2	Sedang
129	1	Tinggi
129	1	Tinggi
101	2	Sedang
93	2	Sedang

125	2	Sedang
121	2	Sedang
123	2	Sedang
113	2	Sedang
87	3	Rendah
83	3	Rendah
87	3	Rendah
98	2	Sedang
86	3	Rendah
78	3	Rendah
87	3	Rendah
99	2	Sedang
130	1	Tinggi
128	1	Tinggi
89	3	Rendah
105	2	Sedang





LAMPIRAN I
SURAT KETERANGAN BUKTI PENELITIAN