

LAPORAN KERJA PRAKTEK

JUDUL

Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa dan Siswa Magang pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

PADA PERUSAHAAN/INSTANSI

Kantor Pengawasan dan Pelayanan Bea dan Cukai Tipe Madya Pabean C Kuala Tanjung



Oleh:

Hamdan Pratama 188160029

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MEDAN AREA

JANUARI 2022

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 29/11/22

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK

JUDUL

**Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa
Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web**

PADAPERUSAHAAN/INSTANSI

**KANTOR PENGAWASAN DAN PELAYANAN BEA DAN
CUKAI TIPE MADYA PABEAN C KUALA TANJUNG**

Sebagai salah satu syarat dalam melaksanakan perkuliahan Mata Kuliah Kerja
Praktek

Oleh :

Hamdan Pratama

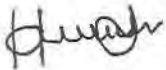
188160029

Medan, 19 Januari 2022


Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Mahasiswa



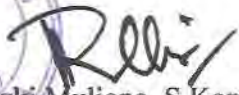
Hamdan Pratama
188160029



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom
010903892

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom

0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA


FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

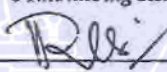

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, 7366878, 7364348 ☎ (061) 7368012 Medan 20223
 Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 8225602 ☎ (061) 8226331 Medan 20122
 Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK



Pada hari ini 2 Februari 2022 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2021/2022 atas :

Nama : **Hamdan Pratama**
 NIM : 188160029
 Program Studi : Teknik Informatika
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
 Judul Kerja Praktek : Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
 Tanda Tangan Pembawa Seminar : 
 Nilai Pembawa Seminar : 87 (A)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran :	Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom Pembimbing Kerja Praktek 
Persetujuan Seminar :	
Saran :	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi 
Persetujuan Seminar :	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom	1 
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2 

Medan, 2 Februari 2022



Rizki Muliono S.Kom, M.Kom

Kerja Praktek merupakan suatu Mata kuliah yang harus dilakukan oleh Mahasiswa maupun siswa kejuruan di sekolahnya, mereka diharuskan untuk bekerja pada perusahaan maupun instansi pada kurun waktu tertentu dengan tujuan menyelesaikan mata kuliah kerja praktek maupun syarat kelulusan bagi siswa kejuruan. Pada waktu mensurvei lokasi tempat praktek mereka diharuskan menanyai kesedian tempat tersebut sebagai lokasi kerja praktek dengan bertanya langsung terhadap Pos keamanan tempat tersebut dimana pengelolaan data yang diinputkan masih manual, yaitu dengan menginputkan pada buku tamu , yang mana hal tersebut tidaklah efektif dan efisien bagi mahasiswa maupun pihak instansi atau perusahaan. Berdasarkan masalah yang ada maka dirancang dan dibangun sebuah system informasi manajemen penerimaan data calon magang berbasis web yang dapa membantu para calon magang dan pihak instansi maupun perusahaan. Hasil yang didapat ialah berupa sistem informasi penampung data para calon magang yang ingin melaksanakan kerja praktek Dengan tujuan agar memudahkan mahasiswa dan siswa yang ingin mengajukan diri untuk kerja praktek serta mendapatkan gambaran perihal kegiatan kerja praktek. Kata Kunci : Kerja Praktek, Magang, Sistem Informasi, Manajemen Data, Web.

ABSTRACT

Job Training is a course that must be carried out by students and vocational students in their schools, they are required to work for companies or agencies at a certain time. At the time of surveying the location of the practice place they had to ask the availability of the place as a practical work location by asking directly to the security post of the place where the management of the input data was still manual, namely by inputting the guest book, which was not effective and efficient for students and agency or company. Based on the existing problems, a web-based data reception management information system for apprentice candidates was designed and built that could help prospective apprentices and agencies and companies. The results obtained are in the form of an information system to accommodate data for prospective apprentices who want To carry out job training. With the aim of making it easier for students and students who want to apply for practical work and get an overview of practical work activities.

Keyword : Job Training, Apprentice, Information System, Data Management, Web.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan hidayah dan rahmatn ya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan kerja praktik yang dilaksanakan pada KANTOR PENGAWASAN DAN PELAYANAN BEA DAN CUKAI TIPE MADYA PABEAN C KUALA TANJUNG tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari penulisan laporan ini ialah untuk memenuhi tugas pada mata kuliah kerja praktek. Selain itu, laporan ini juga bertujuan untuk menimba ilmu serta menambah pengetahuan bagi para pembaca dan juga bagi penulis. Laporan kerja praktek ini menjelaskan berbagai kegiatan serta hasil yang didapat pada saat pelaksanaan kerja praktek dalam kurun waktu yang ditentukan.

Saya mengucapkan terima kasih kepada bapak/ibu pembimbing dan pembimbing lapangan yang telah membantu saya dalam menyelesaikan laporan ini sehingga dapat menambah pengetahuan dan wawasan sesuai dengan bidang kerja yang saya tekuni.

Saya menyadari, laporan yang saya tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan saya nantikan demi kesempurnaan laporan ini.



Medan, 19 Januari 2022

Hamdan Pratama
188160029

DAFTAR ISI

Hamdan Pratama - Laporan Kerja Praktek Sistem Informasi Manajemen....

HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Waktu dan manfaat pelaksanaan kerja praktek.....	2
1.6 Manfaat Kerja Praktik.....	2
1.6.1 Bagi Mahasiswa.....	2
1.6.2 Bagi Universitas.....	3
1.6.3 Bagi Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung.....	3
BAB II	4
TINJAUAN TEORI	4
2.1 Sistem Informasi.....	4
2.2 Manajemen data.....	4
2.3 Magang.....	5
2.4 Konsep Dasar Web.....	5
2.4.1 Web.....	6
2.4.2 Website.....	6
2.4.3 Web browser.....	6
2.5 Bahasa Pemograman.....	7
2.5.1 HTML (Hypertext Markup Language).....	7
2.5.2 PHP (PHP Hypertext Preprocessor).....	7

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 29/11/22

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber

2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah

3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Access From (repository.uma.ac.id)29/11/22

2.6 Basis Data.....	8
Hamdan Pratama - Laporan Kerja Praktek Sistem Informasi Manajemen....	
2.6.1 <i>MySQL</i>	8
2.6.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	9
2.7 <i>Software pendukung</i>	10
2.7.1 <i>Sublime Text</i>	10
2.7.2 <i>Xampp</i>	10
2.7.3 <i>PhpMyadmin</i>	11
2.8 <i>Proses</i>	11
2.8.1 <i>Flowchart</i>	11
2.8.2 <i>Activity diagram</i>	13
BAB III	15
PEMBAHASAN HASIL / PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK	15
3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan.....	15
3.2 Bentuk Kegiatan.....	15
3.3 Hasil Kerja praktek.....	16
3.3.1 Sistem yang sedang berjalan.....	16
3.3.2 Analisis sitem yang diusulkan.....	17
3.3.3 Entity Relationship Diagram.....	18
3.3.4 Tabel Relasi.....	19
3.3.5 Struktur Tabel.....	20
3.3.6 <i>Activity diagram</i> Log in.....	21
3.3.7 <i>Activity diagram</i> Halaman utama.....	22
3.3.8 <i>Activity diagram</i> Pendaftaran magang.....	23
3.3.9 Hasil rancangan <i>Interface</i>	24
BAB IV	33
PENUTUP	33
4.1 Kesimpulan.....	33
4.2 Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN-LAMPIRAN	36

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>ERD</i>	13
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	15
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	16
Tabel 3.1 Tabel Mahasiswa.....	23
Tabel 3.2 Tabel Pendaftaran magang.....	23
Tabel 3.3 Tabel Tabel Admin.....	23
Tabel 3.4 Tabel Instansi.....	23



Gambar 2.1 XAMPP <i>Control Panel Application</i>	13
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> analisis system yang berjalan.....	19
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> analisis system yang diusulkan.....	20
Gambar 3.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> Sistem Informasi.....	21
Gambar 3.4 Tabel Relasi Sistem Informasi.....	21
Gambar 3.5 <i>Activity diagram</i> Login Sistem Informasi.....	22
Gambar 3.6 <i>Activity diagram</i> Halaman utama Sistem Informasi.....	25
Gambar 3.7 <i>Activity diagram</i> pendaftaran magang Sistem Informasi.....	26
Gambar 3.8 <i>Interface</i> halaman login.....	27
Gambar 3.9 <i>Interface</i> halaman pendaftaran akun.....	27
Gambar 3.10 <i>Interface</i> halaman utama (A).....	28
Gambar 3.11 <i>Interface</i> halaman utama (B).....	28
Gambar 3.12 <i>Interface</i> halaman utama (C).....	29
Gambar 3.13 <i>Interface</i> halaman utama (D).....	29
Gambar 3.14 <i>Interface</i> halaman kearsipan (A).....	30
Gambar 3.15 <i>Interface</i> halaman kearsipan (B).....	30
Gambar 3.16 <i>Interface</i> halaman penindakan dan penyidikan (A).....	31
Gambar 3.17 <i>Interface</i> halaman penindakan dan penyidikan (B).....	31
Gambar 3.18 <i>Interface</i> halaman rumah tangga (A).....	32
Gambar 3.19 <i>Interface</i> halaman rumah tangga (B).....	32
Gambar 3.20 <i>Interface</i> halaman pendaftaran magang.....	33
Gambar 3.21 <i>Interface</i> halaman login admin.....	33
Gambar 3.22 <i>Interface</i> halaman pendaftaran admin.....	34

Gambar 3.23 *Interface* halaman pengolahan data.....34

Gambar 3.24 *Interface* halaman ubah data.....35



BAB I

Hamdan Pratama - Laporan Kerja Praktek Sistem Informasi Manajemen....

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebagaimana yang diketahui bahwa mahasiswa-mahasiswa maupun siswa smk yang telah memenuhi syarat akan melaksanakan kerja praktek di perusahaan-perusahaan maupun instansi. Dalam penempatan Kerja Praktek ini, mahasiswa diberi kebebasan oleh fakultas untuk memilih sendiri lokasi kerja praktek nya, yang mana biasanya mahasiswa akan langsung pergi ke tempat lokasi magang dan bertanya mengenai kesediannya tempat tersebut menerima mahasiswa untuk bekerja dengan kurun waktu tertentu.

Terdapat suatu masalah bagi mahasiswa yang ingin melaksanakan magang di suatu daerah yang jauh dari tempat tinggal para mahasiswa, yang mana hal tersebut akan memakan waktu apabila ingin bertanya mengenai kesediaanya tempat tersebut dengan mendatanginya secara langsung.

Maka dari itu berdasarkan kalimat di atas, saya berniat merancang sebuah web yang menampung data para mahasiswa yang ingin melaksanakan magang, yang mana saya memilih Bea Cukai Kuala Tanjung sebagai tempat penelitian saya.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara mengetahui tersedianya tempat yang dituju menerima mahasiswa dan siswa untuk melaksanakan magang di lokasi tersebut.

2. Bagaimana cara agar mengetahui penempatan yang cocok dibidang

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Pembelajaran Siswa dan mahasiswa tersebut.

Document Accepted 29/11/22

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber

2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah

3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Access From repository.uma.ac.id 29/11/22

ujuan dibuatnya web ini adalah agar memudahkan mahasiswa dan siswa yang ingin mengajukan diri untuk kerja praktek di lokasi yang dituju tanpa perlu mendatangi secara langsung ke lokasi.

Memberikan informasi kepada mahasiswa dan siswa mengenai tersedianya penerimaan calon magang di divisi-divisi maupun tempat yang dituju.

Mudahkan pihak instansi maupun perusahaan dalam menempatkan calon magang ke divisi tertentu sesuai dibidang calon magang.

Manfaat

Salah satu manfaat dibuatnya web ini adalah mahasiswa dan siswa mengetahui maupun aktifitas sehari-hari dalam bekerja dibidang yang ingin dipilih. Serta mempermudah pengajuan proposal secara efektif dan efisien.

Waktu dan manfaat pelaksanaan kerja praktek

Waktu pelaksanaan Kerja Praktik dilaksanakan pada tanggal 10 November 2021 hingga 10 Desember 2021.

Manfaat Kerja Praktik

Kerja praktik ini memiliki beberapa manfaat yang dapat diperoleh bagi mahasiswa secara langsung, yaitu :

Mahasiswa

Menambah wawasan dan kemahiran yang membangun keahlian untuk persiapan memasuki dunia kerja terutama khususnya pada bidang Teknik Informatika.

Membentuk disiplin dengan cara mengikuti segala peraturan yang telah ditentukan oleh Pemerintah Kota Medan dan Bea Cukai Kuala Tanjung.

3. Mendapat ilmu, wawasan serta pengalaman bekerja di kantor sebelum memasuki lapangan kerja.
4. Mendapat momen untuk mengasah kemahiran ketika melakukan pekerjaan maupun kegiatan lapangan.

1.6.2 Bagi Universitas

1. Mempererat kerja sama antara kantor dengan Universitas Medan Area, khususnya dengan jurusan Teknik Informatika.
2. Mendapatkan data dan bahan mengenai penerapan ilmu manajemen yang bisa dipakai sebagai tolak ukur dalam memperbaiki kurikulum pendidikan di Universitas supaya sinkron dengan kebutuhan serta kondisi di lapangan kerja.
3. Memperoleh kepercayaan dari kantor tempat berlangsungnya kerja praktik, apabila kerja praktik yang dilaksanakan oleh mahasiswa berlangsung secara baik dan benar.

1.6.3 Bagi Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung

1. Sebagai bentuk dukungan dan partisipasi dalam program nasional di bidang pendidikan dan pengembangan sumber daya manusia.
2. Sebagai sumber untuk memperoleh sudut pandang eksistensi kantor yang dipandang dari sisi masyarakat khususnya mahasiswa yang melakukan kerja praktek.
3. Mendapat tenaga kerja sementara sebagai sumber daya kantor.

TINJAUAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Menurut (Al Fatta, 2009) Sistem informasi ialah suatu data yang terkumpul serta terstruktur beserta dengan cara pemakaiannya yang termasuk lebih dari sekedar penjelasan. Hal itu memperlihatkan tujuan yang akan dicapai dan mengelola data serta menyusun tata cara penggunaannya.

Sistem informasi dikatakan berhasil diukur berdasarkan maksud pembentukannya dipengaruhi pada tiga faktor, yaitu : keselarasan dan akurasi data, sistematisasi data dan prosedur pemakaiannya, dalam memenuhi permintaan *user* tertentu, maka gaya dan mekanisme sistem informasi beragam disesuaikan pada macam keperluan yang harus diselesaikan. Suatu kesamaan agak mencolok merupakan sistem informasi menyatukan beragam data yang dihimpun dari banyak macam sumber. Untuk menyatukan data yang diperoleh dari beragam sumber sistem perubahan (*transformation*) data hingga jadi terhimpun, sistem informasi harus memiliki ketergabungan (*compatibility*) data tersimpan walau Berapa pun ukurannya dan apapun ruang lingkupnya.

2.2 Manajemen data

Menurut (L.Daft, 2002) manajemen adalah Suatu pencapaian melalui persiapan pengelolaan, kepemimpinan dan pengendalian sumberdaya organisasi yang meenggapai sasaran objek organisasi dengan cara yang efektif dan efisien.

Menurut (Jogiyanto, 2005), data ialah objek yang berwujud gambar, suara, angka, huruf, penggambaran dan suatu keadaan maupun simbol.

Manajemen data menurut (Joglyanto, 2005) ialah mengolah informasi yang didapat yang melewati empat tahap proses, pertama tahap penghimpunan data, pendataan ke dalam arsip yang berperan untuk masukan (*input*) bagi sistem. Kedua, tahap penyimpanan data-data yang diperoleh ke dalam dokumen. Ketiga, proses *pengupdate-an* berupa perubahan data dan penambahan data baru yang ada agar informasi tetap terbaru. Keempat, mengatur (*organize*) tahap pembentukan data untuk mencukupi para pemakai dalam mencari informasi. Teknologi berperan penting dalam melakukan pengelolaan data. Sehingga, keempat tahap tersebut dikelola dengan otomatis dan terstruktur. Yang dimulai pada tahap perekaman data dilakukan sebagai masukan data ke sistem. Kemudian setelah melakukan perekaman lalu disimpan ke dalam *database*.

2.3 Magang

Menurut (Rusidi, 2006), magang ialah salah dari banyaknya mata pelajaran yang wajib dilaksanakan oleh setiap mahasiswa maupun siswa kejuruan selaku merencanakan diri supaya menjadi sumber daya manusia yang profesional yang siap menghadapi dunia kerja.

Menurut (Sumardiono, 2014), magang ialah tahap mengamati setiap tindakan dari seorang berpengalaman berdasarkan aktivitas secara langsung. Disamping itu, magang adalah tahap menuangkan ilmu serta keahlian untuk menyelesaikan masalah nyata di lingkungan sekitar.

2.4 Konsep Dasar Web

UNIVERSITAS MEDAN AREA merupakan sebuah bagian-bagian pada web yang saling terhubung satu sama lain.

Document Accepted 29/11/22

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

2.4.1 Web

Menurut (Sibero, 2013) Web ialah sistem yang memiliki kaitan dengan objek yang dipakai sebagai alat yang menyajikan suara, gambar, teks, dan lain-lain pada internet.

Menurut (Kustiyahningsih & Devie, 2011) *web* ialah suatu layanan menggunakan perangkat komputer yang terkoneksi dengan sarana *hypertext* agar menunjukkan data berbentuk suara ,animasi, gambar, teks, multimedia dan sebagainya.

2.4.2 Website

Menurut (Bekti, 2015) menjelaskan bahwa: *Website* ialah media yang menampilkan informasi berupa gambar, animasi, suara maupun video dalam bentuk halaman-halaman yang memiliki sifat statis serta dinamis terbentuk rangkaian bangunan yang saling terhubung dengan jaringan halaman-halamannya.

Menurut (Rahmadi, 2013) *website* atau yang sering disebut dengan nama situs merupakan beberapa halaman yang memiliki isi konten saling terkait pada *web*, yang disertai bentuk informasi berupa teks, suara, gambar maupun berkas dan dokumen.

2.4.3 Web browser

Web browser dipahami sebagai perangkat atau aplikasi yang dipakai dengan tujuan, mengakses dan terhubung pada halaman internet maupun mencari informasi.

Menurut (Kustiyahningsih & Devie, 2011) *web browser* ialah perangkat lunak berperan sebagai media yang menyajikan banyak informasi dari *server web*.

Hamdan Pratiwi, Laporan Kerja Praktikum Sistem Informasi Manajemen, 2023. Menurut (Sibarani, 2013) *web browser* adalah “*software* yang dipakai untuk menampilkan dan memperoleh sumber informasi *web*”.

2.5 Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman merupakan perangkat lunak yang berupa perintah yang diberikan ke komputer yang biasanya dipakai untuk membuat atau merancang program sesuai keinginan dan fungsionalnya .

2.5.1 HTML (Hypertext Markup Language)

Secara umum HTML merupakan bahasa yang dipakai untuk merancang web. HTML dikenal juga selaku kode-kode yang mempunyai keterampilan browser.

Menurut (Sutarmana, 2007) HTML ialah bahasa yang dipakai untuk membuat konten pada laman web.

Menurut (Larry, 2012) *HTML* ialah teknik untuk menerapkan konsep hypertext pada sebuah halaman .

2.5.2 PHP (PHP Hypertext Preprocessor)

Di masa dewasa ini PHP yang sering disebut dengan singkatan PHP *Hyperteks Preprocessor*. Melihat berdasarkan sebutannya, PHP dipakai dengan tujuan membangun *website* milik sendiri. PHP ialah sebuah bahasa pemrograman untuk mendirikan suatu web serta bisa dipergunakan dengan gratis.

Menurut (Sidik, 2014) menyatakan kalau PHP diingat sebagai bahasa pemrograman berbentuk *script-script* yang membentuk berkas HTML yang dilaksanakan dengan cepat pada *web server*, *script* HTML, yang dibangun dari sebuah program yang bukan berasal dari berkas HTML, dirancang memakai *tool*

atau alat bantu yaitu *text editor* HTML. Diketahui sebagai salah satu bahasa pemrograman *server side*.

Menurut (Kadir, 2008) PHP ialah bahasa pemrograman *script* yang ditempatkan pada server yang biasa dipakai ketika merancang *web* yang bersifat dinamis.

2.6 Basis Data

Menurut (Rosa & Shalahudin ,2015) basis data ialah sistem yang dioperasikan oleh komputer dengan tujuan utamanya adalah menyimpan data yang telah diolah serta menyediakan informasi ketika dibutuhkan.

Menurut (Kustiyahningsih &Devie, 2011) basis data ialah himpunan data yang dapat diakses dengan mudah dan tepat, diproses menggunakan komputer, yang dapat divisualkan sebagai hubungan satu atau lebih organisasi yang berhubungan.

2.6.1 MySQL

Pada bahasa *SQL*, Biasanya informasi tersimpan dalam tabel yang secara logik yang mana berstruktur dua dimensi yang mencakup atas satu atau lebih kolom yang berada dalam baris-baris data.

Menurut (Sidik, 2014) *MySQL* ialah perangkat lunak basis data yang diketahui, kepopuleran tersebut terjadi karena pengelolaan *query* dari basis datanya yang saat itu paling tercepat serta minim kendala.

Menurut (Khairil, 2012) *MySQL* ialah tempat penampungan data atau basisdata menggunakan perintah query mengaitkan script PHP dan escape character yang sama pada PHP.



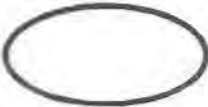

2.6.2 Entity Relationship Diagram

Tidak hanya mudah dipresentasikan oleh perancang basisdata, *entity relationship* diagram jua menggambar relasi antar entitas dengan jelas, serta gampang dipahami para pengguna.

Menurut (Ladjamudin, 2013) ERD ialah suatu versi jaringan yang memakai desain data yang tersimpan pada sistem secara abstrak.

Menurut (Supriyanto, 2007) ERD ialah suatu karakteristik dalam pembentukan data ideal yang menggambarkan relasi penyimpanan.

Tabel 2.1 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram

Symbol	Nama	Fungsi
	Entitas	Kumpulan dari objek yang dapat dikenal secara unik
	Relasi	Penghubung antara satu atau lebih entitas
	Atribut	Karakteristik dari entitas atau relasi yang merupakan penjelasan lebih dalam mengenai entitas
	Garis	penghubung entitas dengan atributnya, entitas dengan relasinya

2.7 Software pendukung

Software pendukung ialah suatu perangkat lunak yang ikut berkontribusi dalam pembuatan program.

2.7.1 Sublime Text

Sublime text merupakan satu dari banyak kode editor yang sering dipakai, biasanya dipakai oleh para *developer* maupun programmer dalam pembuatan aplikasi ataupun program.

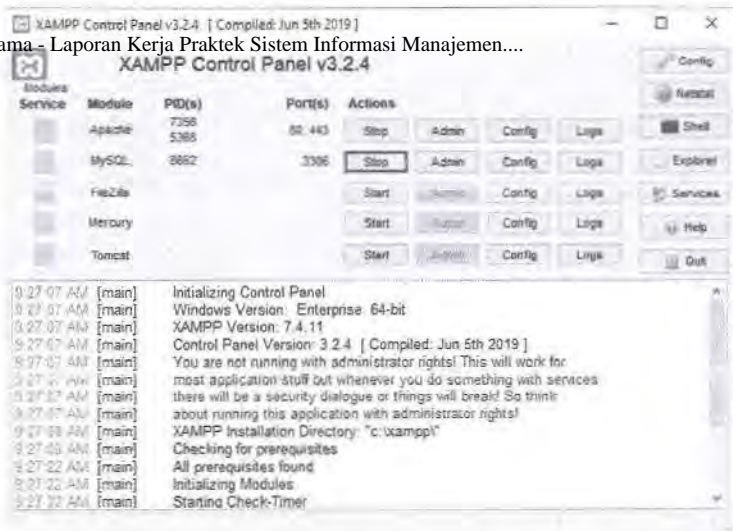
Menurut (Supono & Putratama, 2016) menjelaskan *Sublime text* ialah salah satu *software text* editor yang dipakai untuk membangun atau mengubah suatu program. *Sublime text* juga memudahkan programmer karena memiliki fitur *plugin* tambahan.

Menurut (Faridi, 2015) menmbalikan penjelasan bahwasanya *SublimeText* 3 merupakan aplikasi pengedit teks berbasis *python*, yang dikemas rapi, *cross platform*, banyaknya fitur, gampang dan tidak ribet yang banyak dipakai penulis, pengembang dan desainer.

2.7.2 Xampp

Menurut (Purbadian, 2016), Memiliki pendapat *XAMPP* ialah perangkat lunak yang bersifat terbuka hasil perkembangan dari LAMP (*Linux, Apache, MySQL, PHP* dan *Perl*).

Menurut (Kartini, 2013), *Xampp* ialah alat yang menyajikan *software* menjadi satu paket. Sedangkan menurut (Oktaviani, 2015) *Xampp* ialah paket PHP dan *MySQL* berbasis terbuka, yang dipakai menjadi alat yang memudahkan perancangan sistem berbasis PHP.



Gambar 2.1 XAMPP Control Panel Application

2.7.3 PhpMyadmin

Pada waktu biasanya PhpMyadmin dipakai dengan fungsinya salah satu aplikasi untuk mengolah basisdata.

Menurut (Sibero, 2013) PhpMyadmin ialah implementasi web dibangun oleh phpmyadmin.net, phpmyadmin dipakai buat memajemen *MySQL* basis data.

Menurut (Puspitasari, 2011) PhpMyadmin ialah suatu sistem berperan penting dalam pembangunan basis data(*database*) *MySQL*.

2.8 Proses

Proses Merupakan urutan pelaksanaan suatu sistem dengan memakai *tools*.

2.8.1 Flowchart






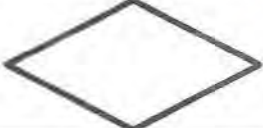



Simbol Alir Dokumen Menurut (Mardi, 2014), *Flowchart* ialah himpunan dari lambing notasi pada diagram yang memperlihatkan alur data dan tahap-tahap

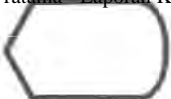




Flowchart ialah cara atau mekanisme analisis yang dipakai

untuk menggambarkan sejumlah arah dari sistem dengan cara singkat, padat dan logis.

Flowchart dokumen menurut (Mulyadi, 2016), *flowchart* ialah simbol-simbol normal yang dipakai para penganalisa, ketika mendesain alur pada sistem.

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Flowchart*

Symbol	Nama	Fungsi
	<i>Terminator</i>	Awal atau akhir konsep
	Garis alir (<i>FLOW LINE</i>)	Arah alur konsep
	<i>Preparation</i>	Menyediakan tempat untuk menyimpan pengolahan dalam pemberian harga awal
	<i>Process</i>	Proses perhitungan / tindakan pada data yang dilakukan komputer
	<i>Input / output data</i>	Proses input dan output data, berdasarkan jenis peralatannya
	<i>Decision</i>	Pemilihan proses berdasarkan situasi yang ada
	<i>On page connector</i>	Menyambungkan alur pada halaman yang sama
	<i>Off page connector</i>	menyambungkan alur pada halaman yang berbeda
	<i>Manual Operation</i>	Proses pengolahan tindakan yang tidak dilakukan oleh komputer

	<i>Display</i>	Mengartikan alat <i>output</i> yang dipakai ialah layar, printer dan lain-lain
	<i>Manual input</i>	Mengartikan <i>input</i> -an data dilakukan secara manual pada keyboard
	<i>Predefined process</i>	Proses yang menjalankan sub program
	<i>Document</i>	Simbol dokumen atau laporan berupa <i>print out</i>
	<i>Sequential access storage</i>	<i>Input</i> dan <i>output</i> memakai pita magnetik

2.8.2 Activity diagram





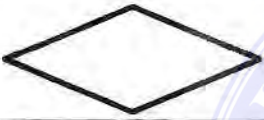

Menurut (Lisnawanty, 2014) *Activity diagram* merupakan metode yang menggambarkan alur logika, tahap bisnis serta alur kerja pada berbagai kondisi.

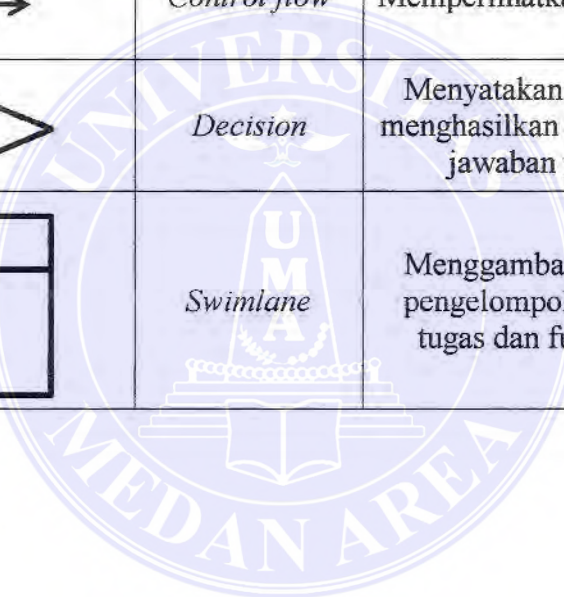
Menurut (Irmayani & Susyatih, 2017) *Activity diagram* memperlihatkan aktivitas yang terjadi oleh pengguna pada sistem yang dirancang.

Activity diagram menurut (Martin Fowler, 2005) ialah suatu cara mendeskripsikan logika alur, dan jalur kerja prosedur bisnis. Dalam beberapa hal, *Activity diagram* memiliki kemiripan dengan *flowchart*, perbedaannya terdapat pada prinsip dengan simbol diagram ialah *Activity diagram* memanggul *behavior paralel*. *Action* merupakan *Node* pada suatu *Activity diagram*, sehingga pada

Diagram tersebut dapat menjadi *activity* pada sebuah diagram.

Tabel 2.3 Simbol-simbol Activity Diagram
 Handah Pratama - Laporan Kerja Praktek Sistem Informasi Manajemen....

Symbol	Nama	Fungsi
	<i>Start point / Initial activity</i>	Awal dari aktivitas modul sistem aplikasi
	<i>End point / Final activity</i>	Menunjukkan akhir dari aktivitas modul sistem aplikasi
	<i>Activity / Action state</i>	Menunjukkan aktivitas yang dilakukan dalam modul system aplikasi
	<i>Control flow</i>	Memperlihatkan urutan eksekusi
	<i>Decision</i>	Menyatakan kondisi tertentu menghasilkan dua kemungkinan jawaban ya atau tidak
	<i>Swimlane</i>	Menggambarkan pembagian pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri



BAB III

PEMBAHASAN HASIL / PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan

Ruang lingkup kegiatan selama melaksanakan kerja praktek adalah mengikuti kegiatan yang berhubungan dengan tugas pada bagian subbagian umum, memiliki tugas mengurus tata laksana, Manajemen pegawai dan peningkatan kepegawaian, melakukan pembimbingan serta mempersiapkan hal administrasi untuk Jabatan Fungsional Pemeriksa Bea dan Cukai, dan jabatan fungsional lain sesuai dengan divisi tugas jabatan fungsional yang bersangkutan, serta mengurus keuangan dan rumah tangga Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung.

Tugas yang diberikan kepada kerja praktik lapangan pada Subbagian Umum yaitu kearsipan seperti mengklasifikasi surat berdasarkan jenis, nomor dan hal surat yang termasuk dalam arsip aktif, dan arsip inaktif serta pengelompokan arsip berdasarkan arsip yang memasuki jadwal retensi arsip.

3.2 Bentuk Kegiatan

1. Mengklasifikasi surat berdasarkan jenis, nomor dan hal surat yang termasuk dalam arsip aktif, dan arsip inaktif pengelompokan arsip berdasarkan arsip yang memasuki jadwal retensi arsip.
2. Melakukan pembinaan serta memfasilitasi administratif bagi Jabatan Fungsional Bea Cukai.
3. Membantu memenuhi mengenai perihal rumah tangga Bea Cukai Kuala Tanjung.

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 29/11/22

15

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber

2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah

3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

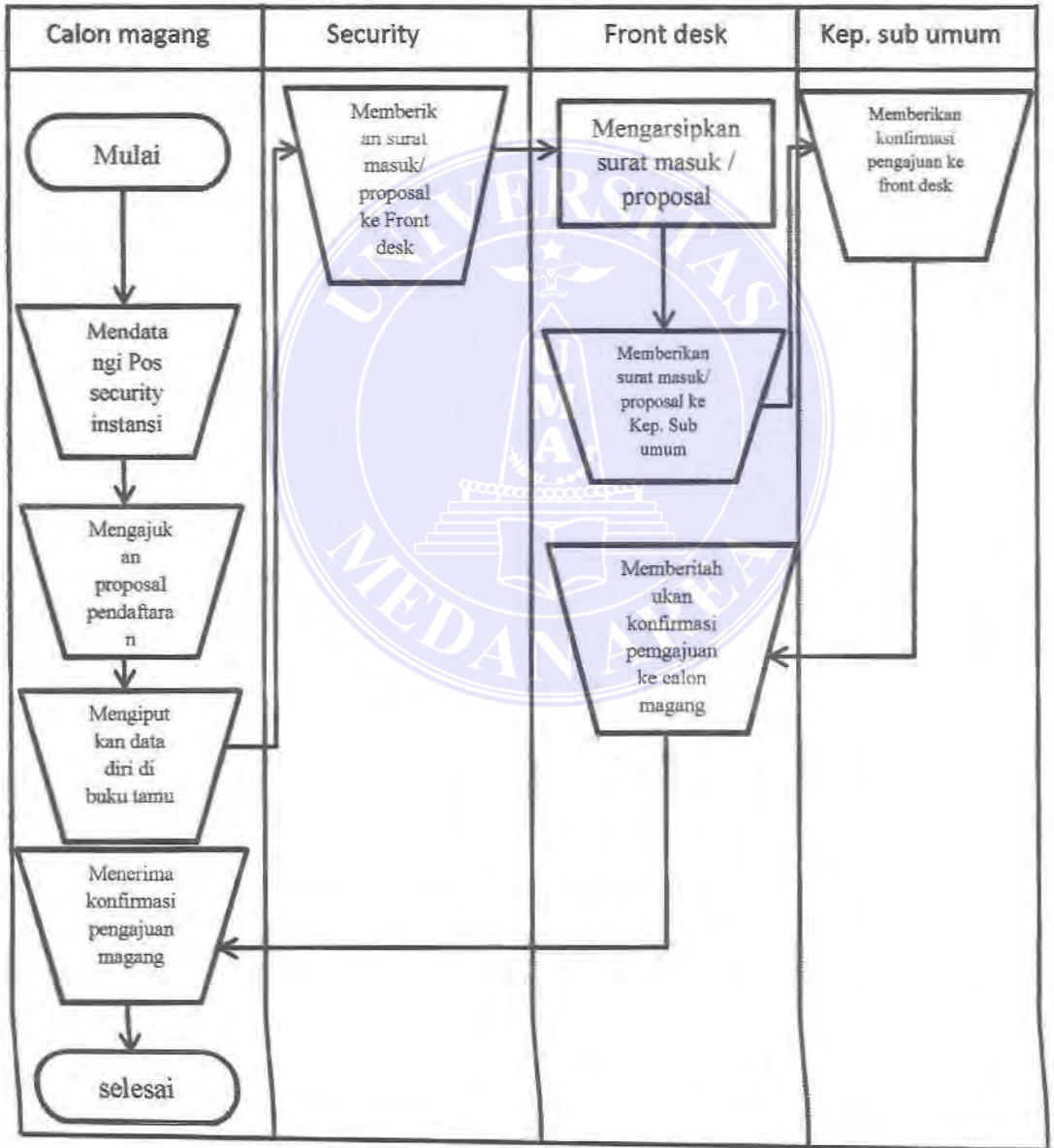
Access From repository.uma.ac.id/29/11/22

4. Ikut serta dalam mempersiapkan kebutuhan dan fasilitas yang digunakan pada setiap acara yang diadakan.

3.3 Hasil Kerja praktek

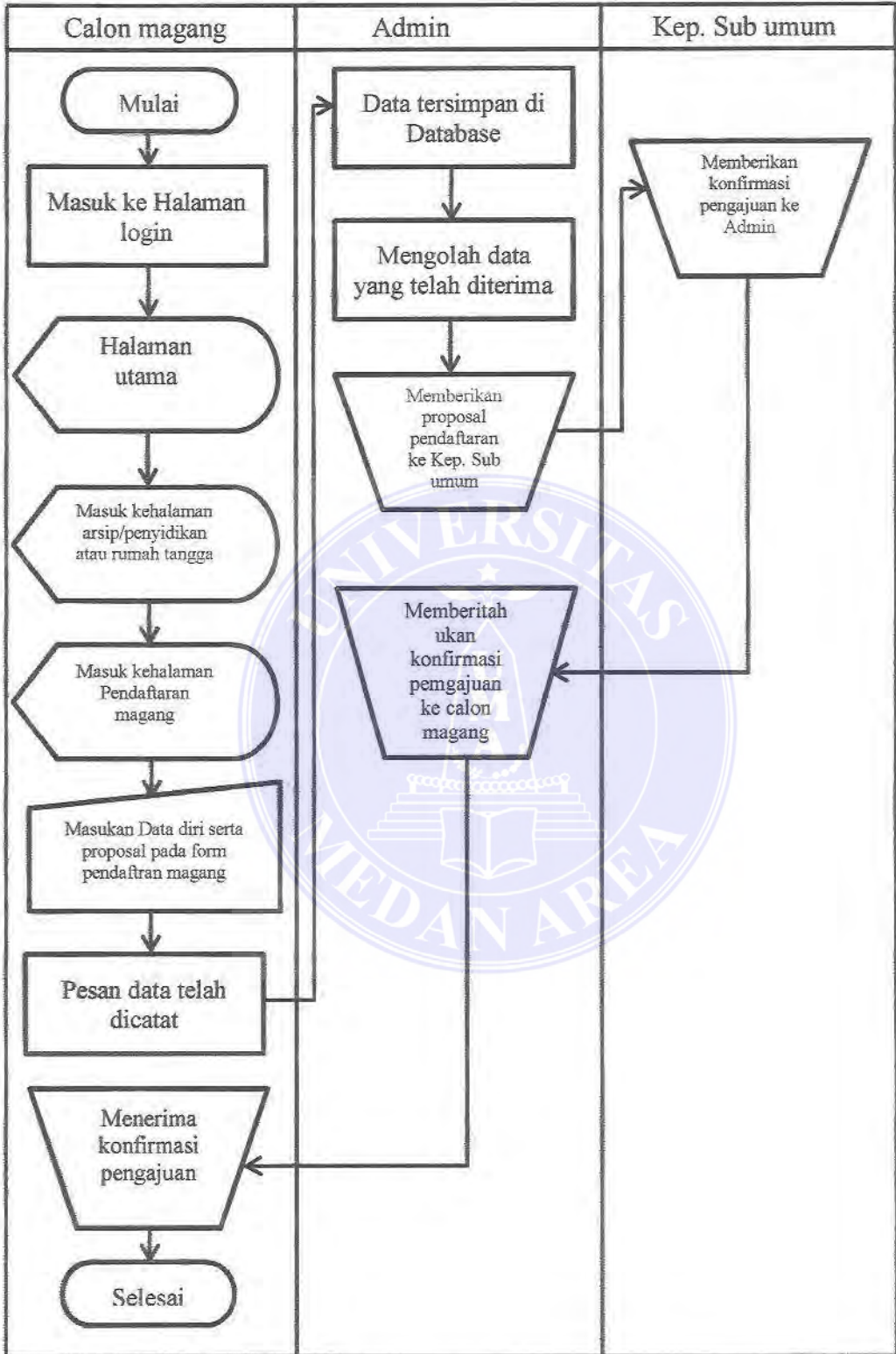
Hasil yang didapat dari pelaksanaan kerja praktek pada Bea Cukai Kuala Tanjung adalah penulis merancang Sistem Informasi Manejemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web.

3.3.1 Sistem yang sedang berjalan

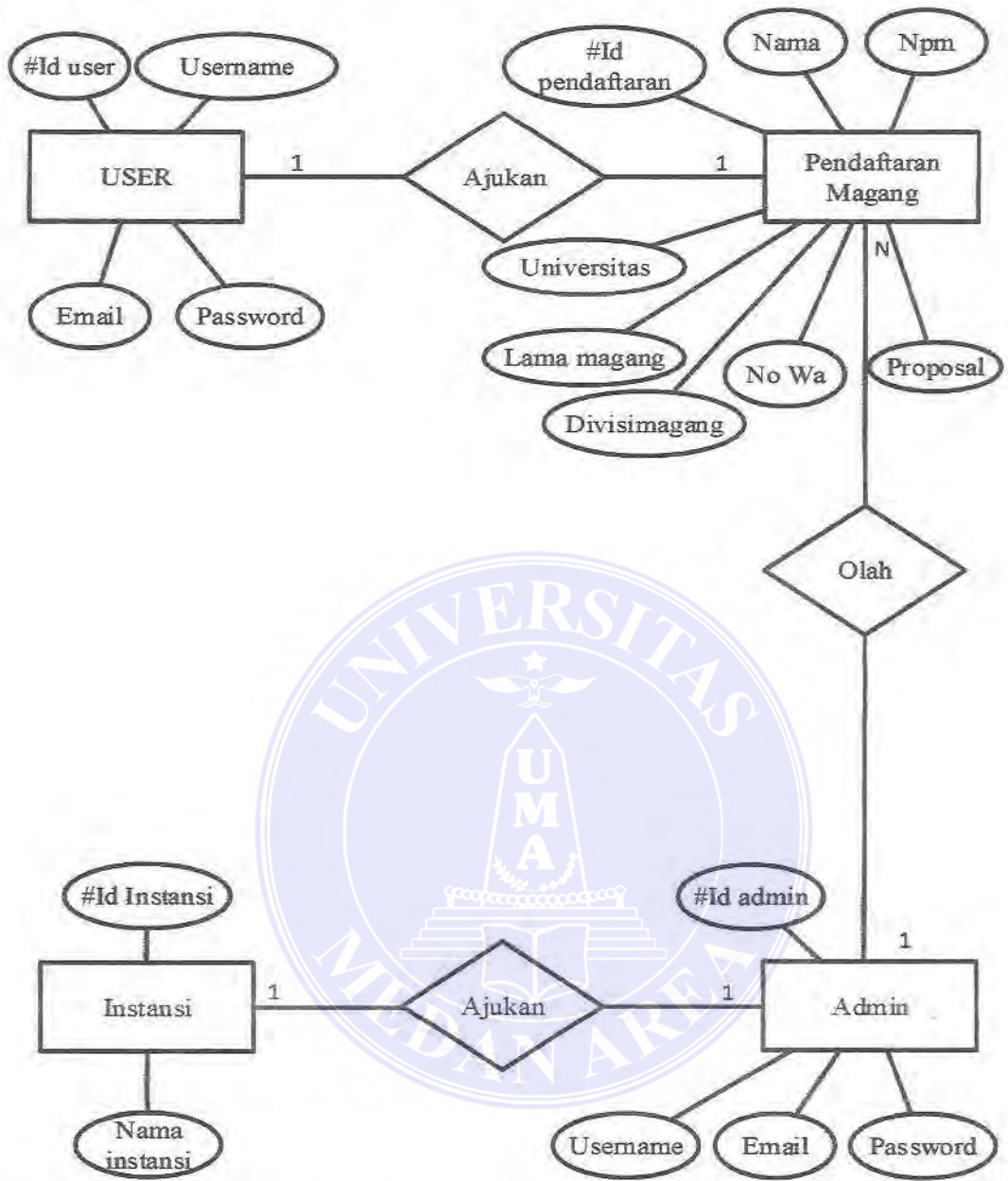


Gambar 3.1 Flowchart analisis system yang berjalan

3.3.2 Analisis sistem yang diusulkan

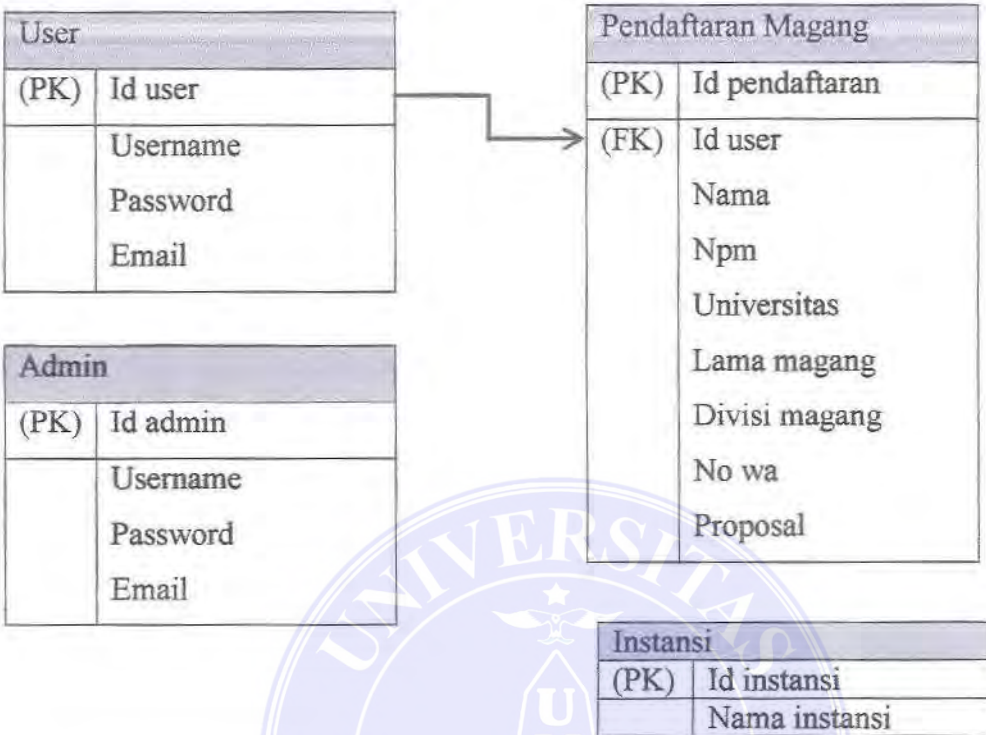


Gambar 3.2 Flowchart Analisis sistem yang diusulkan



Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram (ERD) Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/siswa Magang pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

3.3.4 Tabel Relasi



Gambar 3.4 Tabel Relasi Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

3.3.5 Struktur Tabel

Terdapat struktur tabel database yang akan digunakan untuk system yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1 Tabel Mahasiswa Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

Field Name	Type	Size
Npm	Varchar	15
Nama	Varchar	30
Asal sekolah	Varchar	50
Jurusan	Varchar	30
No Hp	Varchar	15

Tabel 3.2 Tabel Pendaftaran Magang Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

Field Name	Type	Size
Id daftar	Varchar	15
Lama magang	Varchar	50
Divisi	Varchar	30
Proposal	Varchar	30

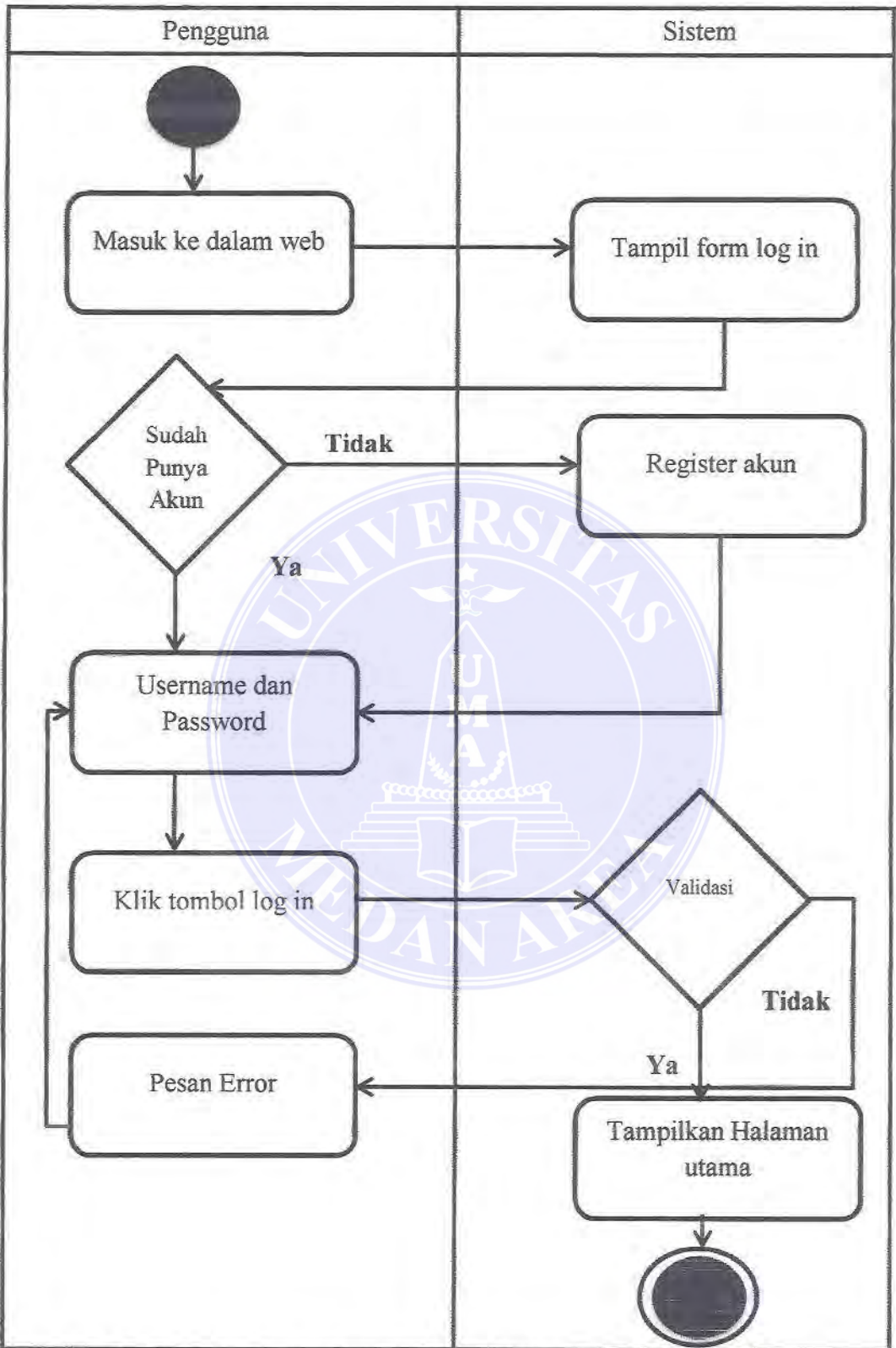
Tabel 3.3 Tabel Admin Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

Field Name	Type	Size
Id admin	Varchar	15
Username	Varchar	30
Password	Varchar	255

Tabel 3.4 Tabel Instansi Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

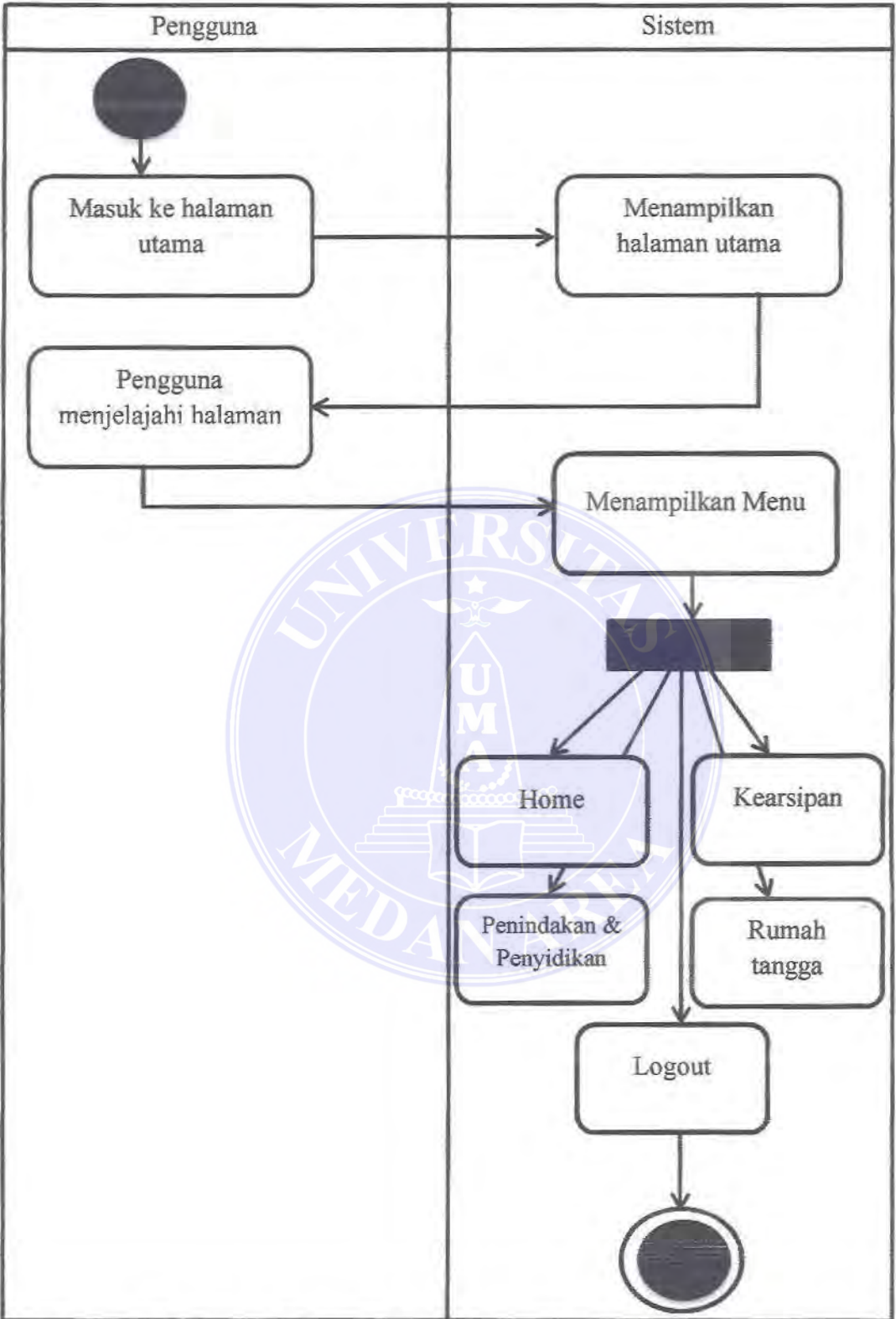
Field Name	Type	Size
Nama instansi	Varchar	50
Id instansi	Varchar	15

3.3.6 Activity diagram Log in

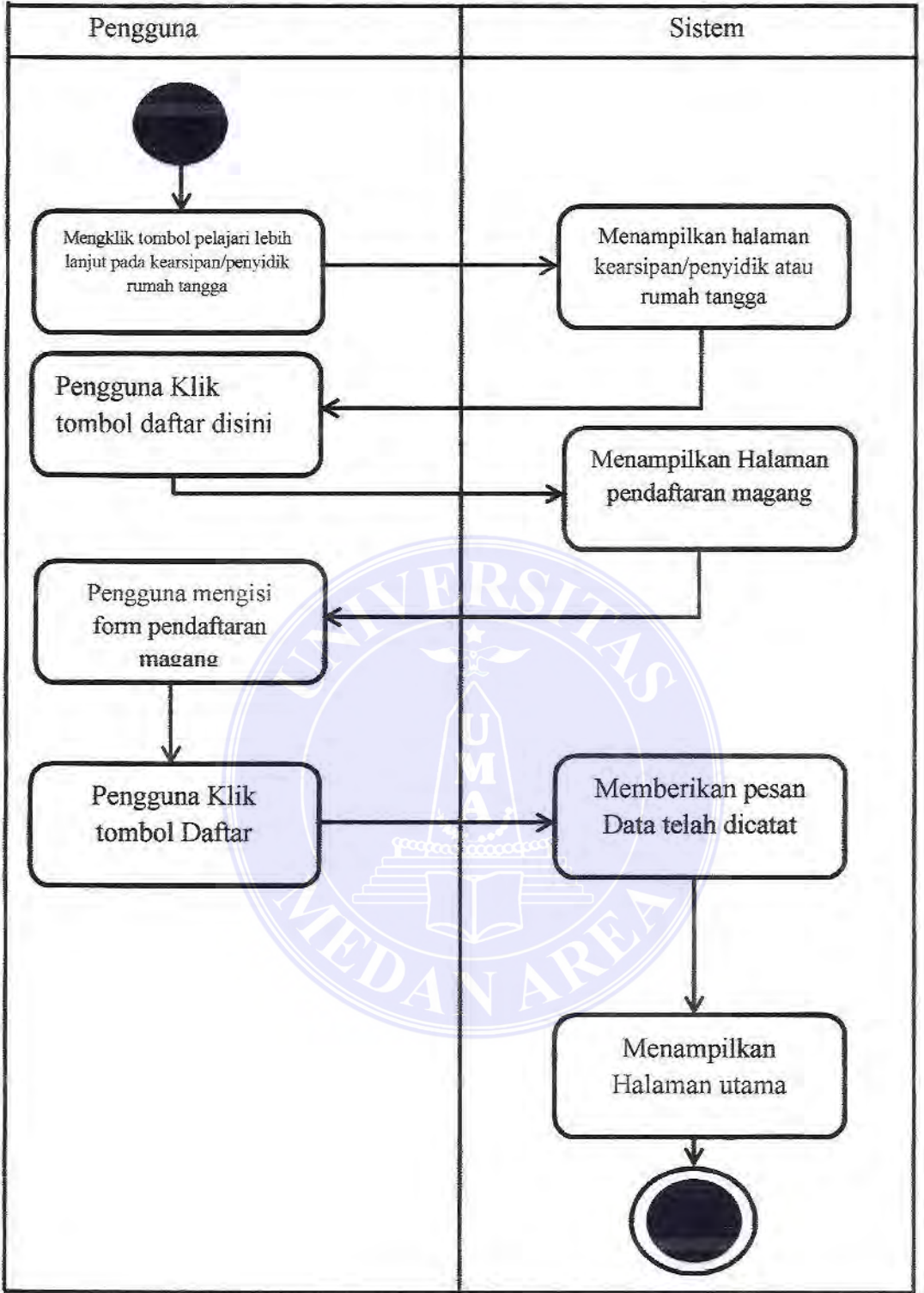


Gambar 3.5 Activity diagram Log in Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

3.3.7 Activity diagram Halaman utama



Gambar 3.6 Activity diagram halaman utama Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web



Gambar 3.7 Activity diagram pendaftaran magang Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web

3.3.9 Hasil rancangan *Interface*

Hamdan Pratama - Laporan Kerja Praktek Sistem Informasi Manajemen....

a. *Interface* halaman login



Gambar 3.8 *Interface* halaman login

b. *Interface* halaman pendaftaran akun

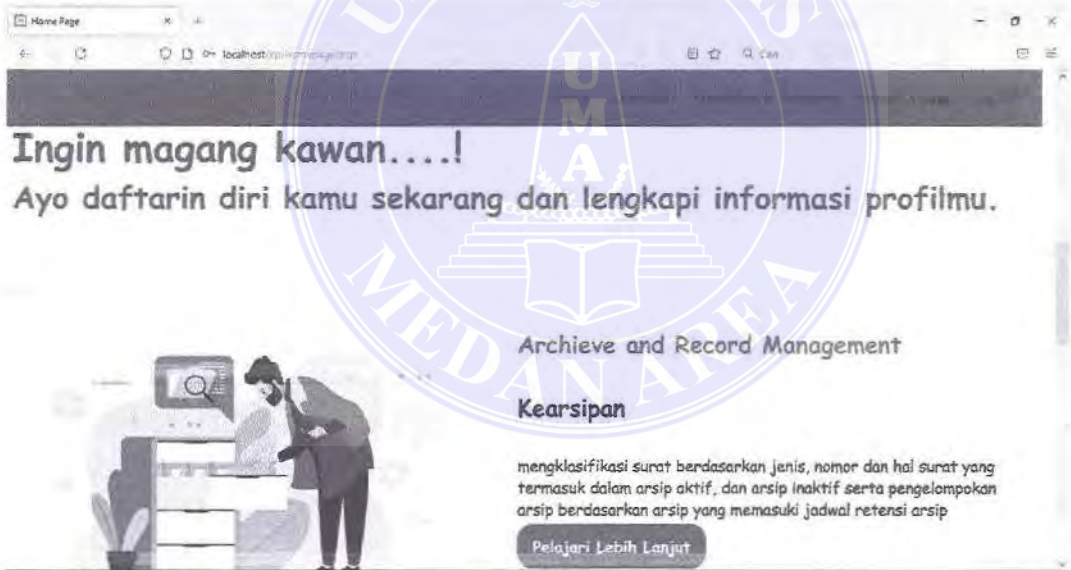


Gambar 3.9 *Interface* halaman pendaftaran akun

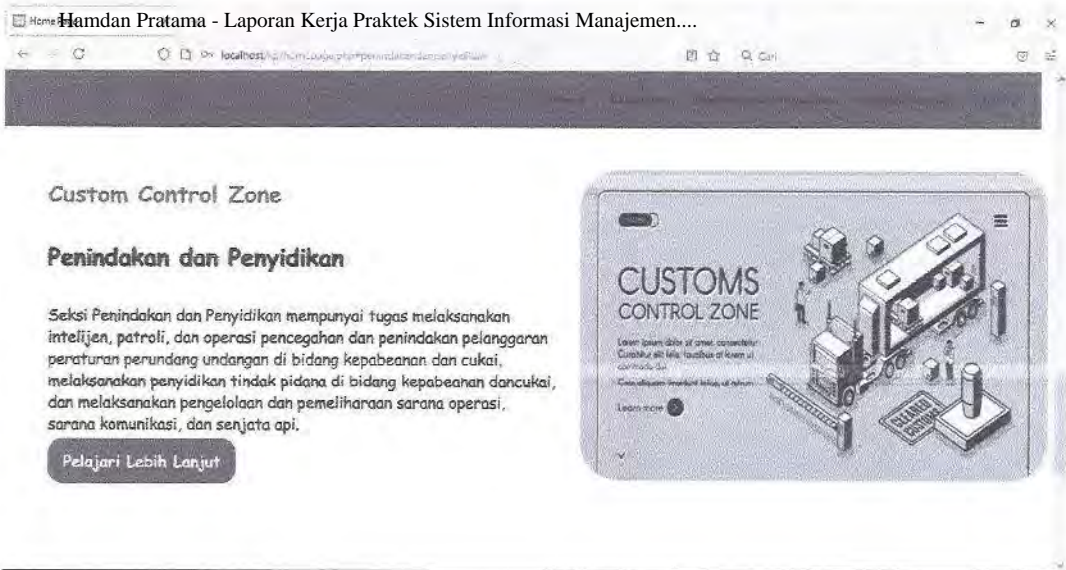
C. *Emerjace* halaman Homepage (Halaman utama)



Gambar 3.10 *Interface* halaman utama (A)



Gambar 3.11 *Interface* halaman utama (B)



Gambar 3.12 Interface halaman utama (C)



Gambar 3.13 Interface halaman utama (D)

d. *Interface* halaman kearsipan



Gambar 3.14 *Interface* halaman kearsipan (A)

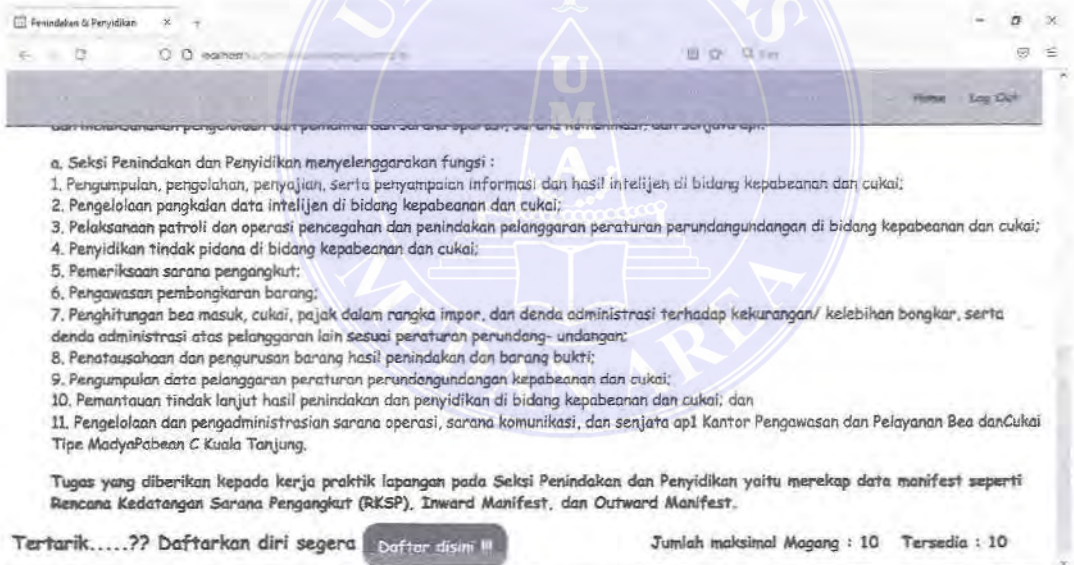


Gambar 3.15 *Interface* halaman kearsipan (B)

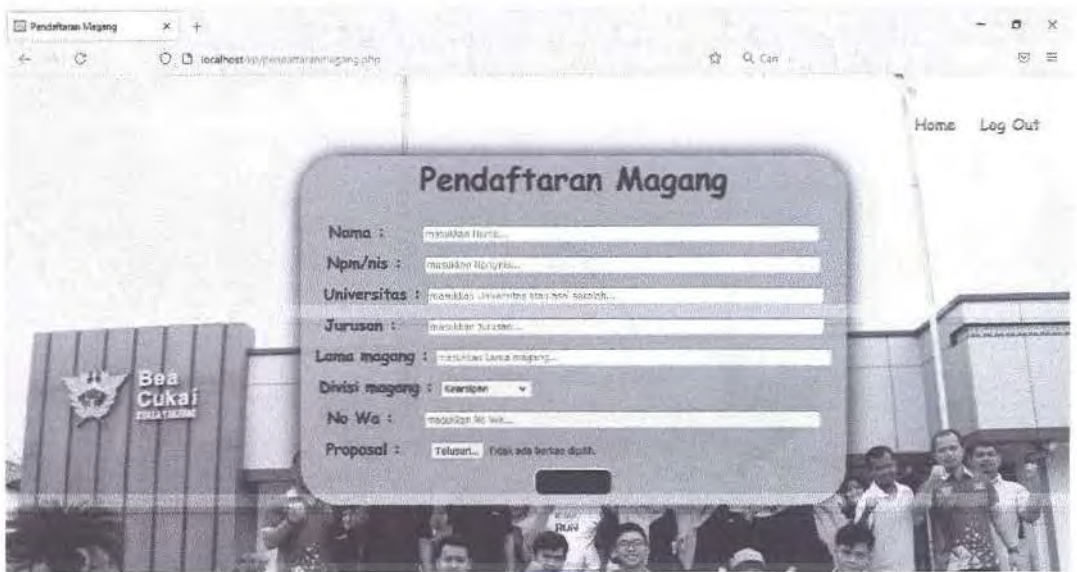
e. *Interface* halaman penindakan dan penyidikan



Gambar 3.16 *Interface* halaman penindakan dan penyidikan (A)

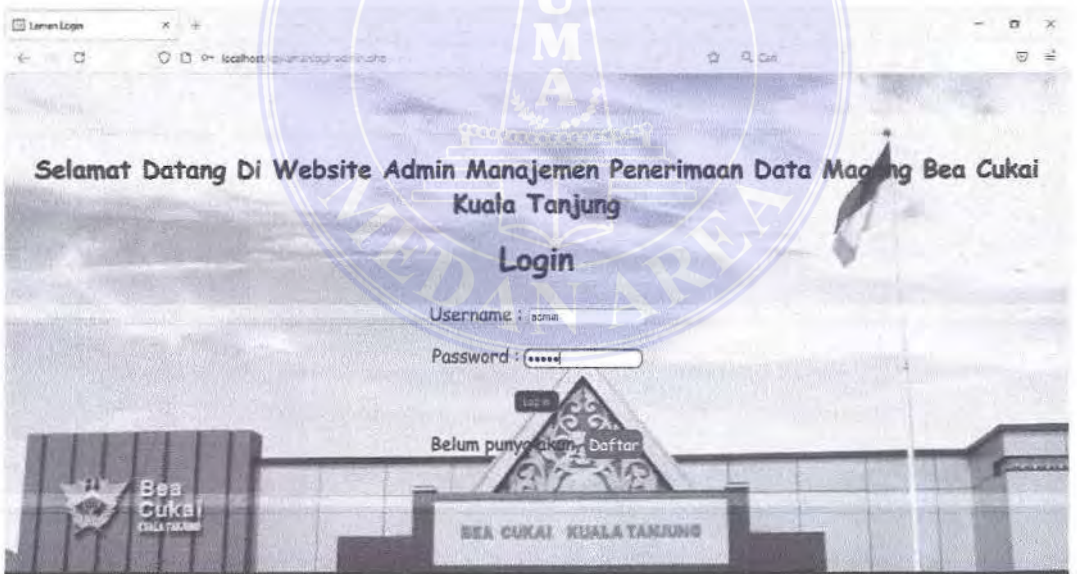


Gambar 3.17 *Interface* halaman penindakan dan penyidikan (B)



Gambar 3.20 *Interface* halaman pendaftaran magang

h. *Interface* halaman login admin



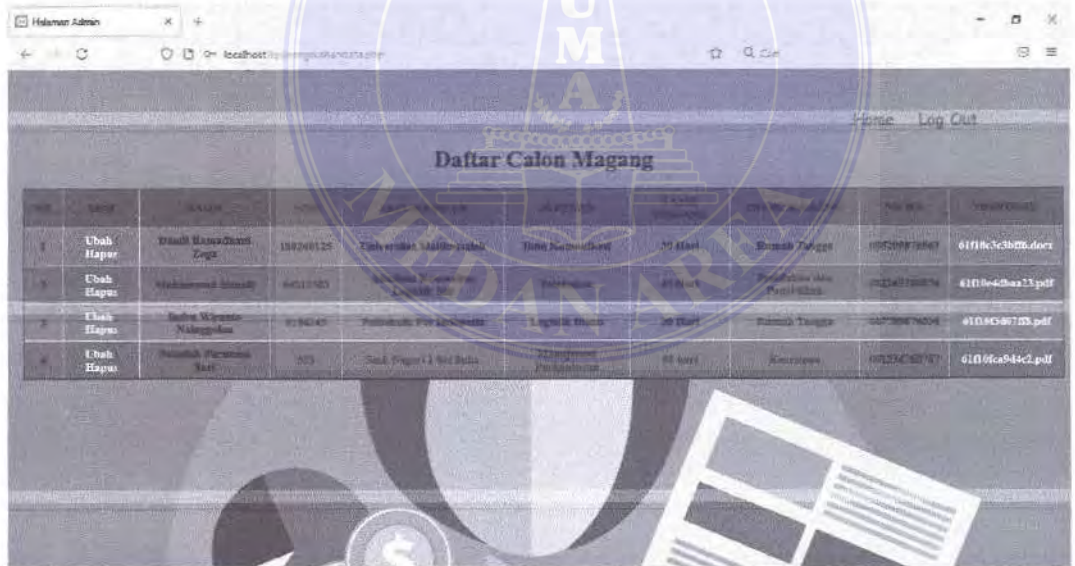
Gambar 3.21 *Interface* halaman login admin

i. *Interface* halaman pendaftaran admin



Gambar 3.22 *Interface* halaman pendaftaran admin

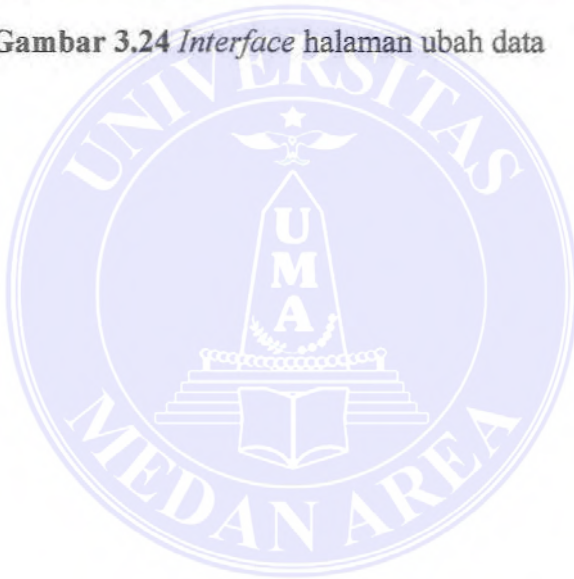
j. *Interface* halaman pengolahan data



Gambar 3.23 *Interface* halaman pengolahan data



Gambar 3.24 *Interface* halaman ubah data



BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web ini merupakan solusi bagi mahasiswa yang memiliki sebuah masalah ingin melaksanakan magang di suatu daerah yang jauh dari tempat tinggal para mahasiswa, yang mana hal tersebut akan memakan waktu apabila ingin bertanya mengenai kesediaanya tempat tersebut dengan mendatanginya secara langsung. Dengan tujuan agar memudahkan mahasiswa dan siswa yang ingin mengajukan diri untuk kerja praktek di lokasi yang dituju tanpa perlu mendatangi secara langsung ke lokasi. Memberikan informasi kepada mahasiswa dan siswa mengenai tersedianya penerimaan calon magang di divisi-divisi maupun tempat yang dituju.

4.2 Saran

Adapun Saran dari penulis untuk Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Data Mahasiswa/Siswa Magang Pada Kantor Bea Cukai Kuala Tanjung Berbasis Web adalah sebagai berikut :

1. seharusnya web ini dapat dibuat lebih baik lagi dalam pemrosesan data maupun pencatatan data hingga pada tahap penyampaian data yang telah dicatat kepada instansi.
2. sebaiknya perancangan sistem ini diterapkan diberbagai instansi maupun perusahaan di berbagai daerah sehingga memudahkan para mahasiswa serta siswa melaksanakan Kerja praktek.

DAFTAR PUSTAKA

Adelheid, Andrea., Khairil , 2012. Buku Pintar menguasai PHP dan *MySQL*. Penerbit Mediakita, Jakarta.

Al Fatta, Hanif. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk keunggulan bersaing perusahaan dan organisasi modern. Yogyakarta: Andi.

Alexander F.K Sibero. 2013. *Web Programing Power Pack*.mediaKom. Yokyakarta.

Bekti H. B., 2015. Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery. Yogyakarta : Andi.

Bertha, Sidik. 2014. Pemrograman *Web* dengan *Php*. Santika Kencana. Solo.

Dharwiyanti, S. Wahana, RS. 2011. *Penghantar Unified Modelling Language*. Adiyaksa Sinar. Bandung.

Faridi, Miftah. 2015. Fitur Dahsyat Sublime Text 3. Surabaya: LUG.

Fowler, Martin. 2007. *UML Distilled 3thEd.*, Paduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar. Yogyakarta : Andi.

Hartono, Jogiyanto M. Analisis dan Desain (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis).

Infotek.

Kadir, Abdul. 2008. Tuntunan Praktik Belajar *Database* Menggunakan *MySQL*, C.V. Andi Offset. Yogyakarta.

Kartini. 2013. pengertian *xampp*, Sijabat, T. W. S.

Kustiyahningsih, Yeni dan Devie Rosa Anamisa, Devie. 2011. Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & *MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

L Daft, Richard. Manajemen Buku Salemba Empat. Yogyakarta: Andi.

Larry, Roy. 2012. Jurus Kilat Mahir HTML dan CSS. Jakarta: Dunia Komputer.

Mardi. 2014 Sistem Informasi Akuntansi, Ghalia Indonesia. Bogor.

Mulyadi. 2016. Sistem Akuntansi. Edisi 4. Salemba Empat. Jakarta.

Purbadian, Yenda. 2016. Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan *MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.

Rahmadi, Moch, Luthfi. 2013. *Tips Membuat Website tanpa Coding & Langsung Online*. Yogyakarta: Andi.

Rusidi, 2019, Program pengalaman lapangan terhadap kepercayaan diri mahasiswa pendidikan jasmanikesehatan dan rekreasi. oktober.

Supono., Putratama, Virdiandry. 2016. *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish.

Supriyanto, Aji. 2007, *Pengantar Teknologi Informasi*, Jakarta : Penerbit Salemba.

Sutarman. 2007. *Membangun Aplikasi Web Dengan PHP dan MySQL*. GRAHA ILMU. Yogyakarta.

