

LAPORAN KERJA PRAKTEK
Perancangan Sistem Informasi ATK (alat tulis kantor) Berbasis
Web di Kantor Dinas Sosial Kota Medan



Diajukan oleh :

Hizriah Maharani (188160078)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA
2022

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 29/11/22

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
 2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
 3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area
- Access From (repository.uma.ac.id)29/11/22

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ATK BERBASIS WEB DI
KANTOR DINAS SOSIAL KOTA MEDAN**

Sebagai salah satu syarat dalam melaksanakan perkuliahan Mata Kuliah Kerja
Praktek

Medan, 13 Januari 2021

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Mahasiswa



Hizriah Maharani
NIM 188160078



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom
NIDN 0109038902

Mengetahui,

Ketua Prodi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom
NIDN 0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

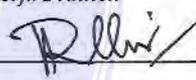
Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, 7366878, 7364348 📠 (061) 7368012 Medan 20223
Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 8225602 📠 (061) 8226331 Medan 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id **E-mail:** univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

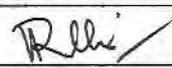
Pada hari ini 6 Januari 2022 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2021/2022 atas :

Nama : **Hizriah Maharani**
 NIM : 188160078
 Program Studi : Teknik Informatika
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
 Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Informasi ATK (Alat Tulis Kantor) Berbasis Web di Kantor Dinas Sosial Kota Medan
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
 Tanda Tangan Pembawa Seminar : 
 Nilai Pembawa Seminar : 75 (B)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran: <i>tingkatkan pemahaman flowchart</i>	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Pembimbing Kerja Praktek 
Persetujuan Seminar:	
Saran:	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi 
Persetujuan Seminar:	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	1 
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2 

Medan, 6 Januari 2022
 Ketua Prodi.


Rizki Muliono S.Kom, M.Kom

ABSTRAK

Alat Tulis Kantor (ATK) adalah barang yang digunakan untuk mengerjakan pekerjaan tulis-menulis seperti buku, kerta, pensil, pena dan tidak hanya itu mesin fotocopy, mesin tik dan sebagainya juga termasuk. Pada umumnya ATK sangat diperlukan untuk pekerjaan dikantoran yang dimana biasanya setiap pegawai diberi secara gratis untuk urusan pekerjaan, tentunya dengan batasan yang boleh diambil dalam satuan waktu. Dalam penelitian ini proses pembagian ATK di Dinas Sosial masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi, yang memungkinkan adanya terjadi kesalahan pembagian, kehilangan data dan kecurangan. Berdasarkan hal tersebut, maka diperlukan sistem informasi alat tulis kantor ATK Dinas Sosial Kota Medan berbasis web ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database PHPMyAdmin sebagai database server. Hasil dari penelitian ini adalah berbasis sistem informasi ATK berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memberikan keakuratan dan kenyamanan penginputan dalam mendata ATK dan data pembagiannya serta pegawai dapat mengajukan fasilitas yang diperlukan untuk urusan kantor menyakut perihal ATK. Dengan adanya Sistem informasi ATK ini yang berbasis komputerisasi diharapkan dapat membantu penyampaian informasi dan mempermudah dalam pelaksanaan penyusunan dan pengelolaan data ATK di Kantor Dinas Sosial Kota Medan.

Kata Kunci: Dinas Sosial, ATK, Sistem informasi, Php, PHPMyAdmin.

ABSTRACT

Office Stationery (ATK) is an item used to do writing work such as books, kerta, pencils, pens and not only that photocopiers, typewriters and so on are also included. In general, office stationery is needed for work in the office where usually every employee is given gratis for work affairs, of course, with limits that can be taken in units of time. In this study the process of sharing office stationery in social services is still done manually and has not been computerized, which allows for misrepresentation, data loss and fraud. Based on this, it is necessary to have an office stationery information system of the web-based Medan City Social Service built with the PHP programming language and uses the PHPMyAdmin database as a database server. The results of this study are based on web-based office stationery information systems that have the tety to provide accuracy and comfort input in recording office stationery and its sharing data and employees can apply for the necessary facilities for office affairs regarding office stationery. With the office stationery information system based on computerization is expected to help the delivery of information and facilitate the implementation of the preparation and management of office stationery data at the Medan City Social Service Office.

Keywords: Social Services, ATK, Information Systems, Php, PHPMyAdmin.

Kata Pengantar

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Allah SWT atas ridho-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini dengan baik. Laporan ini ditujukan untuk memenuhi syarat salah satu kegiatan akademik atas kuliah Kerja Praktek dan program studi Teknik Informatika di Fakultas Teknik Universitas Medan Area (UMA).

Laporan kerja praktek ini disusun berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan selama kerja praktek dalam kurun waktu satu bulan satu hari, terhitung mulai tanggal 28 September 2021 sampai dengan 29 Oktober 2021 di Kantor Dinas Sosial Kota Medan.

Penulis sangat memahami tanpa bantuan, doa, dan bimbingan dari semua orang akan sangat sulit untuk menyelesaikan laporan ini. Maka dari itu penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya atas dukungan dan kontribusi kepada:

1. Bapak Rizki Muliono S.Kom.,M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberikan saran yang membangun kepada penulis baik pada saat pelaksanaan kerja praktek hingga penyusunan laporan kerja praktek ini terselesaikan.
2. Bapak Ferri Febrianta Sembiring S.H, selaku pembimbing lapangan yang telah membimbing penulis sejak awal hingga akhir kerja praktek ini.
3. Orang tua, saudara saya, dan teman-teman yang selalu membantu ketika menghadapi kesulitan. Serta kepada semua pihak yang terlibat dan tidak dapat disebutkan satupersatu semoga Allah membalas kebaikannya.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan pembaca. Penulis sangat menyadari masih banyak adanya kekurangan dalam laporan kerja praktek ini.

Medan, 13 - 11-2021

Hizriah Maharani



NIM 188160078

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek	3
BAB II TINJAUAN TEORI.....	4
2.1 Dinas Sosial.....	4
2.2 Alat Tulis Kantor	4
2.3 Sistem Informasi	5
2.4 XAMPP	6
2.5 Apache	6
2.6 MySQL	6
2.7 Htdocs	7
2.8 phpMyAdmin	7
2.9 Control Panel	7
2.10 WEB	7
2.11 Hyper Text Markup Language (HTML)	8
2.12 Hipertext Preprocessor (PHP)	8
2.13 Cascading Style Sheet (CSS)	9
2.14 Java Script	9
2.15 Bootsrap	9
2.16 Desain Sistem	10

2.16.1	Flowchart	10
2.16.2	Data Flow Diagram (DFD)	12
2.16.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	13
2.16.4	Tabel Relasi	13
2.16.5	Struktur Tabel	13
BAB III PEMBAHASAN HASIL KERJA PRAKTEK.....		14
3.1	Ruang Lingkup Materi/Kegiatan	14
3.2	Bentuk Kegiatan	14
3.3	Hasil Kerja Praktek	16
3.3.1	Analisis Sistem Yang Berjalan	16
3.3.2	Analisis Sistem Yang Diusulkan	17
3.3.3	Kebutuhan Sistem Perangkat Keras	19
3.3.4	Kebutuhan Sistem Perangkat Keras	19
3.4	Desain Sistem	19
3.4.1	Desain Proses Manajemen ATK	20
3.4.2	Data Flow Diagram (DFD)	21
3.4.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	23
3.4.4	Tabel Relasi	24
3.4.5	Struktur Tabel	25
3.4.6	Implementasi	26
BAB IV PENUTUP		39
4.1	Kesimpulan	39
4.2	Saran	39
DAFTAR PUSTAKA		40
LAMPIRAN-LAMPIRAN		42

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol – simbol Flowchart	11
Tabel 2.2 Simbol – simbol data flow diagram (dfd)	12
Tabel 2.3 Simbol – Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	13
Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktek	15
Tabel 3.2 Tabel Petugas	25
Tabel 3.2 Tabel Barang	28
Tabel 3.3 Tabel Pegawai	25
Tabel 3.4 Tabel Masuk Barang.....	26
Tabel 3.5 Tabel Keluar Barang	26



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 XAMPP Control Panel Application	6
Gambar.3.1 Flowchart Analisis Sistem Yang Berjalan	17
Gambar 3.2 Flowchart Analisis Sistem Yang Diusulkan	18
Gambar 3.3 Flowchart Desain Proses Manajemen ATK	20
Gambar 3.4 DFD Konteks	21
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses Pendataan	21
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)	23
Gambar 3.7 Gambar Tabel Relasi	24
Gambar 3.8 Halaman Login	27
Gambar 3.9 Halaman Utama	27
Gambar 3.10 Tampilan Data Pegawai	28
Gambar 3.11 Tampilan Hapus Data Pegawai	29
Gambar 3.12 Tampilan Ubah Pegawai	29
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Ubah Pegawai	30
Gambar 3.14 Tampilan Tambah Pegawai	30
Gambar 3.15 Tampilan Data Barang.....	31
Gambar 3.16 Tampilan Hapus Barang.....	32
Gambar 3.17 Tampilan Ubah Barang	32
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Ubah Barang	33
Gambar 3.19 Tampilan Halaman Tambah Barang.....	33
Gambar 3.20 Tampilan Data Barang Masuk	34
Gambar 3.21 Tampilan Masukan Data Barang Baru	35
Gambar 3.22 Cetak Data Barang	35
Gambar 3.23 Tampilan Data Pengajuan	36
Gambar 3.24 Tampilan Ubah Pengajuan	37
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Ubah Pengajuan	37
Gambar 3.26 Tampilan Ketika Mau Keluar	38

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ada banyak jenis teknologi yang berkembang sangat pesat saat ini, khususnya dibidang komputer. Tentunya membuat manusia terutama diruang lingkup kerja melakukan aktivitas lebih mudah, cepat dan efektif, apalagi dimasa sekarang dunia sedang menghadapi Covid-19 yang mengharuskan mereka untuk berhenti sementara berkomunikasi secara langsung dalam jarak dekat. Dengan begitu mereka membutuhkan media informasi terkomputerisasi yang di sebut sistem informasi untuk mengatasi beberapa masalah yang semakin kompleks terutama dipekerjaan.

Bagi Jogiyanto (2003:34), sistem bisa didefinisikan selaku kumpulan dari komponen yang silih berhubungan satu dengan yang yang lain ini bisa membentuk satu kesatuan buat menggapai tujuan tertentu. Sebaliknya Bagi Loudon (2007:16), data sendiri berarti informasi sudah dibangun jadi suatu yang mempunyai makna serta bermanfaat untuk manusia. Dengan begitu bisa disimpulkan sistem data merupakan sesuatu campuran tertib apapun dari orang, fitur keras, fitur lunak, jaringan komunikasi, serta basis informasi yang mengumpulkan, mengganti serta menyebarkan data di dalam sesuatu wujud organisasi (O'Brien, 2005).

Sistem Data ini sangat diperlukan oleh pemerintahan kita, salah satunya Dinas Sosial Kota Medan. Bagi www.dissos.pemkomedan.go.id, bersumber pada Peraturan Wilayah Kota No 14 Tahun 2016 Tentang Pembuatan serta Lapisan Organisasi serta Tata Kerja Organisasi Fitur Wilayah, peran Dinas Sosial merupakan ialah faktor pelaksana penyelenggaraan pemerintah wilayah yang dipandu oleh seseorang Kepala Dinas yang bertanggung jawab langsung kepada Walikota serta secara teknis administratif menemukan pembinaan dari Sekretaris Wilayah. Tugas Pokok Dinas Sosial merupakan menolong Walikota dalam melakukan urusan pemerintahan bidang sosial yang jadi kewenangan wilayah serta tugas membantuan yang ditugaskan kepada wilayah.

Dinas Sosial Kota Medan selalu ingin mempertahankan eksistensinya serta mempermudah pekerjaan para pegawai yang sering kali menghadapi kesulitan karna kurangnya fasilitas terutama mengenai ATK. Meski ini terlihat sepele sering kali ini menjadi pokok permasalahan utama para pegawai, dimana dengan adanya masalah ini dapat mengurangi efektivitas pekerjaannya.

Selama ini proses pengelolaan ATK masih terus dilakukan manual. Dimana pegawai harus mecarikan data secara manual satu persatu dibuku besar yang berisi sekitar kurang lebih 100 lembar, tentunya ini cukup sulit membutuhkan waktu yang relatif lama dan kurang efektif. Lalu buku tersebut ditulis sesuai kolom-kolomnya menggunakan tulisan tangan dengan tinta hitam, ini juga jadi permasalahan dikarenakan jika adanya kesalahan ini dapat memperburuk bentuk kertas didalam buku tersebut. Belum lagi buku harus digarisin satu per satu sesuai kolom yang diinginkan, ini dapat mengakibatkan data informasi yang lambat dan sangat tidak efektif dari segi waktu dan tenaga.

Berdasarkan dari permasalahan diatas penulis mencoba membuat sistem informasi ATK berbasis web agar dapat memudahkan pegawai membuat laporan data ATK serta penyimpanan data-data lainnya. Tentunya dengan ada ini semoga pekerjaan pegawai Dinas Sosial Kota Medan lebih mudah, lebih cepat dan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas ada banyak hal yang perlu dilakukan, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun dan membuat Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Kota Medan?
2. Bagairnana membangun Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Kota Medan yang baik sehingga lebih efektif dan efisien ?
3. Bagaimana membangun dan membuat Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Kota Medan yang berguna dan dapat dipergunakan?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan penelitian kerja praktek ini :

1. Membangun dan membuat Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Kota Medan.
2. Mengimplementasikan Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Kota Medan, sehingga memberikan kemudahan, keamanan, efektivitas dan efisiensi dalam melakukan pendataan laporan.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat Sistem Informasi ATK di Dinas Sosial Kota Medan, sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini dapat memenuhi kebutuhan informasi yang tepat, cepat, aman, mudah serta akurat.
2. Tersedianya layanan sistem informasi ATK berbasis Web.
3. Sistem ini tentunya dapat memberikan kemudahan bagi para pegawai dalam berbagai hal seperti, pengajuan kebutuhan, penerimaan, jadwal pembagian dan sebagainya.

1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Waktu yang dilaksanakan penulis untuk kerja praktek ini adalah 1 (satu) bulan terhitung dari tanggal 28 september sampai 29 oktober 2021. Lokasi yang menjadi tempat kerja praktek penulis adalah Dinas Sosial Kota Medan.

Alamat Kantor : Jl. Pinang Baris, Lalang, Kec.Medan Sunggal, Kota Medan
20217.

Alamat Website : <https://dissos.pcmkomedan.go.id/>

BAB II

TINJAUAN TEORI

2.1 Dinas Sosial

Dilansir dari halaman dissos.pemkomedan.go.id, Dinas Sosial ialah faktor pelaksana urusan pemerintahan yang jadi kewenangan Wilayah, dipandu oleh Kepala Dinas yang berkedudukan di dasar serta bertanggung jawab kepada Bupati lewat Sekretaris Wilayah. Bisa disimpulkan Dinas Sosial bertugas menolong yang diberikan kepada Wilayah di bidang sosial. Salah satunya formulasi kebijakan di bidang rehabilitasi sosial serta jaminan proteksi sosial, pemberdayaan sosial serta penindakan fakir miskin dengan cara melaksanakan terjun langsung mengevaluasi dan pelaporan secara disekitar masyarakat. Dan pelaksanaan administrasi juga diperuntukan bagi yang membutuhkan seperti gelandangan, kesasar dan fakir miskin.

Dinas Sosial yang Rehabilitasi Sosial serta Proteksi Jaminan Sosial pula bertugas melakukan penataan rencana, formulasi, penerapan kebijakan, penataan norma, standar serta prosedur, koordinasi, pemantauan, penilaian serta pelaporan di bidang Rehabilitasi Sosial serta Proteksi Jaminan Sosial. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat dengan mengunjungi website Dinas Sosial kota medan atau Dinas Sosial sesuai daerah masing-masing.

2.2 Alat Tulis Kantor

Aktivitas operasional di industri/kantor tidak terlepas dari kedudukan perlengkapan serta peralatan kantor. Perlengkapan tulis kantor ialah bagian dari perlengkapan kantor berfungsi berarti dalam penerapan aktivitas operasional industri. Oleh sebab itu, dibutuhkan pengawasan persediaan perlengkapan tulis kantor supaya kebutuhan terhadap perlengkapan tulis kantor senantiasa terpenuhi serta aktivitas operasional industri bisa berjalan dengan mudah. ATK berarti benda yang dipakai buat mengerjakan pekerjaan tulis- menulis dan mencakup baik kertas, buku- buku, pita mesin tik, tinta, pensil, karet penghapus, jepitan kertas, kartu-kartu, serta sebagainya (Moekijat, 2008)

Bagi seorang karyawan/pegawai kantor atau bahkan dalam melakukan jual-beli sangat memerlukan ATK yang layak apabila akan mencapai produktivitas yang maksimum. Meski di jaman sekarang serba digital tidak sedikit masih menggunakan alat tulis seperti ini. Kemungkinan masalah akan terjadi seperti, kekurangan akan pita mesin tulis, amplop-amplop dapat mengakibatkan penangguhan dalam mengeluarkan pekerjaan kantor yang penting. Lagi pula ATK merupakan penanaman modal utama yang melancarkan produktifitas pekerjaan.

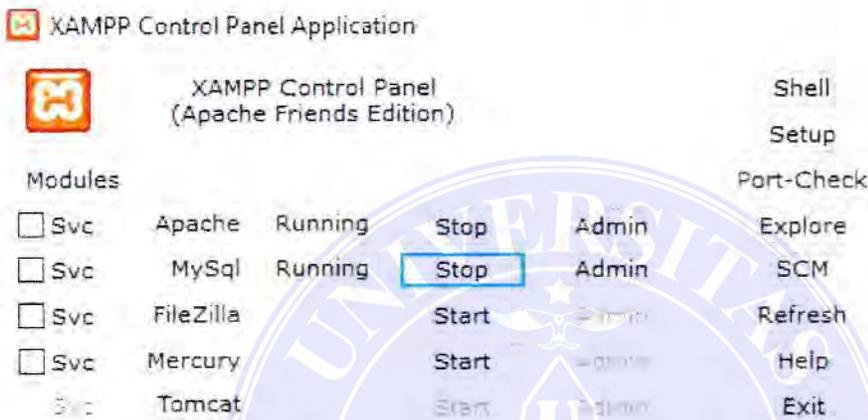
2.3 Sistem Informasi

Dikutip sekawanmedia.co.id, definisi dari sistem data secara universal merupakan sesuatu sistem yang mengombinasikan antara kegiatan manusia serta pemakaian teknologi buat menunjang manajemen serta aktivitas operasional. Dimana, perihal tersebut merujuk pada suatu ikatan yang terbentuk bersumber pada interaksi manusia, informasi, data, teknologi, serta algoritma. Di abad ke-21 ini, pelaksanaan sistem data tidak cuma diimplementasikan pada bidang Teknologi Data serta Komunikasi (TIK) saja, tetapi kebutuhan proses bisnis lain pula sangat memerlukan kontrol dari data. Sehingga, sistem data tercipta selaku jenis spesial dari proses kerja.

Tujuan dari pengembangan sistem data merupakan buat menciptakan suatu produk yang berisi kumpulan data. Suatu sistem pastinya mengaitkan bermacam tipe serta jenis informasi yang sanggup diolah supaya bisa ditampilkan dengan gampang kepada pengguna (*user*). Sistem data menerima input informasi, instruksi serta mencerna informasi serta perintah buat menghasilkan hasil, ini merupakan bagian dari langkah terbentuknya dalam sistem data (Susanti, 2016).

2.4 XAMPP

Suatu fitur terkenal yang sangat populer dalam pengembangan PHP, yang mana aplikasi ini gampang serta gratis. Xampp merupakan seperangkat ataupun paket PHP serta MySQL yang mempunyai basis open source yang mana software-nya dapat digunakan buat perlengkapan bantu meningkatkan aplikasi yang berbasis PHP (Riyanto, 2020).



Gambar 2.1 XAMPP Control Panel Application

2.5 Apache

Dikutip dari taman wikipedia.com, Apache ialah fitur lunak sumber terbuka yang bisa dijadikan selaku alternatif dari server website Netscape. Apache ini bisa dijalankan di bermacam sistem pembedahan yang berperan buat melayani serta memfungsikan web website.

2.6 MySQL

MySQL sendiri merupakan singkatan My Structured Query Language. Program ini sendiri bisa berjalan selaku server yang sediakan multi- user buat mengakses ke beberapa database. Pada biasanya, program ini digunakan oleh fitur lunak leluasa yang memerlukan fitur penuh dengan sistem manajemen database seperti WordPress. Apalagi, program ini pula digunakan dalam skala yang sangat besar World Wide Website sampai produk Google serta Facebook (Puspitosari dan Heni A, 2010).

2.7 Htdocs

Htdocs merupakan sebuah folder yang digunakan untuk menyimpan berkas seperti PHP, HTML, dan script yang berguna dalam sebuah halaman website. Berdasarkan kapasitas penyimpanan, Xampp bergantung pada seberapa besar kapasitas harddisk yang ada di laptop atau komputer Anda. Sedangkan, jika menggunakan hosting online maka tergantung pada saat pembelian hosting (Hanif A, 2007).

2.8 phpMyadmin

phpMyadmin ialah suatu tempat yang digunakan buat mengelola database MySQL yang terdapat di dalam pc ataupun laptop. Supaya bisa mengaksesnya, Kamu wajib membuka browser internet serta masukkan alamat [http:// localhost/ phpmyadmin](http://localhost/phpmyadmin) (Kadir dan Abdul, 2009).

2.9 Control Panel

Dikutip dari wikipedia.com, Control panel ialah suatu layanan yang digunakan buat mengelola Xampp baik mengendalikan start ataupun stop Xampp serta pula layanan yang lain secara online baik dalam hosting ataupun VPS.

2.10 WEB

Website ialah bagian dari Internet yang terdiri dari halaman- halaman yang bisa diakses oleh browser Website. Dikutip Liputan6.com dari Technopedia, Taman website diformat dalam bahasa yang diucap Hypertext Markup Language (HTML). Bahasa inilah yang membolehkan pengguna mengklik taman di Website lewat link. Website memakai protokol HTTP buat mengirimkan informasi serta berbagi data (Puspitosari dan Heni A, 2010).

Browser semacam Internet Explorer, Google Chrome ataupun Mozilla Firefox digunakan buat mengakses dokumen Website, ataupun taman Website, yang tersambung lewat link. Website merupakan salah satu metode data dibagikan lewat

Internet; yang lain tercantum email, pesan praktis serta File Transfer Protocol (FTP).

2.11 HTML (*Hyper Text Markup Language*)

HTML tidaklah bahasa pemrograman, serta itu berarti tidak memiliki keahlian buat membuat fungsionalitas yang dinamis. Berperan buat mempermudah pengguna dikala mengelola ataupun mengendalikan suatu informasi dalam wujud dokumen pada web supaya menciptakan dokumen yang menarik serta gampang dibaca oleh segala pengguna internet di segala dunia, Nah makanya memiliki kelebihan ialah banyak sumber serta luas dan tidak berubah- ubah (Badiyanto, 2013).

2.12 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman yang berjalan pada *server side scripting* serta menggunakan *open source* (sumber terbuka). Buat pemakaian dari bahasa ini kerap digunakan buat pembuatan aplikasi berbasis web yang berjalan secara dinamis, sehingga bisa terintegrasi dengan basis informasi (database). PHP banyak digunakan buat pembuatan web buat kebutuhan *e-commerce*, sistem data, ataupun *landing page* (Sibero, 2013).

Dalam membuat taman web, sesungguhnya tidak sangat memerlukan bahasa pemrograman PHP. Lumayan dengan memakai HTML serta CSS saja telah dapat membuat tampilan website secara statis serta cuma tersusun konten saja. Tetapi, buat pengembangan web yang memerlukan integrasi dengan server dan kebutuhan database, hingga PHP sangat diperlukan selaku penghubung antara website statis dengan server serta database. PHP merupakan pemrograman interpreter ialah proses penerjemahan baris kode sumber jadi kode mesin yang dipahami pc secara langsung pada dikala baris kode dijalankan (Sibero, 2013).

Web dinamis pula bisa digunakan buat menaruh informasi ke dalam database, tidak hanya itu pula bisa membuat taman web berganti cocok dengan hasil input dari user. Bila kamu kerap menuliskan form pada taman web, hingga hasil informasi yang sudah dikirim hendak diproses lewat PHP. Tidak hanya itu, bahasa pemrograman PHP umumnya pula bisa disisipkan ke dalam file ataupun dokumen HTML.

2.13 CSS (Cascading Style Sheet)

Pada umumnya CSS (Cascading Style Sheet) digunakan buat mengendalikan tampilan elemen yang tertulis dalam bahasa markup, Mark- up language ataupun bahasa markah merupakan bahasa pemrograman yang umumnya digunakan membuat web misalnya semacam HTML. Cascading Gaya Sheet ialah bahasa pemrograman yang dipakai buat mendesain taman depan ataupun tampilan web (*front end*), menanggulangi tampilan serta dari halaman web (Djaelangara, 2015).

2.14 Java Script

Bagi Fridatanthie (2016: 131), Javascript merupakan terdiri dari 2 kata java serta script. Java merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek sebaliknya script merupakan serangkaian intruksi program. JavaScript berperan membuat suatu taman web lebih interaktif serta dinamis serta buat mengendalikan tampilan konten serta CSS mengelola layoutnya jadi ketiganya sangatlah berbeda. Pemakaian kode javascript sangat diperlukan buat website- website yang berorientasi pada kenyamanan pengakses (*user-experience*).

2.15 Bootstrap

Bootstrap ialah kerangka kerja CSS yang bertabiat open source serta digunakan buat kebutuhan pembuatan tampilan desain visual dari aplikasi website ataupun web web. Kerangka kerja yang digunakan berupa template desain berbasis HTML serta CSS buat kebutuhan pengembangan navigasi, tombol, tipografi, formulir, serta komponen antarmuka yang yang lain.

Tidak hanya itu, Bootstrap pula mempunyai fitur yang mencakup library dari JavaScript. Buat pemakaian dari framework ini digunakan buat menolong dalam menyusun program aplikasi pada sisi front end(client– side). Bootstrap ialah salah satu framework dari CSS buat memudahkan proses pembuatan aplikasi berbasis website ataupun web (Sungkono, 2013).

2.16 Desain Sistem

Desain sistem memastikan gimana sesuatu sistem hendak menuntaskan apa yang mesti dituntaskan, sesi ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen- komponen fitur lunak serta fitur keras dari sesuatu sistem sehingga sehabis instalasi dari sistem hendak betul- betul memuaskan rancang bangun yang sudah di tetapkan pada akhir sesi analisis system (George Meter Scott, 2001).

2.16.1 Flowchart

Flowchart ataupun biasa diucap diagram merupakan diagram yang menggambarkan proses, sistem ataupun algoritma pc. Mereka banyak digunakan dalam bermacam bidang buat mendokumentasikan, menekuni, merancang, tingkatkan serta berbicara kerap proses yang lingkungan dalam diagram yang jelas serta gampang dimengerti. Diagram alur, kadang- kadang dieja selaku diagram alur, memakai persegi panjang, oval, berlian serta berpotensi banyak wujud lain buat memastikan tipe langkah, bersama dengan menghubungkan panah buat memastikan aliran serta urutan. Mereka bisa berkisar dari grafik simpel yang digambar tangan sampai diagram yang digambar pc komprehensif yang menggambarkan sebagian langkah serta rute (Indra Yatini B, 2010).

Tabel 2.1 Simbol – Simbol Flowchart

No	Simbol	Penjelasan
1.		Simbol Proses Simbol yang menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer
2.		Simbol Terminal Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
3.		Simbol /Output Menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya
4.		Simbol Decision Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang menghasilkan dua kemungkinan jawaban ya atau tidak.
5.		Simbol Predefined Process Menyatakan penyediann tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal.
6.		Simbol Manual Simbol yang menyatakan suatu proses yang tidak dilakukan komputer.
7.		Simbol Flow Menyatakan jalannya arus suatu proses

2.16.2 DFD (Data Flow Diagram)

Informasi Flow Diagram (DFD) ialah cerminan gimana informasi diproses oleh sistem dalam perihal input serta output. Semacam namanya menampilkan fokusnya merupakan pada aliran data, dari mana informasi berasal, ke mana dia berangkat serta gimana dia ditaruh (Jogiyanto, 2005).

Tabel 2.2 Simbol – Simbol Data Flow Diagram (DFD)

No	Simbol	Penjelasan
1.		Simbol Proses Menunjukkan transformasi dari masukan menjadi keluaran.
2.		Simbol Entitas Eksternal Dimana entitas tersebut berkomunikasi dengan sistem.
3.		Simbol Penyimpanan Menunjukkan penyimpanan dalam sebuah database.
4.		Simbol Aliran Menggambarkan aliran data yang masuk ke proses atau keluar dari suatu proses.

2.16.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan tipe diagram alur yang menggambarkan gimana entitas semacam orang, objek ataupun konsep berhubungan satu sama lain dalam sesuatu sistem. Diagram ER sangat kerap digunakan buat merancang ataupun men- debug database relasional di bidang rekayasa fitur lunak, sistem data bisnis, pembelajaran serta riset. Pula diketahui selaku ERD ataupun Er Model, mereka memakai satu set simbol yang didetetapkan semacam persegi panjang, berlian, oval serta garis penghubung buat menggambarkan keterkaitan entitas, ikatan serta atribut mereka (Anik Andriani, 2020).

Tabel 2.3 Simbol – Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

No	Simbol	Penjelasa
1.		Simbol Entitas Kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
2.		Simbol Relasi Hubungan yang terjadi antara salah satu lebih entitas. Jenis hubungan antara lain one to one, one to many dan many to many.
3.		Simbol Atribut Karakteristik dari entitas atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas.
4.		Simbol Garis Hubungan antara entitas dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya.

2.16.4 Tabel Relasi

Pada umumnya Tabel Relasi digunakan untuk mendiskripsikan hubungan yang dapat dibuat antara tabel-tabel tersebut kedalam database relasional. Relasi juga terkadang digunakan untuk merujuk table ke dalam database relasional (Puspitosari dan Heni A, 2010).

2.16.5 Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan serangkaian data yang berada dalam sebuah database, yang dimana data tersebut harus di isi terlebih dahulu. lalu akan muncul disebut tabel yang berisi beberapa bagian yang dilengkapi dengan baris dan kolom.

BAB III

PEMBAHASAN HASIL PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

3.1 Ruang Lingkup Kegiatan Kerja Praktek

Lokasi yang menjadi tempat kerja praktek adalah Kantor Dinas Sosial Kota Medan.

Alamat Kantor : Jl. Pinang Baris, Lalang, Kec.Medan Sunggal,
Kota Medan 20217.

Alamat Website : <https://dissos.pemkomedan.go.id/>

Kantor Dinas Sosial memiliki tugas menolong Bupati dalam melakukan urusan pemerintahan yang jadi kewenangan Wilayah serta tugas pembantuan yang diberikan kepada Wilayah di bidang sosial.

3.2 Bentuk Kegiatan

Sangat diperlukan sebuah informasi dan gambaran umum guna membangun sistem dan implementasi yang baik, dengan cara diskusi dan komunikasi dengan pihak Kantor Dinas Sosial Kota Medan pada bagian arsip dan bagian umum secara insentif.

Untuk membangun Sistem Informasi ATK di Kantor Dinas Sosial Kota Medan Berbasis Web, metode yang digunakan adalah wawancara seputar ATK dan observasi langsung Kantor Dinas Sosial Kota Medan.

Wawancara dilakukan dengan menanyakan mekanisme pendataan atau pembagian ATK kepada pegawai dan pejabat di Kantor Dinas Sosial Kota Medan. Dimana pada saat itu pegawai dari berbagai bagian/bidang terhambat pekerjaannya karena kurang adanya alat tulis, map, heker, dan sebagainya. Hasil dari wawancara tersebut menyimpulkan, kurangnya perhatian terhadap ATK yang tampak tak penting justru berpengaruh cukup besar terhadap pekerjaan. Meski begitu rupanya hal ini kerap terjadi karena Kantor Dinas Sosial Kota Medan memang tidak mengontrol pengeluaran atau pembagian ATK Hal ini dapat menyebabkan ketidak

teraturan dalam penggunaan tersebut, hingga kekacauan yang tampak kecil ini justru berdampak cukup besar.

Observasi dan pengamatan dilakukan dengan melihat langsung situasi dan aktivitas yang terjadi di Kantor Dinas Sosial Kota Medan. Dengan melihat langsung tiap-tiap bagian/bidang yang ada, keadaannya tidak jauh berbeda. Tetap ada kendala yang biasanya dianggap sepele yaitu perihal ATK.

Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktek

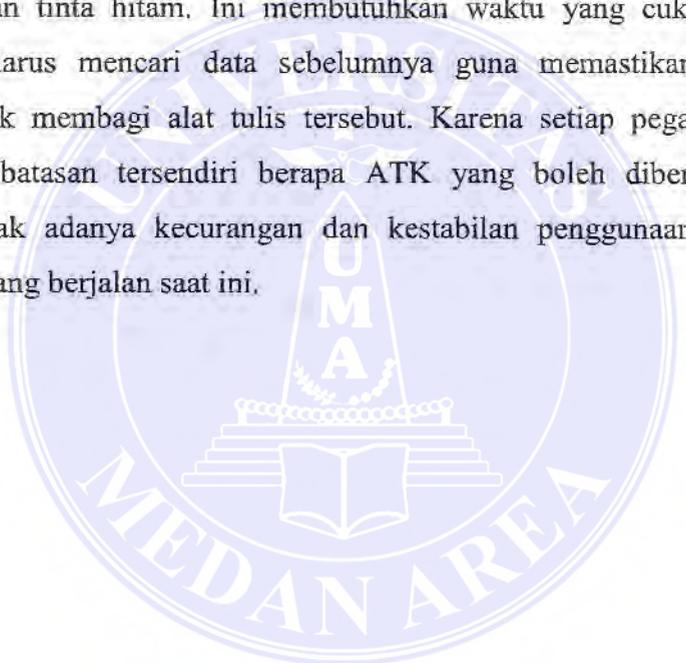
No	Nama Kegiatan	Minggu			
		Ke-1	Ke-2	Ke-3	Ke-4
1.	Tahap Komunikasi				
	a. Wawancara				
	b. Observasi dan pengamatan sistem yang berjalan				
	c. Pengumpulan data				
2.	Tahap Perencanaan				
	a. Spesifikasi dan kebutuhan sistem yang akan dibangun				
	b. Menganalisis sistem yang akan dibangun				
3.	Tahap Pembangunan				
	a. Merancang sistem yang akan dibangun				
	b. Pengkodean sistem				
	c. Implementasi Pengujian Sistem				
4.	Dokumentasi				
	a. Pembuatan laporan				

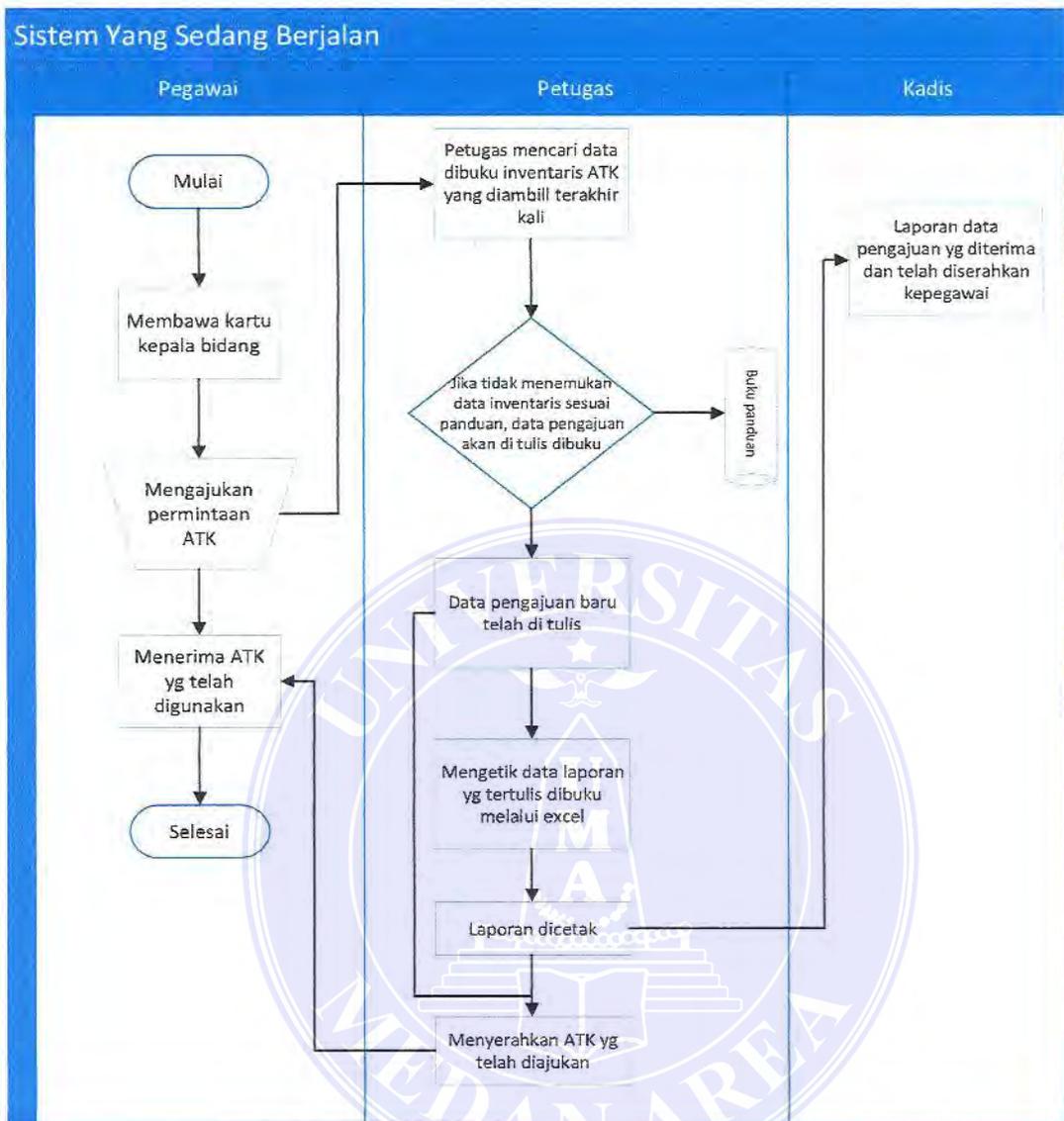
3.3 Hasil Kerja Praktek

Adapun hasil kerja praktek diperoleh melalui wawancara dan observasi secara langsung dengan Kantor Dinas Sosial Kota Medan, dengan begitu dapat membangun Sistem Informasi ATK Berbasis Web di Kantor Dinas Sosial Kota Medan.

3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Dengan segala informasi yang telah diterima dari Kantor Dinas Sosial Kota Medan, tepatnya bagian umum. Pembagian atau pendataan ATK masih menggunakan buku yang tebal dan digariskan satu persatu beberapa kolom, serta ditulis menggunakan tinta hitam. Ini membutuhkan waktu yang cukup lama, dimana pegawai harus mencari data sebelumnya guna memastikan apakah diperbolehkan untuk membagi alat tulis tersebut. Karena setiap pegawai atau ruangan memiliki batasan tersendiri berapa ATK yang boleh diberikan, ini dilakukan agar tidak adanya kecurangan dan kestabilan penggunaan. Berikut Flowchart yang sedang berjalan saat ini.



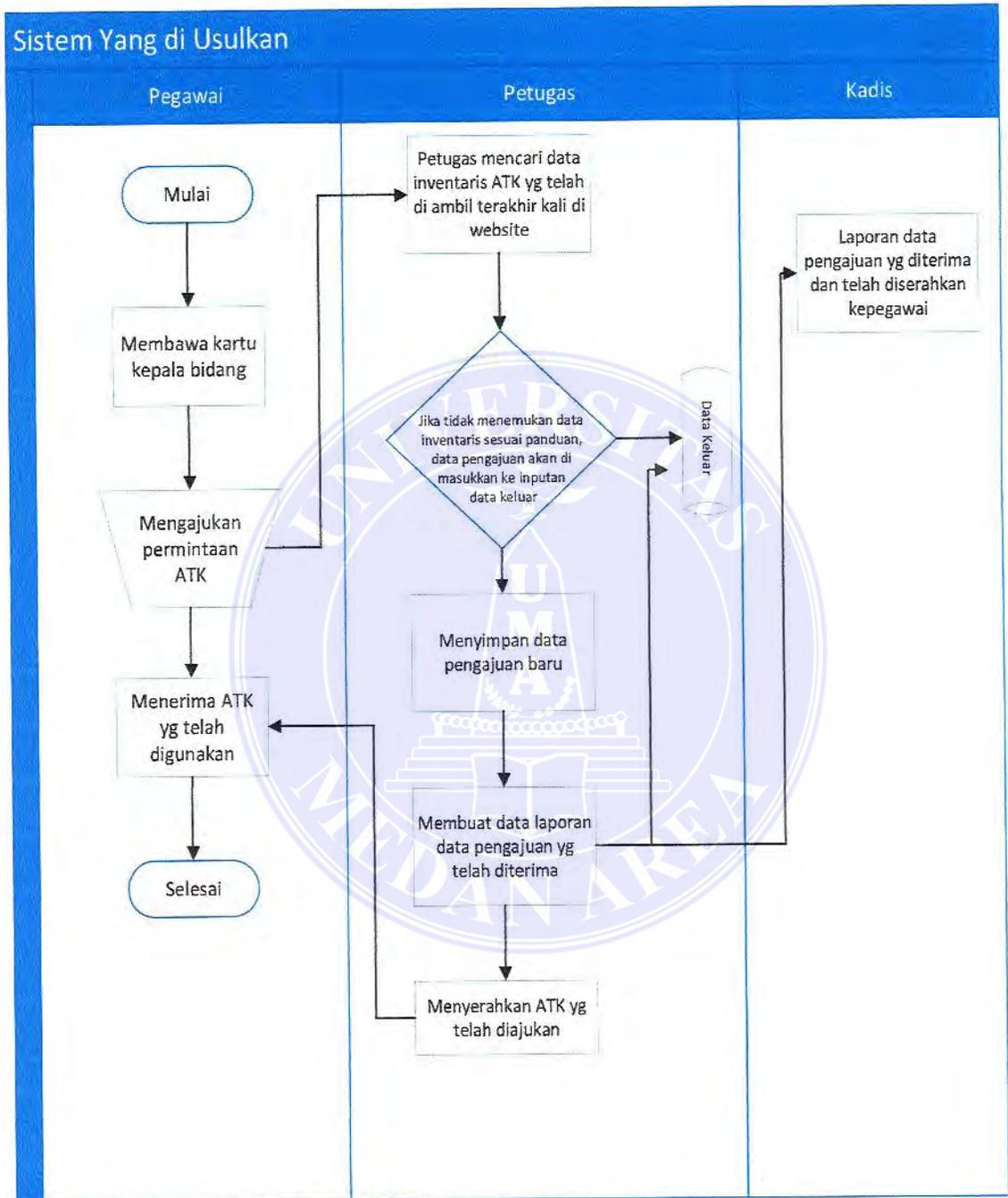


Gambar.3.1 Flowchart Analisis Sistem Yang Berjalan

3.3.2 Analisis Sistem Yang diusulkan

Analisis sistem yang diusulkan adalah Sistem Informasi ATK Berbasis Web yang dapat memudahkan pekerjaan pengolahan dan pengelolaan data ATK. Dengan adanya sistem ini dapat mempercepat pekerjaan dan bahkan menghemat buku-buku serta tempat atau wadah, Karena biasanya buku yang telah habis digunakan akan di letak di lemari khusus untuk itu dan setelah itu diganti baru. Meski hal ini dinilai cukup sepele hingga di abaikan, ternyata memiliki cukup banyak manfaat seperti pencarian data yang cepat, tidak ada data *double*, tidak adanya kecurangan dan akurat tentunya. Proses pengerjaan terakomodir dengan baik dan laporan ATK

dapat dimonitoring serta dievaluasi secara tertata oleh Kantor Dinas Sosial Kota Medan. Berikut adalah gambar Analisis Sistem yang diusulkan.



Gambar 3.2 Flowchart Analisis Sistem Yang Diusulkan

3.3.3 Kebutuhan Sistem Perangkat Keras

Kebutuhan sistem perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu terdiri dari :

1. Laptop
2. Prosesor minimum pentium AMD A4-9120 Radeon R3
3. RAM 4 GB untuk 64-bit
4. Mouse

3.3.4 Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak

Kebutuhan sistem perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu terdiri dari :

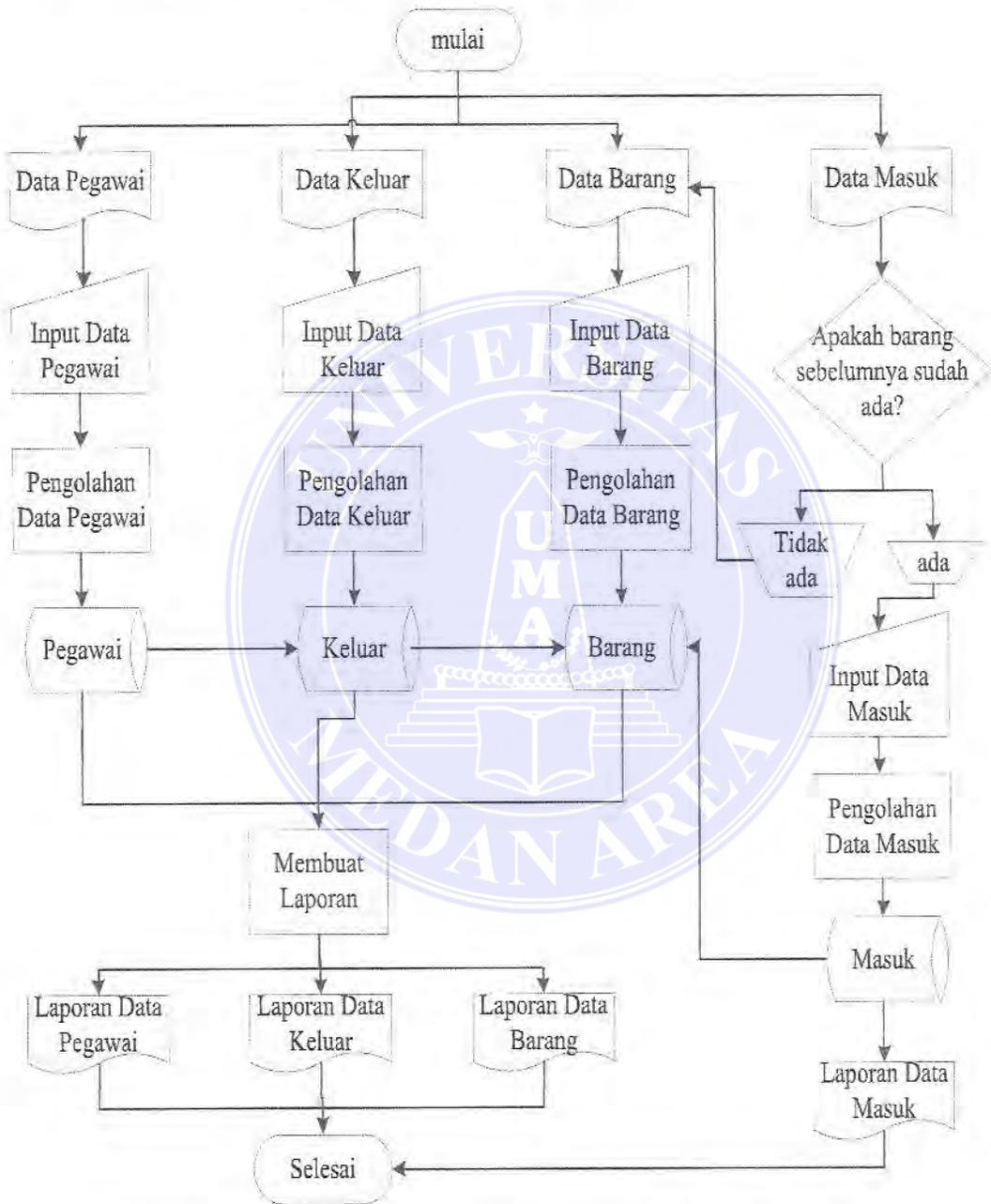
1. Sistem Operasi Windows 7 Ultimate 32-64 bit/ Windows 10
2. Xampp versi 2.5.8
3. Bahasa Pemrograman HTML, PHP, Java, CSS
4. Web Browser
5. Database Phpmysql

3.4 Desain Sistem

Penulis membangun desain yang terdiri dari beberapa sistem seperti berbentuk gambar, perencanaan dan sketsa atau menyusun beberapa elemen terpisah dalam satu kesatuan yang utuh. Fungsinya mengenai konfigurasi komponen perangkat lunak dan perangkat keras.

3.4.1 Desain Proses Manajemen ATK

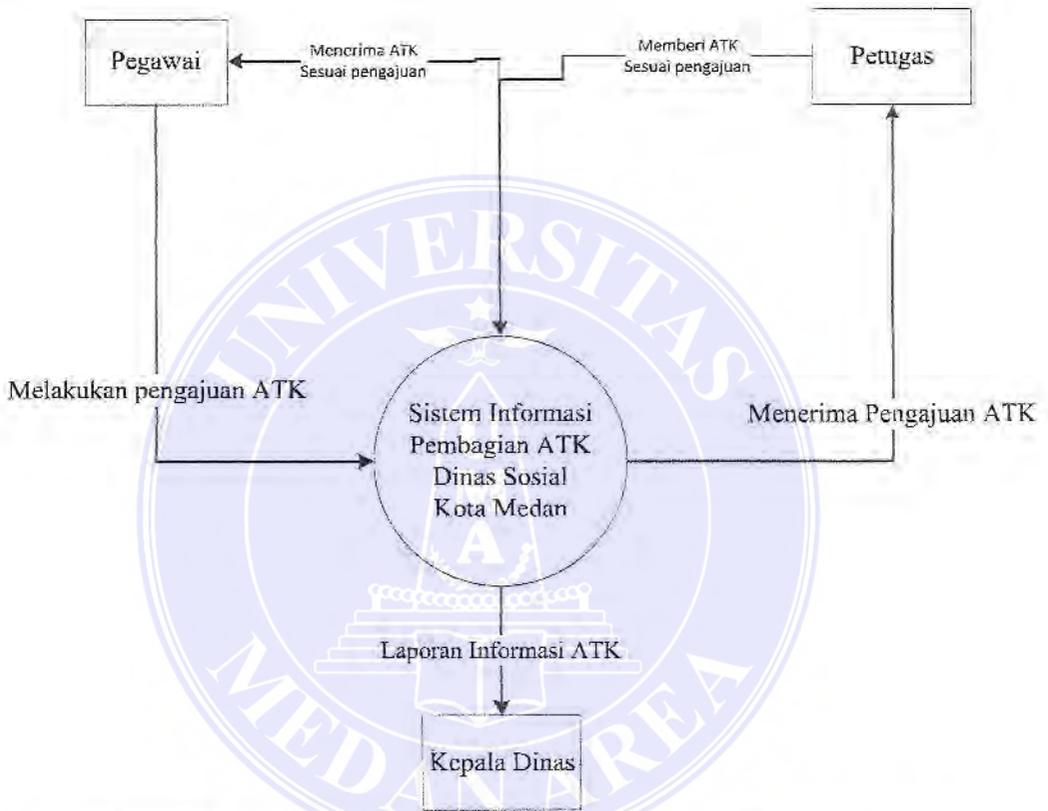
Desain Proses Manajemen ATK dapat berbentuk flowchart, berikut flowchart dari Sistem Informasi ATK di Dinas Sosial Kota Medan.



Gambar 3.3 Flowchart Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

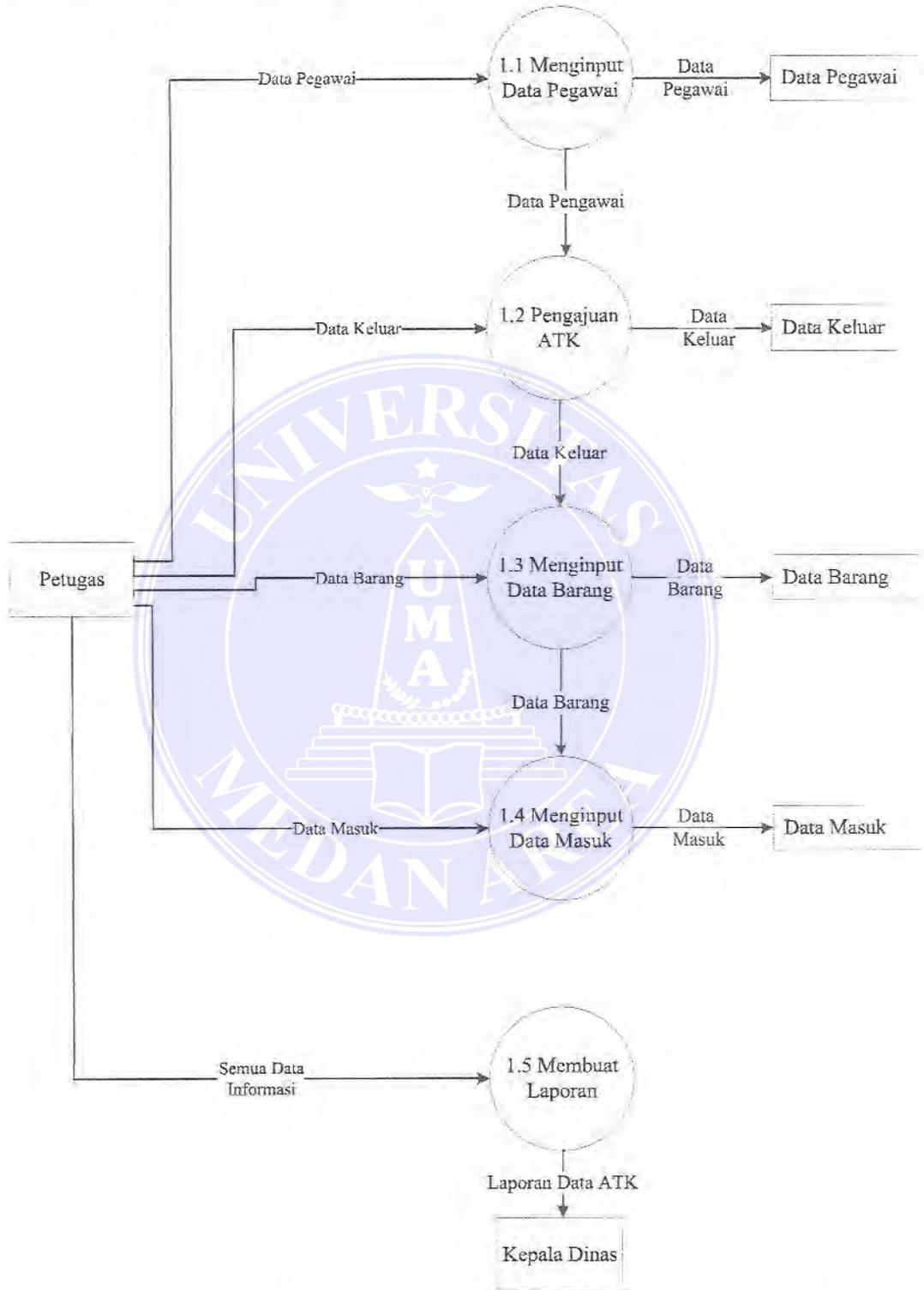
3.4.2 Data Flow Diagram (DFD)

- a. Diagram Konteks Sistem Informasi ATK Berbasis Web di Dinas Sosial Kota Medan. Dimana pegawai akan mengajukan pada admin, lalu admin mengecek data keluaran. Setelah data yang dicek sesuai ketentuan maka admi akan memasukan pengajuan baru tersebut dan setelah itu memberikan ATK tersebut pada pegawai.



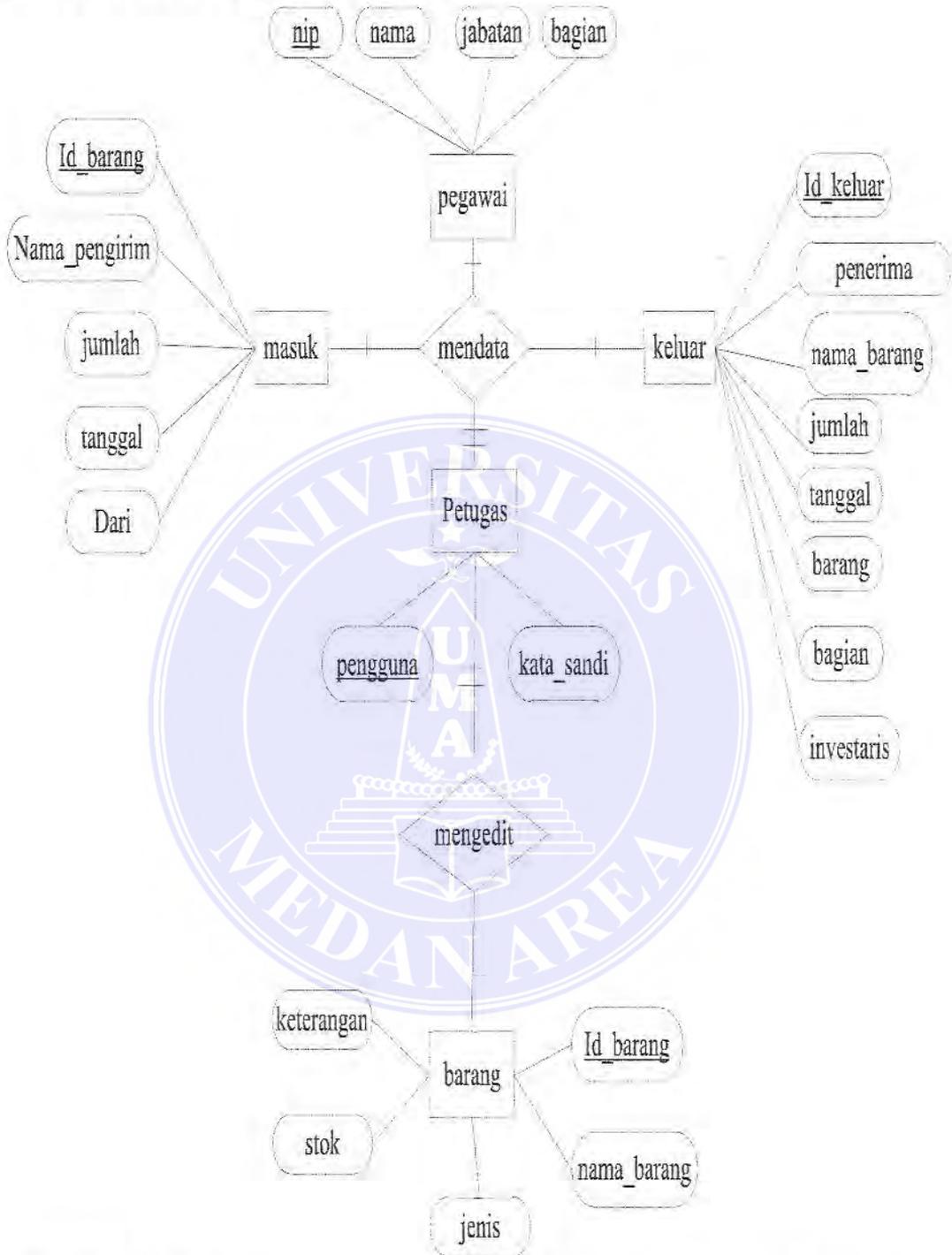
Gambar 3.4 DFD Konteks Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

b. Data Flow Diagram Level 1 untuk proses pendataan Sistem Informasi ATK Berbasis Web di Dinas Sosial Kota Medan.



Gambar 3.5 DFD Level 1 Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

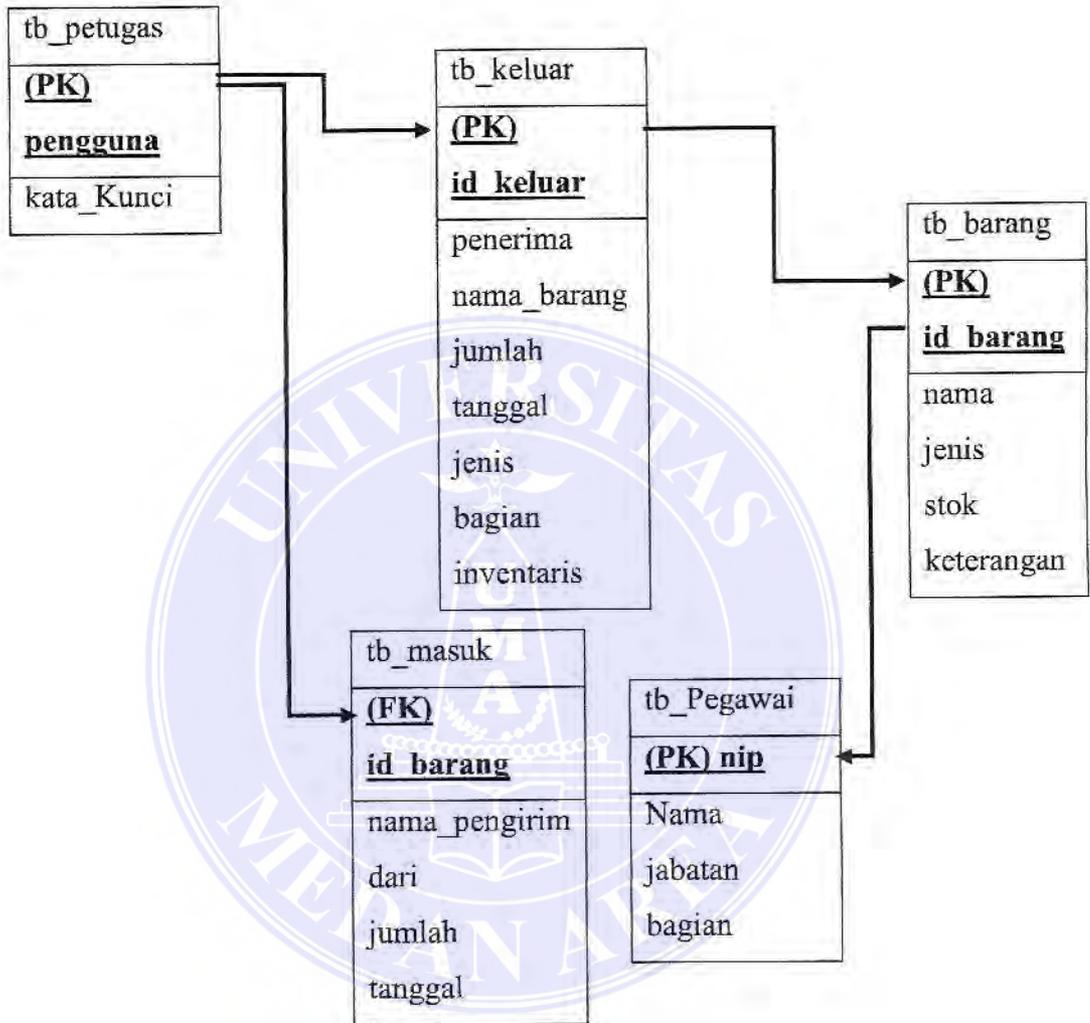
3.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD) Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

3.4.4 Tabel Relasi

Berikut ini adalah Tabel Relasi Sistem Informasi ATK Berbasis Web di Dinas Sosial.



Gambar 3.7 Gambar Tabel Relasi Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

3.4.5 Struktur Table

Adapun struktur table database yang akan di rancang untuk sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Tabel Petugas Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

Field Name	Type	Size
Pengguna	Varchar	20
Kata_kunci	Varchar	20

Tabel 3.2 Barang Sistem Informasi ATK Di nas Sosial Berbasis Web

Field Name	Type	Size
Id_barang	Varchar	15
Nama	Varchar	20
Jenis	Varchar	20
Stok	Varchar	100
Keterangan	Varchar	100

Tabel 3.3 Tabel Pegawai Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

Field Name	Type	Size
Nip	Varchar	15
Nama	Varchar	20
Jabatan	Varchar	20
Bagian	Varchar	20

Tabel 3.4 Tabel Masuk Barang Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

Field Name	Type	Size
Id_barang	Varchar	15
Nama	Varchar	20
Jabatan	Varchar	20
Bagian	Varchar	20

Tabel 3.5 Tabel Keluar Barang Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

Field Name	Type	Size
Id_keluar	Varchar	15
Penerima	Varchar	20
Nama_barang	Varchar	20
Jumlah	Varchar	100
Tanggal	Varchar	15
Jenis	Varchar	20
Bagian	Varchar	20
Inventaris	Varchar	15

3.4.6 Implementasi

Adapun hasil dari perancangan yang telah dibangun dengan data yang penulis dapatkan pada tempat kerja praktek menjadi sebuah sistem yang terkomputersiasi yaitu Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Kota Medan Berbasis Web.

a. Tampilan Halaman Login

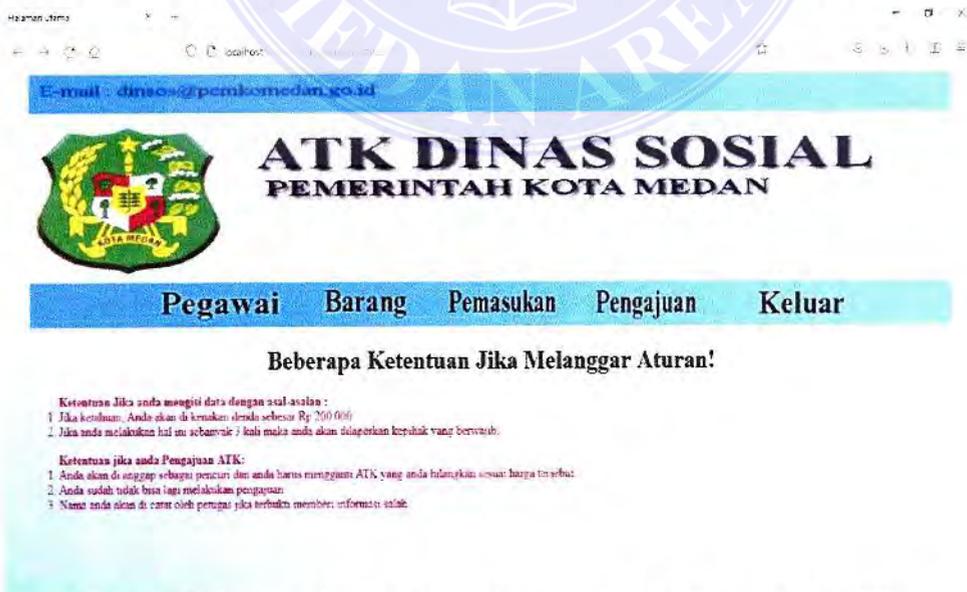
Saat anda ke website www.atk.com, anda akan langsung berada dihalaman login agar dapat masuk ke halaman selanjutnya.



Gambar 3.8 Halaman Login Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

b. Halaman Utama

Setelah anda berhasil login, anda akan menuju kehalaman utama beriku ini:



Gambar 3.9 Halaman Utama Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

c. Tampilan Pegawai

Tampilan pegawai berisi data-data pegawai yang berhak mendapatkan atk (alat tulis Kantor) yang terkomputerisasi, dimana pegawai ini juga sebagai penganggung jawab penerimaan atk tersebut. Setiap data dilengkapi opsi hapus dan ubah, dimana dapat mempermudah penggunaan data pegawai. Dan di bawah tabel ada link tambah untuk menambah data pegawai baru.



Gambar 3.10 Tampilan Data Pegawai Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

d. Hapus Data Pegawai

Untuk menghapus data, anda dapat menekan link “hapus” yang berada di opsi, akan muncul perintah untuk meyakinkan apakah yakin ingin menghapus. Karena data yang telah di hapus tidak bisa dikembalikan.



Gambar 3.11 Tampilan Hapus Data Pegawai Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

e. Tampilan Ubah Pegawai

Untuk mengubah data, anda dapat menekan link “ubah” yang berada di opsi, akan muncul perintah untuk meyakinkan anda seperti tampilan berikut ini:



Gambar 3.12 Tampilan Ubah Pegawai Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

Setelah anda mengklik “OK” akan menuju kehalaman ubah, seperti berikut ini:



Gambar 3.13 Tampilan Halaman Ubah Pegawai Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

f. Tambah Data Pegawai

Untuk menambah data pegawai anda dapat menekan link tambah yang berada di bawah data pegawai sebelumnya. akan muncul tampilan seperti berikut ini:



Gambar 3.14 Tampilan Tambah Pegawai Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

g. Tampilan Data Barang

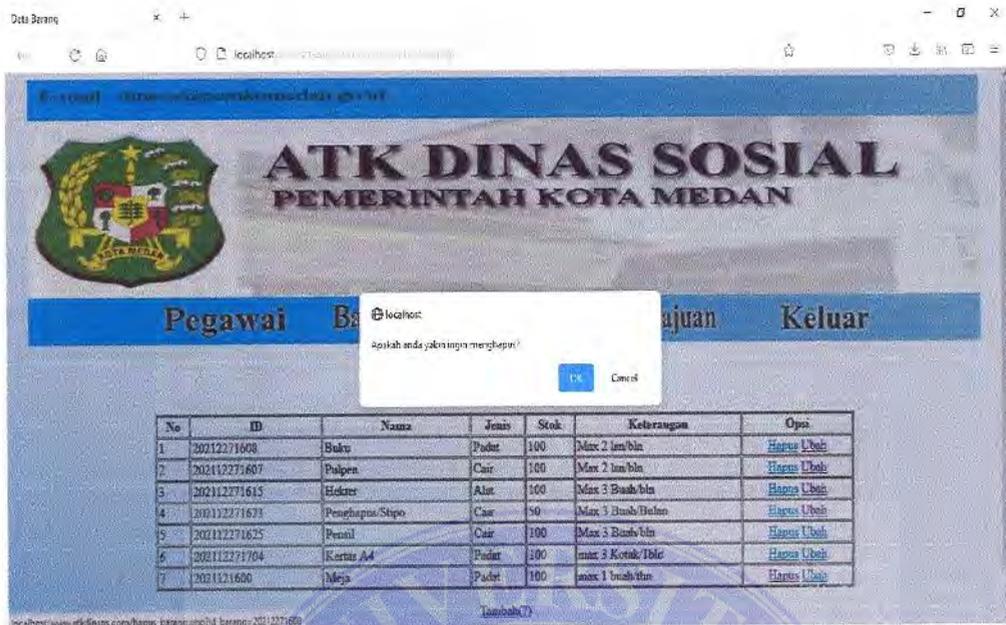
Tampilan Barang berisi data-data barang yang tersedia di website ini sudah terkomputerisasi, Setiap data dilengkapi opsi hapus dan ubah, dimana dapat mempermudah penggunaan data pegawai. Dan di bawah tabel ada link tambah untuk menambah data barang baru.



Gambar 3.15 Tampilan Data Barang Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

h. Hapus Data Barang

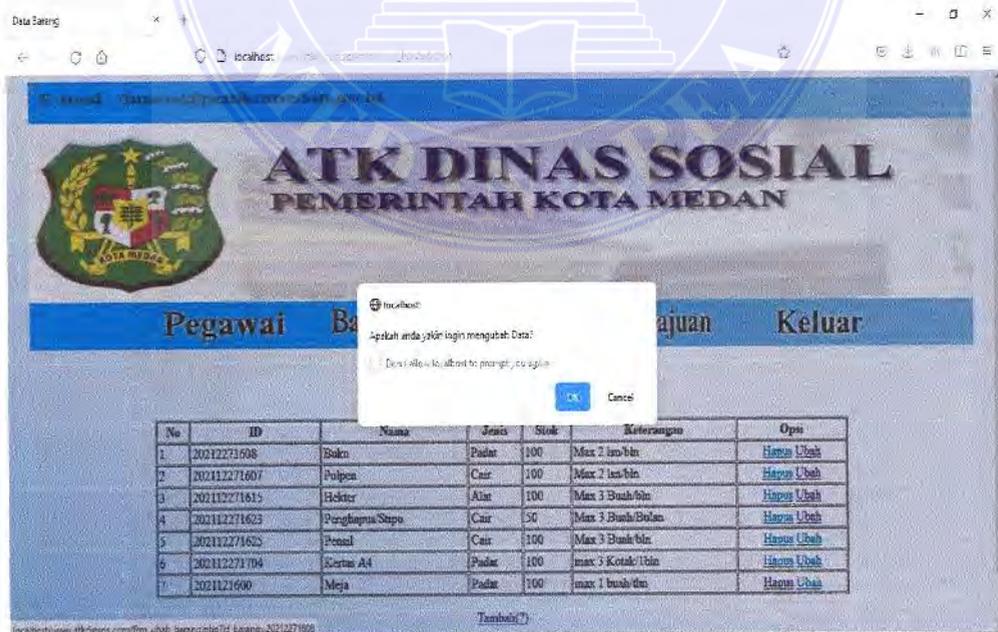
Untuk menghapus data, anda dapat menekan link “hapus” yang berada di opsi, akan muncul perintah untuk meyakinkan apakah yakin ingin menghapus. Karena data yang telah di hapus tidak bisa dikembalikan.



Gambar 3.16 Tampilan Hapus Barang Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

i. **Ubah Data Barang**

Untuk mengubah data, anda dapat menekan link “ubah” yang berada di opsi, akan muncul perintah untuk meyakinkan anda seperti tampilan berikut ini:



Gambar 3.17 Tampilan Ubah Barang Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

Setelah anda klik “OK” akan menuju kehalaman ubah, seperti berikut ini:



Gambar 3.18 Tampilan Ubah Barang Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

j. Tambah Data Barang

Untuk menambah data barang anda dapat menekan link tambah yang berada di bawah data barang sebelumnya. akan muncul tampilan seperti berikut ini:



Gambar 3.19 Tampilan Halaman Masukan Barang Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

k. Tampil Pemasukan

Tampilan Pemasukan adalah Tampilan data barang berisi data-data barang baru yang akan masuk. Pemasukan beda dengan tampilan yang lainnya, ini tidak ada opsi hapus dan ubah, tetapi terdapat link tambah dan cetak dibawah tabel data barang masuk.



Gambar 3.20 Tampilan Data Barang Masuk Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

1. Tambah Data Barang Masuk

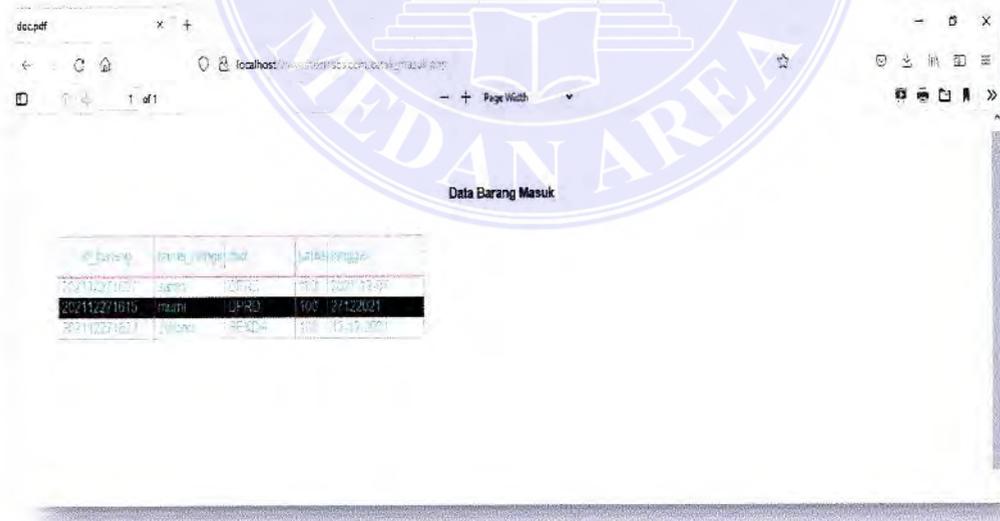
Untuk menambah data barang masuk anda dapat menekan link tambah yang berada di bawah data barang masuk sebelumnya. Akan muncul tampilan seperti berikut ini:



Gambar 3.21 Tampilan Masukan Data Barang Baru Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

m. Cetak Data Barang

Untuk mencetak data barang anda dapat menekan link cetak yang berada di bawah data pegawai sebelumnya. akan muncul tampilan seperti berikut ini:



Gambar 3.22 Cetak Data Barang Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

n. Tampilan Pengajuan

Tampilan Pengajuan adalah Tampilan data pengajuan berisi data-data pengajuan baru yang akan diproses. Pengajuan sedikit beda dengan tampilan yang lainnya, ini tidak ada opsi hapus dan terdapat link tambah dibawah tabel data pengajuan.



Gambar 3.23 Tampilan Data Pengajuan ATK Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

o. Tampilan Ubah Pengajuan Untuk mengubah data Pengajuan, anda dapat menekan link “ubah” yang berada di opsi, akan muncul perintah untuk meyakinkan anda seperti tampilan berikut ini:



Gambar 3.24 Tampilan Ubah Pengajuan Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

Setelah anda klik “OK” akan menuju kehalaman ubah, seperti berikut ini:



Gambar 3.25 Tampilan Halaman Ubah Pengajuan Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

p. Tampilan Keluar

Pada tampilan keluar terdapat ikon untuk keluar dari semua halaman, setelah diklik akan muncul seperti berikut:



Gambar 3.26 Tampilan Ketika Mau Keluar Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Berbasis Web

Setelah anda klik “OK” website akan menuju kehalaman login. Jika anda ingin melakukan pengolahan data lagi silahkan anda dapat login kembali. Jika tidak anda dapat meninggalkan website begitu saja atau menutup website browsernya.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Kota Medan Berbasis Web adalah sebuah sistem yang diharapkan untuk mempermudah petugas/pegawai setempat dalam melakukan pengolahan data seperti pembagian ATK , data informasi ATK, laporan ATK dan lain-lain. Dengan begitu tugas pegawai ini akan dipermudah, lebih cepat, lebih akurat dan lebih efektif. Proses melakukan penggunaan sistem ini sangat mudah, hingga akan cepat dimengerti. Meski begitu sistem informasi ini akan tetap dalam pengawasan atasan dan juga penggunaannya harus sesuai paduan yang telah diberikan.

4.2 Saran

Adapun saran penulis untuk Sistem Informasi ATK Dinas Sosial Kota Medan berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Menggunakan fitur tidak boleh mengambil data secara otomatis, guna mempercepat tugas pegawai tanpa perlu mencari data terlebih dahulu.
2. Menyediakan fitur cetak dengan baik dan rapi, agar laporan terlihat lebih menarik.
3. Mengembangkan desain halaman web dan fitur-fitur yang mudah dimengerti serta lebih nyaman dilihat.
4. Mengembangkan website agar dapat diakses oleh siapa saja, dengan begitu akan lebih cepat lagi dalam melakukan pengajuan ATK.
5. Membuat rancangan sistem ini agar menjadi aplikasi android atau mobile, dengan begitu mudah di akses oleh pengguna lainnya.

Daftar Pustaka

- Alexander F.K, S. (2013). *Web Programing Power Pack*. In Sibero. Yogyakarta: Mediakom.
- Andriyani, A. (2020). *Desain Database Dengan ERD dan LRS*. Yogyakarta: Anik Andriani.
- B, I. Y. (2010). *Flowchart, Algoritma dan Pemrograman Menggunakan Bahasa C++ Builder*. Yogyakarta: DeePublish.
- Badiyanto. (2013). *Buku Pintar Framewrok*. Yogyakarta: Mediakom.
- <https://cerdikiawan.org>. (2021). *Pengertian html,css, dan java script beserta contohnya*. Jakarta: Diakses Pada 10 November 2021 dari <https://cerdikiawan.org/2021/02/07/pengertian-html-css-dan-javascript-beserta-contohnya/>.
- <https://hot.liputan6.com>. (2006). *Sejarah Internet*. Jakarta: Diakses pada 10 November 2021 dari 8. <https://hot.liputan6.com/read/4438604/web-adalah-bagian-penting-dalam-internet-kenali-pengertian-dan-sejarahny>.
- <https://rumahradhen.wordpress.com>. (2020). *Tentang Desain Sistem*. Jakarta: Diakses Pada 10 November 2021 dari 11. <https://rumahradhen.wordpress.com/materi-kuliahku/semester-ii/analisis-dan-perancangan-si/desain-sistem/>.
- Jogiyanto. (2005). *Desain & Analisis Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Puspitosari. (2010). *Program Web Database dengan PHP dan MySQL Tingkat Lanjut*. In A. Heni. Malang: Skripta.
- Riyanto. (2009). *Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web dan Destop*. Bandung: Gava Media.
- Scott, G. M. (2001). *Prinsip-prinsip Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT Gramedia Utama.
- Slamet, R. (2010). *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan dan Eksperimen*. In H. A. Andhita. Yogyakarta: Deepublish.
- [www.digilib.polban.ac.id/files/disk1/83/](http://digilib.polban.ac.id/files/disk1/83/). (2011). *Tentang Website*. Jakarta: Diakses Pada 10 November 2021 dari <http://digilib.polban.ac.id/files/disk1/83/>.
- www.dissos.pemkomedan.go.id. (2021). *Info Dinas Sosial*. Medan: Diakses Pada 10 November 2021 dari <https://dissos.pemkomedan.go.id/Info>.
- www.eprints.polsri.ac.id. (2016). *Sistem Informasi*. Yogyakarta: Diakses Pada 12 November 2021 dari <http://eprints.polsri.ac.id/3526/3/File%20III.pdf>.
- www.lucidchart.com. (2021). *Tentang ER Diagram*. Jakarta: Diakses Pada 20 November 2021 dari <https://www.lucidchart.com/pages/er-diagrams>.
- www.lucidchart.com/pages. (2020). *Apa itu Flowchart*. Yogyakarta: Diakses pada 10 November 2021 dari <https://www.lucidchart.com/pages/what-is-a-flowchart-tutorial/>.
- www.sekawanmedia.co.id. (2010). *Sistem Informasi*. Yogyakarta: Diakses pada 10 November 2021 dari <https://www.sekawanmedia.co.id/sistem-informasi/>.
- www.sekawanmedia.co.id. (2020). *Pengertian PHP*. Yogyakarta: Diakses pada 10 November 2021 dari <https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-php/>.