

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI JAM MAKAN SIANG

KARYAWAN BERBASIS WEB di PT. RAKSASA INDONESIA



Disusun Oleh :

SUSANA 188160002

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MEDAN AREA

2022

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Document Accepted 29/11/22

Access From (repository.uma.ac.id)29/11/22

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN HASIL KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI JAM MAKAN SIANG
KARYAWAN BERBASIS WEB di PT. RAKSASA INDONESIA

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mata Kuliah Kerja Praktek Jenjang
Studi S-1 Program Studi Teknik Informatika.



Oleh
Susana 188160002
Menyetujui,

Medan, 25 Januari 2022
Menyetujui
Dosen Pembimbing

Mahasiswa

Susana
NIM: 188160002

Dr. Rahmadsyah, S.Kom, M. Kom
NIDN: 0105058804

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Rizki Muliono, S.kom, M.Kom
NIDN: 0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, 7366878, 7364348 📠 (061) 7368012 Medan 20223

Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 8225602 📠 (061) 8226331 Medan 20122

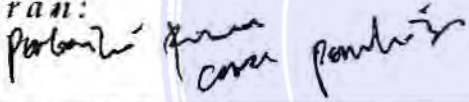
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

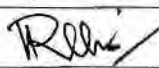
Pada hari ini 3 Februari 2022 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2021/2022 atas :

Nama : Susana
NIM : 188160002
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam Makan
Siang Karyawan Berbasis Web di PT. Raksasa
Indonesia
Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
Tanda Tangan Pembawa Seminar : 
Nilai Pembawa Seminar : (80)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran:		Dr. Rahmadsyah, M. Kom Pembimbing Kerja Praktek
Persetujuan Seminar:		
Saran:		Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi
Persetujuan Seminar:		

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Dr. Rahmadsyah, M. Kom	1 
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2 

Medan, 3 Februari 2022

Ketua Prodi



Rizki Muliono S.Kom, M.Kom

ABSTRAK

Absensi jam makan siang karyawan merupakan faktor penting bagi suatu instansi untuk mencapai tujuannya, hal ini terkait dengan kedisiplinan dan berdampak pada kinerja setiap karyawan. Oleh karena itu, suatu sistem informasi dirancang untuk memudahkan dalam mengolah data absensi. Pengumpulan data khusus diperlukan untuk mencatat absensi jam makan siang karyawan sehingga kinerja dapat terekam secara waktu sebenarnya dan baik. Banyak cara yang dapat dilakukan untuk mencapai sistem informasi absensi jam makan siang yang baik, salah satunya dengan menggunakan teknologi komputer yang diimplementasikan dengan absensi jam makan siang berbasis web. Sistem perusahaan PT. Raksasa Indonesia yang digunakan dalam proses absensi jam makan siang masih manual dengan menggunakan kertas absensi jam makan siang harian yang berdampak pada efisien dan efektivitas pendataan, pengambilan data serta perhitungan rekap data yang memakan waktu lama. Selain itu, resiko kesalahan dan kehilangan data absensi semakin besar. Berdasarkan permasalahan diatas maka dibuatlah Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam Makan Siang Karyawan Berbasis Web di PT. Raksasa Indonesia.

Kata Kunci : *Absensi Jam Makan Siang Karyawan, Perancangan Sistem Informasi, Berbasis Web*

ABSTRACT

Attendance eat time afternoon office employees is a faktor important for an agency to reach goal, case this is related with discipline and impact on performance every office employees. By because that, a information systems designed to facilitate in processing data absence. Collection data special required needed to take notes attendance eat time afternoon office employees so that performance can recorded in real time and well. Many ways which can done to reach information systems attendance eat time afternoon that good, one of them by using computer technology which implemented with attendance eat time afternoon web-based. Company system PT. Indonesian Giant which used in the process attendance eat time afternoon still manual with use paper attendance eat time afternoon daily wich impact on efficient and effectiveness data collection, data retrieval as well as calculation data recap which takes a long time. Besides that, risk of error and data loss attendance the more big. Based on the above problem then make it Information System Design Absence Eat Time Afternoon Office Employees Web-Based at PT. Indonesian Giant.

Keywords : *Attendance Eat Time Afternoon Office Employees, Information System Design, Web-Based*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat melakukan kerja praktek yang merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Teknik Informatika Universitas Medan Area.

Laporan yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam Makan Siang Karyawan Berbasis Web di PT. Raksasa Indonesia”. Ini disusun untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah Kerja Praktek. Penulis selalu berusaha untuk mengoreksi diri dan berusaha sebaik mungkin dalam menyelesaikan laporan ini. Namun laporan ini memiliki kekurangan. Dan penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat sumber informasi dan pengetahuan bagi pembaca.

Penulis menyadari bahwa dalam proses pengerjaan Kerja Praktek ini, penulis tidak lepas dari peran berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan dan semangat sehingga Kerja Praktek ini dapat terlaksana. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua Orang Tua saya yang senantiasa selalu memberikan do’a, dukungan dan semangat selama melakukan studi.
2. Bapak Dr. Rahmadsyah, S.Kom, M.Kom selaku dekan dan pembimbing Kerja Praktek yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan bantuan dalam melaksanakan Kerja Praktek ini. Seluruh dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan pengalaman kepada penulis
3. Bapak Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom sebagai Ketua Program Studi

Teknik Informatika

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 29/11/22

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber

2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah

3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Access From (Repository.uma.ac.id)29/11/22

4. Seluruh keluarga besar Perusahaan PT. Raksasa Indonesia yang telah mengizinkan kami untuk melaksanakan kerja praktek
5. Seluruh dosen Teknik Informatika yang sudah memberikan ilmu serta pengetahuan pada penulis.

Penulis menyadari ketidaksempurnaan dalam pekerjaan Kerja Praktek ini. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat meningkatkan kualitas tulisan ini sehingga dapat bermanfaat

Medan, 25 Januari 2022



Susana

188160002

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	3
1.4. Manfaat	3
1.5. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek	3
BAB II TINJAUAN TEORI	4
2.1. Sistem	4
2.2. Informasi	4
2.3. Sistem Informasi	5
2.4. Absensi	5
2.5. Karyawan	6
2.6. Internet	6
2.7. Berbasis Web	7
2.8. XAMPP	7

Susana Laporan Kerja Praktek Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam.... 8

2.9. PTP 8

2.10. DFD (Data Flow Diagram) 8

2.11. Flowchart 9

2.12. ERD (Enity Relationship Diagram) 10

BAB III PEMBAHASAN HASIL / PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK. 12

3.1. Ruang Lingkup Kegiatan..... 12

3.2. Bentuk Kegiatan 12

3.3. Hasil Kerja Praktek 14

3.3.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 14

3.3.2. Kebutuhan Sistem Perangkat Keras 15

3.3.3. Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak 15

3.3.4. Perancangan DFD 16

3.3.5. Perancangan Flowchart 17

3.3.6. Perancangan ERD 18

3.3.7. Struktur Tabel Database 19

3.4. Perancangan Interface 21

BAB IV PENUTUP 26

4.1. Kesimpulan..... 26

4.2. Saran 26

DAFTAR PUSTAKA 27

DAFTFAR LAMPIRAN..... 29

DAFTAR TABEL

Susana - Laporan Kerja Praktek Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam....

Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan	13
Tabel 3. 2 Admin.....	19
Tabel 3. 3 Karyawan	19
Tabel 3. 4 Absensi Jam Makan Siang Karyawan.....	20



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol DFD	9
Gambar 2. 2 Simbol Flowchart	10
Gambar 2. 3 Simbol ERD	11
Gambar 3. 1 Diskusi bersama senior tentang produk	13
Gambar 3. 2 Foto bersama teman kerja praktek	14
Gambar 3. 3 Foto perpisahan di PT. Raksasa Indonesia	14
Gambar 3. 4 Perancangan DFD level 0	16
Gambar 3. 5 Perancangan DFD Level 1	16
Gambar 3. 6 Perancangan Flowchart	17
Gambar 3. 7 Perancangan ERD	18
Gambar 3. 8 Tampilan login admin	20
Gambar 3. 9 Tampilan login karyawan	21
Gambar 3. 10 Tampilan halaman utama admin	22
Gambar 3. 11 Tampilan halaman utama karyawan	23
Gambar 3. 12 Tampilan admin data karyawan	24
Gambar 3. 13 Tampilan absensi jam makan siang karyawan	25

PENDAHULUAN**1.1. Latar Belakang**

PT. Raksasa Indonesia didirikan pada tahun 2013 yang pada saat itu berlokasi di Cbd polonia pada tahun 2017. PT. Raksasa Indonesia membangun gedung Concept.Id sebagai kantor operasional baru yang berbasis teknologi dan mempunyai jumlah karyawan sekitar 35 orang, dan pusat kantor PT.Raksasa Indonesia terletak di Jl. Alfalah No.19, Suka Maju, Kec.Medan Johor, Kota Medan, Sumatra Utara. PT. Raksasa Indonesia adalah perusahaan yang bergerak di bidang retail dan online yang menjual berbagai macam barang dari mainan anak, peralatan rumah tangga, sepeda motor, sampai dengan peralatan lainnya. PT. Raksasa juga banyak memberikan kemudahan bagi para konsumen yang ingin membeli produk secara daring maupun luring, dalam pelayanan tersebut mereka melayani konsumen dengan sangat baik. sehingga dapat memberikan kemudahan bagi para konsumen. Perusahaan juga sering mempromosikan produk melalui media social, mereka akan sangat cepat merespon orang yang ingin membeli barang tersebut dan mereka juga akan merespon orang yang hanya ingin bertanya-tanya tentang barang melalui media social, telepon, sms atau pun secara langsung.

Sebagai suatu sarana yang penting dalam perusahaan, sistem yang terkomputerisasi sangat berperan dalam meningkatkan produktifitas kerja.

Oleh karena itu, tiap tiap perusahaan pada umumnya diupayakan untuk

memiliki suatu sistem karyawan yang terstruktur dan teratur agar dapat memiliki kinerja yang baik dalam proses operasional. (Himawan, 2012)

Sistem informasi telah memberikan solusi dan nilai tambah baik dalam proses produksi, manajemen, kualitas, pengambilan keputusan, pemecahan masalah hingga keunggulan kompetitif yang bermanfaat untuk kegiatan dalam suatu Lembaga maupun Instansi. Sistem informasi yang dibutuhkan juga harus akurat, tepat, efisien, dan fleksibel. Hal ini juga akan menunjang kelancaran aktivitas di instansi dalam kegiatan sehari-harinya. (Rahmawati & Bachtiar, 2018)

Pada penerapan sistem di PT. Raksasa Indonesia tersebut memiliki kelemahan. Diantaranya absensi jam makan siang masih secara manual sehingga dikatakan kurang efektif dilihat dari aktivitas yang ada pada bagian absensi jam makan siang karyawan PT. Raksasa Indonesia. Apabila terjadi pengabsenan, bagian administrator harus memberikan kertas absen ke karyawan dan kemudian mencatatnya dibuku rekap ulang data absensi jam makan siang, dan berpotensi terjadinya kesalahan dalam pencatatan data dan pembuatan laporan. (Nasirin & Djaksana, 2021)

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti ingin merancang bagaimana sebuah sistem informasi absensi jam makan siang karyawan berbasis web yang diharapkan dapat membantu pengelolaan data pengabsenan menjadi lebih baik.

1. Untuk merancang aplikasi absensi jam makan siang karyawan berbasis web.
2. Untuk mempermudah dalam pembuatan laporan.

1.4. Manfaat

1. Dapat mempermudah para karyawan melakukan absensi jam makan siang secara online di PT. Raksasa Indonesia.
2. Dapat mempermudah dalam memperoleh informasi absensi setiap karyawan secara efisien

1.5. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Waktu penulis melaksanakan kerja praktek selama 1 (satu) bulan dan terhitung dari tanggal 1 September 2021 sampai dengan 1 Oktober 2021, dimana hari kerja pada PT.Raksasa Indonesia dari hari senin sampai hari sabtu dan jam kerjanya di mulai dari jam 07.45 pagi sampai jam 17.00 sore WIB setiap harinya.

Alamat Perusahaan : Gedung Concept.Id, Jl. Alfalah No.19, Suka Maju, Kec. Medan Johor, Kota Medan, Sumatra Utara

Alamat Website : RaksasaIndonesia.com

TINJAUAN TEORI

2.1. Sistem

Sistem menurut para ahli, pengertian system dapat diartikan sebagai berikut : menurut Ludwig von Bartalanfy, sistem merupakan seperangkat unsur yang saling terikat dalam unsur antar relasi diantara unsur-unsur tersebut dengan lingkungan. Sedangkan menurut Anatol Rapoport, sistem adalah suatu kumpulan kesatuan dan perangkat hubungan satu sama lain dan menurut L. Ackof, sistem adalah setiap kesatuan secara konseptual atau fisik yang terdiri dari bagian-bagian dalam keadaan saling tergantung satu sama lainnya. (Susanto, 2004)

2.2. Informasi

Informasi adalah data yang telah dikelola dan merupakan suatu proses untuk memberikan makna dan meningkatkan proses pengambilan keputusan. Pengguna dapat membuat keputusan yang lebih baik seiring dengan meningkatnya kuantitas dan kualitas informasi. (Romney & Steinbart, 2015: 4)

Informasi adalah data yang data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya, yang menggambarkan fakta yang digunakan untuk mengambil keputusan. (Hartono, 2005)

Sistem informasi merupakan komponen-komponen yang saling berhubungan yang dapat mengumpulkan (atau mengambil), memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian dalam suatu organisasi. (Midjan & Susanto, 2008)

Sistem informasi adalah suatu sistem yang bertujuan untuk menghasilkan informasi. Karena satu sistem dapat memahami sistem informasi, akan lebih baik jika konsep sistem dipahami terlebih dahulu. Begitu pula sebagai sistem yang dapat menghasilkan informasi maka konsep informasi perlu dipahami terlebih dahulu. (Saputra, 2016)

2.4. Absensi

Absen adalah suatu pendataan kehadiran bagian pelaporan aktifitas suatu institusi atau komponen institusi itu sendiri yang berisi data-data kehadiran yang disusun atau diatur sedemikian rupa sehingga mudah untuk dicari dan dipergunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pihak yang berkepentingan. “Fokusnya adalah untuk mengetahui seberapa produktif seorang karyawan dan apakah ia bisa berabsensi saa atau lebih efektif pada masa yang akan datang, sehingga karyawan, organisasi dan masyarakat semuanya memperoleh manfaat”. (Schuler, 1996)

2.5. Karyawan

Karyawan atau sumber daya manusia merupakan potensi yang merupakan asset dan berfungsi sebagai modal non material atau finansial di dalam organisasi bisnis, yang dapat diwujudkan menjadi potensi nyata (real) secara fisik dan non fisik dalam mewujudkan eksistensi organisasi sedangkan menurut nawawi (2020), sumber daya manusia atau karyawan adalah manusia yang bekerja dilingkungan suatu organisasi disebut juga personil, tenaga kerja, karyawan. (Samsudin, 2006)

2.6. Internet

Internet adalah jaringan komputer yang menghubungkan berbagai jaringan dalam skala global, internet juga dapat disebut sebagai natural network atau jaringan area luas. Seperti halnya jaringan komputer lokal dan jaringan komputer regional, internet juga menggunakan protocol komunikasi yang sama, yaitu Transmission Control Protocol / Internet Protocol (TCP / IP). (Sibero,2011)

Internet adalah singkatan dari jaringan yang saling berhubungan dan dapat secara sederhana diartikan sebagai jaringan komputer. Di area internet, internet dapat memiliki percepatan ekonomi super yang tak terbayangkan, sehingga dapat membentuk komunitas yang dapat memanfaatkan internet secara maksimal untuk mencari nafkah, salah satunya untuk komunikasi tanpa batas etnis, negara, geografi kelas dan lain-lain. (Randal & Latulipe, 2005)

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang berasal dari file-file berisi bahasa pemrograman yang saling berhubungan digunakan untuk menampilkan informasi, gambar, suara atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis. (Hendini, 2016)

2.8. XAMPP

XAMPP adalah sebuah software yang dapat menjalankan website berbasis PHP dan menggunakan pengolah data MySQL di komputer lokal. "XAMPP berperan sebagai web server di komputer lokal. XAMPP juga bisa disebut sebagai Cpanel server virtual, yang dapat membantu melakukan pratinjau situs web sehingga anda dapat memodifikasinya tanpa akses online atau internet. (Wicaksono, 2016) Sebagai informasi, XAMPP adalah singkatan dari informasi berikut :

X : Menunjukkan bahwa program dapat berjalan di berbagai platform, seperti Windows, Linux, mac OS dan Solaris.

A : Apache adalah aplikasi server web yang tugasnya menghasilkan halaman web untuk pengguna berdasarkan kode PHP yang ditulis oleh pembuat halaman web. Jika anda perlu berdasarkan kode PHP tertulis, anda dapat mengakses database terlebih dahulu (misalnya, di MySQL) untuk mendukung halaman web yang dihasilkan

M : MySQL adalah aplikasi server database. Pengembang dipanggil Bahasa Kueri Terstruktur (SQL). SQL adalah bahasa terstruktur yang

membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem informasi, DFD sering digunakan. DFD dibuat oleh para analisis untuk membuat sebuah sistem yang baik. Dinamis DFD ini nantinya diberikan kepada programmer untuk melakukan proses coding. Dimana para programmer melakukan seluruh coding sesuai dengan DFD yang dibuat oleh para analisis sebelumnya. (Agusvianto, 2017)

SIMBOL DFD		
No	Simbol	Keterangan
1.		Proses menunjukkan transformasi dari masukan menjadi keluaran
2.		Entitas Eksternal dimana entitas tersebut berkomunikasi dengan sistem
3.		Penyimpanan menunjukkan penyimpanan dalam sebuah database
4.		Aliran menggambarkan aliran data yang masuk ke proses atau keluar dari suatu proses

Gambar 2. 1 Simbol DFD

2.11. Flowchart

Flowchart atau diagram air merupakan sebuah diagram sengan symbol grafis yang menyatakan aliran atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing-masing langkah tersebut menggunakan tanda panah. Diagram ini bisa memberi solusi selangkah demi selangkah

untuk menyelesaikan masalah yang ada di proses atau algoritma tersebut.
(Ilyas, Marisa & Purnomo, 2018)

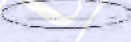
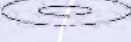
No.	Simbol Flowchart	Nama	Arti Simbol Flowchart
1		Terminator	Awai atau akhir konsep (prosedur)
2		Process	Proses operasional
3		Document	Dokumen atau laporan berupa print out
4		Decision	Keputusan atau sub-point. Garis yang terhubung dengan bentuk decision merujuk pada situasi-situasi yang berbeda sesuai dengan keputusan yang digambarkan.
5		Data	Input dan Output (Contohnya, Input: feedback dari pelanggan. Output: desain produk baru)
6		On-Page Reference/Connector	Penghubung alur dalam halaman yang sama
7		Off-Page Reference/Off-Page Connector	Penghubung alur dalam halaman yang berbeda
8		Flow	Arah alur dalam konsep (prosedur)

Gambar 2. 2 Simbol Flowchart

2.12. ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram merupakan pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas, untuk merancang sebuah database dan keterhubungan antar entitas akan menggunakan perancangan ERD (Kamal & Ilyas, 2017). Entity

Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk memodelkan struktur data yang menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek yang mempunyai hubungan antar relasi dan untuk menggambarkan notasi dan symbol. (Hayami & Sunanto, 2020)

Notasi	Arti
1. 	1. Entity
2. 	2. Weak Entity
3. 	3. Relationship
4. 	4. Identifying Relationship
5. 	5. Atribut
6. 	6. Atribut Primary Key
7. 	7. Atribut Multivalued
8. 	8. Atribut Composite
9. 	9. Atribut Derivatif

Gambar 2. 3 Simbol ERD

PEMBAHASAN HASIL / PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

3.1. Ruang Lingkup Kegiatan

Kerja praktek dilakukan mulai tanggal 1 September 2021 sampai dengan 1 Oktober 2021, lokasi yang menjadi tempat kerja praktek (KP) adalah PT. Raksasa Indonesia

Alamat Kantor : Gedung Concept.Id, Jl. Alfalah No.19, Suka Maju,
Kec. Medan Johor, Kota Medan, Sumatra Utara

Alamat Website : RaksasaIndonesia.com

Media Sosial : Instagram @Danmogot

Pada perusahaan tersebut sebelumnya tidak mempunyai absensi jam makan siang karyawan berbasis web, mereka para karyawan masih manual dalam absensi jam makan siang. Sehingga dengan adanya “Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam Makan Siang Karyawan Berbasis Web di PT. Raksasa Indonesia” dapat mempermudah para karyawan tersebut melakukan absensi jam makan siang secara online

3.2. Bentuk Kegiatan

Dalam membangun sebuah sistem perlu sebuah gambaran umum. Pada kasus ini yang diperlukan untuk sebuah komunikasi yang intensif dengan pihak karyawan pada PT. Raksasa Indonesia.

Penulis melakukan komunikasi langsung dengan pihak karyawan dalam metode wawancara, observasi, dan pengambilan data yang masih manual

terkomputerisasi. Kegiatan yang dilakukan yaitu :

Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	Minggu			
		Ke-1	Ke-2	Ke-3	Ke-4
1	Tahap Komunikasi				
	a. Wawancara				
	b. Observasi				
	c. Pengambilan data				
2	Tahap Perencanaan				
	a. Spesifikasi sistem yang berjalan				
	b. Analisa data yang ada				
3	Tahap Pembuatan				
	a. Pembuatan				
	b. Pengujian				
4	Tahap Dokumentasi				
	Pembuatan Laporan				

Selanjutnya lampiran bukti Dokumentasi foto-foto kegiatan kerja praktek yang penulis lakukan selama melaksanakan kerja praktek di PT. Raksasa Indonesia, sebagai berikut :



Gambar 3. 1 Diskusi bersama senior tentang produk

Gambar 3.1 saya lagi berdiskusi tentang produk sama bang Andy, bang Andy adalah karyawan di PT.Raksasa Indonesia, jabatannya sebagai



Gambar 3. 2 Foto bersama teman kerja praktek

Gambar 3.2 lagi foto bersama dengan teman kerja praktek disebuah ruangan karyawan di PT.Raksasa Indonesia.



Gambar 3. 3 Foto perpisahan di PT. Raksasa Indonesia

Gambar 3.3 lagi foto perpisahan bersama bang Viktor beserta teman kerja praktek, bang Viktor memiliki peranan penting dalam menjalankan perusahaan, disebut sebagai Direksi di PT.Raksasa Indonesia.

3.3. Hasil Kerja Praktek

3.3.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Setelah melakukan wawancara dan observasi terhadap karyawan pada perusahaan tersebut dapat diketahui bahwa sistem yang sedang

berjalan pada perusahaan tersebut masih menggunakan secara manual.

3.3.2. Kebutuhan Sistem Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu terdiri dari :

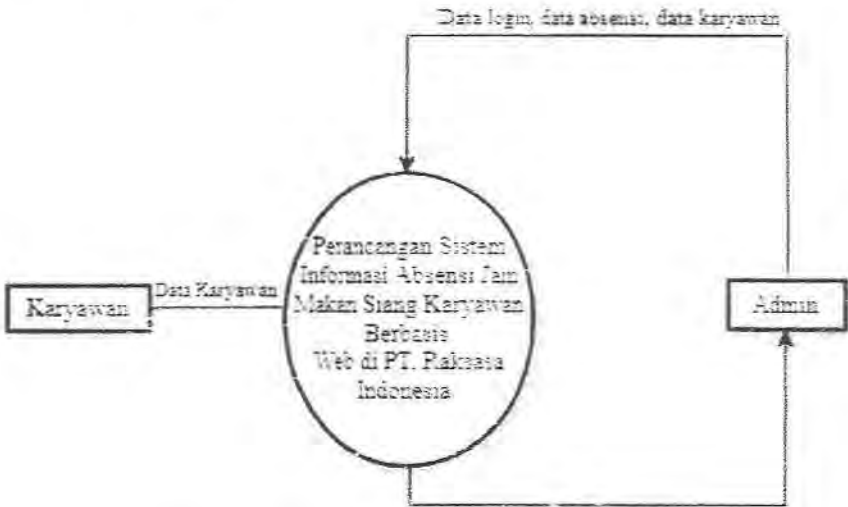
- a. Laptop
- b. Processor Intel(R) Core(TM) i3-6006U CPU @ 2.00GHz
1.99 GHz
- c. 4,00 GB RAM
- d. Hardisk 1 TB
- e. Keyboard dan Mouse
- f. Jaringan sesuai kebutuhan

3.3.3. Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak

Adapun kebutuhan perangkat lunak yang dapat digunakan untuk membuat sistem ini adalah :

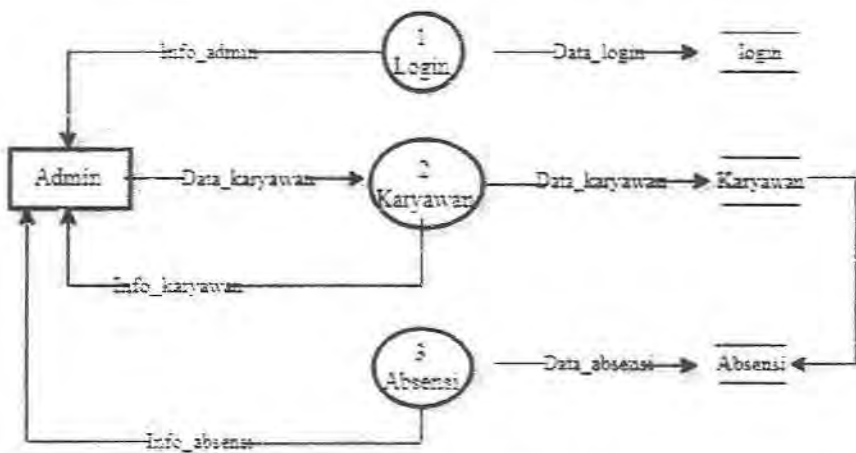
- a. Windows 10 Pro
- b. XAMPP Version 8.0.8
- c. Bahasa pemrograman PHP
- d. Web browser Chrome

3.3.4. Perancangan DFD



Gambar 3. 4 Perancangan DFD level 0

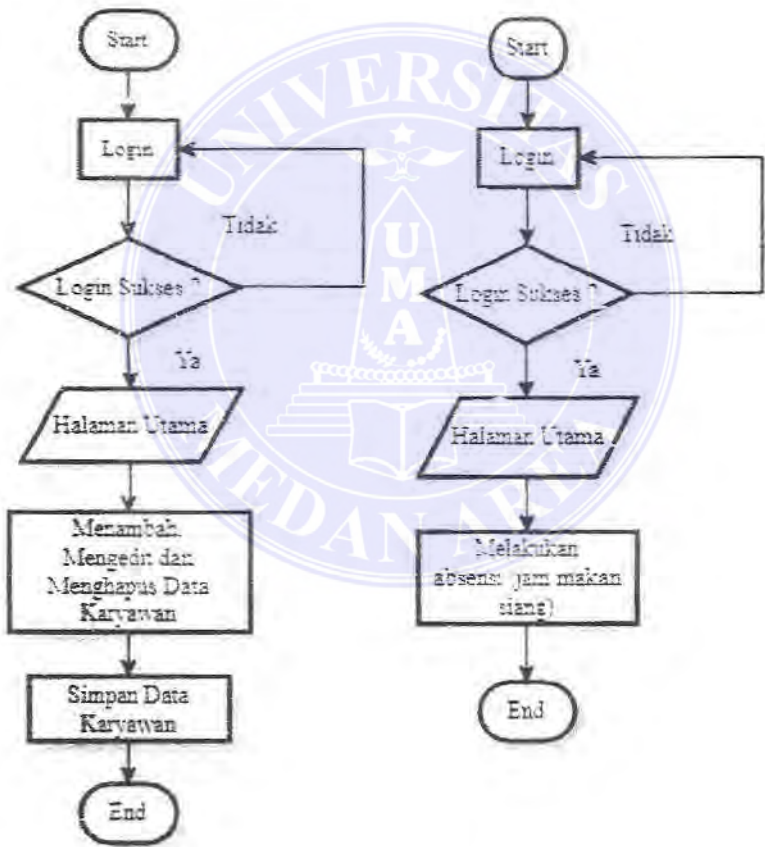
Gambar 3.4 Perancangan DFD level 0 menjelaskan proses menghubungkan dengan entitas (admin), dimana karyawan mempunyai data karyawan dalam Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam Makan Siang Karyawan Berbasis Web di PT.Raksasa Indonesia, setelah itu dikelola oleh admin, lalu admin mengelola ke Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam Makan Siang Karyawan Berbasis Web di PT.Raksasa Indonesia.



Gambar 3. 5 Perancangan DFD Level 1

Gambar 3.5 Perancangan DFD level 1 menjelaskan dimana login menyimpan sebuah database data_login lalu diproses ke login, dan login menyimpan sebuah info_login lalu di proses ke admin, lalu admin menyimpan sebuah database data_karyawan lalu diproses ke karyawan, dan karyawan menyimpan sebuah info_karyawan lalu di proses ke admin, dan data karyawan diproses ke absensi, lalu memiliki info absensi diproses ke admin.

3.3.5. Perancangan Flowchart

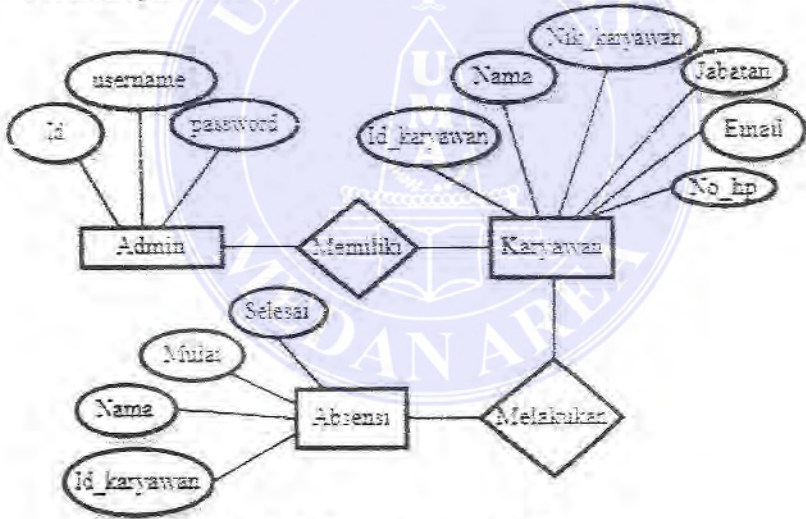


Gambar 3. 6 Perancangan Flowchart

Gambar 3.6 menjelaskan perancangan flowchart admin sebelah kiri yaitu : admin melakukan login dengan mengisi username dan

password, jika berhasil, maka website akan menampilkan halaman utama, jika tidak, maka admin akan melakukan login kembali, jika sudah dihalaman utama admin dapat melakukan menambah data karyawan, mengedit karyawan, dan menghapus data karyawan, setelah data benar, maka data tersimpan. Dan perancangan flowchart karyawan sebelah kanan yaitu : karyawan melakukan login dengan mengisi username dan password yang sudah dibuat sama admin, jika berhasil, maka website akan menampilkan halaman utama, jika tidak, maka karyawan akan melakukan login kembali, jika sudah dihalaman utama karyawan dapat melakukan absensi jam makan siang.

3.3.6. Perancangan ERD



Gambar 3. 7 Perancangan ERD

Gambar 3.7 menjelaskan ERD dari Perancangan Sistem Informasi Absensi Jam Makan Siang Karyawan Berbasis Web di PT. Raksasa Indonesia yaitu : admin memiliki karyawan, karyawan melakukan absensi.

3.3.7. Struktur Tabel Database

Rancangan sesuai database yang sesuai dengan ERD yang telah dibuat, dimana database tersebut sesuai dengan kebutuhan informasi yang diperlukan oleh pengguna sebagai berikut :

a) Tabel Admin

Fungsi : Untuk login

Nama tabel : Tb_admin

Primary key : Id

Tabel 3. 2 Admin

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id	int	5	Primary key
username	varchar	20	Not null
password	varchar	25	Not null

b) Tabel Karyawan

Fungsi : Untuk mengisi data karyawan dan menyimpan data karyawan

Nama tabel : Tb_kyw

Primary key : Id_karyawan

Tabel 3. 3 Karyawan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id karyawan	int	6	Primary key
Nama	varchar	225	Not null
Nik karyawan	int	16	Not null
Jabatan	varchar	15	Not null
Email	varchar	225	Not null
No_hp	varchar	13	Not null

c) Tabel Absensi

Fungsi : untuk mengabsen karyawan

Nama tabel : Tb_absensi

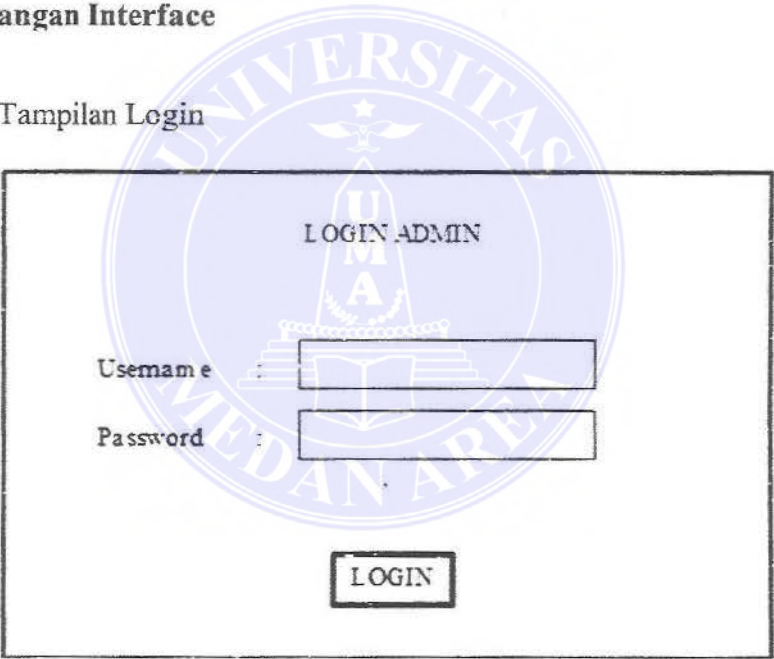
Primary key : Id_karyawan

Tabel 3. 4 Absensi Jam Makan Siang Karyawan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_karyawan	int	6	Primary key
Nama	varchar	225	Not null
Mulai	Time		Not null
Selesai	Time		Not null

3.4. Perancangan Interface

a. Tampilan Login



Gambar 3. 8 Tampilan login admin

Proses login administrator awal digunakan untuk mengakses semua fungsi kehadiran di halaman administrator. Dari saat login, pengguna pertama-tama memasukkan username (dikolom

username diketik admin) dan password di kolom yang ditunjukkan pada Gambar 3.8, dan kemudian tekan tombol login.

LOGIN KARYAWAN

Usemam e

:

Password

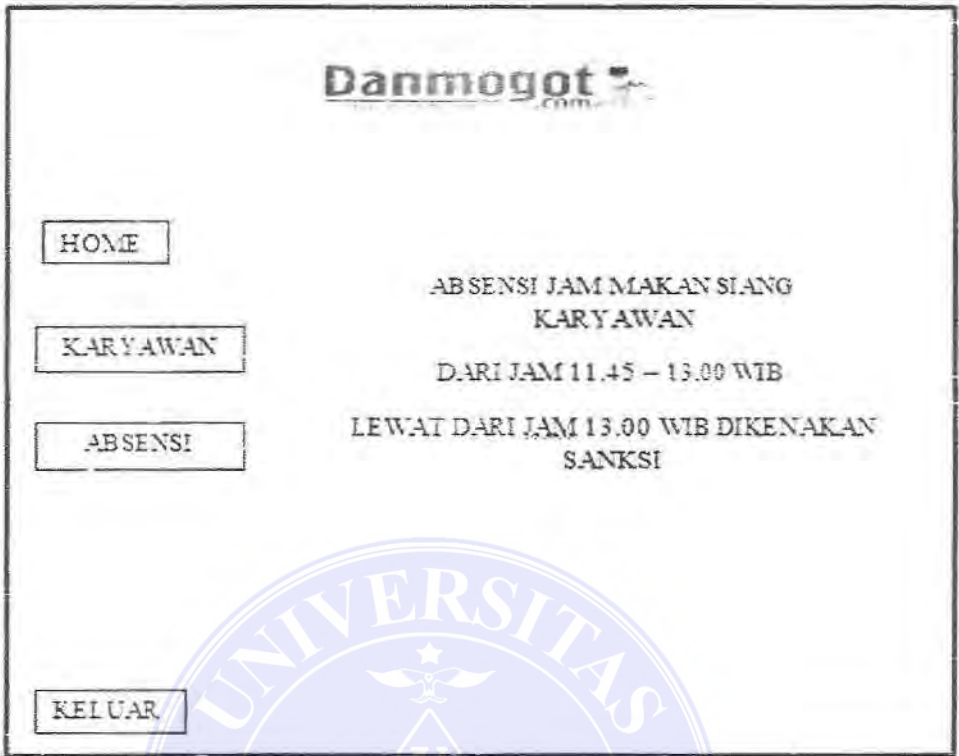
:

LOGIN

Gambar 3. 9 Tampilan login karyawan

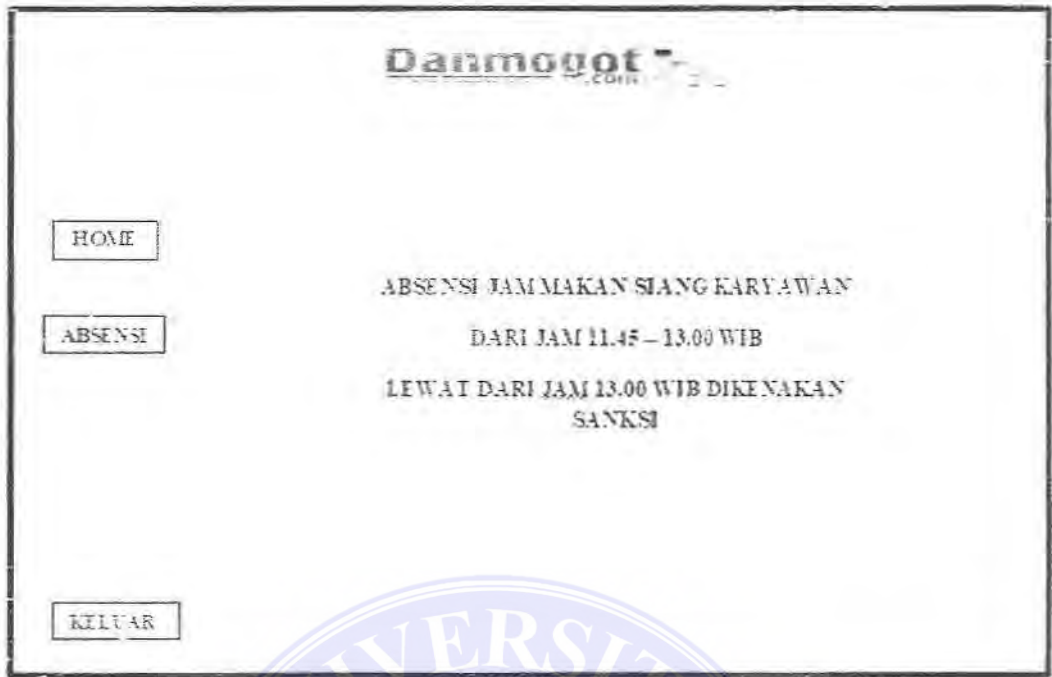
Proses login awal karyawan adalah mengakses melalui login. Pengguna pertama-tama memasukkan username (di dalam kolom username diketik karyawan) dan password dikolom yang ditunjukkan pada Gambar 3.9, lalu tekan tombol login.

b. Halaman Utama



Gambar 3. 10 Tampilan halaman utama admin

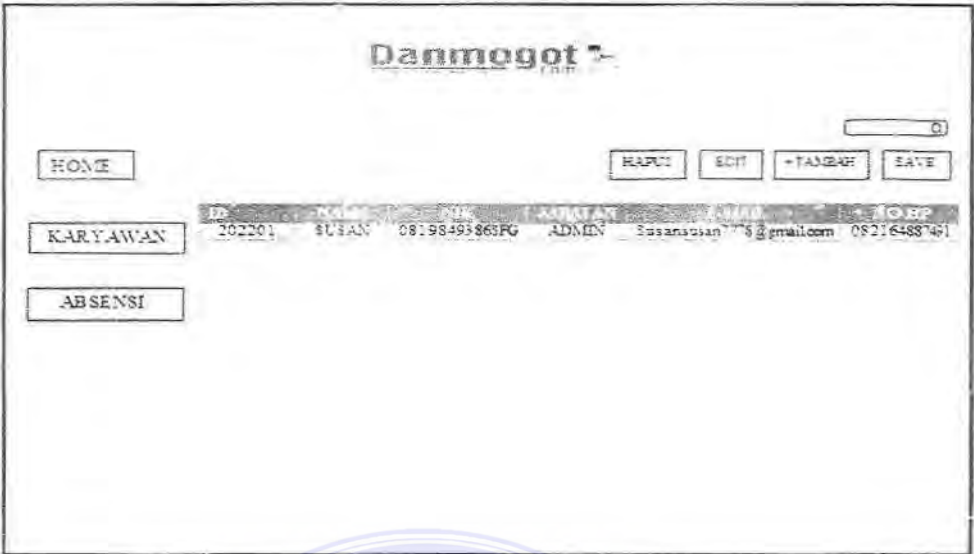
Setelah berhasil login, pengguna akan diarahkan ke halaman utama. Pada halaman utama terdapat empat sub menu yaitu : Home, Karyawan, Absensi dan Keluar. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.10



Gambar 3. 11 Tampilan halaman utama karyawan

Setelah berhasil login, pengguna akan diarahkan ke halaman utama. Pada halaman utama terdapat empat sub menu yaitu : Home, Absensi dan Keluar. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.11

c. Karyawan

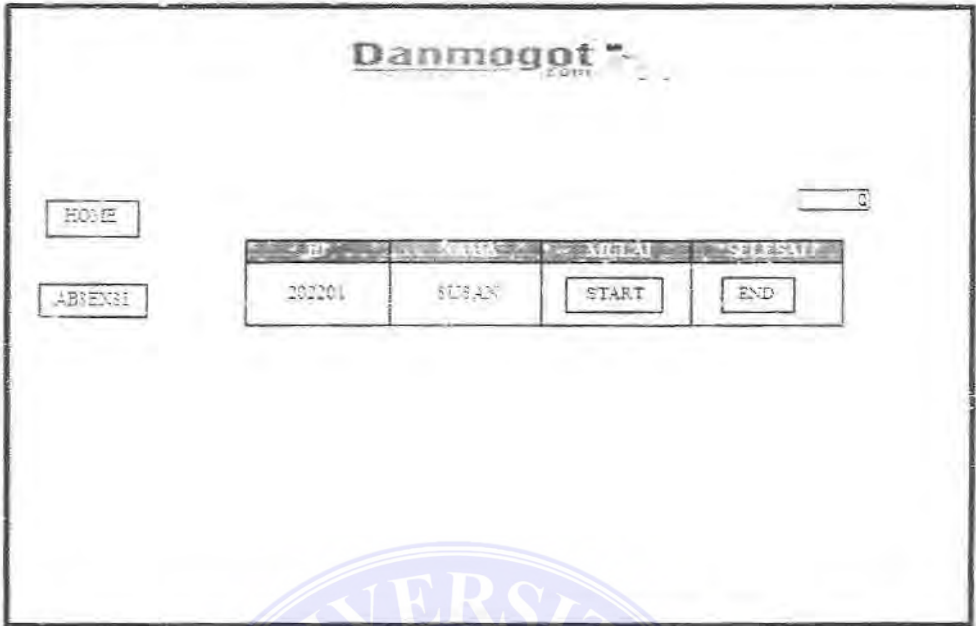


Gambar 3. 12 Tampilan admin data karyawan

Pada saat memilih menu karyawan akan ditampilkan seperti pada Gambar 3.12. Pada menu karyawan, berikan informasi data berupa id, nama, nik, jabatan, email dan no hp. Di menu ini, pengguna dapat menambah, mengedit, menghapus dan save (simpan). Dan anda juga dapat mencari data karyawan, ketik nama atau id pada bagian gambar pencarian tersebut.

Kalau anda mau keluar, klik tombol Home, jika sudah muncul halaman Home atau Utama, klik tombol Keluar. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.10.

d. Absensi Jam Makan Siang Karyawan



Gambar 3. 13 Tampilan absensi jam makan siang karyawan

Pada halaman absensi karyawan akan menampilkan id, nama, mulai dan selesai. Dibagian Mulai ada terdapat tombol start, jika kita klik tombol Start, itu akan dimulai jam makan siang, dan jika kita klik tombol End pada bagian Selesai, itu akan selesai jam makan siang. Dan anda dapat mencari data absensi karyawan, ketik nama atau id pada bagian gambar pencarian tersebut. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.13.

Kalau anda mau keluar, klik tombol Home, jika sudah muncul halaman Home atau Utama, klik tombol Keluar. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.10.

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Sistem Informasi Absensi Jam Makan Siang Karyawan Berbasis Web di PT. Raksasa Indonesia adalah sebuah system yang dapat membantu kinerja para karyawan yang mengurus absensi di PT. Raksasa Indonesia. Dengan adanya ini dapat membantu para karyawan absensi sehingga tidak lagi membuang kertas yang banyak, mengurangi kerugian dan kesalahan saat pencacatan data dalam proses absensi itu sendiri maupun dalam laporan absensi.

4.2. Saran

Sistem aplikasi absensi jam makan siang karyawan masih sederhana, diharapkan sistem aplikasi tersebut dapat dikembangkan lagi pada sistem selanjutnya dengan efisiensi.

DAFTAR PUSTAKA

- Agusvianto, H. (2017). Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Studi Kasus: PT. Alaisys Sidoarjo. *JIEET (Journal of Information Engineering and Educational Technology)*, 1(1), 40-46.
- Himawan, S. C. M. A. (2012). LKP: Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi dan Penggajian pada PT. Bossegoro Indoyard Consortium (Doctoral dissertation, Stikom Surabaya).
- Hartono, Jogiyanto M. (2005). Sistem teknologi informasi Ed.3. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML system informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro xhexha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).
- Hayami, R., & Sunanto, I. O. (2020). Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech).
- Irawani, R. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dalam Siklus Pengeluaran pada PT X dengan Metode Pengembangan Sistem Rapid Application Development (RAD)/Randy Irawani/31130427/Pembimbing: Ari Hadi Prasetyo.
- Ilyas, I., Marisa, F., & Purnomo, D. (2018). Implementasi Metode Trend Moment (Peramalan) Mahasiswa Baru Universitas Widyagama Malang. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 3(2), 69-74.
- Kristanto, A. (2016). Kups Sepenuhnya PHP dan MySQL. Klaten: Buku Kabel.
- La Midjan dan Susanto, A., (2008). Sistem Informasi Akuntansi Konsep dan Pengembangannya. Bandung: Penerbit Lingga Jaya.
- Nasirin, M., & Djaksana, Y. M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis Web Dengan Metode Personal Extreme Programming pada PD Trivia Oktana Mandiri Serpong Tangerang Selatan. *Scientia Sacra: Jurnal Sains, Teknologi dan Masyarakat*, 1(3), 80-87.
- Rahmawati, N. A., & Bachtiar, A. C. (2018). Analisis dan Perancangan Desain Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 76-86.
- Randal, H. d. (2017). PlugN-Play Internet.Indiana : Sam Publishing.
- Susanto, A., (2004). Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Pengembangannya. Bandung: Penerbit Lingga Jaya.