

UCAPAN TERIMA KASIH

Bismillahirrahmanirrahim...

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh..

Puji syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT karena berkat rahmat dan hidayahnya, maka peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Hubungan Antara Intensitas Bermain Game Online Dengan Perilaku *Bullying* Pada Remaja Di Warnet Mifa.Net Stabat. Skripsi ini diajukan untuk memperoleh gelar sarjana (S1) di Fakultas Psikologi Universitas Medan Area. Pembuatan skripsi ini merupakan pengalaman pertama peneliti, sehingga peneliti mohon maaf jika sekiranya dalam skripsi ini terdapat kejanggalan-kejanggalan, baik isi maupun cara penulisannya, yang masih banyak terdapat kesalahan. Selama proses penulisan skripsi ini, peneliti menerima banyak bantuan dari berbagai pihak. Bantuan yang diberikan sangat peneliti hargai. Ucapan terima kasih peneliti sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. DR. H. Abdul Munir, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Medan Area.
2. Kedua orang tua peneliti yang senantiasa mendoakan dan memberikan motivasi kepada peneliti. Terima kasih atas segala kasih sayang, cinta dan dukungan yang telah diberikan. Semua ini peneliti lakukan hanya untuk membahagiakan keduanya dan keluarga besar. Buat Ummi, adik peneliti yang sangat peneliti sayangi, terima kasih banyak karena selalu bersedia menemani peneliti dengan sangat sabar. Juga tak lupa peneliti berterima kasih atas kesabaran dan kasih sayang yang diberikan “someone special”. Semoga harapan-harapan kita jadi kenyataan. Terima kasih banyak atas doanya. *I love all forever for my big family.*

3. Ibu DR., Dra. Nefi Darmayanti, M.Si selaku dosen pembimbing I peneliti. Terima kasih banyak atas arahan dan bimbingan yang Ibu berikan. Terima kasih kepada Ibu yang telah banyak bersabar dan membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini dan juga selalu menenangkan dan mendukung peneliti ketika peneliti menemui kesulitan.
4. Ibu Babby Hasmayni S.Psi, M.Si selaku dosen pembimbing II peneliti. Terima kasih atas arahan dan masukan serta perhatiannya. Terima kasih banyak ibu telah mau senantiasa memberikan masukan-masukan yang membuat peneliti dapat dengan baik menyelesaikan menyelesaikan skripsi ini.
5. Kepada seluruh dosen pengajar di Fakultas Psikologi, terima kasih atas ilmu dan segala informasi yang telah kalian berikan kepada peneliti. Tanpa kalian semua peneliti bukanlah apa-apa.
6. Kepada sahabat-sahabatku Juni dan Muna terima kasih atas segala dukungannya, karena mau meluangkan waktu dan tenaganya dan memberikan support saat detik-detik sidang meja hijau ku.. dan juga semua anak D '08 Giot, Fitri dan semuanya. Candaan dan semangat kalian membuat hari-hari saat di kampus jadi menyenangkan dan dapat menghilangkan kejenuhan dalam menyelesaikan skripsi ini. Juga tak lupa kepada kak Evi yang mau mendengarkan ocehan-ocehan nakal kami saat berada di koperasi kampus. Terima kasih banyak sahabat-sahabatku, tanpa dukungan, semangat dan celaan positif kalian, skripsi ini tidak akan selesai pada waktunya.
7. Kepada Bapak Kurnia Ahmad dan operator pemilik Warnet Mifa.net Stabat yang telah memberikan izin peneliti untuk meneliti pelanggan warnet dan memberikan informasi yang dibutuhkan peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.

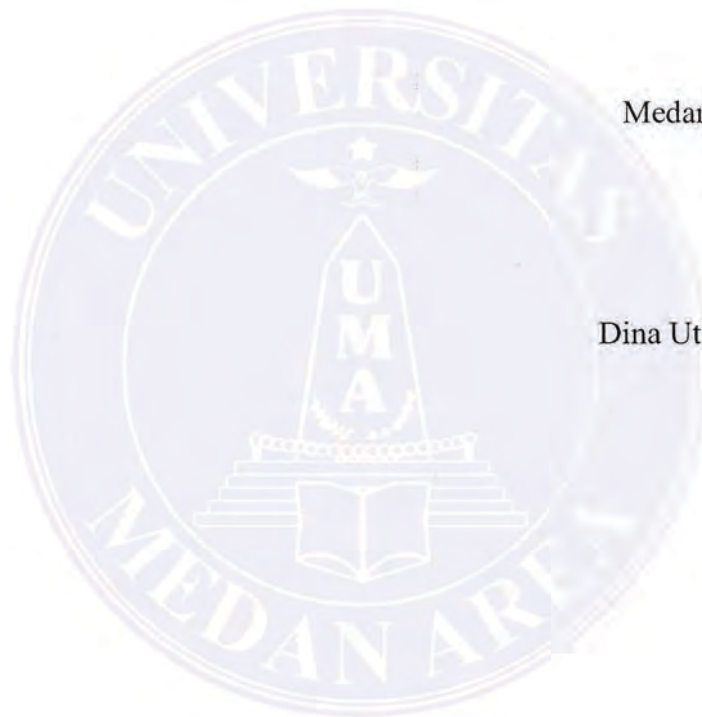
8. Juga kepada seluruh responden penelitian yang mau meluangkan waktu dan tenaganya untuk bersedia menjadi subjek penelitian.

Akhir kata, penulis berharap semoga Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan saudara semua. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi rekan - rekan semua.

Medan, 05 April 2013

Peneliti

Dina Utami Febrianty Hrp



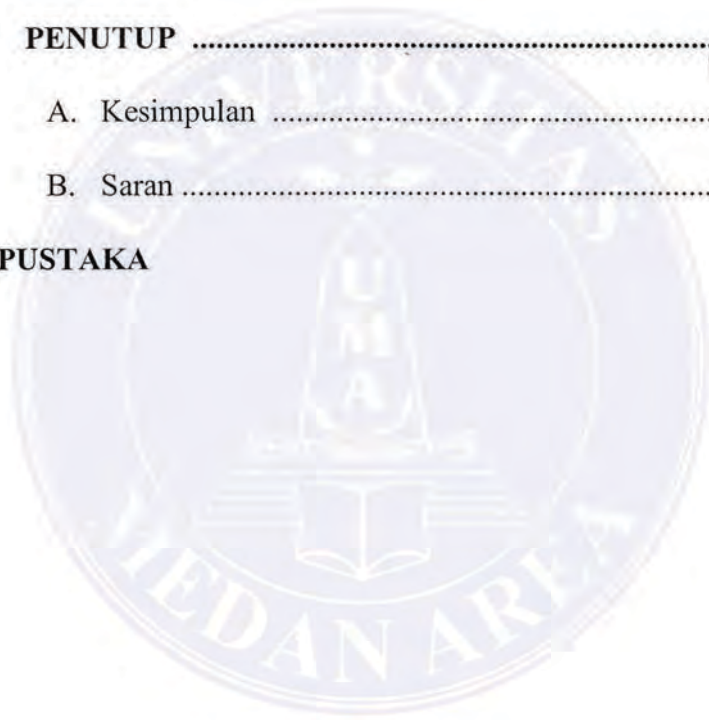
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Batasan masalah	10
D. Rumusan masalah	10
E. Tujuan penelitian	10
F. Manfaat penelitian	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	12
A. Pengertian Perilaku <i>Bullying</i>	12
1. Faktor-Faktor yang Menyebabkan Perilaku <i>Bullying</i>	15
2. Ciri-Ciri Perilaku <i>Bullying</i>	17
3. Jenis Pelaku <i>Bullying</i>	18



4. Bentuk-Bentuk Perilaku <i>Bullying</i>	20
5. Karakteristik Perilaku <i>Bullying</i>	22
6. Dampak Secara Fisik Dan Fisiologis Dari Perilaku <i>Bullying</i>	23
B. Intensitas Bermain Game Online	25
1. Jenis-Jenis Game Online	27
2. Aspek-Aspek Yang Dipengaruhi Oleh Adanya Game Online	30
3. Dampak Dalam Penggunaan Game Online	32
C. Remaja	36
1. Pengertian Remaja	36
2. Karakteristik Perilaku Remaja	38
3. Aspek-Aspek Perkembangan Remaja	39
D. Hubungan Antara Intensitas Bermain Game Online Dengan Perilaku Bullying Pada Remaja	43
E. Kerangka Konseptual	47
F. Hipotesis	47
BAB III METODE PENELITIAN	48
A. Tipe Penelitian	48
B. Identifikasi Variabel Penelitian	48
C. Definisi Operasional Variable Penelitian	49
D. Populasi dan Sampel Penelitian	50
E. Teknik Pengumpulan Data	51

	F. Validitas dan Reliabilitas	53
	G. Analisis Data	58
BAB IV	LAPORAN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	61
	A. Orientasi kanchah dan persiapan penelitian	61
	B. Pelaksanaan penelitian	63
	C. Analisis data dan hasil penelitian	67
	D. Pembahasan	70
BAB V	PENUTUP	77
	A. Kesimpulan	77
	B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA		



DAFTAR TABEL

1. Tabel 1. Sebaran Butir Skala Intensitas Bermain Game Online	55
2. Table 2. Sebaran Butir Skala Perilaku <i>Bullying</i> Sebelum Uji Coba	56
3. Table 3. Rangkuman Hasil Perhitungan Uji Normalitas Sebaran	65
4. Table 4. Hasil Anova Table	66
5. Tabel 5. Rangkuman Hasil Perhitungan Linieritas Hubungan	67
6. Tabel 6. Hasil Analisis <i>Product Moment</i>	67
7. Tabel 7. Rangkuman Hasil Perhitungan Korelasi <i>Product Moment</i>	68
8. Table 8. Rangkuman Hasil Perbandingan Mean Hipotetik dan Mean Empirik	70



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Uji Validitas Dan Reliabilitas

A-1 Uji Validitas Dan Reliabilitas Perilaku *Bullying*

A-2 Uji Validitas Dan Reliabilitas Intensitas Bermain Game Online

Lampiran B. Uji Asumsi

B-1 Uji Normalitas Sebaran

B-2 Uji Linieritas Variabel Penelitian

B-3 Hasil Analisis Product Moment

Lampiran C. Skala Intensitas Bermain Game Online

Lampiran D. Skala Perilaku *Bullying*

Lampiran E. Surat Keterangan Bukti Penelitian

