

**HUBUNGAN BERMAIN *GAME ONLINE* TERHADAP
MOTIVASI BELAJAR PADA REMAJA
DI KELURAHAN KENANGAN BARU PERUMNAS
MANDALA MEDAN**

SKRIPSI

*Diajukan Kepada Fakultas Psikologi Universitas Medan Area
Guna Memenuhi Sebagian Syarat-syarat Untuk
Mendapatkan Gelar Sarjana Psikologi*

Oleh :

Sari Elfridawati

07.860.0128



**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MEDAN AREA
TAHUN
2011**

**Judul Skripsi : HUBUNGAN BERMAIN *GAME ONLINE* DENGAN
MOTIVASI BELAJAR PADA REMAJA DI KELURAHAN
KENANGAN BARU PERUMNAS MANDALA MEDAN**

Nama Mahasiswa : SARI ELFRIDAWATI

Nomor Stambuk : 07 860 0128


Bagian : PSIKOLOGI PERKEMBANGAN



**Menyetujui
KOMISI PEMBIMBING**

Pembimbing I

Pembimbing II


Hj. Cut Meuthia, S.Psi, M.Si



Babby Hasmayni, S.Psi, M.Si

Mengetahui:


Kepala Bagian

Dekan




Pahl Alfita, S, Psi M.M




Prof. Dr. Abdul Munir, M.Pd

Tanggal Lulus:

05 November 2011

**DIPERTAHANKAN DI DEPAN DEWAN PENGUJI SKRIPSI
PSIKOLOGI UNVERSTIAS MEDAN AREA DAN DITERIMA UNTUK
MEMENUHI SEBAGIAN DARI SYARAT-SYARAT GUNA
MEMPEROLEH GELAR SARJANA (S1) PSIKOLOGI**

Pada Tanggal :

05 November 2011



**MENGESAHKAN,
FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MEDAN AREA**







**DEKAN
Prof. Dr. Abdul Munir, M.Pd**

DEWAN PENGUJI

1. Afisah Warah Lbs, S.Psi, M.Si
2. Hj. Cut Meuthia, S.Psi, M.Psi
3. Babby Hasmayni, S.Psi, M.Si
4. Drs. Mulia Siregar, M.Si
5. Rahmi Lubis, S.Psi, M.Psi

TANDA TANGAN

1. 
2. 
3. 
4. 
5. 