

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : Rineka
- Atkinson, R.L. Atkinson, R.C. Hilgard. E. R. 2006. *Pengantar Psikologi*. Jakarta : Erlangga.
- Amini. I. 2006. *Agar Tak Salah Medidik*. Jakarta : Al-Huda.
- Anderson, CA & Bushman, B.I. (2001), *Effect of Violent Video Games On Aggressive Behavior, Aggressive Cognition, Aggressive Affect, Physiological Arousal and Prosocial Behavior. A Meta Analytic Review of The Scientific Literature, Journal of American Psychological Society*, Vol.12,No.5 Iowa State University.
- Attewel, P. Gracia, B.S. Battle, J. (2003). *Computer and Young Children: Social Benefit or Social Problem? Social Forces*, 82(1): 277-296. The University of Caroline Press.
- BUPSI. 2008. *Buletin Psikologi*. Jakarta: Fakultas Psikologi Universitas Tarumanagara.
- Dariyo, A. 2008. *Psikologi Perkembangan Dewasa Muda*. Jakarta : Grasindo.
- Djaali, A. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Djamarah, S.B. 2002. *Guru dan Anak Didik dalam Interaktif Edukatif*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Fuji, A. 2005. Hubungan antara motivasi belajar dengan prestasi belajar di SMA St. thomas I Medan. *Skripsi* (Tidak Diterbitkan). Medan : Universitas Medan Area.
- Gunarsa,DS.2000. *psikologi Praktis, Anak, Remaja dan Keluarga*. Jakarta : BKP. Gunung Mulia
- Hurlock. 2001. *Psikologi Perkembangan edisi kelima*. Jakarta : Erlangga.
- Hanina. 2011. Hubungan antara intensitas penggunaan media iteraktif (*computer game online*) dengan motivasi belajar dan perilaku agresif pada siswa SMPN 1 Kisaran. *Skripsi* (Tidak Diterbitkan).
- Harsan, A. 2011. *Jago Bikin Game Online*. Jakarta : Mediakita.
- Hakim, P. 2002. *Belajar secara efisien*. Jakarta : Puspa Suara.
- Hadi, S. 2000. *Statistik. Jilid II*. Yogyakarta: Liberty.
- \_\_\_\_\_. 2001. *Metode Research. Jilid I*. Yogyakarta: Liberty.
- \_\_\_\_\_. 2001. *Metode Research. Jilid II*. Yogyakarta: Liberty.
- Kartono, K. 2000. *Bimbingan Bagi Anak dan Remaja yang Bermasalah*. Jakarta : rajawali Press.
- Mustaqim, W.A. 2003. *Psikologi Pendidikan*. Semarang : Rineka Cipta.
- Mappiare,A. 2000. *Psikologi Remaja*. Surabaya : Usaha Nasional.
- Meliani. 1989. *Problema Remaja di Indonesia*. Jakarta: Bulan Bintang.

Monks, F.J. Knoers, Handitono, S.M. 1999. Psikologi Perkembangan. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press.

Purwaningsih, R. 2010. *Cyber sex* dikalangan remaja. Skripsi (Tidak diterbitkan).

Dari [www. etd. Eprints.ums.ac.id](http://www.etd.eprints.ums.ac.id)

Slameto. 2003. Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya. Jakarta: Rineka Cipta.

Surya, M. 1997. Psikologi Pembelajaran dan Pengajaran. Bandung :

Jurusan PPB FIB IKIP Bandung.

Sardiman, A.M. 2001. Interaksi dan Motivasi belajar mengajar. Jakarta : Rajawali Press.

Sardiman, A.M. 2006. Motivasi Belajar Siswa. Bandung : Remaja Rosdakarya.

Syah. M. 2002. Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru. Bandung : Remaja Rosdakarya Offset

Santrock, J.W. 2007. Perkembangan Remaja. Jakarta : Erlangga.

Uno. W.B. 2008. Teori Motivasi dan Pengukurannya. Jakarta : Bumi Aksara.

Sumber lain:

(<http://www.totalonline.wordpress.com/2010.kecanduan.html>. 21/07/2011)

(<http://www.beritajitu.wordpress.com/2004>. 21/07/2011)

([http://www.multiplayer\\_games.blogspot.com/2000.perkembangan\\_game\\_online.html](http://www.multiplayer_games.blogspot.com/2000.perkembangan_game_online.html). 21/07/2011)



**Lampiran D. Skala**

Nama (inisial) :  
Usia :  
Jenis Kelamin : ( Pria atau Wanita)  
Tingkat Pendidikan : (SMP)

**Skala Game Online:**

1. Saya bermain game online:
  - a. 1 jam – 2 jam dalam sehari
  - b. 3 jam – 4 jam dalam sehari
  - c. 5 jam – 6 jam dalam sehari
  - d. Lebih dari 6 jam
2. Saya bermain game online:
  - a. 1 kali dalam sehari
  - b. 2 kali dalam sehari
  - c. 3 kali dalam sehari
  - d. Lebih dari 3 kali dalam sehari
3. Saya bermain game online:
  - a. 1 – 2 kali dalam seminggu
  - b. 3 – 4 kali dalam seminggu
  - c. 5 – 6 kali dalam seminggu
  - d. Lebih dari 6 kali dalam seminggu

No.	Pernyataan tentang intensitas bermain Game Online	Sangat sering	sering	Jarang	Tidak pernah
4.	Saya senang bermain pin ball di game online				
5.	Saya senang bermain catur di game online				
6.	Saya senang bermain poker di game online				
7.	Saya senang bermain avatar di game online				
8.	Saya senang bermain perang-perangan di game online				
9.	Saya senang bermain conuter strike di game online				
10.	Saya senang bermain bola di game online				
11.	Saya senang bermain SuperMario di game online				
12.	Saya senang bermain Mr Quad Bikes di game online				
13.	Saya senang bermain basket di game online				

### SKALA MOTIVASI BELAJAR

No	PERNYATAAN	JAWABAN			
		SS	S	TS	STS
1	Setiap mengerjakan tugas. saya akan mengerjakannya dengan segenap kemampuan saya				
2	Saat ujian saya sangat senang apabila tidak <i>open book</i>				
3	Saya suka mencoba menyelesaikan masalah yang dianggap sulit oleh orang lain				
4	Saya senang melakukan sesuatu yang sulit				
5	Saya menyukai persaingan disekolah ini				
6	Saya suka mempelajari hal yang baru				
7	Meskipun sedang merasa tidak enak hati, saya tetap belajar dengan baik				
8	Saya siap bersaing dengan siapa saja				
9	Persaingan di sekolah ini memacu semangat belajar saya				
10	Saya percaya pada kemampuan saya sendiri				
11	Dari pada ngobrol, saya lebih suka mengerjakan tugas				
12	Saya tidak suka meminta pertolongan teman saya				
13	Saya harus mampu mengungguli nilai teman-teman saya				
14	Saya selalu mendapat nilai yang tinggi di kelas				
15	Saya ingin menjadi juara, walaupun diperlukan kerja keras				
16	Saya selalu datang sebelum bel berbunyi				
17	Saya selalu rajin belajar				
18	Saya suka apabila guru menyuruh mengerjakan tugas di depan kelas				

No	PERNYATAAN	JAWABAN			
19	Saya mengerjakan tugas sekolah tanpa dibantu oleh teman-teman				
20	Belajar disekolah ini membuat saya tidak bangga				
21	Saya ingin mengerjakan tugas				
22	Bagi saya, mengerjakan tugas yang telah diberikan oleh guru pada saya adalah sesuatu yang sangat menyenangkan				
23	Menurut saya, guru saya tidak bersikap bijaksana membuat saya tidak betah bersekolah disini				
24	Belajar adalah saat yang sangat menyenangkan				
25	Saat belajar, segala kesedihan akan hilang				
26	Saya mampu memahami setiap pelajaran dengan baik				
27	Guru selalu menerima pendapat siswa dalam proses belajar				
28	Belajar sendirian lebih menyenangkan dari pada bersama teman-teman di kelas				
29	Mengerjakan tugas merupakan saat yang paling menyenangkan bagi saya				
30	Saya merasa malu apabila tidak dapat mengerjakan sebuah tugas				
31	Saya bisa memahami tiap pelajaran yang diberikan pada saya				
32	Saya bangga apabila tidak dapat mengerjakan tugas				
33	Saya bangga apabila saya mendapat kesempatan untuk menunjukkan kemampuan saya dalam sebuah lomba antar kelas atau antas sekolah				
34	Saya tidak akan berhenti belajar sebelum saya puas				
35	Saya lebih percaya pada apa yang saya kerjakan daripada yang dikerjakan teman saya				
36	Keluarga saya malas menyuruh saya untuk belajar.				

No	PERNYATAAN	JAWABAN			
37	Menurut saya, juara kelas itu penting				
38	Saya tidak puas apabila tugas yang diberikan guru tidak bisa saya selesaikan sendiri				
39	Saya tidak menyukai semua pelajaran di sekolah ini				
40	Teman-teman bukanlah yang terpenting dalam pengembangan kemampuan saya				
41	Saya malas bekerja keras apabila saya mendapat nilai tidak baik				
42	Guru saya bersikap tidak bijaksana membuat saya tidak betah bersekolah disini				
43	Saya selalu menyerahkan tugas tidak tepat waktu				
44	Belajar di sekolah ini tidak sangat menyenangkan				
45	Semua soal selalu saya kerjakan tepat waktu				
46	Saya selalu mendapatkan nilai terjelek di kelas				
47	Saya selalu percaya begitu saja pada hasil kerja teman saya				
48	Saya tidak suka mengerjakan soal yang sulit				
49	Saya selalu malas menyelesaikan tugas secara tuntas				
50	Saya malas memanfaatkan waktu untuk belajar				
51	Saya malas mengerjakan soal yang diberikan guru				
52	Sebelum tugas sekolah selesai saya langsung pulang ke rumah.				
53	Saya tidak senang di suruh mengerjakan soal yang sulit				
54	Disekolah saya selalu menyontek hasil kerja teman saya				



No	PERNYATAAN	JAWABAN			
55	Saya tidak senang mengerjakan soal-soal yang diberikan guru				
56	Saya tidak suka menjadi juara di sekolah				





# UNIVERSITAS MEDAN AREA

## FAKULTAS PSIKOLOGI

JALAN KOLAM NO. 1 MEDAN ESTATE

TELP. (061) 7366878, 7364348, FAX. 7368012 MEDAN 20223

Email: univ-medanarea@uma.ac.id Website: www.uma.ac.id

Nomor : 0370/FO/PP/2011

20 September 2011

Lampiran : -

Hal : Pengambilan Data

Yth. Lurah  
Kenangan Baru  
Perumnas Mandala Medan

Dengan hormat,

Bersama ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami:

Nama : Sari Elfridawati  
NPM : 07.860.0128  
Program Studi : Ilmu Psikologi  
Fakultas : Psikologi

untuk melaksanakan pengambilan data pada *Kelurahan Kenangan Baru Perumnas Mandala Medan*, guna penyusunan skripsi yang berjudul: **"Hubungan antara Game Online Terhadap Motivasi Belajar pada Remaja di Kelurahan Kenangan Baru Perumnas Mandala Medan."**

Perlu kami jelaskan bahwa penelitian dimaksud adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah dan penyusunan skripsi, yang merupakan salah satu syarat bagi mahasiswa tersebut untuk mengikuti ujian Sarjana Psikologi pada Fakultas Psikologi Universitas Medan Area.

Selubungan dengan hal tersebut kami mohon kiranya Bapak/Ibu dapat memberikan kemudahan dalam pengambilan data yang diperlukan dan Surat Keterangan yang menyatakan bahwa mahasiswa tersebut telah selesai melaksanakan pengambilan data pada Lembaga yang Bapak/Ibu pimpin.

Demikian kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Wakil Dekan  
Bidang Akademik,  
  
Zuhdi Budiman, S.Psi, M.Psi.

Tembusan :

1. Mahasiswa Ybs.
2. Peringgal



PEMERINTAH KABUPATEN DELI SERDANG  
KECAMATAN PERCUT SEI TUAN  
KELURAHAN KENANGAN BARU

Jl. Cucakrawa II No. 1 Kode Pos 20226

Kenangan Baru, 21 September 2011

Nomor : 470 / 2249 / IX / 2011 Kepada Yth,  
Sifat : ----- Bapak Wakil Dekan Bidang Akademik  
Lampiran : ----- Universitas Medan Area  
Perihal : Penelitian di -----  
Tempat

Sehubungan dengan surat Bpk. Wakil Dekan bidang akademik-  
Universitas Medan Area tanggal September 2011 Nomor :  
0330/FO/PP/2011 perihal pengambilan data.

Maka dengan ini kami beritahukan kepada bapak bahwa :

Nama : Sari Elfridawati  
NPM : 07.860.C128  
Program Studi : Ilmu Psikologi  
Fakultas : Psikologi

benar telah melaksanakan penelitian di wilayah kelurahan  
Kenangan Baru.

Demikian surat ini kami perbuat untuk dapat dipergunakan-  
sebagaimana mestinya.



IRAWADI HARAHAP, SH, MAP  
PENATA TK. I  
NIP. 196505061989031023