

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN SISTEM PENCATATAN
KEHADIRAN BERBASIS WEB UNTUK TENTARA DI
KORAMIL RANTAU PEUREULAK



Disusun Oleh :

CUT FARA FARISYA 218160029

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA

2024

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Document Accepted 27/2/25

Access From (repository.uma.ac.id)27/2/25

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PERANCANGAN SISTEM PENCATATAN KEHADIRAN BERBASIS WEB
UNTUK TENTARA DI KORAMIL RANTAU PEUREULAK**

Diajukan sebagai memenuhi salah satu syarat Mata Kuliah Kerja Praktek Jenjang
studi S-1 Program Studi Teknik Informatika

Program Studi Teknik Informatika

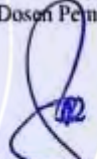
Oleh:

Cut Fara Farisya 218160029

Mahasiswa

Medan, 16 Juli 2024
Menyetujui
Dosen Pembimbing


Cut Fara Farisya
NIM 218160029


Dr. Arnes Sembiring, ST, M.Kom
NIDN 1018077801

Mengetahui,

Ketua Prodi Teknik Informatika


Rizki Muliemo, S.Kom, M.Kom
NIDN 0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, 7366878, 7364348 ✉ (061) 7368012 Medan 20223
Kampus II : Jalan Gajahbudi Nomor 79 / Jalan Gel Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 8225602 ✉ (061) 8226331 Medan 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

Pada hari ini 16 Juli 2024 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2023/2024 atas :

Nama : Cut Fara Farisya
NIM : 218160029
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Pencatatan Kehadiran Berbasis Web untuk Tentara di Koramil Rantau Peureulak
Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
Tanda Tangan Pembawa Seminar :

Nilai Pembawa Seminar : 87 (A)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran:	Dr. Arnes Sembiring, ST, M. Kom Pembimbing Kerja Praktek
Persetujuan Seminar:	
Saran:	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi
Persetujuan Seminar:	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Dr. Arnes Sembiring, ST, M. Kom	1
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2

Medan, 16 Juli 2024
Ketua Prodi.

Rizki Muliono S.Kom, M.Kom



ABSTRAK

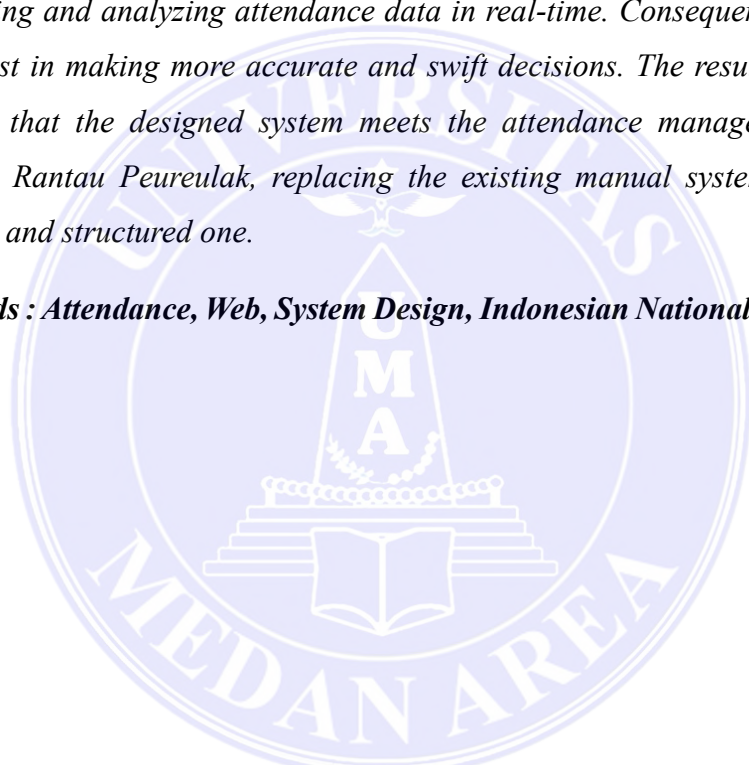
Teknologi telah menjadi komponen penting dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk sektor pemerintahan. Koramil Rantau Peureulak, sebagai bagian dari Tentara Nasional Indonesia (TNI), memerlukan sistem pencatatan kehadiran yang terintegrasi dan dapat diakses secara langsung untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan personelnnya. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem pencatatan kehadiran berbasis *web* yang efisien dan aman, yang dapat diakses melalui berbagai perangkat dengan koneksi internet. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi waktu dan tenaga dalam proses pencatatan kehadiran, meminimalkan kesalahan manusia, serta memudahkan manajemen dalam memantau dan menganalisis data kehadiran secara *real-time*. Dengan demikian, sistem ini dapat membantu dalam pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dirancang mampu memenuhi kebutuhan manajemen kehadiran di Koramil Rantau Peureulak, menggantikan sistem manual yang ada dengan sistem yang lebih efektif dan terstruktur.

Kata kunci : Absensi, Web, Perancangan Sistem, Tentara Nasional Indonesia, Koramil

ABSTRACT

Technology has become an essential component in various aspects of life, including the government sector. Koramil Rantau Peureulak, as part of the Indonesian National Army (TNI), requires an integrated and directly accessible attendance recording system to enhance the efficiency of its personnel management. This study aims to design and develop an efficient and secure web-based attendance recording system that can be accessed through various devices with internet connectivity. This system is expected to improve the efficiency of time and effort in the attendance recording process, minimize human errors, and facilitate management in monitoring and analyzing attendance data in real-time. Consequently, this system can assist in making more accurate and swift decisions. The results of this study indicate that the designed system meets the attendance management needs at Koramil Rantau Peureulak, replacing the existing manual system with a more effective and structured one.

Keywords : *Attendance, Web, System Design, Indonesian National Army, Koramil*



KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya, yang memungkinkan penulis menyelesaikan laporan kerja praktek ini untuk meraih gelar Sarjana Teknik Informatika di Fakultas Teknik, Universitas Medan Area. Dalam penyusunan laporan ini, penulis mendapat bimbingan, arahan, dukungan, dan kritik yang sangat membantu. Terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua, yang selalu memberikan dukungan doa, kasih sayang, serta dukungan moral dan materi kepada kami.
2. Bapak Prof. Dr. Dadan Ramdan, M.Eng, M.Sc. selaku Rektor Universitas Medan Area.
3. Bapak Dr.Eng Supriatno S.T, M.T selaku dekan fakultas teknik Universitas Medan Area
4. Bapak Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Prodi Teknik Informatika
5. Bapak Dr. Arnes Sembiring, ST, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Wagimin, selaku Pembimbing Lapangan di Koramil Rantau Peureulak,
7. Seluruh keluarga besar Koramil Rantau Peureulak yang telah mengizinkan kami menjalankan kerja praktek.
8. Sahabat saya Gurilly, yang selalu memberikan dukungan, semangat, dan bantuan dalam berbagai bentuk selama proses penyusunan laporan ini,

Akhir kata, penulis menyadari bahwa laporan ini belum sempurna. Saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pembacanya.

Medan, 16 Juli 2024

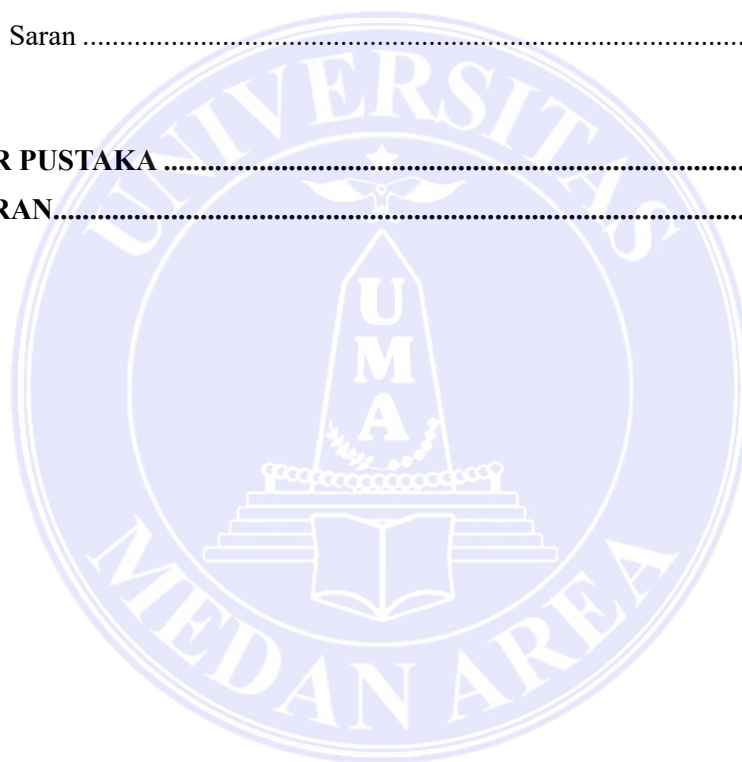

Cut Fara Farisya
Npm 218160029

v

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah	12
1.3 Tujuan Kerja Praktek	12
1.4 Manfaat Kerja Praktek	12
1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek.....	13
BAB II TINJAUAN TEORI	14
2.1 Perancangan	14
2.2 Sistem.....	14
2.3 Absensi.....	15
2.4 <i>Website</i>	16
2.5 Tentara Nasional Indonesia	17
2.6 <i>XAMPP</i>	17
2.7 <i>Flowchart</i>	18
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	22
3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan	22
3.2 Bentuk Kegiatan.....	22
3.3 Hasil Kerja Praktek	23

3.3.1	Analisis Sistem yang berjalan	23
3.3.2	Analisis Sistem yang diusulkan	24
3.3.3	Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak	27
3.3.4	Perancangan <i>ERD</i>	28
3.3.5	Perancangan <i>UML</i>	29
3.3.6	Struktur Tabel <i>Database</i>	33
3.3.7	Perancangan <i>Interface</i>	35
BAB IV PENUTUP		43
4.1	Kesimpulan	43
4.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		45
LAMPIRAN.....		47



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Analisis Sistem yang Berjalan.....	23
Gambar 3. 2 <i>Flowchart Admin</i>	24
Gambar 3. 3 <i>Flowchart Pimpinan</i>	25
Gambar 3. 4 <i>Flowchart Personel</i>	26
Gambar 3. 5 <i>ERD</i>	28
Gambar 3. 6 <i>use case diagram perancangan sistem pencatatan kehadiran</i>	29
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram Admin</i>	30
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram Personel</i>	31
Gambar 3. 9 <i>Activity diagram pemimpin</i>	32
Gambar 3. 10 <i>login Admin</i>	35
Gambar 3. 11 <i>Dashboard Admin</i>	35
Gambar 3. 12 <i>Data Absensi</i>	36
Gambar 3. 13 <i>Data Personel</i>	36
Gambar 3. 14 <i>Login Personel</i>	37
Gambar 3. 15 <i>Dashboard Personel</i>	37
Gambar 3. 16 <i>Data Personel</i>	38
Gambar 3. 17 <i>Absen Personel</i>	38
Gambar 3. 18 <i>Keterangan Personel</i>	39
Gambar 3. 19 <i>Data Absen Personel</i>	39
Gambar 3. 20 <i>Login Pemimpin</i>	40
Gambar 3. 21 <i>Dashboard Pemimpin</i>	40
Gambar 3. 22 <i>Absen Pimpinan</i>	41
Gambar 3. 23 <i>keterangan pimpinan</i>	41
Gambar 3. 24 <i>Data Personel/pimpinan</i>	42
Gambar 3. 25 <i>Data Absen Personel/pimpinan</i>	42

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart	18
Tabel 3. 1 Kegiatan	22
Tabel 3. 2 Tabel Absensi	33
Tabel 3. 3 Tabel Admin	33
Tabel 3. 4 Tabel Personel	33
Tabel 3. 5 Tabel Pemimpin.....	34
Tabel 3. 6 Tabel Personel	34
Tabel 3. 7 Tabel Keterangan.....	34



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi kini telah menjadi kebutuhan vital di berbagai aspek kehidupan sehari-hari. Penggunaannya merambah ke berbagai macam sektor, mulai dari pendidikan, ekonomi, dan pemerintahan. Contohnya di pemerintahan, teknologi digunakan untuk menciptakan sistem informasi absensi. Absensi pencatatan kehadiran yang penting bagi setiap organisasi atau perusahaan. Data absensi mempunyai banyak kegunaan, salah satunya adalah sebagai dasar dalam penggajian karyawan di suatu organisasi.

Koramil Rantau peureulak sebagai bagian dari TNI membutuhkan sebuah sistem pencatatan kehadiran yang terintegrasi dan dapat diakses secara langsung untuk meningkatkan kemampuan dan keberhasilan dalam pengelolaan personelnnya. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah sistem pencatatan kehadiran berbasis *web* yang dapat mempermudah anggota TNI di Koramil Rantau Peureulak dalam mencatat kehadiran mereka secara akurat dan efisien. Sistem ini dirancang dengan memanfaatkan teknologi *web* yang memungkinkan akses dari berbagai perangkat dengan koneksi internet, sehingga mempermudah akses dan penggunaan dalam berbagai kondisi.

Melalui sistem ini, diharapkan akan tercipta nya efisiensi waktu dan tenaga dalam proses pencatatan kehadiran, serta meminimalkan kesalahan manusia yang mungkin terjadi dalam proses manual. Selain itu, sistem ini juga akan memudahkan pihak manajemen Koramil Rantau Peureulak dalam memantau dan menganalisis data kehadiran secara *real-time*, sehingga memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang diidentifikasi dari kerja praktek ini adalah bagaimana merancang sistem pencatatan kehadiran berbasis *web* yang efisien dan aman untuk tentara di koramil rantau peureulak, serta bagaimana menyatukannya dengan sistem manajemen yang ada.

1.3 Tujuan Kerja Praktek

1. Merancang dan Mengembangkan sistem pencatatan kehadiran berbasis *web* yang efisien dan aman untuk tentara di koramil Rantau Peureulak.
2. Meningkatkan efektifitas manajemen kehadiran dan pelaporan kegiatan bagi tentara dengan menggantikan sistem manual yang ada.

1.4 Manfaat Kerja Praktek

1. Menggantikan sistem manual dengan sistem pencatatan kehadiran berbasis *web* dapat meningkatkan efisiensi dalam manajemen kehadiran dan pelaporan kegiatan bagi tentara di koramil di rantau peureulak.
2. Mengurangi keterlambatan dan kesalahan dalam pencatatan kehadiran dapat menghemat waktu dan biaya operasional bagi koramil rantau peureulak.
3. dengan memiliki data kehadiran yang lebih akurat dan terdokumentasi dengan baik, koramil Rantau peureulak dapat mengambil keputusan kebijakan yang lebih tepat terkait dengan manajemen kehadiran personel.
4. dengan adanya sistem yang lebih terstruktur dan terpantau, diharapkan dapat meningkatkan kedisiplinan personel dalam menjaga kehadiran mereka.

1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

1. Waktu pelaksanaan kerja praktek yang ditetapkan oleh Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika adalah minimal 1 bulan, dengan rentang waktu dari 11 Mei hingga 10 Juni 2024, disesuaikan dengan ketersediaan waktu yang ada.
2. kegiatan kerja praktek ini dilaksanakan di koramil rantau peureulak yang berada di jl Ranto Panjang, Pasir Putih, kec.Rantau peureulak, Kabupaten Aceh Timur,Aceh.



BAB II **TINJAUAN TEORI**

2.1 Perancangan

Perancangan adalah langkah untuk merancang sitem baru yang dapat mengatasi masalah yang dihadapi oleh suatu perusahaan dengan memilih alternatif sistem terbaik (Ladjamudin,2005).

Perancangan merupakan strategi untuk memecahkan solusi terbaik untuk permasalahan tersebut. Ini juga merupakan tahap dalam mengembangkan spesifikasi sistem yang bertujuan untuk merancang sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi dari analisis sistem.

Perancangan adalah proses merencanakan segala sesuatu dengan cermat terlebih dahulu. Proses ini melibatkan pembuatan gambar, sketsa, dan pengaturan berbagai elemen yang terpisah menjadi satu kesatuan yang utuh dan berfungsi(Pressman, 2012).

Perancangan menghasilkan representasi visual dari konsep-konsep kreatif yang telah direncanakan sebelumnya. Proses ini dimulai dari gagasan atau ide yang belum teratur, kemudian melalui pengelolaan dan penggarapan, ide-ide tersebut diolah menjadi sesuatu yang teratur dan dapat berfungsi dengan baik (Hidayat et al.,2016).

Secara teknis, perancangan adalah proses mendefinisikan apa yang akan dilakukan dengan menggunakan berbagai teknik yang tersedia. Proses ini meliputi deskripsi tentang arsitektur sistem, detail komponen-komponen, dan potensi keterbatasan yang mungkin dihadapi selama pelaksanaannya(Soetam, 2011).

2.2 Sistem

Sistem adalah suatu tatanan yang terdiri dari sejumlah komponen fungsional dengan fungsi dan tugas khusus yang bekerja sama untuk mencapai tujuan dalam suatu proses tertentu(Fathansyah, 2012).

Sistem diartikan sebagai kumpulan komponen-komponen yang saling berhubungan membentuk satu kesatuan untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Jogiyanto,2009).

Sistem adalah kumpulan komponen yang saling terkait atau terintegrasi yang dirancang untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Abdul Kadir, 2003)

Sistem adalah organisasi atau satuan yang terdiri dari dua atau lebih subsistem yang saling berhubungan dan berfungsi untuk mencapai tujuan tertentu.

Analisis sistem diikuti oleh tahap perancangan sistem, yang merupakan bagian dari siklus pengembangan sistem. Pada titik ini, persyaratan fungsional ditetapkan dan sistem yang akan dibangun digambarkan secara rinci. Dalam proses perancangan ini, pemodelan terstruktur dapat digunakan dengan menggunakan grafik atau diagram. (Andalia & setiawan, 2015)

Sistem adalah suatu susunan berbagai komponen fungsional yang masing-masing melakukan tugas atau fungsi tertentu. Komponen-komponen ini berhubungan satu sama lain dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu dalam menyelesaikan proses atau pekerjaan tertentu (Anggraeni & irvani, 2017).

2.3 Absensi

Dalam konteks penerapan disiplin oleh organisasi atau institusi, absensi adalah kegiatan rutin yang dilakukan oleh seseorang untuk membuktikan kehadirannya di suatu tempat. Pencatat absensi sering dianggap membosankan karena mereka harus menghitung kehadiran siswa dalam kegiatan akademis setiap hari (Alif 2020).

Salah satu bagian dari pelaporan institusi adalah absensi, yang merupakan proses pendataan kehadiran (Setiawan & Kurniawan, 2015).

Absensi adalah proses mencatat waktu kehadiran seseorang dalam dokumen yang dirancang dengan baik yang berfungsi sebagai dasar pengambilan keputusan dalam berbagai situasi, seperti penelitian. Catatan kehadiran dapat berupa kartu kehadiran yang dibuat dengan mesin pencatat waktu atau daftar hadir yang teratur (Raka, 2016).

Absensi adalah bukti kehadiran seorang pegawai ditempat kerja, seperti kantor atau sekolah, yang berfungsi sebagai penerapan disiplin yang diatur oleh masing-masing kantor (Utomo & Suprihadi, 2021).

Absensi adalah daftar administrasi yang mencatat kehadiran karyawan dan siswa di kampus (Munich & diana, 2018).

Absensi juga dapat didefinisikan sebagai aktivitas pelaporan hasil perekaman data kehadiran karyawan di suatu organisasi yang disusun dan diatur sehingga mudah ditemukan dan digunakan oleh pihak berkepentingan (Susanto & julianto, 2017).

2.4 Website

Website adalah kumpulan halaman yang mengandung informasi digital seperti teks, gambar, dan animasi yang dapat diakses dari mana saja di internet. Pada awalnya, *website* adalah layanan informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* untuk membuat pengguna internet lebih mudah menemukan informasi. Konsep multimedia memungkinkan informasi di *website* disajikan dalam berbagai bentuk media, seperti teks, gambar, animasi, suara, atau film.

Selain itu, *website* dianggap sebagai komponen penting dari keberhasilan sebuah bisnis; "kekakuan situs *website*" menunjukkan seberapa besar perhatian pengguna terhadap situs *web* dan merupakan komponen penting dalam keberhasilan situs *web e-commerce* (Friedrich, Schlauderer, & Overhage, 2019).

Web adalah aplikasi yang dapat menyimpan berbagai jenis dokumen multimedia, termasuk teks, gambar, suara, animasi, dan video. Aplikasi ini dapat diakses melalui perangkat lunak yang dikenal sebagai *browser*, yang menggunakan protokol *HTTP* (Hasugian, 2018).

Website atau situs adalah kumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang menyampaikan informasi digital seperti teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya melalui internet. Halaman ini dapat

menampilkan informasi dalam bentuk teks, gambar, animasi, dan suara, yang dapat statis atau dinamis (Hidayat, 2010).

website adalah halaman *web* yang berisi informasi yang dapat diakses melalui *browser* seperti *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, dan *browser* lainnya (Rohi Adulloh, 2016).

Web adalah perangkat lunak yang memungkinkan pengguna mengakses internet melalui perangkat lunak yang terhubung ke internet dan menampilkan dokumen di *platform online* (Destiningrum & Adrian, 2017).

2.5 Tentara Nasional Indonesia

Warga negara yang memenuhi persyaratan yang ditetapkan oleh undang-undang dianggap sebagai prajurit dalam lingkungan militer. Mereka diangkat oleh pejabat untuk melayani negara dalam upaya pertahanan dengan membawa senjata, siap mengorbankan jiwa dan raga demi negaranya. Selain itu, mereka berperan aktif dalam pembangunan nasional dan harus mematuhi hukum yang mengatur mereka, yaitu hukum militer (putra, 2018).

Tentara Nasional Indonesia (TNI) adalah kelompok orang biasa yang dilatih secara khusus untuk menjalankan tugas membela negara dan bangsa serta menjaga pertahanan dan keamanan negara (sirait, 2022).

2.6 XAMPP

XAMPP adalah paket perangkat lunak *web* yang lengkap yang bagus untuk belajar pemrograman *web*, terutama *PHP* dan *MySQL*. *XAMPP* adalah paket perangkat lunak *server web Apache* yang dilengkapi dengan *server database MySQL* dan mendukung pemrograman *PHP*. Fungsinya sebagai *server* mandiri (*localhost*) dan mencakup program *Apache HTTP Server*, *database MySQL*, dan *interpreter* untuk bahasa pemrograman *PHP* (Nugroho, 2013).



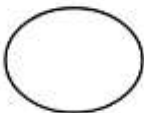
XAMPP adalah paket perangkat lunak *server web Apache* yang mendukung pemrograman *PHP* dan memiliki *server database MySQL* (Ferdika & Kuswara, 2017).

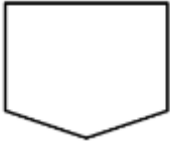





Paket perangkat lunak *XAMPP* terdiri dari *Apache web server*, yang berfungsi untuk menerima dan memproses permintaan dari *server web*. Paket ini juga memiliki bahasa *skrip PHP* untuk mengolah data dari komputer klien atau *server*, dan *MySQL* untuk menyimpan dan mengelola data dinamis dari aplikasi *web*. *XAMPP* juga memiliki *phpMyAdmin*, yang memungkinkan Anda membuat dan pengelolaan *database* tanpa menggunakan konsol *MySQL*.(Lesmono, 2018).








2.7 Flowchart


Diagram alir, juga dikenal sebagai diagram alir, adalah jenis diagram yang menunjukkan algoritma atau urutan langkah-langkah instruksi yang ada dalam suatu sistem. Seorang analis sistem menggunakan diagram alir sebagai alat dokumentasi untuk memberikan kepada *programmer* gambaran logis dari sistem yang akan dibangun(prasetyo, 2018).

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart

Simbol	Nama	Fungsi
	<i>Connecting Line</i>	garis yang menghubungkan simbol <i>flowchart</i> untuk menunjukkan urutan proses atau aliran data
	<i>Communication Link</i>	Simbol yang menunjukkan komunikasi atau transfer informasi antara dua entitas dalam sistem.
	<i>Connector</i>	Alur diagram memiliki bagian yang terpisah yang dihubungkan oleh simbol. Mereka juga menunjukkan bahwa alur diagram akan melanjutkan di tempat yang berbeda.

	<p><i>Offline Connector</i></p>	<p>Simbol yang menunjukkan titik di mana proses atau aliran diagram dilanjutkan di halaman atau area yang berbeda, tetapi tidak langsung berhubungan dengan simbol berikutnya.</p>
	<p><i>Processing</i></p>	<p>Simbol yang mewakili proses atau manipulasi data yang dilakukan dalam aliran diagram.</p>
	<p><i>Manual Operation</i></p>	<p>Simbol yang menunjukkan tindakan atau operasi yang dilakukan secara manual oleh manusia, seperti <i>input</i> data atau tindakan fisik lainnya.</p>
	<p><i>Decision</i></p>	<p>Simbol yang menunjukkan titik dalam aliran diagram di mana keputusan dibuat berdasarkan kondisi tertentu. Biasanya, keputusan dibuat berdasarkan kondisi ya atau tidak.</p>
	<p><i>Predefined Process</i></p>	<p>Simbol yang menunjukkan proses atau langkah yang telah ditentukan sebelumnya dan bisa diulang dalam aliran diagram.</p>
	<p><i>Terminal</i></p>	<p>Simbol yang menunjukkan awal atau akhir dari aliran diagram.</p>

	<p><i>Offline Storage</i></p>	<p>Simbol yang mewakili penyimpanan data atau informasi di luar sistem utama.</p>
	<p><i>Manual Input Symbol</i></p>	<p>simbol yang menunjukkan data yang dimasukkan ke dalam sistem secara manual.</p>
	<p><i>Input/Output</i></p>	<p>Simbol yang menunjukkan <i>input</i> atau <i>output</i> data ke atau dari sistem.</p>
	<p><i>Punched Card</i></p>	<p>Simbol yang mewakili penggunaan kartu berlubang sebagai media penyimpanan atau <i>input</i> data.</p>
	<p><i>Disk Storage</i></p>	<p>Simbol yang menunjukkan penggunaan disket atau media penyimpanan lainnya dalam sistem.</p>
	<p><i>Magnetic Tape</i></p>	<p>Simbol yang mewakili penggunaan pita magnetik sebagai media penyimpanan atau <i>input</i> data.</p>
	<p><i>Document</i></p>	<p>Simbol yang menunjukkan dokumen atau informasi tertulis yang digunakan dalam sistem.</p>

	<i>Display</i>	Simbol yang mewakili tampilan atau <i>output</i> visual dari sistem, seperti layar komputer atau <i>monitor</i> .
---	----------------	---



BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan

Koramil Rantau Peureulak adalah satuan teritorial dibawah Kodim Aceh Timur. Koramil ini memiliki peran penting dalam menjaga stabilitas keamanan dan ketertiban diwilayah Rantau Peureulak serta mendukung pembangunan daerah. Koramil Rantau Peureulak dipimpin oleh seorang Danramil yang bertanggung jawab langsung kepada Dandim Aceh Timur. Koramil Rantau Peureulak aktif melaksanakan berbagai kegiatan dan program ini memiliki tujuan untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan memperkuat hubungan antara Tentara dan Warga.

3.2 Bentuk Kegiatan

Untuk memperoleh informasi dan pemahaman umum mengenai sistem yang akan dirancang diperlukan konsultasi dan komunikasi dengan pihak koramil rantau peureulak yang bertanggung jawab atas absensi personel. Berikut tahapan kegiatan yang dilakukan untuk membangun perancangan sistem absensi personel berbasis *web*:

Tabel 3. 1 Kegiatan

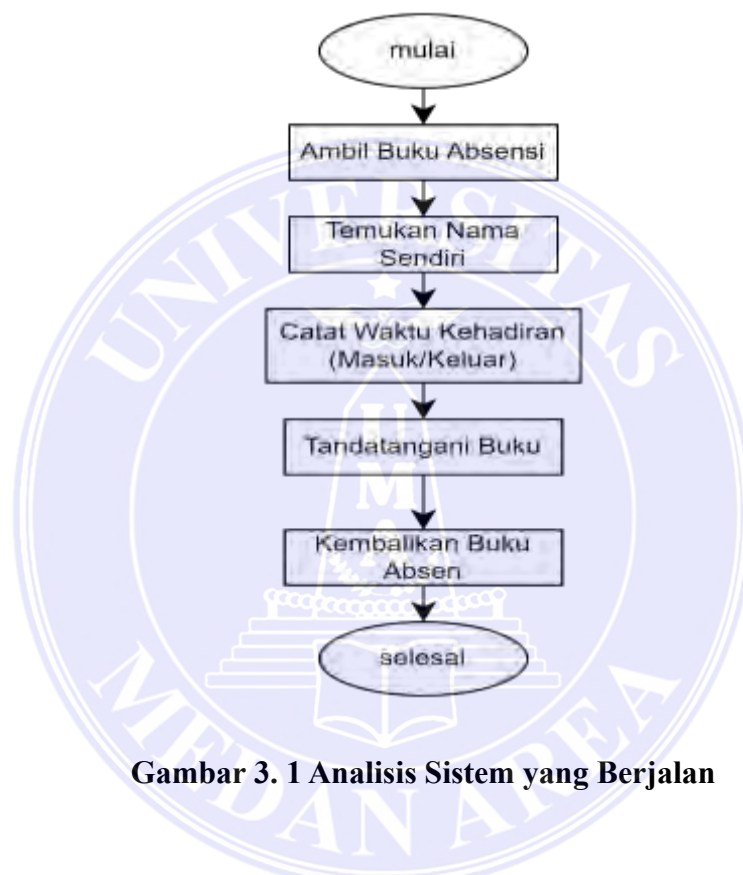
No	Judul kegiatan	Minggu ke 1	Minggu ke 2	Minggu ke 3	Minggu ke 4
1	Wawancara tentang sistem yang sedang beroperasi				
2	Observasi dan pengamatan sistem yang sedang beroperasi				
3	Pengambilan data yang dibutuhkan				
4	Pembuatan laporan				

3.3 Hasil Kerja Praktek

Hasil kerja praktek diperoleh melalui proses wawancara dan observasi di koramil rantau peureulak.

3.3.1 Analisis Sistem yang berjalan

Sistem absensi yang digunakan sekarang di koramil rantau peureulak digambarkan dengan *flowchart*:



Gambar 3. 1 Analisis Sistem yang Berjalan

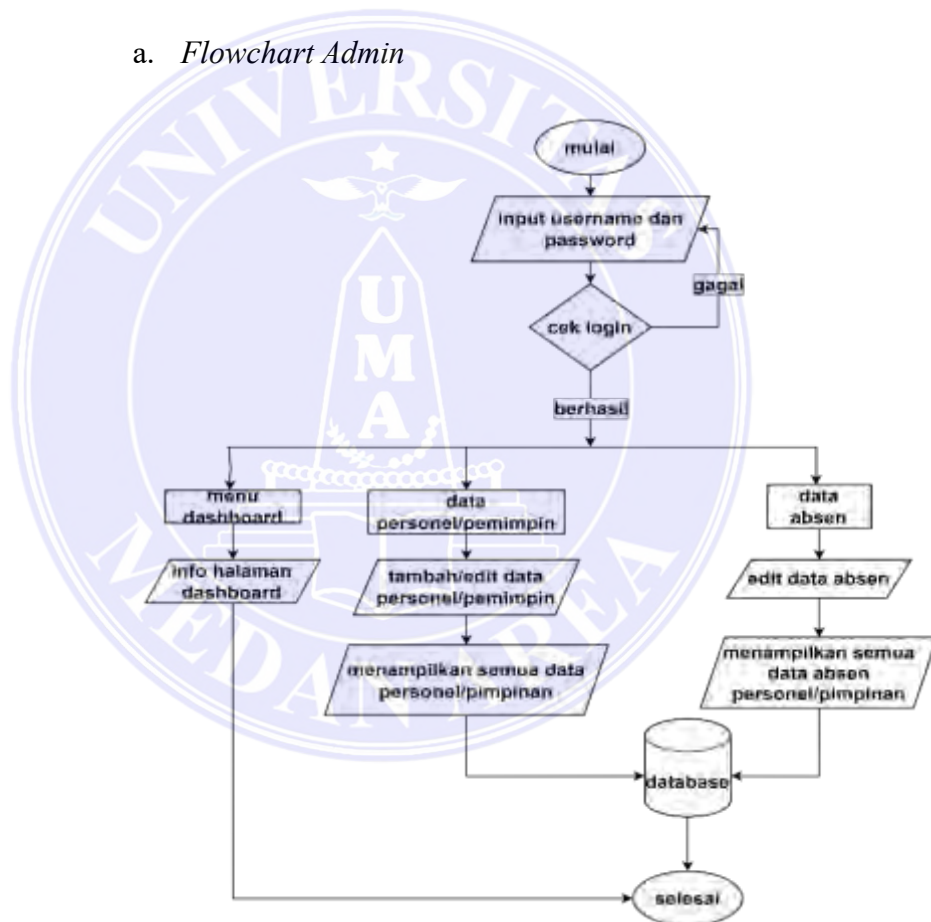
Sistem pencatatan kehadiran manual yang digambarkan dalam diagram menggunakan buku absensi memiliki beberapa langkah, mulai dari pegawai mengambil buku absensi, menemukan nama mereka sendiri, mencatat waktu kehadiran (masuk/keluar), menandatangani buku, hingga mengembalikannya. Namun, sistem ini memiliki beberapa kelemahan signifikan. Pertama, rentan terhadap kesalahan manusia, seperti lupa mencatat kehadiran atau salah mencatat waktu. Kedua, keamanan dan integritas data rendah, karena buku absensi dapat dengan mudah dimanipulasi atau digunakan untuk mencatat kehadiran orang lain. Ketiga, sistem ini tidak efisien dan memakan waktu, terutama ketika banyak

personel hadir secara bersamaan. Terakhir, buku absensi fisik rentan terhadap kehilangan atau kerusakan, yang dapat menyebabkan hilangnya data penting tanpa *backup* yang mudah. Untuk mengatasi kelemahan-kelemahan ini, banyak organisasi beralih ke sistem pencatatan kehadiran berbasis *web* atau aplikasi yang mengotomatisasi proses tersebut, meningkatkan akurasi, efisiensi, dan keamanan data.

3.3.2 Analisis Sistem yang diusulkan

Sistem Absensi karyawan berbasis *web* yang diusulkan pada koramil rantau peureulak digambarkan dengan *flowchart* berikut :

a. Flowchart Admin

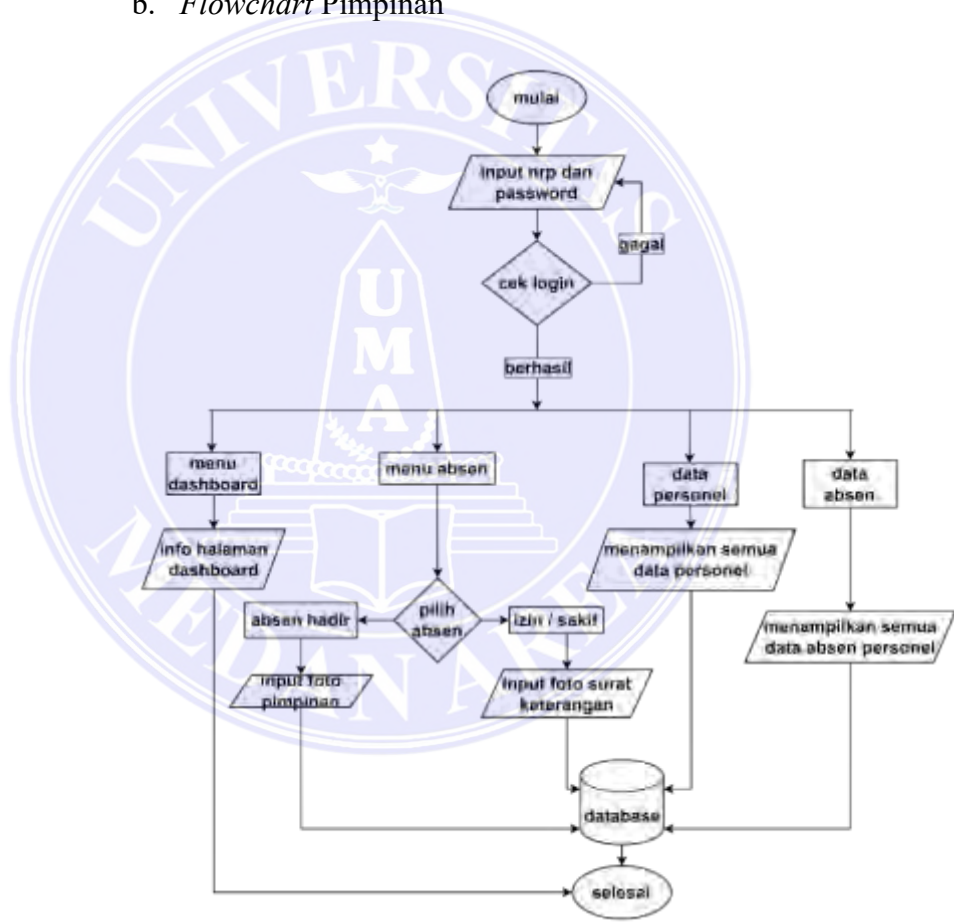


Gambar 3. 2 Flowchart Admin

Flowchart Admin menggambarkan alur proses kerja yang dilakukan oleh *admin* dalam sistem absensi. Proses dimulai dengan memasukkan *username* dan *password*, kemudian dilakukan verifikasi *login*. Jika *login* berhasil, *admin* dialihkan ke menu *dashboard*. Di dalam *dashboard*,

admin dapat mengelola data personel atau pimpinan, termasuk menambah atau mengedit data serta menampilkan semua data yang ada. Selain itu, *admin* juga memiliki akses untuk melihat dan mengedit data absensi. Semua perubahan dan tampilan data ini berinteraksi dengan *database*. *Flowchart* ini memberikan panduan visual tentang langkah-langkah yang harus diikuti oleh *admin* dalam menjalankan tugasnya.

b. *Flowchart* Pimpinan

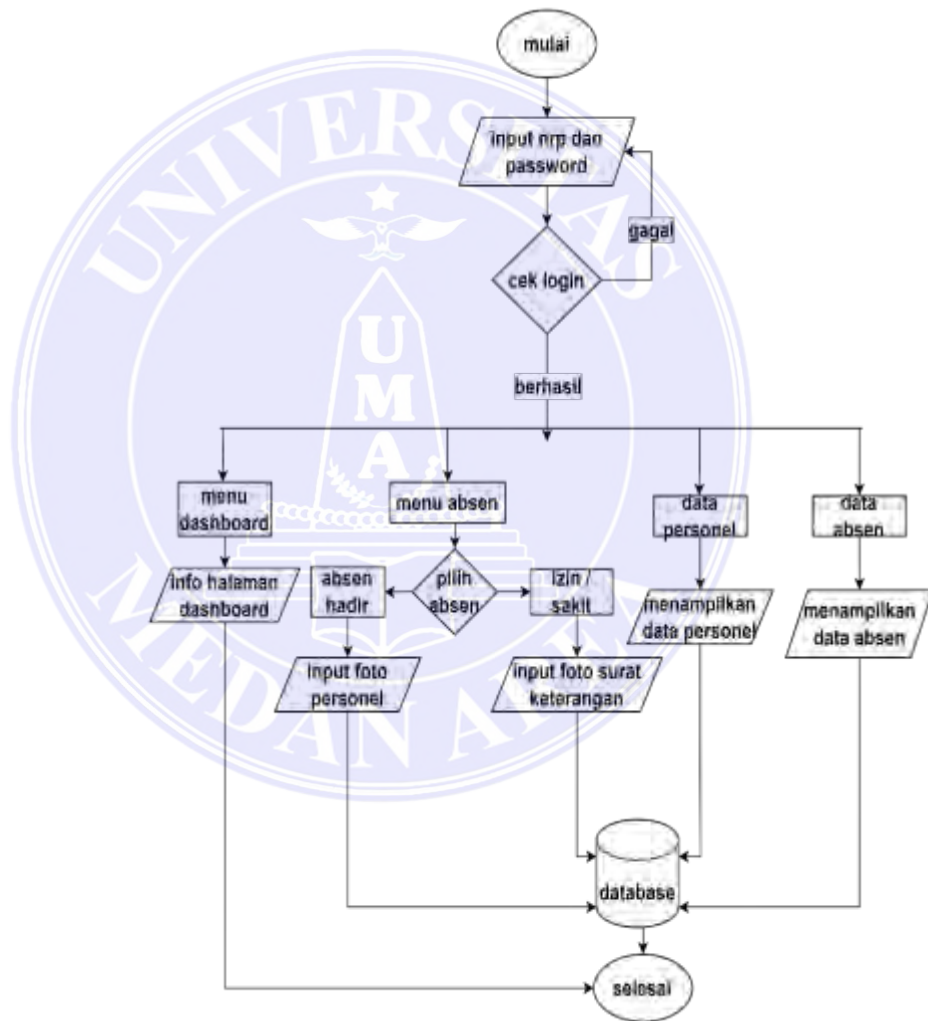


Gambar 3.3 *Flowchart* Pimpinan

Flowchart Pimpinan menunjukkan proses yang dilakukan oleh pimpinan dalam sistem absensi. Seperti *admin*, proses dimulai dengan *login* menggunakan *username* dan *password*, kemudian diverifikasi. Setelah berhasil

masuk, pimpinan diarahkan ke tampilan *dashboard*. Di *dashboard*, pimpinan memiliki opsi untuk absen hadir atau izin. Mereka juga dapat melihat dan meninjau data absensi serta data personel. *Flowchart* ini menekankan pada kemampuan pimpinan untuk melakukan absensi dan memantau data secara menyeluruh.

c. *Flowchart* Personel



Gambar 3.4 *Flowchart* Personel

Flowchart Personel menggambarkan proses absensi yang dilakukan oleh personel. Dimulai dengan *login* menggunakan *username* dan *password*, yang kemudian

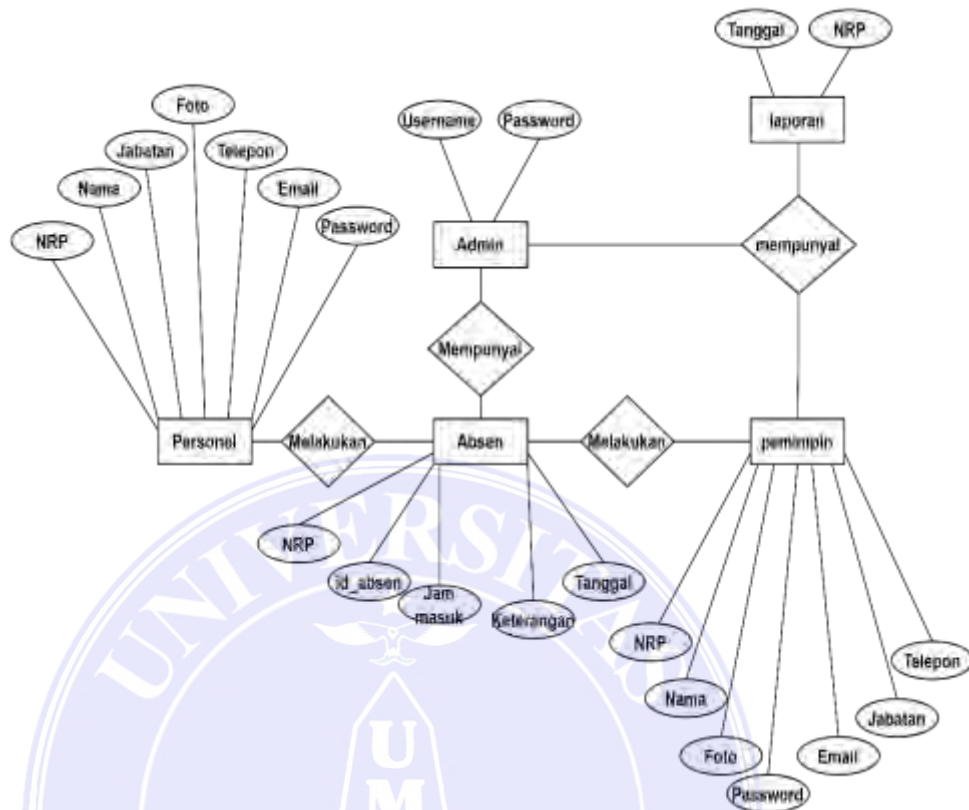
diverifikasi oleh sistem. Jika *login* berhasil, personel dapat melakukan absensi hadir atau izin. Selain itu, personel juga dapat melihat riwayat absensi mereka. Proses ini memastikan bahwa setiap personel dapat mencatat kehadiran mereka dengan benar dan memantau status kehadiran mereka sendiri.

3.3.3 Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi *Windows 10* : Menyediakan platform stabil dan familiar bagi pengembang untuk membangun, menguji, dan menjalankan aplikasi.
- b. *Xampp* versi 7.3.3 : Paket perangkat lunak yang menyediakan server *web Apache*, *database MySQL*, dan *interpreter* untuk *skrip PHP* dan *Perl*, mendukung pengembangan dan pengujian aplikasi *web* secara lokal.
- c. Bahasa pemrograman *PHP* : Digunakan untuk menulis logika *backend* yang mengelola *login*, pencatatan absensi, pengelolaan data personel, dan interaksi dengan *database MySQL*.
- d. *Web Browser Google Chrome* : *Browser* yang mendukung berbagai fitur pengembangan *web*, termasuk alat pengembang untuk debugging dan pengujian aplikasi *web*.
- e. *Database Mysql* : Sistem manajemen basis data relasional yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data absensi, data personel, dan informasi lainnya yang terkait dengan sistem.
- f. *Visual Studio Code* : Editor kode sumber yang mendukung berbagai bahasa pemrograman dan alat pengembangan, memfasilitasi pengembangan yang efisien dan produktif.

3.3.4 Perancangan ERD

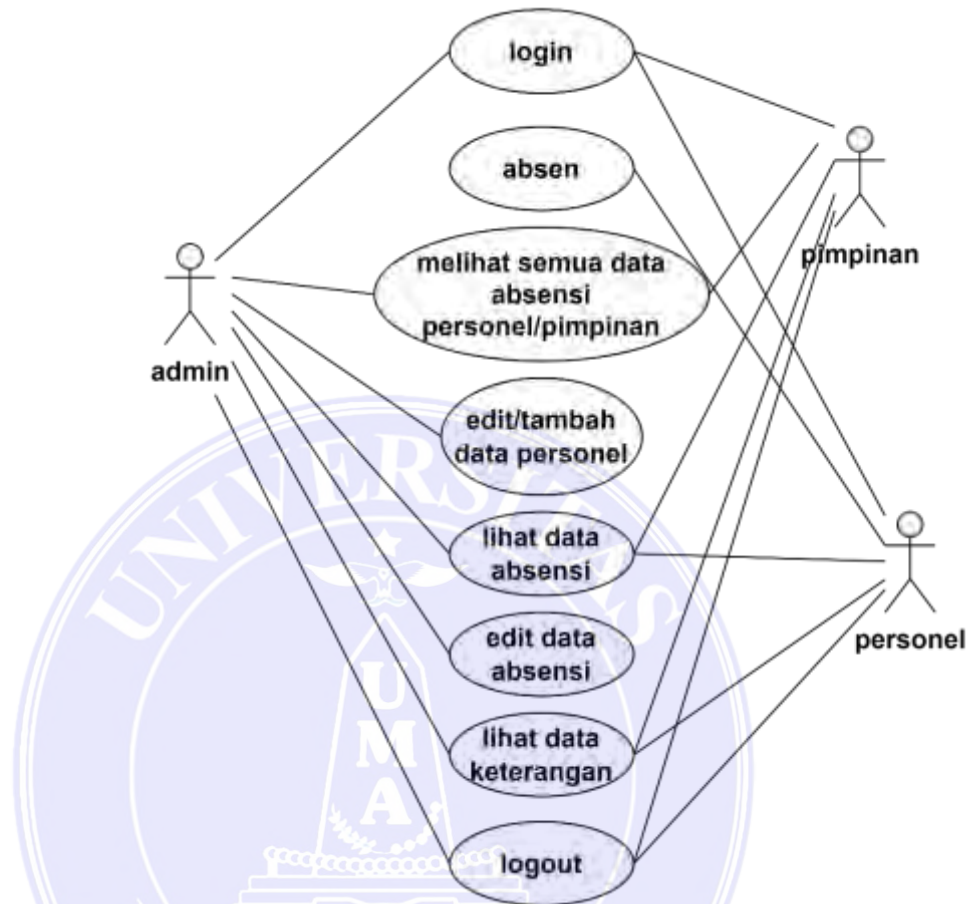


Gambar 3.5 ERD

ERD menggambarkan struktur data dan hubungan antara entitas dalam sistem absensi. Entitas utama termasuk Personel, Absensi, Admin, dan Pimpinan. Personel memiliki banyak catatan absensi, menunjukkan hubungan *one-to-many*. Admin dan Pimpinan mengelola data personel dan absensi, meskipun tidak ada relasi langsung dalam diagram. ERD ini membantu dalam memahami bagaimana data diorganisir dan saling berhubungan dalam sistem.

3.3.5 Perancangan UML

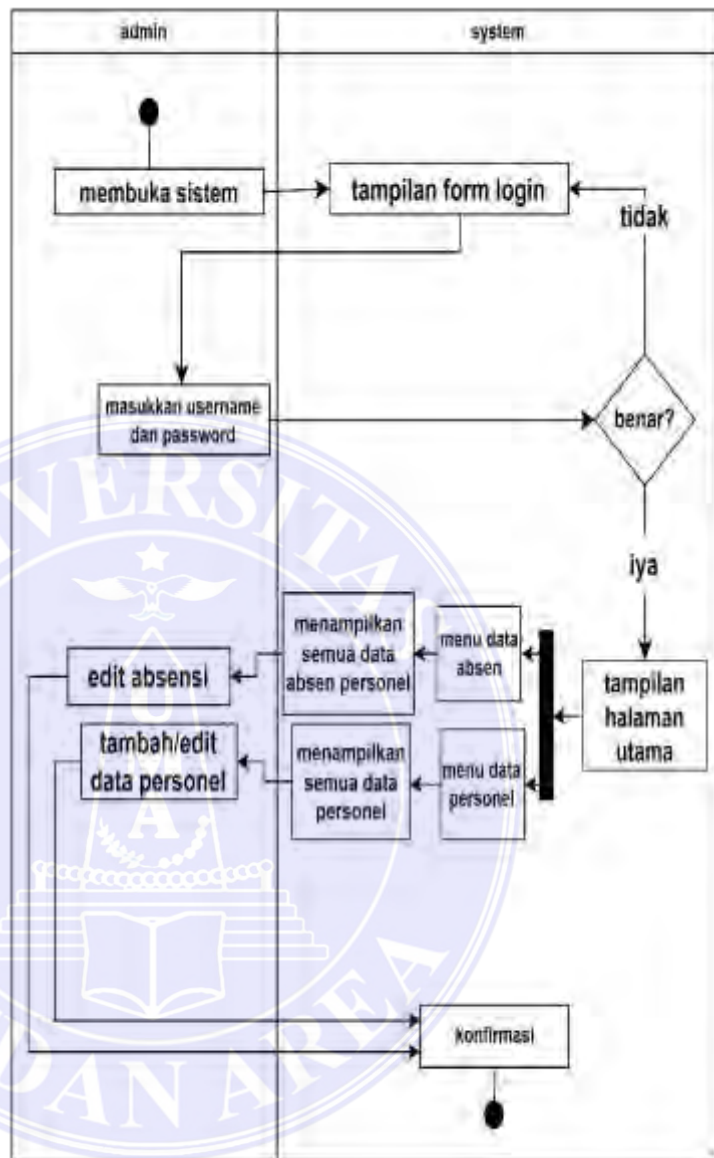
a) Use Case Diagram



Gambar 3. 6 use case diagram perancangan sistem pencatatan kehadiran

Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara pengguna (*admin*, *personel*, dan *pimpinan*) dengan sistem absensi. *Admin* memiliki kasus penggunaan untuk menambah atau mengedit data personel, melihat data absensi, dan mengelola data personel. *Personel* memiliki kasus penggunaan untuk absen hadir atau izin dan melihat riwayat absensi. *Pimpinan* memiliki kasus penggunaan untuk melakukan absensi, melihat data absensi dan personel, serta mengelola data absensi dan personel.

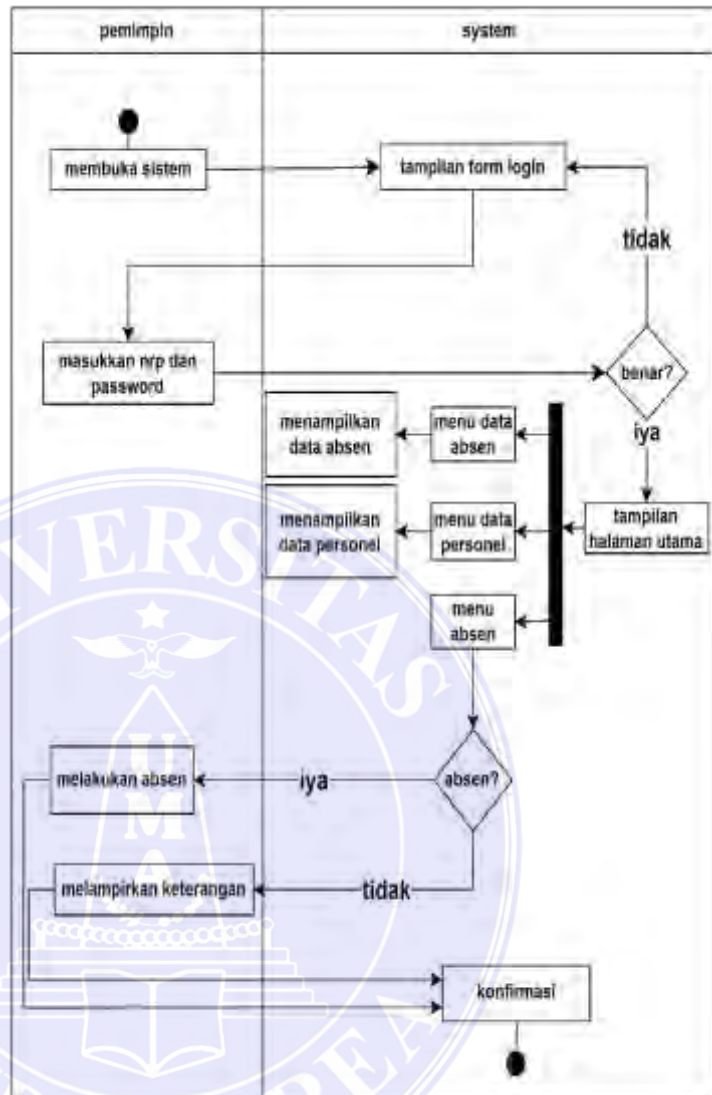
- b) Activity Diagram
- Activity Diagram Admin



Gambar 3. 7 Activity Diagram Admin

Activity Diagram Admin menggambarkan alur aktivitas yang dilakukan oleh *admin*. Mulai dari *login*, navigasi ke *dashboard*, hingga melakukan berbagai tindakan seperti mengelola data personel dan absensi. Diagram ini memberikan detail tentang langkah-langkah yang dilakukan *admin* dalam menjalankan tugas-tugasnya dalam sistem absensi.

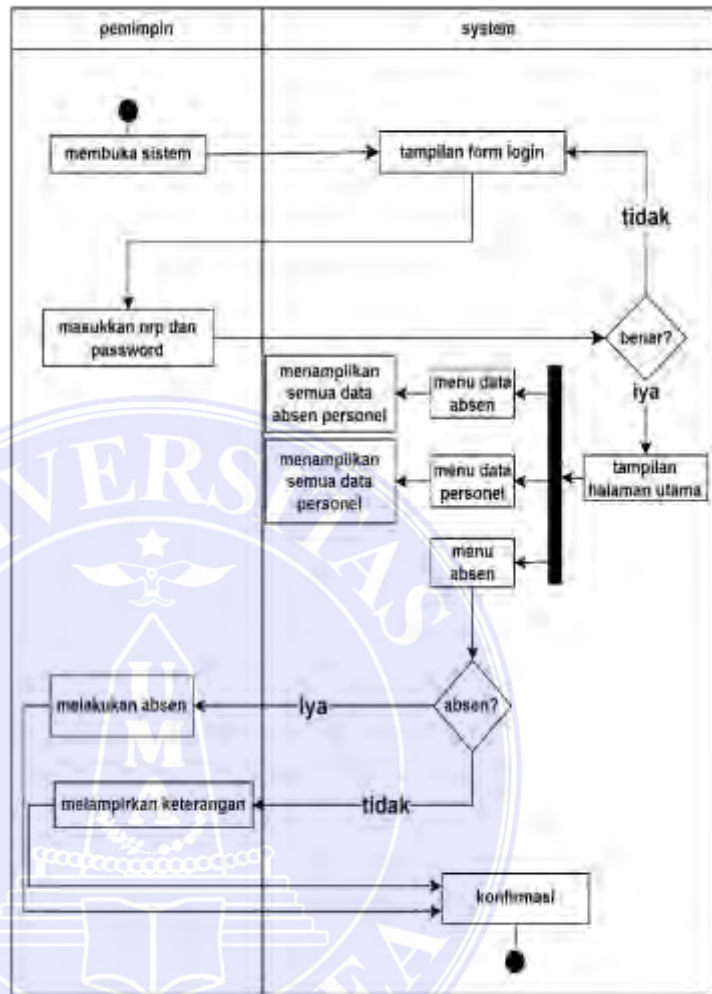
• *Activity Diagram* Personel



Gambar 3. 8 *Activity Diagram* Personel

Activity Diagram Personel menunjukkan langkah-langkah yang diikuti oleh personel saat melakukan absensi. Dimulai dengan *login*, personel dapat melakukan absensi hadir atau izin, serta melihat riwayat absensi mereka. Diagram ini membantu memvisualisasikan proses yang diikuti personel untuk mencatat kehadiran mereka dalam sistem.

- *Activity diagram* pemimpin



Gambar 3. 9 *Activity diagram* pemimpin

Activity Diagram Pimpinan menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh pimpinan dalam sistem absensi. Seperti personel, pimpinan memulai dengan *login*, kemudian dapat melakukan absensi hadir atau izin. Selain itu, pimpinan juga dapat melihat data absensi dan personel serta melakukan pengelolaan data. Diagram ini menunjukkan peran pimpinan dalam memantau dan mengelola kehadiran dalam organisasi.

3.3.6 Struktur Tabel *Database*

A. Tabel Absensi

tabel 3. 2 Tabel Absensi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
Id_personel	<i>Int</i>	11
Id_absen	<i>Int</i>	11
Jam_masuk	<i>Time</i>	-
Tanggal	<i>Date</i>	-
Keterangan	<i>Varchar</i>	50

B. Tabel Admin

tabel 3. 3 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	100
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	50

C. Tabel Personel

tabel 3. 4 Tabel Personel

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
NRP	<i>Int</i>	11
Nama	<i>Varchar</i>	255
Jabatan	<i>Varchar</i>	255
Foto	<i>Blob</i>	-
Tempat_tanggal_lahir	<i>Date</i>	-
Alamat	<i>Text</i>	-
Agama	<i>Varchar</i>	255
Telepon	<i>Varchar</i>	18
<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	255
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	50

D. Tabel pemimpin

tabel 3. 5 Tabel Pemimpin

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
NRP	<i>Int</i>	11
Nama	<i>Varchar</i>	255
Jabatan	<i>Varchar</i>	255
Foto	<i>Blob</i>	-
Tempat_tanggal_lahir	<i>Date</i>	-
Alamat	<i>Text</i>	-
Agama	<i>Varchar</i>	255
Telepon	<i>Varchar</i>	18
<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	255
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	50

E. Tabel Daftar

tabel 3. 6 Tabel Personel

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
<i>Id</i>	<i>int</i>	11
<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	255
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	255

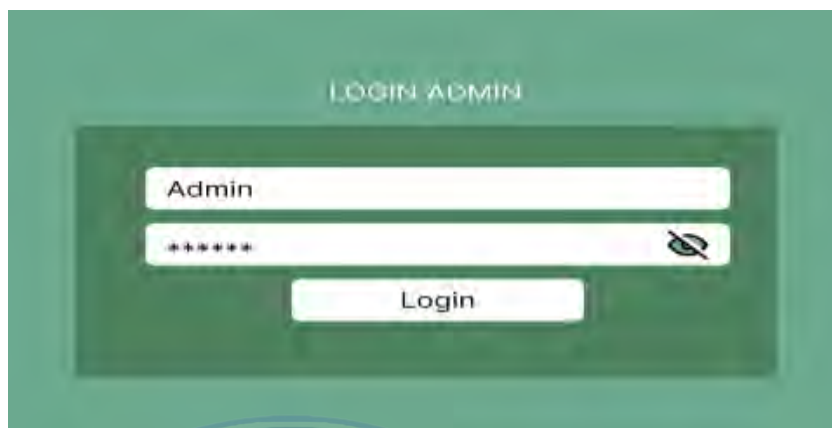
F. Tabel Keterangan

tabel 3. 7 Tabel Keterangan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
Id_Personel	<i>int</i>	11
Nama	<i>Varchar</i>	255
Keterangan	<i>Varchar</i>	255
Alasan	<i>Text</i>	-
Bukti	<i>Varchar</i>	50
Waktu/Tanggal	<i>Time/Date</i>	255

3.3.7 Perancangan *Interface*

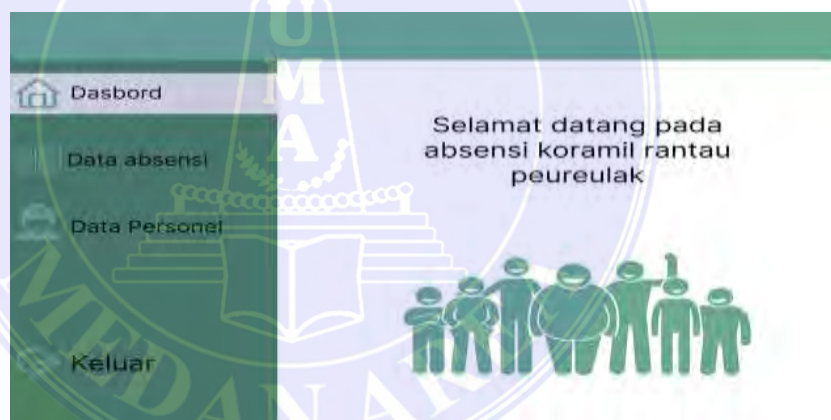
1. Halaman *Login Admin*



Gambar 3. 10 *login Admin*

Layar ini adalah tempat *admin* mengimput *username* dan *password* untuk mengakses sistem.

2. Halaman *Dashboard Admin*



Gambar 3. 11 *Dashboard Admin*

Setelah Menampilkan *dashboard* yang *admin* lihat setelah *login*, yang berisi berbagai fitur dan informasi yang dapat diakses.

3. Halaman Data absensi

NRP	Nama	Tanggal	Jam masuk	foto	Kei	Aksi
1234	Dimas	22/06/2024	07:41		Hadir	Edit
2345	Ferdi	22/06/2024	07:30		Hadir	Edit
3456	Aryo	22/06/2024	-		Iain	Edit
4567	Elki	22/06/2024	08:10		Hadir	Edit
5678	Adi	22/06/2024	-		Sakit	Edit
6789	Ikhsan	22/06/2024	07:55		Hadir	Edit

Gambar 3. 12 Data Absensi

Memperlihatkan halaman yang berisi catatan kehadiran yang dapat dilihat dan dikelola oleh *admin*.

4. Halaman Data Personel

NRP	Name	Tanggal lahir	Agama	Telepon	Aksi
1234	Dimas	01/02/1999	Islam	0812345	Edit
2345	Ferdi	02/03/1998	Islam	0812346	Edit
3456	Aryo	03/04/1997	Islam	0812347	Edit
4567	Elki	04/05/1996	Islam	0812348	Edit
5678	Adi	05/06/1995	Islam	0812349	Edit
6789	Ikhsan	06/07/1994	Islam	0812341	Edit

Gambar 3. 13 Data Personel

Menampilkan halaman dengan informasi tentang personel yang dapat dikelola oleh *admin*.

5. Halaman *Login* Personel



Gambar 3. 14 *Login* Personel

Menunjukkan layar tempat personel memasukkan kredensial untuk mengakses sistem.

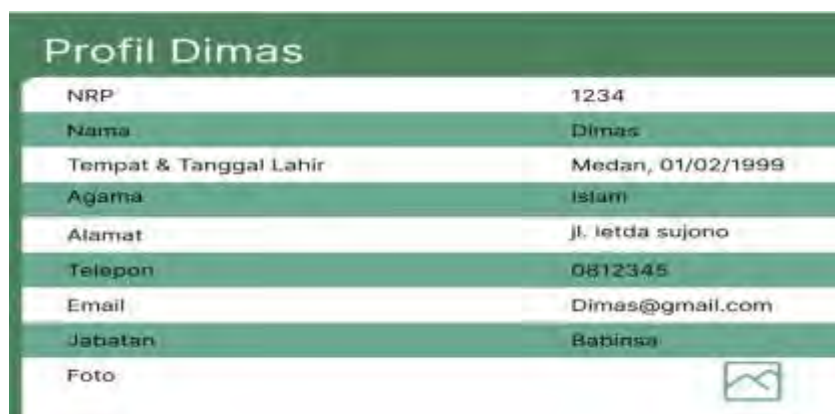
6. Halaman *Dashboard* personel



Gambar 3. 15 *Dashboard* Personel

Menampilkan halaman utama yang personel lihat setelah *login*, yang berisi informasi yang relevan bagi mereka.

7. Tampilan Data Personel



Gambar 3. 16 Data Personel

Menunjukkan halaman tempat personel dapat melihat data pribadi mereka.

8. Tampilan absen personel



Gambar 3. 17 Absen Personel

Memperlihatkan halaman tempat personel dapat melihat dan mengelola catatan kehadiran mereka.

9. Tampilan tidak absen/keterangan Personel

Silahkan mengisi keterangan

NRP	1234
Nama	Dimas
Jabatan	Babinsa
Waktu	22/06/2024 07:41
Alasan	Sakit



Gambar 3. 18 Keterangan Personel

Menampilkan halaman tempat personel memberikan keterangan jika mereka tidak hadir.

10. Tampilan Data Absen Personel

Tanggal	Jam masuk	foto	Ket
22/06/2024	07:41	<input checked="" type="checkbox"/>	Hadir
22/06/2024	07:30	<input checked="" type="checkbox"/>	Hadir
22/06/2024		<input checked="" type="checkbox"/>	Izin
22/06/2024	08:10	<input checked="" type="checkbox"/>	Hadir
22/06/2024		<input checked="" type="checkbox"/>	Sakit
22/06/2024	07:55	<input checked="" type="checkbox"/>	Hadir

Gambar 3. 19 Data Absen Personel

Menunjukkan catatan kehadiran personel yang dapat dilihat oleh *admin* atau pihak terkait.

11. Tampilan Halaman *Login* Pemimpin



Gambar 3. 20 *Login* Pemimpin

Menampilkan layar tempat pemimpin memasukkan kredensial mereka untuk mengakses sistem.

12. Tampilan *Dashboard* Pemimpin




Gambar 3. 21 *Dashboard* Pemimpin

Memperlihatkan halaman utama yang dilihat pemimpin setelah *login*, yang berisi informasi yang relevan bagi mereka.

13. Tampilan Absen Pemimpin

Selamat Datang ferdi, Silahkan Absen	
NRP	2345
Nama	Ferdie
Jabatan	Dandramil
Waktu	22/06/2024 07:41

 Absen


tidak hadir/keterangan

Gambar 3. 22 Absen Pimpinan

Menampilkan halaman tempat pemimpin dapat melihat dan mengelola catatan kehadiran mereka.

14. Tampilan tidak absen/keterangan Pemimpin

Silahkan mengisi keterangan	
NRP	2345
Nama	Ferdie
Jabatan	Dandramil
Waktu	22/06/2024 07:41
Alasan	Sakit

 konfirmasi

Gambar 3. 23 keterangan pimpinan

Menunjukkan halaman tempat pemimpin memberikan keterangan jika mereka tidak hadir.

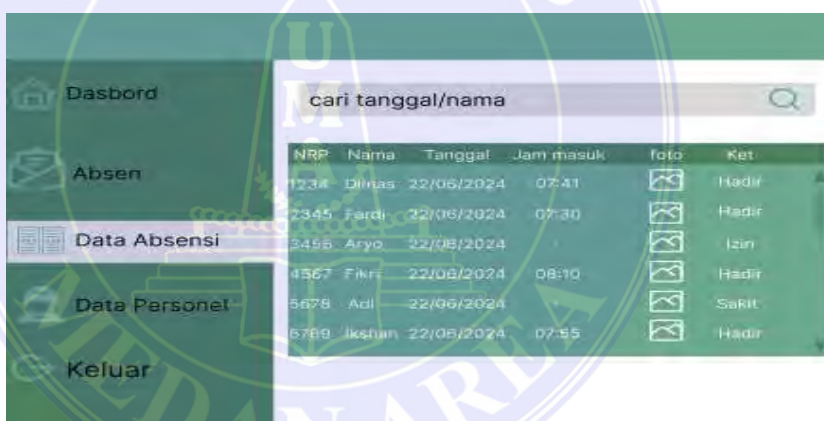
15. Tampilan Semua Data Personel/pemimpin



Gambar 3. 24 Data Personel/pimpinan

Memperlihatkan halaman dengan data lengkap dari personel dan pemimpin.

16. Tampilan Semua Data Absen personel/pemimpin



Gambar 3. 25 Data Absen Personel/pimpinan

Menampilkan semua catatan kehadiran dari personel dan pemimpin yang dapat dibuka oleh pihak terkait.

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil kerja praktek yang telah dilakukan, dapat saya disimpulkan bahwa sistem pencatatan kehadiran berbasis *web* yang dirancang telah berhasil meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pencatatan kehadiran anggota TNI di Koramil Rantau Peureulak. Sistem ini menggantikan metode manual yang sebelumnya digunakan, sehingga mengurangi kemungkinan kesalahan dan keterlambatan. Selain itu, dengan menggunakan teknologi *web*, sistem ini memungkinkan akses yang mudah dari berbagai perangkat yang terhubung dengan internet, memudahkan anggota TNI untuk mencatat kehadiran mereka secara langsung dan *real-time*. Implementasi sistem ini juga telah memberikan kontribusi signifikan dalam penghematan waktu dan biaya operasional. Data kehadiran yang lebih akurat dan terdokumentasi dengan baik memudahkan manajemen Koramil dalam melakukan pemantauan dan analisis, serta mendukung pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat. Dengan adanya sistem ini, diharapkan kedisiplinan personel dalam menjaga kehadiran mereka dapat meningkat karena pemantauan yang lebih terstruktur dan terintegrasi.

4.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut dan peningkatan kualitas sistem pencatatan kehadiran berbasis *web* ini, beberapa langkah dapat diambil:

- menambahkan fitur notifikasi untuk mengingatkan anggota TNI tentang jadwal kehadiran mereka, serta laporan yang lebih detail dan disesuaikan dengan kebutuhan manajemen.
- meningkatkan keamanan sistem dengan teknologi enkripsi dan autentikasi ganda untuk melindungi data dari akses yang tidak sah.

- menyediakan pelatihan dan panduan penggunaan sistem kepada semua anggota TNI yang terlibat agar mereka dapat memanfaatkan sistem ini secara optimal.
- melakukan pemantauan dan evaluasi berkala terhadap kinerja sistem untuk memastikan bahwa sistem selalu berfungsi dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan yang berkembang.

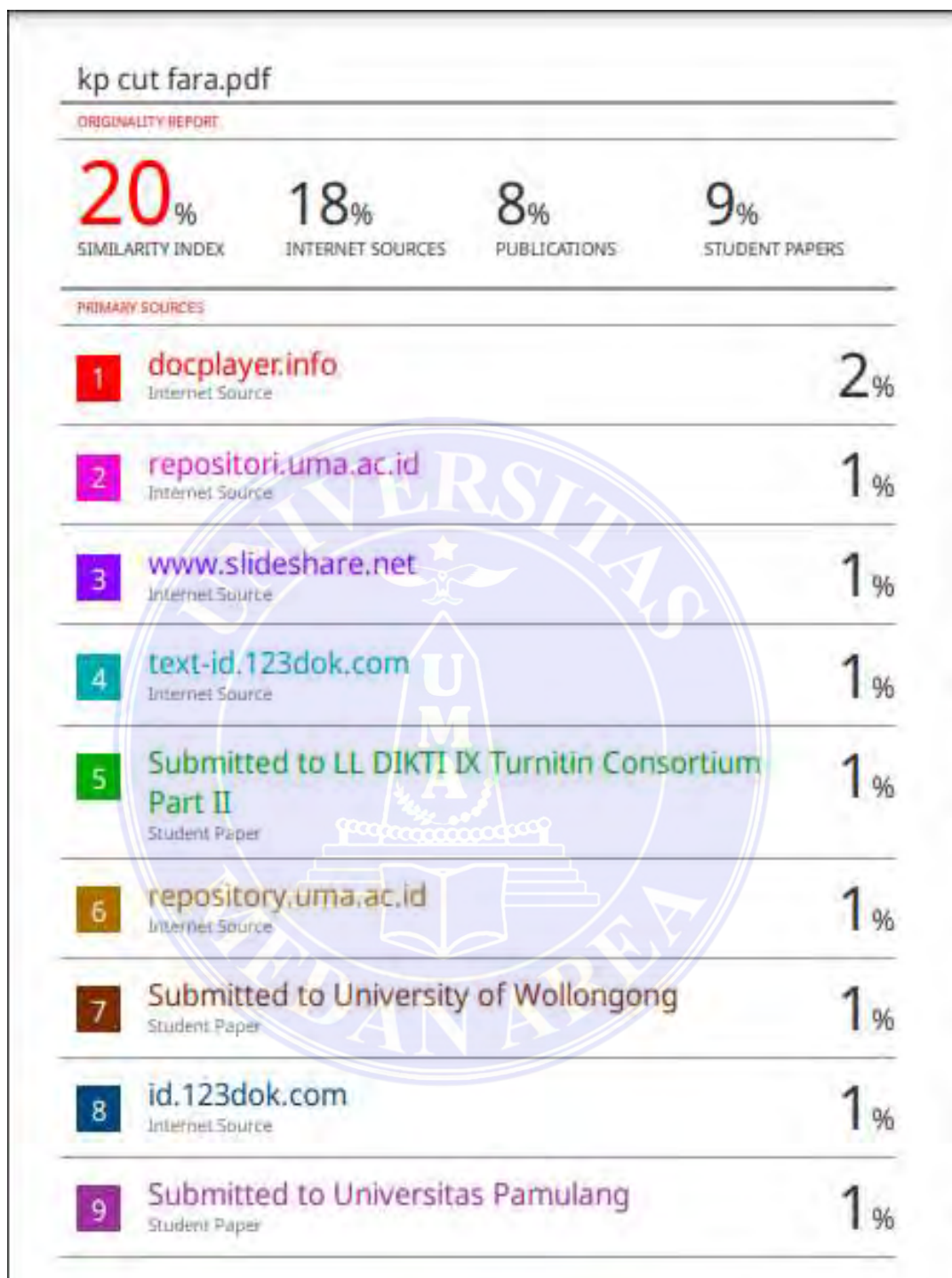


DAFTAR PUSTAKA

- Ladjamudin, A.-B. b. (2005). Analisis dan desain sistem informasi. Yogyakarta: Graha ilmu.
- Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Informatika Bandung.
- Jogiyanto, H.M. 2009. Teknologi Sistem Informasi edisi tiga. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A., 2003, Pengenalan Sistem Informasi, ANDI, Yogyakarta.
- Alif Gilang Mulia, "Sistem Informasi Absensi Berbasis WEB di Politeknik Negeri Padang, " Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTII), vol. 05, no. 01, pp. 11, Mei 2020, ISSN 2502-1613/E-ISSN 2541-3740.
- B. Setiawan, Eko Budi and Kurniawan, "Perancangan Sistem Absensi Kehadiran Perkuliahan dengan Menggunakan Radio Frequency Identification (RFID)," J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf., vol. 1, no. 2, pp. 44– 49, 2015.
- Friedrich, T., Schlauderer, S., & Overhage, S. (2019). The impact of social commerce feature richness on website stickiness through cognitive and affective factors: An experimental study. *Electronic Commerce Research and Applications*, 36, 100861.
- Andalia, Fanny, and Eko Budi Setiawan. 2015. "Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pencari Kerja Pada Dinas Sosial Dan Tenaga Kerja Kota Padang." *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika* 4(2):93–97.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). Pengantar Sistem Informasi. Penerbit ANDI
- AA. Raka Onny Diar Danur C., I. N. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Absensi Mahasiswa Pada Platform Android.
- Hasugian, p. s.(2018). Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan informasi. *Journal of informatic pelita nusantara* , 3(1), 82-86.
- Hidayat, R. (2010). Cara Praktis Membangun Website Gratis. PT. Elex Media Komputindo.
- Abdulloh, Rohi. 2016. "Easy & Simple Web Programming". Elex Media Kumputindo.
- Anggreani, E. Y., & rrviani, R. (2017). pengontar sistem rnformosi. yogyakarta: cv. ANDI OFFSET.

- Putra, J. R. (2018). Pertanggung Jawaban Tindak Pidana Narkotika yang Dilakukan Anggota Tentara Nasional Indonesia (Studi Putusan Nomor: 16-K/BDG/PMT-I/AD/II/2016) [Skripsi, Universitas Medan Area]. Fakultas Hukum, Medan.
- R. Soetam, Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. 2011.
- Hidayat, W., Wandanaya, A. B., & Fadriansyah, R. (2016). Perancangan Video Profile Sebagai Media Promosi Dan Informasi Di Smk Avicena Rajeg Tangerang. *Journal CERITA*, 2(1), 56–69.
- Pressman. (2012). Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi.
- Utomo, A. T., & Supriyadi, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Menggunakan Barcode Pada Pt Primayudha Mandirijaya. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(2), 700–714.
- Munich Heindari Ekasari ; Diana, D. (2018). Aplikasi Absensi Mahasiswa dan Dosen STMIK Jakarta STI&K Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySql. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 17(2).
- M. I. Sugiarto, A. Linarta, and A. Sofiyani, “Aplikasi Layanan Informasi Absen dan Nilai Berbasis SMS Gateway Menggunakan PHP pada SMK Taruna Persada Dumai,” *Informatika*, vol. 9, no. 2, pp. 60–69, 2019.
- H. Santoso and A. W. Yulianto, “Analisa Dan Perancangan Sistem Absensi Siswa Berbasis Web Dan Sms Gateway,” *J. Matrik*, vol. 16, no. 2, p. 65, 2017, doi: 10.30812/matrik.v16i2.11.
- Sirait, A. (2022). Analisis Hukum terhadap Perceraian tanpa Izin Atasan bagi Anggota TNI (Penelitian di Kodam I/BB Medan) [Skripsi, Universitas Medan Area]. Fakultas Hukum, Medan.
- Nugroho, B., 2013. Dasar Pemrograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media.
- Ferdika , M., & Kuswara, H. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PTERA Makmur Cahaya Damai Bekasi. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS* , 175-188|E-ISSN: 2548-3587.
- Lesmono , I. D. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPATU BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE WATERFALL. *JURNAL SWABUMI*, 55-62|ISSN: 2355-990X E-ISSN: 2549- 5178 .
- Prasetyo A., NM Adhe., 2018. Pedoman Pembelajaran Algoritma Pemrograman Dasar. Academia.edu.





Dokumentasi Kerja Praktek




Surat Keterangan Berita Acara Kerja Praktek

 FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA Jalan Kertosono Nomor 1 Medan Estate, Medan 20221 FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KERJA PRAKTIK	No. Dokumen
	No. Revisi
	Revisi Halaman
	Halaman
Nama Mahasiswa	Cut Fara Farisya
NPM	218160029
Judul Kegiatan KP	PERANCANGAN SISTEM PENCATATAN KEHADIRAN BERBASIS WEB UNTUK TENTARA DI KORAMIL RANTAU PEUREULAK
Tempat Pelaksanaan KP	Jl. Ranta Panjang, Pasir Putih, Aceh
Dosen Pembimbing Akademik	Dr. Arnes Sembiring, ST, M.Kom
Dosen Pembimbing Lapangan	Wagimin

No	Tanggal	Urutan	Paraf Pembimbing
1	15/05/2024	Wawancara untuk Pengumpulan Data	
2	18/05/2024	Pengenalan Lingkungan di Koramil Rantau Peureulak	
3	20/05/2024	Pengenalan Lebih Lanjut tentang Koramil Rantau Peureulak	
4	22/05/2024	Observasi Kegiatan di Koramil Rantau Peureulak	
5	25/05/2024	Pengembangan Flowchart Sistem	
6	27/05/2024	Penyempurnaan Flowchart Sistem	
7	29/05/2024	Pengembangan Data Flow Diagram (DFD)	
8	01/06/2024	Penyempurnaan Data Flow Diagram (DFD)	
9	03/06/2024	Perancangan Entity-Relationship Diagram (ERD)	
10	05/06/2024	Penyusunan Struktur Tabel Basis Data	
11	08/06/2024	Desain Antarmuka Pengguna	
12	10/06/2024	Pengembangan Desain Antarmuka Pengguna	
13	12/06/2024	Penyempurnaan Desain Antarmuka Pengguna	
14	15/06/2024	Permohonan Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek	

Surat Keterangan Nilai Pembimbing Lapangan

 FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20213	No. Dokumen	
	No. Revisi	
	Berkas / Babak	
	Halaman	

FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN

Sebagai Pembimbing Lapangan Kerja Praktek mahasiswa :

Nama : Cut Fara Farisyah

NPM : 218160029

Setelah mengikuti pelaksanaan Kerja Praktek mahasiswa tersebut, diberikan NILAI:

ASPEK PENILAIAN	DESKRIPSI ASPEK PENILAIAN	BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT * SKOR)
Komunikasi	Kemampuan untuk menyampaikan informasi, mendengarkan orang lain, berkomunikasi secara efektif, dan memberikan respon positif yang mendorong komunikasi terbuka	20%	98	19,6
Kerjasama	Kemampuan menjalin kerjasama dalam tim, peka akan kebutuhan orang lain dan memberikan kontribusi dalam aktivitas tim untuk mencapai tujuan dan hasil yang positif	15%	95	14,25
Inisiatif dan Kreativitas	Kemampuan merespon masalah secara produktif dan gigih, menajaki kesempatan yang ada, melakukan sesuatu tanpa disuruh guna mengatasi hambatan, yang ditampilkan secara motorik/verbal (yang berkonsekuensi tindakan)	15%	97	14,55
Disiplin Kerja dan Adaptasi	Kemauan untuk mematuhi aturan yang berlaku dan dapat menyesuaikan perilaku agar dapat bekerja secara efektif dan efisien saat adanya informasi baru, perubahan situasi atau kondisi lingkungan kerja yang berbeda	20%	97	19,4
Penyelesaian Tugas	Penyelesaian setiap tugas yang diberikan oleh Pembimbing Lapangan. Penilaian berdasarkan persentase penyelesaian tugas	30%	95	28,5
TOTAL NILAI :				96,3

Pembimbing Lapangan

Medan, 10 Juni 2024

Nama : Wagimin
 NIK / NIDN : 1174021508700001
 Jabatan : Danramil

Danramil Kotamadya Rantau Peureulak
 Kecamatan Rantau Peureulak
 Kabupaten Aceh Timur



Surat Pengantar Kerja Praktek

UNIVERSITAS MEDAN AREA FAKULTAS TEKNIK			
Kampus 1 : Jalan Kualanaram 1 Medan Estate/Jalan PPS Nomor 100 (61) 736078, 7360160, 7360140, 7360781, Fax (61) 7360098 Medan 20223			
Kampus 2 : Jalan Sialabak Nomor 79 / Jalan Gel Darang Nomor 70 A, 82 (61) 8226602, Fax. (61) 8226331 Medan 20122			
Website: www.uma.ac.id E-mail: uma_medan@uma.ac.id			
: 228/FT.6/01.10/V/2024		2 Mei 2024	
: -			
: Kerja Praktek			
Ditramil Koramil Rantau Peureulak to Panjang, Pasir Putih			
hormat,			
surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan atan kepada mahasiswa kami terschut dibawah ini :			
NO	N A M A	N P M	PROG. STUDI
1	Cut Fara Farisyia	218160029	Teknik Informatika
melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.			
kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek dengan judul:			
ncangan Sistem Pencatatan Kehadiran Berbasis Web untuk Tentara Koramil Rantau alak"			
ian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.			
Dekan,			
			
Dr. Eog. Supriatno, ST, MT			
tsan : BPMPP asiswa			

Surat Persetujuan Dosen

UNIVERSITAS MEDAN AREA
FAKULTAS TEKNIK

Kampus 1 : Jalan Medan Area 1 Medan Estate/Jalan Peta Negeri 1 MEDAN, 20116, Telp: 061 736336, 7363761, Fax: 061 7363333 Medan 20221
Kampus 2 : Jalan Tirdadik Nomor 70 / Jalan Cut Farisyia Nomor 70 A, Medan (P.O.) 8225992, Fax: (061) 8226131 Medan 20122
Website: www.kirkk.uma.ac.id E-mail: info.med@uma.ac.id

No : 227/FT.6/01.10/V/2024
: -
: Pembimbing Kerja Praktek/T.A

2 Mei 2024

Pembimbing Kerja Praktek
Arnes Sembiring, ST, M.Kom

pat

gan hormat,
ubungan telah dipenuhinya persyaratan untuk memperoleh Kerja Praktek dari mahasiswa :

NO	NAMA MAHASISWA	NPM	JURUSAN
1	Cut Fara Farisyia	218160029	Teknik Informatika

faka dengan hormat kami mengharapkan kesediaan saudara :

tr, Arnes Sembiring, ST, M.Kom (Sebagai Pembimbing)

timana Kerja Praktek tersebut dengan judul :

Perancangan Sistem Pencatatan Kehadiran Berbasis Web untuk Tentara Koramil Rantau Peurculak

emikian kami sampaikan, atas kesediaan saudara diucapkan terima kasih.

Dehan,


Dr. Edy Supriatno, ST, MT

Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek

SURAT KETERANGAN
Nomor SK / 12 / VII / 2024

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama	Wagimin
Pangkat / NRP	Kapten Inf / 632557
Jabatan	Danramil 14/Rtp
Kesatuan	Koamil 14/Rtp Dim 0104/Alim

Dengan ini menerangkan sehubungan dasa surat Universitas Medan Area Fakultas k Nomor 227/FT.6/01.10/V/2024 tentang Kerja Praktek yang akan dilaksanakan oleh siswa atas nama :

NAMA MAHASISWA	NPM	PROGRAM STUDI
Cut Fara Farisya	218160029	Tehnik Informatika

Bersama ini kami sampaikan bahwa Mahasiswa tersebut diatas benar telah menyelesaikan Kerja Praktek Ilmiah dengan judul "Perancangan Sistem Pencatatan Kehadiran Berbasis Web untuk Tentara di Koramil Rantau Peureulak"

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan sebenar-benarnya, atas kerjanya saya ucapkan terima kasih.

Dikeluarkan di : Rantau Peureulak
Pada Tanggal : 15 Juli 2024
Komandan Komando Rayon Militer 14/Rtp
Wagimin
Kapten Inf NRP 632557

