

## LAPORAN KERJA PRAKTEK

### Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada UD Sinur Napinahan



Disusun Oleh :

**Simon Palti Napitupulu (208160028)**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MEDAN AREA**

**2023**

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Document Accepted 5/3/25

Access From (repository.uma.ac.id)5/3/25

## LEMBAR PENGESAHAN

### LAPORAN HASIL KERJA PRAKTEK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA UD. SINUR NAPINAHAN

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mata Kuliah Kerja Praktik Jenjang  
Studi S1 Program Studi Teknik Informatika

Oleh :

Simon Palti Napitupulu 208160028

Menyetujui,

Medan, 2 Agustus 2023

Mahasiswa

Dosen Pembimbing

Simon Palti Napitupulu

Susilawati, S.Kom., M.Kom

NIM : 208160028

NIDN : 0126068702

Mengetahui,

Ketua Prodi Teknik Informatika

Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0109038902

## ABSTRAK

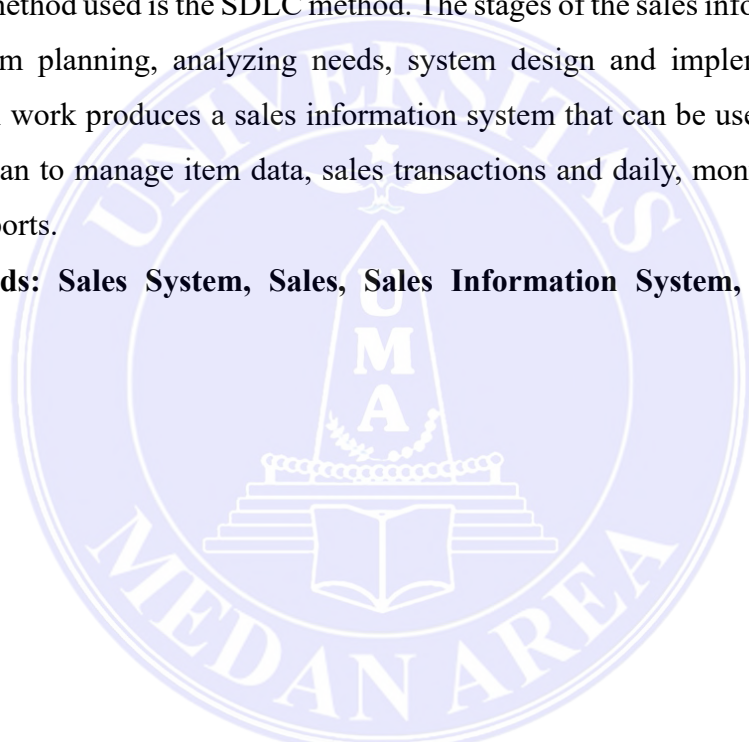
Sistem penjualan pakan ternak pada UD Sinur Napinahan saat ini masih menggunakan cara manual dalam melakukan pencatatan transaksi, dimana catatan penjualan masih ditulis didalam buku atau belum menggunakan alat bantu teknologi informasi. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu teknologi informasi berupa sistem informasi untuk membantu penjualan pakan ternak pada perusahaan tersebut. Hal ini dapat mempermudah dan mempercepat proses transaksi penjualan pakan ternak, memperoleh laporan penjualan dengan cepat dan terstruktur. Melalui kegiatan kerja praktek ini, penulis merancang sistem informasi penjualan pakan ternak pada UD Sinur Napinahan berdasarkan masalah sistem penjualan yang berjalan saat ini. Metode perancangan sistem yang digunakan adalah metode SDLC. Tahapan sistem informasi penjualan dimulai dari perencanaan, menganalisis kebutuhan, perancangan sistem dan implementasi. Kerja praktek ini menghasilkan suatu sistem informasi penjualan yang dapat digunakan oleh UD Sinur Napinahan untuk mengelola data barang, transaksi penjualan dan laporan penjualan harian, bulanan dan tahunan.

**Kata Kunci : Sistem Penjualan, Penjualan, Sistem Informasi Penjualan, Pakan Ternak, Perancangan**

## ABSTRACT

The current animal feed sales system at UD Sinur Napinahan still uses a manual method of recording transactions, where sales records are still written in books or have not used information technology tools. Therefore, an information technology is needed in the form of an information system to help sell animal feed at the company. This can simplify and speed up the process of selling animal feed transactions, obtain sales reports quickly and structured. Through this practical work activity, the author designs an animal feed sales information system at UD Sinur Napinahan based on the problems of the current sales system. The system design method used is the SDLC method. The stages of the sales information system start from planning, analyzing needs, system design and implementation. This practical work produces a sales information system that can be used by UD Sinur Napinahan to manage item data, sales transactions and daily, monthly and annual sales reports.

**Keywords:** Sales System, Sales, Sales Information System, Animal Feed, Design



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan pertolongan-Nya Kerja Praktik di UD. Sinur Napinahan di Balige dapat diselesaikan dan menyelesaikan Laporan Kerja Praktik dengan judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAN TERNAK”. Adapun penulisan laporan ini adalah sebagai prasyarat menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktek Lapangan Program Studi Teknik Informatika.

Kerja Praktek merupakan pengalaman kerja yang didapat oleh mahasiswa di luar bangku kuliah. Sehingga selain dapat ilmu teoritis, mahasiswa juga mendapatkan ilmu praktis dan menambah wawasan tentang dunia Teknik Informatika terutama pekerjaan di lapangan.

Selama pelaksanaan Kerja Praktek di UD. Sinur Napinahan, penulis sedikitbanyaknya dapat mengetahui cara-cara teknis pelaksanaan proyek di lapangan dengan segala permasalahannya, penulis juga dapat mempelajari system koordinasi antara semua pihak yang terkait

Terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan kesempatan untuk belajar dan membimbing selama penulisan dan penyelesaian Praktik Kerja Lapangan ini.

1. Keluarga yang memberikan doa, dukungan, dan semangat senantiasa.
2. Bapak Prof. Dr. Dadan Ramdan, M.Eng, M.Sc. selaku Rektor Universitas Medan Area.
3. Bapak Dr. Eng Supriatno, ST, MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area.
4. Bapak Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Medan Area.
5. Ibu Susilawati, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek yang memberikan arahan dan motivasi selama masa Kerja Praktek berlangsung.
6. Bapak Kelvin G. Sitorus selaku Pembimbing Umum di UD. Sinur Napinahan yang telah memberikan arahan dan masukan sejak awal memasuki masa Praktik Kerja Lapangan.

7. Seluruh Dosen Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Medan Area.

Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktek ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kesempurnaan laporan kerja praktek ini. Penulis berharap laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat baik untuk kalangan pendidikan maupun masyarakat.

Akhir kata, terima kasih atas dukungan yang diberikan oleh setiap pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dalam laporan Kerja Praktek.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan informasi tentang kegiatan KP yang telah dilakukan.

Medan, 02 Agustus 2023

**Simon Palti Napitupulu**

**208160028**

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Manfaat .....	2
1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek .....	2
BAB II TINJAUAN TEORI .....	3
2.1 Perancangan .....	3
2.1.1 Perancangan Sistem .....	3
2.1.2 Sistem .....	3
2.1.3 Karakteristik Sistem .....	4
2.1.4 Informasi .....	5
2.1.5 Sistem Informasi .....	6
2.2 Penjualan .....	6
2.3 Sistem Informasi Penjualan .....	6
2.4 Website .....	7
2.5 Database .....	7
2.6 HTML .....	7
2.7 CSS .....	8
2.8 PHP .....	8
2.9 MySQL .....	8
2.10 Flowchart .....	8
2.11 Data Flow Diagram (DFD) .....	9
2.12 Use Case .....	10
BAB III PEMBAHASAN HASIL / PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK .....	12

3.1 Ruang Lingkup Materi / Kegiatan.....	12
3.2 Bentuk Kegiatan .....	13
3.3 Hasil Kerja Praktek .....	14
3.3.1 Analisis Sistem Berjalan .....	14
3.3.2 Analisis Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak.....	15
3.3.3 Use Case Diagram .....	16
3.3.4 Kebutuhan Sistem Perangkat Keras.....	16
3.3.5 Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak.....	16
3.3.6 Perancangan Sistem .....	17
3.3.7 Diagram Konteks Sistem Penjualan .....	17
3.3.8 Data Flow Diagram.....	17
3.3.9 Perancangan Database .....	20
3.4 Rancangan Interface .....	23
3.4.1 Halaman Login .....	23
3.4.2 Halaman Dashboard.....	23
3.4.3 Halaman Kategori .....	24
3.4.4 Halaman Transaksi.....	24
3.4.5 Halaman Laporan Penjualan.....	24
3.5 Implementasi .....	25
3.5.1 Tampilan Halaman Login .....	25
3.5.2 Tampilan Halaman Dashboard.....	25
3.5.3 Tampilan Halaman Data Barang.....	26
3.5.4 Tampilan Halaman Form Tambah Data Barang .....	26
3.5.5 Tampilan Halaman Detail Data Barang .....	27
3.5.6 Tampilan Halaman Edit Data Barang .....	27
3.5.7 Tampilan Hapus Data Barang .....	28
3.5.8 Tampilan Halaman Sortir Stok Kurang.....	29
3.5.9 Tampilan Halaman Data Kategori .....	29
3.5.10 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan.....	30
3.5.11 Tampilan Halaman Nota Penjualan.....	31
3.5.12 Tampilan Halaman Laporan Penjualan.....	32
BAB IV PENUTUP .....	34
4.1 Kesimpulan.....	34
4.2 Saran .....	34



DAFTAR PUSTAKA ..... 35



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Jadwal Kegiatan.....	13
Tabel 3.2	Tabel Login.....	20
Tabel 3.3	Tabel Admin .....	21
Tabel 3.4	Tabel Barang.....	21
Tabel 3.5	Tabel Kategori .....	21
Tabel 3.6	Tabel Penjualan .....	22
Tabel 3.7	Tabel Nota .....	22



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol Flowchart .....	9
Gambar 2.2	Simbol Data Flow Diagram.....	10
Gambar 2.3	Simbol Use Case Diagram.....	11
Gambar 3.1	Foto UD Sinur Napinahan .....	12
Gambar 3.2	Analisis Sistem Berjalan.....	14
Gambar 3.3	Analisis Sistem Diusulkan.....	15
Gambar 3.4	Use Case Diagram .....	16
Gambar 3.5	Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan.....	17
Gambar 3.6	DFD Proses Penjualan.....	18
Gambar 3.7	DFD Proses Login .....	18
Gambar 3.8	DFD Proses Barang .....	19
Gambar 3.9	DFD Proses Penjualan.....	19
Gambar 3.10	DFD Proses Laporan .....	20
Gambar 3.11	Rancangan Interface Halaman Login .....	23
Gambar 3.12	Rancangan Interface Halaman Dashboard .....	23
Gambar 3.13	Rancangan Interface Halaman Kategori.....	24
Gambar 3.14	Rancangan Interface Halaman Transaksi .....	24
Gambar 3.15	Rancangan Interface Halaman Laporan Penjualan.....	25
Gambar 3.16	Tampilan Halaman Login .....	25
Gambar 3.17	Tampilan Halaman Dashboard .....	26
Gambar 3.18	Tampilan Halaman Data Barang .....	26
Gambar 3.19	Halaman Form Tambah Data Barang .....	27
Gambar 3.20	Halaman Detail Data Barang.....	27
Gambar 3.21	Halaman Edit Data Barang.....	28
Gambar 3.22	Halaman Hapus Data Barang .....	28
Gambar 3.23	Tampilan Halaman Sortir Stok Kurang .....	29
Gambar 3.24	Tampilan Halaman Data Kategori .....	30
Gambar 3.25	Tampilan Halaman Transaksi Penjualan .....	30
Gambar 3.26	Tampilan Halaman Laporan Penjualan .....	33

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Di zaman sekarang ini teknologi semakin canggih dimana instansi atau perusahaan sudah menggunakan sistem informasi untuk melancarkan dan meningkatkan proses bisnis untuk lebih baik dan bisa menang dalam persaingan (Hastutik et al., 2022). Dalam berkembangnya teknologi dari berbagai aspek akan membantu manusia untuk menyelesaikan pekerjaannya, misalnya sistem informasi. Sistem informasi merupakan kumpulan dari teknologi dan sumber daya dari suatu organisasi yang terkoordinasi untuk mengolah data menjadi sebuah informasi yang akan memperoleh tujuan tertentu (Rahman & Azis, 2021).

Salah satu jenis sistem informasi yang banyak dibutuhkan yaitu sistem informasi penjualan. Sistem informasi penjualan merupakan suatu platform untuk memproses data transaksi dan informasi dari seluruh aktivitas penjualan. Sistem ini bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur guna untuk meningkatkan efisiensi operasional perusahaan (Anggraini et al., 2020).

UD Sinur Napinahan merupakan usaha penjualan pakan ternak di daerah Balige yang menyediakan berbagai produk, mulai dari pakan ternak babi, ayam, ikan dan itik. Saat ini sistem penjualan yang digunakan UD Sinur Napinahan masih dengan cara manual, dimana catatan penjualan masih menggunakan sistem tertulis dalam pengolahan datanya.

Untuk melakukan perhitungan dan pemrosesan data penjualan pakan ternak secara konvensional, memerlukan waktu dan tenaga yang besar, belum lagi risiko kesalahan yang dapat muncul.

Dalam proses pembuatan laporan penjualan, terdapat beberapa kendala, seperti memerlukan waktu untuk mengolah laporan dari data yang masih berbentuk kertas, sehingga laporan tidak dapat segera tersedia.

Di UD Sinur Napinahan memiliki banyak data pakan ternak dan data transaksi yang tidak mungkin dihafalkan. Oleh karena itu, sistem informasi penjualan pakan ternak pada UD Sinur Napinahan dibuat untuk memberikan solusi dalam mengelola proses penjualan pakan ternak dengan lebih sistematis dan laporan yang terstruktur.

## 1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana membangun sistem informasi penjualan berbasis web yang mendukung transaksi penjualan di UD Sinur Napinahan?
2. Bagaimana memperoleh laporan penjualan yang terstruktur?

## 1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan sistem ini sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi penjualan berbasis web yang mampu mencatat transaksi penjualan pada UD Sinur Napinahan
2. Memberikan informasi yang akurat dan laporan transaksi penjualan yang terstruktur

## 1.4 Manfaat

Sistem informasi yang dibangun dapat diterapkan pada UD Sinur Napinahan untuk mengelola transaksi dan laporan penjualan.

## 1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Penulisan melaksanakan kerja praktek ini selama 1 (satu) bulan terhitung dari tanggal 22 Juni sampai 22 Juli 2023. Lokasi yang menjadi tempat kerja praktek penulisan adalah UD Sinur Napinahan yang beralamat di Jl. Patuan Anggi No. 9, Kecamatan Balige, Kabupaten Toba.

## **BAB II**

### **TINJAUAN TEORI**

#### **2.1 Perancangan**

Perancangan merupakan langkah dalam suatu proses di mana sesuatu dipahami secara lebih mendalam dan didefinisikan. Ini melibatkan penggunaan berbagai teknik yang beragam dan mencakup penjelasan mengenai struktur serta komponen secara rinci, serta mempertimbangkan keterbatasan yang mungkin terjadi selama pelaksanaan proses tersebut (Septiani et al., 2019).

Perancangan merupakan langkah untuk mengidentifikasi suatu tugas yang akan dilaksanakan dengan memanfaatkan metode yang beragam. Dalam proses ini, terlibat pula penjelasan mengenai struktur secara keseluruhan, rincian komponen, dan kendala yang mungkin terjadi selama pelaksanaan proyek tersebut (Azis et al., 2020).

##### **2.1.1 Perancangan Sistem**

Perancangan sistem melibatkan pengidentifikasian prosedur dan informasi yang diperlukan oleh sistem yang baru dibuat. Jika sistem tersebut terkait dengan teknologi komputer, perancangan juga dapat mencakup spesifikasi perangkat yang akan digunakan. Untuk mencapai tujuan tersebut, perlu dilakukan sebuah perencanaan sistem (Ahmadar et al., 2021).

##### **2.1.2 Sistem**

Sistem adalah kumpulan elemen yang saling terhubung dengan tujuan menjadi entitas yang bersatu, saling memengaruhi, dan berkoordinasi dalam pencapaian suatu tujuan. Istilah "sistem" berasal dari bahasa Latin "systema" dan bahasa Yunani "sustema," yang merujuk pada koleksi komponen yang teratur terkait satu sama lain dan membentuk sebuah kesatuan yang tidak terpisahkan. Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), kata "sistem" dapat diartikan sebagai kumpulan unsur yang saling berhubungan secara teratur sehingga membentuk suatu keseluruhan (Hardo Pramudian, 2023).

Menurut Hutahaean dalam (Erawati, 2019) sistem merupakan rangkaian tindakan prosedural yang terhubung satu sama lain, digabungkan untuk menjalankan aktivitas atau mencapai tujuan tertentu. Sebagian besar sistem terdiri

dari komponen yang lebih kecil yang memberikan dukungan kepada sistem yang lebih besar (Taufik, 2019).

Sebuah organisasi, entah itu perusahaan, lembaga, atau instansi pemerintahan, memerlukan sistem karena sistem tersebut secara signifikan mendukung kinerja organisasi, baik yang berskala kecil maupun besar. Menurut Jogiyanto dalam (Kuncoro et al., 2015).

### 2.1.3 Karakteristik Sistem

Sebuah sistem memiliki beberapa atribut, termasuk komponen-komponen sistem, pembatasan sistem, konteks lingkungan eksternal sistem, elemen penghubung sistem, input sistem, output sistem, proses pengolahan sistem, dan tujuan sistem (Kusumo et al., 2021).

Adapun karakteristik sistem antara lain :

#### 1. Komponen Sistem (Components)

Sebuah sistem terbentuk dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, bekerja bersama untuk membentuk kesatuan. Komponen-komponen tersebut dapat menjadi bentuk subsistem. Setiap subsistem memiliki karakteristik sistem yang melaksanakan fungsi khusus dan memiliki pengaruh terhadap proses keseluruhan sistem. Sebuah sistem juga dapat menjadi bagian dari sistem yang lebih besar, yang dikenal sebagai Supra sistem (Nestary, 2020).

#### 2. Batasan Sistem (Boundary)

Batas sistem adalah wilayah yang mengidentifikasi batasan antara satu sistem dengan sistem lainnya atau dengan lingkungannya. Batas suatu sistem mencerminkan ruang lingkup dari sistem tersebut (Yasir, 2020).

#### 3. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)

Segala sesuatu di luar batas sistem yang melibatkan operasi sistem dapat memberikan dampak positif atau negatif terhadap sistem itu sendiri (Afriansyah & Syaripudin, 2022).

#### 4. Penghubung Sistem (Interface)

Media yang menghubungkan sistem dengan subsistem lain dikenal sebagai penghubung sistem atau interface. Antarmuka ini memfasilitasi aliran sumber daya dari satu subsistem ke subsistem lainnya. Output dari suatu

subsistem akan berfungsi sebagai input untuk subsistem lain melalui koneksi tersebut (Yanto, 2022).

#### 5. Masukan Sistem (*Input*)

Masukan sistem merupakan energi yang diserap oleh sistem, yang terdiri dari masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). Input perawatan adalah energi yang dimasukkan agar sistem dapat berfungsi, sedangkan input sinyal merupakan energi yang diolah untuk menghasilkan keluaran (Nurwahyunita et al., 2021).

#### 6. Keluaran (*Output*)

Hasil dari proses energi yang diolah dan disusun menjadi keluaran yang bermanfaat, terpisah dari sisa-sisa yang dibuang (Nurlaela et al., 2020).

#### 7. Pengolahan Sistem (*Process*)

Sistem pengolahan (*process system*) adalah suatu sistem yang mampu melakukan suatu proses yang mengubah input menjadi output. Sebagai ilustrasi, pada sistem akuntansi, sistem tersebut akan memproses data transaksi untuk menghasilkan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak manajemen (Pamulasari et al., 2020).

#### 8. Sasaran (*Objective*)

Sebuah sistem pasti memiliki tujuan atau target. Tujuan sistem memiliki pengaruh yang signifikan terhadap jenis input yang dibutuhkan oleh sistem dan output yang dihasilkan oleh sistem tersebut (Cahyadi et al., 2020).

### 2.1.4 Informasi

Informasi adalah data yang telah dikelola dan diproses sehingga memberikan makna dan meningkatkan kemampuan dalam pengambilan keputusan (Sallaby & Kanedi, 2020).

Menurut Kusriani dalam (Septiani et al., 2019) mengemukakan bahwa “Informasi adalah data yang telah diolah dan ditafsirkan menjadi sesuatu yang memiliki makna bagi pengambilan keputusan. Selain itu, informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan data yang penting bagi seseorang atau sekelompok orang pada saat tertentu”.



Informasi adalah data yang sudah terstruktur dan memiliki nilai serta kegunaan. Selain itu, informasi harus bisa dipercaya, relevansi, ketepatan waktu, kelengkapan, kejelasan, dan dapat diuji kebenarannya (Sinaga, 2023).

### **2.1.5 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu (Sinaga, 2023).

Sistem Informasi bisa didefinisikan sebagai suatu sistem di dalam sebuah organisasi yang menggabungkan berbagai elemen, seperti individu, fasilitas, teknologi, media, prosedur, dan pengendalian. Sistem ini dirancang untuk mengatur aliran komunikasi penting, memproses transaksi rutin tertentu, memberikan notifikasi kepada manajemen dan pihak lain terkait peristiwa-peristiwa yang signifikan dari dalam dan luar organisasi, serta menyediakan dasar informasi yang digunakan untuk pengambilan keputusan yang cerda (Sallaby & Kanedi, 2020).

### **2.2 Penjualan**

Penjualan menjadi salah satu aspek yang krusial dalam operasi perusahaan karena aktivitas ini merupakan sumber utama pendapatan bagi perusahaan (Pala'langan et al., 2020). Philip Kotler mendefinisikan penjualan sebagai proses untuk mengidentifikasi calon pembeli, memengaruhi mereka, membantu mereka mengaitkan kebutuhan mereka dengan produk yang ditawarkan, dan mencapai kesepakatan harga yang menguntungkan bagi kedua belah pihak (Lestari & Hafiz, 2020).

Penjualan merupakan suatu proses di mana penjual menentukan, melaksanakan, dan memenuhi kebutuhan atau keinginan pembeli atau pelanggan dengan tujuan menciptakan keuntungan bagi kedua belah pihak, yakni penjual dan pembeli (Iskandar & Rangkuti, 2008).

### **2.3 Sistem Informasi Penjualan**

Sistem informasi penjualan adalah sistem yang mengelola transaksi dan data dari semua aktivitas penjualan perusahaan untuk mencapai tujuan pendapatan. Oleh karena itu, diperlukan pembuatan suatu sistem informasi penjualan yang mencakup

semua tahapan penjualan, seperti pembuatan faktur, pembuatan laporan pendapatan, laporan penjualan, serta sistem transaksi yang dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna. Selain itu, sistem ini juga mencakup pengelolaan data pelanggan yang terhubung dengan data penjualan (Luckyardi et al., 2021).

## 2.4 Website

Sebuah website adalah suatu rangkuman dari halaman-halaman yang berada dalam domain atau subdomain di *World Wide Web* (WWW) di internet (Puspita et al., 2021).

Menurut Saputra dalam (Hasan & Muhammad, 2020) sebuah situs web merupakan koleksi halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan berbagai informasi berupa teks, gambar statis atau bergerak, animasi, suara, atau kombinasi dari semua elemen tersebut. Halaman-halaman ini dapat bersifat tetap atau dinamis, dan semuanya membentuk sebuah struktur yang saling terhubung. Setiap halaman terhubung dengan yang lain melalui jaringan (*Hyperlink*).

## 2.5 Database

Database adalah kumpulan data yang terkait secara logis dan merupakan deskripsi data-data yang didesain untuk memenuhi kebutuhan informasi dalam suatu organisasi (Alfia, 2020). Dengan menggunakan database, seseorang memiliki kemampuan untuk menyimpan informasi seperti data mahasiswa, data kepegawaian, atau informasi produk ke dalam media penyimpanan elektronik seperti cakram magnetis (disk) melalui perangkat komputer. Selanjutnya, data tersebut dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan (Syahputri & Nasution, 2023).

## 2.6 HTML

*HTML* (Hyper Text Markup Language) adalah bahasa yang digunakan untuk menggambarkan struktur halaman web. *HTML* digunakan untuk mengatur tampilan dokumen online. Pernyataan dasar dalam *HTML* dikenal sebagai "tag." Sebuah tag diwakili oleh tanda kurung siku (<>). Tags yang digunakan untuk mengelilingi seluruh dokumen atau sebagian dari dokumen harus selalu ada dalam bentuk pasangan. Mereka terdiri dari tag pembuka dan tag penutup. Tag penutup memuat tanda garis miring (/) di awal nama tag untuk menandakan penutupan tag yang sesuai (Noviantoro et al., 2022).

## 2.7 CSS

Menurut Sengkey dalam (Fatimah & Samsudin, 2019) *Cascading Style Sheet* (CSS) adalah seperangkat peraturan yang digunakan untuk mengatur berbagai komponen dalam sebuah situs web agar memiliki tampilan yang terstruktur dan seragam. CSS bukanlah bahasa pemrograman, melainkan biasanya digunakan untuk mengatur format tampilan halaman web yang dibuat menggunakan bahasa HTML dan XHTML.

## 2.8 PHP

Menurut tim EMS dalam (Hermiati et al., 2021) PHP adalah bahasa yang berfungsi sebagai pelengkap HTML, yang memungkinkan pembuatan aplikasi web yang dinamis dengan kemampuan pengolahan dan pemrosesan data. Semua sintaksis PHP dijalankan sepenuhnya di server, sementara yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya.

PHP adalah bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan pada server dan diolah di sana. Hasilnya kemudian dikirimkan ke klien, di mana pengguna mengaksesnya melalui peramban web. PHP dikenal sebagai bahasa skrip yang terintegrasi dengan tag-tag HTML, dijalankan di server, dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis, mirip dengan Active Server Pages (ASP) atau Java Server Pages (JSP). Selain itu, PHP juga merupakan perangkat lunak Open Source.

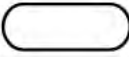

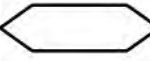
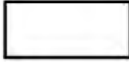






## 2.9 MySQL

MySQL adalah perangkat lunak yang termasuk dalam kategori Sistem Manajemen Basis Data (DBMS) yang bersifat Open Source. Istilah "Open Source" mengindikasikan bahwa perangkat lunak ini disertai dengan kode sumber (source code), yang berarti bahwa pengguna memiliki akses ke kode yang digunakan untuk membuat MySQL. Selain itu, tentu saja, perangkat lunak ini juga disertai dengan kode yang dapat dieksekusi secara langsung dalam sistem operasi (Prahasti et al., 2022).

## 2.10 Flowchart

Flowchart, yang juga sering disebut sebagai diagram alir, adalah jenis diagram yang digunakan untuk menggambarkan algoritma atau urutan instruksi secara berurutan dalam suatu sistem. Seorang analis sistem memanfaatkan

flowchart sebagai alat dokumentasi untuk mengkomunikasikan gambaran logis tentang sistem yang akan dikembangkan kepada para pemrogram (Rosaly & Prasetyo, 2019).

Bagan	Nama	Fungsi
	<i>Terminator</i>	Awal atau akhir program
	<i>Flow</i>	Arah aliran program
	<i>Preparation</i>	Inisialisasi/pemberian nilai awal
	<i>Process</i>	Proses/pengolahan data
	<i>Input/output data</i>	<i>Input/output data</i>
	Sub program	Sub program
	<i>Decision</i>	Seleksi atau kondisi
	<i>On page connector</i>	Penghubung bagian-bagian <i>flowchart</i> pada halaman
	<i>Off page connector</i>	Penghubung bagian-bagian <i>flowchart</i> pada halaman
	<i>Comment</i>	Tempat komentar tentang suatu proses

Gambar 2.1 Simbol Flowchart (Siregar & Hambali, 2020)


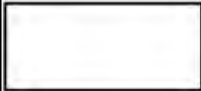






## 2.11 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu representasi model logika data atau proses yang dibuat untuk mengilustrasikan asal-usul data, tujuan data yang keluar dari sistem, tempat penyimpanan data, proses yang menghasilkan data tersebut, serta interaksi antara data yang disimpan dan proses yang diterapkan pada data tersebut (Falipurnawati & Darmadi, 2023).

Menurut Mulyadi dalam (Tuasamu et al., 2023) mengemukakan bahwa *Data Flow Diagram* adalah suatu representasi model yang mengilustrasikan pergerakan data dan proses yang terlibat dalam pengolahan data dalam suatu sistem.

Menurut Indrajani dalam (Adrianto, 2021) mengatakan bahwa *Diagram Alir Data* (DFD) merupakan suatu instrumen yang mengilustrasikan pergerakan data

melalui suatu sistem sampai selesainya, serta aktivitas atau proses yang terjadi di dalam sistem tersebut.

DeMarco dan Yourdan	Keterangan	Gane dan Sarson
	<i>Source</i> (Kesatuan Luar)	
	<i>Process</i> (Proses)	
	<i>Data Flow</i> (Arus Data)	
	<i>Data Source</i> (Simpanan Data)	



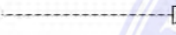
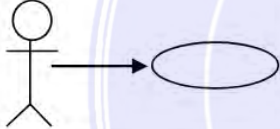
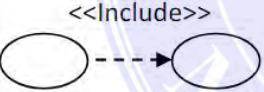
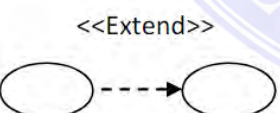
Gambar 2.2 Simbol Data Flow Diagram (Adrianto, 2021)

## 2.12 Use Case

Diagram Use Case adalah representasi yang memberikan penjelasan rinci mengenai penggunaan dokumen, yang dikenal sebagai use case scenario. Use case scenario ini menguraikan secara naratif interaksi antara aktor dan sistem, berbeda dari diagram use case yang berfungsi sebagai visualisasi dari sistem yang sedang dikembangkan.

Use case scenario dijelaskan dalam bentuk teks yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan, baik itu dalam format yang bersifat informal, ringkas, maupun komprehensif. Use case scenario juga mencakup deskripsi tentang keadaan awal dan keadaan akhir dalam sistem. Dalam scenario tersebut, terdapat elemen-elemen penting, seperti aktor, kondisi awal, kondisi akhir, skenario utama, dan skenario alternatif (Fitriana, 2020).

Menurut (Saputro & Novita, 2023) *Diagram Use Case* adalah alat pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan perilaku sistem informasi yang akan dikembangkan. Use case menjelaskan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang sedang dikembangkan. Dalam gambaran umum, use case digunakan untuk mengidentifikasi fungsi-fungsi apa yang ada dalam sistem informasi dan siapa yang memiliki hak akses untuk menggunakan fungsi-fungsi tersebut.

Simbol	Keterangan
	<i>UseCase</i> : menggambarkan bagaimana seseorang akan menggunakan/memanfaatkan sistem.
	Aktor: seseorang/sesuatu yang berinteraksi dengan sistem yang sedang kita kembangkan.
	Relasi: sebagai penghubung antara aktor- <i>usecase</i> , <i>usecase-usecase</i> dll.
	Relasi Asosiasi: relasi terjadi antara aktor dengan <i>usecase</i> biasanya berupa garis lurus dengan kepala panah disalah satu ujungnya.
	<i>Include Relationship</i> (relasi cakupan): memungkinkan suatu <i>usecase</i> untuk menggunakan fungsionalitas yang disediakan oleh <i>usecase</i> yang lainnya.
	<i>Extend Relationship</i> : memungkinkan <i>usecase</i> memiliki kemungkinan untuk memperluas fungsionalitas yang disediakan oleh <i>usecase</i> yang lainnya.

Gambar 2.3 Simbol Use Case Diagram (Saputra & Fahrizal, n.d, 2020)

## BAB III

### PEMBAHASAN HASIL / PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

#### 3.1 Ruang Lingkup Materi / Kegiatan

Tempat pelaksanaan kerja praktik penulis di UD Sinur Napinahan yang berlokasi di Jl. Patuan Anggi No. 9 Kabupaten Toba.



Gambar 3.1 Foto UD Sinur Napinahan

UD Sinur Napinahan merupakan usaha penjualan pakan ternak di daerah Balige yang berdiri sejak tahun 1995. Di UD Sinur Napinahan dalam proses penjualan masih menggunakan sistem manual yaitu dengan pencatatan dalam buku (belum dikomputerisasi). Sehingga menyebabkan proses pembuatan laporan sangat lama dan sulit melakukan perhitungan.

Penulis dalam pelaksanaan kerja praktek ini ditempatkan pada perencanaan sistem informasi penjualan di UD Sinur Napinahan. Tujuan dari pelaksanaan kerja praktek ini ialah untuk memperbaharui sistem yang lama yaitu sistem yang dilakukan mencatatat penjualan didalam buku menjadi sistem yang baru berbasis website pada UD Sinur Napinahan.

### 3.2 Bentuk Kegiatan

Diperlukan suatu diskusi dan pembicaraan pada karyawan dan staff untuk mengambil sebuah data seperti informasi dan gambaran pada umumnya untuk menerapkan sistem yang baik.

Dalam pengambilan data menggunakan metode wawancara, pengamatan dan perancangan sistem yang menghasilkan sebuah kesimpulan dalam merancang dan membangun sebuah sistem informasi penjualan pada UD Sinur Napinahan.

Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan

No	Nama Kegiatan	Minggu			
		Ke-1	Ke-2	Ke-3	Ke-4
1.	Tahap Komunikasi				
	a. Wawancara				
	b. Observasi dan Pengamatan Sistem yang Berjalan				
	c. Pengumpulan Data				
2.	Tahap Perencanaan				
	a. Spesifikasi dan Kebutuhan Sistem yang Akan Dibangun				
	b. Menganalisis Sistem yang Akan Dibangun				
3.	Tahap Pembangunan				
	a. Perancangan Sistem				
4.	Dokumentasi				
	a. Pembuatan Laporan				

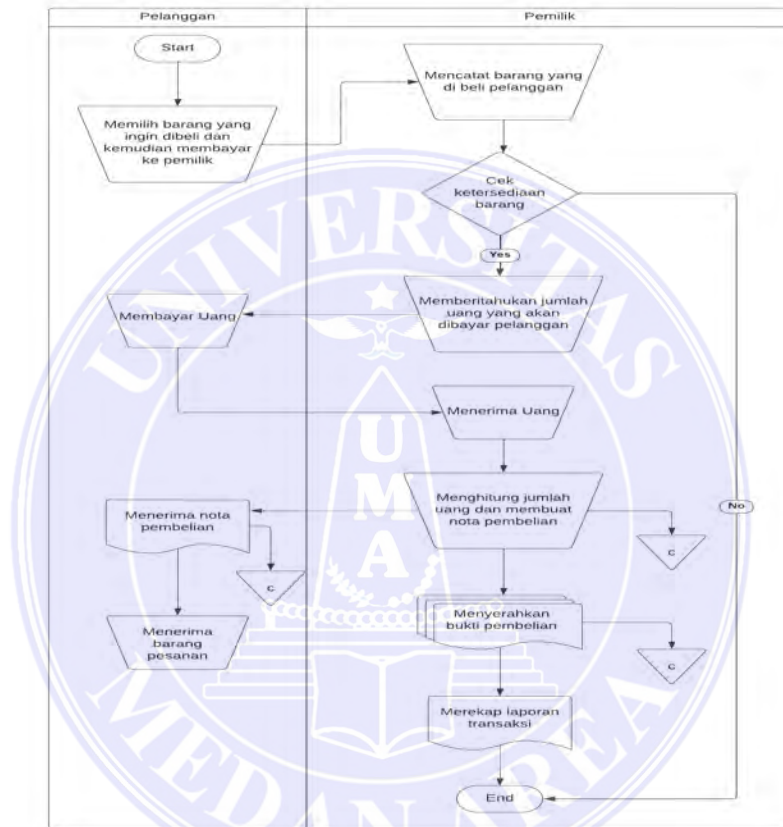


### 3.3 Hasil Kerja Praktek

Adapun hasil kerja praktek yang didapatkan dari wawancara dan juga pengamatan pada UD Sinur Napinahan

#### 3.3.1 Analisis Sistem Berjalan

Berikut ini analisis sistem yang berjalan pada UD Sinur Napinahan yang digambarkan menggunakan *flowchart*.

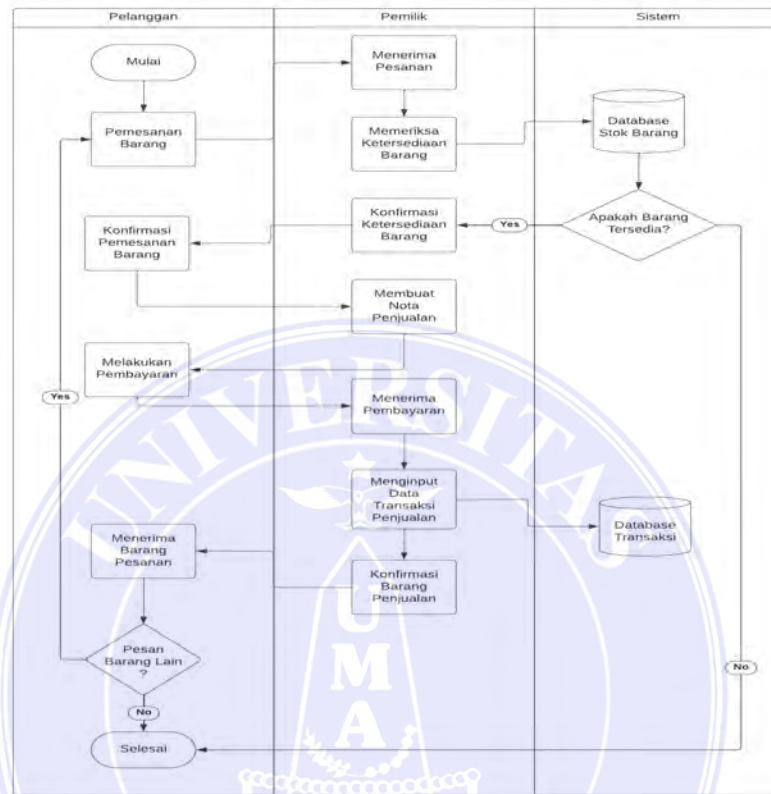


Gambar 3.2 Analisis Sistem Berjalan

Transaksi penjualan pakan ternak dimulai dari pelanggan yang memesan pakan ternak. Selanjutnya pemilik akan menerima pesanan dan memeriksa ketersediaan pakan ternak. Jika pesanan pelanggan tidak tersedia maka pesanan selesai, jika pesanan pelanggan tersedia karyawan membuat nota penjualan. Kemudian faktur penjualan dan pesanan pelanggan akan diserahkan kepada pelanggan dan pelanggan melakukan pelunasan kepada pemilik. Lalu pemilik mencatat ke buku laporan penjualan.

### 3.3.2 Analisis Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak

Berikut ini analisis sistem informasi usulan penjualan pakan ternak berbasis website pada UD. Sinur Napinahan yang dituangkan kedalam *flowchart*.



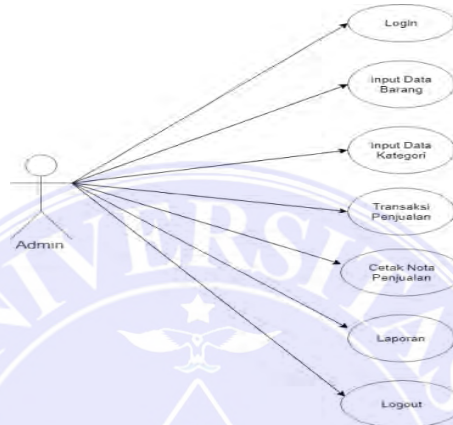
Gambar 3.3 Analisis Sistem Diusulkan

Transaksi penjualan dimulai ketika pelanggan memesan barang. Selanjutnya, pemilik menerima pesanan dan memeriksa ketersediaan barang dalam database sistem. Jika pesanan pelanggan tidak tersedia, proses selesai. Tetapi jika tersedia, pemilik mengkonfirmasi ketersediaan barang, dan pelanggan mengkonfirmasi pemesanan. Kemudian, pemilik memulai transaksi dengan mengklik tombol transaksi, dan sistem menampilkan formulir transaksi. Pemilik memasukkan data transaksi ke dalam sistem, dan sistem menerima inputan, menghitung hasil transaksi, serta memberikan informasi hasil perhitungan kepada pemilik. Pemilik kemudian menerima hasil perhitungan transaksi, dan pelanggan melakukan pembayaran. Setelah itu, pemilik menerima pembayaran, dan sistem menyimpan hasil transaksi. Selanjutnya, sistem mencetak nota penjualan, dan pemilik mengkonfirmasi barang serta nota penjualan kepada pelanggan. Pelanggan

menerima barang pesanan dan nota penjualan. Jika ada pesanan barang tambahan, proses kembali ke tahap awal. Namun, jika tidak ada pesanan barang tambahan, transaksi selesai

### 3.3.3 Use Case Diagram

Diagram kasus pengguna (use case) mengilustrasikan koneksi antara pelaku dengan skenario penggunaan yang berinteraksi di dalam sistem.



Gambar 3.4 Use Case Diagram

Use case diagram diatas terdapat 1 aktor yaitu admin. Admin dapat melakukan use case login, use case menginput data barang, use case menginput data kategori, use case mengelola transaksi penjualan, use case mencetak nota penjualan, use case melihat laporan dan use case logout.

### 3.3.4 Kebutuhan Sistem Perangkat Keras

Adapun kebutuhan perangkat keras dalam pembuatan sistem ini terdiri dari

- a. Laptop
- b. Processor Intel® Core™ i5-1135g7
- c. Memory 8 GB
- d. SSD 500 GB

### 3.3.5 Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut

- a. Sistem Operasi *Windows 11*
- b. Xampp *Versi v.3.3.0*
- c. Bahasa pemrograman PHP

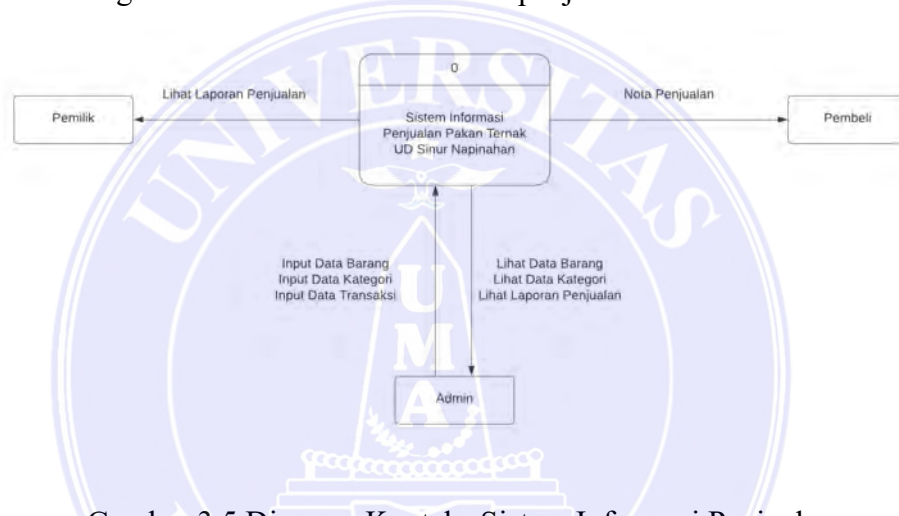
- d. *Web Browser Google Chrome*
- e. *Database MySql*
- f. *Visual Studio Code*
- g. *Boostrap 4*

### 3.3.6 Perancangan Sistem

Berikut ini perancangan sistem usulan yang digambarkan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD).

### 3.3.7 Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan

Berikut ini diagram konteks sistem informasi penjualan :



Gambar 3.5 Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan

Spesifikasi proses diagram konteks sistem usulan :

Entitas : Admin, pembeli, pemilik

Masukan : Data barang, data kategori, data penjualan

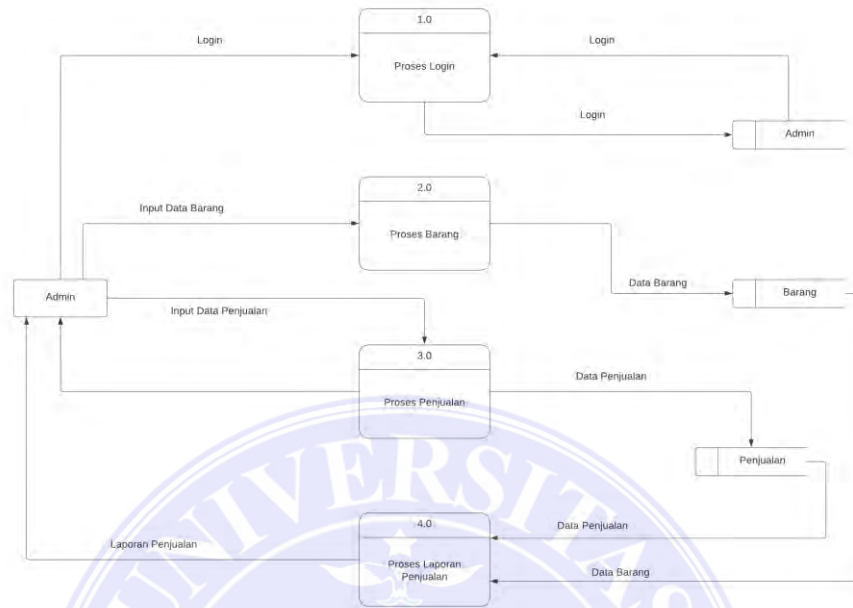
Keluaran : Laporan penjualan

### 3.3.8 Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* (DFD) merupakan gambaran terkait penjelasan lebih dalam mengenai diagram konteks pada gambar 3.5.

### 3.3.8.1 DFD Proses Penjualan

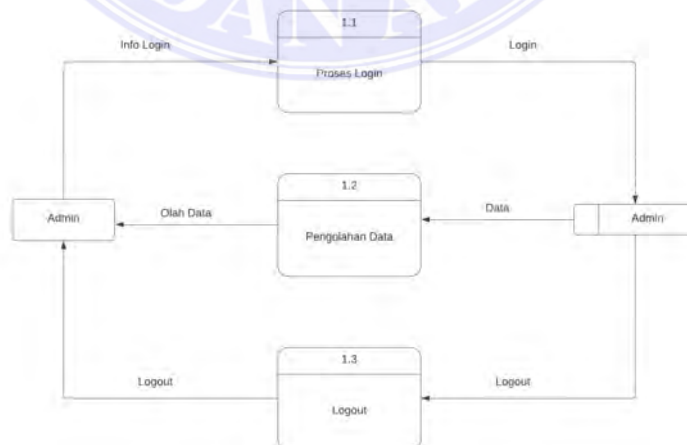
Berikut adalah gambar *Data Flow Diagram* (DFD) proses penjualan :



Gambar 3.6 DFD Proses Penjualan

### 3.3.8.2 DFD Proses Login

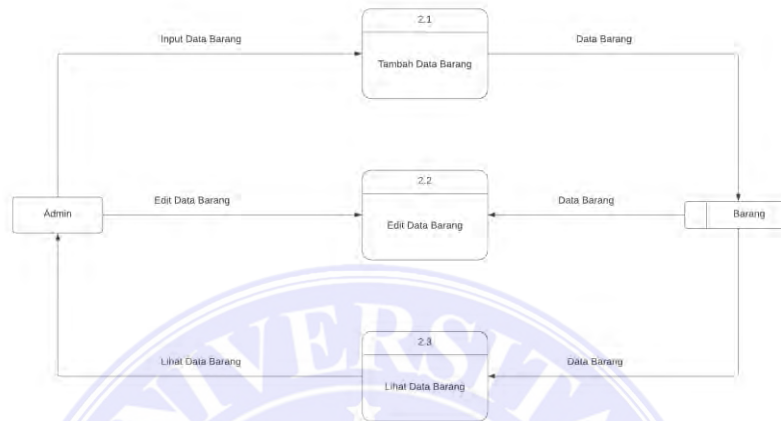
DFD proses login menggambarkan rangkaian aktivitas aplikasi terkait proses Login. Ini dimulai dengan input informasi Login berupa pengisian Username dan Password. Setelah berhasil Login, admin memiliki akses untuk melakukan pengelolaan data, dan ketika selesai, admin dapat melakukan Logout untuk keluar dari sesi.



Gambar 3.7 DFD Proses Login

### 3.3.8.3 DFD Proses Barang

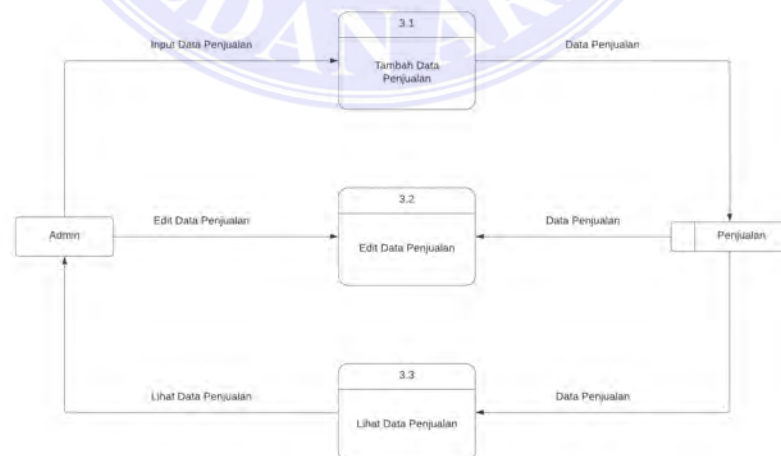
DFD proses barang menguraikan urutan aktivitas dalam aplikasi terkait penambahan data barang. Ini dimulai dari penginputan informasi barang, melakukan pengeditan data barang, hingga melihat data barang yang sudah tercatat.



Gambar 3.8 DFD Proses Barang

### 3.3.8.4 DFD Proses Penjualan

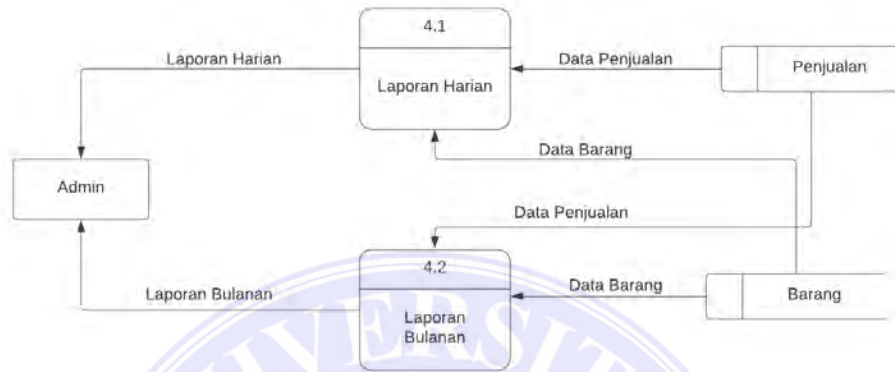
DFD proses penjualan menggambarkan urutan langkah aplikasi terkait dengan penambahan data penjualan, pengeditan data penjualan, dan menampilkan data penjualan. Data tersebut akan masuk ke dalam laporan yang dapat diakses dan dicetak oleh Admin di UD Sinur Napinahan.



Gambar 3.9 DFD Proses Penjualan

### 3.3.8.5 DFD Proses Laporan

DFD proses laporan menguraikan urutan aktivitas aplikasi yang berkaitan dengan pembuatan laporan. Proses-proses ini mencakup pembuatan laporan berdasarkan tanggal dan laporan bulanan.



Gambar 3.10 DFD Proses Laporan

### 3.3.9 Perancangan Database

Perancangan Database pada sistem informasi penjualan pakan ternak UD Sinur Napinahan yaitu terdiri dari 5 tabel yaitu tabel Login, tabel Admin, tabel Barang, tabel Kategori, tabel Penjualan dan tabel Nota Penjualan. Berikut ini databasenya :

Tabel 3.2 Tabel Login

No	Nama Field	Size	Type	Keterangan
1	id_login	11	INT	Primary Key
2	user	25	Varchar	
3	pass	32	Varchar	
4	id_admin	11	INT	Foreign Key

Tabel 3.3 Tabel Admin

No	Nama Field	Size	Type	Keterangan
1	id_admin	11	INT	Primary Key
2	nm_admin	255	Varchar	
3	alamat	-	Text	
4	telepon	12	INT	

Tabel 3.4 Tabel Barang

No	Nama Field	Size	Type	Keterangan
1	id_barang	11	INT	Primary Key
2	id_kategori	11	INT	Foreign Key
3	nama_barang	50	Varchar	
4	merk	10	Varchar	
5	harga_beli	10	Varchar	
6	harga_jual	10	Varchar	
7	satuan_barang	20	Varchar	
8	stok	-	Text	
9	tgl_input	255	Varchar	
10	tgl_delete	255	Varchar	

Tabel 3.5 Tabel Kategori

No	Nama Field	Size	Type	Keterangan
1	id_kategori	11	INT	Primary Key
2	nama_kategori	255	Varchar	
3	tgl_input	255	Varchar	



Tabel 3.6 Tabel Penjualan

No	Nama Field	Size	Type	Keterangan
1	id_penjualan	11	INT	Primary Key
2	id_barang	11	INT	Foreign Key
3	id_admin	11	INT	Foreign Key
4	jumlah	255	Varchar	
5	total	255	Varchar	
6	tanggal_input	255	Varchar	

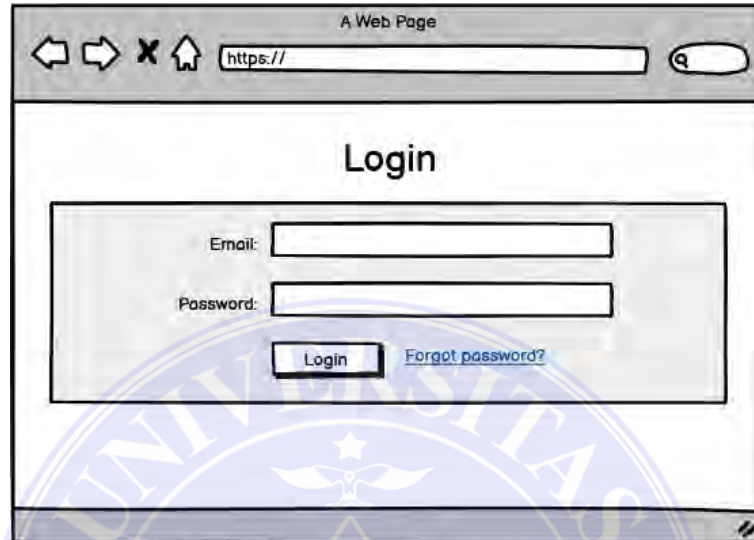
Tabel 3.7 Tabel Nota

No	Nama Field	Size	Type	Keterangan
1	id_nota	11	INT	Primary Key
2	id_barang	11	INT	Foreign Key
3	id_admin	11	INT	Foreign Key
4	jumlah	255	Varchar	
5	total	255	Varchar	
6	tanggal_input	255	Varchar	
7	periode	255	Varchar	

### 3.4 Rancangan Interface

#### 3.4.1 Halaman Login

Halaman awal dari sistem informasi penjualan berbasis web ini merupakan halaman login yang dimana pengguna harus memasukkan username dan password.



Gambar 3.11 Rancangan Interface Halaman Login

#### 3.4.2 Halaman Dashboard

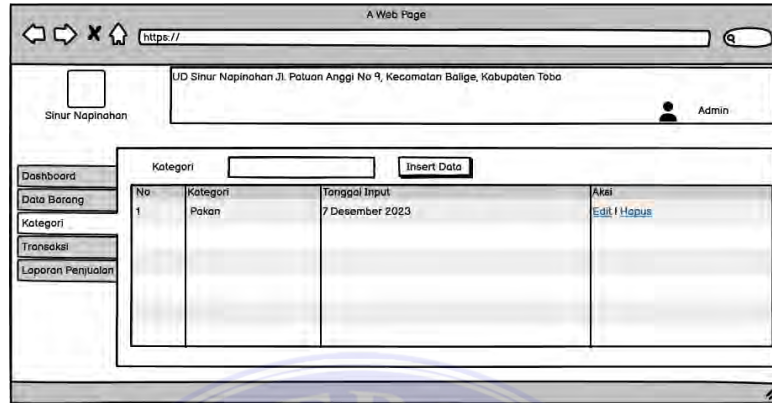
Setelah pengguna sudah berhasil login, maka halaman akan dialihkan ke halaman dashboard. Di halaman ini akan menyajikan informasi ringkas tentang kinerja sistem informasi penjualan.



Gambar 3.12 Rancangan Interface Halaman Dashboard

### 3.4.3 Halaman Kategori

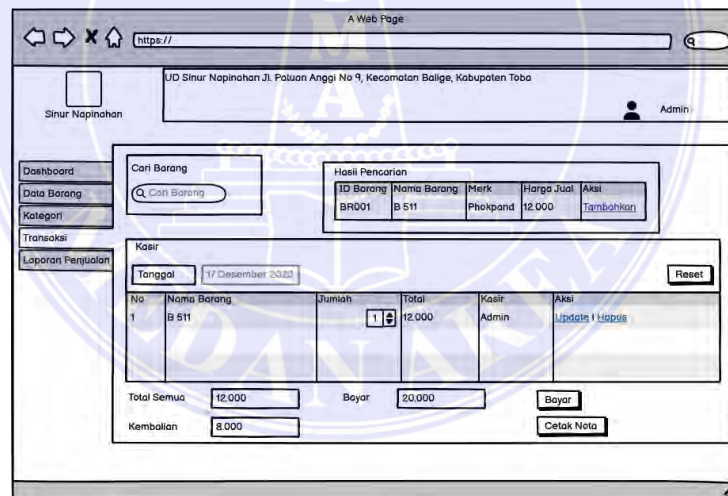
Halaman kategori pada sistem informasi penjualan pakan ternak menyajikan informasi terkait dengan kategori-kategori barang yang dijual.



Gambar 3.13 Rancangan Interface Halaman Kategori

### 3.4.4 Halaman Transaksi

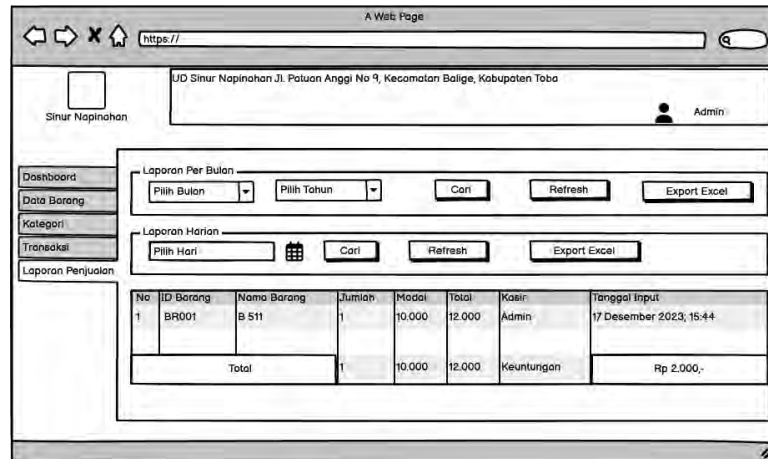
Halaman transaksi dalam sistem informasi penjualan pakan ternak dirancang untuk mencatat dan mengelola informasi tentang setiap transaksi penjualan yang terjadi.



Gambar 3.14 Rancangan Interface Halaman Transaksi

### 3.4.5 Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan dalam sistem informasi penjualan pakan ternak menyajikan informasi terperinci dan analisis tentang kinerja penjualan selama periode tertentu.



Gambar 3.15 Rancangan Interface Halaman Laporan Penjualan

### 3.5 Implementasi

#### 3.5.1 Tampilan Halaman Login

Halaman awal mencakup formulir login admin untuk aplikasi penjualan pakan ternak. Di dalamnya, terdapat kolom untuk memasukkan user ID dan password yang diperlukan untuk masuk ke dalam sistem.



Gambar 3.16 Tampilan Halaman Login

#### 3.5.2 Tampilan Halaman Dashboard

Setelah pengguna melakukan login, maka akan dialihkan ke halaman dashboard. Halaman Admin Dashboard pada Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak menampilkan informasi statistik.



Gambar 3.17 Tampilan Halaman Dashboard

### 3.5.3 Tampilan Halaman Data Barang

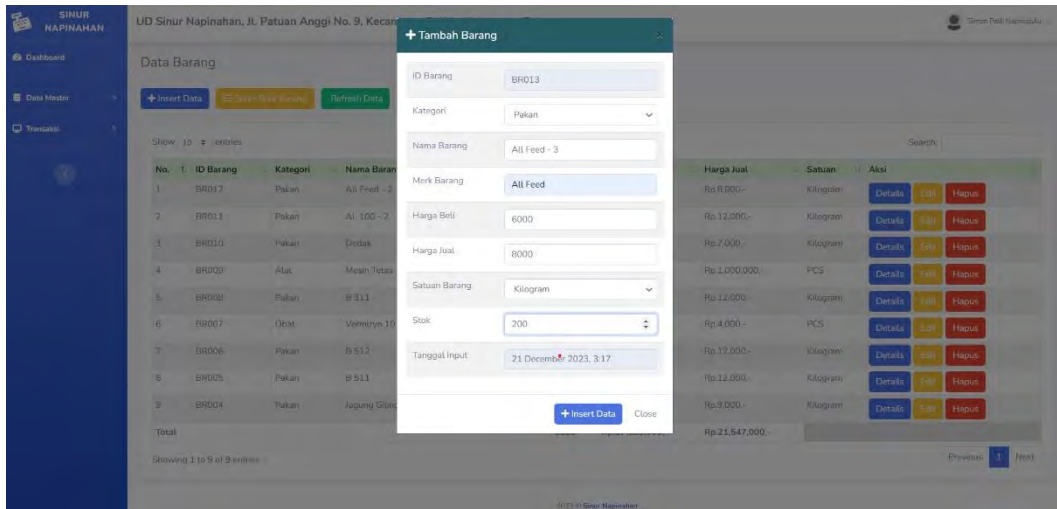
Halaman Data Barang dari sistem informasi penjualan pakan ternak, menampilkan data barang. Data barang disediakan dalam bentuk tabel.



Gambar 3.18 Tampilan Halaman Data Barang

### 3.5.4 Tampilan Halaman Form Tambah Data Barang

Untuk menambahkan data barang baru, user perlu mengklik tombol insert data barang dan melakukan pengisian formulir terkait barang.



Gambar 3.19 Halaman Form Tambah Data Barang

Setelah user melakukan pengisian form, maka data barang akan masuk kedalam tabel.

### 3.5.5 Tampilan Halaman Detail Data Barang

Dihalaman ini akan menampilkan informasi detail dari data barang yang dipilih.

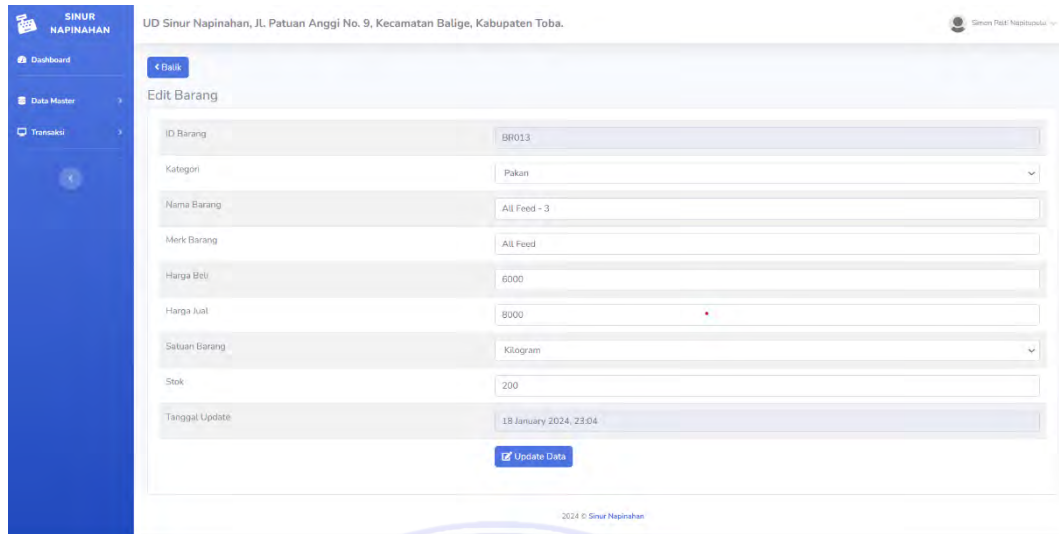


Gambar 3.20 Halaman Detail Data Barang

Tombol balik dapat diklik agar kembali ke halaman sebelumnya.

### 3.5.6 Tampilan Halaman Edit Data Barang

Jika ada kesalahan pada saat penginputan data barang melalui form tambah data barang, maka dapat di edit. Dengan cara mengklik tombol edit.

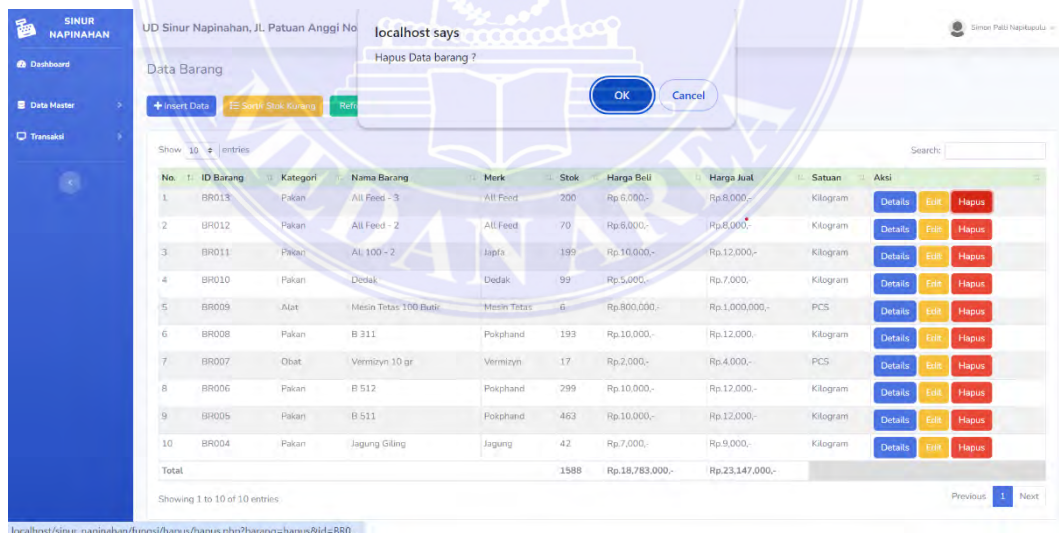


Gambar 3.21 Halaman Edit Data Barang

Ketika tombol klik di edit, maka akan tampil form edit yang akan diisi oleh user. Setelah data yang dimasukkan sudah benar, maka user dapat mengklik tombol update data. Dan tombol balik untuk kembali ke halaman sebelumnya.

### 3.5.7 Tampilan Hapus Data Barang

Tombol hapus berfungsi untuk menghapus data barang.

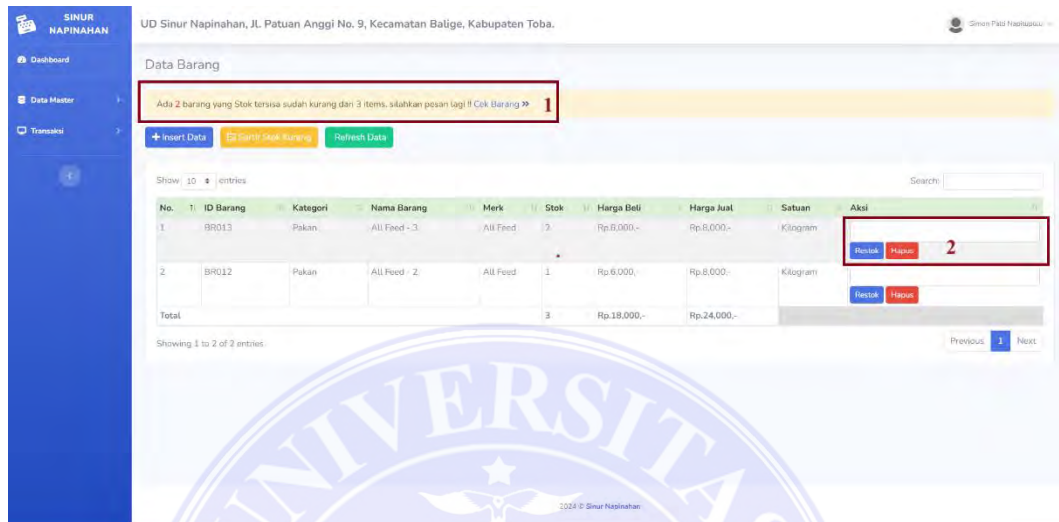


Gambar 3.22 Halaman Hapus Data Barang

Jika tombol hapus ini sengaja atau tidak sengaja diklik, maka akan menampilkan konfirmasi persetujuan untuk memastikan tindakan penghapusan dilakukan dengan sengaja dan memberikan kesempatan kepada user untuk membatalkan tindakan tersebut.

### 3.5.8 Tampilan Halaman Sortir Stok Kurang

Halaman Sortir Stok Kurang berfungsi untuk memudahkan user dalam mengelola dan memantau stok barang yang jumlahnya kurang dari 3 item.



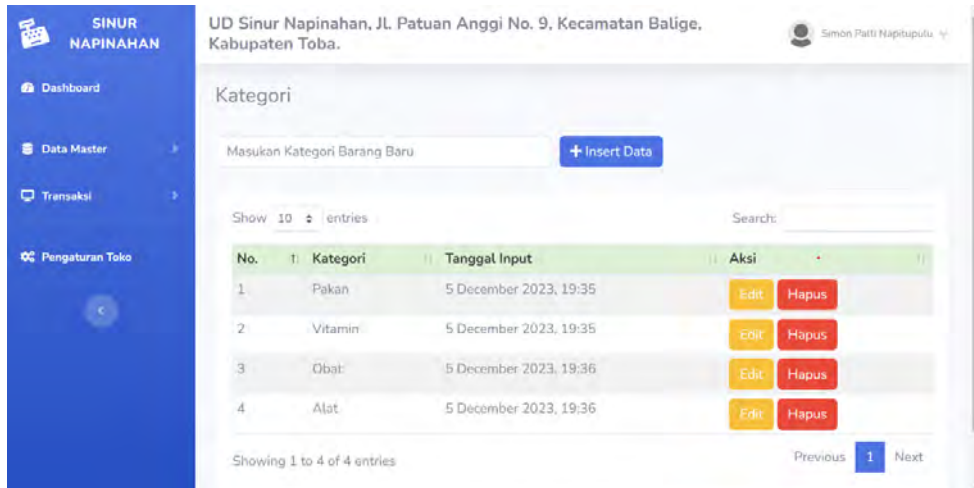
Gambar 3.23 Tampilan Halaman Sortir Stok Kurang

1. Notifikasi yang muncul pada data barang yang mengatakan stok kurang dari 3. Hal ini menandakan bahwa ada sejumlah barang yang stok nya sudah kurang dari 3. User harus segera mengisi stok barang sebelum kehabisan.
2. Kolom aksi berisi text field yang berfungsi sebagai pengisian tempat pengisian oleh user untuk menentukan jumlah restok barang. Setelah jumlah telah ditentukan. Tekan tombol restok, maka halaman akan direfresh secara otomatis dan muncul pesan “Tambah Stok Berhasil” dan stok barang tersebut sudah diperbaharui.

### 3.5.9 Tampilan Halaman Data Kategori

Halaman kategori berfungsi untuk menambahkan kategori data baru pada sistem informasi penjualan dan menampilkan informasi kategori dalam bentuk tabel.



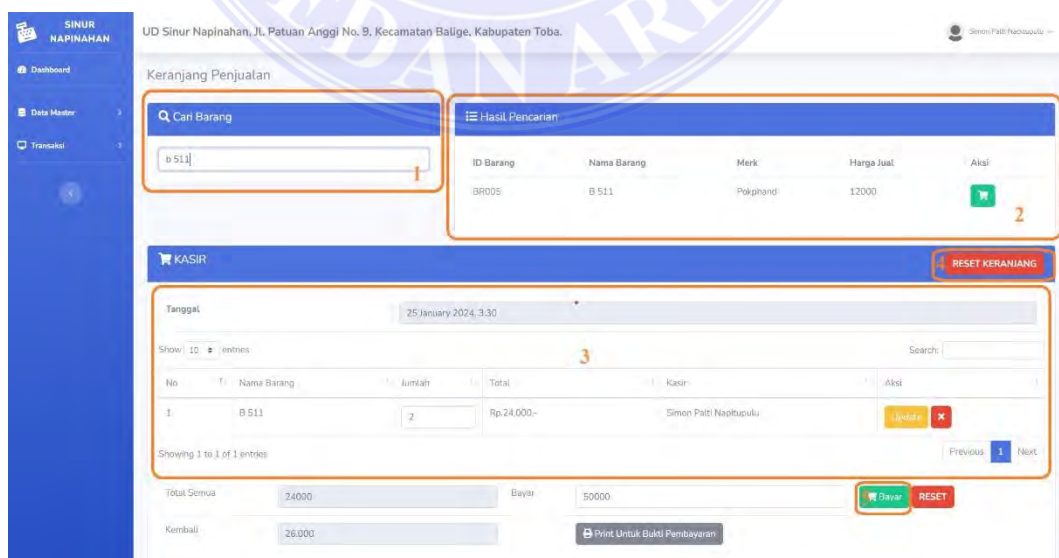


Gambar 3.24 Tampilan Halaman Data Kategori

Kategori data baru dapat ditambahkan dengan cara memasukkan nama kategori baru pada text field yang tersedia dan mengklik tombol insert data. Setelah diklik tombol insert data, maka kategori baru yang telah ditambahkan akan masuk kedalam tabel.

### 3.5.10 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

Halaman transaksi penjualan dalam sistem informasi penjualan pakan ternak berperan dalam menampilkan informasi mengenai hasil penjualan barang, termasuk manajemen barang, jumlahnya, serta rincian harga yang terlibat dalam transaksi tersebut.

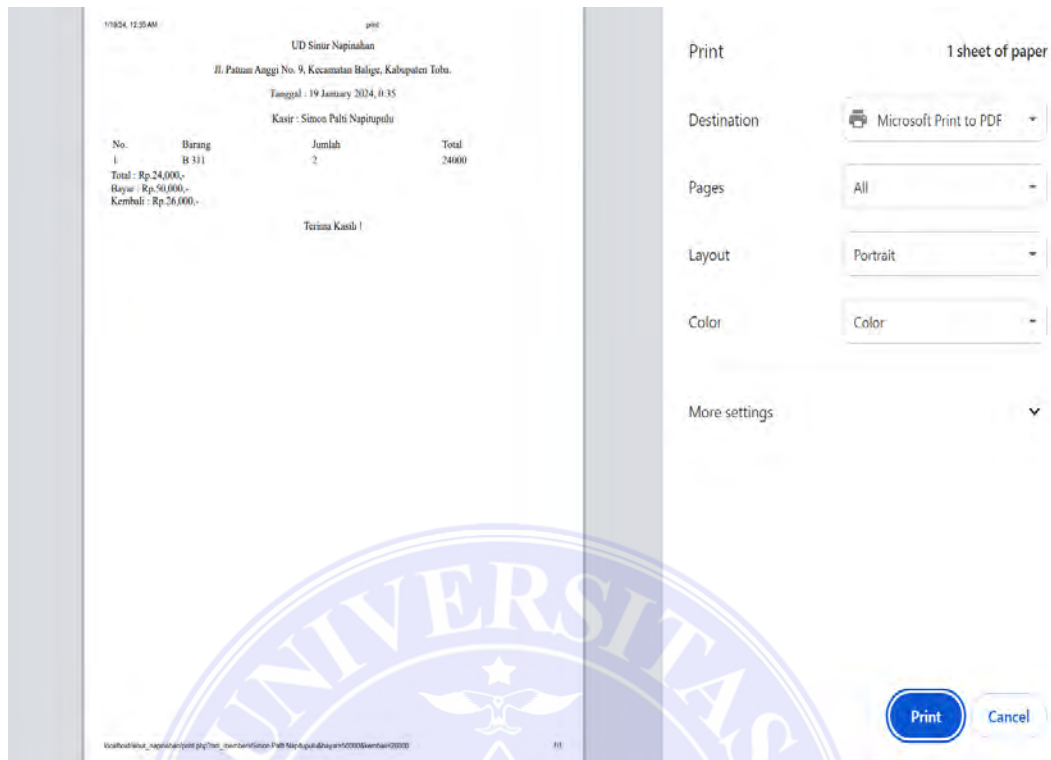


Gambar 3.25 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

1. Bagian 1 berfungsi untuk mencari barang yang ingin dicari oleh user. User dapat mengetik nama barang yang ingin dicari.
2. Bagian 2 berfungsi untuk menampilkan hasil pencarian yang telah dilakukan user. Untuk menambahkan barang ke dalam keranjang penjualan, user dapat menekan tombol gambar keranjang berwarna hijau pada bagian aksi.
3. Bagian 3 berfungsi untuk menampilkan data barang dari proses sebelumnya. User dapat mengatur berapa jumlah barang yang ingin dibeli. Kemudian, user dapat mengklik tombol update yang tersedia. Kemudian jumlah dan total harga akan berubah secara otomatis.
4. Tombol Reset Keranjang berfungsi untuk mengosongkan form.
5. Tombol bayar berfungsi untuk memproses perhitungan antara jumlah yang dibayar pelanggan dikurang dengan jumlah total semua. Dan hasil proses pengurangan ini akan tampil pada text field kembali.

### **3.5.11 Tampilan Halaman Nota Penjualan**

Ketika transaksi penjualan sudah selesai, user dapat mengklik tombol print untuk bukti pembayaran.



Halaman nota penjualan mencakup hasil rincian informasi dari transaksi penjualan. Nota penjualan ini yang nantinya akan di-print lalu diberikan kepada pembeli sebagai bukti pembelian.

### 3.5.12 Tampilan Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan berfungsi sebagai wadah untuk menampilkan dan menganalisis data secara terperinci mengenai transaksi penjualan, mencakup informasi mengenai barang yang terjual, jumlahnya, nilai penjualan, dan aspek-aspek penting lainnya untuk memberikan pemahaman yang mendalam terkait kinerja penjualan

UD Sinur Napinahan, Jl. Patuan Anggi No. 9, Kecamatan Balige, Kabupaten Toba.

Simon Palti Napitupulu

Data Laporan Penjualan Desember 2023

Cari Laporan Per Bulan

Pilih Bulan: Bulan | Pilih Tahun: Tahun | Aksi: Cari, Refresh, Excel

Pilih Hari: 21/12/2023 | Aksi: Cari, Refresh, Excel

No	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Modal	Total	Kasir	Tanggal Input
1	BR004	Jagung Giling	3	Rp.21.000,-	Rp.27.000,-	Simon Palti Napitupulu	21 December 2023, 3:10
2	BR008	B 311	2	Rp.20.000,-	Rp.24.000,-	Simon Palti Napitupulu	21 December 2023, 3:10
3	BR011	AL 100 - 2	1	Rp.10.000,-	Rp.12.000,-	Simon Palti Napitupulu	20 December 2023, 23:52
4	BR008	B 311	1	Rp.10.000,-	Rp.12.000,-	Simon Palti Napitupulu	20 December 2023, 23:51
5	BR005	B 511	1	Rp.10.000,-	Rp.12.000,-	Simon Palti Napitupulu	17 December 2023, 15:44
6	BR005	B 511	1	Rp.10.000,-	Rp.12.000,-	Simon Palti Napitupulu	17 December 2023, 15:44
7	BR005	B 511	1	Rp.10.000,-	Rp.12.000,-	Simon Palti Napitupulu	17 December 2023, 15:44
8	BR005	B 511	1	Rp.10.000,-	Rp.12.000,-	Simon Palti Napitupulu	17 December 2023, 15:44
9	BR006	B 512	1	Rp.10.000,-	Rp.12.000,-	Simon Palti Napitupulu	6 December 2023, 17:50

Gambar 3.26 Tampilan Halaman Laporan Penjualan

User dapat memilih hari atau bulan dan tahun untuk melihat laporan penjualan. Laporan penjualan disediakan dalam bentuk tabel dan dapat diekspor ke dalam file Excel. Dengan fitur ekspor ini, pengguna memiliki fleksibilitas untuk menyimpan dan menganalisis data penjualan lebih lanjut di luar platform sistem informasi penjualan.

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil kerja praktek terhadap sistem penjualan pakan ternak berbasis web pada UD Sinur Napinahan, maka dapat disimpulkan antara lain :

1. Sistem informasi penjualan pakan ternak berbasis web di UD Sinur Napinahan dapat mempermudah admin dan pemilik mengelola data transaksi penjualan seperti pengelolaan data barang, data penjualan, pembuatan dan pencetakan laporan penjualan seperti faktur untuk pelanggan.
2. Membantu admin dalam penginputan transaksi penjualan
3. Memudahkan pemilik melihat laporan penjualan.

#### **4.2 Saran**

Adapun saran penulis untuk sistem informasi penjualan pakan ternak berbasis web ini, yaitu :

1. Menambahkan beberapa fitur, seperti mengelola data pelanggan untuk mengetahui siapa saja pelanggan tetap.
2. Menambahkan fitur diskon, apabila seorang pembeli melakukan pembelian dengan jumlah tertentu diberikan diskon.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adrianto, S. (2021). Aplikasi Kenaikan Gaji Berkala Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Pada Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kota Dumai. *INFORMATIKA*, 13(1), 32.
- Afriansyah, A., & Syaripudin, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Absensi Dewan Guru Tenaga Harian Lepas Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Negeri Kunciiran 6 Kota Tangerang. *Biner: Jurnal Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 1(1), 17–25.
- Ahmadar, M., Perwito, P., & Taufik, C. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Rahayu Photo Copy Dengan Database Mysql. *Dharmakarya*, 10(4), 284.
- Alfia, N. E. (2020). Perancangan Aplikasi Retensi Data Pada Database MySQL (Studi Kasus: PT. Telkomsigma). *JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi Dan Bisnis)*, 2(3), 364–374.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(3), 1–5.
- Cahyadi, S., Yasin, V., Narji, M., & Sianipar, A. Z. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pengiriman Dan Penerimaan Soal Ujian Berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Komputer Universitas Bung Karno). *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 4(1), 1–16.
- Erawati, W. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 3(1), 1.
- Falipurnawati, I., & DArmadi, E. A. (n.d.). *Perancangan Proses Sistem Informasi Akademik Menggunakan Data Flow Diagram*.
- Fatimah, & Samsudin. (2019). Perancangan sistem informasi e-jurnal pada prodi sistem informasi di universitas islam indragiri. *Jurnal perangkat lunak*, 1(1), 33–49.
- Fitriana, G. F. (2020). Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Model Behaviour Use case. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 7(2), 200–213.
- Hardo Pramudian. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak Di Toko Sumber Kelapa Berbasis Website. *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik*, 2(1), 185–198.

- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 5(1), 44.
- Hastutik, S., Agus Yulistiyono, S. E., Nurofik, A., Lesi Hertati, S. E., ACPA, M. S. A. C. A. C. T. A., CLAC, C. C., Meifida Ilyas, S. E., Ak, C. A., CSRS, C., & Manap, H. A. (2022). *Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen*. Cendikia Mulia Mandiri.
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 17(1).
- Iskandar, A., & Rangkuti, A. H. (2008). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tunai pada PT. Klaten Bercahaya. *Jurnal Basis Data, ICT Research Center UNAS*, 3(2), 124–131.
- Kuncoro, D. W., Purnama, B. E., & Wardati, I. U. (2015). Sistem Kasir Dan Pendataan Stok Barang Pada Tata Distro Pacitan. *Bianglala Informatika*, 3(1).
- Kusumo, A. T., Triantori, V., & Komarudin, I. (n.d.). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Smooth-Tee dengan Metode Waterfall*.
- Lestari, A. F., & Hafiz, M. (2020). Penerapan Algoritma Apriori Pada Data Penjualan Barbar Warehouse. *Inovtek Polbeng - Seri Informatika*, 5(1), 96.
- Luckyardi, S., Saputra, H., Safitri, N., Cahyaningrum, A., Septiani, D., & Hidayat, R. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Busana Muslim Berbasis Web. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 6(2).
- NESTARY, N. (2020). Perancangan sistem informasi penjualan pada toko Stock Point Lily berbasis PHP MySQL. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 11(1), 2320–2337.
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103.
- Nurlaela, L., Dharmalau, A., & Parida, N. T. (2020). Rancangan sistem informasi inventory barang berbasis web studi kasus pada Cv. Limoplast. *Journal Syntax Idea*, 2(5).
- Nurwahyunita, N., Dewi, I. K., & Harahap, S. Z. (2021). Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Toko Obat Anugerah Rantauprapat Berbasis Web. *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM)*, 1(1), 25–34.
- Pala'ngan, E. I., Saerang, D. P. E., & Gamaliel, H. (2020). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pada PT. Wahana Wirawan Manado-Nissan


- Datsun Martadinata. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 8(4).
- Pamulasari, M., Ferliyanti, H., Basri, H., & Apriliah, W. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas Pada Skn Motor Kebumen. *Akrab Juara: Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial*, 5(4), 262–272.
- Prahasti, P., Sapri, S., & Utami, F. H. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 18(1), 153–160.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma*, 23(1), 35–42.
- Rahman, E. I., & Azis, N. (2021). Mengelola Data Barang Dengan Perancangan Sistem Informasi Mobile Berbasis Android. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 5(3), 109–120.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. *Program Studi Teknik Informatika Politeknik Purbaya*.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1).
- Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (n.d.). Rancang Bangun Berbasis Web Crm (Customer Relationship Management) Berbasis Web Studi Kasus Pt Budi Berlian Motor Hajimena Bandar Lampung. *Portaldata. Org*, 17(1).
- Saputro, B. N. D. A., & Novita, M. (2023). Mewujudkan Perpustakaan Digital: Inovasi Sistem Informasi di SMP Texmaco Semarang. *Prosiding Seminar Nasional Informatika*, 1(1), 425–434.
- Septiani, M., Afni, N., & Andharsaputri, R. L. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Berat. *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, 4(02), 127–135.
- Sinaga, I. A. (2023). *Manajemen Proyek Sistem Informasi*.
- Siregar, D. A., & Hambali, H. (2020). Alat Pembasmi Hama Tanaman Padi Otomatis Berbasis Mikrokontroler Menggunakan Tegangan Kejut Listrik. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 55–62.
- Syahputri, K., & Nasution, M. I. P. (2023). Peran Database Dalam Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Akuntansi Keuangan Dan Bisnis*, 1(2), 54–58.
- Taufik, A. (2019). Perancangan sistem informasi penjualan makanan kucing dan anjing berbasis web. *Jurnal Manajemen Informatika (Jumika)*, 6(2).



- Tuasamu, Z., Lewaru, N. A. I. M., Idris, M. R., Syafaat, A. B. N., Faradilla, F., Fadlan, M., Nadiva, P., & Efendi, R. (2023). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD dan Flowchart Pada Bisnis Porobico. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen (JURBISMAN)*, 1(2), 495–510.
- Yanto, H. (2022). Sistem Informasi Administrasi Café & Resto Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 4(1), 116–121.
- Yasir, A. (2020). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Perpustakaan Universitas Dharmawangsa. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 36–40.



## LAMPIRAN



**UNIVERSITAS MEDAN AREA**  
**FAKULTAS TEKNIK**

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estetis, Jalan PBSI Nomor 1 ☎ (061) 7366878, 7360168, 7364348, 7366781, Fax. (061) 7366998 Medan 20223  
Kampus II : Jalan Selabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A, ☎ (061) 8225602, Fax. (061) 8226331 Medan 20122  
Website: [www.teknik.uma.ac.id](http://www.teknik.uma.ac.id) E-mail: [univ\\_medanarea@uma.ac.id](mailto:univ_medanarea@uma.ac.id)

---

Nomor : 526/FT.6/01.10/VII/2023 6 Juli 2023  
Lamp : -  
Hal : **Kerja Praktek**

Yth. Pimpinan UD. Sinar Pinahan  
Jln. Patuan Anggi No.9  
Di  
Toba

Dengan hormat,  
Dengan surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami tersebut dibawah ini :


NO	N A M A	N P M	PROG. STUDI
1	Simon Palti Napitupulu	208160028	Teknik Informatika

Untuk melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.

Perlu kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami mohon kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek dengan judul:

**“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak Berbasis *Web* di UD. Sinar Pinahan”**

Demikian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.



Dekan,  
Dr. Rahmad Syah, S. Kom, M. Kom

Tembusan :  
1. Ka. BAMA  
2. Mahasiswa  
3. File

**UNIVERSITAS MEDAN AREA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, 7366878, 7364348 📠 (061) 7368012 Medan 20223  
 Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 8225602 📠 (061) 8226331 Medan 20122  
 Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ\_medanarea@uma.ac.id

---

**BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK**

Pada hari ini 23 Januari 2024 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2023/2024 atas :

Nama : **Simon Palti Napitupulu**  
 NIM : 208160028  
 Program Studi : Teknik Informatika  
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)  
 Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada UD Sinur Napinahan  
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik  
 Tanda Tangan Pembawa Seminar :   
 Nilai Pembawa Seminar : 86 ( A )

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

<b>S a r a n :</b> Perbaiki Abstrak.	<b>Susilawati, S. Kom, M. Kom</b> Pembimbing Kerja Praktek 
<b>Persetujuan Seminar :</b> <b>S a r a n :</b>	<b>Rizki Muliono S.Kom, M.Kom</b> Ka. Prodi
<b>Persetujuan Seminar :</b>	

**PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:**

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Susilawati, S. Kom, M. Kom	1 
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2 

Medan, 23 Januari 2024  
Ketua Prodi.

**Rizki Muliono S.Kom, M.Kom**



Similarity Report ID: oid:29477:53918167

PAPER NAME

LAPORAN KERJA PRAKTEK.docx

AUTHOR

Simon Palti Napitupulu

WORD COUNT

4483 Words

CHARACTER COUNT

28278 Characters

PAGE COUNT

36 Pages

FILE SIZE

2.3MB

SUBMISSION DATE

Mar 6, 2024 3:16 PM GMT+7

REPORT DATE

Mar 6, 2024 3:17 PM GMT+7

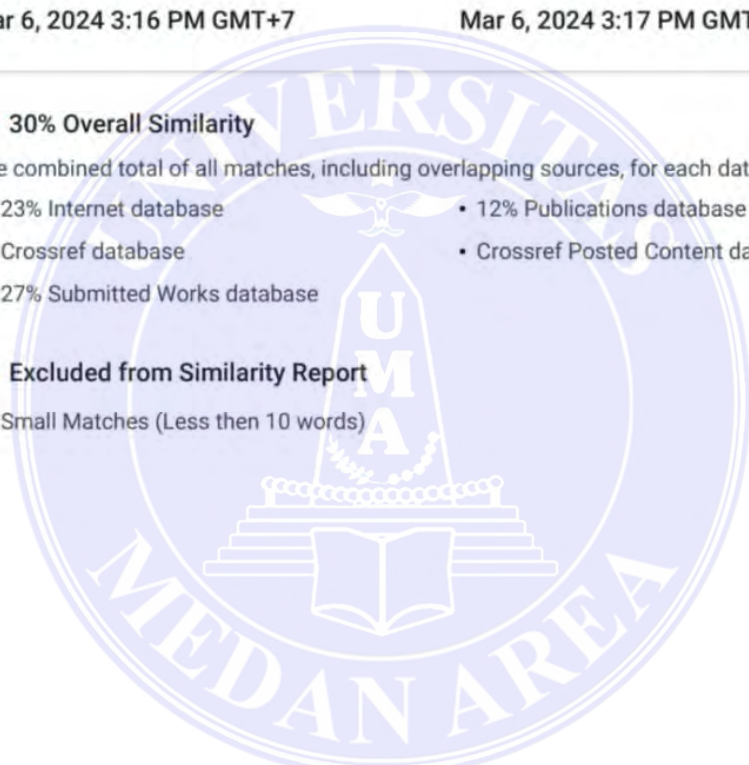
● **30% Overall Similarity**

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 23% Internet database
- 12% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database
- 27% Submitted Works database

● **Excluded from Similarity Report**

- Small Matches (Less than 10 words)



Summary

