

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU BERBASIS WEB

(STUDI KASUS : PT.DOTRI GADAI JAYA)



DISUSUN OLEH :

NURUL ZAHARA

208160022

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MEDAN AREA

2024

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 13/3/25

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Access From (repository.uma.ac.id)13/3/25

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang pesat membawa dampak signifikan pada berbagai bidang kehidupan, termasuk dalam proses rekrutmen karyawan. Keberhasilan suatu organisasi dalam memilih sumber daya manusia yang berkualitas sangat tergantung pada keefisienan dan keefektifan sistem informasi yang digunakan. PT. DOTRI GADAI JAYA merupakan sebuah perusahaan pergadaian swasta yang menghadapi masalah dalam proses *recruitmen* karyawan baru yang saat ini masih dilakukan secara manual yaitu calon karyawan biasanya mengirimkan berkas lamaran ke kantor pusat baik melalui e-mail, pos maupun menitipkan lamaran langsung di bagian admin yang memakan waktu yang cukup lama dan mengakibatkan kemungkinan adanya kesalahan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pengambilan keputusan dalam penerimaan karyawan baru yang efisien. Manfaatnya melibatkan pihak terkait yang akan mendapatkan kemudahan dalam mendapatkan informasi penerimaan karyawan baru. Dengan demikian, penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif terhadap peningkatan efisiensi dan efektivitas proses rekrutmen karyawan, serta memberikan pemahaman lebih lanjut mengenai implementasi sistem informasi berbasis web dalam sebuah perusahaan.

Kata kunci : *penerimaan karyawan baru, Perancangan sistem, web*

ABSTRACT

Rapid technological developments have had a significant impact on various areas of life, including the employee recruitment process. The success of an organization in selecting quality human resources depends greatly on the efficiency and effectiveness of the information system used. PT. DOTRI GADAI JAYA is a private pawnshop company that is facing problems in the process of recruiting new employees which is currently still done manually, namely prospective employees usually send application files to the head office either by e-mail, post or leaving the application directly in the admin section which takes time. which is quite long and results in the possibility of errors. This research aims to design an efficient decision-making information system for recruiting new employees. The benefit is involving related parties who will find it easier to obtain information on accepting new employees. Thus, it is hoped that this research can make a positive contribution to increasing the efficiency and effectiveness of the employee recruitment process, as well as providing further understanding regarding the implementation of web-based information systems in a company.

Keywords: *new employee recruitment, system design, web.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur berterima kasih kepada Tuhan yang Maha Esa atas nikmat dan anugerah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek. Laporan kerja praktek ini bertujuan untuk melengkapi persyaratan dan tugas yang diperlukan dalam rangka meraih gelar sarjana di jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik di Universitas Medan Area.

Dalam pembuatan laporan ini penulis banyak mendapatkan bimbingan, arahan, dukungan doa dan juga kritik dari berbagai pihak yang telah membantu dalam hal meningkatkan kualitas laporan yang di buat. Oleh karena itu kami mengucapkan terimakasih kepada ;

1. Kedua Orang Tua, yang memberikan dukungan doa, kasih sayang dan juga dukungan secara moril dan materi kepada kami.
2. Bapak Prof. Dr. Dadan Ramdan, M.Eng, M.Sc. selaku Rektor Universitas Medan Area.
3. Bapak Dr. Eng. Supriatno, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area.
4. Bapak Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Medan Area
5. Ibu Nurul Khairina, S.kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Ibu Rahmadina selaku Pembimbing Lapangan di PT Dotri Gadai Jaya
7. Keluarga besar PT Dotri Gadai Jaya yang telah mengizinkan kami untuk menjalankan kerja praktek.
8. Semua pihak yang tidak dapat di sebutkan satu persatu yang terlibat dalam penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan Kerja Praktek dan penyusunan laporan ini tidak sempurna. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan penulis dan penyusunan laporan ini bisa bermanfaat.

Medan, Agustus 2023

Nurul Zahara

Npm 208160022

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem.....	4
2.2 Sistem Informasi	4
2.3 Rekruitmen.....	4
2.4 Website.....	5
2.5 Flowchart.....	5
BAB III	7
PEMBAHASAN KERJA PRAKTEK	7
3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan.....	7
3.2. Bentuk Kegiatan	7
3.3. Hasil Kerja Praktek	8
3.1.1. Analisis Sistem Yang Berjalan	8
3.1.2. Analisis Sistem Yang Diusulkan	10
3.1.3. ERD.....	11
3.1.4. Perancangan Data Flow Diagram	12
3.1.5. Tampilan Interface	14
BAB IV	20

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 13/3/25

PENUTUP.....	20
4.1 Kesimpulan.....	20
4.2 Saran.....	20
DAFTAR PUSTAKA	21



UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 13/3/25

DAFTAR TABEL

- Tabel 3. 1 Tabel kegiatan..... **Error! Bookmark not defined.**
Tabel 3. 2 Tabel sistem yang berjalan **Error! Bookmark not defined.**
Tabel 3. 3 Tabel analisis sistem yang diusulkan **Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol flowchart..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 1 Perancangan ERD **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 2 Perancangan DFD **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 3 Perancangan DFD lev 1 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 4 Halaman login user **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 5 Halaman dashboard user **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 6 Form pendaftaran user **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 7 Form persyaratan user..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 8 Form pengumuman user..... **Error! Bookmark not defined.**

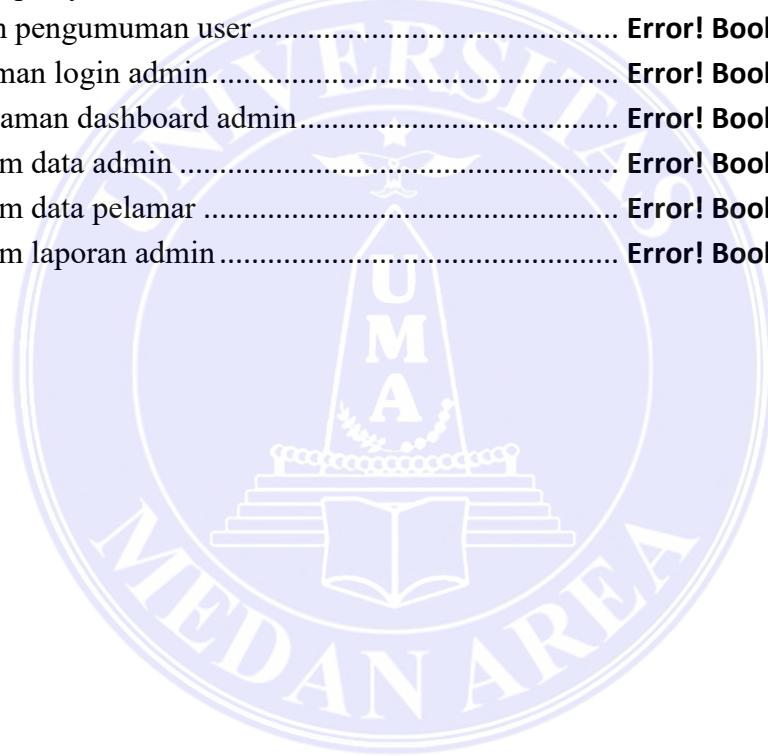
gambar 3. 9 Halaman login admin **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 10 Halaman dashboard admin..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 11 Form data admin **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 12 Form data pelamar **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 13 Form laporan admin **Error! Bookmark not defined.**



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sangatlah pesat dari segala bidang aspek baik dari bidang kesehatan, sosial, hingga industry. Layanan teknologi informasi yang tepat waktu, aman, akurat dan efektif pada kebutuhan pengguna adalah suatu hal yang sangat penting diperhatikan dalam mendukung kelancaran pelaksanaan penilaian perpustakaan, pencapaian kinerja yang sesuai akan tercapai jika perencanaan, strategi dan penerapan teknologi informasi yang sepadan(Desy Ria & Budiman, 2021). Perkembangan teknologi membuat manusia harus memahami teknologi untuk mempermudah dalam melakukan pekerjaan sehari- hari. Contohnya dalam proses recruitment dapat memudahkan dalam mengambil sebuah keputusan yang efisien, cepat dan akurat.

Sistem informasi merupakan ikatan data yang di dukung pada sebuah perangkat lunak dan perangkat keras agar mendeskripsikan sebuah ketentuan bersifat informasi yang akan di rancang dalam sebuah sistem(Zahara & Harman, 2021). Sistem informasi juga merupakan unsur dan komponen yang memberikan sebuah sistem pendukung keputusan dan dapat di terapkan di dalam aspek kehidupan, salah satunya dalam organisasi ataupun perusahaan. Sistem informasi juga dapat membantu Staff HRD dalam menyelesaikan masalah seperti hal nya dalam pengreqruitment karyawan.

Rekrutmen merupakan suatu sistem keputusan sumber daya manusia mengenai jumlah karyawan yang dibutuhkan, kapan diperlukan, serta kinerja apa saja yang diperlukan dalam ketentuan perusahaan. Tujuan utama rekrutmen ialah menerima pelamar sebanyak banyaknya yang sebanding dengan kriteria pada kebutuhan organisasi dari beragam referensi sehingga

akan dilakukan salah satu cara seperti penyaringan calon suatu pegawai dengan kualitas tertinggi dari yang terbaik(Farida, 2021). Dengan sistem penyeleksian yang tepat dapat membantu organisasi, institusi dan perusahaan dalam merekrut sumber daya berkualitas dan mampu bersaing pada era globalisasi ini Sehingga dapat meningkatkan nilai produktivitas perusahaan.

Dalam proses recruitment karyawan di butuhkan beberapa tahap seperti, menerima dan memeriksa data calon karyawan, wawancara dan lain lain yang harus di handle oleh HRD, Sistem penerimaan karyawan baru di PT. DOTRI GADAI JAYA masih di lakukan secara manual. Proses pengumpulan data dari dokumen lamaran yang masuk diinput satu persatu oleh admin kedalam program pengolah data memakan waktu yang lama dan kurang efisien, dengan ini PT DOTRI GADAI JAYA membutuhkan teknologi sistem informasi untuk mempermudah dalam proses recruitment karyawan baru sehingga diharapkan dapat menjadi lebih efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari kerja praktik ini adalah bagaimana membuat sebuah perancangan sistem informasi pengambilan keputusan dalam penerimaan karyawan baru?

1.3 Tujuan

1. Merancang sebuah sistem informasi pengambilan keputusan dalam penerimaan karyawan baru
2. Membangun perancangan teknologi informasi berbasis web yang efisien dalam pengolahan penerimaan karyawan baru.

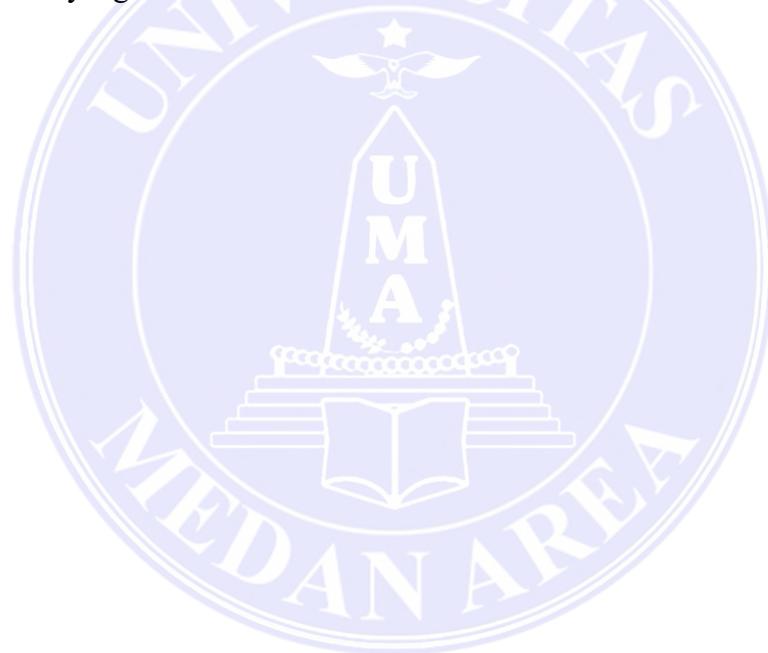
1.4 Manfaat

1. Memberikan kemudahan bagi pihak – pihak terkait dalam informasi penerimaan karyawan baru

2. Mahasiswa mampu menerapkan ilmu yang telah di dapat dalam dunia kerja praktik
3. Dapat menjadi sebuah sistem yang mempermudah pihak HRD dalam memberi informasi dalam penerimaan karyawan baru.

1.5 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek ini dilakukan selama 1 (satu) bulan, yang dilaksanakan mulai tanggal 16 juni 2023 sampai dengan 16 juli 2023. Lokasi penempatan kerja praktek penelitian ini dilaksanakan di PT. DOTRI GADAI JAYA yang beralamat di Jl. William Iskandar No. 91A



BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

Menurut Etimologi istilah sistem berasal dari bahasa Yunani yaitu System yang berarti himpunan dari bagian atau unsur yang saling berhubungan secara beraturan untuk menggapai tujuan bersama(Effendy et al., 2023). Sistem juga merupakan sekumpulan atau gabungan dari elemen elemen jaringan yang saling terikat dan membentuk satu kesatuan yang saling berhubungan untuk melakukan sebuah kegiatan dan menyelesaikan suatu permasalahan atau sasaran tertentu.

2.2 Sistem Informasi

Infomasi adalah suatu pernyataan yang memiliki nilai dan makna makna yang akurat dan tidak dapat di ubah lagi, Sistem informasi dikembangkan bertujuan untuk melancarkan dalam suatu pengelolaan data dan penyimpanan data sehingga akan dapat menghasilkan suatu informasi yang tepat dan akurat(Pasaribu, 2021). informasi juga dapat menyediakan suatu hal yang saat ini di butuhkan oleh masyarakat sesuai dengan keperluan dan kepentingan masing masing. Dalam pengaksesan informasi saat ini dapat menggunakan sebuah teknologi yang dapat di sebut juga sistem teknologi informasi.

2.3 Rekruitmen

Rekruitmen adalah suatu kumpulan kegiatan untuk memenuhi pelamaran sebanyak mungkin dari calon-calon karyawan sehingga sebuah organisasi memiliki peluang yang lebih besar untuk memenuhi standar persyaratan dalam satu kesatuan organisasi(Da Costa, 2021). Recruitmen bertujuan untuk pengambilan keputusan yang tepat untuk penyelesaian penyeleksian atau tahapan dalam suatu kumpulan organisasi.

2.4 Website

Website adalah gabungan halaman yang menunjukkan informasi data teks, data gambar diam atau data gambar gerak, data animasi, suara, video dan ikatan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membangun suatu kaitan bangunan yang saling terpaut dimana masing-masing akan dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman(Andriyan et al., 2020). Website merupakan komponen dari teknologi internet, dimana teknologi adalah sistem yang ditemukan oleh manusia untuk kepentingan dan tujuan khusus agar mempermudah manusia dalam sebuah usahanya, memajukan hasilnya, dan menghemat energi dan sumber daya yang ada.

2.5 Flowchart

Defenisi Flowchart adalah suatu kerangka-kerangka yang mempunyai aliran yang mendeskripsikan langkah-langkah penyelesaian suatu permasalahan(Fauzi, 2020). Tujuan flowchart adalah untuk membantu menganalisa dan pemograman suatu masalah kedalam bagian-bagian yang lebih kecil dan dapat membantu menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian.

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	Terminal	Simbol untuk permulaan atau akhir dari suatu program
	Aktivitas	Simbol sebuah aktivitas hubungan satu sama lain
	Aktivitas Keputusan	Simbol sebuah aktivitas pilihan yang harus diambil pada situasi tertentu
	Input-Output	Simbol yang memproses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya
	Imisiasi aktivitas	Menghubungkan satu simbol dengan yang lainnya

Gambar 2. 1 Simol flowchart

BAB III

PEMBAHASAN KERJA PRAKTEK

3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan

PT. DOTRI GADAI JAYA merupakan salah satu perusahaan swasta di Medan yang bergerak di jasa peminjaman dengan adanya suatu jaminan. Otoritas jasa keuangan telah menyerahkan atau meresmikan surat izin usaha pergadaian kepada perusahaan PT. DOTRI GADAI JAYA berdasarkan KEP-169/NB.1/2020 pada tanggal 21 desember 2020. Dengan adanya surat izin usaha tersebut maka perusahaan PT. DOTRI GADAI JAYA diwajibkan untuk menjalankan kegiatan usaha dengan merealisasikan praktik usaha yang sehat atau terjamin sesuai mengaplikasikan perundangan dan peraturan yang berlaku.

3.2. Bentuk Kegiatan

Untuk mendapatkan informasi dan gambaran umum mengenai suatu sistem yang akan dirancang dibutuhkan rundingan dan komunikasi pada pihak Perusahaan PT Dotri Gadai Jaya yang bertanggung jawab pada bagian penerimaan karyawan baru. Berikut ialah rancangan kegiatan yang terlaksanakan guna untuk membangun perancangan sistem penerimaan karyawan baru berbasis web sebagai berikut :

Tabel 3.1 Tabel kegiatan

NO	NAMA KEGIATAN	MINGGU KE-1	MINGGU KE-2	MINGGU KE-3	MINGGU KE-4
1	Melakukan wawancara untuk sistem yang sedang berjalan				
2	Melakukan Observasi dan pengamatan sistem yang berjalan				
3	Melakukan pengambilan data yang dibutuhkan				
4	Melakukan pembuatan laporan				

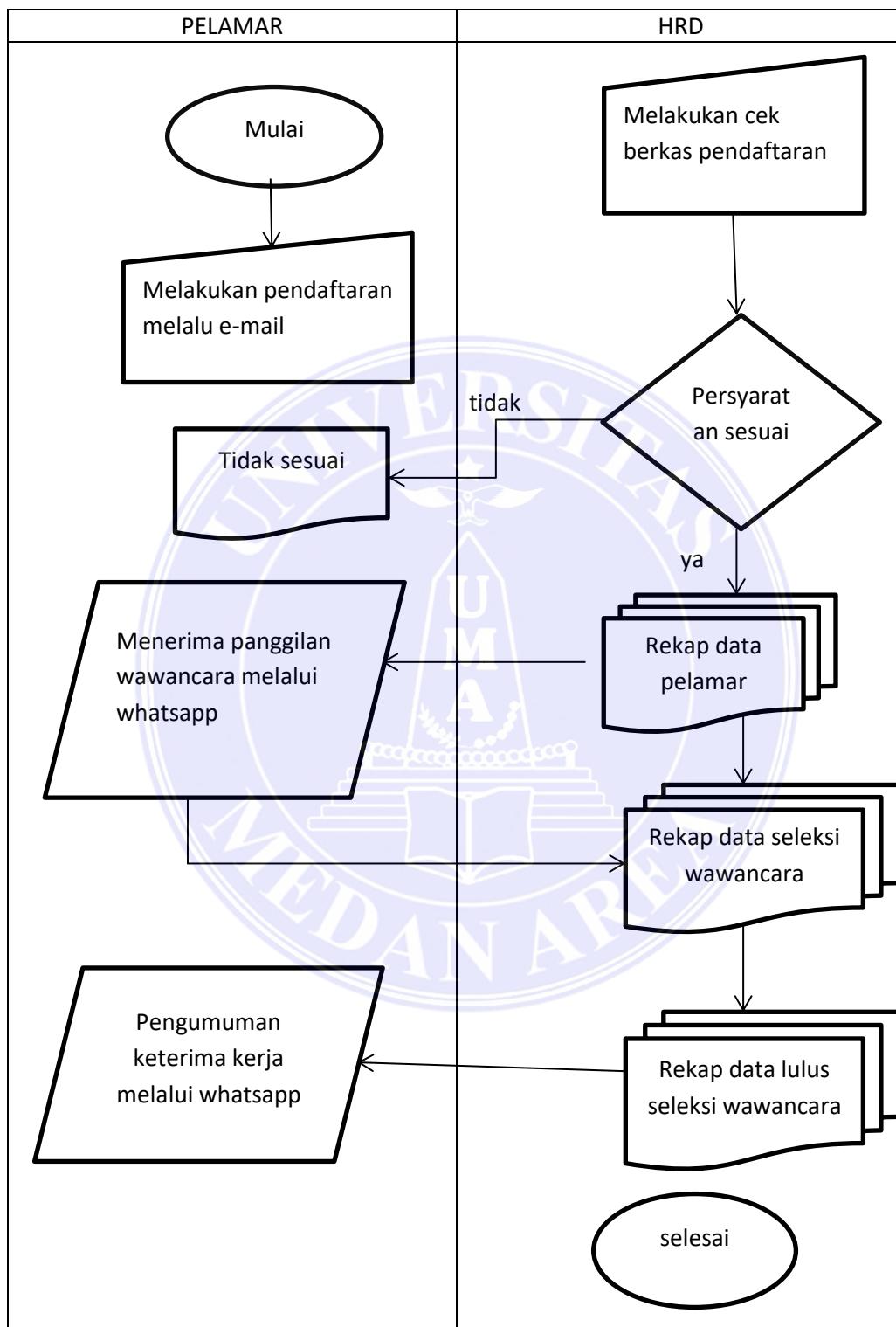
3.3. Hasil Kerja Praktek

Hasil kerja praktek dalam penelitian ini di lakukan dengan proses wawancara dan observasi pada perusahaan PT. DOTRI GADAI JAYA

3.1.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Sistem penerimaan karyawan yang di lakukan pada PT. DOTRI GADAI JAYA saat ini di gambarkan sebagai diagram berikut :

Tabel 3. 2 Tabel sistem yang berjalan

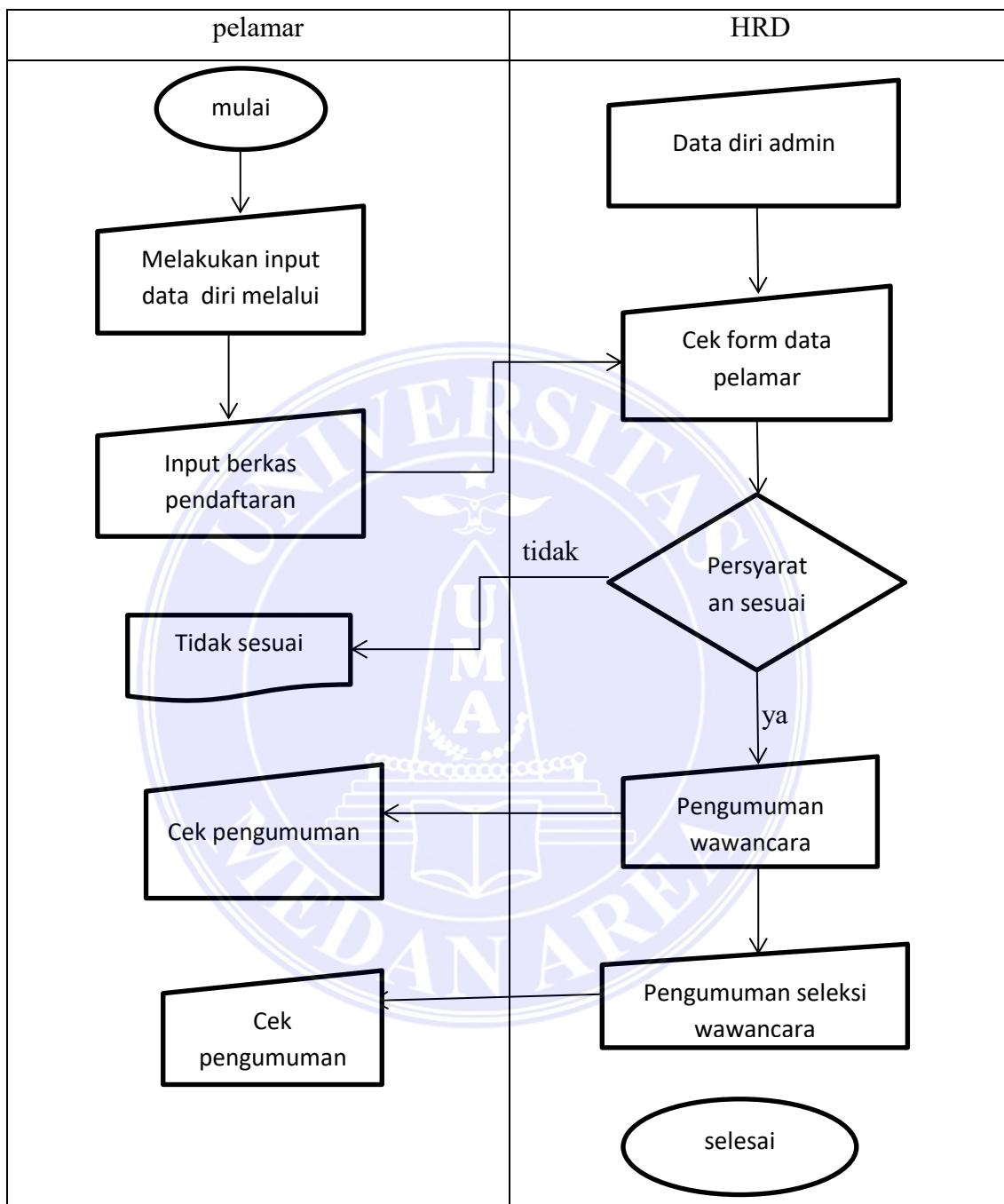


3.1.2. Analisis Sistem Yang Diusulkan

Sistem perancangan penerimaan karyawan baru berbasis web pada PT. DOTRI GADAI JAYA diusulkan menggunakan diagram sebagai berikut:

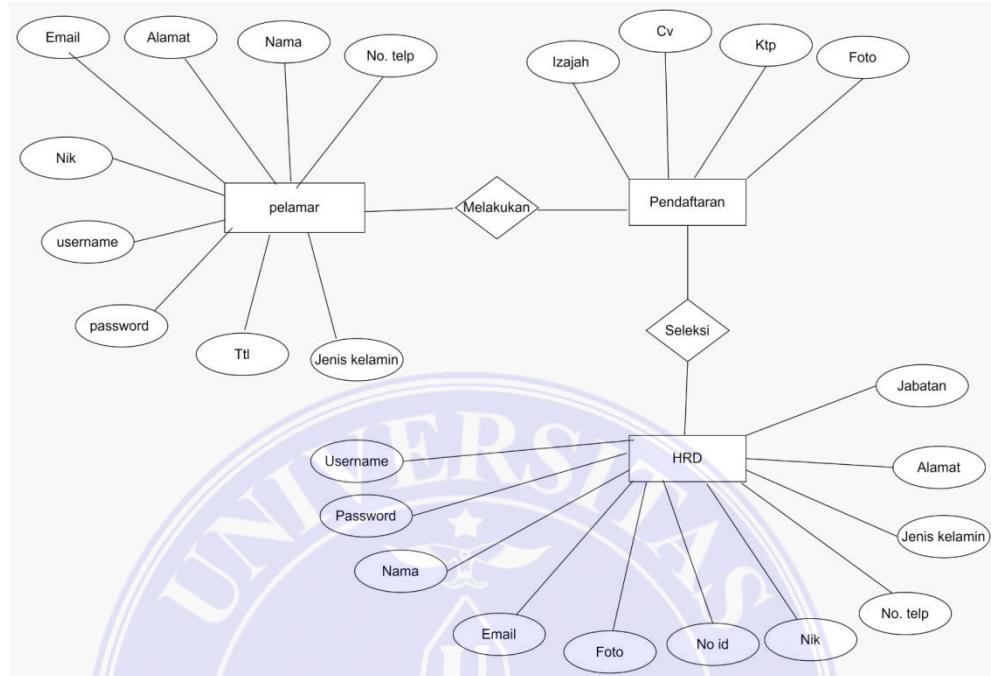


Tabel 3. 3 Tabel analisis sistem yang diusulkan



3.1.3. ERD

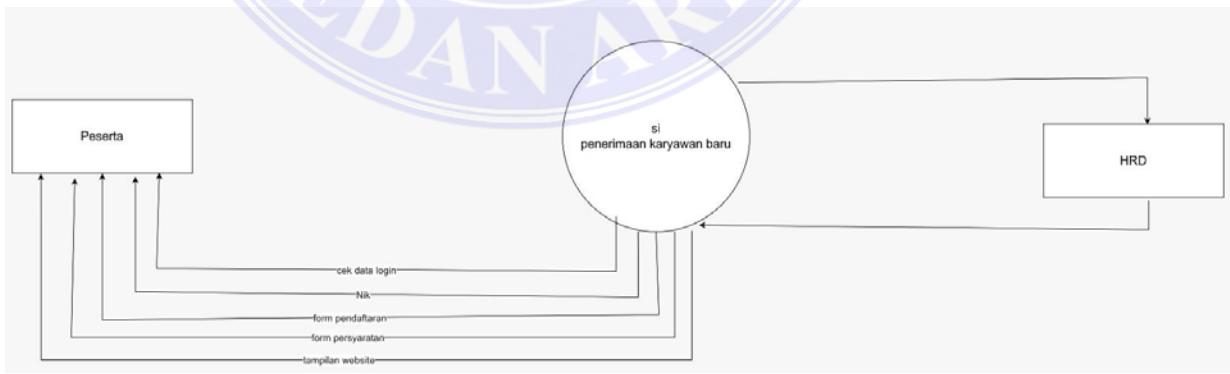
Berikut rancangan ERD dibawah ini :



Gambar 3. 1 Perancangan ERD

3.1.4. Perancangan Data Flow Diagram

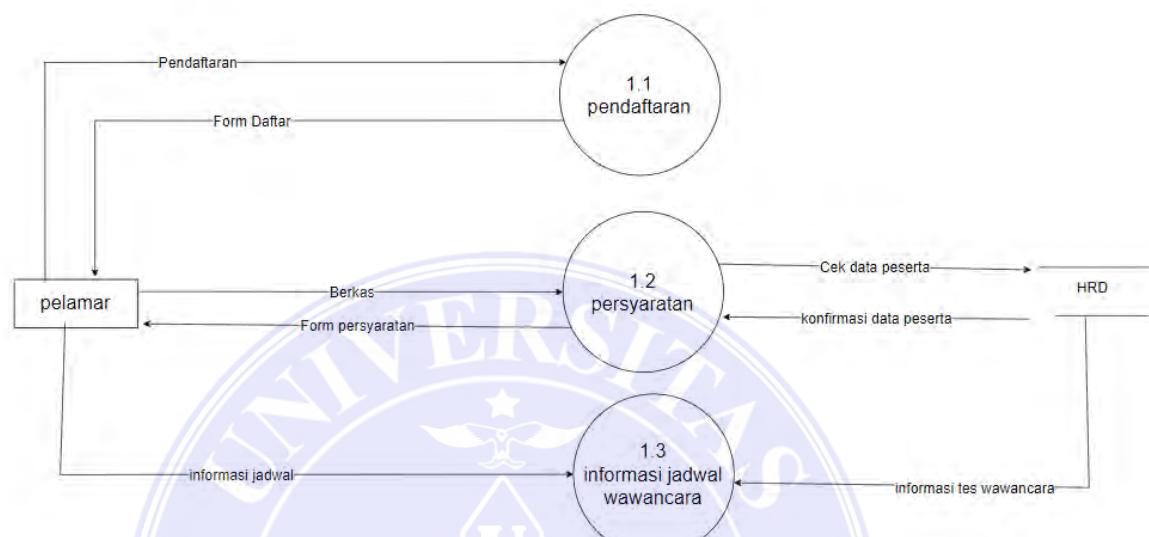
Berikut adalah rancangan DFD



Gambar 3. 2 Perancangan DFD

DFD level 1

Berikut merupakan perancangan DFD lev 1



Gambar 3. 3 Perancangan DFD level 1

3.1.5. Tampilan Interface

User

1. Halaman login

Berikut adalah tampilan login bagi user atau pelamar.

The diagram shows a rectangular form for user login. At the top center is a circular logo placeholder. Below it are two input fields: 'username' and 'password', each enclosed in a black rectangular border. In the bottom right corner of the form is a small rectangular button labeled 'masuk'.

Gambar 3. 4 Halaman login user

2. Halaman dashboard

halaman dashboard atau tampilan menu berikut merupakan tampilan untuk user.

The diagram shows a rectangular dashboard layout. At the top center is a circular logo placeholder. In the top right corner is a small rectangular button labeled 'keluar'. Along the bottom edge are three rectangular buttons labeled 'pendaftaran', 'persyaratan', and 'pengumuman' from left to right.

Gambar 3. 5 Halaman dashboard user

3. Form pendaftaran

Tampilan dibawah ini merupakan halam pendaftaran untuk pelamar.

The screenshot shows a user registration form titled "Form Pendaftaran". At the top left is a circular "logo" button. In the top right corner are two buttons: "keluar" (Logout) and "simpan" (Save). The form fields include:

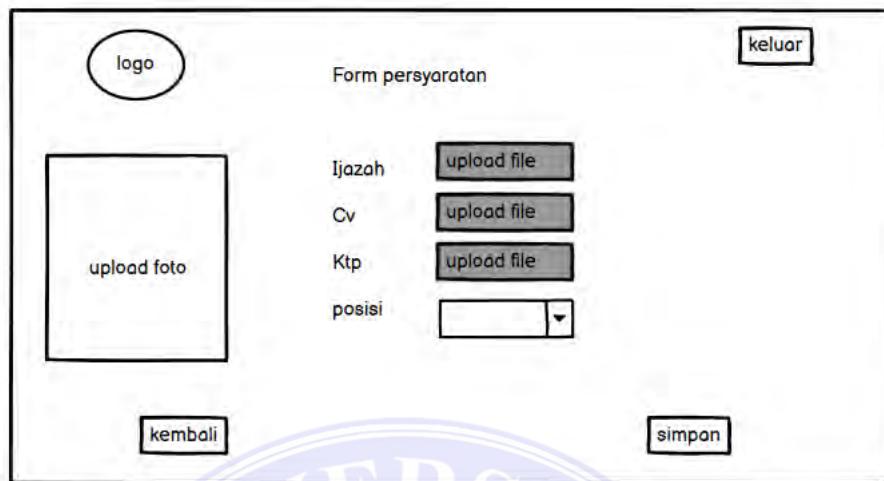
- Nama**: Text input field.
- Alamat**: Text input field.
- Tempat/ tanggal lahir**: Text input field.
- No telepon**: Text input field.
- Jenis kelamin**: A dropdown menu.
- Email**: Text input field.

At the bottom left is a "kembali" (Back) button, and at the bottom right is another "simpan" (Save) button.

Gambar 3. 6 Form pendaftaran user

4. Form persyaratan

Tampilan dibawah ini merupakan halam persyaratan atau hal hal yang menjadi syarat bagi pelamar.

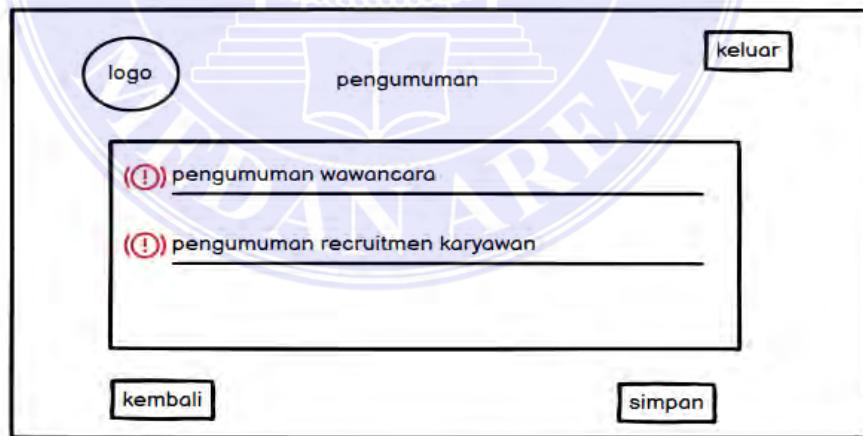


The form consists of a header with a logo icon and a 'keluar' button. Below the header is a section titled 'Form persyaratan'. On the left is a large rectangular input field labeled 'upload foto'. To its right are four smaller input fields: 'Ijazah' with an 'upload file' button, 'Cv' with an 'upload file' button, 'Ktp' with an 'upload file' button, and 'posisi' with a dropdown menu. At the bottom are two buttons: 'kembali' on the left and 'simpan' on the right.

Gambar 3. 7 Form persyaratan user

5. Form pengumuman

Halaman pengumuman bertujuan untuk pemberitahuan bagi user



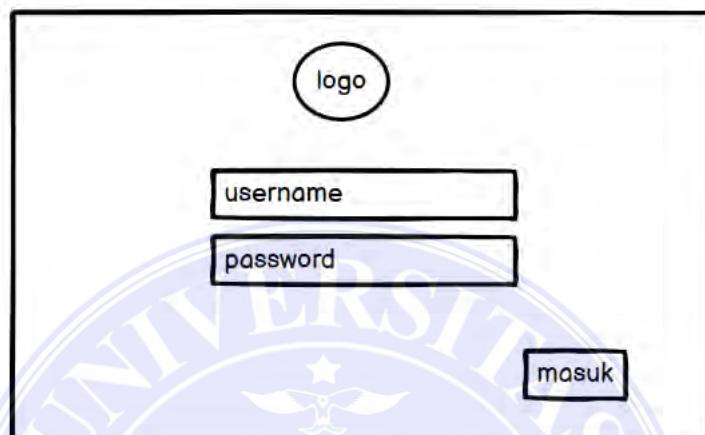
The form has a header with a logo icon and a 'keluar' button. In the center is a decorative graphic of an open book with a graduation cap resting on it, with the word 'pengumuman' written above it. Below the graphic are two horizontal text input fields, each preceded by a red exclamation mark icon and the text '(!) pengumuman wawancara' and '(!) pengumuman recruitmen karyawan' respectively. At the bottom are two buttons: 'kembali' on the left and 'simpan' on the right.

Gambar 3. 8 Form pengumuman user

Admin

1. Halaman login

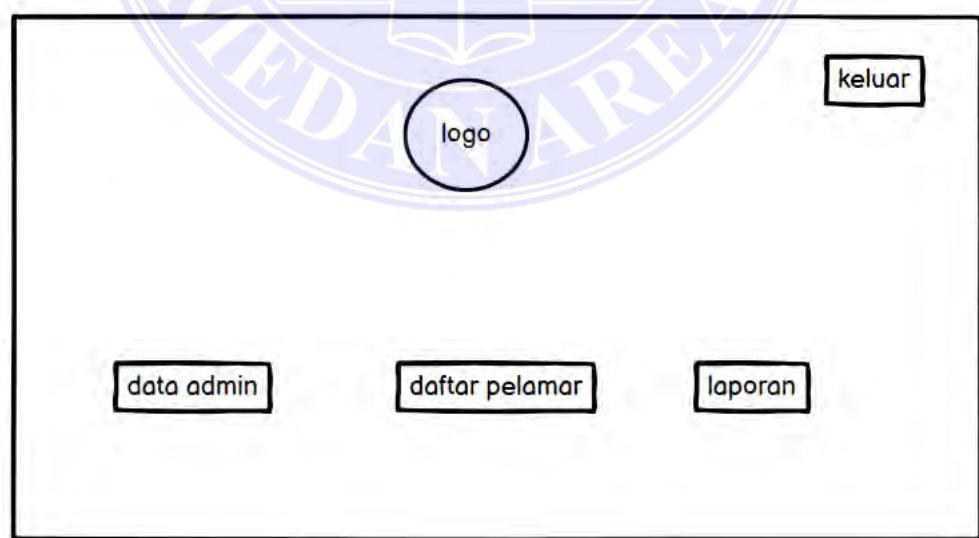
Berikut halaman login pada admin



Gambar 3. 9 Halaman login admin

2. Halaman dashboard

Tampilan berikut merupakan halaman dashboard pada admin



Gambar 3. 10 Halaman dashboard admin

3. Form data admin

Tampilan berikut merupakan halaman data admin yang berguna untuk menyimpan identitas admin

Nama	XXXX
No id	XXXX
Nik	XXXX
Jenis kelamin	XXXX
Alamat	XXXX
Jabatan	XXXX
No. telepon	XXXX
Email	XXXXS

Gambar 3.11 Form data admin

4. Form data pelamar

Berikut ini merupakan halaman data pelamar yang berguna untuk melihat data data para pelamar

Gambar 3. 12 Form data pelamar

5. Form laporan

Tampilan dibawah ini merupakan halaman laporan admin

Gambar 3. 13 Form laporan admin

BAB IV

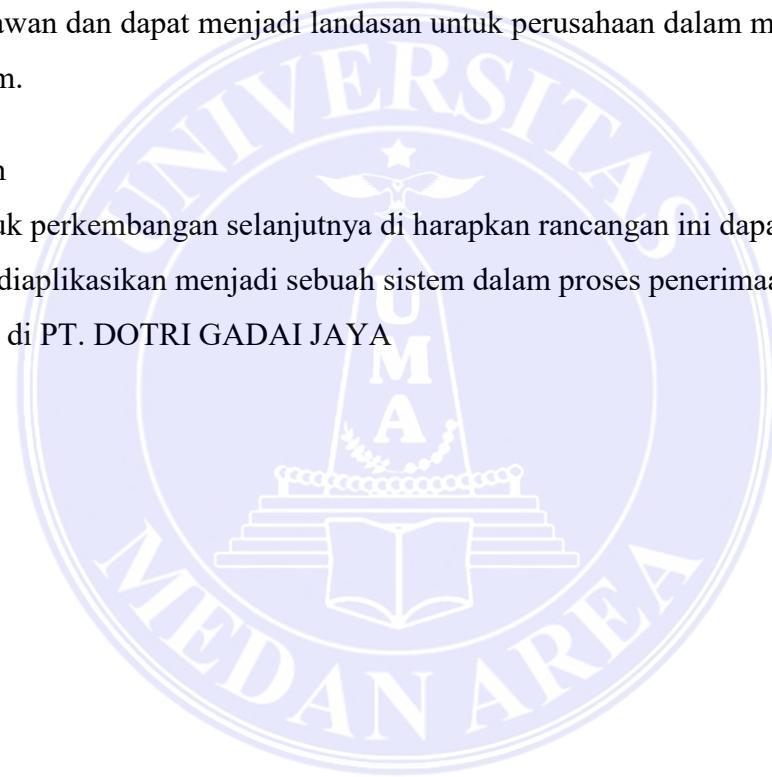
PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil kerja praktek perancangan sistem informasi untuk recruitmen karyawan di PT. DOTRI GADAI JAYA, rancangan sistem yang telah di bangun pada laporan ini dapat menjadi solusi yang efesien dalam pengambilan keputusan karyawan dan dapat menjadi landasan untuk perusahaan dalam merancang sebuah sistem.

4.2 Saran

Untuk perkembangan selanjutnya di harapkan rancangan ini dapat dikembangkan dan diaplikasikan menjadi sebuah sistem dalam proses penerimaan karyawan baru di PT. DOTRI GADAI JAYA



DAFTAR PUSTAKA

- Andriyan, W., Septiawan, S. S., & Aulya, A. (2020). Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 79–88. <https://doi.org/10.54914/jtt.v6i2.289>
- Da Costa, M. A. (2021). Sistem Penunjang Keputusan Penerimaan Karyawan Baru Dengan Metode Profile Matching. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 302–313. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v1i2.4262>
- Desy Ria, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 122–133. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 4343–4349.
- Farida, S. I. (2021). Manajemen Sumber Daya Manusia. *Eureka Media Aksara*, 1–107.
- Fauzi, J. R. (2020). Algoritma Dan Flowchart Dalam Menyelesaikan Suatu Masalah Disusun Oleh Universitas Janabadra Yogyakarta 2020. *Jurnal Teknik Informatika*, 20330044, 4–6.
- Pasaribu, J. S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pengelolaan Inventaris Aset Kantor Di Pt. Mpm Finance Bandung. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 7(3), 229–241.
<https://doi.org/10.33197/jitter.vol7.iss3.2021.655>
- Zahara, M., & Harman, R. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Rusun Otorita Batam Berbasis Web. *Jurnal Comasie*, 3(3), 21–30.