

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI
KARYAWAN BERBASIS WEB PADA KANTOR
MEDAN ESTATE



Disusun Oleh :

Rino Nurcahyo Fauzi Tanjung

208160029

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA
2023

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Document Accepted 14/3/25

Access From (repository.uma.ac.id)14/3/25

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI KARYAWAN BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA MEDAN ESTATE

Diajukan sebagai memenuhi salah satu syarat Mata Kuliah KerjaPraktek
Jenjang Studi S-1 Program Studi Teknik Informatika

Oleh :

Rino Nurcahyo Fauzi Tanjung **208160029**

Mahasiswa

Dosen Pembimbing

Rino Nurcahyo Fauzi Tanjung

Nanda Novita, S.Kom, M.Kom

NIM 208160029

NIDN 0101119201

Mengetahui,

Ketua Prodi Teknik Informatika

Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom

NIDN 0109038902

ABSTRAK

Dalam era perkembangan teknologi informasi komputer yang cepat, kebutuhan akan informasi menjadi lebih mudah diperoleh melalui berbagai kemudahan yang ditawarkan. Peranan komputer dalam pengolahan data telah menjadi sangat penting dalam menyelesaikan berbagai masalah, karena kecepatannya yang tinggi dalam pemrosesan data dan mampu mempermudah pekerjaan manusia. Kantor Kepala Desa Medan Estate menghadapi masalah dalam proses absensi karyawan menggunakan sistem sidik jari. Sering terjadi kegagalan dalam mengidentifikasi sidik jari, penarikan data manual yang merepotkan, dan rekapitulasi data yang dilakukan secara manual tanpa adanya informasi secara real-time yang rentan dimanipulasi. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan pengembangan sebuah sistem absensi berbasis web. Sistem ini diharapkan dapat membantu karyawan dalam melakukan absensi secara efektif dan membantu pihak perusahaan dalam melakukan rekapitulasi absensi dengan lebih baik. Tujuan utama dari sistem ini adalah untuk memperbaiki masalah-masalah yang ada pada sistem absensi sebelumnya, sehingga operasional kantor dapat berjalan lebih lancar dan efisien. Dengan adanya sistem absensi berbasis web ini, diharapkan Kantor Kepala Desa Medan State dapat mengoptimalkan penggunaan teknologi informasi komputer untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas dalam pengelolaan data karyawan dan proses absensi secara keseluruhan.

Kata kunci : *Absensi, Perancangan sistem, web*

ABSTRACT

In the rapidly advancing era of computer information technology, the ease of obtaining information has been significantly enhanced through various conveniences offered. The role of computers in data processing has become crucial in solving various problems, owing to their high processing speed and ability to streamline human tasks. However, village head's office Medan Estate, a private pawnshop company, faces challenges in its employee attendance process using a fingerprint-based system. Frequent failures in fingerprint identification, cumbersome manual data retrieval, and vulnerable manual data recapitulation without real-time information have been persistent issues. To address these problems, the development of a web-based attendance system becomes imperative. This system aims to assist employees in performing attendance effectively and enable the company to enhance attendance data recapitulation. The primary objective of this system is to rectify the existing issues with the previous attendance system, thereby ensuring smoother and more village head's office operations. By implementing this web-based attendance system, village head's office Medan Estate seeks to optimize the use of computer information technology, thereby enhancing efficiency and productivity in employee data management and attendance processes overall.

Keywords: *Attendance, System Design, Web*

KATA PENGANTAR

Puji syukur berterima kasih kepada Tuhan yang Maha Esa atas anugerah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek. Laporan kerja praktek ini bertujuan untuk melengkapi persyaratan dan tugas yang diperlukan dalam rangka meraih gelar sarjana di jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik di Universitas Medan Area.

Dalam pembuatan laporan ini penulis banyak mendapatkan bimbingan, arahan, dukungan doa dan juga kritik dari berbagai pihak yang telah membantu dalam hal meningkatkan kualitas laporan yang di buat. Oleh karena itu kami mengucapkan terimakasih kepada ;

1. Kedua Orang Tua, yang memberikan dukungan doa, kasih sayang dan juga dukungan secara moril dan materi kepada kami.
2. Ibu Nanda Novita, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
3. Ibu Rahmadina selaku Pembimbing Lapangan di PT Dotri Gadai Jaya
4. Keluarga besar Kantor Kepala Desa Medan Estate yang telah mengizinkan kami untuk menjalankan kerja praktek.
5. Semua pihak yang tidak dapat di sebutkan satu persatu yang terlibat dalam penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan Kerja Praktek dan penyusunan laporan ini tidak sempurna. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan penulis dan penyusunan laporan ini bisa bermanfaat.

Medan, 21 Desember 2023

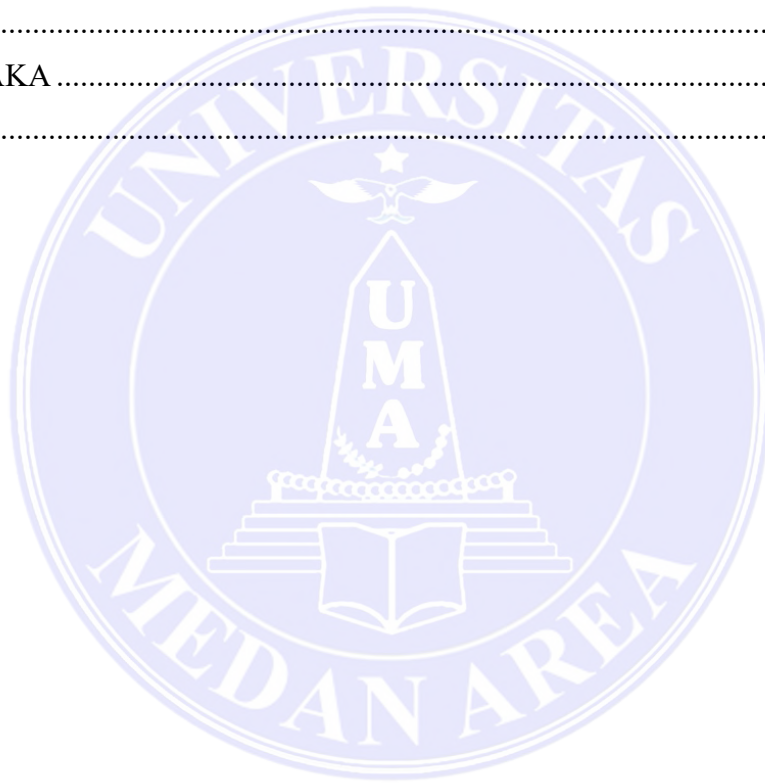
Rino Nurcahyo Fauzi Tanjung

Npm 208160029

DAFTAR ISI

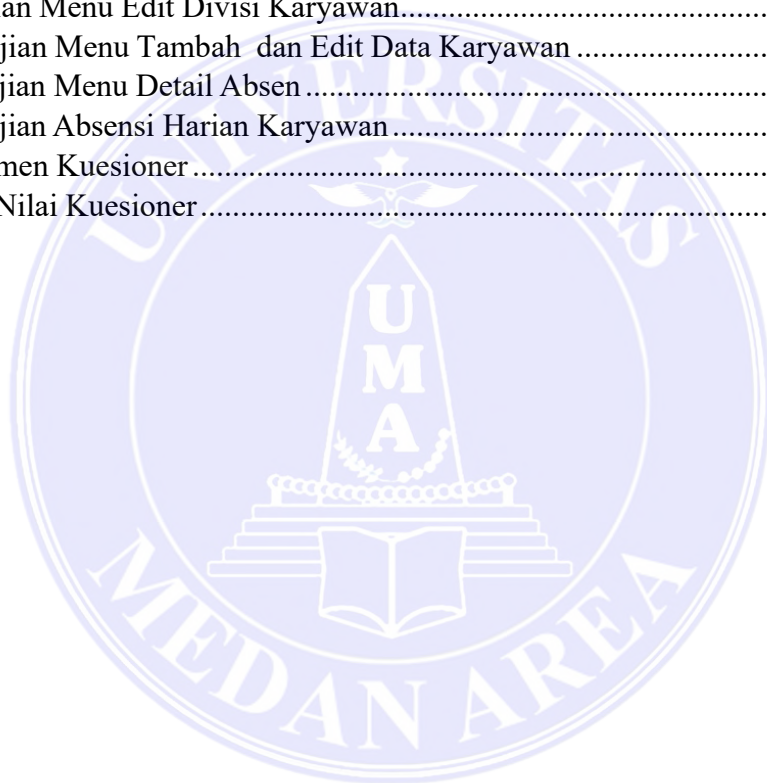
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktek.....	3
BAB II.....	4
TINJAUAN TEORI.....	4
2.1 Perancangan Sistem.....	4
2.2 Sistem Informasi.....	4
2.3 Absensi.....	5
2.4 Karyawan.....	5
2.5 XAMPP.....	5
2.6 PHP.....	5
2.7 Flowchart.....	6
BAB III.....	7
PEMBAHASAN HASIL/PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK.....	7
3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan.....	7
3.2 Bentuk Kegiatan.....	7
3.3 Hasil Kerja Praktek.....	8
3.3.1 Analisis Sistem yang berjalan.....	8
3.3.2 Analisis Sistem yang diusulkan.....	9
3.3.3 Rebutuhan Sistem Perangkat Keras.....	10

3.3.4 Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak.....	10
3.3.5 Perancangan ERD.....	10
3.3.6 Perancangan Data Flow Diagram (DFD).....	11
3.3.7 Tampilan Database	12
3.3.8 Struktur Tabel Database	12
3.3.9 Perancangan Interface.....	14
BAB IV	28
PENUTUP.....	28
4.1 Kesimpulan.....	28
4.2 Saran.....	28
DAFTAR PUSTAKA	29
LAMPIRAN.....	31



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart.....	6
Tabel 3. 1 Tabel Kegiatan	7
Tabel 3. 2 Tabel Absensi.....	12
Tabel 3. 3 Tabel Divisi	12
Tabel 3. 4 Tabel Jam	12
Tabel 3. 5 Tabel Users.....	13
Tabel 3. 6 Pengujian Login	22
Tabel 3. 7 Pengujian Edit Profil.....	23
Tabel 3. 8 Pengujian Menu Edit Jam Kerja	23
Tabel 3. 9 Pengujian Menu Edit Divisi Karyawan.....	24
Tabel 3. 10 Pengujian Menu Tambah dan Edit Data Karyawan	24
Tabel 3. 11 Pengujian Menu Detail Absen	25
Tabel 3. 12 Pengujian Absensi Harian Karyawan.....	25
Tabel 3. 13 Instrumen Kuesioner	26
Tabel 3. 14 Hasil Nilai Kuesioner	27



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Analisis Sistem yang berjalan	8
Gambar 3. 2 Analisis Sistem yang diusulkan.....	9
Gambar 3. 3 ERD.....	10
Gambar 3. 4 DFD Level 0.....	11
Gambar 3. 5 DFD Level 1.....	11
Gambar 3. 6 Tampilan Database.....	12
Gambar 3. 7 Halaman Login.....	14
Gambar 3. 8 Halaman Dashboard Admin	14
Gambar 3. 9 Menu Profil Admin	15
Gambar 3. 10 Menu Jam Kerja.....	15
Gambar 3. 11 Menu Divisi.....	16
Gambar 3. 12 Menu Tambah Divisi.....	16
Gambar 3. 13 Menu Data Karyawan	17
Gambar 3. 14 Tampilan Menu Tambah Karyawan.....	17
Gambar 3. 15 Tampilan Daftar Absensi Karyawan	18
Gambar 3. 16 Laporan Absensi Karyawan	18
Gambar 3. 17 Tampilan Dashboard Karyawan.....	19
Gambar 3. 18 Tampilan Profil Karyawan	19
Gambar 3. 19 Tampilan Absen Harian Karyawan	20
Gambar 3. 20 Tampilan Laporan Absen.....	21

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi komputer saat ini sudah sangat berkembang pesat. Di era yang serba praktis dan fleksibel membuat berbagai kebutuhan informasi dapat dengan mudah diperoleh. Komputer memiliki peran penting dalam menyelesaikan sebuah masalah, terutama dalam pengolahan data, karena kecepatan pemrosesan data yang tinggi dapat memudahkan pekerjaan manusia. Hampir semua instansi dan perusahaan baik yang bersifat negeri atau swasta menggunakan sistem komputer, bahkan usaha kecil, menengah sudah memanfaatkan sistem komputer.

Kantor Desa Medan Estate merupakan pusat pelayanan di desa, menjadi central segala kegiatan yang ada di desa, baik itu di bidang pemerintahan, pemberdayaan, pembangunan ataupun pembinaan semua berpusat di kantor desa. Sehingga data-data karyawan tersebut harus terdata dengan baik, terutama dalam proses absensi, Kantor Desa Medan Estate telah menggunakan sistem absensi dengan sidik jari. Namun masalah yang sering terjadi adalah sering gagal dalam mengidentifikasi sidik jari, penarikan data manual yang merepotkan, rekapitulasi data yang manual, karena rekapitulasi dilakukan secara manual dan tidak real time rentan dimanipulasi.

Berdasarkan permasalahan tersebut diperlukan sebuah sistem absensi berbasis web yang dapat membantu karyawan dalam melakukan absensi secara efektif dan memudahkan pihak perusahaan melakukan rekapitulasi absensi serta memperbaiki sistem absensi sebelumnya.

Dalam penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Triyono, dkk pada penelitian tersebut, dirancang sebuah sistem yang bertujuan untuk mendukung pemantauan kehadiran guru dan staf. Disamping itu, dalam penelitian tersebut juga dapat mengidentifikasi kinerja guru dan staf berdasarkan data absensi mereka.[1]. Penelitian Lestari, dkk dalam penelitian ini, dirancang aplikasi absensi karyawan yang memberikan informasi mengenai tingkat kedisiplinan karyawan berdasarkan ketepatan waktu check-in, check-out, dan waktu istirahat mereka sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.[2]. Penelitian selanjutnya yang diteliti oleh Ruslan, dengan adanya aplikasi karyawan berbasis web di Kantor Kelurahan Sako Palembang, pimpinan dapat memantau kehadiran karyawan dengan mudah dan karyawan tidak lagi melakukan absensi secara manual[3].

Selanjutnya penelitian Monika, dkk pada penelitian tersebut dengan adanya aplikasi absensi berbasis web dapat meningkatkan kemudahan dalam pengolahan data absensi dan mengatasi kesalahan pada saat pencatatan cuti atau libur karyawan[4].

Berdasarkan efektifnya absensi berbasis web dari penelitian-penelitian sebelumnya maka perlu sebuah instansi seperti Kantor Desa Medan Estate menggunakan sistem absensi berbasis web untuk meningkatkan efisiensi operasional, mengoptimalkan produktivitas karyawan, dan menciptakan lingkungan kerja yang lebih terorganisir dan transparan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian diatas maka peneliti menarik rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang sebuah Sistem Absensi Karyawan Berbasis Web pada Kantor Desa Medan Estate.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang suatu sistem absensi berbasis web yang mampu menyediakan informasi terkait kegiatan absensi karyawan di Kantor Desa Medan Estate.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat Perancangan Sistem Informasi Absensi Kantor Desa Medan Estate yaitu :

A. Bagi Kantor Desa Medan Estate

- Memperbaiki kelemahan sistem yang berjalan serta merancang sistem baru yang lebih baik.

B. Bagi Mahasiswa

- Mendapatkan pembelajaran baru tentang dunia kerja
- Mendapatkan tambahan ilmu bersosialisai dalam ruang lingkup pekerjaan

C. Bagi Program Studi

- Prodi Teknik Informatika Universitas Medan Area, serta staf penganjar memperoleh pengetahuan baru dari pengalaman lapangan.

1.5 Waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktek

Pelaksanaan Kerja praktek dijalankan selama 1 (satu) bulan, mulai dari tanggal 16 juni 2023 hingga 16 juli 2023. Tempat kerja praktek penulis adalah Kantor Desa Medan Estate yang beralamat di Jln. Kolam No.12, Medan Estate.

BAB II

TINJAUAN TEORI

2.1 Perancangan Sistem

Perancangan merupakan gambaran, rencana, pembuatan sketsa dari elemen yang terpisah menjadi satu[5]. Perancangan tujuannya adalah untuk menganalisis, evaluasi, menyusun dan mengembangkan sistem yang optimal untuk masa depan dengan menggunakan informasi yang ada, baik sistem fisik maupun non fisik.

Perancangan sistem informasi adalah tahap setelah pengembangan sistem, persiapan, penggambaran, perencanaan, pembatasan sketsa bagaimana suatu sistem dibentuk[6].

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem yang digunakan untuk mengolah informasi yang bermanfaat, mempunyai tujuan tertentu dapat diterima dengan baik sehingga tujuan dapat tercapai[7]. Kegiatan dalam sistem informasi meliputi:

1. Input, merupakan langkah awal dalam menyediakan data untuk diproses
2. Proses, merupakan tahapan dimana data diolah untuk menghasilkan informasi yang memiliki nilai tambah
3. Save, yaitu suatu kegiatan untuk mempertahankan dan menyimpan data yang telah diolah..
4. Output, menghasilkan laporan sebagai hasil dari proses informasi
5. Check, bertujuan untuk memastikan bahwa sistem informasi berjalan dengan baik dan sesuai harapan.

Sedangkan komponen sistem informasi terdiri dari Perangkat keras (hardware), Perangkat lunak (software), Data (Information disclosure) dan Manusia (user).

2.3 Absensi

Absensi adalah suatu kebiasaan yang dilakukan oleh seseorang untuk membuktikan dirinya kehadiran atau ketidakhadirannya dalam suatu perusahaan, lembaga, atau organisasi [8]. Selain digunakan dalam konteks kehadiran di perusahaan atau organisasi, absensi juga merupakan kegiatan pengambilan data untuk mengetahui jumlah kehadiran pada suatu acara atau kegiatan. Setiap kegiatan yang membutuhkan informasi mengenai peserta atau partisipan biasanya akan melakukan absensi sebagai cara untuk mencatat dan memverifikasi kehadiran mereka.

2.4 Karyawan

Karyawan merupakan makhluk sosial yang memiliki peran utama dalam setiap instansi atau perusahaan. Mereka adalah individu yang bekerja untuk mencapai tujuan organisasi dan berkontribusi dalam menjalankan berbagai fungsi dan tugas yang diberikan[9]. Karyawan tidak hanya berperan sebagai pelaksana tugas, namun juga berkontribusi dalam merumuskan rencana, sistem, proses, dan tujuan perusahaan. Mereka merupakan penjual jasa, baik berupa pemikiran maupun tenaga, dan menerima upah sesuai kesepakatan yang telah ditetapkan sebelumnya. Dengan keterikatan dan kewajiban untuk menyelesaikan tugas yang diberikan, karyawan berhak mendapatkan imbalan sesuai perjanjian yang telah disepakati.

2.5 XAMPP






XAMPP merupakan suatu paket instalasi yang menggabungkan Apache, PHP, dan MySQL dalam satu kesatuan, menyediakan kemudahan dan kecepatan dalam proses instalasi ketiga produk tersebut.[10]. XAMPP adalah sebuah server yang berfungsi sebagai localhost, artinya server ini dapat dijalankan secara mandiri.

2.6 PHP

PHP(Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman script server-side yang khusus dirancang untuk pengembangan web. Rasmus Lerdorf merupakan pencipta awal PHP pada tahun 1994.[11].

2.7 Flowchart

Flowchart merupakan representasi visual dari langkah-langkah penyelesaian masalah atau proses yang dituliskan dalam bentuk diagram. [12]. Menyajikan tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, terurai dan rapi dengan menggunakan simbol-simbol yang standar yang dapat di mengerti oleh orang yang terlibat dalam proses pengembangan atau analisis adalah tujuan dari penggunaan flowchart[13].

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	Terminal	Simbol untuk permulaan atau akhir dari suatu program
	Aktivitas	Simbol sebuah aktivitas hubungan satu sama lain
	Aktivitas Keputusan	Simbol sebuah aktivitas pilihan yang harus diambil pada situasi tertentu
	Input-Output	Simbol yang memproses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya
	Inisiasi aktivitas	Menghubungkan satu symbol dengan yang lainnya

Gambar 2. 1 Simbol Flowchart

BAB III

PEMBAHASAN HASIL/PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan

Kantor Desa Medan Estate merupakan pusat pelayanan di desa, menjadi central segala kegiatan yang ada di desa, baik itu di bidang pemerintahan, pemberdayaan, pembangunan ataupun pembinaan semua berpusat di kantor desa. Kantor Desa Medan Estate didirikan untuk memenuhi kebutuhan masyarakat dengan pusat pelayanan yang cepat dan aman. Kantor Desa Medan Estate yang beralamat di Jln. Kolam No.12, Medan Estate

3.2 Bentuk Kegiatan

Dalam mendapatkan informasi dan gambaran umum terkait sistem yang akan dirancang diperlukan diskusi dan komunikasi dengan pihak Kantor Desa Medan Estate yang bertanggung jawab pada bagian absensi karyawan. Berikut tahapan kegiatan yang dilakukan untuk membangun perancangan sistem absensi karyawan berbasis web :

Tabel 3. 1 Tabel Kegiatan

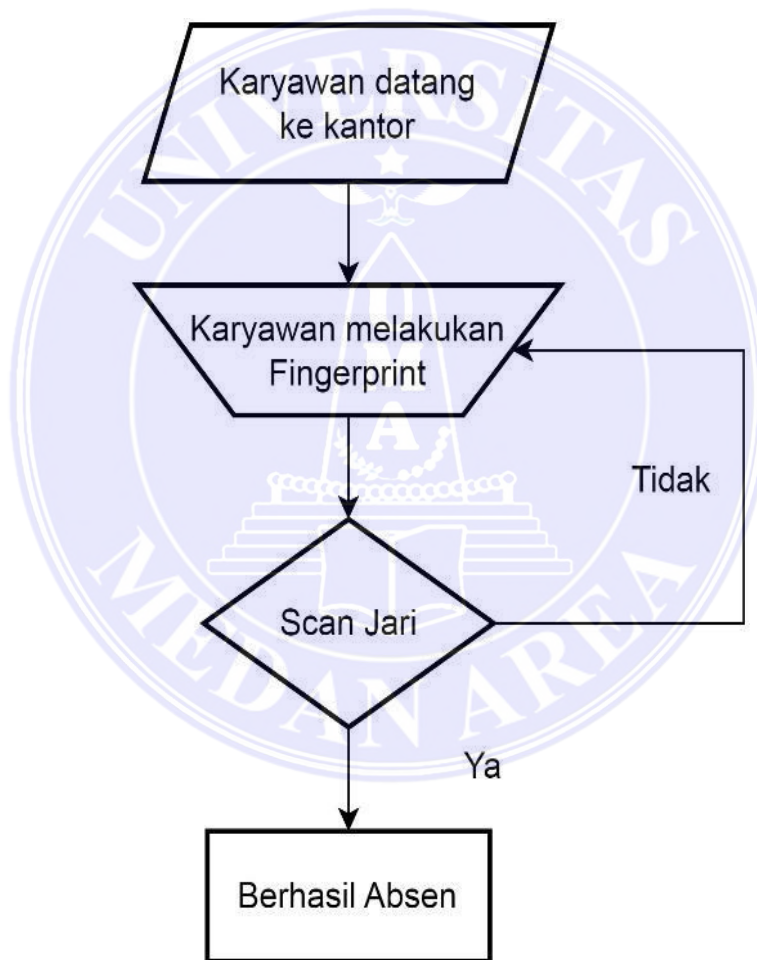
No	Nama Kegiatan	Minggu ke-1	Minggu ke-2	Minggu ke-3	Minggu ke-4
1	Wawancara tentang sistem yang sedang berjalan				
2	Observasi dan pengamatan sistem yang berjalan				
3	Pengambilan Data yang dibutuhkan				
4	Pembuatan Laporan				

3.3 Hasil Kerja Praktek

Hasil kerja praktek diperoleh melalui proses wawancara serta melakukan observasi pada Kantor Desa Medan Estate

3.3.1 Analisis Sistem yang berjalan

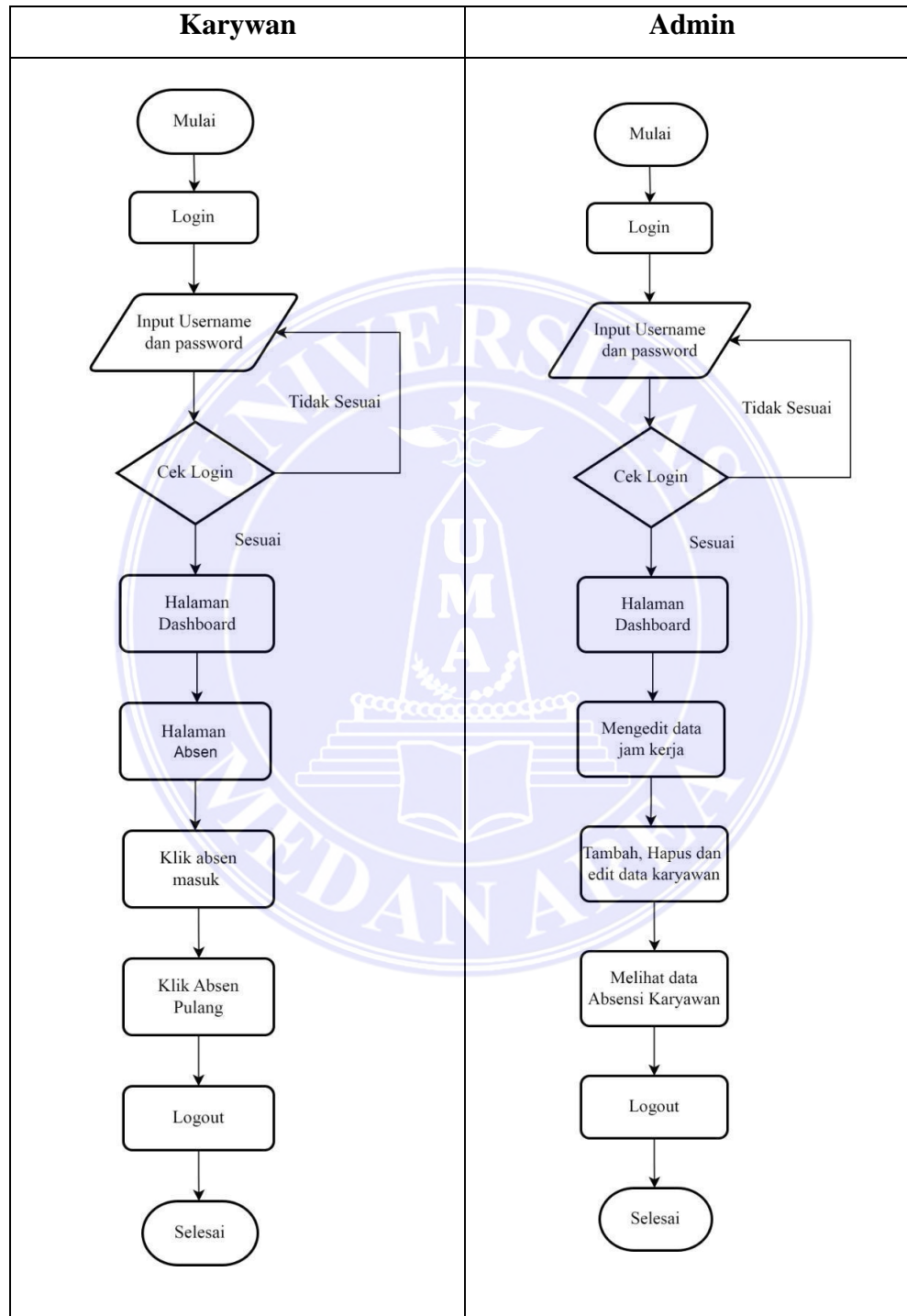
Sistem absensi yang digunakan saat ini di Kantor Desa Medan Estate digambarkan dengan flowchart :



Gambar 3. 1 Analisis Sistem yang berjalan

3.3.2 Analisis Sistem yang diusulkan

Sistem Absensi karyawan berbasis web yang diusulkan pada Kantor Desa Medan Estate digambarkan dengan flowchart berikut :



Gambar 3. 2 Analisis Sistem yang diusulkan

3.3.3 Kebutuhan Sistem Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang diperlukan dalam pembuatan sistem ini terdiri dari:

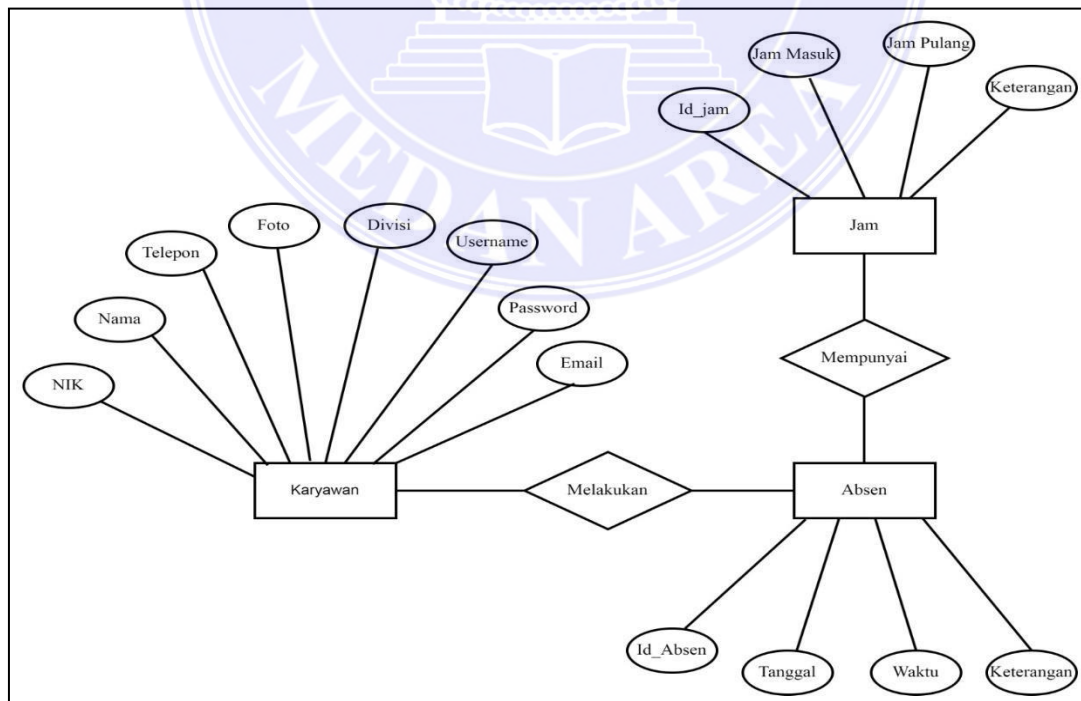
- a. Laptop
- b. Prosesor Intel Core i3
- c. Memory yang digunakan 8 gb
- d. SSD berukuran 256 gb

3.3.4 Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut:

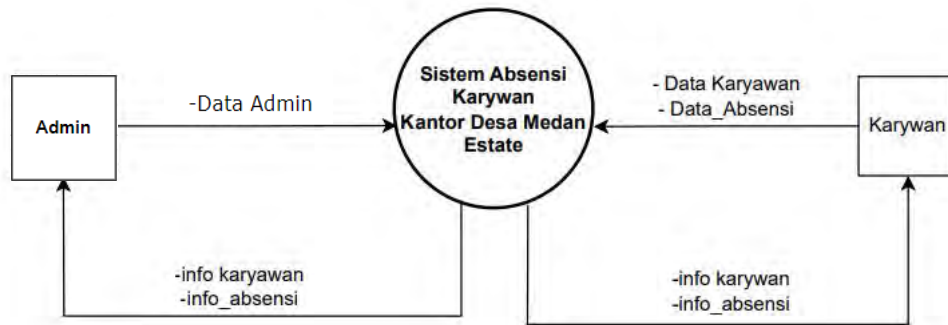
- a. Sistem Operasi Windows 10
- b. Xampp versi 7.3.3
- c. Bahasa pemrograman PHP
- d. Web Browser Google Chrome
- e. Database Mysql
- f. Visual Studio Code

3.3.5 Perancangan ERD



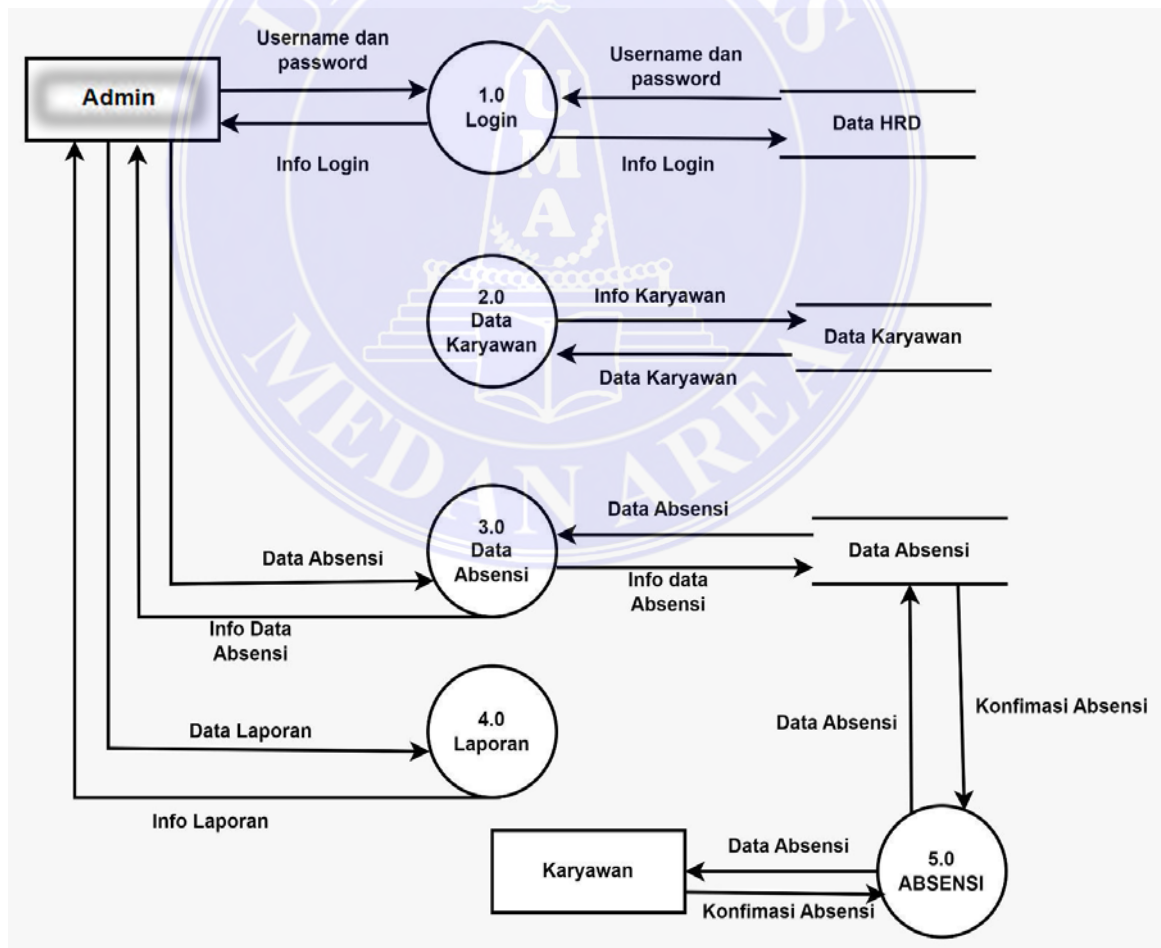
Gambar 3. 3 ERD

3.3.6 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)



Gambar 3. 4 DFD Level 0

DFD Level 1



Gambar 3. 5 DFD Level 1

3.3.7 Tampilan Database

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
<input type="checkbox"/> tb_absen	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tb_daftar	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tb_jabatan	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	7	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tb_karyawan	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tb_keterangan	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
5 tables	Sum	12	InnoDB	utf8mb4_general_ci	80.0 KiB	0 B

Gambar 3. 6 Tampilan Database

3.3.8 Struktur Tabel Database

a. Tabel Absen

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
id	int	11
id_karyawan	varchar	255
nama	varchar	255
waktu	varchar	255

Tabel 3. 2 Tabel Absen

b. Tabel Daftar

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
id	int	11
username	varchar	255
password	varchar	255

Tabel 3. 3 Tabel Daftar

c. Tabel Jabatan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
id	int	11
jabatan	varchar	255

Tabel 3. 4 Tabel Jabatan

d. Tabel Karyawan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
id_karyawan	int	11
username	varchar	50
password	varchar	50
nama	varchar	255
tmp_tgl_lahir	varchar	255
agama	varchar	255
alamat	text	-
no_tel	varchar	18
jabatan	varchar	255
foto	varchar	50

Tabel 3. 5 Tabel Karyawan

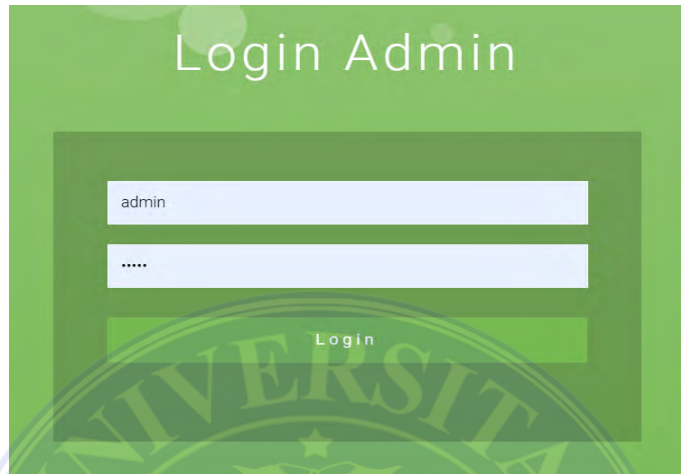
e. Tabel Keterangan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
id	int	11
Id_karyawan	varchar	11
nama	varchar	255
keterangan	varchar	255
alasan	text	-
waktu	varchar	255
bukti	varchar	50

Tabel 3. 6 Tabel Keterangan

3.3.9 Perancangan Interface

1. Halaman Login Admin



Gambar 3.7 Halaman Login

2. Halaman Dashboard Admin



Gambar 3.8 Halaman Dashboard Admin

3. Tampilan Data Karyawan

NIP	Nama	Tempat & Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Alamat
122306070	RINO TANJUNG	Medan		Islam	jl.perjuangan
123456789	ASDAT LUBIS	Medan, 01 juni 1970		Islam	jl.kerakatau

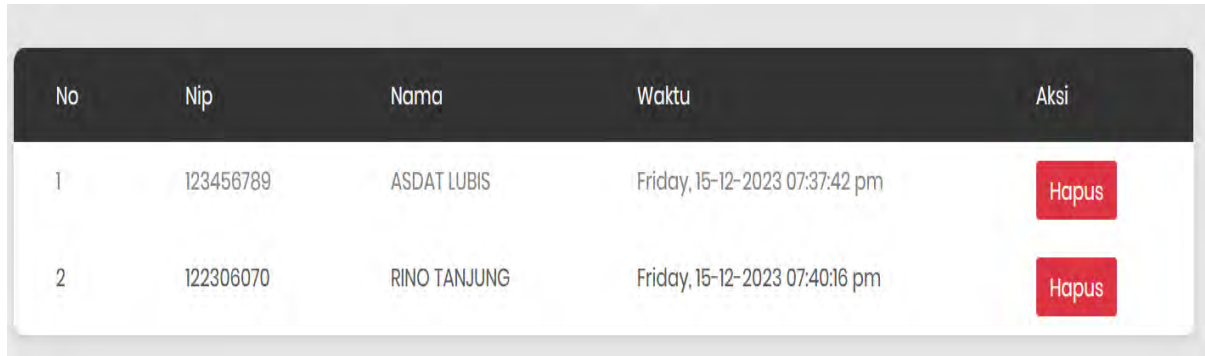
Gambar 3.9 Halaman Data Karyawan

4. Tampilan Data Jabatan

No	Jabatan	Aksi
1	kepala desa	Hapus
2	sekretaris desa	Hapus
3	keuangan	Hapus
4	kepala seksi pemerintahan	Hapus
5	kepala urusan umum dan bencana	Hapus
6	kepala seksi kesejahteraan	Hapus
7	kepala dusun	Hapus

Gambar 3.10 Halaman Data Jabatan

5. Tampilan Data Absen



No	Nip	Nama	Waktu	Aksi
1	123456789	ASDAT LUBIS	Friday, 15-12-2023 07:37:42 pm	Hapus
2	122306070	RINO TANJUNG	Friday, 15-12-2023 07:40:16 pm	Hapus

Gambar 3.10 Halaman Data Absen

6. Tampilan Data Keterangan



No	Id Karyawan	Nama	Keterangan	Alasan	Waktu
53	123456789	ASDAT LUBIS	Sakit	sakit demam	Friday, 15-12-2023 10
54	122306070	RINO TANJUNG	Izin	acara rapat dengan bupati	Friday, 15-12-2023 10

Gambar 3.11 Halaman Data Keterangan

7. Tampilan Login Karyawan



Gambar 3.12 Halaman Login Karyawan

8. Tampilan Profil Karyawan

Profil Anda ASDAT LUBIS	
NIP	123456789
Nama	ASDAT LUBIS
Tempat & tanggal lahir	Medan, 01 juni 1970
Jenis Kelamin	
Agama	Islam
Alamat	jl.kerakatau
Nomor telepon	0812345678
Jabatan	kepala desa
Foto	

Gambar 3.13 Halaman Profil Karyawan

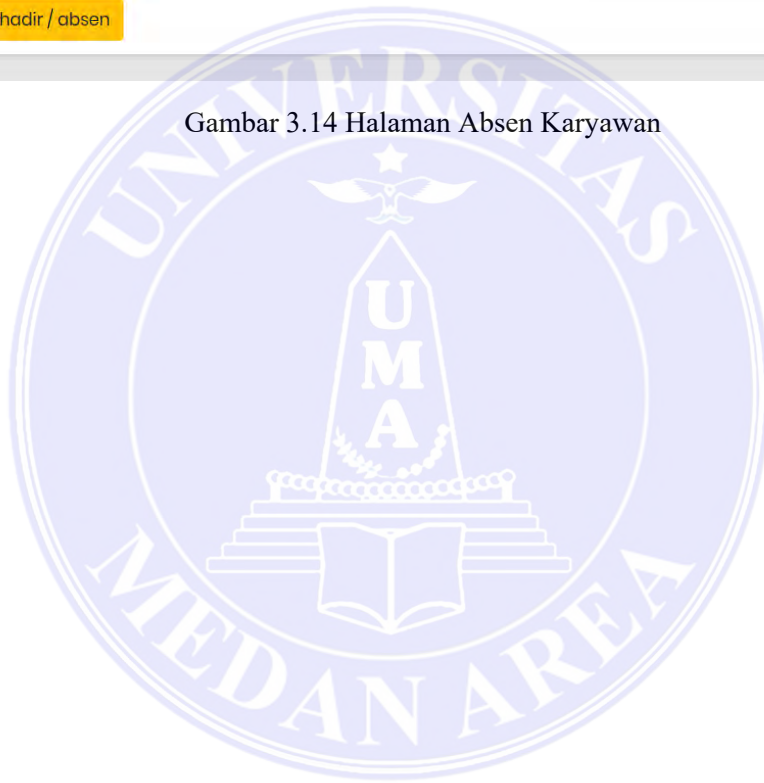
9. Tampilan Absen Karyawan

Selamat Datang ASDAT LUBIS, Silahkan Absen

NIP	123456789
Nama	ASDAT LUBIS
Waktu	Friday, 15-12-2023 11:37:38 pm

Klik Tombol ini jika tidak hadir / absen

Gambar 3.14 Halaman Absen Karyawan



3.3.8 Pengujian Sistem

a. Pengujian Blackbox

Pengujian blackbox adalah metode yang digunakan untuk menguji aplikasi berdasarkan fungsional atau spesifikasi dari aplikasi tersebut untuk memeriksa apakah sudah sesuai dengan kebutuhan stakeholder[14]. Tujuan dari pengujian blackbox adalah untuk mengidentifikasi cacat fungsionalitas, kesalahan logika, atau perbedaan antara hasil yang diharapkan dan hasil aktual dari aplikasi. Metode ini dapat membantu penguji untuk memastikan bahwa aplikasi berjalan sesuai dengan persyaratan dan spesifikasi yang telah ditentukan sebelumnya.

Dengan adanya pengujian blackbox testing ini diharapkan jika ada maupun kekurangan di dalam aplikasi dapat segera diketahui sendiri oleh peneliti.

Tabel 3. 6 Pengujian Login

No	Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Kosongkan semua isian data login, lalu menekan tombol login	Username dan password (Dikosongkan)	Sistem menolak akses login dan menampilkan pesan : Login gagal! User tidak ditemukan	Sesuai Harapan
2	Isi username yang benar dan mengisi password yang salah lalu menekan tombol login	Username:admin Password: admin123(salah)	Sistem menolak akses login dan menampilkan pesan: Login gagal! Password tidak sesuai	Sesuai Harapan
3	Isi username dan password yang benar lalu menekan tombol login	Username:admin Password: admin	Sistem menerima akses login dan kemudian akan menuju ke halaman utama sistem	Sesuai Harapan

Tabel 3. 7 Pengujian Edit Profil

No	Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Kosongkan semua isian data Profil, lalu menekan tombol simpan	Nama lengkap, No.Telp, Email, username dan password (dikosongkan)	Pengeditan data profil ditolak dan menampilkan pesan: Harap Isi kolom ini	Sesuai Harapan
2	Kosongkan salah satu isian edit profil, kemudian menekan tombol simpan	Nama lengkap :Rino , No.Telp: 082268517642, username:Rin0 password:12345, Email(dikosongkan)	Pengeditan data profil ditolak dan menampilkan pesan: Harap Isi kolom ini	Sesuai Harapan
3	Isi semua isian edit profil dan menekan tombol simpan	Nama lengkap :Rino , No.Telp: 082268517642, username:Rino password:Rino, Email: Rino@gmail.com	Pengeditan data profil disimpan dan menampilkan pesan: Profil berhasil diubah!	Sesuai Harapan

Tabel 3. 8 Pengujian Menu Tambah dan Edit Data Karyawan

No	Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Kosongkan semua isian data karyawan, lalu menekan tombol simpan	Nama lengkap, No.Telp, Email, Divisi, username dan password (dikosongkan)	Pengeditan/Tambah data karyawan ditolak dan menampilkan pesan: Harap Isi kolom ini	Sesuai Harapan
2	Kosongkan salah satu isian data karyawan, kemudian menekan tombol simpan	Nama lengkap :Rino , No.Telp: 082268517642, Divisi: Penaksir, username:Rino password:1234 5, Email(dikosongkan)	Pengeditan/Tambah data karyawan ditolak dan menampilkan pesan: Harap Isi kolom ini	Sesuai Harapan
3	Isi semua isian edit profil dan menekan tombol simpan	Nama lengkap :Rino , No.Telp: 082268517642, Jabatan: Sekdes,username:Rino opassword:12345, Email: Rino@gmail.com	Pengeditan/Tambah data karyawan disimpan dan menampilkan pesan: Data Karyawan berhasil diubah!/Data karyawan	Sesuai Harapan

Tabel 3. 9 Pengujian Menu Detail Absen

No	Skenario Pengujian	Uji Kasus	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Klik tombol Detail	Klik Tombol Detail, Pilih Bulan, Pilih Tahun, dan klik tampilkan	Menampilkan halaman Detail Absensi Karyawan	Sesuai Harapan



BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Penggunaan aplikasi berbasis web membawa manfaat dan kemajuan pada Kantor Desa Medan Estatet dalam mengelola proses absensi karayawan. Berdasarkan implementasi aplikasi berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil :

1. Dengan adanya sistem absensi berbasis web memudahkan dan mempercepat proses rekapitulasi data absensi
2. Memudahkan penyimpanan data absensi karyawan
3. Memudahkan Karyawan melakukan absensi
4. Mengurangi beban kerja tenaga admin dalam menganinpendataan absensi

4.2 Saran

Saran untuk perkembangan aplikasi absensi karyawan Kantor Desa Medan Estate selanjutnya adalah Aplikasi absensi karyawan Kantor Desa Medan Estate dapat dikembangkan dengan fitur baru dapat absensi dengan foto dan dalam rekapitulasi laporan absensi dikembangkan lebih detail menampilkan total kehadiran dan ketidakhadiran karyawan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Triyo, R. Safitri, and T. Gunawan, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Guru Dan Staff," *J. IDEALIS*, vol. 4, no. 2, pp. 153–167, 2018.
- [2] T. Novianti and G. S. Lestari, "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Absensi Karyawan Pada Pt. Xyz," *J. Komunika J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 7, no. 2, pp. 87–93, 2018, doi: 10.31504/komunika.v7i2.1676.
- [3] Ruslan, "Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Pada Kantor Kelurahan Sako Palembang," *J. Sigmata*, vol. 9, pp. 1–11, 2021.
- [4] L. Monika¹, M. A. Fadillah², and Muhammad Syam Noverick³ dan Saprudin⁴, "PERANCANGAN SISTEM ABSENSI BERBASIS WEB PADA RESTO DANAU ABAH," vol. 1, no. 2, pp. 428–433, 2023.
- [5] T. Triyono, R. Safitri, and T. Gunawan, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Guru Dan Staff Pada Smk Pancakarya Tangerang Berbasis Web," *SENSI J.*, vol. 4, no. 2, pp. 153–167, 2018, doi: 10.33050/sensi.v4i2.638.
- [6] H. Nopriandi, "Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa," *J. Teknol. Dan Open Source*, vol. 1, no. 1, pp. 73–79, 2018, doi: 10.36378/jtos.v1i1.1.
- [7] A. F. Sallaby and I. Kanedi, "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Media Infotama*, vol. 16, no. 1, pp. 48–53, 2020, doi: 10.37676/jmi.v16i1.1121.
- [8] A. G. Mulia, "Sistem Informasi Absensi berbasis WEB di Politeknik Negeri Padang," *J. Teknol. Inf. Indones.*, vol. 5, no. 1, pp. 11–17, 2020, doi: 10.30869/jtii.v5i1.519.
- [9] Y. Wiliandari, "Kepuasan Kerja Karyawan," *Society*, vol. 6, no. 2, pp. 81–95, 2019, doi: 10.20414/society.v6i2.1475.
- [10] H. T. SIHOTANG, "Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan," vol. 3, no. 1, pp. 6–9, 2019, doi: 10.31227/osf.io/bhj5q.
- [11] Rina Noviana, "Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql," *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 112–124, 2022, doi:

10.56127/jts.v1i2.128.

- [12] N. Khesya, “Mengenal Flowchart dan Pseudocode Dalam Algoritma dan Pemrograman,” *Preprints*, vol. 1, pp. 1–15, 2021, [Online]. Available: <https://osf.io/dq45ef>
- [13] S. Syamsiah, “Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 4, no. 1, p. 86, 2019, doi: 10.30998/string.v4i1.3623.
- [14] B. B. Sasongko, F. Malik, F. Ardiansyah, A. F. Rahmawati, F. D. Adhinata, and D. P. Rakhmadani, “Pengujian Blackbox Menggunakan Teknik Equivalence Partitions pada Aplikasi Petgram Mobile,” *Fak. Inform. Inst. Teknol. Telkom Purwokerto*, vol. 2, no. 1, pp. 10–16, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/ictree/article/view/1012>

