

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PERANCANGAN SISTEM PENDAFATARAN NASABAH**  
**SIMPANAN PINJAM CU DAMAI SEJAHTERA**



**Disusun Oleh:**

**DONI PAULUS SINAGA (198160085)**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MEDAN AREA**  
**2024**

**UNIVERSITAS MEDAN AREA**

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Document Accepted 21/3/25

Access From (repository.uma.ac.id)21/3/25

## LEMBAR PENGESAHAN

### LAPORAN KERJA PRAKTEK PERANCANGAN SISTEM PENDAFTARAN NASABAH SIMPAN PINJAM CU, DAMAI SEJAHTERA

Sebagai salah satu syarat dalam melaksanakan Mata Kuliah Kerja Praktek

Oleh:

Doni Paulus Sinaga 198160085

Medan,

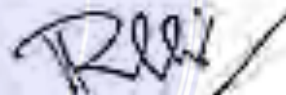
2024

Mahasiswa



Doni Paulus Sinaga  
198160085

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0109038902

Mengetahui

Kepala Studi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0109038902



# UNIVERSITAS MEDAN AREA

## FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus I : Jalan Karam Number 1 Medan Estate ME (061) 7360168, 7366678, 7364348 Jb. (061) 7368012 Medan 20222  
 Kampus II : Jalan Sei Putih Nomor 79 / Jalan Sei Selayu Nomor 70 A ME (061) 8225682 & (061) 8226331 Medan 20122  
 Website: www.fktik.uma.ac.id E-mail: univ\_medanarea@uma.ac.id

### BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

Pada hari ini 7 Oktober 2024 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2023/2024 atas :

Nama : Doni Paulus Sinaga  
 NIM : 198160085  
 Program Studi : Teknik Informatika  
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)  
 Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Pendaftaran Nasabah Simpanan Pinjam CU. DAMAI SEJAHTERA  
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik  
 Tanda Tangan Pembawa Seminar : \_\_\_\_\_  
 Nilai Pembawa Seminar : (24)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran :	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Pembimbing Kerja Praktek
Persetujuan Seminar :	
Saran :	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi
Persetujuan Seminar :	

### PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:


No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	1
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2

Medan, 7 Oktober 2024

Ketua Prodi.

Rizki Muliono S.Kom, M.Kom





# UNIVERSITAS MEDAN AREA

## FAKULTAS TEKNIK

**Kampus I** : Jalan Kollam Nomor 1 Medan Estate/Jalan PBH Nomor 118 (061) 7306878, 7301168, 7364348, 7365781, Fax (061) 7366998 Medan 20222  
**Kampus II** : Jalan Selesai Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A. II (061) 8229802, Fax (061) 8226331 Medan 20122  
Website: [www.fateknik.uma.ac.id](http://www.fateknik.uma.ac.id) E-mail: [ma@fateknik.uma.ac.id](mailto:ma@fateknik.uma.ac.id)

---

Nomor : 270/TT.6/01.10/IV/2023 1 April 2023  
Lamp : -  
Tgl : **Kerja Praktek**

Yth. Pimpinan CU, Damai Sejahtera  
Jln. Dame, Timbang Del. Medan Amplus  
Di  
Medan

Dengan hormat,  
Dengan surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami tersebut dibawah ini :

NO	NAMA	NPM	PROG. STUDI
1	Doni Paulus Sinaga	198160085	Teknik Informatika

Untuk melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.  
Perlu kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami mohon kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek dengan judul:  
**"Perancangan Sistem Pendaftaran Nasabah Simpan Pinjam CU. Damai Sejahtera"**  
Demikian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih,

*[Signature]* Dekan.  
**Dr. Rahmad Byah, S. Kom, M. Kom**

Tembusan :  
1. Ka. BAMAI  
2. Mahasiswa  
3. File

## KATA PENGANTAR

Seluruh Puji beserta syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, berkat lindungan-Nya pembuat dapat menuntaskan Laporan Kerja Praktek ini amat bagus. Laporan magang disusun antara tanggal 3 Mei 2023 sampai dengan 3 Juni 2023 berdasarkan pengamatan terhadap kerja praktek yang dilakukan selama satu bulan di perusahaan KSP CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN.

Penulis sangat memahami bahwa tanpa dorongan, doa dan ajaran dari semua pihak, akan amat sulit untuk menuntaskan catatan ini. Oleh sebab itu, pembuat mau mengucapkan banyak terima kasih yang tulus sebab dorongan dan partisipasi anda.

Dibimbing oleh Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom, yang telah membimbing dan menasehati saya secara konstruktif dan dalam pelaksanaan kerja praktek hingga selesainya laporan magang ini.

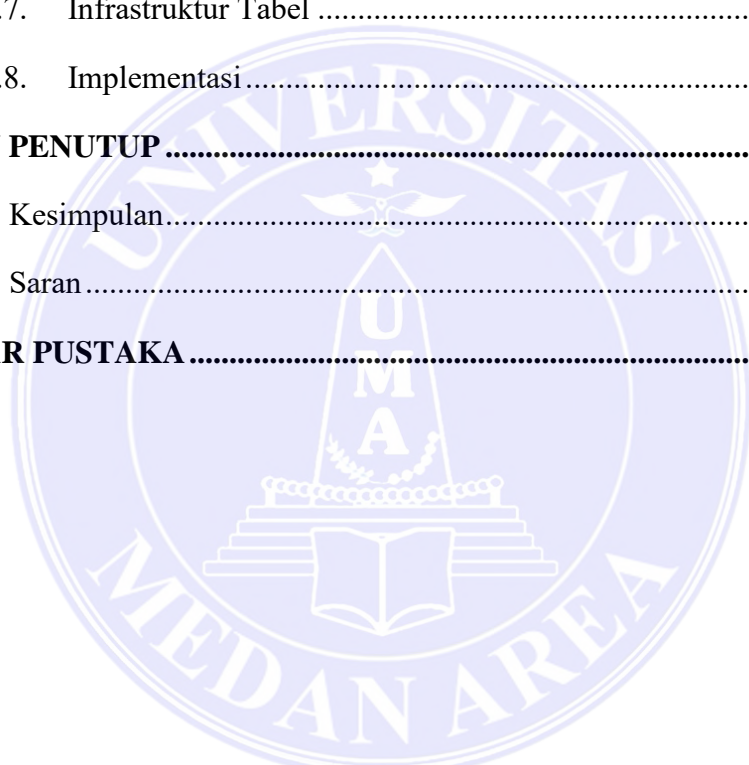
1. Esra rajagukguk selaku sekretariat yang mendampingi saya dari awal sampai akhir kerja praktek ini.
2. Orang tua dan kerabat yang senantiasa membantu dalam menghadapi berbagai tantangan.
3. Dan kepada seluruh pihak-pihak yang sudah ikut serta dan tidak mampu saya sebutkan semua semoga Tuhan Yang Maha Esa yang akan memba;as semua kebajikannya. Serta kepada seluruh pihak yang sudah terlibat dan saya tidak menyebutkan satu persatu semoga Tuhan Yang Maha Esa mengganti kemurahan hatinya.

Semoga laporan ini dapat menjadi manfaat bagi pembuat sendiri serta pembaca, karena penulis memahami laporan KP ini masih banyak kekurangannya.

## DAFTAR ISI

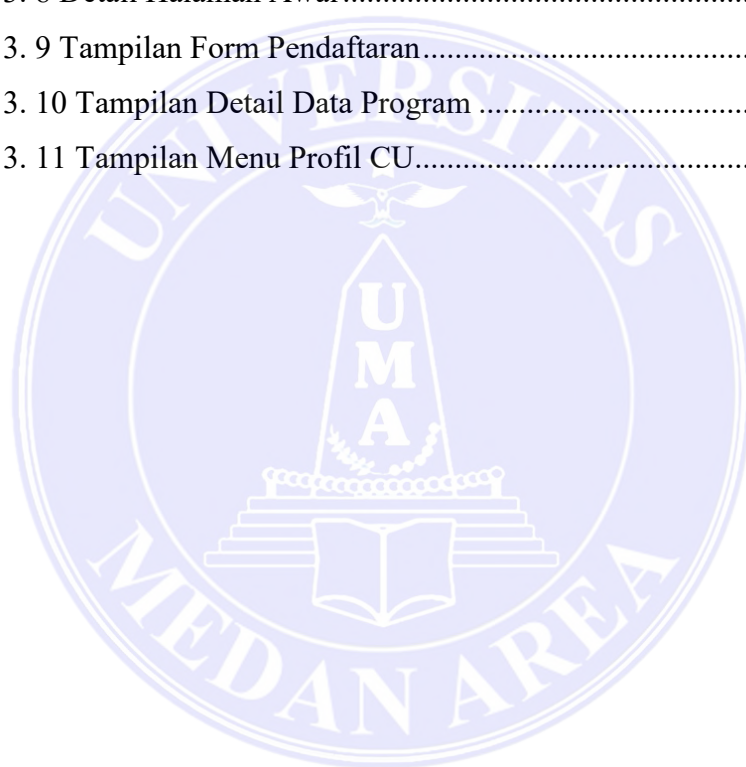
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>10</b>
1.1. Latar Belakang .....	10
1.2. Rumusan Masalah .....	11
1.3. Tujuan.....	11
1.4. Manfaat.....	11
1.5. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek .....	12
<b>BAB II TINJAUAN TEORI.....</b>	<b>13</b>
2.1. Sistem Pendaftaran .....	13
2.2. Pendaftaran .....	13
2.3. Sistem Informasi.....	13
2.4. Bootstarp 5 .....	14
2.5. UML .....	14
2.5.1. Usecase Diagram.....	14
2.5.2. Activity Diagram.....	15
2.5.3. Sequence Diagram .....	16
2.5.4. Class Diagram .....	17
2.5.5. StateChart Diagram.....	18
<b>BAB III PEMBAHASAN HASILPELAKSANAAN KERJA PRAKTEK ....</b>	<b>20</b>
3.1. Keterampilan Ruang Lengkap Materi/ Kegiatan.....	20
3.2. Bentuk Kegiatan .....	20

3.3.	Hasil Kerja Praktek .....	21
3.3.1.	Desain Perancangan Sistem .....	22
3.3.2.	Usecase Diagram.....	23
3.3.3.	Class Diagram .....	23
3.3.4.	Sequence Diagram .....	24
3.3.5.	Perancangan Database.....	24
3.3.6.	Entity Relationship Diagram Pendaftaran.....	25
3.3.7.	Infrastruktur Tabel .....	25
3.3.8.	Implementasi.....	26
<b>BAB IV</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>29</b>
4.1.	Kesimpulan.....	29
4.2.	Saran.....	29
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>30</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Sistem yang diusulkan.....	22
Gambar 3. 2 Sistem yang sedang berjalan .....	22
Gambar 3. 3 Usecase Diagram.....	23
Gambar 3. 4 Class Diagram .....	23
Gambar 3. 5 Sequence Diagram .....	24
Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram Pendaftaran.....	25
Gambar 3. 7 Tampilan Antarmuka Website .....	26
Gambar 3. 8 Detail Halaman Awal.....	27
Gambar 3. 9 Tampilan Form Pendaftaran.....	27
Gambar 3. 10 Tampilan Detail Data Program .....	28
Gambar 3. 11 Tampilan Menu Profil CU.....	28





## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Usecase Diagram .....	14
Tabel 2. 2 SimbolActivity Diagram .....	15
Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram.....	16
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram .....	17
Tabel 2. 5 Simbol Statechart Diagram .....	18
Tabel 2. 6 Jadwal Kegiatan Kerja Praktek .....	21
Tabel 3. 1 Struktur Pendaftaran .....	25



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Teknologi berita adalah salah satu teknologi yg berkembang pesat ketika ini, salah satunya bahkan sudah merambah global pendidikan pada beberapa tahun terakhir. Sistem komputer dibutuhkan di semua bidang, misalnya di lembaga pendidikan. Manfaat perkembangan teknologi informasi bagi pengguna yang melakukan pengolahan data secara efektif dan efisien menghasilkan informasi yang dibutuhkannya.

Termasuk dalam hal ini adalah KSP CU DAMAI SEJAHTERA yang didirikan pada 27 april 2004 yang didukung oleh pastor Servus,O.Carm. kemudian KSP CU DAMAI SEJAHTERA mengalami perkembangan yang sangat pesat sehingga banyak masyarakat yang masuk menjadi anggota di ksp cu damai sejahtera . Akan tetapi KSP CU DAMAI SEJAHTERA masih melakukan pendaftaran secara manual dengan meminta data-data calon anggota , lalu mendaftarkan dikantor dan memasukan data kesistem computer yang ada dikantor . Oleh karena itu, perlu adanya konsep dan mekanisme penerimaan anggota baru dengan menggunakan teknologi informasi harus diperhatikan. KSP CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN membutuhkan website Untuk mengatasi permasalahan yang ada saat ini, membutuhkan sistem pendaftaran anggota berbasis web untuk calon anggota untuk mengakses informasi dan mempermudah proses pendaftaran secara aman, efisien dan efektif. Berdasarkan permasalahan diatas, penulis menyusun laporan kerja praktek yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM WEBSITE PENDAFTARAN ANGGOTA KSP CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN”.

## 1.2. Rumusan Masalah

Bersumber dari latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana rancang serta untuk bangun Sistem Informasi Data Pendaftaran Berbasis Web di perusahaan PERANCANGAN SISTEM WEBSITE PENDAFTARAN ANGGOTA KSP CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN
2. Bagaimana merancang serta membangun Sistem Informasi Data Pendaftaran Berbasis Web di PERANCANGAN SISTEM WEBSITE PENDAFTARAN ANGGOTA KSP CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN yang baik sehingga lebih efektif dan efisien?

## 1.3. Tujuan

Adapun Tujuan penelitian kerja praktek adalah sebagai berikut:

1. Membangun dan merencanakan sistem informasi data perancangan sistem website pendaftaran anggota ksp cu damai sejahtera medan.
2. Mengimplementasikan membangun sistem informasi data pendaftaran berbasis web perancangan sistem website pendaftaran anggota ksp cu damai sejahtera medan, sehingga memberikan kemudahan, keamanan, efektivitas dalam memasukkan data yang lebih akurat.

## 1.4. Manfaat

Adapun manfaat dari pembangunan Sistem Pendaftaran Berbasis Web di Perusahaan Perancangan Sistem Website Pendaftaran Anggota KSP CU Damai Sejahtera Medan yaitu:

1. Sistem informasi ini mampu memenuhi kebutuhan informasi yang tepat.
2. Cepat, aman, mudah serta akurat.
3. Tersedianya layanan suatu sistem data Pendaftaran berbasis web.
4. Sistem informasi ini tentunya mampu memberikan kemudahan bagi anggota baru dalam melakukan input Pendaftaran.

### 1.5. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Lamanya kegiatan penulis untuk penyerahan kerja praktek ini adalah 1 (satu) bulan dari tanggal 3 Mei sampai dengan 3 Juni 2023. Selain tempat kerja praktek penulis, alamatnya adalah perusahaan KSP Simpan Pinjam CU Damai Sejahtera Medan.

Alamat Kantor : Jl. Sisingamangaraja Km. 10/ Jl. Dame No. 12A, Medan 20148 Kel. Timbang Deli, Kec. Medan Amplas, Kota Medan, Prov. Sumatera Utara.



## **BAB II**

### **TINJAUAN TEORI**

#### **2.1. Sistem Pendaftaran**

*KSP CU. DAMAI SEJAHTERA MEDAN* adalah suatu lembaga keuangan yang jenisnya koperasi, berisikan orang-orang yang memiliki kesamaan kebutuhan maupun tujuan untuk menjalankan modal usaha bersama. Kepemilikan lembaga ini berasal dari anggota, jadi bukan oleh pemegang saham eksternal atau di luar keanggotaan seperti yang dilakukan oleh bank. Hal yang dapat dilakukan oleh *KSP CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN* adalah layanan simpan pinjam uang maupun kebutuhan mengenai keuangan lainnya. Meskipun begitu, Koperasi Kredit tentunya mempunyai perbedaan dengan Koperasi Simpan Pinjam (KSP) dan bank jika ditinjau berdasarkan keanggotaan, kepemilikan, biaya, ataupun yang lainnya.

#### **2.2. Pendaftaran**

Pendaftaran adalah sebuah informasi yang berkembang sangat penting dengan berbagai program dikembangkan untuk perangkat sederhana. waktu ke waktu kita melihat kemajuan teknologi dalam berbagai aspek tentang kehidupan, Contohnya adalah untuk melengkapi pendaftaran anggota KSP CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN, cukup terhubung dengan internet dan masuk ke perangkat website lembaga tujuannya. Kemudian Anda dapat mendaftar untuk membuat semua yang kami lakukan lebih mudah dan lebih efisien. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat website lembaga yang dapat menerima anggota baru melalui website ini (Zulafwan, 2021).

#### **2.3. Sistem Informasi**

Sistem informasi ialah system informasi buatan manusia yang terdiri dari beberapa bagian dalam suatu kelompok untuk mencapai satu tujuan, yaitu mengirimkan informasi. (Teguh Wahyono).

Sistem Informasi ialah suatu fitur campuran tertib apapun dari setiap orang, fitur keras, fitur lunak, jaringan komunikasi, serta basis informasi yang mengumpulkan, mengganti serta menyebarkan informasi di dalam sesuatu wujud sekumpulan (Shela N. Rani S, 2020).

Sesuai dari beberapa pemahaman tentang sistem informasi yang disetujui oleh beberapa ahli tentang masalah ini, cenderung beralasan bahwa sistem informasi ialah campuran terorganisir yang terdiri dari beberapa bagian yang dibuat oleh orang-orang yang jika dieksekusi akan memberikan data informasi untuk membantu arah saat pengambilan sebuah keputusan (A. Sulthoni, 2020).

## 2.4. Bootstrap 5

Bootstrap5 merupakan sistem kerja untuk membangun suatu desain website yang responsif. Maksudnya, tampilan yang terbuat oleh bootstrap akan mengubah ukuran lapisan serta program yang kita pakai baik pada desktop, tablet atau ponsel. Dengan bootstrapping kita bisa pula membuat tampilan web dinamis atau statis (Bambang Suprayogi, 2019).



## 2.5. UML




Use case diagram menunjukkan hubungan antara aktor dan use case. Aktor mewakili pengguna atau subsistem lain yang berinteraksi dengan sistem. Padahal use case adalah urutan kejadian yang menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem. (Primadi et al., 2021).

Diagram yang digunakan dalam desain orientasi berbasis UML (Unified Modelling Language) yaitu:

### 2.5.1. Usecase Diagram

**Tabel 2. 1 Simbol Usecase Diagram**



Simbol Use Case Diagram	
 Aktor	Mewakili peran orang, sistem atau alat lain dalam mengomunikasikan use case
 Use Case	Abstraksi dan interaksi antara sistem aktor




	Mengabstraksi hubungan antara aktor dan use case
	Menunjukkan spesialisasi operator untuk berpartisipasi dalam kasus penggunaan
	Menunjukkan bahwa use case sepenuhnya merupakan fungsi dari use case lain

### 2.5.2. Activity Diagram

Diagram aktivitas adalah diagram yang menggambarkan sifat dinamis suatu sistem dalam hal pola aliran yang mengarah dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya. Diagram fungsional menggambarkan berbagai proses fungsional dari sistem yang direncanakan, bagaimana mereka bekerja dalam setiap kasus (R. B. P Novica N S. A. Naja, 2019).

**Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram**



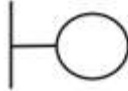
Simbol Activity Diagram	
 Status awal	Diagram operasi memiliki keadaan awal
 Aktivitas	Tindakan yang dilakukan oleh sistem Tindakan biasanya dimulai dengan kata kerja

 Percabangan	Cabang tempat Anda dapat memilih lebih dari satu tindakan
 Penggabungan	Combine, dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
 Status Akhir	Keadaan akhir yang dijalankan sistem, diagram fungsional memiliki keadaan akhir



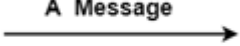
### 2.5.3. Sequence Diagram

Sequence diagram menjelaskan interaksi antar objek didalam dan sekitar sistem berupa pesan ( message ) yang disusun dalam suatu urutan waktu yaitu urutan kejadian yang dilakukan oleh seorang actor dalam menjalankan sistem.( Muhammad Irfan, 2023).

**Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram**

Simbol Sequence Diagram	
 Aktor	Keadaan akhir yang dijalankan sistem, diagram fungsional memiliki keadaan akhir
	Menggambarkan hubungan antara kegiatan yang akan dilakukan
 Boundary Class	Menggambar tepi bentuk

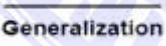





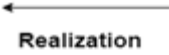
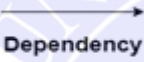
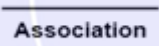
 <p><b>Control Class</b></p>	<p>Jelaskan hubungan antara limit dan larik</p>
 <p><b>A Fous Of Control &amp; A Life Line</b></p>	<p>Menentukan posisi awal dan selanjutnya dari pesan</p>
 <p><b>A Message</b></p>	<p>Menjelaskan pengirim pesan</p>

#### 2.5.4. Class Diagram

Diagram kelas memberikan gambaran luas tentang suatu sistem dengan menunjukkan kelas-kelasnya dan hubungannya. Diagram kelas bersifat statis dan menggambarkan hubungan apa yang ada. (Dimas Indra Andrik, 2022).

**Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram**


Simbol Class Diagram	
 <p><b>Generalization</b></p>	<p>Hubungan di mana objek anak (keturunan) berbagi perilaku dan struktur data objek di atas objek induk (leluhur).</p>
 <p><b>Nary Association</b></p>	<p>Mulai (Start) digunakan untuk menggambarkan awal peristiwa dalam diagram keadaan</p>
 <p><b>Class</b></p>	<p>Kumpulan objek yang memiliki atribut dan fungsi yang sama</p>






	<p>oleh sistem Deskripsi urutan tindakan yang ditunjukkan yang menghasilkan hasil terukur bagi operator</p>
	<p>Deskripsi urutan tindakan yang ditunjukkan oleh sistem yang menghasilkan hasil terukur bagi operator</p>
	<p>Hubungan di mana perubahan elemen independen (independen) memengaruhi elemen yang bergantung pada elemen non-independen</p>
	<p>Apa yang menghubungkan satu objek dengan objek lainnya</p>

### 2.5.5. StateChart Diagram

Diagram keadaan menunjukkan transisi dan perubahan keadaan (dari satu keadaan ke keadaan lain) dari suatu objek dalam suatu sistem sebagai akibat dari rangsangan yang diterima. Secara umum, diagram state menggambarkan kelas-kelas tertentu (sebuah kelas dapat memiliki lebih dari satu diagram state) (Andikos, 2019).

**Tabel 2. 5 Simbol Statechart Diagram**

Simbol Statechart Diagram	
	<p>dengan sudut Ruang ini didesain berbentuk persegi panjang membulat dan memiliki nama berdasarkan ruangan saat ini</p>

	<p>Mulai (Start) digunakan untuk menggambarkan awal peristiwa dalam diagram keadaan</p>
	<p>Penjaga, yang merupakan prasyarat untuk transisi ini</p>
	<p>Titik yang digunakan untuk menjelaskan apakah akan masuk (entry point) atau keluar (exit point) suatu keadaan.</p>
	<p>Titik yang digunakan untuk menjelaskan apakah akan masuk (entry point) atau keluar (exit point) suatu keadaan.</p>
	<p>Smimline memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab atas aktivitas yang berlangsung</p>

## BAB III

### PEMBAHASAN HASILPELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

#### 3.1. Keterampilan Ruang Lengkap Materi/ Kegiatan

Alamat Kantor :Jl.Sisingamangaraja Km. 10 Jl. Dame No. 12A Medan 20148 Kel. Timbang Deli : Kec. Medan Amplas ; kota Medan ; Prov. Sumatera utara.

KSP CU. DAMAI SEJAHTERA MEDAN ialah unsur pelaksana Tempat magang Pkl medan yang dipandu oleh Administarasi Umum Ibu Esra Ronasari Rajaguguk S.E yang bertanggung jawab langsung kepada sekretaris lembaga bapak Sinur Simbolon . KSP CU. DAMAI SEJAHTERA MEDAN dengan memiliki tugas pokok melakukan urusan di lembaga KSP CU.DAMAI SEJAHTERA MEDAN yang terletak di Jl.Sisingamangaraja Km. 10 Jl. Dame No. 12A Medan 20148 Kel. Timbang Deli ; Kec. Medan Amplas ; kota Medan ; Prov. Sumatera utara.

#### 3.2. Bentuk Kegiatan

Agar memperoleh sebuah informasi dan gambaran umum dalam membuat suatu sistem serta implementasi sistem yang sangat baik, diperlukannya diskusi dengan komunikasi dengan pihak instansi KSP CU. DAMAI SEJAHTERA MEDAN . pada Subbag Umum yang mengurus segala lembaga KSP CU.DAMAI SEJAHTERA MEDAN tersebut . Ada pula metode yang digunakan agar mampu menciptakan suatu kesimpulan untuk membangun suatu Sistem Informasi Peandaftaran Berbasis Web di lembaga KSP CU. DAMAI SEJAHTERA MEDAN adalah: Orientasi pengenalan,Observasi serta metode Perancangan Sistemnya yaitu menggunakan model Visual studio code.Orientasi pengenalan dilakukan dengan menanyakan mekanisme memasukkan anggota baru, mengolah data anggota pada instansi tersebut. Dimana saat ini dalam pendaftaran siswa magang dilakukan dengan cara yang manual, yaitu menggunakan manual seperti daftar secara offline ke kantor tempat lembaga ,sehingga hal tersebut kurang efisien dalam pendaftaranya.

Observasi ataupun pengamatan dilakukan dengan melihat segalsituasi dan aktivitas di KSP CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN. Serta melihat anggota

baru yang masih tertera di KSP CU. DAMAI SEJAHTERA MEDAN tersebut.

perancangan Sistem Informasi pendaftaran anggota baru berbasis web di KSP CU. DAMAI SEJAHTERA MEDAN menggunakan model waterfall yang secara jelas dan tahap-tahap yang terstruktur.

**Tabel 2. 6 Jadwal Kegiatan Kerja Praktek**

No	Tentang Kegiatan	Jadwal Kegiatan			
		Minggu Ke-			
		Satu	Kedua	Ketiga	Keempat
<b>1.</b>	<b>Tahap Komunikasi</b>				
	a.Orientasi Lingkungan Ksp CU. Damai Sejahtera Medan				
	b.Observasi serta Pengamatan Sistem yang Berjalan				
	c.Mengumpulkan hasil kerja praktek				
<b>2.</b>	<b>Tahap Perencanaan</b>				
	a)Data teknis dan persyaratan sistem saat terjaga				
	b.Perancangan activity diagram di Bangun				
<b>3.</b>	<b>Perancangan Sistem</b>				
	a.Perancangan Sistem visual studio				
	b.Implementasi dan Pengujian Sistem				
<b>4.</b>	<b>Pembuatan Laporan</b>				

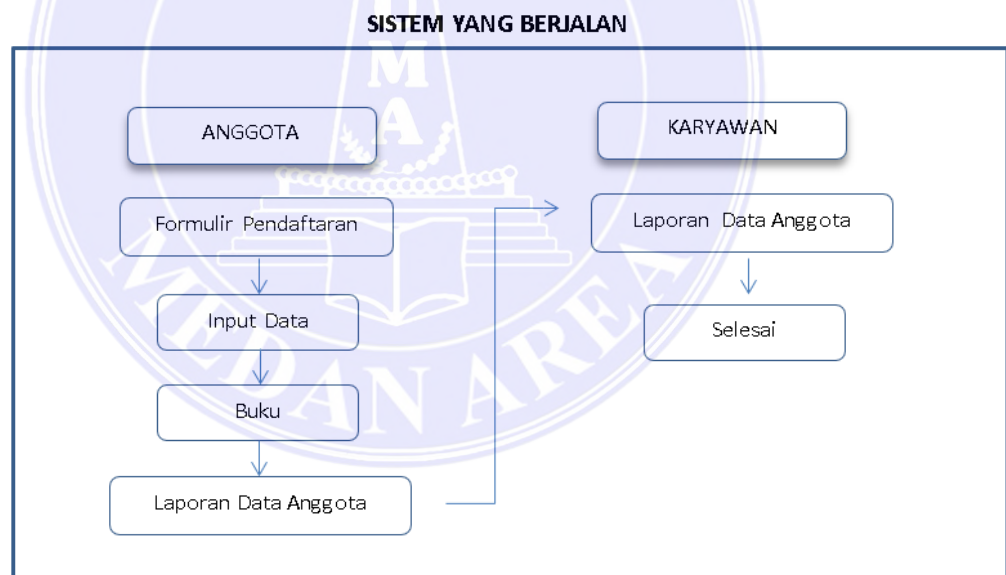
### 3.3. Hasil Kerja Praktek

Adapula capaian dari hasil kerja praktek yang didapat dari hasil meliputi segala hal kerja praktek dan meninjau langsung pada Ksp CU. Damai sejahtera nggota dapat membangun dan mengimplementasikan sebuah Sistem Informasi pendaftaran anggota baru berbasis web di Ksp CU Damai Sejahtera Medan.

### 3.3.1. Desain Perancangan Sistem



**Gambar 3. 1 Sistem yang diusulkan**



**Gambar 3. 2 Sistem yang sedang berjalan**

Untuk merencanakan sebuah system informasi, perlu direncanakan suatu rancangan dapat menjelaskan dan memberikan gambaran tentang proses-proses yang terjadi pada sistem yang direncanakan (Lilik Suheri, 2020).

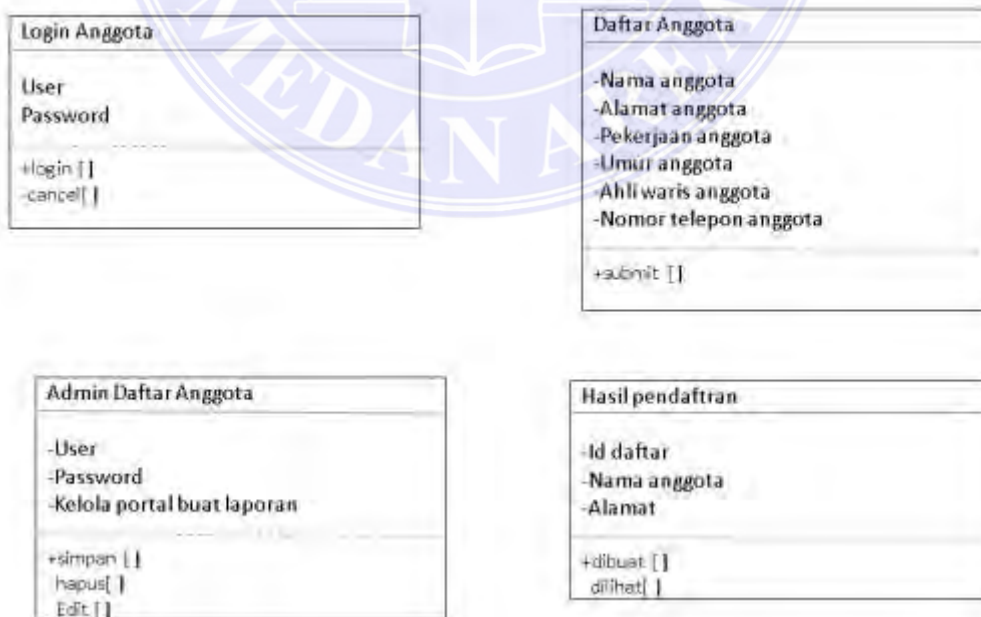
### 3.3.2. Usecase Diagram



**Gambar 3. 3 Usecase Diagram**

Usecase Diagram merupakan gambaran atau representasi dari interaksi yang terjadi antara sistem dan lingkungan. Usecase adalah teknik penemuan kebutuhan perangkat lunak yang dikenalkan pertama kali dalam metode pendekatan berbasis objek yang dikembangkan oleh jacobson dan kawan kawan pada tahun 1990-an.

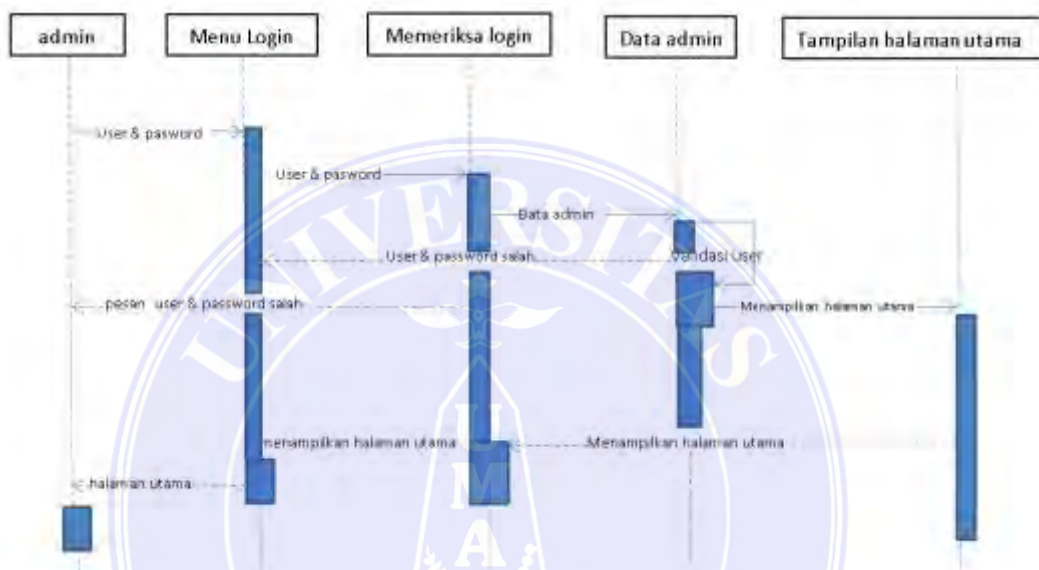
### 3.3.3. Class Diagram



**Gambar 3. 4 Class Diagram**

Class Diagram atau Diagram Class adalah satu jenis diagram struktur pada UML yang menggambarkan dengan jelas struktur serta deskripsi class, atribut, metode, dan hubungan dari setiap objek (Sandfrenic, 2021).

### 3.3.4. Sequence Diagram



**Gambar 3. 5 Sequence Diagram**

Sequence Diagram atau Diagram urutan adalah sebuah diagram yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci.

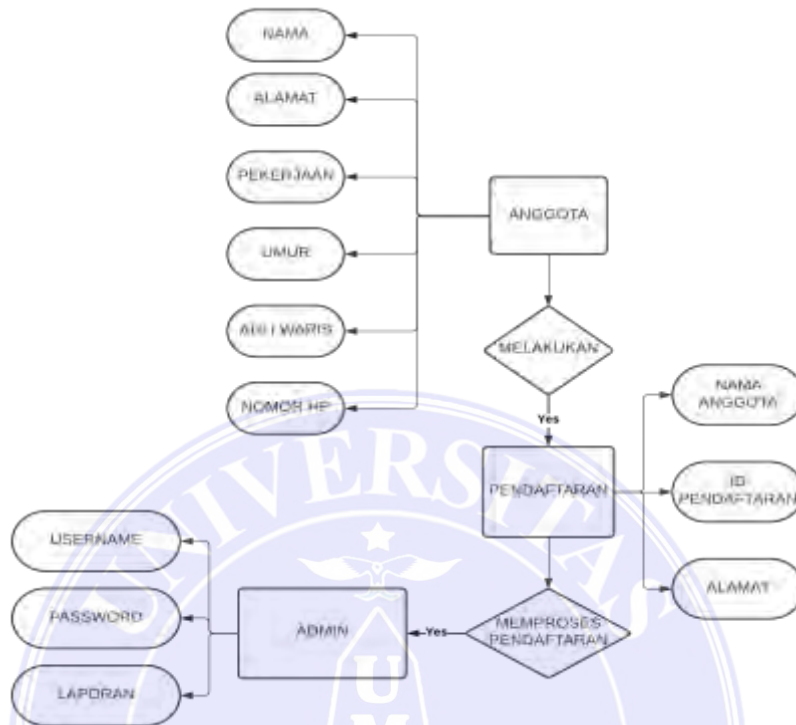
### 3.3.5. Perancangan Database

Desain sistem informasi harus mencakup desain basis data yang digunakan untuk membantu sistem menjalankan fungsinya dengan baik dan benar



### 3.3.6. Entity Relationship Diagram Pendaftaran

Kerangka kerja yang akan disiapkan adalah sebagai berikut:



**Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram Pendaftaran**

Entity Relationship Diagram adalah jenis diagram alir yang menggambarkan bagaimana entitas seperti orang, objek, atau konsep saling berhubungan dalam suatu sistem.

### 3.3.7. Infrastruktur Tabel

Adapun struktur table database yang rencananya hendak dirancang untuk sistem pendaftaran siswa praktek kerja lapangan (PKL) di Sae akademi digital medan yang akan dibangun ialah sebagai berikut:

**Tabel 3. 1 Struktur Pendaftaran**

Field Name	Type	Size
Id_pengguna	Int	5
Nama	Varchar	15
Asal_Sekolah	Varchar	15

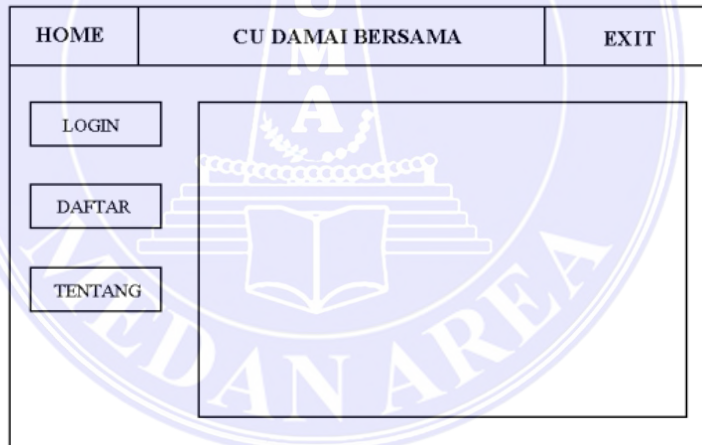
Email	Varchar	15
Periode	Varchar	15
Laptop	Varchar	15
Jurusan	Varchar	15

### 3.3.8. Implementasi

Adapun hasil perancangan yang dibangun menjadi sistem komputerisasi dengan menggunakan informasi yang didapatkan pada kerja praktek penulis yaitu. H. Perancangan sistem informasi pendaftaran mahasiswa pendidikan lapangan (pkl) di Sae Digital Akademi Medan.

#### A. Tampilan Menu Utama

Pada tampilan ini pengguna dapat melihat daftar menu apa saja pada rancangan website ini.



**Gambar 3. 7 Tampilan Antarmuka Website**

#### B. Tampilan Menu Login

Pada menu login ini, pengguna diarahkan untuk memasukkan user name dan password untuk masuk pada website.

**Gambar 3. 8 Detail Halaman Awal**

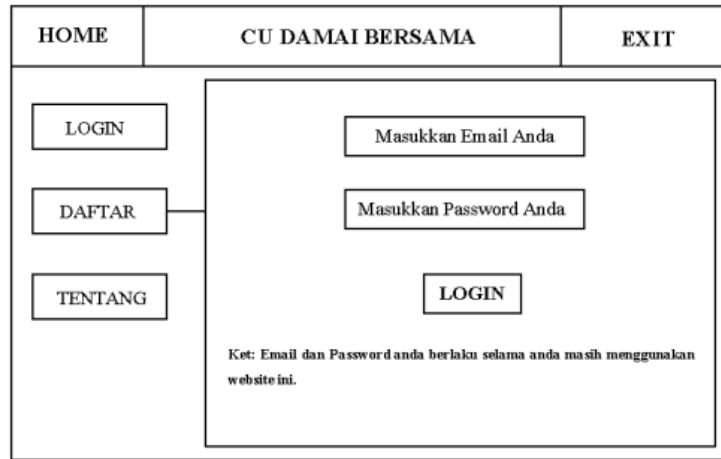
### C. Tampilan Menu Pendaftaran

Pada menu pendaftaran ini user diarahkan untuk mengisi data diri sebelum melakukan pendaftaran, setelah mengisi data diri, user lalu lanjut pada daftar data diri.

**Gambar 3. 9 Tampilan Form Pendaftaran**

### D. Tampilan Menu Setelah Daftar

Pada menu ini, user selesai mengisi data, lalu diarahkan untuk mengisi user name dan password untuk mengecek kembali apakah user name dan password yang sebelumnya diinput valid.



Gambar 3. 10 Tampilan Detail Data Program

### E. Tampilan Menu Tentang

Pada menu ini menampilkan profil singkat dari Lembaga CU Damai Sejahtera yang bertujuan untuk memberi informasi yang dapat dipercaya dilembaga ini.



Gambar 3. 11 Tampilan Menu Profil CU

## BAB IV

### PENUTUP

#### 4.1. Kesimpulan


Sistem informasi pendaftaran magang berbasis web dan itu merupakan salah satu solusi yang tepat bagi peserta magang. Dari proses dan hasil penelitian ini dapat diambil satu kesimpulan. Pertama, sistem yang disediakan dalam penelitian ini adalah sistem yang dapat digunakan dan terhubung secara online. Dimana tahapan perkembangannya Pertama, analisis kebutuhan perangkat lunak. Kedua, desain. Ketiga, membuat kode program. Keempat, ini adalah langkah terakhir, yaitu. pengujian dengan metode tersebut, untuk memastikan bahwa semua bagian telah diuji, dan juga untuk meminimalkan kesalahan dan memastikan bahwa keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Kedua, sistem ini memungkinkan calon peserta pelatihan baru melakukan pendaftaran secara online dan melihat informasi pendaftaran peserta pelatihan baru, serta keterlambatan arus informasi dapat dihindari karena pengolahan data dan pelayanan informasi serta pelaporan sudah terkomputerisasi, sehingga informasi yang dihasilkan tinggi kualitas.

#### 4.2. Saran

Laporan penelitian ini memiliki banyak keterbatasan, mis mengembangkan hasil penelitian sistem informasi catatan siswa mag Peneliti berbasis web baru ini memberikan umpan balik yang dapat ditindaklanjuti Dasar sistem informasi pendaftaran magang baru website agar hasil yang diperoleh lebih baik. Pertama, diharapkan Sistem keamanan untuk memastikan keamanan sistem. Satu hal lagi untuk pengembang Selain itu, lebih baik menggunakan setidaknya dua nomor sebagai server Mengatasi kelebihan beban sistem juga panitia menggunakan sistem ini karena sistem ini sebagai resource juga cepat dan efisien.

## DAFTAR PUSTAKA

- Andikos. (2019). “Perancangan Aplikasi multimedia interaktif sebagai media pembelajaran pengenalan hewan pada TK Islam Bakti 113 Koto Salak”.
- A. Sulthoni. (2020). “Sistem informasi E-commers pemasaran hasil pertanian desa Kluan berbasis web”
- Bambang Suprayogi. (2019). “Penerapan framework bootstrap dalam sistem informasi pendidikan SMA Negeri 1 Pacet Cianjur Jawa Barat”. Vol. 6.
- Dimas Indra Andika. (2022). “Rancang bangun sistem penerimaan dokumen pada PT. Reasuransi Indonesia Utama”. Vol. 2.
- Lilik Suheri. (2020). “Analisis dan desain sistem informasi pengelolaan data pegawai berbasis GUP”. Vol. 3
- Primadi et. al. (2021). “Pengaruh kualitas pelayanan terhadap minat berkunjung kembali ke desa wisata hijau dilebante dan dimediasi oleh kepuasan wisatawan”. Vol. 2, No.2.
- R. B. P. Novica and S. A. Naja. (2019). “Perancangan UML sistem pendukung keputusan pemilihan sepatu dengan metode AHP berbasis Android”.
- Shel N. Rani. S. (2020). “Analisis sistem informasi manajemen penerimaan pegawai tetap di PT. XYZ”.
- Sun Freni. (2021). “Analisis perancangan sistem informasi pusat studi pada fakultas ilmu komputer Universtias Esa Unggul”. Vol. 25.
- Zulafwan. (2021). “Perancangan sistem informasi pendaftaran anggota pada perpustakaan soeman HS Pekanbaru berbasis Web”. Vol. 10, No. 2



# UNIVERSITAS MEDAN AREA

## FAKULTAS TEKNIK

### PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA


Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎(061) 7300188, 7308878, 7304348 (061) 7308017 Medan 2023  
 Kampus II : Jalan Gelatik Nomor 79 / Jalan Sei Selayu Nomor 70 A ☎(061) 8225002

Nama Mahasiswa : Doni Paulus Sinaga  
 NPM : 198160083  
 Nama Perusahaan/Instansi : CV. DAMAI SEJAHTERA MEDAN  
 Tempat Lajangan : Drs. Karim Limban Gad

**LAPORAN KEGIATAN KERJA PRAKTEK (KPI) MAHASISWA**

No	Hari/Tanggal	Uraian	Paraf Pengawas
1	Rabu 3 Mei 2023	Pengenalan lingkungan kerja	[Signature]
2	Kamis 4 Mei 2023	Observasi tempat kerja praktek	[Signature]
3	Jumat 5 Mei 2023	Memahami struktur lembaga tempat kerja praktek	[Signature]
4	Senin 8 Mei 2023	Memahami struktur lembaga tempat kerja praktek	[Signature]
5	Selasa 9 Mei 2023	Interview kebutuhan pengambilan data	[Signature]
6	Rabu 10 Mei 2023	Interview pengambilan data	[Signature]
7	Kamis 11 Mei 2023	Perancangan sistem web	[Signature]
8	Jumat 12 Mei 2023	Perancangan sistem	[Signature]
9	Senin 15 April 2023	Pengambilan data anggota	[Signature]
10	Selasa 16 April 2023	Perancangan sistem pendaftaran untuk lembaga	[Signature]
11	Rabu 17 April 2023	Perancangan usecase diagram	[Signature]
12	Kamis 18 April 2023	Perancangan activity diagram	[Signature]
13	Jumat 19 Mei 2023	Perancangan data flow diagram	[Signature]
14	Senin 22 Mei 2023	Perancangan class diagram	[Signature]
15	Selasa 23 Mei 2023	Perancangan entity relationship diagram	[Signature]
16	Rabu 24 Mei 2023	Pembuatan rancangan tabel relasi	[Signature]
17	Kamis 25 Mei 2023	Perancangan implementasi menu	[Signature]
18	Jumat 26 Mei 2023	Perancangan implementasi menu	[Signature]
19	Senin 29 Mei 2023	Perancangan implementasi menu	[Signature]
20	Selasa 30 Mei 2023	Perancangan implementasi menu	[Signature]
21	Rabu 31 Mei 2023	Perancangan implementasi menu	[Signature]
22	Kamis 2 Juni 2023	Pembuatan kesimpulan pada kpi	[Signature]
23	Jumat 2 Juni 2023	Pengisian pernyataan surat selesai kerja praktik	[Signature]
24	Senin 5 Juni 2023	Uraian terima kasih kepada lembaga	[Signature]

Medan, 20 Mei 2023  
 Dosen Pembimbing Kerja Praktek



# UNIVERSITAS MEDAN AREA

## FAKULTAS TEKNIK

### PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus 1 | Jalan Kualanaram 1 Medan | Telp. (061) 7001000, 7000070, 7004000 (061) 7010012 Medan 20223  
Kampus 2 | Jalan Sialitirul Nomor 79 | Jalan Duri Sempit Medan | Telp. (061) 8220802

Nama Mahasiswa : Doni Paulus Sinaga  
 NPM : 100160084  
 Nama Perusahaan/Instansi : CU DAMAI SEJAHTERA MEDAN  
 Tempat Lapangan : Des. Kaman kumbang gad

#### FORM PENILAIAN PENGAWAS LAPANGAN

Aspek Penilaian	Deskripsi Aspek Penilaian	BOBOT	SKOR (4-100)	NILAI (BOBOT x SKOR)
Komunikasi	Kemampuan Untuk Menyampaikan Informasi, Mendengarkan Orang Lain, Berkomunikasi Secara Efektif, Dan Memberikan Respon Positif Yang Mendorong Komunikasi Terbuka	20%	85	17
Kerjasama	Kemampuan Menjalin Kerjasama Dalam Tim, Peka Akan Keputusan Orang Lain Dan Memberikan Kontribusi Dalam Aktivitas Tim Untuk Mencapai Tujuan Dan Hasil Yang Positif	17%	90	13.5
Inisiatif dan Kreativitas	Kemampuan Merespon Masalah Secara Proaktif Dan Gigih, Menajaki Kemampuan Yang Ada, Melakukan Sesuatu Tanpa Disuruh Untuk Mengatasi Hambatan, Yang Ditampilkan Secara Motorik/Verbal (Yang Berhasil/ku Tindakan)	15%	85	12
Disiplin Kerja dan Adaptasi	Kemauan Untuk Memenuhi Aturan Yang Berlaku Dan Dapat Menyusunakan Perilaku Agar Dapat Bekerja Secara Efektif Dan Efisien Saat Adanya Informasi Baru, Perubahan Situasi Atau Kondisi Lingkungan Kerja Yang Berbeda	30%	90	18
Penyelesaian Tugas	Penyelesaian Setiap Tugas Yang Diberikan Oleh Pengawas Lapangan. Penilaian Berdasarkan Pertepatan Penyelesaian Tugas	38%	90	25.5

Berdasarkan aspek penilaian, Mahasiswa terdapat mendapat nilai

Medan  
Lapangan Kerja Praktikum

