

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
KEUANGAN BERBASIS WEB DI DINAS KOMUNIKASI DAN
INFORMATIKA KOTA MEDAN UNTUK TRANSPARANSI
PENGELOLAAN DANA PUBLIK**



Disusun Oleh :
BIMO ZULFI ANANDA PUTRA
218160031

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA
2024

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Document Accepted 21/4/25

Access From (repository.uma.ac.id)21/4/25

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN BERBASIS WEB DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA MEDAN UNTUK TRANSPARANSI PENGELOLAAN DANA PUBLIK

Diajukan sebagai memenuhi salah satu syarat dalam melaksanakan perkuliahan
Mata Kuliah Kerja Praktek

Oleh :

Bimo Zulfi Ananda Putra / 218160031

Medan, 22 Oktober 2024
Menyetujui,
Dosen Pembimbing

Mahasiswa

Bimo Zulfi Ananda Putra
NPM.218160031

Muhathir, S.T, M. Kom
NIDN.0101119201

Mengetahui
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Reza Muliiono, S.Kom, M.Kom
NIDN.0109038902



BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

Pada hari ini 21 Januari 2025 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2024/2025 atas :

Nama : Bimo Zulfi Ananda Putra
 NIM : 218160031
 Program Studi : Teknik Informatika
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
 Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis Web Di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan Untuk Transparansi Pengelolaan Dana Publik
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
 Tanda Tangan Pembawa Seminar :
 Nilai Pembawa Seminar : A (87)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran :	Muhathir, ST, M. Kom Pembimbing Kerja Praktek
Persetujuan Seminar :	
Saran :	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi
Persetujuan Seminar :	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Muhathir, ST, M. Kom	1
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2

Medan, 21 Januari 2025

Ketua Prodi.

Rizki Muliono S.Kom, M.Kom
 Prodi. Teknik Informatika

ABSTRAK

Tujuan dari praktik kerja lapangan ini adalah untuk membuat sistem informasi manajemen keuangan berbasis *web* untuk digunakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan. Tujuan dari sistem ini adalah untuk meningkatkan transparansi dalam pengelolaan dana publik. Untuk mendukung akuntabilitas pemerintah daerah dan mencegah penyalahgunaan anggaran, pengelolaan keuangan yang efektif dan terbuka sangat penting. Diharapkan bahwa sistem ini akan memungkinkan pelaporan keuangan, pengelolaan anggaran, dan pencatatan transaksi dengan lebih mudah dan cepat. Pendekatan sistem informasi berbasis *web* digunakan dalam perancangan ini. Pendekatan ini melibatkan penggunaan *framework* dan bahasa pemrograman yang mendukung kinerja sistem yang optimal. Hasil dari proyek ini adalah prototipe sistem yang dapat digunakan oleh Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan untuk memantau dan mengelola dana publik dengan cara yang lebih jelas, akurat, dan mudah bagi pihak terkait untuk digunakan. Oleh karena itu, diharapkan sistem ini dapat menjadi alat yang efektif untuk meningkatkan pengawasan dan akuntabilitas dalam pengelolaan keuangan daerah.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Keuangan, Perancangan, Web, Komunikasi

ABSTRACT

The purpose of this field work practice is to create a web-based financial management information system for use in the Medan City Communication and Informatics Office. The purpose of this system is to improve transparency in the management of public funds. To support local government accountability and prevent budget misuse, effective and open financial management is essential. It is expected that this system will enable financial reporting, budget management, and transaction recording more easily and quickly. A web-based information system approach is used in this design. This approach involves the use of frameworks and programming languages that support optimal system performance. The result of this project is a prototype system that can be used by the Medan City Communication and Informatics Office to monitor and manage public funds in a way that is clearer, more accurate, and easier for related parties to use. Therefore, it is expected that this system can be an effective tool to improve supervision and accountability in regional financial management.

Keyword : Information Systems, Finance, Design, Web, Communication

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kasih karunia dan berkat yang melimpah sehingga saya dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi tugas akademik program studi Teknik Informatika di Universitas Medan Area.

Laporan ini dibuat sebagai bagian dari pertanggungjawaban atas praktik kerja lapangan yang penulis lakukan di Dinas Komunikasi dan Informasi Kota Medan. Tujuan dari kegiatan ini adalah untuk membuat sistem informasi manajemen keuangan berbasis web yang dapat digunakan untuk meningkatkan transparansi tentang bagaimana dana publik dikelola oleh lembaga pemerintah. Diharapkan bahwa sistem ini akan meningkatkan efisiensi, akuntabilitas, dan transparansi dalam pengelolaan keuangan daerah.

Terlepas dari bantuan berbagai pihak, laporan ini telah diselesaikan. Akibatnya, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua yang mendoakan serta mendukung penulis dalam mengerjakan Kerja Praktek.
2. Bapak Prof. Dr. Dadan Ramdan, M.Eng, M.Sc selaku Rektor Universitas Medan Area.
3. Bapak Dr. Eng., Supriatno, S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area.
4. Bapak Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Medan Area.
5. Bapak Muhathir, S.T, M. Kom selaku Dosen pembimbing akademik, yang telah memberikan masukan, dukungan, dan pengarahan dalam penulisan laporan.
6. Andini Zahrani selaku Kekasih dan Belahan Jiwa saya yang terus memberikan dukungan dengan tulus untuk berjuang menyelesaikan laporan kerja praktek ini hingga tuntas.
7. KSABARL selaku teman-teman seperjuangan dalam mengerjakan kerja praktek.

8. Semua pihak yang terlibat dalam penyelesaian laporan kerja praktek yang tidak bisa disebut satu persatu.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan Kerja Praktek dan penyusunan laporan ini tidak sempurna. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan penulis dan penyusunan laporan ini bisa bermanfaat.

Medan, 18 Desember 2024

Bimo Zulfi Ananda Putra
NIM 218160031



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	3
ABSTRACT	4
KATA PENGANTAR	5
DAFTAR ISI	7
DAFTAR TABEL	9
DAFTAR GAMBAR	10
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang.....	11
1.2 Rumusan Masalah	11
1.3 Tujuan.....	11
1.4 Manfaat.....	12
1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek	13
BAB II TINJAUAN TEORI	14
2.1 Perancangan Sistem.....	14
2.2 Sistem Informasi.....	14
2.3 Dana Publik	15
2.4 HTML.....	15
2.5 XAMPP	16
2.6 Flowchart	16
2.7 Microsoft Visual Studio.....	18
2.8 WEB.....	18
BAB III PEMBAHASAN HASIL/PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK	20
3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan	20
3.2 Bentuk Kegiatan	20
3.3 Hasil Kerja Praktek.....	21
3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan	21
3.3.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan	21
3.4 Perancangan Sistem.....	21

3.4.1	Perancangan Flowchart	21
3.4.2	Perancangan <i>Data Flow Diagram</i>	23
3.4.3	Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i>	24
3.4.4	Perancangan Data.....	24
3.5	Implementasi	25
BAB IV PENUTUP		35
4.1	Kesimpulan.....	35
4.2	Saran	35
DAFTAR PUSTAKA		36



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Kegiatan.....	19
-------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	17
Gambar 3.2 Perancangan <i>DFD Level 0</i>	23
Gambar 3.3 Perancangan <i>DFD Level 1</i>	23
Gambar 3.4 Perancangan <i>ERD</i>	24
Gambar 3.5 Perancangan Relasi Data	25
Gambar 3.6 Halaman <i>Dashboard</i>	26
Gambar 3.7 Halaman Kategori	26
Gambar 3.8 Halaman Tambah Kategori	27
Gambar 3.9 Halaman Kategori (<i>Update</i>)	28
Gambar 3.10 Halaman Transaksi	28
Gambar 3.11 Halaman Tambah Transaksi	29
Gambar 3.12 Halaman Transaksi (<i>Update</i>)	30
Gambar 3.13 Halaman Pengguna	30
Gambar 3.14 Halaman Tambah Pengguna	31
Gambar 3.15 Halaman Pengguna (<i>Update</i>)	32
Gambar 3.16 Halaman Laporan	32
Gambar 3.17 Halaman Laporan (<i>Update</i>)	33

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu komponen penting dari pemerintahan yang baik, termasuk pemerintah daerah, adalah pengelolaan keuangan yang transparan dan efektif. Sebagai lembaga pemerintah, Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Kota Medan bertanggung jawab atas pengelolaan dana publik yang berasal dari anggaran daerah. Namun, pengelolaan dana masih dilakukan secara manual dan terpisah-pisah, yang mengakibatkan administrasi yang lambat, kesalahan pencatatan, dan laporan keuangan yang tidak terbuka.

Dengan berkembangnya teknologi informasi, penggunaan sistem informasi manajemen keuangan berbasis *web* dapat membantu meningkatkan transparansi dan efisiensi dalam pengelolaan keuangan daerah. Diharapkan bahwa sistem informasi ini akan memudahkan pengawasan, manajemen, dan laporan tentang bagaimana dana publik digunakan secara lebih terbuka dan akuntabel. Oleh karena itu, untuk mencapai tujuan tersebut, sistem informasi manajemen keuangan berbasis *web* di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan menjadi sangat penting.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana perancangan sistem informasi manajemen keuangan berbasis *web* yang dapat mempermudah pengelolaan dana publik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan?

1.3 Tujuan

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk:

- Merancang sistem informasi manajemen keuangan berbasis *web* yang dapat membantu Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan dalam pengelolaan dana publik secara efisien.

- Menyediakan solusi teknologi yang dapat meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam pengelolaan keuangan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan.
- Membantu pihak terkait dalam memantau dan mengelola dana publik dengan cara yang lebih terbuka dan terintegrasi.

1.4 Manfaat

Manfaat dari perancangan sistem informasi manajemen keuangan berbasis *web* ini adalah:

- I. Manfaat bagi Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan:
 - Meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan dana publik.
 - Menyediakan sistem yang memudahkan dalam pembuatan laporan keuangan secara *real-time* dan akurat.
 - Mempermudah proses pengawasan dan audit keuangan yang lebih transparan.
- II. Manfaat bagi Pemerintah Kota Medan:
 - Meningkatkan akuntabilitas pengelolaan keuangan daerah, sehingga menciptakan kepercayaan publik terhadap kinerja pemerintah.
 - Menyediakan sistem yang mendukung kebijakan pemerintah dalam hal transparansi dan integritas dalam pengelolaan dana publik.
- III. Manfaat bagi Masyarakat:
 - Memberikan akses yang lebih mudah dan transparan terhadap informasi penggunaan dana publik yang dikelola oleh pemerintah daerah.
 - Meningkatkan partisipasi masyarakat dalam proses pengawasan penggunaan anggaran yang bersumber dari pajak dan dana masyarakat.

1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

2. Fakultas Teknik memiliki kewajiban untuk menyelenggarakan praktek selama minimal 1 bulan (dari 12 Agustus s.d. 16 September 2024), disesuaikan dengan waktu yang tersedia.
3. Kerja Praktek ini dilaksanakan di Dinas Komunikasi dan Informatika yang terletak pada Jalan Sidorukun Nomor 35, Pulo Brayan Darat II, Medan Timur, Medan, Sumatera Utara 20239.



BAB II

TINJAUAN TEORI

2.1 Perancangan Sistem

Proses merencanakan dan menyusun berbagai komponen dan elemen yang saling berhubungan dalam sebuah sistem untuk mencapai tujuan tertentu dikenal sebagai perancangan sistem. Dalam situasi ini, perancangan sistem berkonsentrasi pada bagaimana merancang struktur, alur, dan mekanisme operasional sistem agar beroperasi secara efektif dan efisien. Tujuannya adalah desain yang dapat menyelesaikan masalah atau memenuhi kebutuhan tertentu. Dalam proses perancangan, sistem akan digambarkan dalam bentuk diagram alur, struktur data, atau desain antarmuka pengguna. Ini bergantung pada jenis sistem yang dirancang, seperti sistem mekanik, perangkat lunak, atau informasi.

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi (SI) adalah sistem yang mengumpulkan, mengolah, menyimpan, dan menyebarkan informasi untuk membantu pengambilan keputusan, koordinasi, kontrol, analisis, dan visualisasi. Sistem informasi sangat penting untuk mengelola data dan informasi yang digunakan untuk mendukung berbagai fungsi dan operasi organisasi atau perusahaan.

Kombinasi dari teknologi informasi (*hardware dan software*), prosedur operasional, dan orang-orang yang mengelola data dan informasi yang digunakan untuk mendukung tujuan organisasi disebut sistem informasi. Sistem informasi tidak hanya mencakup teknologi, tetapi juga elemen manusia dan cara yang efektif untuk mendapatkan, memproses, dan mendistribusikan data. Menurut Laudon dan Laudon (2014), sistem informasi adalah “seperangkat komponen yang saling berinteraksi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk tujuan tertentu.” Komponen utama dalam sistem informasi mencakup perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), data, prosedur, dan orang yang terlibat dalam pengoperasiannya.

2.3 Dana Publik

Dana publik adalah dana yang dikumpulkan dan dikelola oleh pemerintah atau lembaga publik lainnya untuk digunakan untuk membiayai kegiatan dan program yang dimaksudkan untuk kepentingan umum. Pengelolaan dana publik sangat penting karena dana ini berasal dari sumber daya yang diperoleh dari kontribusi masyarakat, seperti pajak. Untuk memastikan bahwa sumber daya yang ada digunakan secara transparan, efisien, dan bertanggung jawab. Dana publik dapat didefinisikan sebagai semua dana yang diperoleh dari pendapatan negara atau daerah untuk membiayai penyelenggaraan pemerintah dan pelaksanaan pembangunan. Dana ini biasanya berasal dari berbagai sumber, seperti pinjaman, sumbangan, pajak, dan penerimaan negara lainnya.

Menurut Mardiasmo (2009), dana publik adalah semua dana yang diterima oleh pemerintah untuk membiayai program-program pembangunan serta kegiatan operasional pemerintahan yang bertujuan untuk kesejahteraan masyarakat. Dana publik ini dikelola oleh pemerintah melalui anggaran belanja negara atau daerah yang disusun dan dipertanggungjawabkan setiap tahunnya.

2.4 HTML

Bahasa markah standar yang disebut *HTML* (*Hypertext Markup Language*) digunakan untuk membuat dan mengatur struktur konten halaman *web*. *HTML* memungkinkan pengguna untuk menampilkan teks, gambar, video, form, dan elemen lainnya melalui *browser web*. *HTML* juga digunakan bersama dengan teknologi *web* lainnya seperti *Cascading Style Sheets* (*CSS*) dan *JavaScript* untuk membuat aplikasi *web* yang dinamis dan interaktif.

HTML adalah bahasa markup yang digunakan untuk menyusun dan mengatur elemen-elemen dalam sebuah halaman *web*. Elemen-elemen tersebut, seperti paragraf, judul, tabel, gambar, dan tautan, dibangun menggunakan tag *HTML* yang memberi instruksi kepada *browser* tentang bagaimana cara menampilkan konten tersebut. *HTML* adalah dasar dari struktur halaman *web* dan menjadi fondasi utama dari aplikasi berbasis *web*. Menurut W3C (*World Wide Web Consortium*), *HTML* adalah standar yang digunakan untuk mengatur dan

menampilkandokumen di *World Wide Web*. *HTML* mendefinisikan elemen-elemen struktur halaman dan cara informasi itu ditampilkan di *browser web*.

2.5 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak yang sangat populer, terutama untuk pengembang aplikasi *web* lokal. Perangkat lunak ini menyediakan paket lengkap yang memungkinkan pengembang menginstal dan menjalankan *server web* seperti *Apache*, *database* seperti *MySQL* (sekarang *MariaDB*), dan berbagai komponen lainnya, seperti *PHP* dan *Perl*, tanpa perlu melakukan konfigurasi manual yang rumit.

XAMPP adalah singkatan dari *X* (untuk sistem operasi lintas *platform*, seperti *Windows*, *Linux*, dan *macOS*), *A* (untuk *server webApache*), *M* (untuk sistem manajemen basis data *MySQL*), dan *P* (untuk bahasa pemrograman *server-side PHP*). *XAMPP* menggabungkan semua komponen yang diperlukan untuk menjalankan situs *web* dinamis dan aplikasi berbasis *PHP* secara lokal di komputer pengembang. Dengan menggunakan *XAMPP*, pengembang tidak perlu menginstal dan mengonfigurasi setiap komponen secara terpisah, yang menghemat banyak waktu dan tenaga dalam proses pengembangan aplikasi *web*.

2.6 Flowchart

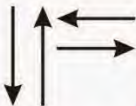
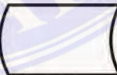
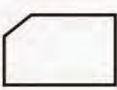
Diagram alir, juga disebut diagram alir, adalah representasi grafis dari suatu proses atau algoritma dalam bentuk simbol yang terhubung oleh garis untuk menunjukkan langkah-langkah apa yang harus dilakukan untuk menyelesaikan suatu tugas atau masalah. Diagram alir juga digunakan untuk menggambarkan urutan logika dan aliran kerja dari suatu proses, yang memudahkan pemahaman dan pengembangan sistem yang lebih kompleks.

Flowchart adalah diagram yang menggambarkan urutan langkah-langkah dalam suatu proses atau algoritma secara sistematis dan jelas. Setiap langkah dalam proses digambarkan dengan simbol tertentu, dan simbol-simbol tersebut dihubungkan dengan garis untuk menunjukkan alur atau urutan proses. Penggunaan *flowchart* mempermudah pemahaman terhadap proses yang terjadi dalam sistem, baik oleh pengembang sistem, pengguna, maupun pihak lain yang

terlibat. Diagram ini memberikan visualisasi yang mudah dipahami dan diinterpretasikan. (Beck, 2016)

Menurut Sommerville (2011), *flowchart* digunakan dalam rekayasa perangkat lunak untuk merencanakan dan menganalisis algoritma atau proses. *Flowchart* mempermudah pengembang untuk melihat logika dan alur dari program atau proses secara keseluruhan, yang pada gilirannya membantu dalam mendeteksi kesalahan atau penyempurnaan yang dibutuhkan.

Flowchart terdiri dari berbagai simbol standar yang masing-masing menggambarkan jenis operasi atau tindakan yang berbeda dalam suatu proses. Beberapa simbol dasar dalam *flowchart* adalah sebagai berikut:

	Flow Direction symbol Yaitu simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. Simbol ini disebut juga connecting line.		Simbol Manual Input Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard
	Terminator Symbol Yaitu simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu kegiatan		Simbol Preparation Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam storage.
	Connector Symbol Yaitu simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses dalam lembar / halaman yang sama.		Simbol Predefine Proses Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian (sub-program)/prosedure
	Connector Symbol Yaitu simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses pada lembar / halaman yang berbeda.		Simbol Display Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.
	Processing Symbol Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer		Simbol disk and On-line Storage Simbol yang menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk.
	Simbol Manual Operation Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh computer		Simbol magnetik tape Unit Simbol yang menyatakan input berasal dari pita magnetik atau output disimpan ke pita magnetik.
	Simbol Decision Simbol pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.		Simbol Punch Card Simbol yang menyatakan bahwa input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu
	Simbol Input-Output Simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya		Simbol Dokumen Simbol yang menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak ke kertas.

Gambar 2.1 Simbol *Flowchart*

2.7 *Microsoft Visual Studio*

Pengembang perangkat lunak dapat menggunakan *Microsoft Visual Studio*, sebuah *IDE* yang terintegrasi, untuk membuat aplikasi berbasis *Windows*, *Web*, dan *Mobile*. Berbagai fitur yang memudahkan pengembang perangkat lunak untuk menulis, mengedit, menguji, dan *debug* aplikasi menggunakan platform yang terintegrasi. *Visual Studio* telah menjadi alat yang sangat disukai oleh pengembang perangkat lunak, terutama untuk pengembangan aplikasi berbasis *.NET Framework* dan platform *Microsoft* lainnya. *IDE* ini juga mendukung berbagai bahasa pemrograman, seperti *C#*, *VB.NET*, *C++*, *Python*, *JavaScript*, dan banyak lagi.

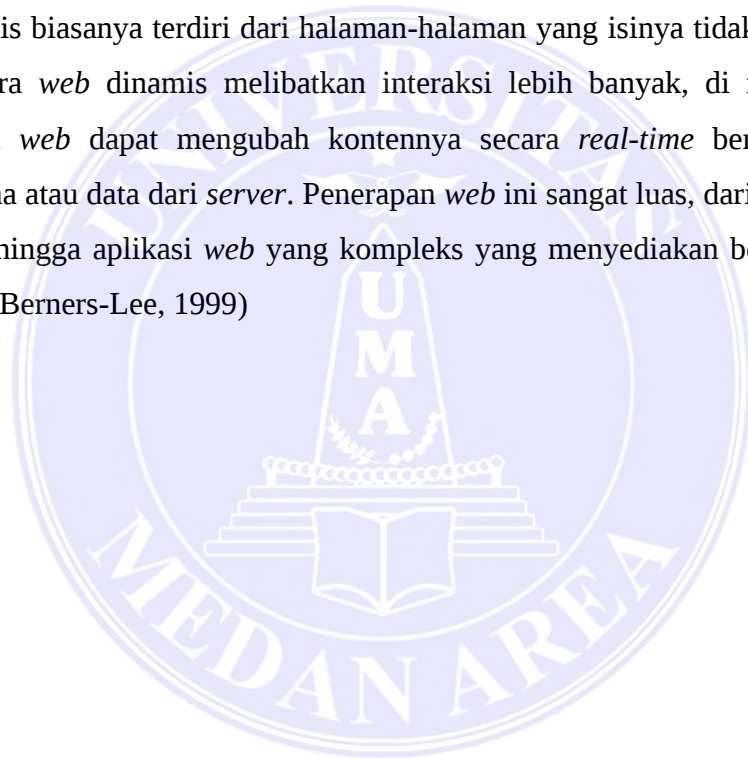
Visual Studio adalah *IDE* yang kaya fitur dan dirancang untuk mempermudah pengembangan perangkat lunak dengan menyediakan alat bantu yang kuat dalam satu lingkungan pengembangan terpadu. *Visual Studio* pertama kali dirilis pada tahun 1997 dan sejak saat itu terus berkembang dengan menambahkan banyak fitur baru yang mempermudah pengembang dalam menulis, mengedit, dan mengelola kode sumber. *IDE* ini dilengkapi dengan berbagai fitur canggih, seperti *auto-completion*, *debugging*, analisis kode, dan integrasi dengan berbagai alat lain, seperti sistem kontrol versi dan manajer *database*. Dengan demikian, *Visual Studio* menawarkan lingkungan yang sangat efisien untuk pengembangan perangkat lunak baik dalam skala kecil maupun besar. (Sommerville, 2011)

2.8 *WEB*

Web merujuk pada sistem informasi global yang dapat diakses melalui internet dengan menggunakan protokol *HTTP (Hypertext Transfer Protocol)*. *Web* telah menjadi bagian penting dari kehidupan sehari-hari, memungkinkan akses cepat dan mudah ke berbagai informasi, aplikasi, dan layanan melalui *browser web*. Konsep utama yang mendasari *web* adalah penggunaan *Hypertext* (teks yang mengandung *link*) dan *Multimedia* untuk membuat konten yang dapat dinavigasi dengan cara yang interaktif. Sejak diluncurkan pertama kali pada tahun 1991 oleh Tim Berners-Lee, *web* telah berkembang menjadi *platform* yang mendukung berbagai aktivitas, mulai dari pencarian informasi, komunikasi, hingga transaksi *e-commerce* dan media sosial. (Berners-Lee, 1999)

Web adalah koleksi dari situs *web* yang dapat diakses melalui *browser* seperti *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*, atau *Safari*, yang masing-masing menyajikan halaman-halaman yang terhubung satu sama lain melalui *Hyperlink*. Halaman-halaman ini biasanya berisi teks, gambar, video, dan elemen *Multimedia* lainnya yang dapat berinteraksi dengan pengguna melalui berbagai perangkat, seperti komputer, *smartphone*, dan *tablet*. Dengan menggunakan teknologi standar seperti *HTML*, *CSS*, *JavaScript*, dan *HTTP*, *web* menjadi platform yang mendukung komunikasi dan pertukaran data di seluruh dunia. (Shifman, 2013)

Web seringkali dibagi menjadi dua bagian utama: *Web* statis dan *Web* dinamis. *Web* statis biasanya terdiri dari halaman-halaman yang isinya tidak berubah-ubah, sementara *web* dinamis melibatkan interaksi lebih banyak, di mana halaman-halaman *web* dapat mengubah kontennya secara *real-time* berdasarkan input pengguna atau data dari *server*. Penerapan *web* ini sangat luas, dari situs informasi pribadi hingga aplikasi *web* yang kompleks yang menyediakan berbagai layanan *online*. (Berners-Lee, 1999)



BAB III

PEMBAHASAN HASIL/PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan

Pengumpulan data terkait kebutuhan pengguna, perancangan antarmuka pengguna (*UI/UX*), pengembangan fitur utama seperti pencatatan anggaran, laporan keuangan, dan pelacakan penggunaan dana, dan integrasi sistem dengan sumber data yang ada adalah semua bagian dari pekerjaan ini. Untuk memastikan bahwa sistem yang dirancang dapat digunakan dengan efektif dan efisien, kegiatan ini juga mencakup pengujian fungsionalitas dan evaluasi performa. Kegiatan ini dilakukan untuk memenuhi kebutuhan Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan.

3.2 Bentuk Kegiatan

Adapun bentuk kegiatan penulis selama menjalani Kerja Praktek pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan sebagai berikut :

Tabel 3.1 Tabel Kegiatan

No	Nama Kegiatan	Minggu ke-1	Minggu ke-2	Minggu ke-3	Minggu ke-4
1	Wawancara tentang sistem yang sedang berjalan				
2	Observasi dan pengamatan sistem yang berjalan				
3	Pengambilan data yang diperlukan				
4	Pembuatan laporan				

3.3 Hasil KerjaPraktek

Hasil Kerja Praktek di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan adalah sebagai berikut:

3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Sistem yang saat ini digunakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan masih menggunakan metode manual dan berbasis aplikasi desktop yang berbeda, yang mengakibatkan kurangnya efisiensi dan kemungkinan kesalahan manusia dalam pengolahan data. Selain itu, sistem yang ada tidak mendukung akses *real-time*, yang menyebabkan keterlambatan dalam penyajian laporan keuangan dan kurangnya transparansi.

3.3.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan

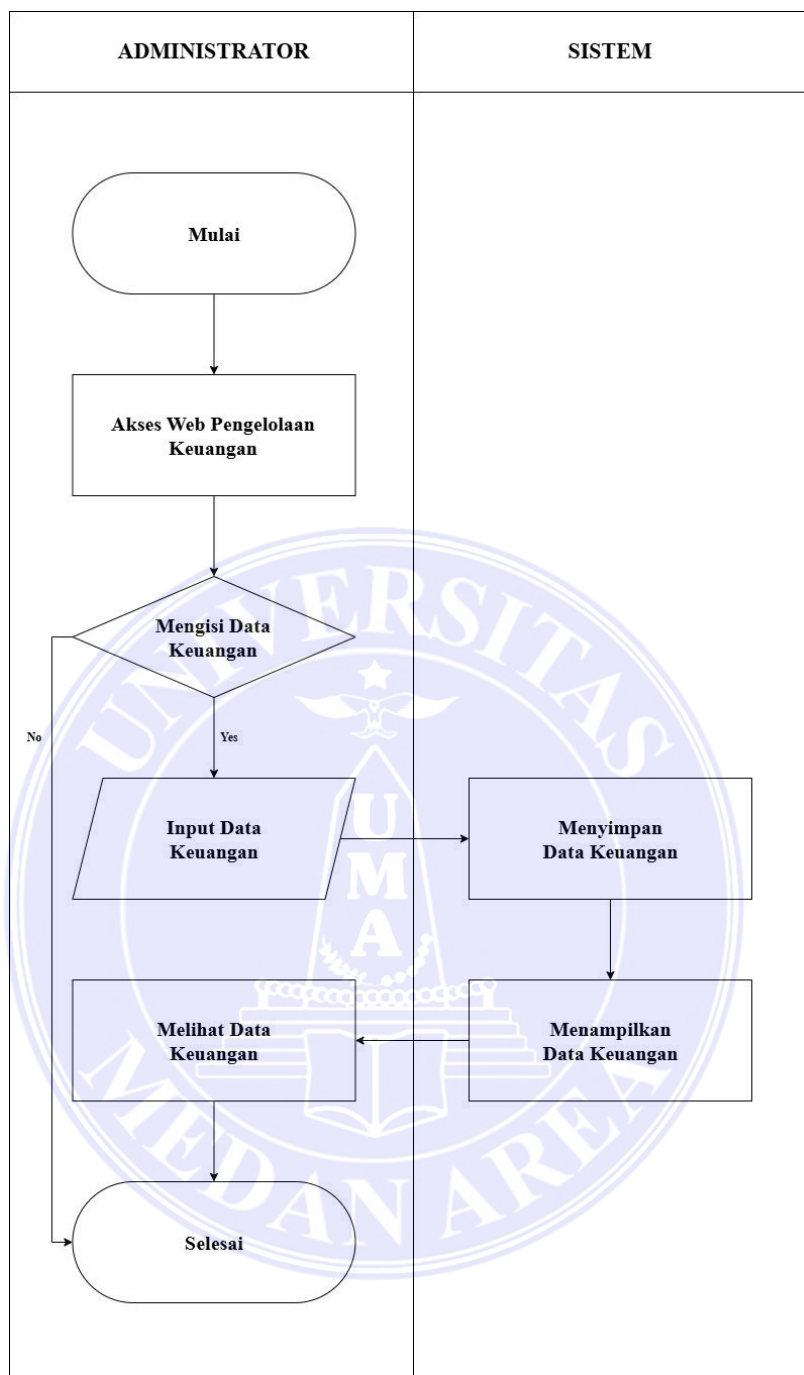
Sistem yang diusulkan adalah pengembangan sistem informasi manajemen keuangan berbasis *web* yang akan mempermudah proses pengelolaan dan pelaporan keuangan secara lebih efisien dan transparan. Sistem ini akan memungkinkan pengelolaan anggaran, pencatatan pengeluaran, dan pembuatan laporan keuangan secara otomatis dan terintegrasi. Melalui penggunaan teknologi *web*, sistem ini dapat diakses secara *real-time* oleh pemangku kepentingan terkait, termasuk pihak publik, guna mendukung transparansi dalam pengelolaan dana publik.

3.4 Perancangan Sistem

Menciptakan model fisik perancangan sistem informasi manajemen keuangan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan dapat diperhatikan sebagai berikut:

3.4.1 Perancangan *Flowchart*

Adapun *Flowchart* yang digunakan untuk sistem informasi manajemen keuangan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan seperti gambar dibawah ini:

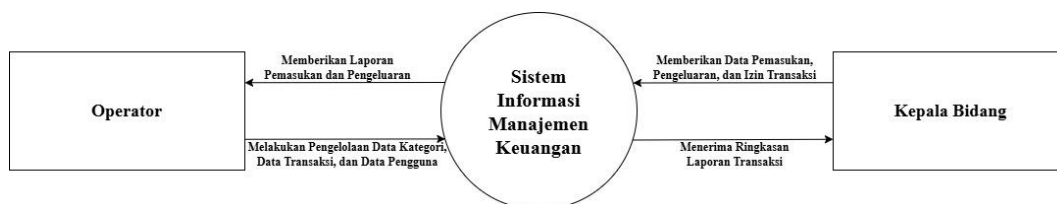


Gambar 3.1Perancangan *Flowchart*

Gambar 3.1 adalah gambar perancangan *Flowchart* sistem yang akan dibangun. Perancangan *Flowchart* ini secara kasar menggambarkan bagaimana sistem manajemen ini nantinya akan berjalan. Dimulai dari *Operator* masuk ke *website*, memasukkan data keuangan, dan seterusnya sampai informasi laporan keuangan.

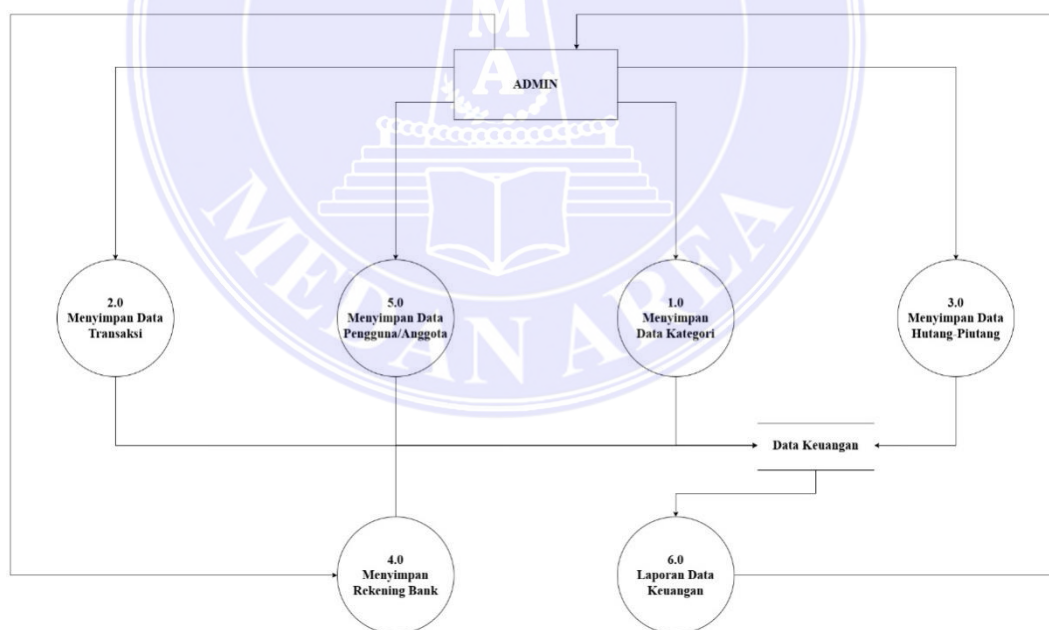
3.4.2 Perancangan Data Flow Diagram

Perancangan sistem *DFD* membuat penggambaran aliran data mudah dipahami. Adapun perancangan *DFD* sistem sebagai berikut:



Gambar 3.2 Perancangan *DFD Level 0*

Gambar 3.2 merupakan perancangan *DFD Level 0*, yang dimana dirancang agar memudahkan pemahaman bagaimana proses bisnis data pada sistem ini. Pada gambar 3.2 terlihat ada tiga (3) jalur/proses dimana *operator* memasukkan data keuangan ke sistem, dan sistem akan menampilkan data-data keuangan yang telah disimpan oleh *operator*.



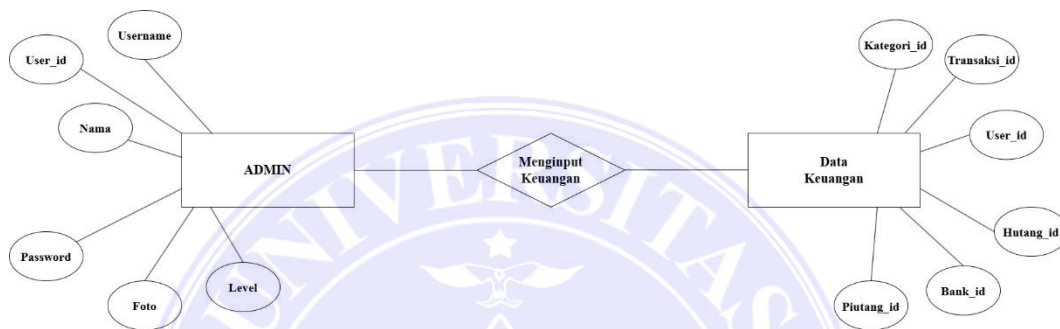
Gambar 3.3 Perancangan *DFD Level 1*

Gambar 3.3 merupakan perancangan *DFD level* selanjutnya yaitu *Level 1*. Setelah merancang *DFD Level 0* maka tahap selanjutnya adalah merancang *DFD Level 1* dimana perancangan tersebut lebih detail menjelaskan proses bisnis data pada sistem manajemen ini. Pada rancangan ini, proses bisnis data

sistem dimulaidari pengguna yang mengisi data keuangan yang kemudian data tadi akan disimpan Data Keuangan. Kemudian sistem akan menampilkan data-data tersebut ke *operator* disaat *operator* memintanya.

3.4.3 Perancangan Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) berfungsi dalam menemukan entitas (*entity*) dan hubungannya selama tahap perancangan. Adapun perancangan *Entity Relationship Diagram (ERD)* sebagai berikut:

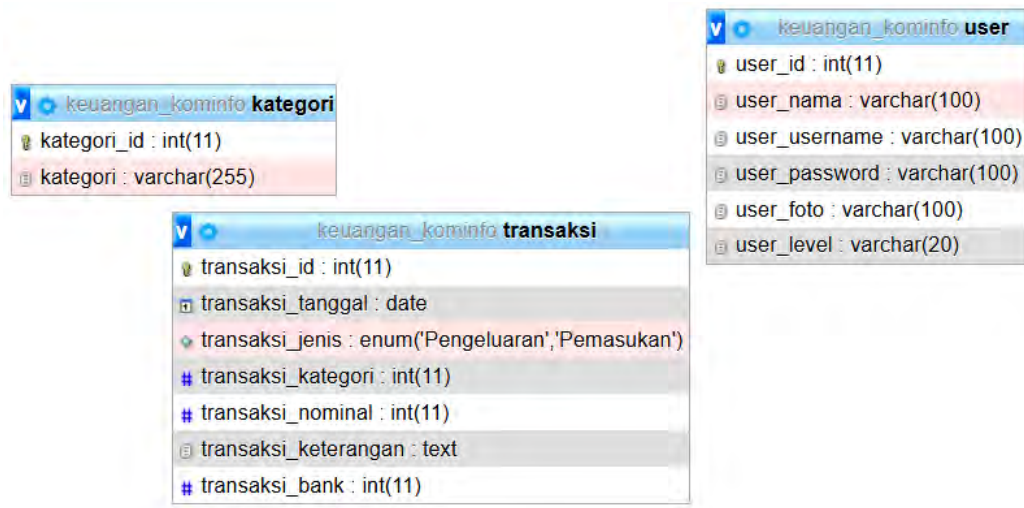


Gambar 3.4 Perancangan ERD

Gambar 3.4 merupakan perancangan *ERD* untuk sistem manajemen ini, yang dimana Data Keuangan memiliki beberapa entitas (*entity*) seperti *user_id*, *category*, dan *transaction*. Perancangan ini digambarkan secara umum dan sederhana untuk memudahkan pemahaman disaat membangun sistem manajemen nantinya.

3.4.4 Perancangan Data

Proses perancangan data memerlukan penentuan cara bagaimana data akan diatur, disimpan, dan dikelola dalam sistem informasi. Hal ini dikenal sebagai perancangan data. Adapun perancangan data untuk sistem informasi manajemen keuangan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan sebagai berikut:



Gambar 3.5 Perancangan Relasi Data

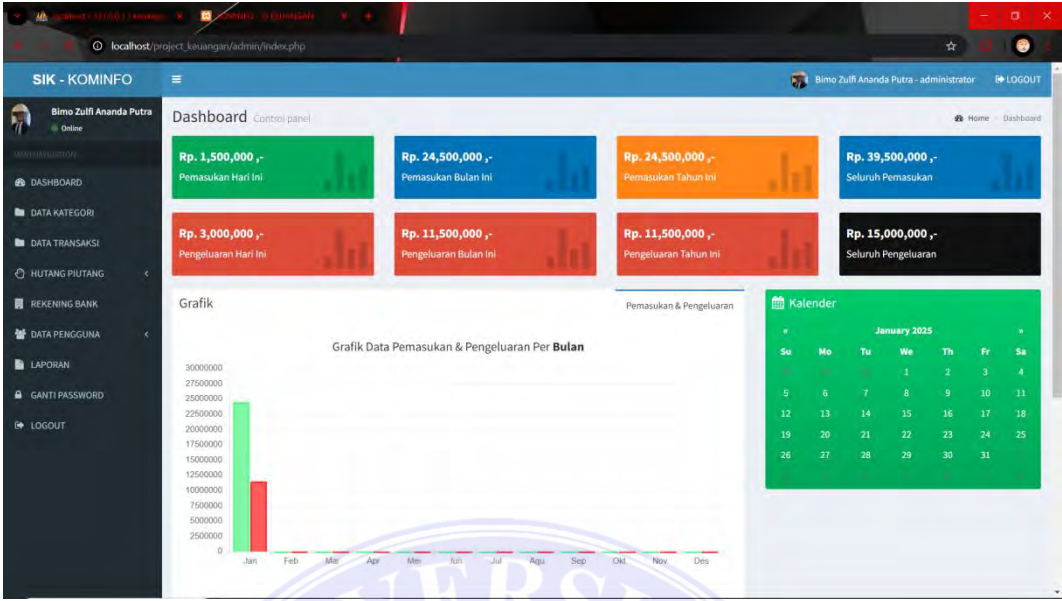
- 1) transaksi : Tabel ini menyimpan informasi-informasi barang seperti tanggal, date, jenis, kategori, nominal, keterangan, dan bank. Tabel ini berhubungan dengan tabel-tabel seperti tabel kategori_id, dan user_id.
- 2) kategori : Tabel ini mengambil data dari tabel kategori agar dapat berjalan. Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kategori keuangan.
- 3) user : Tabel ini digunakan untuk menyimpan data *Operator*, dan Kepala Bidang.

3.5 Implementasi

Tahap selanjutnya ialah tahap implementasi. Adapun hasil implementasi sistem yang telah dibangun sebagai berikut :

A. Dashboard

Berikut merupakan tampilan halaman implementasi *Dashboard* :

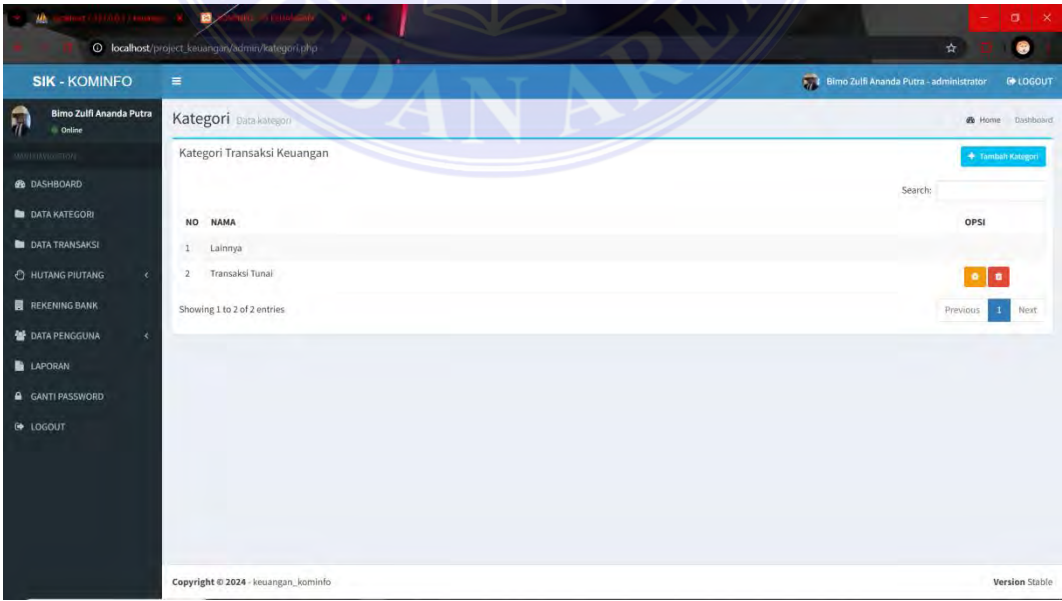


Gambar 3.6Halaman Dashboard

Halaman utama yang memberikan ringkasan informasi keuangan secara keseluruhan, seperti pemasukan, pengeluaran, dan grafik data pemasukan serta pengeluaran per bulan. Halaman ini juga menampilkan kalender untuk referensi waktu.

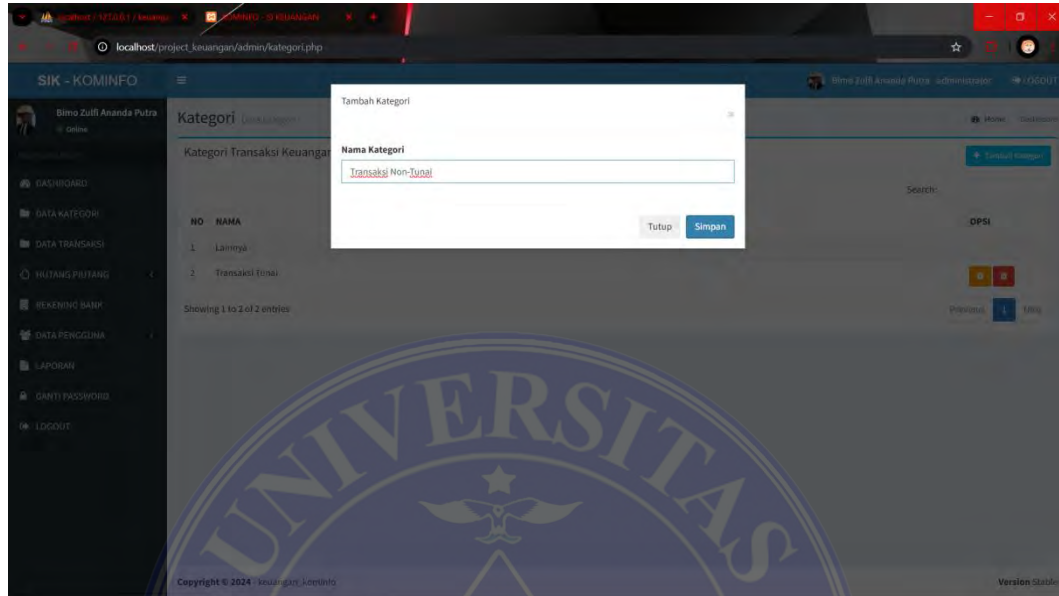
B.Data Kategori

Berikut merupakan tampilan halaman implementasi Data Kategori :



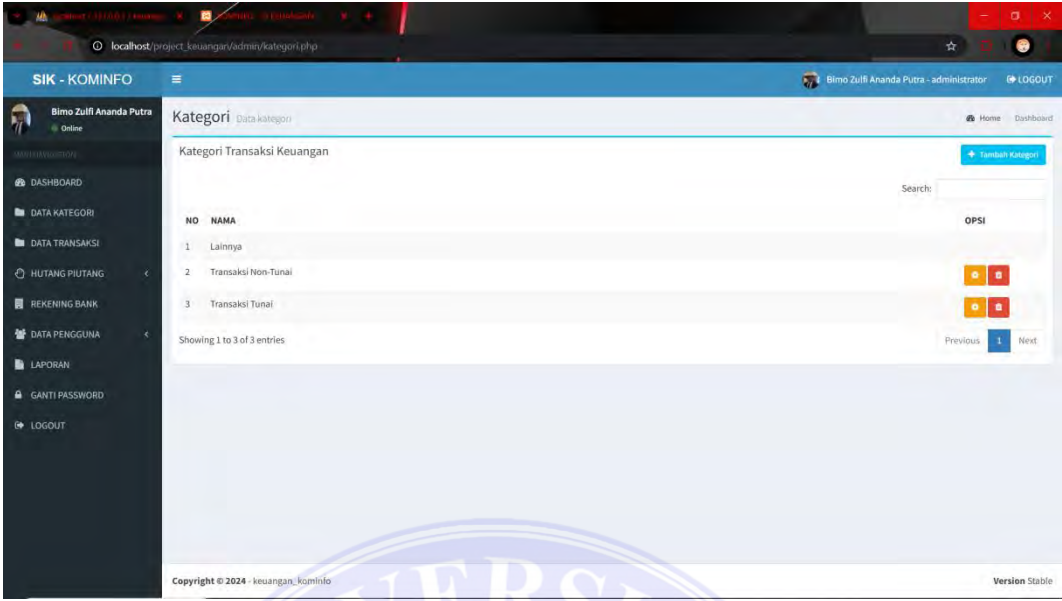
Gambar 3.7HalamanKategori

Menu ini digunakan untuk mengelola berbagai kategori transaksi keuangan yang mempermudah pengelompokan pemasukan dan pengeluaran. Dengan adanya kategori, laporan keuangan menjadi lebih terorganisir.



Gambar 3.8Halaman TambahKategori

- **Tambah Kategori:** Administrator dapat menambahkan kategori baru sesuai kebutuhan, seperti, "Gaji", Pemasukan, atau "Biaya Operasional", "Pembelian Barang" untuk pengeluaran.
- **Edit Kategori:** Kategori yang sudah ada dapat diperbarui, misalnya mengganti nama kategori agar lebih relevan dengan kondisi terbaru.
- **Hapus Kategori:** Kategori yang tidak digunakan lagi dapat dihapus untuk menjaga kelancaran pengelolaan data.



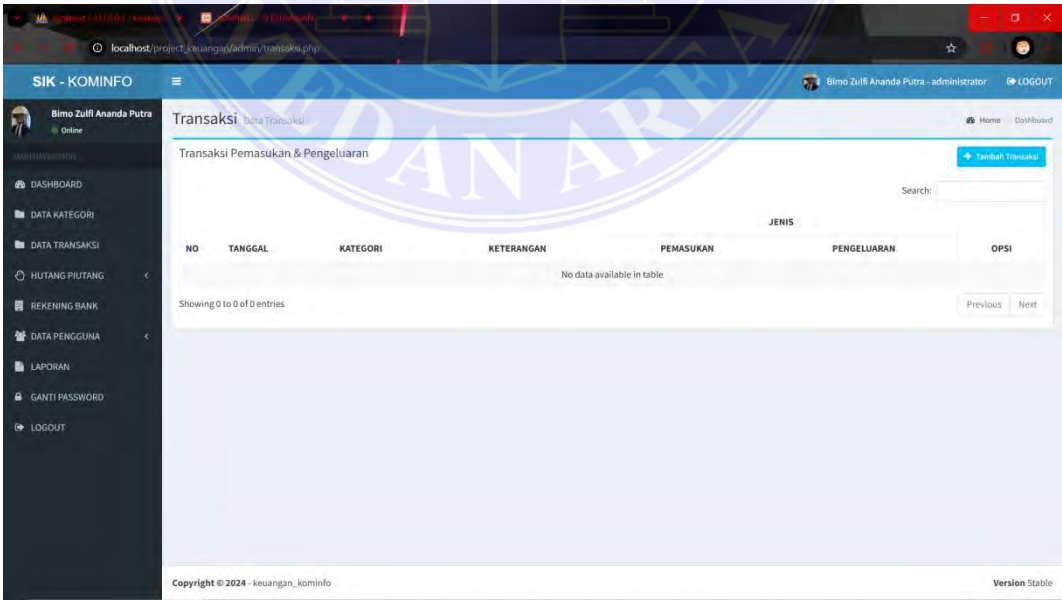
Gambar 3.9Halaman Kategori (Update)

Tujuan:

Membantu pengguna dalam membuat klasifikasi transaksi sehingga analisis keuangan dapat dilakukan dengan lebih mudah dan akurat.

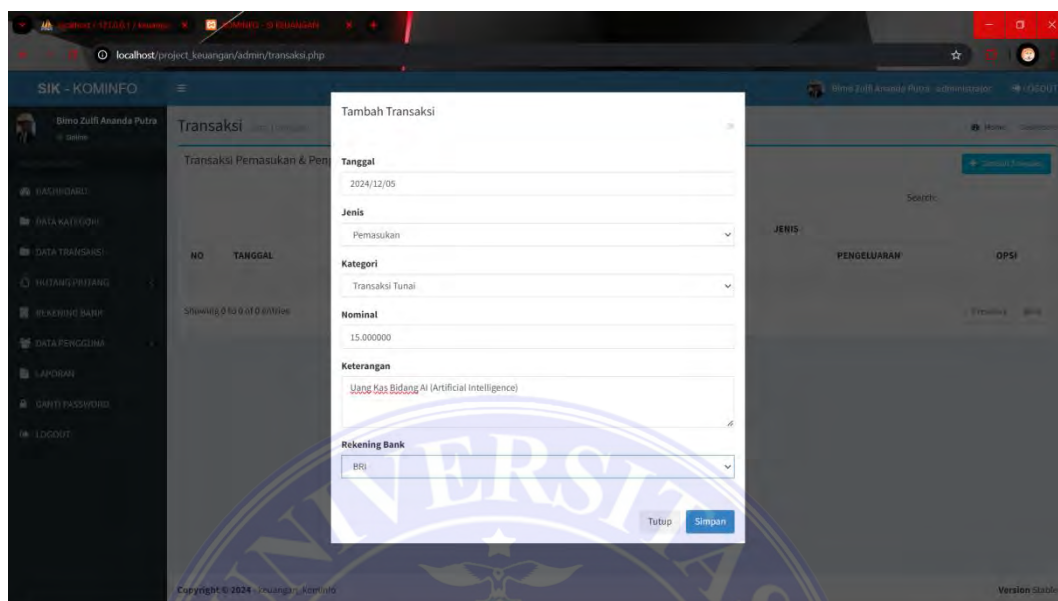
C. Data Transaksi

Berikut merupakan tampilan halaman implementasi Data Transaksi :



Gambar 3.10Halaman Transaksi

Menu ini menjadi pusat pencatatan seluruh transaksi keuangan yang terjadi, baik pemasukan maupun pengeluaran.



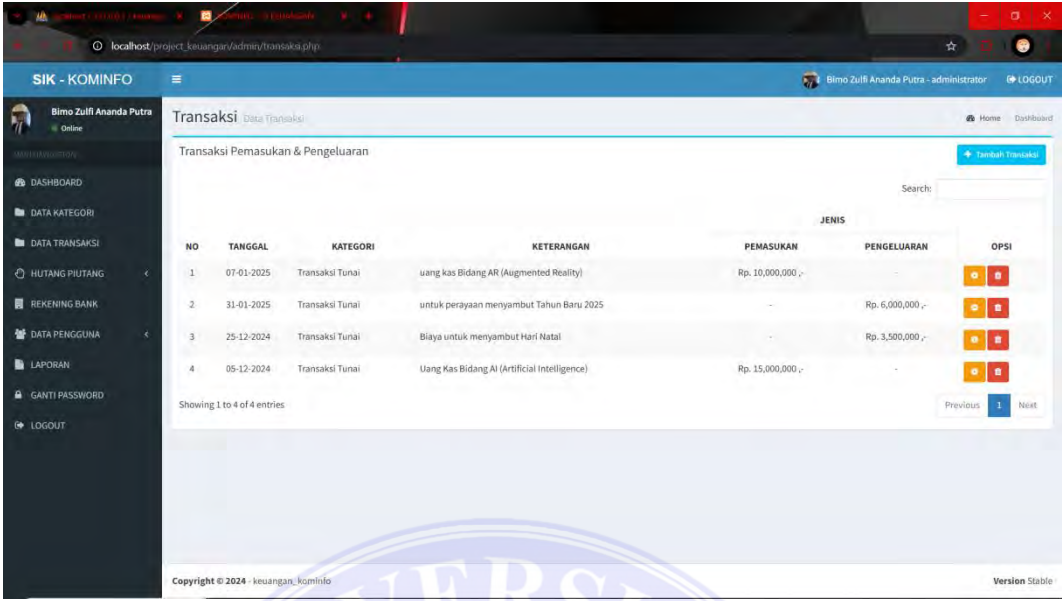
Gambar 3.11Halaman Tambah Transaksi

Input Transaksi Baru: Administrator dapat menambahkan transaksi baru, dengan rincian seperti:

- Tanggal transaksi.
- Jenis transaksi (pemasukan atau pengeluaran).
- Kategori transaksi (diambil dari **Data Kategori**).
- Deskripsi atau catatan tambahan.
- Jumlah uang yang terlibat.

Edit Transaksi: Jika terjadi kesalahan pencatatan, data transaksi yang sudah diinput bisa diperbarui.

Hapus Transaksi: Transaksi yang salah atau tidak *valid* dapat dihapus dari sistem.



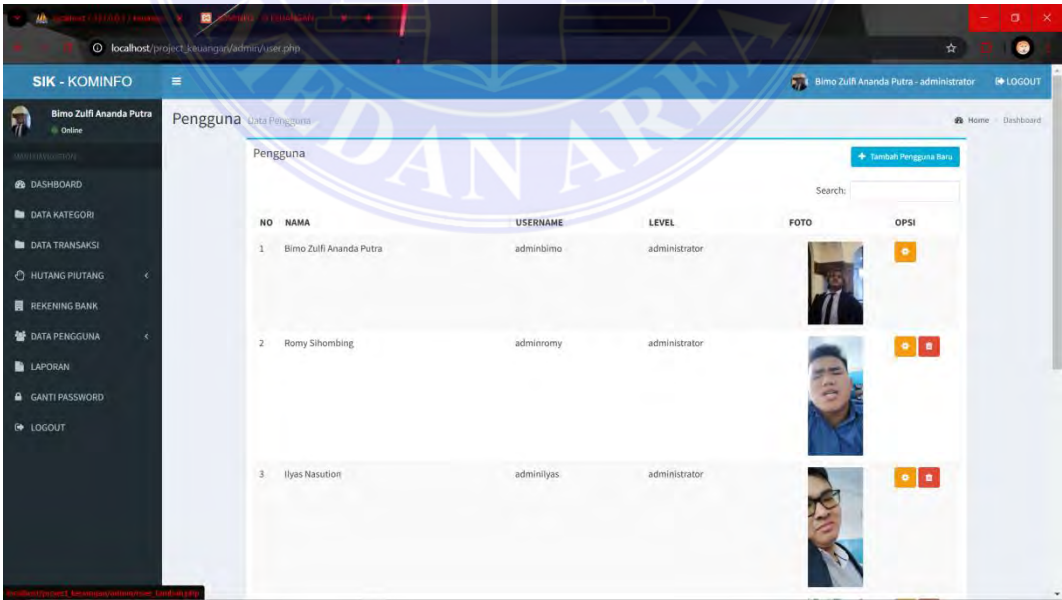
Gambar 3.12Halaman Transaksi (Update)

Tujuan:

Memastikan seluruh aktivitas keuangan tercatat dengan baik, sehingga laporan keuangan lebih akurat dan transparan.

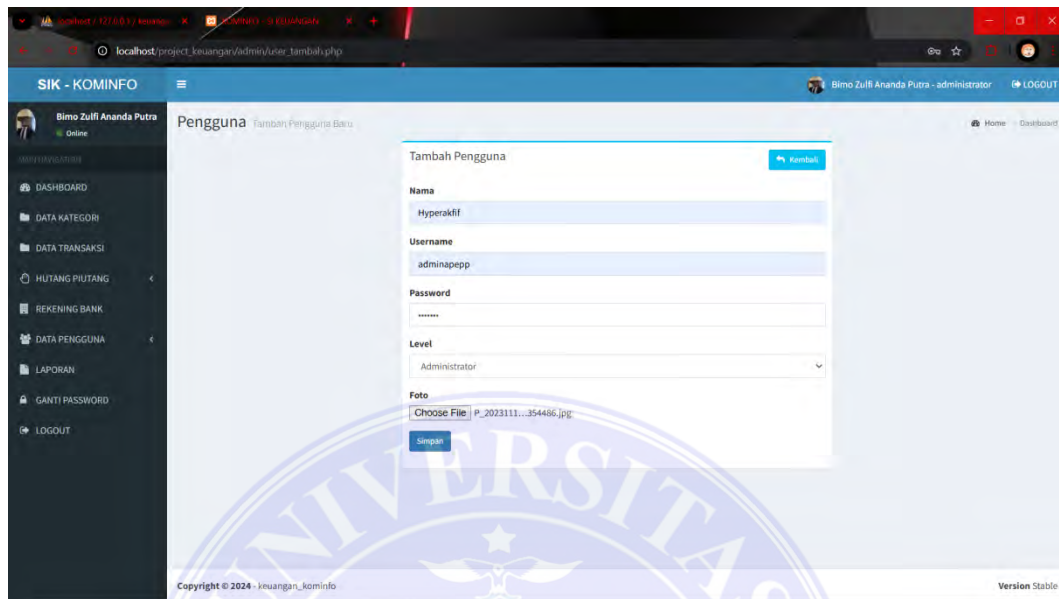
D. Data Pengguna

Berikut merupakan tampilan halaman implementasi Data Pengguna :



Gambar 3.13Halaman Pengguna

Menu ini digunakan untuk mengelola data pengguna yang memiliki akses ke sistem. Setiap pengguna memiliki hak akses tertentu berdasarkan perannya.



Gambar 3.14Halaman Tambah Pengguna

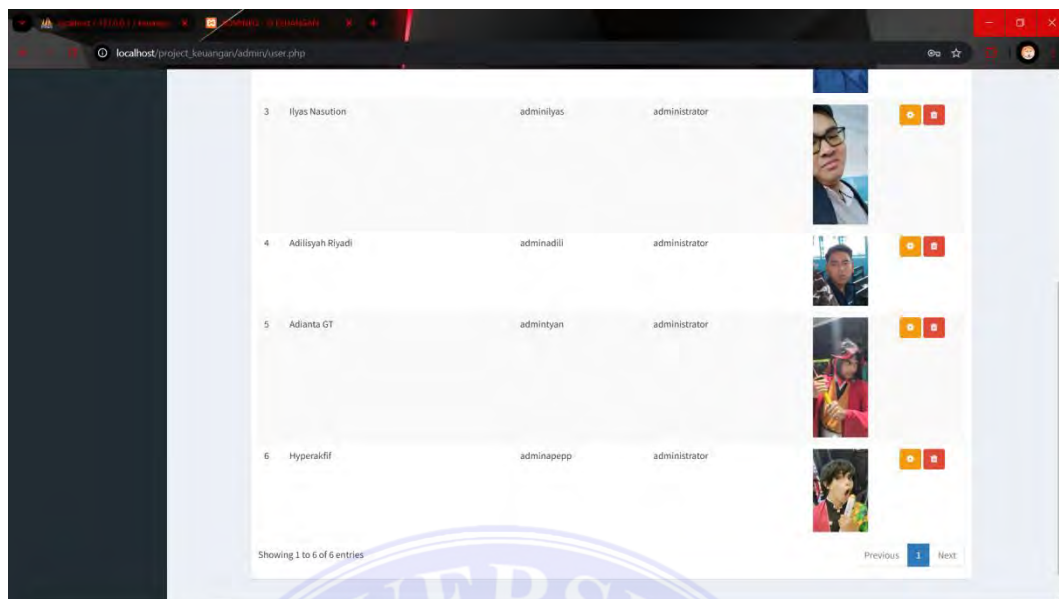
Tambah Pengguna: Administrator dapat menambahkan pengguna baru dengan informasi berikut:

- Nama pengguna (nama lengkap).
- *Username* untuk login.
- *Password* awal.
- Peran pengguna (misalnya, administrator atau pengguna biasa).

Edit Pengguna: Jika ada perubahan informasi pengguna, seperti mengganti nama atau memperbarui peran, bisa dilakukan melalui fitur ini.

Hapus Pengguna: Pengguna yang tidak aktif atau tidak memerlukan akses lagi dapat dihapus dari sistem.

Reset Password: Jika pengguna lupa kata sandinya, administrator dapat mereset password mereka.



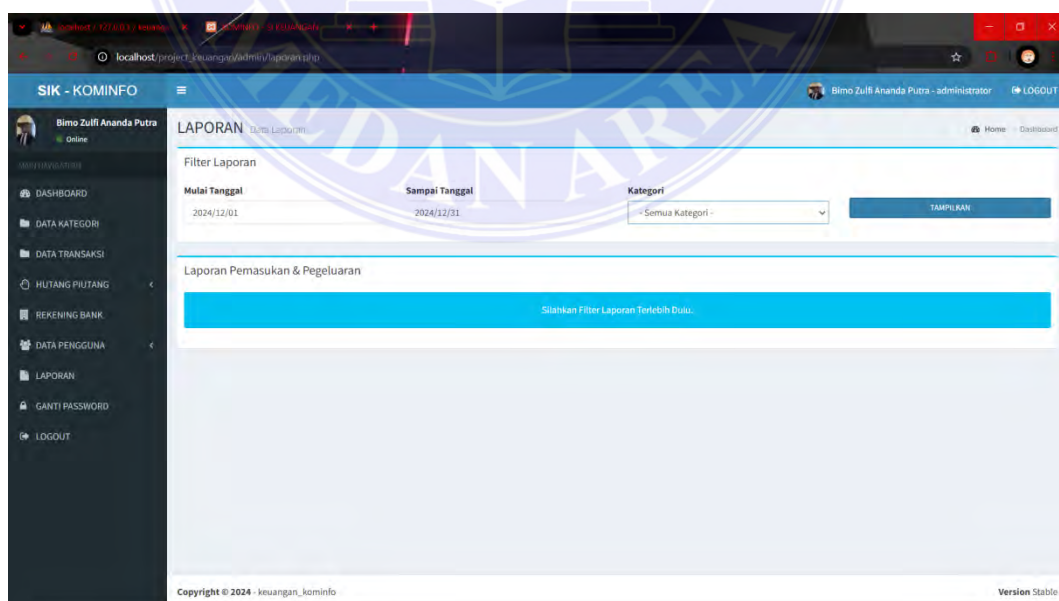
Gambar 3.15Halaman Pengguna (Update)

Tujuan:

Menjaga keamanan dan keteraturan akses ke sistem dengan memastikan hanya pengguna yang berwenang dapat masuk.

E. Data Laporan

Berikut merupakan tampilan halaman implementasi Data Laporan :



Gambar 3.16Halaman Laporan

Menu ini memungkinkan pengguna untuk menghasilkan laporan keuangan berdasarkan data yang telah tercatat di sistem. Laporan ini sangat penting untuk analisis dan pengambilan keputusan.

Jenis Laporan yang Dapat Dihasilkan:

- Laporan Pemasukan: Mencakup semua pemasukan berdasarkan kategori, waktu, atau sumber tertentu.
- Laporan Pengeluaran: Mencakup semua pengeluaran yang terjadi, termasuk kategori dan waktu transaksi.
- Laporan Rekapitulasi: Menampilkan perbandingan total pemasukan dan pengeluaran, sehingga pengguna dapat melihat surplus atau defisit.

Penyaringan Data Laporan:

- Berdasarkan periode waktu (harian, bulanan, tahunan).
- Berdasarkan kategori tertentu.

Ekspor Laporan: Laporan yang dihasilkan dapat diekspor ke format tertentu, seperti PDF atau Excel, untuk kebutuhan dokumentasi atau pelaporan.

NO	TANGGAL	KATEGORI	KETERANGAN	JENIS	
				PEMASUKAN	PENGELUARAN
1	05-12-2024	Transaksi Tunai	Uang kas Bidang AI (Artificial Intelligence)	Rp. 15,000,000,-	-
2	25-12-2024	Transaksi Tunai	Biaya untuk menyambut Hari Natal	-	Rp. 3,500,000,-
TOTAL				Rp. 15,000,000,-	Rp. 3,500,000,-
SALDO				Rp. 11,500,000,-	

Gambar 3.17 Halaman Laporan (Update)

Tujuan:

Membantu pengguna dalam menganalisis kondisi keuangan secara menyeluruh dan mempermudah proses pelaporan kepada pihak terkait, seperti kepala bidang.



BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi, Sistem Informasi Manajemen Keuangan berbasis *web* di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan telah berhasil meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data keuangan. Sistem ini memberikan kemudahan dalam pencatatan, pemantauan, dan pelaporan keuangan secara *real-time*, sehingga mendukung transparansi dan akuntabilitas pengelolaan dana publik. Dengan adanya sistem ini, proses pengelolaan keuangan menjadi lebih terstruktur, mengurangi risiko kesalahan manual, serta meningkatkan aksesibilitas bagi pengguna yang memiliki otorisasi. Secara keseluruhan, sistem ini mampu menjadi solusi yang efektif dalam mendukung tata kelola keuangan yang lebih baik.

4.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan sistem ini dapat diperkuat dari segi keamanan, seperti penambahan enkripsi data dan autentikasi pengguna untuk melindungi informasi sensitif. Selain itu, integrasi dengan sistem lain, seperti perbankan atau sistem pembayaran digital, dapat mempertajam fungsionalitasnya. Pelatihan bagi pengguna serta evaluasi berkala terhadap sistem juga sangat penting untuk memastikan sistem ini berjalan optimal dan sesuai kebutuhan. Diharapkan sistem ini terus dikembangkan agar dapat menjadi model pengelolaan keuangan berbasis teknologi yang dapat diadopsi oleh instansi lain.

DAFTAR PUSTAKA

- Panja, E., & Manongga, D. (2023, Februari). Perancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada GKS Mauliru Menggunakan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, Vol. 7 No. 1, 579 - 584.
- Berners-Lee, T. (1999). *Weaving the Web: The Original Design and Ultimate Destiny of the World Wide Web by Its Inventor*. Harper San Francisco.
- Billah, A. S., Fikriyah, M., Anisa, S., & Sutriyono. (2023, July). Perancangan Sistem Manajemen Keuangan Berbasis Web di CV. Tigana Sukses. *Journal of Research and Publication Innovation*, Vol. 1, No. 3, hal : 727 - 735. Retrieved from <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/JORAPI/index>
- Humaidi, H., & Hanif, I. F. (2022). Perancangan Sistem Informasi Keuangan dan Aset Berbasis Web (Studi Kasus: PT Informatika Media Pratama). *Jurnal Teknik Informatika dan Komputer*, Vol. 1, No. 1, Hal. 25-33. Retrieved from <https://journal.uhamka.ac.id/index.php/jutikom>
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2014). *Managing Information Systems: Managing the Digital Firm*. in Person.
- Mardiasmo. (2009). *Akuntansi Sektor Publik*. Yogyakarta: Andi.
- Margaretha, H. A., & Nababan, M. (2020, Maret). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis Web Studi Kasus PT. Karya Swadaya Abadi. (*Jurnal Sains dan Teknologi*, Vol. 1 No. 2, Hal : 24-31.
- Rahayu, S., & Rahayu, P. A. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*, Vol. 14 No. 2, hal : 538 - 545. Retrieved from <http://journals.sttgarut.ac.id>
- Rohman, A., & Pratama, F. I. (2022, Maret). Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada Herosoftmedia Berbasis Web. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, Vol. 4, No. 1, Hal. 72-78.
- Shifman, L. (2013). *Memes in Digital Culture*. MIT Press.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering*. Boston: Addison-Wesley.

LAMPIRAN

- 1. Surat Pengantar Kerja Praktek**
- 2. Surat Pengantar Keterangan Dosen Pembimbing Kerja Praktek**
- 3. Surat Keterangan Konfirmasi Mulai Kerja Praktek Di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Medan**
- 4. Surat Keterangan Konfirmasi Selesai Kerja Praktek Di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Medan**
- 5. Surat Keterangan Berita Acara Kerja Praktek**
- 6. Surat Keterangan Nilai Kerja Praktek**
- 7. Turnitin**
- 8. Dokumentasi Kerja Praktek**





UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate/Jalan PBSI Nomor 1 (061) 7366878, 7360168, 7364348, 7366781, Fax (061) 7366998 Medan 20223
Kampus II : Jalan Selinbudu Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A, (061) 8225602, Fax. (061) 8226331 Medan 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

Nomor : 361/FT.6/01.10/VI/2024
Lamp : -
Hal : Kerja Praktek

29 Juni 2024

Yth. Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan
Jln. Sidorukun No. 35, Pulo Brayan Darat II
Di
Medan

Dengan hormat,
Dengan surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami tersebut dibawah ini :

NO	N A M A	N P M	PROG. STUDI
1	Bimo Zulfi Ananda Putra	218160031	Teknik Informatika

Untuk melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.

Perlu kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami mohon kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek dengan judul:

"Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis Web di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan"

Demikian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

An. Dekan,
Wakil Bid. Penjaminan Mutu
Akademik

Ssulliwati, S. Kom, M. Kom

Tembusan :
1. Ka. BPMPP
2. Mahasiswa
3. File



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate/Jalan PBSI Nomor 1 ☎ (061) 7366878, 7360168, 7364348, 7366781, Fax. (061) 7366998 Medan 20223
Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A, ☎ (061) 8225602, Fax. (061) 8226331 Medan 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

Nomor : 362/FT.6/01.10/VI/2024

29 Juni 2024

Lamp : -

Hal : Pembimbing Kerja Praktek/T.A

Yth. Pembimbing Kerja Praktek

Muhathir, ST, M. Kom

Di

Tempat

Dengan hormat,

Sehubungan telah dipenuhinya persyaratan untuk memperoleh Kerja Praktek dari mahasiswa :

NO	NAMA MAHASISWA	NPM	JURUSAN
1	Bimo Zulfi Ananda Putra	218160031	Teknik Informatika

Maka dengan hormat kami mengharapkan kesediaan saudara :

Muhathir, ST, M. Kom

(Sebagai Pembimbing)

Dimana Kerja Praktek tersebut dengan judul :

"Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis Web di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan"

Demikian kami sampaikan, atas kesediaan saudara diucapkan terima kasih.

An. Dekan,
Wakil Bid. Penjaminan Mutu
Akademik

Susilawati, S. Kom, M. Kom

UNIVERSITAS MEDAN AREA			
FAKULTAS TEKNIK			
Kampus I : Jalan Keters Nomor 1 Medan Estate/Jalan PDSI Nomor 18 (061) 7366878, 7366168, 7364348, 7366781, Fax (061) 7366598 Medan 20122			
Kampus II : Jalan Setia Budi Nomor 78 / Jalan Sri Bersya Nomor 70 A, 98 (061) 8225602, Fax (061) 8225331 Medan 20122			
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: umt@medanarea.ac.id			
Nomor	: 361/PT.6/01.10/VI/2024		
Lamp	: -		
Hal	: Kerja Praktek		
Yth. Kepala Badan Riset dan Inovasi Daerah Kota Medan Jln. Raden Saleh No.2, Petisah Tengah Di Medan			
Dengan hormat, Dengan surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami tersebut dibawah ini :			
NO	N A M A	N P M	PROG. STUDI
1	Bimo Zulfi Ananda Putra	218160031	Teknik Informatika
Untuk melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.			
Perlu kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami mohon kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek dengan judul:			
"Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis Web di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan"			
Demikian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.			
		An. Dekan, Wakil Bid. Penjaminan Mutu Akademik  Saulayati, S. Kom, M. Kom	
Tembusan : 1. Ka. BPMPP 2. Mahasiswa 3. File			



PEMERINTAH KOTA MEDAN
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

Jalan Sidorukun Nomor 35, Pulo Brayan Darat II, Medan Timur, Medan, Sumatera Utara 20239,
Telepon (061) 6611410, Faksimile (061) 6611410,
Laman diskominfo.pemkomedan.go.id, Pos-elkominfo@pemkomedan.go.id

SURAT KETERANGAN SELESAI PKL

NOMOR : 000.9/1841

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Arrahmaan Pane, S.STP., M.A.P.
Jabatan : Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Kota
Medan

Dengan ini menerangkan bahwa mahasiswa Universitas Medan Area sebagai berikut :

Nama : Bimo Zulfi Ananda Putra
Nim : 218160031
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik Universitas Medan Area

menerangkan bahwa mahasiswa tersebut benar telah melaksanakan kegiatan PKL di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan pada tanggal 12 Agustus s.d. 16 September 2024.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Medan, 03 September 2024

Ditandatangani secara elektronik oleh :
Kepala Dinas
Komunikasi dan Informatika,
Arrahmaan Pane, S.STP, MAP
Pembina Utama Muda (IV/c)
NIP 197807301996121001



"Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik, menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan RSSE"
- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5, Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya mempunyai nilai hukum yang sah."

	FAKULTAS TEKNIK	No. Dokumen	KP-03
	PRORGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Revisi	
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223	Berlaku Efektif	
	FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP	Halaman	

FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP

Nama Mahasiswa	: Bimo Zulfi Ananda Putra
NIM	: 218160031
Judul Kegiatan KP	: Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis Web Di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan Untuk Transparansi Pengelolaan Dana Publik
Tempat Pelaksanaan KP	: Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan
Dosen Pembimbing Akademik	: Muhathir S.T, M. Kom
Pembimbing Lapangan	: Cendana Wira Adymarta S. Sos

Minggu Pertama : 12-08-2024
Pembimbing Minggu Pertama : Cendana Wira Adymarta S. Sos

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	12-08-2024	Pengenalan Lingkungan Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Medan	
2	13-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
3	14-08-2024	Perencanaan Untuk Menyambut Hari Proklamasi	
4	15-08-2024	Membeli Bahan Riasan Untuk Menghiasi Aula	
5	16-08-2024	Menghiasi Aula	
6	17-08-2024	Libur	
7	18-08-2024	Libur	
8	19-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
9	20-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
10	21-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
11	22-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	

12	23-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
13	24-08-2024	Libur	
14	25-08-2024	Libur	
15	26-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
17	27-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
18	28-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
19	29-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
20	30-08-2024	Pengerjaan Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
21	31-08-2024	Libur	
22	01-08-2024	Libur	
23	02-08-2024	Melaksanakan Makan Bersama dengan Teman dan Pembimbing Lapangan	
24	03-08-2024	Merevisi Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
25	04-08-2024	Memperbaiki Web Pengelolaan Keuangan	
26	05-08-2024	Pengerjaan Terakhir Perancangan Web Pengelolaan Keuangan	
27	06-08-2024	Meminta Tanda Tangan Pembimbing Lapangan	
28	07-08-2024	Libur	
29	08-08-2024	Libur	
30	09-08-2024	Berpamitan dan Berfoto Dengan Pembimbing Lapangan	







KODE PROGRAM

1. index.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<title>KOMINFO - KEUANGAN</title>
<meta content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-
scale=1, user-scalable=no" name="viewport">
<link rel="stylesheet" href="assets/bower_components/bootstrap/dist/
css/bootstrap.min.css">
<link rel="stylesheet" href="assets/bower_components/font-
awesome/css/font-awesome.min.css">
<link rel="stylesheet" href="assets/bower_components/Ionicons/css/io
nicons.min.css">
<link rel="stylesheet" href="assets/dist/css/AdminLTE.min.css">
<link rel="stylesheet" href="assets/plugins/iCheck/square/blue.css">
<link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/css?family
=Source+Sans+Pro:300,400,600,700,300italic,400italic,600italic">
</head>
<body class="bg-primary">
<div class="container">
<div class="login-box">

<center>

<h2>Dinas Kementerian Komunikasi dan Informatika</h2>
<h3>Sistem Informasi Keuangan</h3>

<center>

</center>

<br/>

<?php
if(isset($_GET['alert'])){
if($_GET['alert']=="gagal"){
echo"<div class='alert alert-danger'>LOGIN GAGAL! USERNAME DAN
PASSWORD SALAH!</div>";
}elseif($_GET['alert']=="logout"){
echo"<div class='alert alert-success'>ANDA TELAH BERHASIL
LOGOUT</div>";
}elseif($_GET['alert']=="belum_login"){
echo"<div class='alert alert-warning'>ANDA HARUS LOGIN UNTUK
MENGAkses DASHBOARD</div>";
}
}
?>
</center>

<div class="login-box-body">
```

```

<pclass="login-box-msg text-bold">LOGIN</p>

<formaction="periksa_login.php"method="POST">
<divclass="form-group has-feedback">
<inputtype="text"class="form-
control"placeholder="Username"name="username"required="required"au
tocomplete="off">
<spanclass="glyphiconglyphicon-envelope form-control-
feedback"></span>
</div>
<divclass="form-group has-feedback">
<inputtype="password"class="form-
control"placeholder="Password"name="password"required="required"au
tocomplete="off">
<spanclass="glyphiconglyphicon-lock form-control-feedback"></span>
</div>
<divclass="row">
<divclass="col-xs-offset-8 col-xs-4">
<buttontype="submit"class="btnbtn-primary btn-block btn-flat">Sign
In</button>
</div>
</div>
</form>

</div>
</div>
</div>

<scriptsrc="assets/bower_components/jquery/dist/jquery.min.js"></s
cript>
<scriptsrc="assets/bower_components/bootstrap/dist/js/bootstrap.mi
n.js"></script>

</body>
</html>

```

2. periksa_login.php

```

<?php
// menghubungkan dengan koneksi
include 'koneksi.php';

// menangkap data yang dikirim dari form
$username=$_POST['username'];
$password=md5($_POST['password']);

$login=mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM user WHERE
user_username='$username' AND user_password='$password'");
$cek=mysqli_num_rows($login);

if($cek>0){
session_start();
$data=mysqli_fetch_assoc($login);
$_SESSION['id']=$data['user_id'];
$_SESSION['nama']=$data['user_nama'];
$_SESSION['username']=$data['user_username'];

```

```

$_SESSION['level']=$data['user_level'];

if($data['user_level']=="administrator"){
$_SESSION['status']="administrator_logedin";
header("location:admin/");
}elseif($data['user_level']=="manajemen"){
$_SESSION['status']="manajemen_logedin";
header("location:manajemen/");
}else{
header("location:index.php?alert=gagal");
}
}else{
header("location:index.php?alert=gagal");
}
}

```

3. header.php

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<title>KOMINFO - SI KEUANGAN</title>

<meta content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-
scale=1, user-scalable=no" name="viewport">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/bower_components/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/bower_components/font-awesome/css/font-awesome.min.css">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/bower_components/Ionicons/css/ionicons.min.css">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/dist/css/AdminLTE.min.css">

<link rel="stylesheet" href="../../assets/bower_components/datatables.net-bs/css/dataTables.bootstrap.min.css">

<link rel="stylesheet" href="../../assets/dist/css/skins/_all-skins.min.css">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/bower_components/morris.js/morris.css">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/bower_components/jvectormap/jquery-jvectormap.css">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/bower_components/bootstrap-datepicker/dist/css/bootstrap-datepicker.min.css">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/bower_components/bootstrap-daterangepicker/daterangepicker.css">
<link rel="stylesheet" href="../../assets/plugins/bootstrap-wysihtml5/bootstrap3-wysihtml5.min.css">
<link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Source+Sans+Pro:300,400,600,700,300italic,400italic,600italic">

<?php
include '../koneksi.php';
session_start();
if($_SESSION['status']!="administrator_logedin"){
header("location:../index.php?alert=belum_login");
}
}

```

```

}
?>

</head>
<bodyclass="hold-transition skin-blue sidebar-mini">

<style>
    #table-datatable {
        width: 100% !important;
    }
    #table-datatable .sorting_disabled{
        border: 1px solid #f4f4f4;
    }
</style>
<divclass="wrapper">

    <headerclass="main-header">
        <a href="index.php" class="logo">
            <spanclass="logo-mini"><b><iclass="fa fa-money"></i></b></span>
            <spanclass="logo-lg"><b>SIK - </b>KOMINFO</span>
        </a>
        <navclass="navbar navbar-static-top">
            <a href="#" class="sidebar-toggle" data-toggle="push-menu" role="button">
                <spanclass="sr-only">Toggle navigation</span>
            </a>

            <divclass="navbar-custom-menu">
                <ulclass="nav navbar-nav">

                    <liclass="dropdown user user-menu">
                        <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">
                            <?php
                                $id_user=$SESSION['id'];
                                $profil=mysqli_query($koneksi,"select * from user where
                                user_id='$id_user'");
                                $profil=mysqli_fetch_assoc($profil);
                                if($profil['user_foto']==''){
                                    <?php
                                <imgsrc=" ../gambar/sistem/user.png" class="user-image">
                                <?php}else{?>
                                <imgsrc=" ../gambar/user/<?php echo$profil['user_foto']?>" class="user-image">
                                <?php}??>
                                <spanclass="hidden-xs"><?php echo$SESSION['nama'];?> -
                                <?php echo$SESSION['level'];?></span>
                            </a>
                        </li>
                        <li>
                            <a href="logout.php"><iclass="fa fa-sign-out"></i> LOGOUT</a>
                        </li>
                    </ul>
                </div>
            </nav>
        </header>

        <asideclass="main-sidebar">
            <sectionclass="sidebar">
                <divclass="user-panel">

```

```

<divclass="pull-left image">
<?php
$id_user=$_SESSION['id'];
$profil=mysqli_query($koneksi,"select * from user where
user_id='$id_user'");
$profil=mysqli_fetch_assoc($profil);
if($profil['user_foto']==""){
??
<imgsrc="../../../gambar/sistem/user.png"class="img-circle">
<?php}else{??
<imgsrc="../../../gambar/user/<?phpecho$profil['user_foto']?>"class="img
-circle"style="max-height:45px">
<?php}?>
</div>
<divclass="pull-left info">
<p><?phpecho$_SESSION['nama'];?></p>
<a href="#"><iclass="fa fa-circle text-success"></i> Online</a>
</div>
</div>

<ulclass="sidebar-menu" data-widget="tree">
<liclass="header">MAIN NAVIGATION</li>

<li>
<a href="index.php">
<iclass="fa fa-dashboard"></i><span>DASHBOARD</span>
</a>
</li>

<li>
<a href="kategori.php">
<iclass="fa fa-folder"></i><span>DATA KATEGORI</span>
</a>
</li>

<li>
<a href="transaksi.php">
<iclass="fa fa-folder"></i><span>DATA TRANSAKSI</span>
</a>
</li>

<liclass="treeview">
<a href="#">
<iclass="fa fa-hand-paper-o"></i>
<span>HUTANG PIUTANG</span>
<spanclass="pull-right-container">
<iclass="fa fa-angle-left pull-right"></i>
</span>
</a>
<ulclass="treeview-menu" style="display: none;">
<li><a href="hutang.php"><iclass="fa fa-circle-o"></i>CatatanHutang</a></li>
<li><a href="piutang.php"><iclass="fa fa-circle-o"></i>CatatanPiutang</a></li>
</ul>
</li>

<li>
<a href="bank.php">

```

```

<i><iclass="fa fa-building"></i><span>REKENING BANK</span>
</a>
</li>

<liclass="treeview">
<a href="#">
<i><iclass="fa fa-users"></i>
<span>DATA PENGGUNA</span>
<spanclass="pull-right-container">
<i><iclass="fa fa-angle-left pull-right"></i>
</span>
</a>
<ulclass="treeview-menu" style="display: none;">
<li><a href="user.php"><i><iclass="fa fa-circle-o"></i> Data
Pengguna</a></li>
<li><a href="user_tambah.php"><i><iclass="fa fa-circle-
o"></i>TambahPengguna</a></li>
</ul>
</li>

<li>
<a href="laporan.php">
<i><iclass="fa fa-file"></i><span>LAPORAN</span>
</a>
</li>

<li>
<a href="gantipassword.php">
<i><iclass="fa fa-lock"></i><span>GANTI PASSWORD</span>
</a>
</li>

<li>
<a href="logout.php">
<i><iclass="fa fa-sign-out"></i><span>LOGOUT</span>
</a>
</li>

</ul>
</section>
<!-- /.sidebar -->
</aside>

```

4. index.php

```

<?phpinclude'header.php';?>

<divclass="content-wrapper">

<sectionclass="content-header">
<h1>
Dashboard
<small>Control panel</small>
</h1>
<olclass="breadcrumb">
<li><a href="#"><i><iclass="fa fa-dashboard"></i> Home</a></li>
<liclass="active">Dashboard</li>

```

```

</ol>
</section>

<sectionclass="content">

<divclass="row">

<divclass="col-lg-3 col-xs-6">
<divclass="small-box bg-green">
<divclass="inner">
<?php
$tanggal=date('Y-m-d');
$pemasukan=mysqli_query($koneksi,"SELECT sum(transaksi_nominal) as
total_pemasukan FROM transaksi WHERE transaksi_jenis='Pemasukan'
and transaksi_tanggal='$tanggal'");
$p=mysqli_fetch_assoc($pemasukan);
?>
<h4style="font-weight: bolder"><?php echo "Rp.
".number_format($p['total_pemasukan'])." , -"?></h4>
<p>Pemasukan Hari Ini</p>
</div>
<divclass="icon">
<iclass="ion ion-stats-bars"></i>
</div>
<!--<a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fa
fa-arrow-circle-right"></i></a> -->
</div>
</div>

<divclass="col-lg-3 col-xs-6">
<divclass="small-box bg-blue">
<divclass="inner">
<?php
$bulan=date('m');
$pemasukan=mysqli_query($koneksi,"SELECT sum(transaksi_nominal) as
total_pemasukan FROM transaksi WHERE transaksi_jenis='Pemasukan'
and month(transaksi_tanggal)='$bulan'");
$p=mysqli_fetch_assoc($pemasukan);
?>
<h4style="font-weight: bolder"><?php echo "Rp.
".number_format($p['total_pemasukan'])." , -"?></h4>
<p>Pemasukan Bulan Ini</p>
</div>
<divclass="icon">
<iclass="ion ion-stats-bars"></i>
</div>
<!--<a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fa
fa-arrow-circle-right"></i></a> -->
</div>
</div>

<divclass="col-lg-3 col-xs-6">
<divclass="small-box bg-orange">
<divclass="inner">
<?php
$tahun=date('Y');

```

```

$ pemasukan=mysqli_query($koneksi,"SELECT sum(transaksi_nominal) as
total_pemasukan FROM transaksi WHERE transaksi_jenis='Pemasukan'
and year(transaksi_tanggal)='$tahun'");
$ p=mysqli_fetch_assoc($ pemasukan);
?>
<h4 style="font-weight: bold"><?php echo "Rp.
".number_format($p['total_pemasukan'])." , -" ?></h4>
<p>Pemasukan Tahun Ini</p>
</div>
<div class="icon">
<i class="ion ion-stats-bars"></i>
</div>
<!--<a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fa
fa-arrow-circle-right"></i></a> -->
</div>
</div>

<div class="col-lg-3 col-xs-6">
<div class="small-box bg-blue">
<div class="inner">
<?php
$ pemasukan=mysqli_query($koneksi,"SELECT sum(transaksi_nominal) as
total_pemasukan FROM transaksi WHERE
transaksi_jenis='Pemasukan'");
$ p=mysqli_fetch_assoc($ pemasukan);
?>
<h4 style="font-weight: bold"><?php echo "Rp.
".number_format($p['total_pemasukan'])." , -" ?></h4>
<p>Seluruh Pemasukan</p>
</div>
<div class="icon">
<i class="ion ion-stats-bars"></i>
</div>
<!--<a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fa
fa-arrow-circle-right"></i></a> -->
</div>
</div>

<div class="col-lg-3 col-xs-6">
<div class="small-box bg-red">
<div class="inner">
<?php
$ tanggal=date('Y-m-d');
$ pengeluaran=mysqli_query($koneksi,"SELECT sum(transaksi_nominal)
as total_pengeluaran FROM transaksi WHERE
transaksi_jenis='pengeluaran' and transaksi_tanggal='$tanggal'");
$ p=mysqli_fetch_assoc($ pengeluaran);
?>
<h4 style="font-weight: bold"><?php echo "Rp.
".number_format($p['total_pengeluaran'])." , -" ?></h4>
<p>Pengeluaran Hari Ini</p>
</div>
<div class="icon">
<i class="ion ion-stats-bars"></i>
</div>

```

```

<!--<a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fa
fa-arrow-circle-right"></i></a> -->
</div>
</div>

<divclass="col-lg-3 col-xs-6">
<divclass="small-box bg-red">
<divclass="inner">
<?php
$bulan=date('m');
$pengeluaran=mysqli_query($koneksi,"SELECT sum(transaksi_nominal)
as total_pengeluaran FROM transaksi WHERE
transaksi_jenis='pengeluaran' and
month(transaksi_tanggal)='$bulan'");
$p=mysqli_fetch_assoc($pengeluaran);
?>

<h4style="font-weight: bolder"><?php echo "Rp.
".number_format($p['total_pengeluaran'])." , -"?></h4>
<p>Pengeluaran Bulan Ini</p>
</div>
<divclass="icon">
<iclass="ion ion-stats-bars"></i>
</div>
<!--<a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fa
fa-arrow-circle-right"></i></a> -->
</div>
</div>

<divclass="col-lg-3 col-xs-6">
<divclass="small-box bg-red">
<divclass="inner">
<?php
$tahun=date('Y');
$pengeluaran=mysqli_query($koneksi,"SELECT sum(transaksi_nominal)
as total_pengeluaran FROM transaksi WHERE
transaksi_jenis='pengeluaran' and
year(transaksi_tanggal)='$tahun'");
$p=mysqli_fetch_assoc($pengeluaran);
?>

<h4style="font-weight: bolder"><?php echo "Rp.
".number_format($p['total_pengeluaran'])." , -"?></h4>
<p>Pengeluaran Tahun Ini</p>
</div>
<divclass="icon">
<iclass="ion ion-stats-bars"></i>
</div>
<!--<a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fa
fa-arrow-circle-right"></i></a> -->
</div>
</div>

<divclass="col-lg-3 col-xs-6">
<divclass="small-box bg-black">
<divclass="inner">
<?php

```

```

$pengeluaran=mysqli_query($koneksi,"SELECT sum(transaksi_nominal)
as total_pengeluaran FROM transaksi WHERE
transaksi_jenis='pengeluaran'");
$p=mysqli_fetch_assoc($pengeluaran);
?>
<h4style="font-weight: bolder"><?php echo "Rp.
".number_format($p['total_pengeluaran'])." , -"?></h4>
<p>SeluruhPengeluaran</p>
</div>
<divclass="icon">
<iclass="ion ion-stats-bars"></i>
</div>
<!--<a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fa
fa-arrow-circle-right"></i></a -->
</div>
</div>
</div>

```



```

<!-- /.row -->
<!-- Main row -->
<divclass="row">

<!-- Left col -->
<sectionclass="col-lg-8">

<divclass="nav-tabs-custom">

<ulclass="nav nav-tabs pull-right">
<!--<li><a href="#tab2" data-toggle="tab">Pemasukan</a></li> -->
<liclass="active"><a href="#tab1" data-
toggle="tab">Pemasukan&Pengeluaran</a></li>
<liclass="pull-left header">Grafik</li>
</ul>

<divclass="tab-content"style="padding: 20px">

```

```

<divclass="chart tab-pane active" id="tab1">

<h4class="text-center">Grafik Data Pemasukan&Pengeluaran Per
<b>Bulan</b></h4>
<canvasid="grafik1"style="position: relative; height:
300px;"></canvas>

<br/>
<br/>
<br/>

<h4class="text-center">Grafik Data Pemasukan&Pengeluaran Per
<b>Tahun</b></h4>
<canvasid="grafik2"style="position: relative; height:
300px;"></canvas>

</div>
<divclass="chart tab-pane" id="tab2"style="position: relative;
height: 300px;">
    b
</div>
</div>

</div>

</section>
<!-- /.Left col -->

<sectionclass="col-lg-4">

<!-- Calendar -->
<divclass="box box-solid bg-green-gradient">
<divclass="box-header">
<iclass="fa fa-calendar"></i>
<h3class="box-title">Kalender</h3>
</div>
<!-- /.box-header -->
<divclass="box-body no-padding">
<!--The calendar -->
<divid="calendar"style="width: 100%"></div>
</div>
<!-- /.box-body -->
</div>

</section>
<!-- right col -->
</div>
<!-- /.row (main row) -->

```

```
</section>
```

```
</div>
```

```
<?phpinclude'footer.php';?>
```

5. user.php

```
<?phpinclude'header.php';?>
```

```
<divclass="content-wrapper">
```

```
<sectionclass="content-header">
```

```
<h1>
```

Pengguna

```
<small>Data Pengguna</small>
```

```
</h1>
```

```
<olclass="breadcrumb">
```

```
<li><a href="#"><iclass="fa fa-dashboard"></i> Home</a></li>
```

```
<liclass="active">Dashboard</li>
```

```
</ol>
```

```
</section>
```

```
<sectionclass="content">
```

```
<divclass="row">
```

```
<sectionclass="col-lg-10 col-lg-offset-1">
```

```
<divclass="box box-info">
```

```
<divclass="box-header">
```

```
<h3class="box-title">Pengguna</h3>
```

```

<a href="user_tambah.php" class="btn btn-info btn-sm pull-right"><i class="fa fa-plus"></i>&nbsp;Tambah Pengguna Baru</a>
</div>
<div class="box-body">
<div class="table-responsive">
<table class="table table-bordered table-striped" id="table-datatable">
<thead>
<tr>
<th width="1%">NO</th>
<th>NAMA</th>
<th>USERNAME</th>
<th>LEVEL</th>
<th width="15%">FOTO</th>
<th width="10%">OPSI</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
include '../koneksi.php';
$no=1;
$data=mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM user");
while($d=mysqli_fetch_array($data)){
?>
<tr>
<td><?php echo $no++;?></td>
<td><?php echo $d['user_nama'];?></td>
<td><?php echo $d['user_username'];?></td>
<td><?php echo $d['user_level'];?></td>
<td>
<center>
<?php if($d['user_foto']=="") {?>

<?php } else {?>

<?php }?>
</center>
</td>
<td>
<a class="btn btn-warning btn-sm" href="user_edit.php?id=<?php echo $d['user_id'];?>"><i class="fa fa-cog"></i></a>
<?php if($d['user_id']!=1){?>
<a class="btn btn-danger btn-sm" href="user_hapus.php?id=<?php echo $d['user_id'];?>"><i class="fa fa-trash"></i></a>
<?php }?>
</td>
</tr>
<?php
}
?>
</tbody>
</table>
</div>
</div>

```

```

</div>
</section>
</div>
</section>

</div>
<?phpinclude'footer.php';?>

```

6. footer.php

```

<!-- /.content-wrapper -->
<footerclass="main-footer">
<divclass="pull-right hidden-xs">
<b>Version</b> Stable
</div>
<strong>Copyright &copy; 2024</strong> - keuangan_kominfo
</footer>

</div>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/jquery/dist/jquery.min.js">
</script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/jquery-ui/jquery-
ui.min.js"></script>

<script>
$.widget.bridge('uibutton', $.ui.button);
</script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/bootstrap/dist/js/bootstrap
.min.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/raphael/raphael.min.js"></s
cript>
<scriptsrc="../../assets/bower_components/morris.js/morris.min.js"></
script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/jquery-
sparkline/dist/jquery.sparkline.min.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/datatables.net/js/jquery.da
taTables.min.js"></script>
<scriptsrc="../../assets/bower_components/datatables.net-
bs/js/dataTables.bootstrap.min.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/plugins/jvectormap/jquery-jvectormap-
1.2.2.min.js"></script>
<scriptsrc="../../assets/plugins/jvectormap/jquery-jvectormap-world-
mill-en.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/jquery-
knob/dist/jquery.knob.min.js"></script>

```

```

<scriptsrc="../../assets/bower_components/moment/min/moment.min.js"><
/script>
<scriptsrc="../../assets/bower_components/bootstrap-
daterangepicker/daterangepicker.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/bootstrap-
datepicker/dist/js/bootstrap-datepicker.min.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/plugins/bootstrap-wysihtml5/bootstrap3-
wysihtml5.all.min.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/jquery-
slimscroll/jquery.slimscroll.min.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/bower_components/fastclick/lib/fastclick.js"
></script>

<scriptsrc="../../assets/dist/js/adminlte.min.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/dist/js/pages/dashboard.js"></script>

<scriptsrc="../../assets/dist/js/demo.js"></script>
<scriptsrc="../../assets/bower_components/ckeditor/ckeditor.js"></scr
ipt>
<scriptsrc="../../assets/bower_components/chart.js/Chart.min.js"></sc
ript>

<script>
$(document).ready(function(){
// $(".edit").hide();

$('#table-datatable').DataTable({
'paging':true,
'lengthChange':false,
'searching':true,
'ordering':false,
'info':true,
'autoWidth':true,
"pageLength":50
});

});

$('#datepicker').datepicker({
autoclose:true,
format:'dd/mm/yyyy',
}).datepicker("setDate",new Date());

$('.datepicker2').datepicker({
autoclose:true,
format:'yyyy/mm/dd',
});

</script>

```

```

<script>
var randomScalingFactor=function(){return Math.round(Math.random()*100)};

var barChartData = {
  labels
  : ["Jan", "Feb", "Mar", "Apr", "Mei", "Jun", "Jul", "Agu", "Sep", "Okt", "Nov", "Des"],
  datasets : [
    {
      label: 'Pemasukan',
      fillColor: "rgba(51, 240, 113, 0.61)",
      strokeColor: "rgba(11, 246, 88, 0.61)",
      highlightFill: "rgba(220, 220, 220, 0.75)",
      highlightStroke: "rgba(220, 220, 220, 1)",
      data : [
        <?php
        for($bulan=1;$bulan<=12;$bulan++){
          $thn_ini=date('Y');
          $pemasukan=mysqli_query($koneksi,"select sum(transaksi_nominal) as total_pemasukan from transaksi where transaksi_jenis='Pemasukan' and month(transaksi_tanggal)='$bulan' and year(transaksi_tanggal)='$thn_ini'");
          $pem=mysqli_fetch_assoc($pemasukan);

          // $total = str_replace(",", "44", number_format($pem['total_pemasukan']));
          $total=$pem['total_pemasukan'];
          if($pem['total_pemasukan']==""){
            echo "0, ";
          }else{
            echo $total. ", ";
          }
        }
        ?>
      ],
    },
    {
      label: 'Pengeluaran',
      fillColor: "rgba(255, 51, 51, 0.8)",
      strokeColor: "rgba(248, 5, 5, 0.8)",
      highlightFill: "rgba(151, 187, 205, 0.75)",
      highlightStroke: "rgba(151, 187, 205, 1)",
      data : [
        <?php
        for($bulan=1;$bulan<=12;$bulan++){
          $thn_ini=date('Y');
          $pengeluaran=mysqli_query($koneksi,"select sum(transaksi_nominal) as total_pengeluaran from transaksi where transaksi_jenis='pengeluaran' and month(transaksi_tanggal)='$bulan' and year(transaksi_tanggal)='$thn_ini'");
          $peng=mysqli_fetch_assoc($pengeluaran);

          // $total = str_replace(",", "44", number_format($peng['total_pengeluaran']));
          $total=$peng['total_pengeluaran'];

```

```

if($peng['total_pengeluaran']==''){
echo"0,";
}else{

echo$total.", ";
}
}
?>
]
}
]

}

var barChartData2 ={
labels :[
<?php
$tahun=mysqli_query($koneksi,"select distinct
year(transaksi_tanggal) as tahun from transaksi order by
year(transaksi_tanggal) asc");
while($t=mysqli_fetch_array($tahun)){
?>
"<?php echo$t['tahun'];?>";
<?php
}
?>
],
datasets :[
{
label:'Pemasukan',
fillColor:"rgba(51, 240, 113, 0.61)",
strokeColor:"rgba(11, 246, 88, 0.61)",
highlightFill:"rgba(220,220,220,0.75)",
highlightStroke:"rgba(220,220,220,1)",
data :[
<?php
$tahun=mysqli_query($koneksi,"select distinct
year(transaksi_tanggal) as tahun from transaksi order by
year(transaksi_tanggal) asc");
while($t=mysqli_fetch_array($tahun)){
$thn=$t['tahun'];
$pemasukan=mysqli_query($koneksi,"select sum(transaksi_nominal) as
total_pemasukan from transaksi where transaksi_jenis='Pemasukan'
and year(transaksi_tanggal)='$thn'");
$pem=mysqli_fetch_assoc($pemasukan);
$total=$pem['total_pemasukan'];
if($pem['total_pemasukan']==''){
echo"0,";
}else{
echo$total.", ";
}

}
?>
],
{
label:'Pengeluaran',

```

```

fillColor:"rgba(255, 51, 51, 0.8)",
strokeColor:"rgba(248, 5, 5, 0.8)",
highlightFill:"rgba(151,187,205,0.75)",
highlightStroke:"rgba(254, 29, 29, 0)",
data :[
<?php
$tahun=mysqli_query($koneksi,"select distinct
year(transaksi_tanggal) as tahun from transaksi order by
year(transaksi_tanggal) asc");
while($t=mysqli_fetch_array($tahun)){
$thn=$t['tahun'];
$pemasukan=mysqli_query($koneksi,"select sum(transaksi_nominal) as
total_pengeluaran from transaksi where
transaksi_jenis='Pengeluaran' and
year(transaksi_tanggal)='$thn'");
$pem=mysqli_fetch_assoc($pemasukan);
$total=$pem['total_pengeluaran'];
if($pem['total_pengeluaran']=="){
echo"0,";
}else{
echo$total.",";
}
}
?>
]
}
]
}

window.onload=function(){
var ctx=document.getElementById("grafik1").getContext("2d");
window.myBar=new Chart(ctx).Bar(barChartData,{
responsive :true,
animation:true,
barValueSpacing:5,
barDatasetSpacing:1,
tooltipFillColor:"rgba(0,0,0,0.8)",
multiTooltipTemplate:"<%=datasetLabel%> -
Rp.<%=value.toLocaleString()%>,-"
});

var ctx = document.getElementById("grafik2").getContext("2d");
window.myBar=new Chart(ctx).Bar(barChartData2,{
responsive :true,
animation:true,
barValueSpacing:5,
barDatasetSpacing:1,
tooltipFillColor:"rgba(0,0,0,0.8)",
multiTooltipTemplate:"<%=datasetLabel%> -
Rp.<%=value.toLocaleString()%>,-"
});

```

}

</script>

</body>

</html>

