

LAPORAN KERJA PRAKTIK

SISTEM PENDATAAN PEMASUKAN LAYANAN PADA

KANTOR NOTARIS PPAT RACHMANSYAH PURBA, S.H.,

M.Kn BERBASIS WEB



DISUSUN OLEH :

SRI DWI AFRIANI SEMBIRING 228160041

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MEDAN AREA

TAHUN 2025

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTIK

SISTEM PENDATAAN PEMASUKAN LAYANAN PADA KANTOR NOTARIS PPAT RACHMANSYAH PURBA, S.H., M.Kn BERBASIS

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mata Kuliah Kerja Praktik Jenjang
Studi S-I Program Studi Teknik Informatika

Oleh:

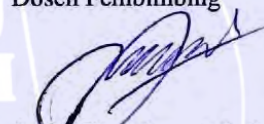
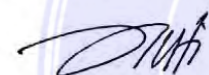
Sri Dwi Afriani Sembiring (228160041)

Medan, 07 Agustus 2025

Menyetujui

Mahasiswa

Dosen Pembimbing



Sri Dwi Afriani Sembiring
NPM:228160041

Andre Hasudungan Lubis S.Ti., M.Sc
NIDN. 0126029101

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom
NIDN.0109038902





UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

Pada hari ini 6 Agustus 2025 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2024/2025 atas :

Nama : Sri Dwi Afriani Sembiring
NIM : 228160041
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
Judul Kerja Praktek : Sistem Pendataan Pemasukan Layanan Pada Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba, S.H., M.Kn Berbasis Web
Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
Tanda Tangan Pembawa Seminar :
Nilai Pembawa Seminar : 91.18 (A)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran :	 Andre Hasudungan Lubis S.Ti., M.Sc Pembimbing Kerja Praktek
Persetujuan Seminar :	
Saran :	 Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi
Persetujuan Seminar :	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Andre Hasudungan Lubis S.Ti., M.Sc	1
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2

Medan, 6 Agustus 2025
Ketua Prodi.

Rizki Muliono S.Kom, M.Kom

ABSTRAK

Sistem Informasi (SI) memiliki peran penting dalam membantu pengelolaan data dengan cara yang lebih akurat, cepat, dan terstruktur, khususnya di lingkungan kerja yang berkaitan langsung dengan layanan hukum. Namun, Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba, S.H., M.Kn (KNPRP) masih menghadapi berbagai kendala, seperti risiko kesalahan pencatatan, keterlambatan pengolahan data, serta kesulitan dalam menemukan riwayat layanan yang dibutuhkan dalam waktu singkat. Berdasarkan permasalahan yang ada, tujuan dari kegiatan kerja praktik ini adalah untuk merancang dan mengimplementasikan sistem pendataan pemasukan layanan berbasis web guna memenuhi kebutuhan tersebut. Sistem ini dibuat agar dapat digunakan oleh pihak kantor dalam mengelola data dengan lebih teratur dan mudah untuk diakses. Metode pengembangan sistem menggunakan pendekatan model *waterfall*, yang terdiri dari tahap analisis kebutuhan pengguna, perancangan antarmuka dan struktur basis data, implementasi menggunakan *laravel* dan *bootstrap*, serta pengujian sistem untuk memastikan semua fitur berjalan sesuai fungsinya. Sistem ini menyediakan fitur *login* admin, manajemen data layanan (tambah, *edit*, hapus), serta laporan pemasukan berdasarkan rentang tanggal. Mekanisme sistem dimulai dengan proses masuk admin, kemudian admin dapat mengatur data layanan yang secara otomatis tercatat dan terhubung dengan halaman laporan. Laporan tersebut dapat difilter berdasarkan tanggal dan dicetak sesuai keperluan. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem ini dapat mempermudah dalam proses pencatatan, menjaga akurasi data, serta mendukung kelancaran dan ketepatan dalam pelaporan pemasukan layanan di KNPRP.

Kata kunci : SI, Pendataan Layanan, Pemasukan Notaris, Laravel, Kantor Notaris

ABSTRACT

Information systems (IS) play an important role in helping manage data in a more accurate, fast, and structured way, especially in work environments directly related to legal services. However, the Notary Office of Rachmansyah Purba, S.H., M.Kn (KNPRP) still faces several obstacles, such as the risk of recording errors, delays in data processing, and difficulties in quickly finding service history when needed. Based on these issues, the purpose of this internship project is to design and implement a web-based service income data system to meet the office's operational needs. The system is designed to be used by office staff to manage data in a more organized and easily accessible manner. The system development method used is the waterfall model, which includes stages of user needs analysis, interface and database structure design, implementation using Laravel and Bootstrap, and system testing to ensure all features function properly. The system provides admin login, service data management (add, edit, delete), and income report features based on a date range. The mechanism starts with admin login, followed by managing service data, which is automatically recorded and connected to the report page. The report can be filtered by date and printed as needed. The implementation results show that this system can simplify the recording process, maintain data accuracy, and support the smoothness and precision of service income reporting at KNPRP.

Keywords : Information System, Service Data Recording, Notary Revenue, Laravel, Notary Office

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur ke hadirat Allah Swt atas rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan kerja praktik ini dapat terselesaikan. Shalawat serta salam senantiasa dipanjatkan kepada Nabi Muhammad Saw, sebagai teladan bagi umat manusia. Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademik untuk Program Studi Teknik Informatika di Universitas Medan Area, dengan judul “Sistem Pendataan Pemasukan Pada Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba, SH., M.Kn Berbasis Web”.

Penulis mengucapkan terima kasih yang tulus kepada dosen pembimbing, Bapak Andre Hasudungan Lubis, S.Ti, M.Sc yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam penyusunan laporan ini. Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Medan Area, Bapak Rizki Mulyono, S.Kom, M.Kom. Ucapan terima kasih yang mendalam juga kepada pihak KNPRP atas kesempatan yang diberikan. Tidak lupa, penulis berterima kasih kepada keluarga dan teman-teman atas doa yang tak pernah berhenti.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik serta saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang. Semoga laporan kerja praktik ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta perkembangan ilmu pengetahuan.

Medan, 07 Agustus 2025

Sri Dwi Afriani sembiring

NPM : 228160041

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik.....	3
BAB II TINJAUAN TEORI.....	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.2 Sistem Informasi Berbasis Web	4
2.3 Metodologi Desain.....	5
2.3.1 Analisis kebutuhan.....	5
2.3.2 Perancangan Antarmuka (User Interface)	6
2.4 Laravel.....	6
2.5 Database	7
2.6 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	7
2.6.1 Use Case Diagram.....	8

2.6.2	Activity Diagram.....	9
2.6.3	Class Diagram	10
2.6.4	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	11
2.7	Flowchart.....	12
2.8	Notaris	12
2.9	BlackBox Testing	13
BAB III PEMBAHASAN DAN HASIL KERJA PRAKTIK		14
3.1	Ruang lingkup kegiatan.....	14
3.2	Bentuk kegiatan Kerja praktik	14
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan	15
3.4	Analisis Sistem Yang Dibuat.....	15
3.5	Use Case Diagram.....	16
3.6	Activity Diagram.....	16
3.7	Class Diagram	17
3.8	ERD.....	18
3.9	Perancangan Sistem	19
3.10	Spesifikasi Software dan Hardware	20
3.11	Flowchart.....	20
3.12	Perancangan User Interface.....	21
3.12.1	Halaman Login.....	22
3.12.2	Halaman Layanan.....	23
3.12.3	Halaman laporan	26
3.13	Blackbox Testing.....	28
3.14	Hasil Kerja Praktik.....	29

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	31
4.1 Kesimpulan	31
4.2 Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA.....	32
LAMPIRAN-LAMPIRAN	36

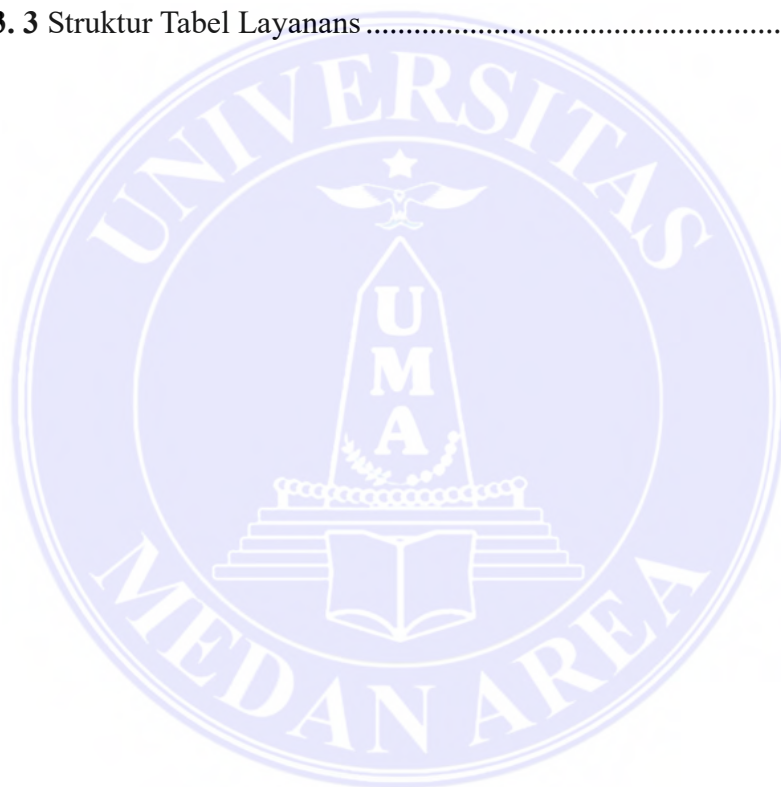


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1	Lokasi Tempat Kerja Praktek.....	14
Gambar 3. 2	Use Case Diagram Pendataan Pemasukan KNPRP	16
Gambar 3. 3	Activity Diagram Pendataan Pemasukan KNPRP	17
Gambar 3. 4	Class Diagram Pendataan Pemasukan KNPRP	18
Gambar 3. 5	ERD Pendataan Pemasukan KNPRP	18
Gambar 3. 6	Flowchart Pendataan Pemasukan KNPRP	21
Gambar 3. 7	Antarmuka Halaman Login.....	22
Gambar 3. 8	Antarmuka Daftar Admin Baru.....	23
Gambar 3. 9	Antarmuka Halaman Layanan	23
Gambar 3. 10	Antarmuka Tambah Layanan	24
Gambar 3. 11	Antarmuka Tambah Layanan Tersimpan.....	24
Gambar 3. 12	Antarmuka Edit Layanan	25
Gambar 3. 13	Antarmuka Edit Layanan Tersimpan	25
Gambar 3. 14	Antarmuka Hapus Layanan.....	26
Gambar 3. 15	Antarmuka Halaman Laporan.....	27
Gambar 3. 16	Antarmuka Filter Tanggal	27
Gambar 3. 17	Antarmuka Cetak Laporan.....	28
Gambar 3. 18	Tampilan Cetak Laporan Hasil Pengujian Blackbox	29

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram.....	8
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram.....	9
Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram	10
Tabel 2. 4 Simbol ERD.....	11
Tabel 2. 5 Simbol pada Flowchart	12
Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktik	15
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Users	19
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Layanans	19



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, informasi dapat diperoleh dan disebarluaskan dengan cepat menggunakan teknologi digital. Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) telah berdampak pada hampir seluruh segi kehidupan, termasuk di Indonesia (Erick Saragih et al., 2023). Dengan perubahan yang begitu cepat membawa inovasi yang tidak hanya mengubah cara manusia berkomunikasi, tetapi juga secara mendasar mengubah cara beroperasinya di berbagai bidang (Hafiz Sudilaksono, 2024). Teknologi diciptakan untuk membantu manusia memenuhi kebutuhannya, baik dalam bisnis maupun komunikasi. Sejalan dengan itu, perkembangan pesat pada Sistem Informasi (SI) menjadikan komponen penting dalam membantu organisasi mengelola informasi dengan cara yang lebih cepat dan efektif (Apriyanto, 2022).

Dalam dunia hukum, hal yang utama adalah untuk mencapai keadilan, kepastian, dan perlindungan hukum bagi masyarakat, serta mempertahankan ketertiban melalui perlindungan kepentingan yang seimbang. Dalam mencapai tujuan ini, peran profesi hukum sangat penting (Batubara¹, 2024). Salah satu profesi yang memiliki posisi sentral adalah notaris. Istilah "Notaris" berasal dari kata latin "*notarius*" atau "*notariui*" yang berarti orang yang melakukan pekerjaan menulis, merujuk kepada individu yang bertugas melakukan pencatatan atau penandaan tertentu. Notaris adalah pejabat publik yang memiliki wewenang eksklusif untuk membuat akta resmi yang berkaitan dengan segala tindakan, perjanjian, dan penetapan yang diperlukan atau diminta oleh pihak yang berkepentingan untuk dicantumkan dalam akta resmi (Abdillah & Sahindra, 2022). Notaris juga bertanggung jawab untuk memastikan tanggal akta, serta menyimpannya, selama pembuatan akta tersebut tidak dialihkan atau dikecualikan kepada pejabat lain.

Dalam bidang layanan hukum, notaris yang juga bertindak sebagai Pejabat pembuat Akta Tanah (PPAT) dalam menjalankan tugasnya harus menjalankan pekerjaan sesuai dengan peraturan yang diterapkan dalam Undang-Undang, selain

itu juga harus memberikan pelayanan yang mendukung pekerjaan sesuai dengan syarat dan ketentuan yang berlaku (Pintoko, 2021). Seiring dengan meningkatnya jumlah layanan yang diberikan dari waktu ke waktu, pencatatan dan pengelolaan data pemasukan menjadi aspek yang harus dikelola dengan cara yang efektif untuk menjaga transparansi dan kelancaran operasional.

Namun pada hasil observasi menunjukkan bahwa KNPRP masih bergantung pada metode pencatatan pendapatan secara manual, baik dengan menggunakan buku besar maupun *spreadsheet*. Metode ini rentan terhadap berbagai masalah, termasuk risiko kesalahan pencatatan, kemungkinan kehilangan data, hingga kesulitan dalam menyusun laporan keuangan secara cepat dan akurat. Hal ini berdampak pada kelancaran operasional yang dapat memengaruhi kualitas layanan.

Menyadari tantangan ini, pengembangan sistem pendataan pemasukan berbasis web menjadi solusi yang sangat diperlukan dan tepat waktu. Sistem berbasis web menawarkan keuntungan dalam hal aksesibilitas, memungkinkan masukan, pembaruan, dan pemantauan data layanan secara langsung dari mana saja. Dalam praktik ini, penulis merancang sistem menggunakan *framework laravel*, yang dikenal sebagai pilihan yang efektif dan terstruktur untuk manajemen data serta pengembangan aplikasi web. Diharapkan bahwa penerapan sistem ini tidak hanya mengatasi masalah pencatatan manual, tetapi juga meningkatkan akurasi pengolahan serta pelaporan pemasukan di KNPRP sejalan dengan tujuan hukum yang memberikan kepastian dan perlindungan.

1.2 Rumusan Masalah

Saat ini, KNPRP belum menggunakan sistem digital yang terstruktur untuk mendata layanan dan pemasukan secara menyeluruh. Proses pencatatan masih dilakukan secara manual, yang berisiko menimbulkan ketidakakuratan data dan kesulitan dalam menyusun laporan. Oleh karena itu, diperlukan sistem berbasis web yang dapat membantu proses pengumpulan data dan pencatatan pemasukan layanan sehingga informasi dapat dikelola dengan lebih cepat, akurat, dan dapat diakses dengan mudah.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari pelaksanaan kerja praktik ini adalah sebagai berikut.

1. Merancang dan membangun sistem pendataan pemasukan layanan berbasis web di KNPRP sebagai solusi atas sistem pencatatan manual yang selama ini digunakan.
2. Menghasilkan sistem yang mendukung pencatatan data layanan secara akurat, transparan, dan terstruktur guna menunjang oprasional kantor.

1.4 Manfaat

Beberapa manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan kerja praktik ini adalah sebagai berikut.

1. Bagi pihak kantor, sistem ini memberikan sarana pencatatan data pemasukan layanan yang lebih terstruktur dan mudah di akses, sehingga dapat meningkatkan keandalan pengelolaan data.
2. Bagi mahasiswa, kegiatan kerja praktik ini menjadi kesempatan untuk mendapatkan pengalaman langsung dalam merancang serta mengembangkan SI berbasis web yang disesuaikan dengan kebutuhan instansi, sekaligus mengasah kemampuan dan analisis dalam proyek lapangan.

1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik

Kerja praktik ini dilaksanakan di KNPRP Kota Pematang Siantar. Pelaksanaannya berlangsung selama 1 (satu) bulan yang dilaksanakan pada 25 Juni 2025 sampai 25 Juli 2025, dimana disesuaikan dengan kebijakan akademik Universitas Medan Area dan kesepakatan dari pihak KNPRP yang berada di Jl. Jawa No.5, Banten, Kec. Siantar Bar., Kota Pematang Siantar, Sumatera Utara 21111.

BAB II

TINJAUAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Saat ini, perkembangan teknologi informasi memiliki peran penting sebagai alat utama dalam pengelolaan data yang kemudian disajikan dalam bentuk yang lebih mudah dipahami (Nurul et al., 2022). Dengan kemajuan teknologi yang cepat, ilmu pengetahuan juga mengalami kemajuan yang memungkinkan penyelesaian isu mulai dari yang mudah hingga yang rumit selalui penggunaan teknologi (Bratha, 2022). Informasi merupakan hasil dari data yang sudah diproses sehingga menjadi bermakna bagi penerima, dan bisa dijadikan landasan dalam menentukan keputusan baik sekarang maupun di masa yang akan datang (Permana et al., 2022). Pihak penerima informasi tersebut kemudian mengambil keputusan dan melakukan Tindakan, yang pada akhirnya menghasilkan data baru. Kemudian, data ini akan kembali di proses sebagai input, diolah lagi melalui model, dan siklus akan terus berlangsung.

Dalam situasi ini, SI dapat diartikan sebagai perpaduan antara teknologi informasi dan intraksi manusia yang menggunakan teknologi tersebut untuk membantu pengelolaan serta operasi. Dalam pengertian yang lebih umum, SI juga melibatkan hubungan antar individu, proses algoritma, data, dan teknologi yang diterapkan (Syahputra & Saptari, 2023). Hal ini tidak hanya mencakup penggunaan TIK di dalam organisasi, tetapi juga cara manusia berinteraksi dengan teknologi tersebut untuk mendukung berbagai kegiatan bisnis. SI memiliki tujuan inti untuk memberikan informasi, dengan mengelola serta mengatur data sehingga menjadi sesuatu yang bermanfaat dan dapat dimanfaatkan oleh penggunanya.

2.2 Sistem Informasi Berbasis Web

Sistem Informasi berbasis web adalah sebuah sistem komputer yang dibuat dengan berbagai fitur dan dirancang sedemikian rupa agar sesuai dengan kebutuhan, tujuan utamanya untuk mempermudah, mempercepat, dan meningkatkan akurasi data yang telah dikelola (Wahyudin & Rahayu, 2020). Web

sendiri adalah sistem dokumen yang digunakan sebagai sarana untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan elemen lainnya di jaringan internet. Pada awalnya, sistem berbasis web hanya dibuat menggunakan HTML (*HyperText Markup Language*), namun seiring perkembangannya berbagai skrip dan objek, seperti PHP, ditambahkan untuk meningkatkan fungsinya (Sari et al., 2022).

Arsitektur sistem yang menggunakan web biasanya terdiri dari empat elemen utama seperti pengguna, server web, middleware, dan basis data. Dalam aspek internal, server web berintraksi dengan middleware yang selanjutnya mengakses basis data. Salah satu contoh middleware yang sering dipakai adalah PHP. Dalam proses kerja sistem web, terdapat Langkah tambahan di mana server mengkonversi kode PHP menjadi HTML dengan bantuan mesin pemroses PHP, sebelum akhirnya dikirim dan diperlihatkan kepada pengguna (Indhama et al., 2023).

Dengan kata lain, SI berperan dalam menghimpun, memproses, menyimpan, dan menyebarkan berbagai jenis informasi dalam suatu organisasi. Tujuan utamanya adalah untuk mendukung proses pengambilan Keputusan, koordinasi, pengendalian, serta memberikan kejelasan informasi. Oleh karena itu, SI menjadi sarana penting dalam penyampaian data dalam berbagai format agar dapat digunakan secara maksimal oleh pihak yang membutuhkan.

2.3 Metodologi Desain

Metodologi desain merupakan cara yang terencana dan terorganisir dalam menyusun, merancang, serta mengembangkan produk, layanan, atau pengalaman yang sesuai dengan kebutuhan pengguna (Cahyadi, 2023). Metodologi desain mencakup langkah-langkah yang tersusun dengan rapi untuk menyelesaikan masalah, menciptakan inovasi, dan mencapai sasaran desain yang diinginkan (Hananto et al., 2020).

2.3.1 Analisis kebutuhan

Analisis merupakan yang dilakukan untuk memahami berbagai hal yang diperlakukan oleh sistem. Analisis kebutuhan menentukan langkah-langkah untuk

merancang dan mengembangkan pengalaman desain namun sering diabaikan (Ihsan, Basyori & Herdiana, 2024). Pada tahap ini merupakan langkah awal dalam proses pengembangan sistem yang bertujuan untuk mengenali dan merumuskan persyaratan yang harus dipenuhi oleh sistem agar dapat beroperasi sesuai dengan tujuan.

2.3.2 Perancangan Antarmuka (User Interface)

User Interface atau yang sering disebut dengan tampilan antarmuka adalah cara dimana program berintraksi dengan penggunanya (Wijayanti et al., 2022). Antarmuka dibuat untuk memastikan bahwa tampilan sistem mudah dimengerti, informatif, dan memberikan navigasi yang jelas untuk setiap fitur yang ada. Dalam perancangan sistem ini, antarmuka dibuat dengan prinsip yang ramah pengguna, menggunakan elemen visual yang seragam dan pemilihan warna yang selaras (Puspita Eugenia et al., 2022). Adapun rancangan antarmuka pada sistem pendataan pemasukan layanan ini mencakup navigasi sidebar, halaman login, dashboard, dan masih banyak lainnya.

2.4 Laravel

Laravel adalah *framework* PHP *opensource* yang dikembangkan oleh *Taylor Otwell* dan ditunjukkan untuk membangun aplikasi web dengan pendekatan arsitektur *Model View Controller* (MVC) (Siyamto et al., 2023). Struktur pola MVC di *laravel* memiliki perbedaan dibandingkan dengan struktur pola MVC secara umum. Salah satunya adalah adanya sistem *routing* yang berfungsi sebagai perantara antara permintaan pengguna dan *controller*, sehingga *controller* tidak langsung menerima permintaan tersebut secara langsung.

Secara umum *framework* dapat diartikan sebagai “kerangka kerja” yang menyediakan berbagai fungsi, prosedur, dan kelas tertentu yang dirancang untuk tujuan spesifik (Yuniarti et al., 2022). Adanya *framework* sangat memudahkan *programmer* untuk menyelesaikan tugas lebih cepat dan efektif, karena tidak perlu lagi membuat fungsi atau kelas dari awal. Kelebihan dari *framework* sendiri yaitu

memungkinkan pengembangan aplikasi menjadi konsisten, dimana para pengembang diharuskan mengikuti proses kerja yang ditetapkan oleh *framework*.

Laravel termasuk salah satu *framework* PHP yang paling banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi web, terutama pada bagian *back-end*. *Laravel* menyediakan berbagai fitur yang sangat membantudalam proses pembuatan aplikasi atau sistem informasi berbasis web. Fleksibilitasnya memungkinkan *laravel* dimanfaatkan dengan baik untuk mengembangkan *back-end* saja maupun kombinasi *back-end* dan *front-end* sekaligus. Fitur-fitur utama *laravel* yaitu *routing*, *migration*, *model (eloquent OMR)*, *view (blade template engine)*, *middleware*, *authentititation*, dan *controller*.

2.5 Database

Basis data merupakan himpunan data yang disimpan secara sistematis di dalam computer, sehingga dapat diakses dan dikelola melalui program computer guna memperoleh informasi dari data tersebut (Rouf & Marasabessy, 2024). Pada sistem pendataan pemasukan layanan pada KNPRP menggunakan *database relasional*, yang merupakan jenis *database* yang menyimpan sebuah data dalam bentuk tabel dan kemudian saling terhubung satu sama lain melalui *relasi*. Penerapan database ini bertujuan untuk mempermudah pengelolaan data layanan, pengguna (admin), serta pencatatan pemasukan dengan cara yang terstruktur dan konsisten.

Dalam sistem ini basis data yang digunakan adalah MYSQL, yaitu sistem manajemen basis data relasional *open-source* dan *kompatibel* dengan *framework Laravel*.

2.6 UML (Unified Modelling Language)

UML adalah Bahasa pemodelan yang telah menjadi standar industry untuk memvisualisasikan, merancang, serta mendokumentasikan sistem dalam pengembangan perangkat lunak (Walgito, 2024). UML juga menyediakan sebuah standar untuk merancang model dari sebuah sistem. Fungsi UML adalah untuk

memvisualisasikan sistem pada perangkat lunak dan meningkatkan kualitas dalam pengembangan perangkat lunak (Rasiban et al., 2024).

Dalam proses pengembangan sistem pendataan pemasukan layanan pada KNPRP, pemanfaatan UML dilakukan sebagai alat bantu dalam mendesain sistem agar semua kebutuhan dan proses dapat tercakup dengan baik. Berikut jenis diagram UML yang diterapkan.

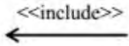
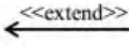
2.6.1 Use Case Diagram

Use Case diagram merupakan gambaran intraksi yang saling terhubung antara aktor dan *sistem* (NUGRAHA, 2023). *Use case* juga dijalankan dengan cara menggambarkan jenis intraksi antara user dengan sistemnya sendiri. Metode ini juga digunakan untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak, yang pertama kali dikenalkan dalam pendekatan berorientasi objek oleh Jacobson bersama timnya pada tahun 1990-an.

Sebelum membuat *use case diagram*, penting untuk mengetahui simbol-simbol dasar yang ada. Simbol-simbol ini mempresentasikan *actor*, sistem, dan hubungan di antara keduanya sehingga membantu dalam memahami dan menganalisis kebutuhan fungsional dari sistem.

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram

Simbol	Keterangan
Actor 	Berfungsi sebagai representasi dari peran pengguna, sistem lain atau perangkat yang berintraksi dengan use case
Use case 	Abstraksi dan intraksi antara sistem dan actor.
Association 	Bentuk abstraksi yang menggambarkan hubungan antara aktor dan <i>use case</i>
Generalisasi 	Menggambarkan peran khusus dari aktor yang memungkinkan berintraksi dalam <i>use case</i> .

Relationship 	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsional dari use case lainnya.
Relationship 	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsional dari use case lainnya.

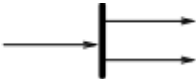
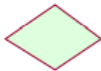
2.6.2 Activity Diagram

Activity diagram adalah jenis pemodelan dalam sebuah sistem yang menggambarkan alur aktivitas yang terjadi di dalamnya. Diagram ini digunakan untuk menjelaskan proses atau aktivitas dalam program tanpa perlu memerhatikan detail kode maupun tampilan antarmuka. Activity diagram juga berfungsi untuk menggambarkan alur proses, logika procedural, dan aktivitas bisnis dalam beragam situasi (Dirgantara & Suryadarma, 2014). Diagram ini juga digunakan untuk mempelajari atau menganalisis menggunakan *use case* yang lebih kompleks dan menampilkan interaksi satu dengan yang lainnya

Activity diagram memiliki beberapa peran penting dalam pengembangan sistem berbasis web seperti yang di terapkan pada sistem pendataan pemasukan layanan di KNPRP yaitu untuk menjelaskan alur proses logika sistem secara lebih rinci, mulai dari proses *login*, pengelolaan data layanan, hingga pembuatan laporan. Sebelum menggambarkan proses alur kerja dari activity diagram, perlu dipahami simbol-simbol dasar yang digunakan dalam pembuatan diagram ini, yaitu.

Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram

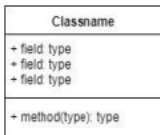
Simbol	Penjelasan
Start Point 	Menunjukkan titik dimulainya suatu aktivitas.
End Point 	Menandakan titik berakhirnya suatu aktivitas.
Activity 	Menunjukkan suatu alur proses atau aktivitas dalam bisnis.

Fork 	Menunjukkan sebuah aktivitas yang dimulai, kemudian dilanjutkan oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dijalankan secara bersama.
Decision 	Menunjukkan titik pengambilan keputusan atau pemilihan jalur.
State Transition 	Menunjukkan perpindahan alur kendali dari satu state ke state lainnya.
Swimlane 	Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan actor.

2.6.3 Class Diagram

Class diagram merupakan salah satu bentuk diagram dalam UML yang berfungsi untuk memodelkan kelas-kelas yang ada di dalam sistem yang akan dikembangkan (Raharjo, 2022). *Class diagram* sering di manfaatkan dalam pemodelan sistem berorientasi objek karena diagram ini adalah salah satu-satunya yang biasa digunakan saat menggunakan bahasa berorientasi objek. Berikut ini merupakan simbol-simbol yang umum digunakan dalam pembuatan class diagram.

Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram

Simbol	Keterangan
Association 	Merupakan Kumpulan kelas yang memiliki keterkaitan data sama lain secara konseptual.
Class 	Sekumpulan objek yang memiliki kesamaan dalam atribut dan operasi yang dimilikinya.
Aggregation 	Merupakan suatu garis yang menangani objek-objek dimana salah satunya adalah bagian dari yang lain.

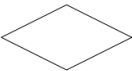
Composition 	Merupakan jenis agregasi yang bersifat kuat, di mana suatu bagian merupakan elemen dari objek utama.
Dependency 	Sebuah garis yang digunakan untuk menunjukkan pemanggilan operasi pada suatu kelas oleh kelas lainnya.
Generalization 	Sebuah garis yang menunjukkan pewarisan struktur data dan sifat induk kepada objek turunan yang dituju.

2.6.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD merupakan diagram yang digunakan untuk memodelkan struktur basis data secara konseptual (Firdausi et al., 2024). Tiga elemen utama dalam ERD meliputi entitas, atribut, dan relasi. Secara singkat, entitas adalah objek utama yang menjadi pusat perhatian dalam basis data, atribut adalah informasi atau karakteristik yang dimiliki oleh entitas tersebut, sedangkan relasi menggambarkan hubungan yang terjadi antara entitas satu dengan entitas lainnya.

ERD berfungsi sebagai suatu model yang menggambarkan keterkaitan antara data dalam *database* berdasarkan *entitas-entitas* dasar yang memiliki *relasi* satu sama lainnya (Akbar & Haryanti, 2023). Berikut adalah symbol-simbol dari ERD.

Tabel 2. 4 Simbol ERD

Simbol	Keterangan
Entitas 	Jenis entitas bisa berupa elemen seperti kejadian, sumber daya, atau transaksi yang field-field-nya digunakan dalam aplikasi program.
Relasi 	Menyatakan nama hubungan yang menghubungkan satu entitas dengan entitas lainnya.
Atribut 	Merupakan atribut yang mendeskripsikan entitas sebuah model data.
Garis Relasi 	Menggambarkan keterkaitan antara satu entitas dengan entitas lainnya.
Entitas Lemah	<i>Entitas</i> yang kemunculannya tergantung dari <i>entitas</i> lain yang lebih kuat.



2.7 Flowchart

Flowchart merupakan diagram atau skema yang menggambarkan urutan atau tahapan dalam sebuah program serta hubungan antarproses, yang dinyatakan dengan melalui symbol-simbol tertentu (Fauzi, 2020). Untuk mempermudah penyelesaian, biasanya *flowchart* memerlukan analisis dan evaluasi lebih lanjut.

Berikut adalah beberapa simbol *flowchart* yang biasanya digunakan sesuai dengan standar ANSI dan ISO.

Tabel 2. 5 Simbol pada Flowchart

Simbol	Keterangan
Input/Output 	Mempresentasikan <i>input</i> data atau <i>output</i> data yang diproses.
Proses 	Menggambarkan pelaksanaan suatu fungsi atau aktivitas tertentu.
Penghubung 	Digunakan untuk menunjukkan alur keluar atau masuk dari satu bagian ke bagian lain dalam flowchart pada halaman yang sama.
Anak panah 	Menggambarkan jalannya proses kerja.
Keputusan 	Penentuan pilihan atau cabang logika dalam sebuah program.
Predefined 	Detail dari operasi tersebut terletak di bagian lain.
Terminal points 	Awalan atau akhir <i>flowchart</i> .

2.8 Notaris

Notaris merupakan posisi public yang ditunjuk oleh negara untuk memberikan bantuan kepada masyarakat dalam menyusun akta resmi dan dokumen penting lainnya sesuai dngan peraturan yang terdapat dalam Undang-Undang Nomor 30 Tahun 2014 mengenai jabatan notaris, yang menjelaskan bahwa notaris adalah

seorang pejabat publik yang mewakili kewenangan untuk menyusun akta otentik selama pembuatan akta tersebut tidak di khususkan untuk pejabat publik lainnya (Pratama & Silviana, 2024). Notaris dan Pejabat Pembuat Akta Tanah (PPAT) merupakan pejabat publik yang bisa dijabat oleh orang yang sama, namun keduanya memiliki peran dan tanggung jawab yang berbeda. perbedaan tersebut mencakup instansi yang menaungi, pihak yang berwenang melakukan pengawasan dan pemberhentian, serta jenis akta atau produk hukum yang dihasilkan.

2.9 BlackBox Testing

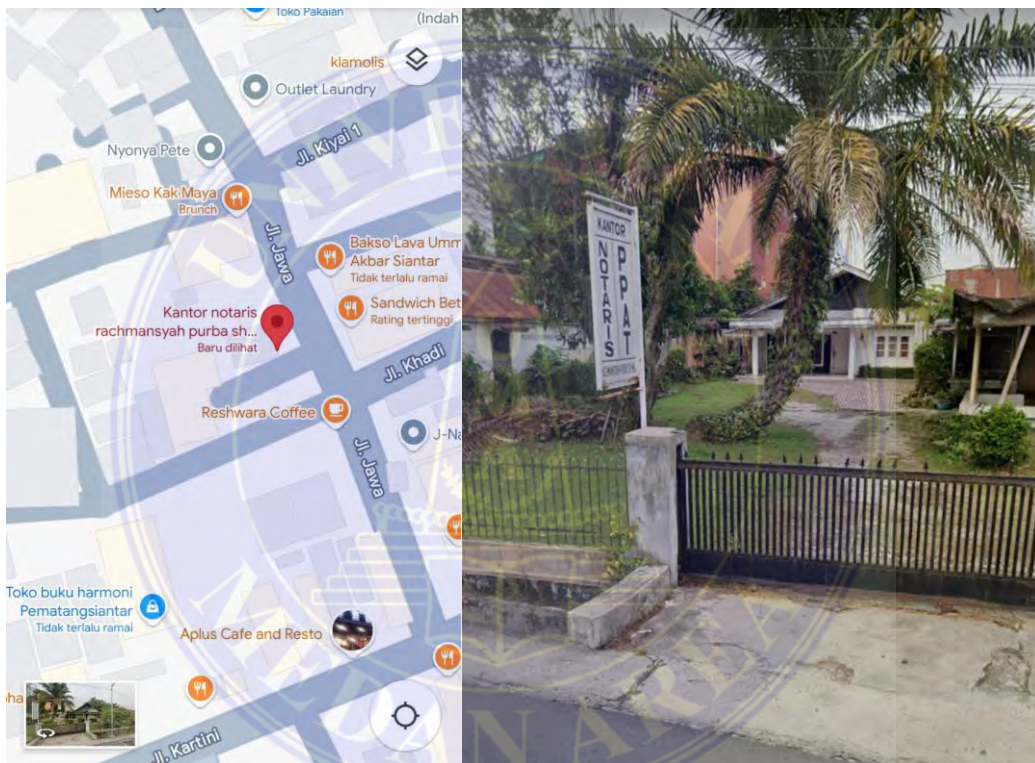
Metode blackbox merupakan pendekatan yang sering digunakan dalam pengujian program, di mana penguji tidak perlu mengetahui detail internal dari program yang diuji. Secara sederhana, blackbox digambarkan sebagai kotak hitam di mana pengguna hanya dapat melihat input dan outputnya tanpa mengetahui proses internal di dalam kotak tersebut (Arfani et al., 2021). Pengujian blackbox pada perangkat lunak dilakukan dengan memberikan berbagai input ke sistem yang telah dirancang, kemudian mengevaluasi apakah output yang berhasil sesuai dengan fungsi yang diharapkan (Putri et al., 2022).

BAB III

PEMBAHASAN DAN HASIL KERJA PRAKTIK

3.1 Ruang lingkup kegiatan

Penulis melaksanakan kegiatan kerja praktik di KNPRP yang berlokasi di Jl, Jawa No.5, Banten, Kecamatan Siantar Barat, Kota Pematang Siantar, Sumatra Utara 21111.



Gambar 3. 1 Lokasi Tempat Kerja Praktek

3.2 Bentuk kegiatan Kerja praktik

Untuk memperoleh data seperti rincian atau gambaran keseluruhan dalam membuat sistem dan menerapkan sistem yang efektif, diperlukannya sebuah wawancara dengan para pegawai pada pihak kantor. Dengan menggunakan metode wawancara pengamatan dapat menghasilkan sebuah kesimpulan yang membangun

sebuah sistem. Berikut merupakan jadwal dari kegiatan selama berlangsungnya kerja praktik.

Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktik

No	Nama Kegiatan	Juni 2025	Juli 2025			
		Minggu ke-4	Minggu ke-1	Minggu ke-2	Minggu ke-3	Minggu ke-4
1.	Studi dan analisis kebutuhan					
2.	Perancangan Sistem Informasi					
3.	Implementasi sistem					
4.	Pengujian dan uji coba sistem					
5.	Penyusunan laporan Kerja Praktek					

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan

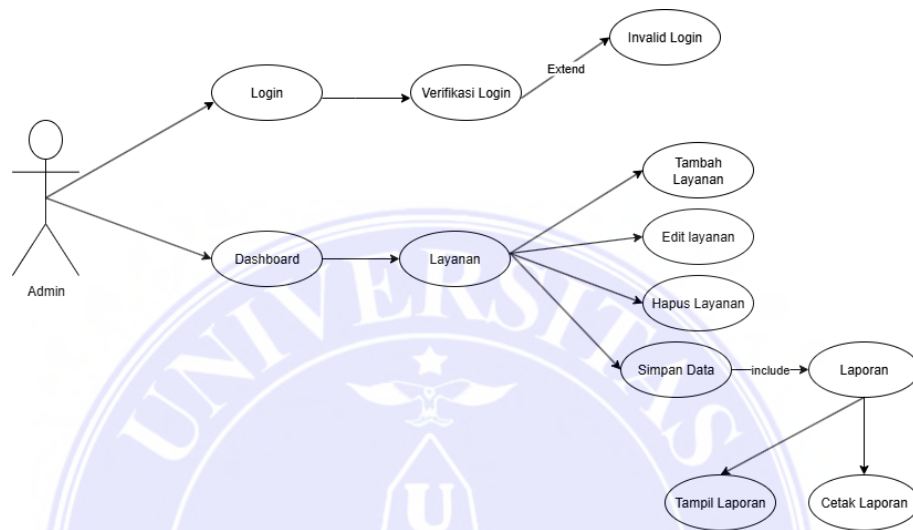
Saat ini pencatatan layanan di kantor masih dilakukan dengan cara manual, baik menggunakan kertas maupun *excel*. Cara ini membuat data mudah hilang, sulit untuk ditemukan kembali, dan berisiko mengalami kesalahan dalam pengisian. Di samping itu, tidak ada sistem pencadangan otomatis, sehingga apabila terjadi kerusakan pada perangkat, data dapat hilang selamanya. Proses pelaporan juga membutuhkan waktu karena dilakukan secara terpisah dan tidak otomatis. Situasi ini menggambarkan bahwa sistem yang ada saat ini masih kurang aman.

3.4 Analisis Sistem Yang Dibuat

Sistem analisis yang diusulkan merupakan sebuah informasi berbasis web untuk mencatat layanan yang diterima di kantor notaris. Desain sistem ini bertujuan agar semua informasi layanan dapat dicatat, disimpan, dan dikelola dengan cara yang lebih aman. Pengelola sistem dapat mengakses akun, menambah informasi layanan, melakukan pengeditan, menghapus, melihat laporan, serta mencetak data sesuai kebutuhan.

3.5 Use Case Diagram

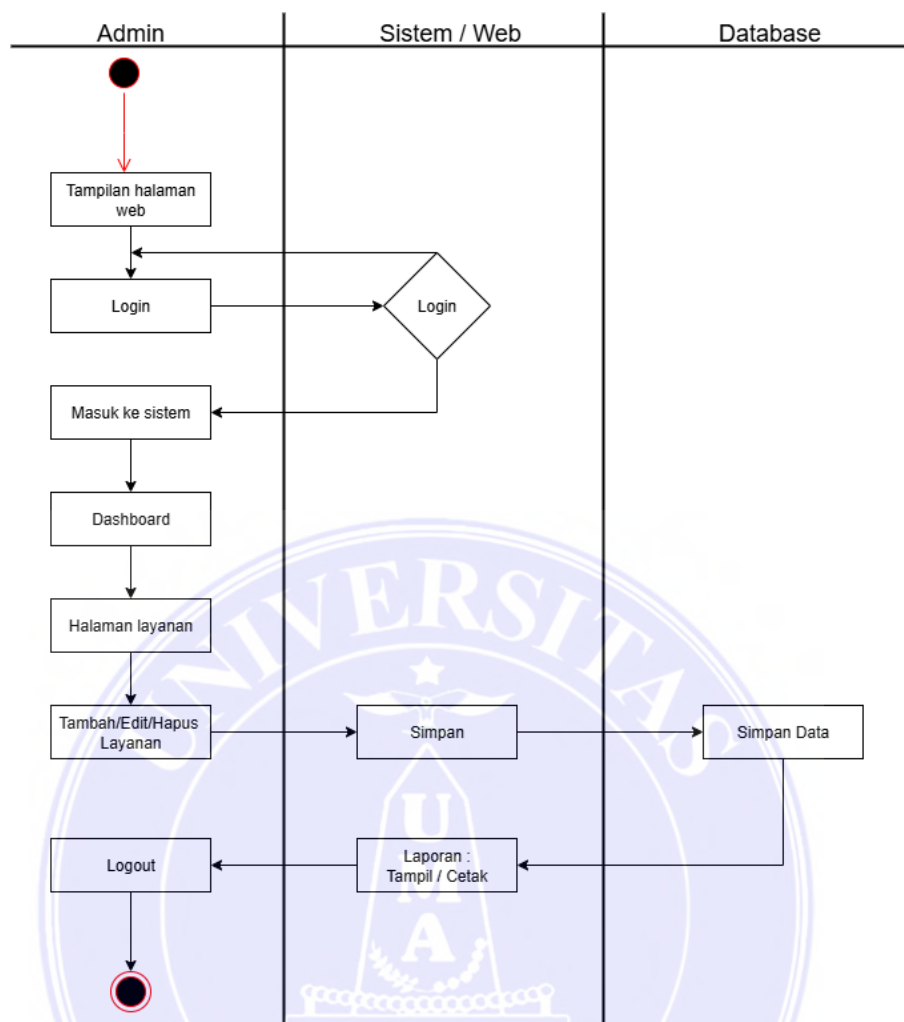
Dalam UML, use case diagram digunakan untuk memvisualisasikan hubungan atau intraksi antar aktor baik itu pengguna maupun sistem eksternal dengan sistem yang dirancang dalam sistem pendataan pemasukan pada KNPRP, *actor* utama yang terlibat adalah admin atau staf kantor.



Gambar 3. 2 Use Case Diagram Pendataan Pemasukan KNPRP

3.6 Activity Diagram

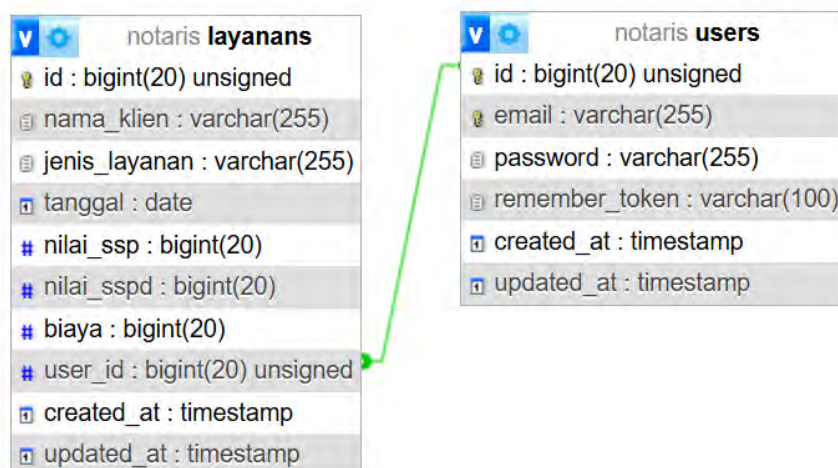
Activity diagram adalah skema yang menggambarkan urutan tindakan atau proses kerja dalam suatu sistem yang akan dilaksanakan.



Gambar 3. 3 Activity Diagram Pendataan Pemasukan KNPRP

3.7 Class Diagram

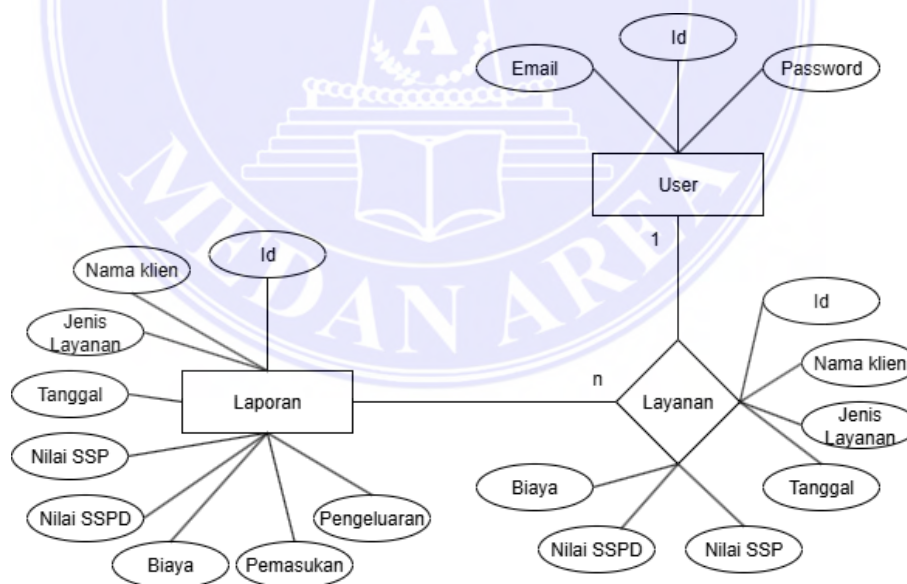
Class diagram termasuk jenis diagram UML yang digunakan untuk memodelkan struktur sistem melalui representasi kelas-kelas, hubungan antar kelas, serta atribut dan fungsi operasi yang melekat pada masing-masing kelas.



Gambar 3. 4 Class Diagram Pendataan Pemasukan KNPRP

3.8 ERD

ERD digunakan dalam proses perancangan basis data untuk memvisualisasikan keterkaitan antar entitas atau objek beserta atribut-atributnya.



Gambar 3. 5 ERD Pendataan Pemasukan KNPRP

3.9 Perancangan Sistem

Perancangan database dilakukan untuk membantu memudahkan sistem dalam menyimpan, mengatur, dan menampilkan data layanan notaris. Berikut merupakan database yang digunakan untuk sistem pemasukan data keuangan yaitu.

1. Tabel Users

Dibawah ini merupakan tabel *users* untuk menyimpan sebuah data *login* admin seperti *email* dan *password*.

Tabel 3. 2 Struktur Tabel Users

Kolom	Tipe Data	Keterangan
Id	Bigint	Primary Key
Email	Varchar	Email unik admin
Password	Varchar	Password terenkripsi
Remember token	Varchar	Token login (opsional)
Create at	Timestamp	Tanggal dibuat
Update at	Timestamp	Tanggal diubah

2. Tabel Layanans

Dibawah ini merupakan tabel layanans menyimpan sebuah informasi transaksi layanan seperti nama klien, jenis layanan, tanggal, dan biaya.

Tabel 3. 3 Struktur Tabel Layanans

Kolom	Tipe Data	Keterangan
Id	Bigint	Primary key
Nama klien	Varchar	Nama klien layanan
Jenis layanan	Varchar	Jenis layanan dipilih
Tanggal	Date	Tanggal transaksi
Nilai_ssp	Bigint	Nilai atau jumlah surat setoran pajak
Nilai_sspd	Bigint	Nilai atau jumlah surat setoran pajak daerah
Biaya	Integer/Bigint	Biaya layanan
User id	Bigint	Foreign key ke users.id
Create at	Timestamp	Tanggal dibuat
Update_ad	timestamp	Tanggal diubah

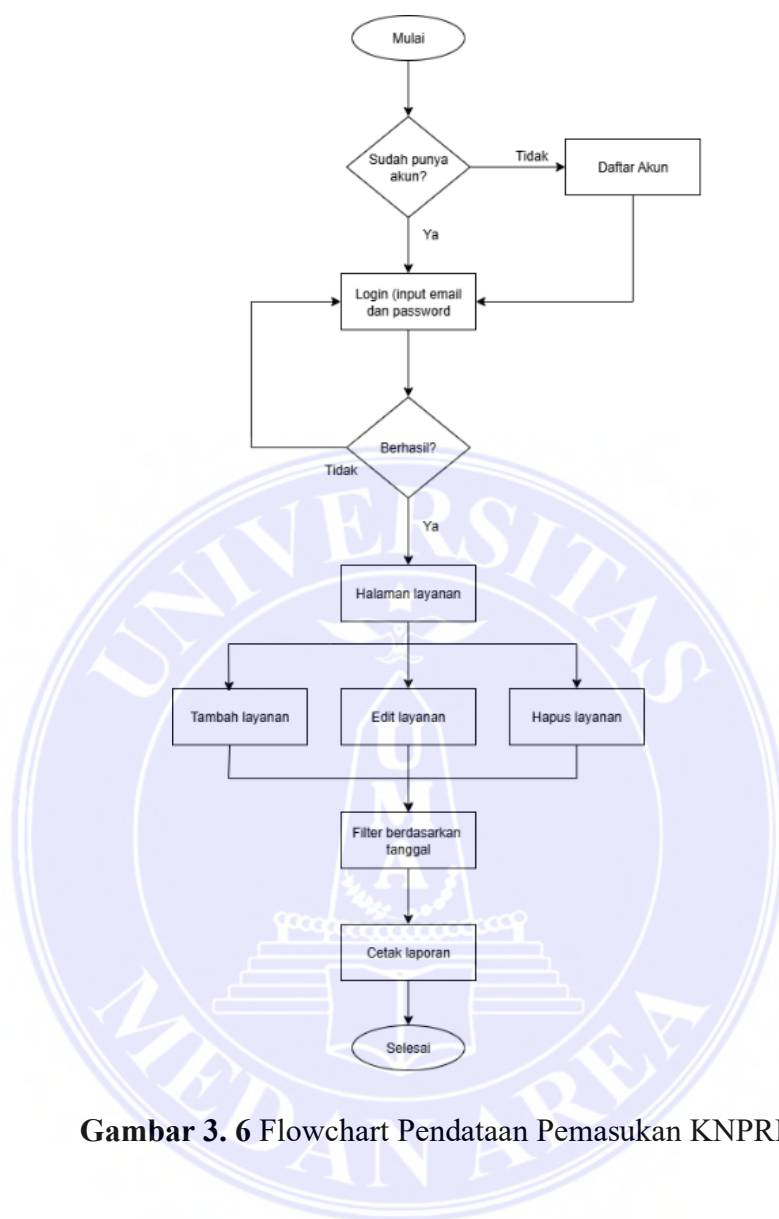
3.10 Spesifikasi Software dan Hardware

Untuk menunjukkan sebuah sistem pendataan layanan pemasukan di kantor notaris dibutuhkan spesifikasi perangkat lunak “*software*” dan perangkat keras “*hardware*”.

1. Spesifikasi *software* yang dibutuhkan, yaitu sebagai berikut.
 - a. Draw.io
 - b. Canva
 - c. XAMPP
 - d. Visual Studio Code
 - e. Laravel
 - f. PHP, HTML, CSS
2. Spesifikasi *hardware* yang dibutuhkan, yaitu sebagai berikut.
 - a. Intel Core i3 atau ADM Ryzen 3
 - b. 4GB
 - c. Keyboard

3.11 Flowchart

Flowchart merupakan salah satu media perancangan sistem yang digunakan untuk memvisualisasikan alur logika atau prosedur kerja dari suatu sistem secara terstruktur dan mudah dipahami. Dalam proses pengembangan sistem pendataan pemasukan layanan pada KNPRP menggunakan flowchart untuk memperlihatkan langkah-langkah utama mulai dari login admin, pengelolaan data layanan, hingga pembuatan laporan berdasarkan filter tanggal.



Gambar 3. 6 Flowchart Pendataan Pemasukan KNPRP

3.12 Perancangan User Interface

User interface merupakan merupakan jembatan antar individu dan perangkat lunak, yang mencakup seluruh elemen yang memungkinkan pengguna untuk berintraksi. Berikut adalah rancangan sistem pendataan pemasukan pada KNPRP.

3.12.1 Halaman Login

Halaman login menjadi tahap awal yang harus dilakukan oleh admin untuk memperoleh akses ke sistem pendataan pemasukan pada KNPRP. Berikut adalah halaman login admin dan daftar admin.

1. Fitur login

Fitur ini berfungsi untuk memastikan identitas admin sebelum diberikan akses ke dalam sistem. Admin diminta untuk mengisi email dan kata sandi yang sesuai dengan data yang telah terdaftar sebelumnya. Apabila informasi yang dimasukkan benar, sistem akan mengarahkan admin ke halaman utama dashboard. Namun, jika terjadi kesalahan input, sistem akan menampilkan pesan notifikasi sebagai tanda bahwa terdapat kesalahan.



Gambar 3. 7 Antarmuka Halaman Login

2. Daftar Admin

Fitur pendaftaran akun baru memungkinkan admin untuk pertama kalinya membuat akun sebelum admin dapat mengakses sistem. Di halaman ini, admin harus mengisi informasi yang sudah ada di tampilan. Setelah itu sistem akan menyimpan data tersebut dalam basis data, dan akun dapat untuk segera digunakan.

Gambar 3. 8 Antarmuka Daftar Admin Baru

3.12.2 Halaman Layanan

Halaman layanan merupakan bagian utama dari sistem yang dimanfaatkan oleh admin untuk mengatur data pemasukan layanan di KNPRP. Di halaman ini admin memiliki kemampuan untuk menambah, mengubah atau menghapus informasi layanan yang diterima.

Gambar 3. 9 Antarmuka Halaman Layanan

Tampilan halaman layanan dilengkapi dengan tombol untuk menambah data layanan dan tabel yang menunjukkan informasi layanan yang telah dicatat, seperti nama klien, jenis layanan, tanggal, nilai ssp, nilai sspd, biaya, dan aksi. Tampilan ini mempermudah admin dalam memantau dan mengelola data pemasukan secara langsung.

1. Tambah Layanan

Fitur ini digunakan untuk menambahkan informasi layanan ke dalam sistem. Admin akan mengisi formulir yang mencakup nama klien, jenis layanan, tanggal, nilai ssp, nilai SSPD, dan biaya layanan.

The screenshot shows a web interface with a blue sidebar containing 'Layanan' and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah Layanan'. It contains the following fields: 'Nama Klien' (text input), 'Jenis Layanan' (dropdown menu with '-- Pilih Jenis Layanan --'), 'Tanggal' (date picker showing 'dd/mm/yyyy'), 'Nilai SSP' (text input), 'Nilai SSPD' (text input), and 'Biaya' (text input). A 'Simpan' button is located at the bottom left of the form.

Gambar 3. 10 Antarmuka Tambah Layanan

Ketika proses pengiriman data selesai, sistem akan secara otomatis merekam data tersebut ke dalam basis data, kemudian menampilkannya pada halaman utama sistem.

The screenshot shows the 'Data Layanan' page. At the top, there's a header for 'KANTOR NOTARIS RACHMANSYAH PURBA, SH., M.Kn' and a 'Logout' button. Below the header, there's a green button '+ Tambah Layanan'. A green message bar says 'Layanan berhasil ditambahkan.' Below this is a table with the following data:

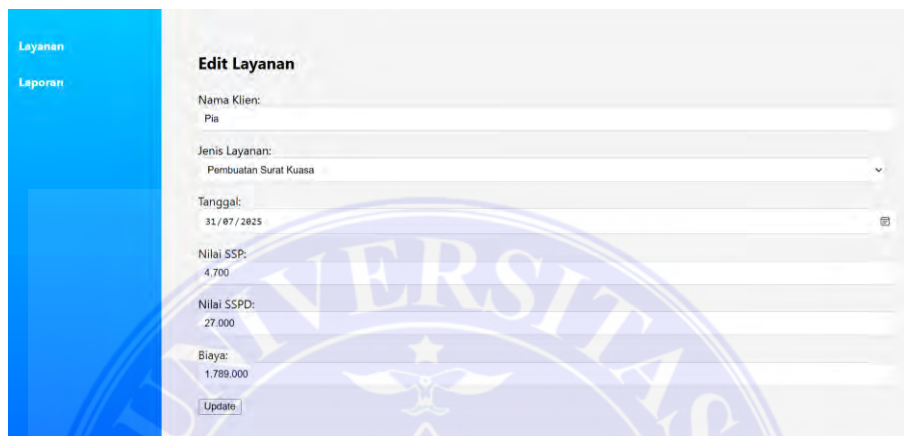
No	Nama Klien	Jenis Layanan	Tanggal	Nilai SSP	Nilai SSPD	Biaya	Aksi
1	Pia	Pembuatan Surat Kuasa	2025-07-31	Rp 4.700	Rp 27.000	Rp 1.789.000	Edit Hapus

Gambar 3. 11 Antarmuka Tambah Layanan Tersimpan

Gambar di atas memperlihatkan tampilan halaman utama setelah data layanan berhasil ditambahkan. Fitur ini membantu pengguna untuk mengatur data lebih lanjut, seperti mengedit atau menghapus informasi.

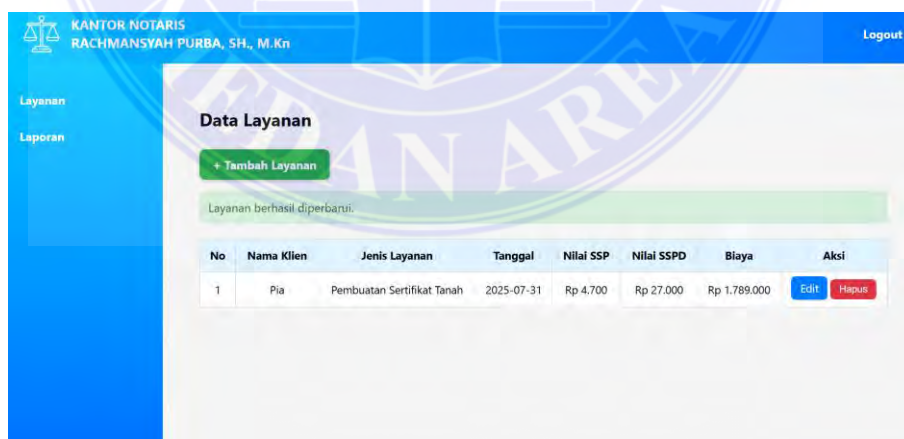
2. Edit Layanan

Fitur ini digunakan untuk mengedit data layanan yang telah disimpan sebelumnya. Admin dapat memilih layanan tertentu, melakukan perubahan pada informasi yang diperlukan, kemudian menyimpannya kembali untuk memperbaharui data lama database.



Gambar 3. 12 Antarmuka Edit Layanan

Setelah admin menekan tombol “*update*”, sistem akan memproses perubahan data yang telah dibuat. Jika data berhasil diperbarui, maka informasi terbaru akan di tampilkan di halaman utama sebagai tanda bahwa layanan berhasil diperbarui.



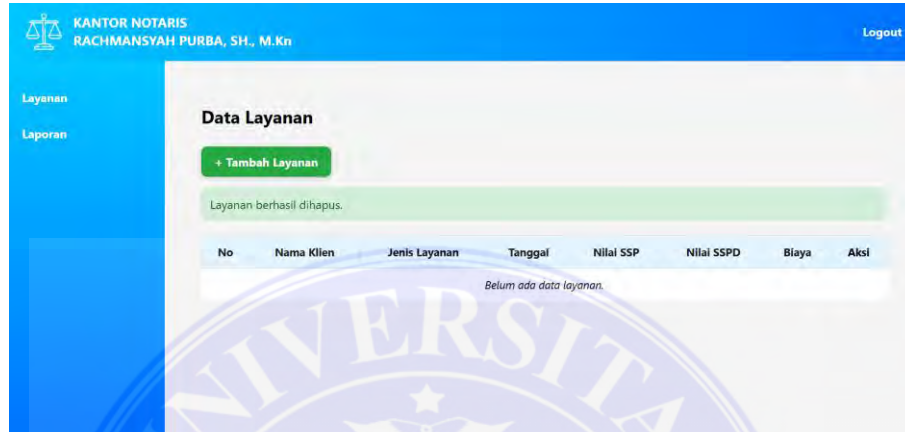
No	Nama Klien	Jenis Layanan	Tanggal	Nilai SSP	Nilai SSPD	Biaya	Aksi
1	Pia	Pembuatan Sertifikat Tanah	2025-07-31	Rp 4.700	Rp 27.000	Rp 1.789.000	Edit Hapus

Gambar 3. 13 Antarmuka Edit Layanan Tersimpan

Gambar di atas menunjukkan tampilan yang menegaskan bahwa perubahan data oleh admin telah berhasil disimpan dalam sistem.

3. Hapus Layanan

Melalui fitur ini, admin dapat menghapus informasi layanan yang dianggap tidak diperlukan. Setelah data dipilih, sistem akan secara permanen menghapus dari basis data.



Gambar 3. 14 Antarmuka Hapus Layanan

Gambar di atas menunjukkan tampilan data yang telah berhasil dihapus secara permanen dari database.

3.12.3 Halaman laporan

Halaman laporan berfungsi untuk menunjukkan data pendapatan layanan sesuai dengan periode tanggal yang dipilih oleh admin. Fitur ini membantu admin dalam melakukan rekap dan pengawasan pemasukan layanan secara berkala. Selain itu, halaman ini juga menampilkan total pemasukan yang dihitung berdasarkan nilai SSP, SSPD, dan biaya layanan yang tercatat dalam sistem.

No	Nama Klien	Jenis Layanan	Tanggal	Nilai SSP	Nilai SSPD	Biaya	Pemasukan	Pengeluaran
1	stevi	Legalisasi Dokumen	2025-07-01	Rp 4.700	Rp 27.000	Rp 1.789.000	Rp 1.757.300	Rp 31.700
2	stevi	Balik Nama Sertifikat Tanah	2025-08-08	Rp 70.000	Rp 27.000	Rp 1.090.999	Rp 993.999	Rp 97.000
3	dinda	Balik Nama Sertifikat Tanah	2025-08-23	Rp 35.000	Rp 95.000	Rp 1.789.000	Rp 1.659.000	Rp 130.000
4	cessy	Akta Pembagian Hak Bersama	2025-08-17	Rp 4.700	Rp 95.000	Rp 2.400.000	Rp 2.300.300	Rp 99.700
TOTAL							Rp 6.710.599	Rp 358.400

Gambar 3. 15 Antarmuka Halaman Laporan

Gambar di atas tersedia fitur filter berdasarkan tanggal serta tombol mencetak laporan yang memudahkan admin dalam membuat laporan dalam bentuk fisik.

1. Filter Tanggal

Filter tanggal memungkinkan admin untuk menampilkan data layanan yang hanya berlangsung dalam jangka waktu tertentu. Admin dapat menentukan tanggal awal dan tanggal akhir, lalu sistem akan secara otomatis menampilkan data layanan yang sesuai dengan periode waktu yang ditetapkan.

No	Nama Klien	Jenis Layanan	Tanggal	Nilai SSP	Nilai SSPD	Biaya	Pemasukan	Pengeluaran
1	stevi	Balik Nama Sertifikat Tanah	2025-08-08	Rp 70.000	Rp 27.000	Rp 1.090.999	Rp 993.999	Rp 97.000
2	dinda	Balik Nama Sertifikat Tanah	2025-08-23	Rp 35.000	Rp 95.000	Rp 1.789.000	Rp 1.659.000	Rp 130.000
3	cessy	Akta Pembagian Hak Bersama	2025-08-17	Rp 4.700	Rp 95.000	Rp 2.400.000	Rp 2.300.300	Rp 99.700
TOTAL							Rp 4.953.299	Rp 326.700

Gambar 3. 16 Antarmuka Filter Tanggal

Gambar di atas menampilkan hasil dari pemfilteran data sesuai dengan tanggal yang telah dipilih, sehingga mempermudah admin dalam memantau pemasukan pada periode tertentu secara akurat.

2. Cetak Laporan

Filter ini berfungsi untuk mencetak laporan dalam format fisik. Setelah data layanan muncul, admin dapat menekan tombol cetak untuk menghasilkan laporan yang siap untuk dicetak sebagai bahan dokumentasi atau arsip kantor.

Laporan Pemasukan dan Pengeluaran								
No	Nama Klien	Jenis Layanan	Tanggal	Nilai SSP	Nilai SSPD	Biaya	Pemasukan	Pengeluaran
1	stevi	Balik Nama Sertifikat Tanah	2025-08-08	Rp 70.000	Rp 27.000	Rp 1.090.999	Rp 993.999	Rp 97.000
2	dinda	Balik Nama Sertifikat Tanah	2025-08-23	Rp 35.000	Rp 95.000	Rp 1.789.000	Rp 1.659.000	Rp 130.000
3	cessy	Akta Pembagian Hak Bersama	2025-08-17	Rp 4.700	Rp 95.000	Rp 2.400.000	Rp 2.300.300	Rp 99.700
TOTAL							Rp 4.953.299	Rp 326.700

Gambar 3. 17 Antarmuka Cetak Laporan

Gambar di atas menunjukkan tampilan dari laporan yang telah berhasil dicetak. Hasil dari pencetakan ini bisa digunakan sebagai dokumentasi resmi atau sebagai arsip pendukung dalam proses administrasi di kantor notaris.

3.13 Blackbox Testing

Pengujian sistem bertujuan untuk menjamin bahwa setiap elemen pada sistem pencatatan pemasukan berbasis web berfungsi sebagaimana mestinya. Pengujian dilaksanakan dengan menggunakan model blackbox, yaitu dengan memberikan beragam input pada setiap fungsi utama sistem untuk menilai apakah hasil keluaran yang diperoleh sudah sesuai dengan spesifikasi yang diterapkan. Di bawah ini adalah hasil dari pengujian yang dilakukan dengan pendekatan blackbox.

Tabel 3. 4 Blackbox Testing

No	Fitur Diuji	Input	Output	Hasil Uji	Status
1.	Login admin	Email dan password	Admin diarahkan ke halaman layanan	Sesuai	Berhasil
2.	Daftar admin	Email, password, dan konfirmasi password	Admin diarahkan ke halaman login admin	Sesuai	Berhasil
3.	Tambah layanan	Tambah data layanan	Muncul validasi dan data tidak boleh kosong	Sesuai	Berhasil
4.	Edit layanan	Ubah data layanan dan simpan	Data layanan diperbarui dan ditampilkan ditabel	Sesuai	Berhasil

5.	Hapus layanan	Klik tombol hapus pada data layanan	Data layanan dihapus dari tabel	Sesuai	Berhasil
6.	Filter laporan	Pilih rentang tanggal tertentu	Laporan menampilkan data sesuai rentang tanggal	Sesuai	Berhasil
7.	Cetak laporan	Klik tombol cetak setelah filter tanggal	Laporan ditampilkan dalam format cetak	Sesuai	berhasil

Berdasarkan hasil pengujian pada tabel di atas, semua fitur utama dalam sistem telah melalui pengujian dan menunjukkan hasil yang sesuai dengan fungsi yang dirancang. Setiap input yang diberikan menghasilkan output yang akurat, mencakup aspek validasi, penyimpanan, pengeditan, hingga pencetakan data. Untuk mendukung hasil pengujian ini, berikut adalah bukti dari salah satu fitur yang telah diuji, yaitu halaman cetak laporan pemasukan dan pengeluaran.



No	Nama Klien	Jenis Layanan	Tanggal	Nilai SSP	Nilai SSPD	Biaya	Pemasukan	Pengeluaran
1	stevi	Balik Nama Sertifikat Tanah	2025-08-08	Rp 70.000	Rp 27.000	Rp 1.090.999	Rp 993.999	Rp 97.000
2	dinda	Balik Nama Sertifikat Tanah	2025-08-23	Rp 35.000	Rp 95.000	Rp 1.789.000	Rp 1.659.000	Rp 130.000
3	cessy	Akta Pembagian Hak Bersama	2025-08-17	Rp 4.700	Rp 95.000	Rp 2.400.000	Rp 2.300.300	Rp 99.700
TOTAL							Rp 4.953.299	Rp 326.700

Gambar 3. 18 Tampilan Cetak Laporan Hasil Pengujian Blackbox

Gambar di atas menunjukkan bahwa sistem telah berhasil menampilkan laporan pemasukan dan pengeluaran berdasarkan data layanan yang sudah dimasukkan, beserta total perhitungannya. Tampilan ini dihasilkan setelah fitur dilter dan cetak laporan diuji coba dan berfungsi dengan baik.

3.14 Hasil Kerja Praktik

Berdasarkan hasil kerja praktik yang telah dilakukan, sistem pendataan pemasukan layanan berbasis web untuk KNPRP telah berhasil dirancang dan diimplementasikan sesuai dengan kebutuhan yang ada. Tahap perancangan mencakup analisis kebutuhan, desain antarmuka, perancangan basis data, dan pengembangan sistem menggunakan *framework laravel* dan *bootstrap*. Semua fitur utama, seperti login, pengelolaan data layanan, serta laporan pemasukan

berdasarkan rentang tanggal, telah berhasil dikembangkan dan diuji menggunakan metode *blackbox*. Berdasarkan hasil uji coba, semua fitur berfungsi dengan baik tanpa ada kesalahan atau gangguan dalam kerja sistem. Dengan demikian, sistem ini dapat digunakan sebagai solusi untuk mencatat, mengelola, dan menampilkan data pemasukan layanan dengan lebih teratur dan mudah diakses oleh pihak kantor.



BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pelaksanaan kerja praktik, sistem yang dirancang adalah sebuah sistem pendataan pemasukan layanan berbasis web untuk digunakan di KNPRP. Sistem ini memiliki beberapa fitur utama, diantaranya adalah login untuk admin, pengelolaan data layanan (penambahan, pengeditan, dan penghapusan), serta laporan pemasukan berdasarkan rentan tanggal tertentu. Proses kerja sistem dimulai dengan admin terlebih dahulu login, kemudian setelah berhasil admin dapat mengakses ke halaman layanan untuk mencatat pemasukan, mengedit, atau menghapus data. kemudian, admin dapat membuat laporan dengan menyesuaikan dengan tanggal tertentu.

Berdasarkan hasil pengujian blackbox testing, dapat disimpulkan seluruh fitur yang ada dalam sistem berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan yang telah ditentukan, termasuk *validasi login*, proses tambah, *edit*, dan hapus layanan, serta pencetakan laporan pemasukan. Sistem juga telah di uji coba secara langsung oleh pihak kantor dan mampu mempermudah tugas-tugas administrasi pihak KNPRP. Dengan demikian, sistem dapat di anggap berhasil dan memenuhi kebutuhan pencatatan pemasukan layanan di KNPRP karena mudah digunakan.

4.2 Saran

Sistem yang dirancang pada laporan ini msih memiliki ruang untuk dikembangkan lebih lanjut, antara lain dengan menambahkan fitur keamanan tambahan seperti pengamanan data dan penyimpanan otomatis guna menghindari kehilangan informasi penting. Selain itu, sistem juga dapat ditingkatkan dengan fitur pencatatan pengeluaran yang terintegrasi agar laporan keuangan menjadi lebih lengkap. Dengan adanya peningkatan berkelanjutan, sistem ini diharapkan mampu menjadi solusi jangka panjang yang efektif dalam mendukung kegiatan administrasi di lingkungan KNPRP.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, S., & Sahindra, R. (2022). Spesialitas Notaris-PPAT Sebagai Profesi dan Jabatan Dalam Sistem Hukum Indonesia. *JKIH : Jurnal Kajian Ilmu Hukum*, 1(1), 11–24. <https://doi.org/10.55583/jkih.v1i1.189>
- Akbar, I. S., & Haryanti, T. (2023). Pengembangan Entity Relationship Diagram Database Toko Online Ira Surabaya. *Computing Insight : Journal of Computer Science*, 3(2), 28–35. https://doi.org/10.30651/comp_insight.v3i2.12002
- Apriyanto, F. (2022). Peran Generasi Muda Terhadap Perkembangan Teknologi Digital Di Era Society 5.0. *Media Husada Journal Of Community Service*, 2(2), 130–134. <https://doi.org/10.33475/mhjs.v2i2.35>
- Arfani, A. R. Y., Kasih, P., Pamungkas, D. P., Informatika, T., Teknik, F., Nusantara, U., & Kediri, P. (2021). *Pengujian Aplikasi Presensi dengan Black box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis*. 338–343.
- Batubara¹, B. A. (2024). Peranan Etika Profesi Hukum Dalam Upaya Penegakan Hukum Di Indonesia the Role of Legal Professional Ethics in Law Enforcement Efforts in Indonesia. *Journal of Law and Government Science*, 10(2), 71–77.
- Bratha, W. G. E. (2022). Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database Dan Brainware. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 344–360. <https://dinastirev.org/JEMSI/article/view/824%0Ahttps://dinastirev.org/JEMSI/article/download/824/520>
- Cahyadi, D. (2023). *Metodologi Desain*. 1–151.
- Dirgantara, U., & Suryadarma, M. (2014). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Kesehatan Pt Xyz Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 10(2), 79–89. <https://doi.org/10.35968/jsi.v10i2.1078>

- Erick Saragih, Vip Paramarta, Grace Imelda Thungari, Beauty Kalangi, & Kezia Marcelina Putri. (2023). Era Disrupsi Digital pada Perkembangan Teknologi di Indonesia. *Transformasi: Journal of Economics and Business Management*, 2(4), 141–149. <https://doi.org/10.56444/transformasi.v2i4.1152>
- Fauzi, J. R. (2020). Algoritma Dan Flowchart Dalam Menyelesaikan Suatu Masalah Disusun Oleh Universitas Janabadra Yogyakarta 2020. *Jurnal Teknik Informatika*, 20330044, 4–6.
- Firdausi, A. T., Prima Arhandi, P., Pribadi, F. A., Damayanti, R., & Aqil, A. (2024). Pengembangan Modul Pembelajaran ERD Interaktif Pada SQLearn. *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, 10, 471–477.
- Hafiz Sudilaksono. (2024). *Sistem Informasi Pengelolaan Dokumen Berbasis Berbasis Web Pada Kantor Notaris Dan Ppat Rumonda Kesuma Lubis, Sh.* <http://repo.usni.ac.id/3883/>
- Hananto, B. A., Leoni, E., & Wong, T. (2020). Pedagogi metodologi desain sebagai strategi pendidikan desain (studi kasus: identifikasi metodologi simulasi perancangan ulang website taman Mini Indonesia Indah). *Jurnal Nawala Visual*, 2(2), 16–26. <https://jurnal.std-bali.ac.id/index.php/nawalavisual>
- Ihsan, Basyori, S., & Herdiana, D. (2024). Analisis Kebutuhan Dalam Desain Pembelajaran. *Journal Of Education*, 1(Pendidikan), 1–6. <https://jurnaledu.com/index.php/je>
- Indhama, Ayu, Z. C., Nuralima, Suci, Yuniar, & Sella. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi ICOLLEH Berbasis Website di Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro*. 1–23.
- Nugraha, P. (2023). Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Pada Sma Mardiyuana. *Academia.Edu*, 3, 98–113. https://www.academia.edu/download/57561989/Tugas_Akhir.pdf
- Nurul, S., Shynta Anggrainy, & Siska Aprelyani. (2022). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keamanan Sistem Informasi: Keamanan Informasi, Teknologi Informasi Dan Network (Literature Review Sim). *Jurnal Ekonomi Manajemen*

Sistem Informasi, 3(5), 564–573. <https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i5.992>

Permana, I Putu Hendika S.Kom., M.M.Ir. Ariana, Anak Agung Gede Bagus S.T., M. T. (2022). Sistem Informasi Manajemen: Tujuan Sistem Informasi Manajemen. *CV. Pena Persada*, Vol. 1 No.(April), 2. <http://max21487.blogspot.com/2012/04/tujuan-sistem-informasi-manajemen.html>

Pintoko, P. B. F. (2021). Intellectual Dader Dibidang Perpajakandalam Melaksanakan Tugas Jabatan ". *Jurnal Education and Development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, 9(4), 148–152.

Pratama, F. N., & Silviana, A. (2024). Studi Komparatif Peran Notaris dan Pejabat Pembuat Akta Tanah (PPAT) dalam Pembuatan Akta Jual Beli. *Jurnal Unes Law Review*, 7(1), 626–634.

Puspita Eugenia, M., Abdurrofi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2022). Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website Studi Kasus Website Diseminasi Sensus Pertanian (User-Centered Design and System Usability Scale Method Approach in Website Interface Redesign . *Seminar Nasional Official Statistics*, 2022(1), 573–584. <https://st2013.bps.go.id/>.

Putri, H., Rini, F., & Pratama, A. (2022). Salah satu teknologi yang berkembang adalah teknologi informasi, dapat dilihat dari banyaknya. *Jurnal Pustaka Data (Pusat Akses Kajian Database, Analisa Teknologi, Dan Arsitektur Komputer)*, 2(1), 5–10.

Raharjo, D. W. (2022). *Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Sensus Barang Milik Negara Rumah Sakit Jiwa Prof.Dr. Soerojo Magelang*. 6–21.

Rasiban, Septiansyah, A., Hasanah, S., Permatasari, veren nita, & Yulawati, A. (2024). Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar. *Informatika*, 8(1), 283–284. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>

- Rouf, M., & Marasabessy, M. J. (2024). Implementasi Database Management System (DBMS) Pada Lembaga Pendidikan. *Jurnal Lentera*, 2(2), 53–68.
- Sari, I. P., Jannah, A., Meuraxa, A. M., Syahfitri, A., & Omar, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106–110. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i2.57>
- Siyanto, Y., Triyanto, J., & Alwatoni, M. R. (2023). Implementasi Framework Laravel Dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan UKM Kota Surakarta. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial Dan Teknologi (SNISTEK)*, 5(September), 464–466. <https://doi.org/10.33884/psnistek.v5i.8120>
- Syahputra, F., & Saptari, M. A. (2023). Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Iklan Berbasis Web. *Sisfo: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 7(1), 46. <https://doi.org/10.29103/sisfo.v7i1.12105>
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>
- Walgito, B. (2024). Pengantar Umum. *Jakarta: Bulan Bintang*, 135. <https://books.google.co.id/books?id=0RjRNAAACAAJ>
- Wijayanti, M. D., Az-Zahra, H. M., & Wardhono, W. S. (2022). Perancangan Tampilan Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Praktik Kerja Industri (Prakerin) menggunakan Metode Design Thinking. (Studi Kasus: SMKN 2 Singosari). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(3), 1007–1017. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/10678>
- Yuniarti, R., Hartami Santi, I., & Dwi Puspitasari, W. (2022). Perancangan Aplikasi Point of Sale Untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis Framework Laravel. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(1), 67–74. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i1.4283>

LAMPIRAN-LAMPIRAN





	FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Dokumen	KP-03
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223	No. Revisi	
	FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP	Berlaku Efektif	
		Halaman	

FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP

Nama Mahasiswa	: Sri Dwi Afriani Sembiring
NIM	: 228160041
Judul Kegiatan KP	: Sistem Pendataan Pemasukan Layanan Pada Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba. SH., M.Kn Berbasis Web
Tempat Pelaksanaan KP	: Kantor Notaris/PPAT Rachmansyah Purba S.H., M.Kn
Dosen Pembimbing Akademik	: Andre Hasudungan Lubis S.Ti., M.Sc
Dosen Pembimbing Lapangan	: Istiqomah Lubis S.M Rafika Aulia S.Kom
Nama Mahasiswa	: Sri Dwi Afriani Sembiring

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	25 Juni 2025	Diskusi awal mengenai kebutuhan sistem, data yang akan dikelola, dan ruang lingkup kerja praktik.	
2	28 Juni 2025	Instalasi XAMPP, Composer, Laravel; setup project Laravel awal untuk sistem pendataan layanan.	
3	01 Juli 2025	Perancangan database dan struktur tabel layanan (id, nama klien, jenis, tanggal, biaya) sesuai kebutuhan kantor.	
4	04 Juli 2025	Penerapan login dan register sesuai hak akses dari kantor.	
5	07 Juli 2025	Desain UI dashboard dan tampilan utama sistem menyesuaikan identitas visual kantor.	
6	10 Juli 2025	Implementasi fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk data layanan pada kantor.	
7	13 Juli 2025	Penambahan fitur perhitungan SSP, SSPD, dan biaya tambahan lainnya sesuai permintaan kantor.	
8	16 Juli 2025	Pengembangan fitur laporan layanan dan filter berdasarkan tanggal tertentu.	
9	22 Juli 2025	Pembuatan fitur cetak laporan dan perhitungan total pemasukan layanan.	
10	25 Juli 2025	Revisi desain UI agar lebih profesional dan sesuai masukan pembimbing kantor.	
11	27 Juli 2025	Uji coba sistem secara menyeluruh dan penyusunan dokumentasi teknis serta presentasi.	
12	29 Juli 2025	Presentasi akhir sistem kepada pembimbing akademik dan pembimbing lapangan serta evaluasi sistem.	

	FAKULTAS TEKNIK	No. Dokumen	KP-04 B
	PRORGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Revisi	
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223	Berlaku Efektif	
	FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN	Halaman	

FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN

Sebagai Pembimbing Lapangan Kerja Praktek mahasiswa :

Nama : SRI DWI AFRIANI SEMBIRING

NIM : 228160041

Setelah mengikuti pelaksanaan Kerja Praktek mahasiswa tersebut, memberikan NILAI:

ASPEK PENILAIAN	DESKRIPSI ASPEK PENILAIAN	BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT * SKOR)
Komunikasi	Kemampuan untuk menyampaikan informasi, mendengarkan orang lain, berkomunikasi secara efektif, dan memberikan respon positif yang mendorong komunikasi terbuka	20%	90.	18
Kerjasama	Kemampuan menjalin kerjasama dalam tim, peka akan kebutuhan orang lain dan memberikan kontribusi dalam aktivitas tim untuk mencapai tujuan dan hasil yang positif	15%	90.	13,5
Inisiatif dan Kreativitas	Kemampuan merespon masalah secara proaktif dan gigih, menjajaki kesempatan yang ada, melakukan sesuatu tanpa disuruh guna mengatasi hambatan, yang ditampilkan secara motorik/verbal (yang berkonsekuensi tindakan)	15%	95	14,25
Disiplin Kerja dan Adaptasi	Kemampuan untuk mematuhi aturan yang berlaku dan dapat menyesuaikan perilaku agar dapat bekerja secara efektif dan efisien saat adanya informasi baru, perubahan situasi atau kondisi lingkungan kerja yang berbeda	20%	90.	18
Penyelesaian Tugas	Penyelesaian setiap tugas yang diberikan oleh Pembimbing Lapangan. Penilaian berdasarkan persentase penyelesaian tugas	30%	95	28,5
TOTAL NILAI :				92,95

Pembimbing Lapangan

Nama : 1. Istiqomah Lubis S.M
2. Rafika Aulia S.Kom
NIK/NIDN : 1. -
2. -
Jabatan : 1. Staff
2. Staff

Pematang Siantar, 29 Juli 2025


(Istiqomah Lubis S.M)

	FAKULTAS TEKNIK	No. Dokumen	KP-04 A
	PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No Revisi	
	Jalan Kolan Nomor 1 Medan Estate, Medan 2023	Berlaku Efektif	
	FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN	Halaman	

FORM PENILAIAN PEMBIMBING KP

Nama: Sri Dwi Afriani Sembiring

NPM : 228160041

ASPEK PENILAIAN	KOMPONEN	BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT × SKOR)
Buku Laporan Pelaksanaan KP	Aturan Penulisan dan Tatabahasa	15%	90	13.5
	Latar Belakang dan Tujuan	15%	90	13.5
	Uraian Perumusan masalah dan Pembahasan Hasil	40%	90	36
Presentasi hasil KP	Kemampuan menyelesaikan pekerjaan	10%	90	9
	Kesesuaian hasil/produk dengan tujuan	10%	90	9
	Kemampuan Presentasi	10%	90	9
TOTAL NILAI				90

$$\begin{aligned} \text{Nilai Akhir} &= (40\% \times \text{Nilai Pembimbing Lapangan}) + (60\% \times \text{Nilai Pembimbing Akademik}) \\ &= 40\% \times 92.95 + 60\% \times 90 = 91.18 \end{aligned}$$

Catatan untuk perhitungan nilai :

80 < NSM	A
70 < NSM ≤ 80	B+
65 < NSM ≤ 70	B
60 < NSM ≤ 65	C+
50 < NSM ≤ 60	C
40 < NSM ≤ 50	D
NSM ≤ 40	E

Medan, 06 Agustus 2025
Pembimbing Akademik



Andre Hasudungan Lubis, S.Ti, M.Sc
NIDN.016600701



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

Nomor : 122/FT.6/01.10/VI/2025
Lamp : -
Hal : Pembimbing Kerja Praktek/T.A

20 Juni 2025

Yth. Pembimbing Kerja Praktek
Andre Hasudungan Lubis, S. Ti, MSc
Di
Tempat

Dengan hormat,
Sehubungan telah dipenuhinya persyaratan untuk memperoleh Kerja Praktek dari mahasiswa :

NO	NAMA MAHASISWA	NPM	JURUSAN
1	Sri Dwi Afriani Sembiring	228160041	Teknik Informatika

Maka dengan hormat kami mengharapkan kesediaan saudara :

Andre Hasudungan Lubis, S. Ti, MSc (Sebagai Pembimbing)

Dimana Kerja Praktek tersebut dengan judul :

"Sistem Pendataan Pemasukan Layanan pada Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba SH, M. Kn berbasis Web"

Demikian kami sampaikan, atas kesediaan saudara diucapkan terima kasih.

Dekan,

Dr. Eng. Supriatno, ST, MT



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

Nomor : 124/FT.6/01.10/VI/2025
Lamp : -
Hal : Kerja Praktek

20 Juni 2025

Yth. Pimpinan Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba, SH., M. Kn
Jln. Jawa No.5, Banten, Kec. Siantar
Di
Pematang Siantar

Dengan hormat,
Dengan surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami tersebut dibawah ini :

NO	N A M A	N P M	PROG. STUDI	JUDUL
1	Dinda Adelya Trisno	228160023	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Arsip berbasis Web di Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba SH, M. Kn
2	Cessy Cindi Regina Situmorang	228160027	Teknik Informatika	Sistem Informasi Pendataan Klien Notaris pada Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba SH, M. Kn berbasis Web
3	Stevi Freshia Sihombing	228160029	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Monitoring Jadwal dan Status Proses Dokumen Klien pada Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba SH, M. Kn Berbasis Web
4	Sri Dwi Afriani Sembiring	228160041	Teknik Informatika	Sistem Pendataan Pemasukan Layanan pada Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba SH, M. Kn berbasis Web
5	Rafki Azizan	228160083	Teknik Informatika	Implementasi Sistem Informasi Pembuatan Surat Kuasa Otomatis menggunakan Template Dinamis

Untuk melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.

Perlu kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami mohon kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek ini.

Demikian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Dekan,



Tembusan :
1. Ka. BPMPP
2. Mahasiswa
3. File



NOTARIS
RACHMANSYAH PURBA, SH, M.Kn

S.K. MENTERI HUKUM DAN HAM RI
No. AHU-0593.AH.02.01. TAHUN 2010 Tanggal 30 Januari 2010
Jl. Jawa No 5, Kota Pematangsiantar, Sumatera Utara

Surat Keterangan
Nomor : 04/SK/RP/VII/2025

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rachmansyah Purba, Sarjana Hukum, Magister Kenotariatan.
Jabatan : Notaris dan PPAT di Kota Pematang Siantar.
Alamat : Jalan Jawa No. 5, Kelurahan Bantan, Kecamatan Siantar Barat, Kota Pematangsiantar.

Dengan ini menerangkan :

Nama : Sri Dwi Afriani Sembiring
NPM : 228160041
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Sistem Pendataan Pemasukan Layanan pada Kantor Notaris PPAT Rachmansyah Purba, S.H., M.Kn. berbasis Web

Bahwa mahasiswa tersebut di atas telah selesai melaksanakan Kerja Praktek di kantor kami.

Demikianlah Surat Keterangan ini saya perbuat dengan sebenarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Pematangsiantar, 29 Juli 2025
Hormat kami,
Notaris/PPAT di Pematangsiantar,

(RACHMANSYAH PURBA, SH. M.Kn)