

LAPORAN KERJA PRAKTEK
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KENDARAAN
BERBASIS WEB DI PT. SUN RENT CAR INDONESIA



Disusun Oleh :

M. Yasyir Albani Srg
(228160070)

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA
2025

UNIVERSITAS MEDAN AREA

.....
© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang
.....

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Document Accepted 11/9/25

Access From (repository.uma.ac.id)11/9/25

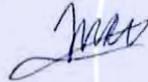
LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN KERJA PRAKTEK
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KENDARAAN
BERBASIS WEB DI PT. SUN RENT CAR INDONESIA

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mata Kuliah Kerja Praktik Jenjang
Studi S – 1 Program Studi Teknik Informatika
Oleh .

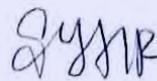
M. Yasyir Albani Srg (228160070)

Medan, 25 Agustus 2025
Menyetujui
Dosen Pembimbing

Mahasiswa



M. Yasyir Albani Srg
NPM:228160070



Dr. Sayuti Rahman, S.T., M.Kom
NIDN.0107098601

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom
NIDN.0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
 Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
 Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

Pada hari ini 28 Agustus 2025 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2024/2025 atas :

Nama : M. Yasyir Albani Srg
 NIM : 228160070
 Program Studi : Teknik Informatika
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
 Judul Kerja Praktek : Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web Di PT. Sun Rent Car Indonesia
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
 Tanda Tangan Pembawa Seminar :
 Nilai Pembawa Seminar : 93 (A)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

<i>Saran :</i>	Dr. Sayuti Rahman, S.T,M.Kom <i>Pembimbing Kerja Praktek</i>
<i>Persetujuan Seminar :</i>	
<i>Saran :</i>	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom <i>Ka. Prodi</i>
<i>Persetujuan Seminar :</i>	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Dr. Sayuti Rahman, S.T,M.Kom	1
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2

Medan, 28 Agustus 2025
Ketua Prodi.

Rizki Muliono S.Kom, M.Kom



ABSTRAK

Rental mobil merupakan salah satu bisnis yang menguntungkan dan sangat berhubungan dengan jasa karena dengan model kendaraan yang terlalu banyak, seorang dapat membuka usaha rental mobil. Bisnis ini juga membantu masyarakat yang memerlukan jasa persewaan mobil untuk berbagai keperluan. Adapun permasalahan yang dihadapi dari system rental mobil yang masih dijalankan secara konvensional diantaranya sebagai berikut, PT Sun Rent Car Indonesia dalam menyajikan informasi kendaraan kepada pelangganya tidak tersimpan dengan rapi, dan kesulitannya dalam pembuatan laporan persewaan rental mobilnya karena data yang disimpan tidak rapi dan tidak akurat. Website ini akan memudahkan karyawan dan pemilik untuk memproses data rental mobil yang sebelumnya dilakukan di atas kertas. Sistem informasi rental mobil PT Sun Rent Car Indonesia dapat menghasilkan informasi rental yang lebih akurat dengan memproses, mencari data transaksi rental, dan mengambil data pengembalian mobil. Sistem ini dapat dibuat lebih animasi sehingga tampilannya lebih menarik. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi rental mobil sebagai manajemen kendaraan melalui website.

Kata Kunci: *sistem informasi, rental mobil, manajemen, website.*

ABSTRACT

Car rental is a profitable business that is closely related to services because with a wide variety of vehicle models, anyone can start a car rental business. This business also helps the community by providing car rental services for various needs. However, the problems faced by the car rental system, especially when still running conventionally, include the following: PT Sun Rent Car Indonesia faces difficulties in presenting vehicle information to customers in an organized manner, and struggles with generating rental reports due to disorganized and inaccurate data. This website will make it easier for employees and owners to process car rental data that was previously done manually on paper. The car rental information system at PT Sun Rent Car Indonesia can provide more accurate rental information by processing, searching rental transaction data, and retrieving car return data. The system can also be enhanced with animations to make the interface more attractive. The purpose of this research is to develop a car rental information system as a vehicle management platform through a website.

Keywords: *information system, car rental, management, website.*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh. Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik ini dengan lancar. Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Studi Teknik Informatika, Universitas Medan Area. Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Dadan Ramdan, M.Eng., M.Sc, selaku Rektor Universitas Medan Area, atas segala arahan dan kebijakan yang mendukung penulis selama masa studi.
2. Bapak Dr. Eng. Supriatno, ST., MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area, atas dukungan dan fasilitas yang telah diberikan.
3. Bapak Rizki Muliono, S.kom., M.kom., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Dr. Sayuti Rahman, S.T, M.Kom yang telah membimbing penulis dengan sabar sehingga laporan ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. Bapak Imam Taufik S.H, selaku Owner usaha PT SUN RENT CAR INDONESIA, yang telah memberikan izin dan kesempatan kepada penulis untuk melaksanakan kerja praktek di perusahaan.
6. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan kontribusi dalam bentuk apapun sehingga laporan ini dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang konstruktif sangat diharapkan guna perbaikan di masa mendatang. Sebagai penutup, penulis mengucapkan terima kasih

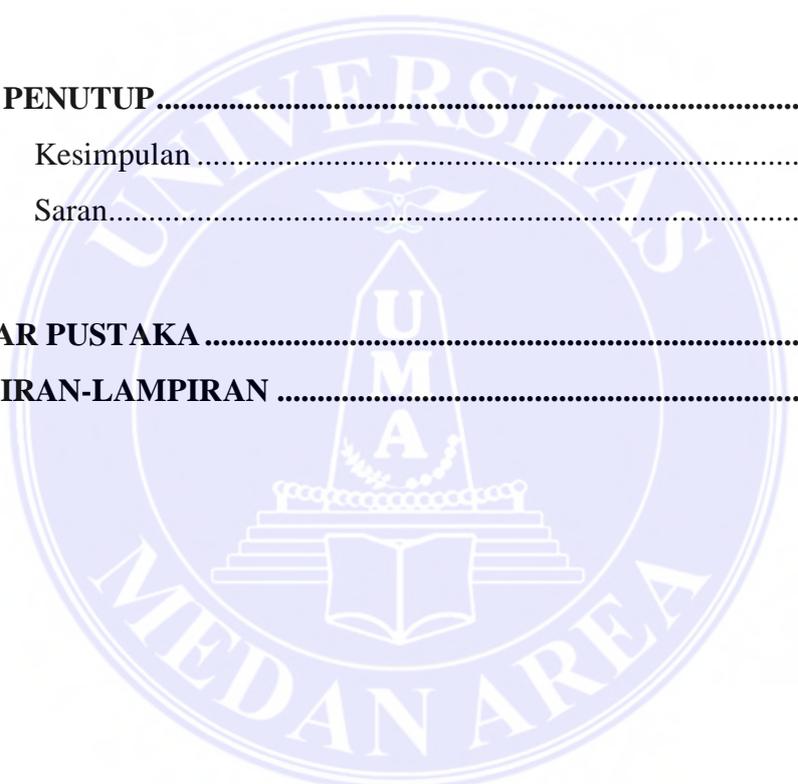
Medan, 25 Agustus 2025
Penulis

M. Yasyir Albani Srg
NPM 228160070

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Ruang Lingkup Permasalahan	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek	5
1.7 Peserta Kerja Praktek.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.2 Situs Web	6
2.3 Rental Mobil.....	7
2.4 Manajemen.....	7
2.5 <i>Flowchart</i>	7
2.6 Use Case.....	8
2.7 Database	8
2.8 ERD (Entity Relationship Diagram)	10
2.9 <i>Sequence Diagram</i>	10
BAB 3 PEMBAHASAN	12
3.1 Ruang Lingkup Kegiatan.....	12

3.2	Bentuk Kegiatan.....	14
3.3	Hasil Kerja Praktek	14
3.4	Perancangan <i>Flowchart</i>	15
3.5	Perancangan <i>Use Case</i>	16
3.6	Struktur Database.....	17
3.7	Struktur Tabel Database.....	17
3.8	Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i>	22
3.9	Perancangan Sequence Diagram.....	23
3.10	Perancangan Interface	24
BAB 4 PENUTUP		29
4.1	Kesimpulan	29
4.2	Saran.....	29
DAFTAR PUSTAKA		30
LAMPIRAN-LAMPIRAN		32



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Lokasi.....	12
Gambar 3. 2 Denah Lokasi.....	12
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Sitem Informasi Manajemen Admin.....	15
Gambar 3. 4 <i>Use Case</i> Sitem Informasi Manajemen Admin.....	16
Gambar 3. 5 <i>Database</i>	17
Gambar 3. 6 Tabel <i>Payments</i>	18
Gambar 3. 7 Tabel <i>Positions</i>	18
Gambar 3. 8 Tabel <i>Rentals</i>	19
Gambar 3. 9 Tabel <i>Store Settings</i>	19
Gambar 3. 10 Tabel <i>Users</i>	20
Gambar 3. 11 Tabel <i>Vehicles</i>	20
Gambar 3. 12 Tabel <i>Vehicles Maintenance</i>	21
Gambar 3. 13 ERD Sitem Informasi Manajemen Admin.....	22
Gambar 3. 14 sequence Diagram Sitem Informasi Manajemen Admin.....	23
Gambar 3. 15 Halaman Login.....	24
Gambar 3. 16 Halaman Dashboard.....	25
Gambar 3. 17 Halaman Manage Vehicles.....	25
Gambar 3. 18 Halaman Vehicle Maintenance.....	26
Gambar 3. 19 Halaman Manage Users.....	27
Gambar 3. 20 Halaman Manage Rentals.....	27
Gambar 3. 21 Halaman Chart.....	28

DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Simbol Diagram <i>Flowchart</i>	7
Table 2. 2 Simbol <i>Usecase Diagram</i>	9
Table 2. 3 Simbol dalam <i>Entity Relationship Diagram</i>	10
Table 2. 3 Simbol dalam <i>Sequence Diagram</i>	11
Tabel 3. 1 Bentuk Kegiatan	14



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Sun Rent Car Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penyewaan kendaraan, dengan berbagai jenis mobil yang dapat disewa untuk berbagai kebutuhan pelanggan. Namun, dalam menjalankan operasionalnya, perusahaan ini masih menghadapi berbagai tantangan yang berkaitan dengan pengelolaan data kendaraan dan transaksi sewa. Selama ini, PT. Sun Rent Car Indonesia masih menggunakan sistem manual untuk mencatat informasi kendaraan, pemesanan, serta transaksi sewa, yang menyebabkan proses bisnis kurang efisien.

Permasalahan Berdasarkan hasil penelitian dan wawancara dengan pihak Owner PT. Sun Rent Car Indonesia, ditemukan beberapa permasalahan dalam sistem informasi penyewaan kendaraan, di antaranya adalah kesulitan staff dalam menginput data rekapitulasi dan laporan transaksi penyewaan yang kurang efektif. Proses manual yang digunakan menyebabkan kesulitan dalam pencatatan yang akurat dan efisien (Hisyam et al., 2025)

pengembangan Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web di PT. Sun Rent Car Indonesia bertujuan untuk menjadi solusi yang lebih efektif dalam mengelola rekapitulasi data dan menyediakan informasi penyewaan mobil secara terperinci. Sistem ini dirancang agar dapat diakses oleh publik, memberikan kemudahan dalam mengakses informasi secara transparan. Administrator memiliki peran untuk memperbarui dan mengelola konten serta data penyewaan kendaraan secara berkala.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan, dapat dirumuskan beberapa permasalahan yang menjadi fokus utama dalam pengembangan sistem informasi manajemen kendaraan berbasis web di PT. Sun Rent Car Indonesia, antara lain:

1. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem informasi manajemen kendaraan berbasis web yang dapat meningkatkan efisiensi pencatatan dan pengelolaan data kendaraan serta transaksi penyewaan?
2. Bagaimana menyusun sistem yang meminimalkan kesalahan manual dalam penginputan data kendaraan dan transaksi sewa yang sebelumnya dilakukan secara manual?
3. Bagaimana menyediakan akses informasi yang lebih transparan dan real-time bagi pelanggan dan administrator untuk meningkatkan pelayanan dan pengambilan keputusan?
4. Bagaimana memastikan bahwa sistem yang dikembangkan dapat digunakan secara berkelanjutan dan mudah diupdate oleh administrator untuk memperbarui data kendaraan dan transaksi secara berkala?

1.3 Ruang Lingkup Permasalahan

Ruang lingkup permasalahan dalam kerja praktik ini fokus pada pengembangan sistem manajemen kendaraan dan transaksi penyewaan berbasis web di PT. Sun Rent Car Indonesia, dengan tujuan utama untuk menggantikan sistem manual yang selama ini digunakan. Adapun ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas meliputi:

1. Pengelolaan Data Kendaraan: Sistem akan mempermudah pengelolaan data kendaraan, seperti input data kendaraan, pemantauan status ketersediaan, dan pembaruan data kendaraan.
2. Manajemen Transaksi Penyewaan: Sistem memungkinkan pencatatan transaksi secara otomatis, termasuk data pelanggan, durasi sewa, harga, dan histori transaksi.
3. Aksesibilitas untuk Pelanggan: Pelanggan dapat dengan mudah mencari dan memesan kendaraan secara online, serta melihat informasi harga dan ketersediaan kendaraan.
4. Kemudahan Pengelolaan oleh Administrator: Administrator dapat mengelola data kendaraan dan transaksi, memperbarui informasi secara berkala, serta menghasilkan laporan transaksi.
5. Peningkatan Efisiensi: Sistem diharapkan meningkatkan efisiensi dengan mengurangi ketergantungan pada pencatatan manual.

1.4 Tujuan

Kegiatan ini bertujuan untuk mengubah proses manajemen kendaraan dan transaksi penyewaan di PT. Sun Rent Car Indonesia yang saat ini masih menggunakan sistem manual, menjadi sistem berbasis web. Hal ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional dan mempermudah pengelolaan data. Beberapa tujuan utama dari pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan efisiensi pengelolaan data kendaraan dan transaksi penyewaan dengan mengotomatisasi proses pencatatan dan pengolahan data secara real-time.
2. Mempermudah pengambilan keputusan manajerial melalui penyediaan laporan yang lebih akurat dan cepat.
3. Mengurangi kesalahan manajerial dan operasional yang disebabkan oleh kesalahan pencatatan manual, serta meningkatkan akurasi data.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat perancangan dan penerapan sistem informasi manajemen kendaraan berbasis web di PT. Sun Rent Car Indonesia ini, antara lain sebagai berikut:

Manfaat untuk PT. Sun Rent Car Indonesia:

1. Meningkatkan Efisiensi Operasional: Dengan sistem berbasis web, pengelolaan data kendaraan dan transaksi penyewaan yang sebelumnya dilakukan secara manual dapat diotomatisasi dan lebih terstruktur. Hal ini akan mengurangi waktu yang dibutuhkan untuk pencatatan dan pembaruan data, serta mengurangi potensi kesalahan manusia yang sering terjadi dalam sistem manual.
2. Pengelolaan Data yang Lebih Akurat: Sistem ini meminimalkan kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan transaksi penyewaan kendaraan. Dengan pengolahan data secara otomatis, informasi yang dihasilkan akan lebih akurat dan dapat diandalkan, serta memudahkan pihak manajemen dalam mengambil keputusan yang tepat.
3. Mempermudah Pengambilan Keputusan Manajerial: Dengan laporan yang dapat diakses secara real-time, manajemen PT. Sun Rent Car Indonesia

dapat memonitor status kendaraan dan transaksi penyewaan secara cepat. Hal ini memungkinkan mereka untuk mengambil keputusan strategis dan operasional dengan lebih efisien, sehingga meningkatkan kinerja perusahaan.

4. Meningkatkan Kepuasan Pelanggan: Sistem yang lebih cepat dan akurat akan mempercepat proses transaksi penyewaan kendaraan. Pelanggan dapat dengan mudah melakukan pemesanan dan mendapatkan informasi tentang ketersediaan kendaraan. Kepuasan pelanggan pun akan meningkat karena layanan yang lebih cepat, transparan, dan dapat diandalkan.
5. Pengurangan Biaya Operasional: Dengan sistem yang lebih efisien dan terotomatisasi, biaya operasional yang sebelumnya digunakan untuk pencatatan manual dan pengelolaan data fisik dapat diminimalkan. Sistem berbasis web akan mengurangi kebutuhan akan penggunaan kertas dan proses manual lainnya, sehingga menghemat biaya perusahaan.

Manfaat untuk Mahasiswa:

1. Penerapan Teori dalam Praktik: Sebagai mahasiswa, kegiatan kerja praktik ini memberikan kesempatan untuk menerapkan teori-teori yang telah dipelajari selama perkuliahan, khususnya dalam bidang sistem informasi, pengelolaan database, dan pengembangan perangkat lunak, dalam situasi dunia nyata yang dihadapi oleh perusahaan.
2. Pengembangan Keterampilan Teknis dan Non-Teknis: Selama pengembangan sistem berbasis web, saya akan memperoleh keterampilan teknis dalam pemrograman, desain antarmuka pengguna (UI), pengelolaan database, serta keterampilan dalam merancang dan mengimplementasikan sistem berbasis web. Di sisi lain, keterampilan non-teknis seperti komunikasi tim, analisis kebutuhan, dan manajemen proyek juga akan berkembang selama proyek ini.
3. Peningkatan Kemampuan Problem Solving: Selama proses pengembangan sistem, saya akan dihadapkan dengan berbagai masalah teknis maupun operasional yang perlu diselesaikan. Hal ini akan meningkatkan kemampuan saya dalam mengatasi masalah dan mencari solusi kreatif.
4. Persiapan Karir Profesional: Pengalaman yang diperoleh selama kerja

praktik ini memberikan nilai tambah yang signifikan dalam CV saya, mempersiapkan ketika saya sudah memasuki dunia kerja, khususnya di bidang teknologi informasi dan pengembangan perangkat lunak. Pengalaman ini juga memberikan wawasan tentang dunia industri yang sangat dibutuhkan untuk memasuki pasar kerja.

5. Peningkatan Kemampuan Manajerial: Melalui kolaborasi dengan tim dan manajemen PT. Sun Rent Car Indonesia, saya telah mendapatkan wawasan lebih dalam mengenai aspek manajerial dalam pengelolaan proyek TI. Pengalaman ini akan meningkatkan kemampuan organisasi, komunikasi, dan manajemen waktu dalam konteks profesional.

1.6 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Pelaksanaan kegiatan kerja praktik dilakukan di PT. Sun Rent Car Indonesia yang berlokasi di Kota Medan. Kegiatan ini dirancang untuk dilaksanakan selama satu bulan, yaitu mulai tanggal 21 Juli 2025 hingga 20 Agustus 2025. Selama periode tersebut, mahasiswa akan melakukan observasi, perancangan, implementasi, hingga evaluasi terhadap sistem informasi manajemen kendaraan yang dikembangkan untuk PT. Sun Rent Car Indonesia.

1.7 Peserta Kerja Praktek

Kerja praktik ini dilakukan oleh sekelompok mahasiswa dari Program Studi Teknik Informatika, Universitas Medan Area, yang telah memenuhi syarat akademik untuk mengikuti program ini. Kelompok ini terdiri dari tiga anggota, dengan rincian sebagai berikut:

1. M. Yasyir Albani Srg (228160070) Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web di PT. Sun Rent Car Indonesia
2. Juan Raih Siahaan (218160041) Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web dengan Notifikasi WhatsApp dan Gmail Otomatis di PT. Sun Rent Car Indonesia
3. Putri Regina Tambunan (228160037) Sistem Informasi Penyewaan Mobil Sewa Pada PT. Sun Rent Car Indonesia

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisa, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, intruksi) dan output (laporan, kalkulasi). Sistem informasi memproses input dan menghasilkan output yang dikirim kepada pengguna atau sistem lainnya. Mekanisme timbal balik yang mengontrol operasi pun bisa dimasukkan. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi beroperasi didalam sebuah lingkungan. Dalam mempelajari sistem informasi perlu diketahui mengenai perbedaan data, informasi, dan pengetahuan (Yunita, 2021). Berdasarkan sudut pandang bisnis, sistem informasi bukanlah hanya sekedar input, proses dan output semata. Sistem informasi sebagai pemecahan masalah manajemen dan organisasi berlandaskan pada teknologi informasi untuk menghadapi tantangan dari lingkungannya. Oleh karena itu untuk dapat merancang dan menggunakan isstem informasi, maka perlu memahami tentang organisasi, manajemen, dan teknologi (Santoso et al., 2024).

2.2 Situs Web

Website atau situs web merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, gambar, data animasi, suara, video, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian dan saling terkait yang masing-masing dihubungkan dengan hyperlink. Website merupakan media penyampaian informasi dengan jangkauan yang luas dan ekonomis. Dalam dunia peridustrian, website sering dijadikan sebagai sarana publikasi produk, company profile perusahaan dan kegiatan-kegiatan yang dilakukan perusahaan tersebut (Hidayat, 2022).

2.3 Rental Mobil

Rental mobil adalah penyedia layanan transportasi yang menawarkan jasa penyewaan mobil. Jasa penyewaan mobil ditujukan untuk masyarakat atau perusahaan yang tidak memiliki alat transportasi. Cara penyewaan mobil dapat dipinjam secara harian ataupun kontrak mingguan ataupun bulanan. Dalam penyewaan mobil, peminjam dapat menyewa mobil dengan lepas kunci (tidak menggunkan sopir) atau menyewa mobil dengan menggunakan jasa sopir yang sudah disediakan oleh pihak rental mobil. Saat ini penyewaan mobil berkembang pesat dikarenakan lebih efektif dan efisien. Dikarenakan peminjam tidak perlu mengeluarkan biaya tambahan untuk pemeliharaan mobil (Kurniawan et al., 2017).

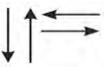
2.4 Manajemen

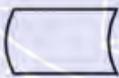
Manajemen menurut George R. Terry sebagaimana menyatakan bahwa management is the accomplishing of a predetermined objectives through the efforts of other people atau manajemen adalah pencapaian tujuan-tujuan yang telah ditetapkan melalui atau bersama sama usaha orang lain (Tanjung et al., 2022).

2.5 Flowchart

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Flowchart sistem merupakan suatu urutan proses dalam system dengan menunjukkan alat dari media input, output serta jenis media yang digunakan untuk penyimpanan dalam proses pengolahan data sedangkan flowchart program merupakan suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan suatu urutan dari proses secara detail dan berhubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program (Zalukhu et al., 2023).

Table 2. 1 Simbol Diagram *Flowchart*

Nama Simbol	Bentuk	Fungsi
Simbol Arah Alir		Yaitu simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. Simbol ini disebut juga connecting line.

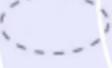
Simbol Terminator		Yaitu simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu kegiatan.
Simbol Penghubung		Yaitu simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses dalam lembar/halaman yang sama.
Simbol Penghubung		Yaitu simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses pada lembar/halaman yang berbeda.
Simbol Proses		Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.
Simbol Operasi Manual		Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer.
Simbol Keputusan		Simbol pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.
Simbol Input-Output		Simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.
Simbol Persiapan		Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam storage.
Simbol Input Manual		Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard.
Simbol Proses yang Telah Didefinisikan		Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian (sub-program)/procedure.
Simbol Tampilan		Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.
Simbol Penyimpanan Disk dan Online		Simbol yang menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk.
Simbol Unit Pita Magnetik		Simbol yang menyatakan input berasal dari pita magnetik atau output disimpan ke pita magnetik.
Simbol Kartu Pencetak		Simbol yang menyatakan bahwa input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu.
Simbol Dokumen		Simbol yang menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak ke kertas.

2.6 Use Case

Use Case merupakan sebuah pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara suatu atau lebih actor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui pada fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah

sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut (Dirgantara & Suryadarma, 2014).

Table 2. 2 Simbol *Usecase Diagram*

Simbol	Keterangan
	Aktor: himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	Dependency: Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.
	Generalization: Menyatakan hubungan komunikasi atau interaksi antara aktor dengan <i>Use Case</i> .
	Include: Bahwa <i>use case</i> number secara eksplisit.
	Extend: Bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan.
	Association: Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	System: Paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
	Use Case: Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	Collaboration: Interaksi antara-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan pelayanan yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (singer).
	Note: Yang eksekusi aplikasi dijalankan dan menyimpulkan suatu hasil untuk komputer.

Use case diagram merupakan salah satu diagram dalam *Unified Modeling Language* (UML) yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor dengan sistem berdasarkan kebutuhan fungsional (Aritonang et al., 2025).

2.7 Database

Database merupakan suatu koleksi terstruktur dari data yang saling terkait, disimpan dalam media penyimpanan komputer, dan dapat diakses serta dikelola menggunakan perangkat lunak khusus. Database digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan mengorganisir data dengan tujuan memberikan akses yang efisien, aman, dan terstruktur terhadap informasi (Kharisma Syahputri1, 2023).

2.8 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD (Entity Relationship Diagram) adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan entitas, atribut, dan hubungan antar entitas dalam sebuah sistem. Salah satu komponen penting dalam ERD adalah relasi, yang menunjukkan hubungan antara entitas (Firdausi et al., 2024).

Table 2. 3 Simbol dalam *Entity Relationship Diagram*

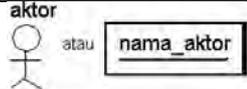
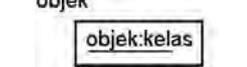
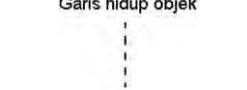
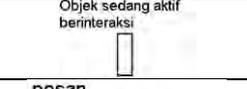
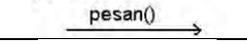
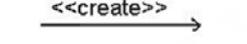
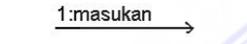
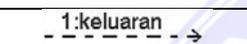
Simbol	Keterangan
	Entitas, yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
	Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain: satu ke satu, satu ke banyak, dan banyak ke banyak.
	Atribut, yaitu karakteristik dari entity atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas.
	Garis, hubungan antara entity dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasi.
	Input/output data, yaitu proses input/output data, parameter, informasi.

Penggunaan teknik *Entity Relationship Diagram* (ERD) bukanlah hal yang asing lagi bagi perancang sebuah database. Pada ERD semua entitas, atribut, dan relasinya harus dirancang secara lengkap dan detail. Suatu desain ERD dapat dikatakan baik dan benar apabila: Entitas yang ada pada database saling terhubung oleh relasi, sesuai, mengikuti aturan-aturan dalam membuat entitas, relasi, atribut, dan derajat kardinalitas. ERD dibuat secara konseptual (Pulungan et al., 2023).

2.9 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan pesan (*message*) yang melewati antar use case setiap waktu. *Sequence diagram* memvisualisasikan semua objek yang berkaitan dalam sebuah *use case*. Pendapat lain menyatakan bahwa *sequence diagram* merepresentasikan kolaborasi yang dinamis antar beberapa objek dan memperlihatkan rangkaian pesan yang dikirimkan antar objek serta interaksi yang terjadi antar objek dalam sistem yang dibangun (Narulita et al., 2024).

Table 2. 4 Simbol *Sequence Diagram*

GAMBAR	Keterangan
	Berpartisipasi secara berurutan dengan mengirimkan dan / atau menerima pesan.
	Berpartisipasi secara berurutan dengan mengirimkan dan / atau menerima pesan.
	Menandakan kehidupan objek selama urutan.
	Adalah persegi panjang yang sempit panjang ditempatkan di atas sebuah garis hidup.
	Objek mengirim satu pesan ke objek lainnya.
	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan masukan ke objek lainnya arah panah mengarah pada objek yang dikirim.
	Objek/metode menghasilkan suatu kembali ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembali.
	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebagainya jika ada create maka ada destroy.

Sequence Diagram digunakan untuk membantu dalam memahami persyaratan sistem baru, mendokumentasikan proses dan memvisualisasikan skenario teknis saat sistem sedang dijalankan (*runtime*), sehingga pengguna dapat memahami dan memprediksi bagaimana suatu sistem akan berperilaku (Rohmanto & Setiawan, 2022).

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Ruang Lingkup Kegiatan

Tempat pelaksanaan kerja praktek di PT. Sun Rent Car Indonesia, yang berlokasi di Jl. Harapan Pasti Timur No.46, Binjai, Kec, Medan Denai, Kota Medan, Sumatera Utara, Indonesia.



Gambar 3. 1 Lokasi



Gambar 3. 2 Denah Lokasi

Penyewaan mobil PT. Sun Rent Car Indonesia, sebagai salah satu penyedia jasa rental mobil, masih menggunakan sistem manual dalam menjalankan operasionalnya, yang mengakibatkan rendahnya efisiensi dalam pencatatan data, pemesanan, serta pengelolaan kendaraan. Penulis dalam pelaksanaan kerja praktik ini akan mengembangkan Sistem Manajemen Kendaraan yang memuat data kendaraan serta tampilan informasi kendaraan yang dapat diakses oleh admin di PT. Sun Rent Car Indonesia. Tujuan dari pelaksanaan kerja praktik ini adalah untuk membangun sistem yang memudahkan admin dalam mengelola data kendaraan. Kerja praktik ini akan mencakup beberapa kegiatan utama, antara lain:

1. Analisis Kebutuhan Sistem: Melakukan wawancara dengan pengelola PT. Sun Rent Car Indonesia dan observasi alur kerja pengelolaan kendaraan saat ini untuk mengidentifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem yang diperlukan oleh admin.
2. Penyusunan Sistem Informasi: Mendesain basis data (ERD), merancang antarmuka pengguna (UI/UX) khusus untuk modul admin, serta menyusun arsitektur sistem.
3. Pengembangan (Implementasi) Sistem: Mengimplementasikan sistem manajemen kendaraan berbasis web yang memfokuskan pada kemudahan penggunaan oleh admin, menggunakan bahasa pemrograman dan framework yang relevan, serta mengintegrasikannya dengan basis data.
4. Pengujian Sistem: Melakukan pengujian terhadap fungsionalitas dan kinerja sistem untuk memastikan bahwa sistem berfungsi dengan baik sesuai dengan kebutuhan admin dan tanpa adanya bug.
5. Penyusunan Dokumentasi: Menyusun laporan akhir kerja praktik, panduan pengguna untuk admin dalam menggunakan sistem, dan dokumentasi teknis sistem.

3.2 Bentuk Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan kerja praktik ini dilakukan melalui beberapa tahapan yang terstruktur untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Setiap tahapan mencakup aktivitas serta durasi waktu yang dirancang sesuai dengan kebutuhan pengembangan sistem manajemen kendaraan berbasis web di PT. Sun Rent Car Indonesia. Berikut adalah rincian tahapan kegiatan yang akan dilaksanakan dalam kerja praktik ini:

Tabel 3. 1 Bentuk Kegiatan

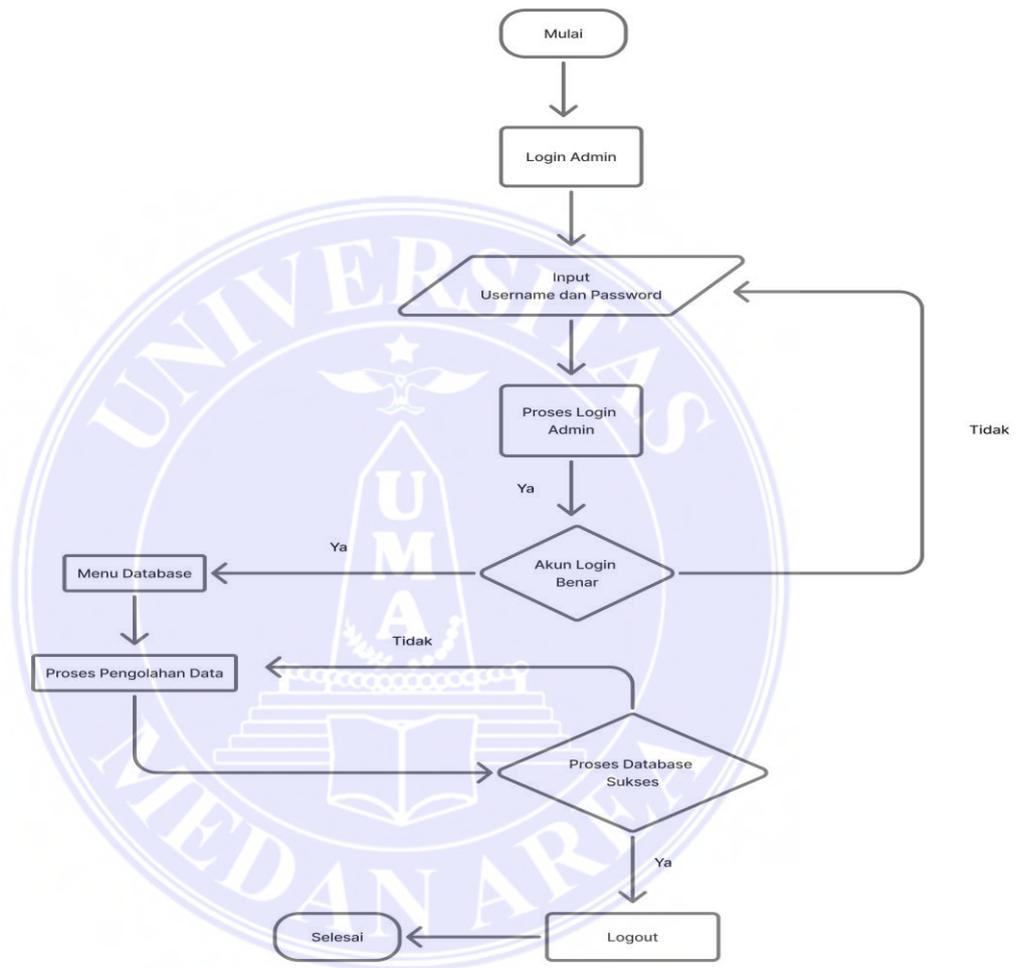
NO	Nama Kegiatan	Minggu ke -1	Minggu ke -2	Minggu ke -3	Minggu ke -4
1	Analisis Kebutuhan Sistem Manajemen Kendaraan				
2	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web				
3	Pengembangan dan Implementasi Sistem Manajemen Kendaraan				
4	Pengujian dan Evaluasi Kinerja Sistem Manajemen Kendaraan				
5	Penyusunan Laporan Akhir Kerja Praktik Sistem Manajemen Kendaraan				

3.3 Hasil Kerja Praktek

Hasil Kerja Praktik dari pengembangan Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web di PT. Sun Rent Car Indonesia ini berfokus pada peningkatan efisiensi dalam pengelolaan data kendaraan. Sistem yang dikembangkan memungkinkan admin untuk melakukan pencatatan, pemantauan, dan pengelolaan data kendaraan secara lebih terstruktur dan mudah diakses. Dengan sistem ini, proses manajemen kendaraan menjadi lebih cepat, akurat, dan terorganisir dengan baik, yang pada gilirannya mendukung operasional PT. Sun Rent Car Indonesia agar berjalan lebih efektif dan efisien.

3.4 Perancangan *Flowchart*

Berikut ini adalah diagram *Flowchart* sitem informasi Manajemen pada PT. Sun Rent Car Indonesia:

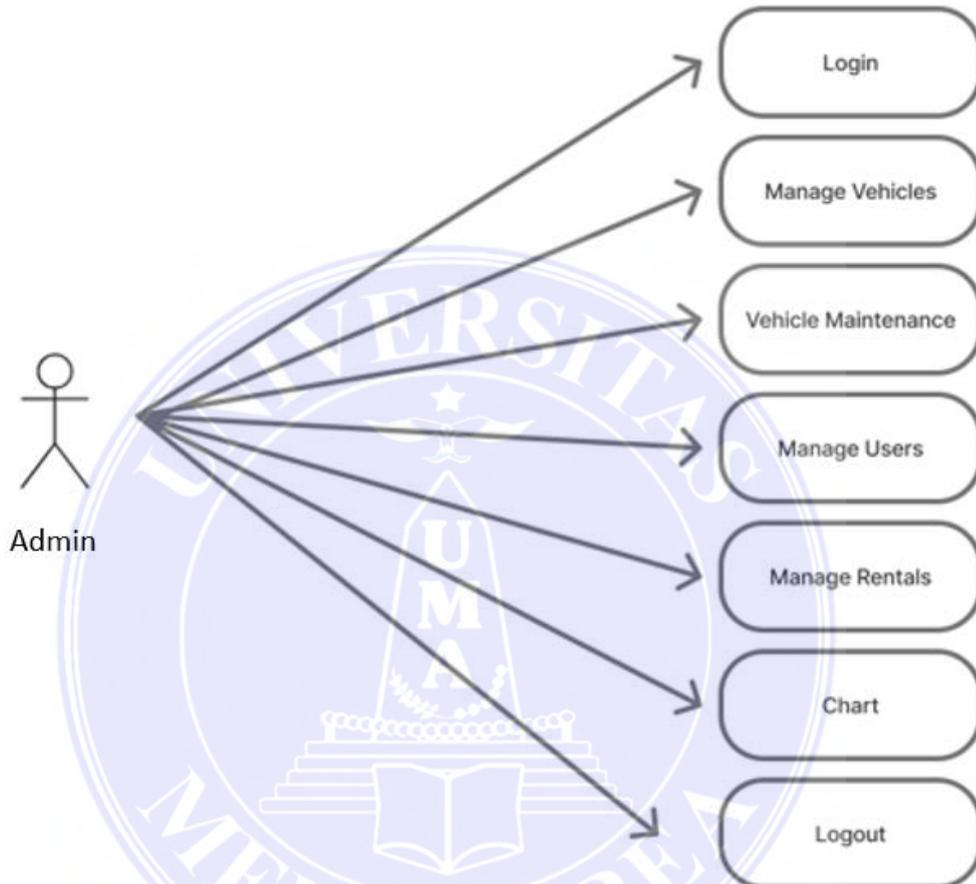


Gambar 3.3 *Flowchart* Sitem Informasi Manajemen Admin

Gambar 3.3 *flowchart* Sitem Informasi Manajemen Admin menjelaskan tentang alur proses yang dapat dilakukan admin dalam sistem yang dijalankan, admin membuka halaman *Admin* dan melakukan *login* kedalam sistem. Setelah berhasil masuk kedalam sistem *admin* memiliki hak akses untuk mengolah menu database. Selain mengolah *database*, admin juga dapat melihat melihat menu utama. Setelah itu bisa keluar dari sistem database dengan *logout*.

3.5 Perancangan *Use Case*

Gambar berikut ini merupakan representasi *Use Case* sistem informasi Manajemen pada PT. Sun Rent Car Indonesia.

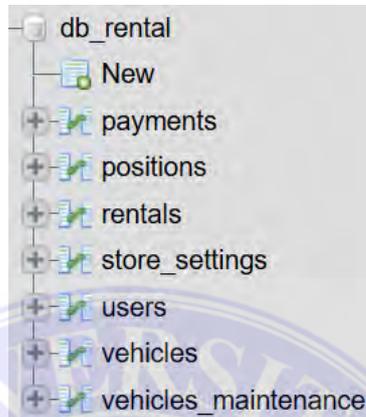


Gambar 3.4 *Use case* sistem informasi manajemen admin

Gambar 3.4 merupakan diagram *Use Case* menggambarkan interaksi antara Admin dan berbagai fungsi dalam Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web di PT. Sun Rent Car Indonesia. Dalam diagram ini, Admin adalah aktor utama yang berinteraksi dengan sistem. Proses dimulai dengan Admin yang melakukan *Login* ke dalam sistem. Setelah *login* berhasil, Admin dapat mengakses berbagai fitur untuk mengelola kendaraan, pemeliharaan kendaraan, pengguna, dan penyewaan kendaraan. Admin juga dapat melihat *chart* yang menampilkan statistik terkait manajemen kendaraan dan penyewaan, serta dapat mengelola data melalui fitur-fitur yang ada di dalam sistem. Setelah selesai, Admin dapat keluar dari sistem dengan melakukan *Logout* untuk mengakhiri sesi penggunaannya. Seluruh proses ini bertujuan untuk mempermudah Admin dalam mengelola data dan proses operasional terkait kendaraan dan penyewaan di PT. Sun Rent Car Indonesia.

3.6 Struktur Database

Berikut ini adalah Database Manajemen Kendaraan pada PT. Sun Rent Car Indonesia:



Gambar 3.5 Database

Gambar 3.5 Database menunjukkan struktur database *db_rental*, yang mencakup beberapa tabel penting seperti *payments* untuk data pembayaran transaksi sewa kendaraan, *positions* untuk menyimpan data posisi atau jabatan pengguna, *rentals* untuk informasi penyewaan kendaraan, *store_settings* untuk pengaturan operasional sistem, *users* untuk data pengguna, *vehicles* untuk informasi kendaraan yang tersedia untuk disewa, dan *vehicles_maintenance* untuk mencatat riwayat pemeliharaan kendaraan, sehingga memungkinkan pengelolaan data yang efisien dalam sistem penyewaan kendaraan.

3.7 Struktur Tabel Database

Berikut ini adalah Tabel Database Manajemen Kendaraan pada PT. Sun Rent Car Indonesia:

	id	rental_id	amount	payment_date
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	1	1	2000000.00	2023-08-01
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	2	2	3000000.00	2023-08-03
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	3	3	1600000.00	2023-08-02

Gambar 3. 6 Tabel *Payments*

Gambar 3.6 Tabel *Payments* menunjukkan data pada tabel *payments*, yang menyimpan informasi mengenai pembayaran transaksi penyewaan kendaraan, dengan kolom-kolom yang mencakup *id* sebagai identifikasi unik setiap pembayaran, *rental_id* yang mengacu pada ID penyewaan yang terkait dengan pembayaran tersebut, *amount* yang menunjukkan jumlah pembayaran yang dilakukan, dan *payment_date* yang mencatat tanggal pembayaran yang dilakukan untuk setiap transaksi, di mana terdapat tiga entri dengan jumlah pembayaran yang berbeda pada tanggal yang berbeda, masing-masing untuk *rental_id* 1, 2, dan 3.

	id	position_code	position_name
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	1	MAN001	Manager
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	2	STAF01	Staff
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	3	CUS001	Customer

Gambar 3. 7 Tabel *Positions*

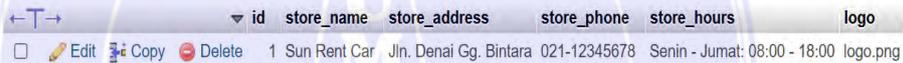
Gambar 3.7 menunjukkan data pada tabel *positions* tersebut menyimpan data mengenai posisi atau jabatan dalam sistem. Terdapat tiga entitas utama di dalamnya, yaitu "Manager," "Staff," dan "Customer," yang masing-masing memiliki atribut *id*, *position_code*, dan *position_name*. Data ini digunakan untuk mengidentifikasi berbagai posisi yang ada dalam organisasi, di mana setiap entitas memiliki kode dan nama posisi yang terkait. Terdapat juga opsi untuk melakukan edit, copy, dan delete pada setiap entitas.



	id	user_id	vehicle_id	rental_date	return_date	total_price	rental_code
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	1	1	1	2025-08-01	2025-08-05	2000000.00	RENT-20230801-001
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	2	2	2	2025-08-03	2025-08-07	3000000.00	RENT-20230803-001
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	3	3	3	2025-08-02	2025-08-06	1600000.00	RENT-20230802-001

Gambar 3. 8 Tabel *Rentals*

Gambar 3.8 menunjukkan data pada tabel rentals mengenai transaksi penyewaan kendaraan dalam sistem. Terdapat beberapa entitas yang terlibat, seperti "User," "Vehicle," dan "Rental," dengan atribut yang masing-masing menyimpan informasi terkait transaksi sewa. Setiap transaksi mencatat ID pengguna, ID kendaraan yang disewa, tanggal penyewaan, tanggal pengembalian, harga total penyewaan, dan kode penyewaan. Data ini digunakan untuk melacak setiap transaksi penyewaan kendaraan yang terjadi, di mana setiap entitas memiliki informasi spesifik yang diperlukan untuk pengelolaan transaksi penyewaan. Selain itu, terdapat opsi untuk mengedit, menyalin, dan menghapus data untuk setiap entitas transaksi.



	id	store_name	store_address	store_phone	store_hours	logo
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	1	Sun Rent Car	Jln. Denai Gg. Bintara	021-12345678	Senin - Jumat: 08:00 - 18:00	logo.png

Gambar 3. 9 Tabel *Store Settings*

Gambar 3.9 menunjukkan data yang terdapat pada tabel *store settings*, yang menyimpan informasi lengkap mengenai toko penyewaan kendaraan dalam sistem. Tabel ini berisi entitas utama yaitu *Store*, yang mencatat berbagai atribut penting terkait dengan toko penyewaan, seperti *store_name* yang mencatat nama toko, *store_address* yang menyimpan alamat fisik toko, *store_phone* yang berfungsi sebagai nomor telepon yang dapat dihubungi untuk keperluan pelanggan, *store_hours* yang menunjukkan jam operasional toko, serta logo yang digunakan sebagai representasi visual atau identitas merek toko. Setiap entitas toko dalam tabel ini memberikan informasi yang jelas dan lengkap untuk mengidentifikasi serta mendukung operasional toko penyewaan kendaraan, dengan memastikan bahwa semua data terkait toko tersedia dan terorganisir dengan baik. Data ini sangat berguna untuk memastikan kelancaran operasional sehari-hari toko, termasuk memberikan informasi yang diperlukan kepada pelanggan yang ingin menghubungi atau mengunjungi toko. Selain itu, terdapat berbagai opsi untuk mengelola data entitas toko, seperti *edit*, *copy*, dan *delete*, yang memberikan fleksibilitas bagi administrator untuk memperbarui, menyalin, atau menghapus data toko sesuai

dengan kebutuhan sistem. Dengan adanya fitur ini, pengelolaan informasi toko menjadi lebih efisien dan terorganisir.

	id	username	password	name	email	role	address	phone	position_code	profile_picture
Delete	1	admin	adminpassword	Administrator	admin@example.com	admin	Jl. Admin No.1, Jakarta	081234567890	MAN001	assets/img/profile
Delete	2	staff01	staffpassword	Staff One	staff01@example.com	staff	Jl. Staff No.2, Jakarta	081234567891	STAF01	NULL
Delete	3	customer01	customerpassword	Customer One	customer01@example.com	customer	Jl. Customer No.3, Jakarta	081234567892	CUS001	NULL

Gambar 3.10 Tabel *Users*

Gambar 3.10 menunjukkan data pada tabel *users* yang menyimpan informasi mengenai pengguna dalam sistem. Tabel ini mencakup tiga entitas utama, yaitu *Administrator*, *Staff*, dan *Customer*, dengan atribut yang terdiri dari *id*, *username*, *password*, *name*, *email*, *role*, *address*, *phone*, *position_code*, dan *profile_picture*. Data ini digunakan untuk mengelola informasi pengguna, di mana setiap entitas memiliki detail yang diperlukan untuk identifikasi dan pengelolaan akun pengguna. Setiap entitas mencatat nama pengguna, peran atau jabatan, alamat, nomor telepon, kode posisi, dan gambar profil yang terkait.

	id	position_code	position_name
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	1	MAN001	Manager
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	2	STAF01	Staff
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	3	CUS001	Customer

Gambar 3.11 Tabel *Vehicles*

Gambar 3.11 menunjukkan data yang terdapat pada tabel *vehicles*, yang menyimpan informasi mengenai kendaraan yang tersedia untuk disewa dalam sistem manajemen penyewaan. Tabel ini mencakup tiga entitas utama, yaitu kendaraan dari merk *Toyota*, *Honda*, dan *Suzuki*, dengan atribut-atribut penting yang terdiri dari *id* sebagai identifikasi unik untuk setiap kendaraan, *brand* yang mencatat merk kendaraan, model yang mencatat tipe atau varian kendaraan, *year* yang mencatat tahun pembuatan kendaraan, *price_per_day* yang menunjukkan harga sewa per hari untuk kendaraan tersebut, status yang mengindikasikan

ketersediaan kendaraan (dalam hal ini "available" berarti kendaraan siap disewa), *plate_number* yang mencatat nomor plat kendaraan, dan *image* yang menunjukkan gambar kendaraan yang terkait. Data ini digunakan untuk memudahkan pengelolaan informasi kendaraan yang tersedia untuk disewa, memastikan bahwa setiap kendaraan yang terdaftar memiliki detail yang lengkap dan dapat diidentifikasi dengan jelas oleh pengguna. Setiap entitas dalam tabel ini memberikan gambaran lengkap tentang kendaraan yang bisa disewa, termasuk merk, model, tahun, harga sewa, dan statusnya, yang membantu pelanggan untuk memilih kendaraan yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Dengan adanya gambar kendaraan yang ditampilkan, pelanggan juga dapat melihat kondisi dan tampilan kendaraan sebelum memutuskan untuk menyewa.



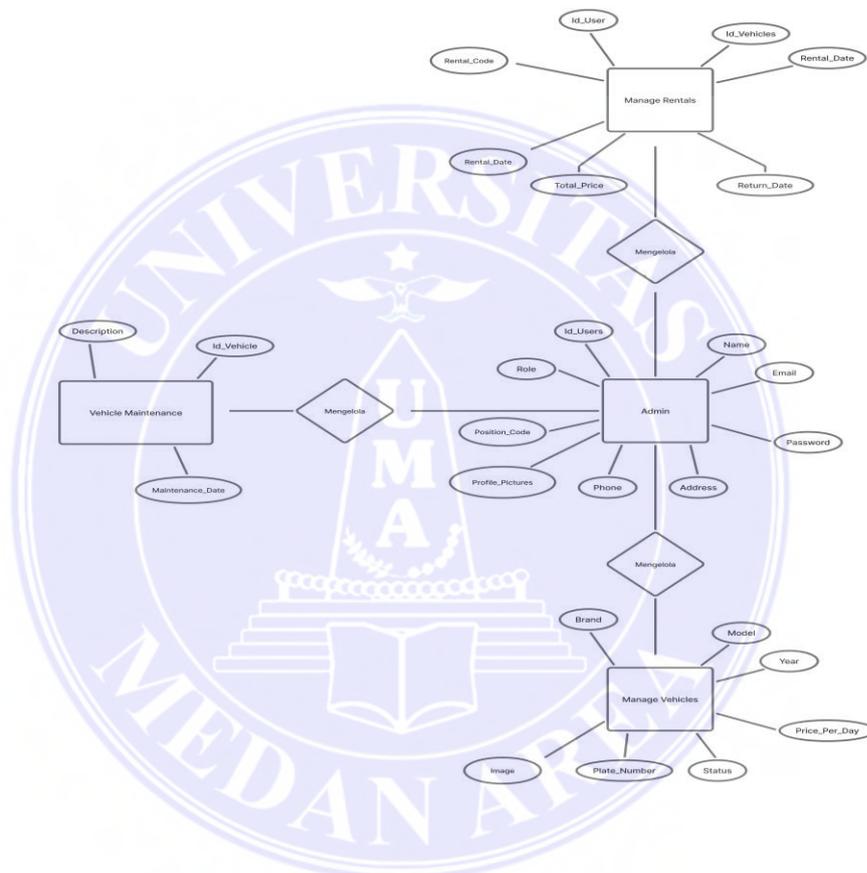
	id	vehicle_id	maintenance_date	description
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	1	1	2023-07-15	Servis mesin dan pengecekan kelistrikan
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	2	2	2023-07-20	Ganti oli dan pengecekan rem
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	3	3	2023-07-25	Cek AC dan penggantian ban

Gambar 3.12 Tabel *Vehicles Maintenance*

Gambar 3.12 menunjukkan data yang terdapat pada tabel *vehicle_maintenance*, yang berfungsi untuk menyimpan informasi mengenai pemeliharaan kendaraan dalam sistem manajemen pemeliharaan kendaraan. Tabel ini mencakup tiga entitas utama, yaitu kendaraan yang menerima pemeliharaan pada tanggal tertentu, dengan atribut yang terdiri dari *id*, *vehicle_id*, *maintenance_date*, dan *description*. Data ini sangat penting untuk mengelola dan memantau seluruh proses pemeliharaan kendaraan secara efisien, di mana setiap entitas mencatat ID kendaraan yang sedang diperbaiki atau menjalani perawatan, tanggal pemeliharaan, serta deskripsi rinci tentang jenis pemeliharaan yang dilakukan, seperti perbaikan mesin, penggantian oli, pemeriksaan rem, dan lain sebagainya. Sistem ini memungkinkan pengguna untuk mengakses riwayat pemeliharaan setiap kendaraan, memastikan bahwa kendaraan tersebut selalu dalam kondisi prima dan siap digunakan, serta membantu dalam perencanaan pemeliharaan preventif untuk mencegah kerusakan yang lebih serius. Dengan adanya tabel ini, manajer pemeliharaan dapat memantau jadwal perawatan, memastikan kepatuhan terhadap standar pemeliharaan, dan memudahkan pengelolaan anggaran pemeliharaan kendaraan dalam jangka panjang.

3.8 Perancangan Entity Relationship Diagram

Gambar berikut menampilkan rancangan ERD yang menggambarkan hubungan antartabel dalam sitem informasi Manajemen pada PT. Sun Rent Car Indonesia:

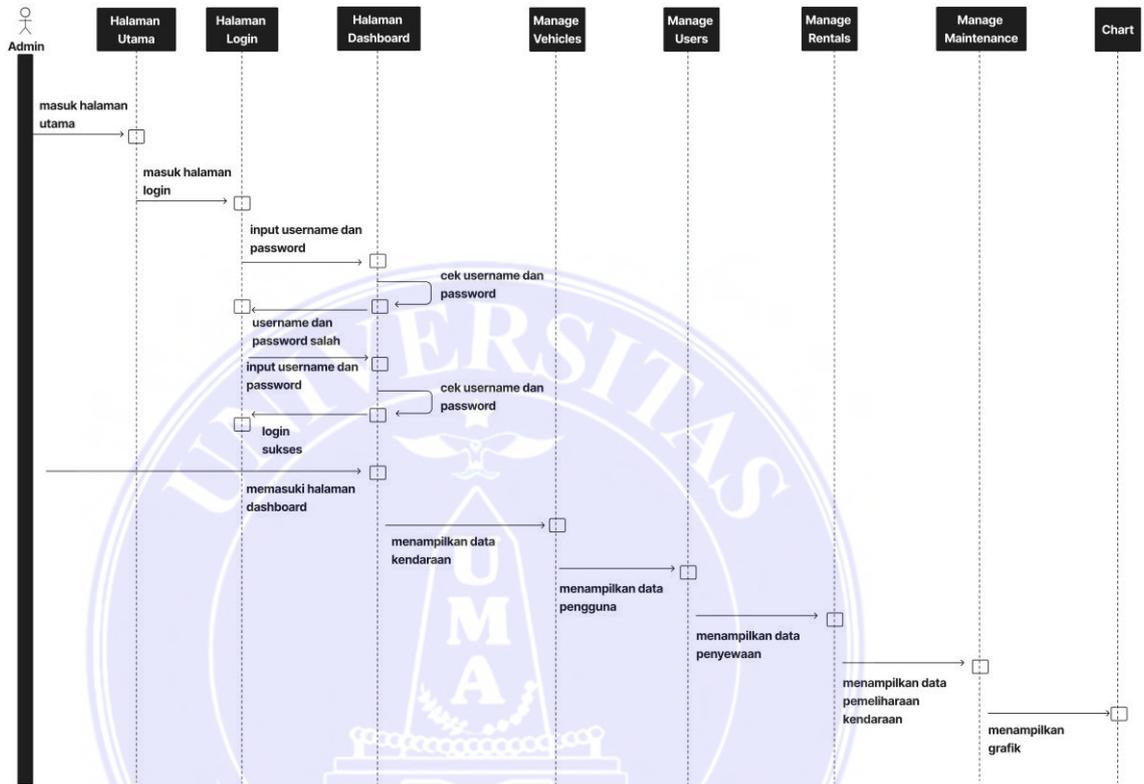


Gambar 3. 13 ERD Sitem Informasi Manajemen Admin

Gambar 3.13 adalah Diagram Hubungan Entitas (ERD) Terdapat entitas Admin yang mengelola data pengguna dan kendaraan, dengan atribut seperti Name, Email, Password, Phone, dan lainnya. Manage Rentals mencatat transaksi penyewaan kendaraan dengan atribut seperti Rental Code, Rental Date, Return Date, dan Total Price, yang terkait dengan Users dan Vehicles. Vehicle Maintenance mencatat pemeliharaan kendaraan dengan atribut Description dan Maintenance Date, berhubungan dengan Vehicles. Sementara Manage Vehicles mengelola data kendaraan seperti Brand, Model, Year, Price Per Day, dan Status, yang terkait dengan transaksi penyewaan dan pemeliharaan.

3.9 Perancangan *Sequence Diagram*

Berikut ini adalah *Sequence Diagram* Manajemen Kendaraan pada PT. Sun Rent Car Indonesia:



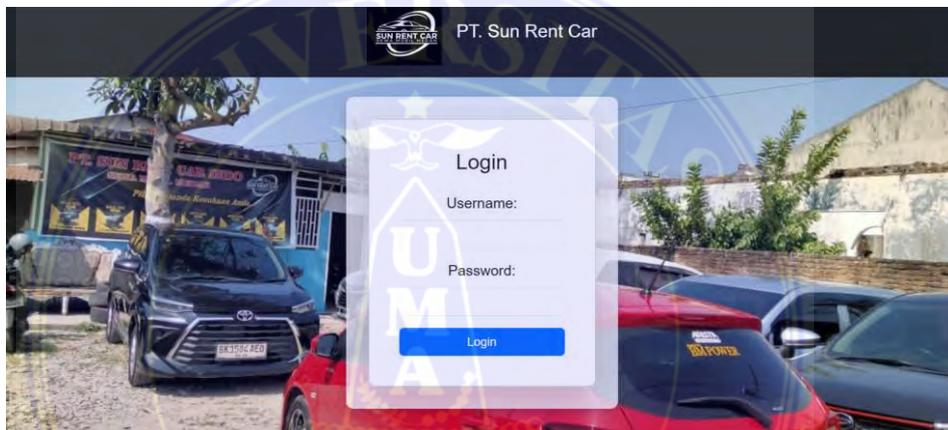
Gambar 3. 14 *Sequence Diagram* Sitem Informasi Manajemen Admin

Gambar 3.14 adalah *Sequence Diagram* menggambarkan urutan interaksi antara Admin dan sistem dalam proses login serta akses ke berbagai halaman pada sistem informasi manajemen kendaraan. Dimulai dengan Admin yang mengakses halaman utama, kemudian diarahkan ke halaman login untuk memasukkan username dan password. Setelah itu, sistem memverifikasi apakah username dan password yang dimasukkan sesuai dengan data yang ada di database. Jika username atau password salah, Admin akan diminta untuk menginput ulang data login. Jika login berhasil, Admin akan diarahkan ke halaman dashboard. Setelah berada di halaman dashboard, Admin dapat memilih menu-menu yang ada, seperti Manage Vehicles, yang menampilkan data kendaraan yang terdaftar dalam sistem, Manage Users, yang menampilkan data pengguna, Manage Rentals, yang menampilkan data penyewaan kendaraan, Vehicle Maintenance, yang menampilkan data pemeliharaan kendaraan, dan Chart, yang menampilkan grafik, kemungkinan

terkait dengan data penyewaan atau kendaraan. Diagram ini menggambarkan alur interaksi antara Admin dan sistem untuk mengakses data dan fitur yang tersedia di sistem informasi tersebut.

3.10 Perancangan *Interface*

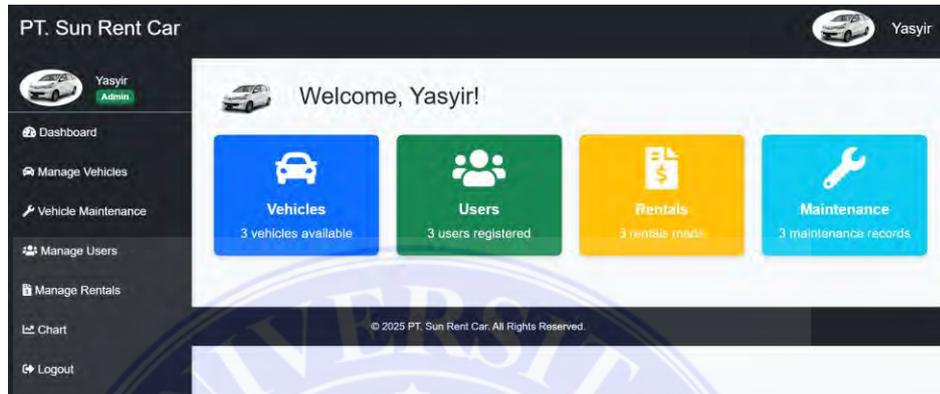
Berikut Desain antarmuka ini mengutamakan user experience yang baik, memastikan bahwa setiap pengguna dapat melakukan tugas dengan efisien dan tanpa kesulitan. Dengan pendekatan ini, sistem bertujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional, memberikan layanan yang lebih cepat dan lebih baik, serta meningkatkan transparansi dalam manajemen armada kendaraan rental.



Gambar 3. 15 Halaman *Login*

Gambar 3.15 menggambarkan antarmuka halaman login dari sistem yang dimiliki oleh PT. Sun Rent Car, sebuah perusahaan penyewaan kendaraan. Pada bagian atas halaman, tertera dengan jelas logo dan nama perusahaan, yang mencerminkan identitas dan profesionalisme PT. Sun Rent Car. Di bawahnya, terdapat sebuah form login yang terletak di tengah halaman, berfungsi sebagai titik awal bagi pengguna untuk mengakses sistem. Pada form tersebut, pengguna diminta untuk memasukkan username dan password mereka dengan cara yang sederhana dan mudah dimengerti, yang merupakan langkah pertama untuk masuk ke dalam sistem. Sementara itu, di bagian latar belakang form login, terdapat gambar yang menggambarkan suasana area penyewaan kendaraan, yang memberikan gambaran visual tentang bisnis penyewaan mobil yang dikelola oleh perusahaan ini. Gambar tersebut turut menambah kesan profesional dan relevansi dengan layanan yang ditawarkan. Desain keseluruhan halaman login ini dirancang dengan sangat sederhana namun efektif, sehingga pengguna dapat fokus sepenuhnya pada proses login tanpa adanya gangguan dari elemen desain lainnya.

Dengan pendekatan yang bersih dan minimalis, halaman ini memudahkan setiap pengguna untuk menyelesaikan proses login mereka dengan cepat dan lancar, memberikan kesan pertama yang positif bagi siapa saja yang mengakses sistem PT. Sun Rent Car.



Gambar 3. 16 Halaman *Dashboard*

Gambar 3.16 menampilkan halaman *Dashboard*. Di bagian utama dashboard, terdapat empat kotak informasi yang menampilkan statistik penting: jumlah kendaraan yang tersedia, jumlah pengguna terdaftar, jumlah transaksi rental yang telah dilakukan, dan jumlah catatan pemeliharaan kendaraan. Setiap kotak diberi warna yang berbeda untuk membedakan kategori informasi, dengan ikon visual yang menggambarkan setiap kategori. Di bagian bawah terdapat footer dengan hak cipta yang menunjukkan kepemilikan oleh PT. Sun Rent Car.



Gambar 3. 17 Halaman *Manage Vehicles*

Gambar 3.17 menampilkan halaman *Manage Vehicles* dari sistem PT. Sun Rent Car, yang dirancang untuk memudahkan pengelolaan data kendaraan dalam platform penyewaan. Halaman ini memiliki judul '*Manage Vehicles*' di bagian atas, yang secara jelas memberi tahu pengguna bahwa mereka sedang berada pada bagian untuk mengelola data kendaraan yang terdaftar dalam sistem. Di sisi kanan atas, tertera nama pengguna Yasyir dengan label *Admin*, yang menunjukkan bahwa pengguna tersebut memiliki akses administratif penuh untuk melakukan perubahan atau pengelolaan data kendaraan. Di bawah judul, terdapat tabel yang menampilkan daftar kendaraan yang telah terdaftar dalam sistem, lengkap dengan informasi mendetail seperti *ID*, *Brand*, *Model*, *Price per Day*, *Plate Number*, *Year*, *Status*, dan *Image* kendaraan. Setiap entitas kendaraan juga dilengkapi dengan dua opsi tindakan, yaitu *Edit* dan *Delete*, yang memberikan admin kemampuan untuk mengubah informasi kendaraan atau menghapus entri yang tidak diperlukan. Desain halaman ini sangat bersih dan terstruktur, dengan penataan informasi yang memudahkan admin untuk menavigasi, mengelola, dan memperbarui data kendaraan dengan efisien. Fitur yang mudah diakses dan layout yang intuitif memastikan bahwa proses pengelolaan kendaraan berjalan lancar dan tanpa hambatan, meningkatkan pengalaman pengguna yang mengelola data dalam sistem.

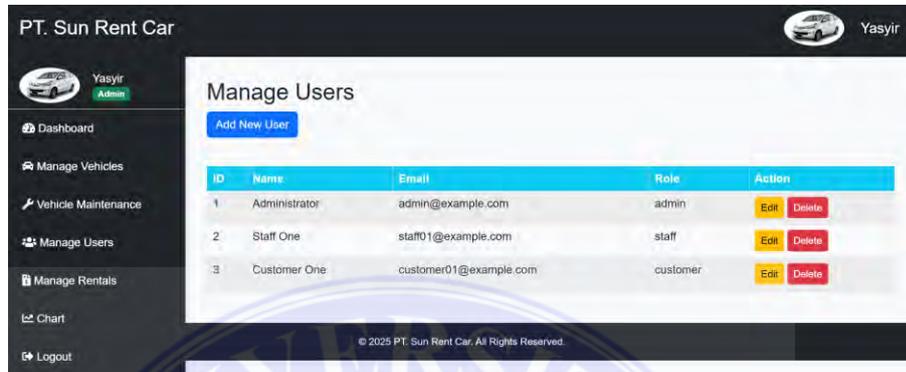


ID	Vehicle	Maintenance Date	Description	Action
1	Toyota Avanza	2023-07-15	Servis mesin dan pengecekan kelistrikan	Edit Delete
2	Honda Civic	2023-07-20	Ganti oli dan pengecekan rem	Edit Delete
3	Suzuki Ertiga	2023-07-25	Cek AC dan penggantian ban	Edit Delete

Gambar 3.18 Halaman Vehicle Maintenance

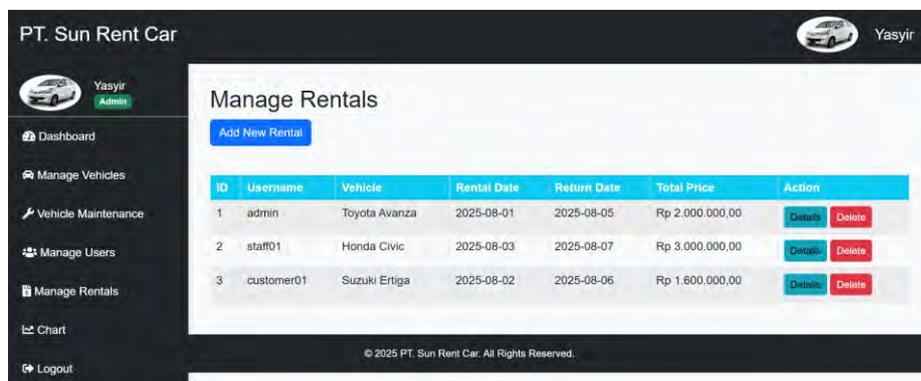
Gambar 3.18 menampilkan halaman *Vehicle Maintenance Records* dari sistem PT. Sun Rent Car, dengan judul "Vehicle Maintenance Records" di bagian atas yang memberikan informasi bahwa pengguna sedang mengelola catatan pemeliharaan kendaraan. Di bagian atas kanan, terdapat nama pengguna "Yasyir" dengan label Admin, yang menunjukkan akses sebagai administrator. Di bawah judul, terdapat tabel yang menampilkan *ID*, *Vehicle* (merek dan model kendaraan), *Maintenance Date* (tanggal pemeliharaan), *Description* (deskripsi pemeliharaan), dan *Action* yang memungkinkan pengguna untuk mengedit atau menghapus catatan pemeliharaan kendaraan. Setiap catatan dilengkapi dengan tombol *Edit* dan *Delete*

yang memberikan kontrol penuh bagi admin. Desain halaman ini terstruktur dengan rapi dan jelas, memudahkan admin untuk memantau dan mengelola catatan pemeliharaan kendaraan dengan mudah.



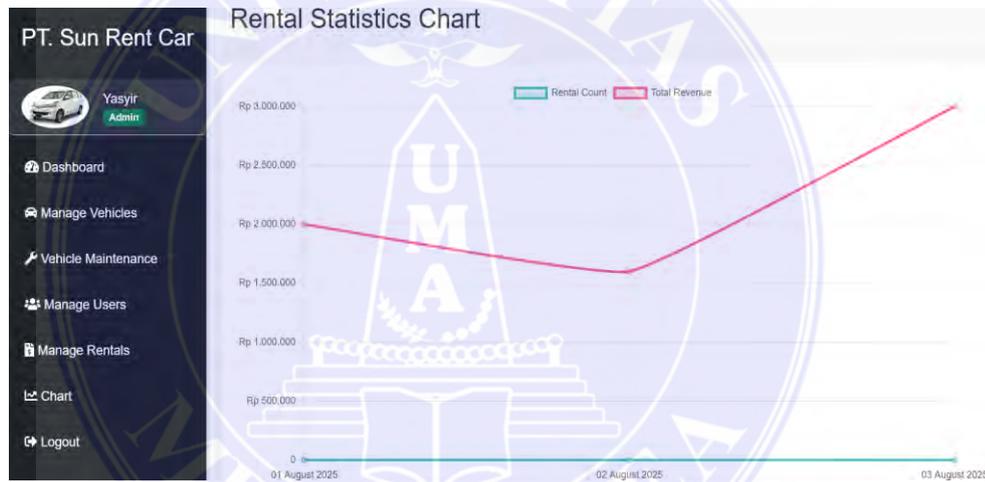
Gambar 3. 19 Halaman Manage Users

Gambar 3.19 menampilkan halaman *Manage Users* dari sistem PT. Sun Rent Car, dengan judul halaman "*Manage Users*" di bagian atas yang menunjukkan bahwa pengguna sedang mengelola data pengguna lainnya. Di bagian atas kanan, terdapat nama pengguna "Yasyir" dengan label Admin, yang menunjukkan akses sebagai administrator. Halaman ini menampilkan tabel pengguna yang mencakup informasi seperti *ID*, *Name* (nama pengguna), *Email* (alamat email), *Role* (peran pengguna), dan *Action* yang memungkinkan pengguna untuk mengedit atau menghapus data pengguna tersebut. Setiap pengguna dalam tabel dilengkapi dengan tombol *Edit* dan *Delete* di kolom "Action," memberikan kontrol penuh bagi admin. Desain halaman ini terstruktur dengan baik, memudahkan admin untuk mengelola data pengguna dengan efisien.



Gambar 3. 20 Halaman Manage Rentals

Gambar 3.20 menampilkan halaman *Manage Rentals* dari sistem PT. Sun Rent Car, dengan judul halaman "*Manage Rentals*" di bagian atas yang memberi tahu pengguna bahwa mereka sedang mengelola transaksi penyewaan kendaraan. Di bagian atas kanan, terdapat nama pengguna "Yasyir" dengan label Admin, yang menunjukkan akses sebagai administrator. Halaman ini menampilkan tabel transaksi penyewaan, yang mencakup informasi seperti *ID*, *Username* (pengguna yang menyewa), *Vehicle* (merek dan model kendaraan), *Rental Date* (tanggal penyewaan), *Return Date* (tanggal pengembalian), *Total Price* (harga total sewa), dan *Action* yang memungkinkan pengguna untuk melihat rincian atau menghapus transaksi penyewaan. Setiap transaksi dilengkapi dengan tombol *Details* dan *Delete* di kolom "*Action*," memberikan kontrol penuh bagi admin. Desain halaman ini jelas dan terstruktur, memudahkan admin untuk memantau dan mengelola transaksi penyewaan dengan efisien.



Gambar 3. 21 Halaman Chart

Gambar 3.21 menampilkan halaman "Rental Statistics Chart" dari sistem PT. Sun Rent Car, yang memvisualisasikan data statistik penyewaan. Di bagian atas, terdapat nama perusahaan dan foto profil pengguna "Yasyir" dengan label Admin. Halaman ini menampilkan grafik dengan dua garis: *Rental Count* (jumlah penyewaan) berwarna biru muda, dan *Total Revenue* (pendapatan total) berwarna merah muda. Grafik ini membantu admin memantau kinerja penyewaan dan pendapatan dalam periode waktu tertentu, dengan sumbu waktu di horizontal dan nilai dalam rupiah di vertikal. Desain yang sederhana memudahkan interpretasi data dengan efisien.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Desain antarmuka yang diterapkan pada sistem PT. Sun Rent Car secara keseluruhan mengutamakan pengalaman pengguna yang efisien dan sederhana. Dengan penataan elemen yang jelas, halaman login yang intuitif, serta *dashboard* yang menyajikan data penting secara ringkas, sistem ini memastikan bahwa pengguna dapat dengan mudah mengakses informasi yang dibutuhkan. Halaman-halaman seperti *Manage Vehicles*, *Manage Users*, *Manage Rentals*, dan *Vehicle Maintenance Records* diorganisasi dengan rapi dan menyajikan informasi dalam bentuk tabel yang mudah dipahami, memberikan kontrol penuh kepada administrator untuk mengelola data kendaraan, pengguna, transaksi, dan pemeliharaan. Selain itu, halaman *Rental Statistics Chart* menawarkan visualisasi yang jelas mengenai performa penyewaan dan pendapatan, yang memungkinkan admin untuk mengambil keputusan berbasis data dengan lebih efektif.

4.2 Saran

Sistem PT. Sun Rent Car sudah dirancang dengan sangat baik, namun untuk lebih meningkatkan pengalaman pengguna, perlu dilakukan beberapa perbaikan. Pertama, memperbaiki tampilan responsif agar antarmuka bisa lebih optimal di berbagai perangkat, terutama untuk pengguna yang mengakses melalui perangkat mobile atau layar dengan resolusi kecil. Selain itu, fitur notifikasi untuk mengingatkan admin tentang pemeliharaan kendaraan yang terlewat atau transaksi yang perlu diproses juga akan sangat membantu dalam meningkatkan efisiensi operasional.

DAFTAR PUSTAKA

- Aritonang, P., Sitorus, S. P., & Bangun, B. (2025). Sistem Pengelolaan Pemasukan Pupuk Dan Stok Pupuk Berbasis Web Dan Android untuk Usaha Toko Mulia Tani. *Jurnal Minfo Polgan*, 14(1), 1077–1087. <https://doi.org/10.33395/jmp.v14i1.14938>
- Dirgantara, U., & Suryadarma, M. (2014). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Xyz (Department It Infrastructure). *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 10(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v10i1.993>
- Firdausi, A. T., Prima Arhandi, P., Pribadi, F. A., Damayanti, R., Aqil, A., Informasi, T., & Malang, P. N. (2024). JIP (Jurnal Informatika Polinema) Halaman| 471 Pengembangan Modul Pembelajaran ERD Interaktif Pada Sqlearn. *Jurnal Informatika Polinema*, 10(4), 471–477.
- Hidayat, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Warning Stock Sparepart Mesin Produksi Berbasis Web Pada PT Kobayashi Eglin. *Scientia Sacra: Jurnal Sains, Teknologi Dan Masyarakat*, 2(1), 32–43.
- Hisyam, M. R., Lisdiyanto, A., Sidoarjo, U., Lingkar, J., Km, T., Kidul, R., Sidoarjo, K., & Sidoarjo, K. (2025). RANCANG BANGUN SISTEM RENTAL MOBIL BERBASIS WEBSITE DI SM JAYA TRANS MENGGUNAKAN METODE WATERFALL. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 9, Issue 4).
- Kharisma Syahputri1, M. I. P. N. (2023). Peran Brainware Dalam Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Computech & Bisnis*, 23(4), 54–58.
- Kurniawan, A., Nugroho, A. A., & Mulyono, S. (2017). Sistem Informasi Rental Mobil Terintegrasi pada Rental Mobil Omah Mobil Salatiga Menggunakan Service Oriented Architecture. *Sistem Informasi Rental Mobil Terintegrasi Pada Rental Mobil Omah Mobil Salatiga Menggunakan Service Oriented Architecture*, 2(2), 134–142. <http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/EI/article/view/3053>
- Narulita, S., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024). *Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS) Universitas Nasional Karangturi Semarang , Indonesia (deskripsi) dan perancangan sistem , khususnya pada pemrogr. 3*, 244–256.

- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database. *Februari*, 02(1), 98–102. <https://doi.org/10.47233/jemb.v2i1.533>
- Rohmanto, R., & Setiawan, T. (2022). Perbandingan Efektivitas Sistem Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan Sequence Diagram. *INTERNAL (Information System Journal)*, 5(1), 53–62. <https://doi.org/10.32627/internal.v5i1.506>
- Santoso, R., Saputro, M. I., Sumbaryadi, A., Ishaq, A., & Sukendar, T. (2024). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada Cakra Buana Tangerang. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 10(1), 214–228. <https://doi.org/10.37012/jtik.v10i1.2092>
- Tanjung, R., Supriani, Y., Mayasari, A., & Arifudin, O. (2022). Manajemen Mutu Dalam Penyelenggaraan Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Glasser*, 6(1), 29. <https://doi.org/10.32529/glasser.v6i1.1481>
- Yunita, N. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT Karya Mobil. In *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika* (Vol. 1, Issue 1). <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/simpatik>
- Zalukhu, A., Swingly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejournal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>

LAMPIRAN-LAMPIRAN





Similarity Report ID: oid:29477:109636097

PAPER NAME

M. YASYIR ALBANI SRG.docx

AUTHOR

MUHAMMAD YASIR ALBANI SRG

WORD COUNT

7046 Words

CHARACTER COUNT

45357 Characters

PAGE COUNT

40 Pages

FILE SIZE

1.0MB

SUBMISSION DATE

Aug 26, 2025 7:47 AM GMT+7

REPORT DATE

Aug 26, 2025 7:49 AM GMT+7

● **26% Overall Similarity**

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 25% Internet database
- 6% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database

● **Excluded from Similarity Report**

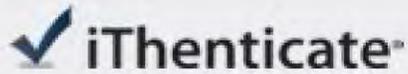
- Submitted Works database
- Bibliographic material
- Cited material
- Abstract

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

• **Small Matches (Less than 15 words)**

Document Accepted 11/9/25



Similarity Report ID: oid:29477:109636097

● 26% Overall Similarity

Top sources found in the following databases:

- 25% Internet database
- 6% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database

TOP SOURCES

The sources with the highest number of matches within the submission. Overlapping sources will not be displayed.

1	coursehero.com Internet	2%
2	123dok.com Internet	2%
3	id.scribd.com Internet	2%
4	ameliachintiaa.blogspot.com Internet	2%
5	repository.ub.ac.id Internet	1%
6	jurnal.pancabudi.ac.id Internet	1%
7	digilib.binadarma.ac.id Internet	1%
8	pijarpemikiran.com Internet	1%
9	repository.amikomsolo.ac.id Internet	1%

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

Document Accepted 11/9/25

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
 2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
 3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

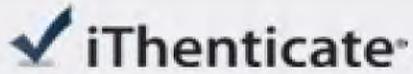
Sources overview

Access From (repository.uma.ac.id)11/9/25



Similarity Report ID: oid:29477:109636097

10	download.garuda.kemdikbud.go.id Internet	<1%
11	repository.uinjkt.ac.id Internet	<1%
12	journal.aptii.or.id Internet	<1%
13	repository.usahidsolo.ac.id Internet	<1%
14	journal.universitassuryadarma.ac.id Internet	<1%
15	repository.wicida.ac.id Internet	<1%
16	e-journal.poltek-kampar.ac.id Internet	<1%
17	eprints.umsb.ac.id Internet	<1%
18	ecampus.pelitabangsa.ac.id Internet	<1%
19	library.polmed.ac.id Internet	<1%
20	repositori.uma.ac.id Internet	<1%
21	journal.artelii.or.id Internet	<1%



Similarity Report ID: oid:29477:109636097

22	jurnal.polinema.ac.id Internet	<1%
23	repository.mercubuana.ac.id Internet	<1%
24	repository.dinamika.ac.id Internet	<1%
25	ejournal.itn.ac.id Internet	<1%
26	Putri Aritonang, Sahat Parulian Sitorus, Budianto Bangun. "Sistem Pen... Crossref	<1%
27	repositori.buddhidharma.ac.id Internet	<1%
28	jurusan.tik.pnj.ac.id Internet	<1%
29	repository.uma.ac.id Internet	<1%
30	elib.pnc.ac.id Internet	<1%
31	text-id.123dok.com Internet	<1%

	FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Dokumen	KP-03
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223	No. Revisi	
	FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP	Berlaku Efektif	
		Halaman	

FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP

Nama Mahasiswa	: M. Yasyir Albani Srg
NIM	: 228160070
Judul Kegiatan KP	: Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web di PT. Sun Rent Car
Tempat Pelaksanaan KP	: Jln. Denai Gg. Bintara
Dosen Pembimbing Akademik	: Dr. Sayuti Rahman, S.T, M.Kom
Dosen Pembimbing Lapangan	: Aulia Rahman

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	21/07/2025	Analisis kebutuhan sistem informasi manajemen kendaraan berbasis web. Pengumpulan data mengenai kendaraan dan operasional perusahaan.	<i>[Signature]</i>
2	22/07/2025	Penyusunan laporan awal dan identifikasi masalah yang ada pada sistem manajemen kendaraan perusahaan.	<i>[Signature]</i>
3	23/07/2025	Riset mengenai solusi sistem informasi yang tepat untuk kebutuhan manajemen kendaraan perusahaan.	<i>[Signature]</i>
4	24/07/2025	Pemilihan arsitektur sistem dan pemrograman untuk pengembangan sistem manajemen kendaraan berbasis web.	<i>[Signature]</i>
5	26/07/2025	Perancangan flowchart	<i>[Signature]</i>
6	28/07/2025	Perancangan Usecase	<i>[Signature]</i>
7	29/07/2025	Membuat Table Database	<i>[Signature]</i>
8	30/07/2025	Membuat Table Database	<i>[Signature]</i>
9	31/07/2025	Perancangan ERD	<i>[Signature]</i>
10	4/08/2025	Perancangan Sequence Diagram	<i>[Signature]</i>
11	8/08/2025	Perancangan Desain antarmuka	<i>[Signature]</i>
12	10/08/2025	Perancangan Desain antarmuka	<i>[Signature]</i>
13	16/08/2025	Perancangan Desain antarmuka	<i>[Signature]</i>
14	18/08/2025	Perancangan Desain antarmuka	<i>[Signature]</i>
15	19/08/2025	Menjalankan Hasil Web Manajemen Kendaraan	<i>[Signature]</i>
16	20/08/2025	Pengajuan Permintaan Surat Selesai Kerja Praktek	<i>[Signature]</i>

Medan, 21 Agustus 2025
Pembimbing Lapangan,



(Aulia Rahman)

	FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Dokumen	KP-04 B
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223	No. Revisi	
	FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN	Berlaku Efektif	
		Halaman	

FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN

Sebagai Pembimbing Lapangan Kerja Praktek mahasiswa :

Nama : M. Yasyir Albani Srg

NIM : 228160070

Setelah mengikuti pelaksanaan Kerja Praktek mahasiswa tersebut, memberikan NILAI:

ASPEK PENILAIAN	DESKRIPSI ASPEK PENILAIAN	BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT * SKOR)
Komunikasi	Kemampuan untuk menyampaikan informasi, mendengarkan orang lain, berkomunikasi secara efektif, dan memberikan respon positif yang mendorong komunikasi terbuka	20%	97	19,4
Kerjasama	Kemampuan menjalin kerjasama dalam tim, peka akan kebutuhan orang lain dan memberikan kontribusi dalam aktivitas tim untuk mencapai tujuan dan hasil yang positif	15%	97	14,55
Inisiatif dan Kreatifitas	Kemampuan merespon masalah secara proaktif dan gigih, menjajaki kesempatan yang ada, melakukan sesuatu tanpa disuruh guna mengatasi hambatan, yang ditampilkan secara motorik/verbal (yang berkonsekuen tindakan)	15%	97	14,55
Disiplin Kerja dan Adaptasi	Kemauan untuk mematuhi aturan yang berlaku dan dapat menyesuaikan perilaku agar dapat bekerja secara efektif dan efisien saat adanya informasi baru, perubahan situasi atau kondisi lingkungan kerja yang berbeda	20%	98	19,6
Penyelesaian Tugas	Penyelesaian setiap tugas yang diberikan oleh Pembimbing Lapangan. Penilaian berdasarkan persentase penyelesaian tugas	30%	98	29,4
TOTAL NILAI :				97,5

Pembimbing Lapangan

Nama : Aulia Rahman

NIK / NIDN : -

Jabatan : Owner



(Aulia Rahman)



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
 Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
 Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

Pada hari ini 28 Agustus 2025 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2024/2025 atas :

Nama : M. Yasyir Albani Srg
 NIM : 228160070
 Program Studi : Teknik Informatika
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
 Judul Kerja Praktek : Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web Di PT. Sun Rent Car Indonesia
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
 Tanda Tangan Pembawa Seminar :
 Nilai Pembawa Seminar : 93 (A)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran:	Dr. Sayuti Rahman, S.T,M.Kom Pembimbing Kerja Praktek
Persetujuan Seminar :	
Saran:	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi
Persetujuan Seminar :	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Dr. Sayuti Rahman, S.T,M.Kom	1
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2

Medan, 28 Agustus 2025
 Ketua Prodi.

Rizki Muliono S.Kom, M.Kom





UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

Nomor : 227/FT.6/01.10/VII/2026

21 Juli 2025

Lamp : -

Hal : Pembimbing Kerja Praktek/T.A

Yth. Pembimbing Kerja Praktek
Dr. Sayuti Rahman, ST, M.Kom
Di
Tempat

Dengan hormat,
Sehubungan telah dipenuhinya persyaratan untuk memperoleh Kerja Praktek dari mahasiswa :

NO	NAMA MAHASISWA	NPM	JURUSAN
I	M. Yasyir Albani Srg	228160070	Teknik Informatika

Maka dengan hormat kami mengharapkan kesediaan saudara :

Dr. Sayuti Rahman, ST, M.Kom (Sebagai Pembimbing)

Dimana Kerja Praktek tersebut dengan judul :

“Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web di PT. Sun Rent Car Indonesia”

Demikian kami sampaikan, atas kesediaan saudara diucapkan terima kasih.

Dekan,





UNIVERSITAS MEDAN AREA FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

Nomor : 228/FT.6/01.10/VII/2025
Lamp : -
Hal : Kerja Praktek

21 Juli 2025

Yth. Pimpinan PT. Sun Rent Car Indonesia
Jln. Denai Gg. Bintara No. 3 Medan
Di
Medan

Dengan hormat,
Dengan surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami tersebut dibawah ini :

NO	NAMA	NPM	PROG. STUDI	JUDUL
1	Juan Raih Siahaan	218160041	Teknik Informatika	Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web dengan Notifikasi Whatshap dan Gmail Otomatis di PT. Sun Rent Car Indonesia
2	Putri Regina Tambunan	228160037	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Pemesanan dan Manajemen Kendaraan pada PT. Sun Rent Car Indonesia
3	M. Yasyir Albani Srg	228160070	Teknik Informatika	Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web di PT. Sun Rent Car Indonesia

Untuk melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.

Perlu kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami mohon kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek ini.

Demikian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Dekan,



Prof. Dr. H. Priatno, ST, MT

Tembusan :
1. Ka. BPMPP
2. Mahasiswa
3. File



PT SUN RENT CAR INDONESIA

Jln. Denai Gg. Bintara No. 3 Medan

Hp. 0853 3484 0655

SURAT KETERANGAN

Nomor :08/SRCI/VI/2025

Berdasarkan surat Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area Nomor :

228/FT.6/01.10/VII/2025 Tanggal 21 Juli 2025 tentang “Kerja Praktek”, maka dengan ini

Pimpinan PT Sun Rent Car Indonesia menerangkan bahwa:

NO	NAMA	NPM	PROG. STUDI	JUDUL
1	Juan Raih Siahaan	218160041	Teknik Informatika	Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web dengan Notifikasi WhatsApp dan Gmail Otomatis di PT. Sun Rent Car Indonesia
2	Putri Regina Tambunan	228160037	Teknik Informatika	Sistem Informasi Manajemen Karyawan di PT Sun Rent Car Indonesia
3	M. Yasyir Albani Srg	228160070	Teknik Informatika	Sistem Informasi Manajemen Kendaraan Berbasis Web di PT. Sun Rent Car Indonesia

Benar telah melakukan Kerja Praktek di PT Sun Rent Car Indonesia.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Jln. Denai Gg. Bintara, 20 Agustus 2025

OWNER PT Sun Rent Car Indonesia

PT. SUN RENT CAR INDO

Aulia Rahman