

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO OBAT
SINAR RAYA BERBASIS WEB



Disusun Oleh:

Adven Parulian Sianturi
(228160086)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA
2025

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO OBAT SINAR RAYA BERBASIS WEB

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mata Kuliah Kerja Praktik Jenjang
Studi S – 1 Program Studi Teknik Informatika

Oleh :

Adven Parulian Sianturi (228160086)

Mahasiswa

Medan, 05 September 2025

Menyetujui

Dosen Pembimbing

Adven Parulian Sianturi

NPM: 228160086

Dr. Arnes Sembiring ST, M.Kom

NIDN: 1018077801

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom

NIDN 0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Selabudi Nomor 70 / Jalan Bol Sarayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
Website : www.teknik.uma.ac.id E-mail : univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

Pada hari ini 7 Januari 2026 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2025/2026 atas :

Nama : **Adven Parulian Sianturi**
NIM : **228160086**
Program Studi : **Teknik Informatika**
Jenjang Pendidikan : **S1 (Sarjana)**
Judul Kerja Praktek : **Perancangan dan Implementasi Sistem Penggajian Karyawan pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web**
Tempat Seminar : **Ruang Seminar Fakultas Teknik**
Tanda Tangan Pembawa Seminar :
Nilai Pembawa Seminar : **92 (A)**

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

S a r a n :	Dr. Arnes Sembiring, S.T, M.Kom Pembimbing Kerja Praktek
Persetujuan Seminar :	
S a r a n :	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi
Persetujuan Seminar :	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Dr. Arnes Sembiring, S.T, M.Kom	1
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2

Medan, 7 Januari 2026
Ketua Prodi.

Rizki Muliono S.Kom, M.Kom



ABSTRAK

Pengelolaan penggajian karyawan merupakan salah satu kegiatan penting dalam sebuah perusahaan atau instansi, termasuk pada Toko Obat Sinar Raya. Proses penggajian yang masih dilakukan secara manual sering menimbulkan berbagai kendala, seperti keterlambatan perhitungan, kesalahan pencatatan, serta kesulitan dalam menyajikan laporan gaji. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem informasi yang mampu membantu mengelola data penggajian secara lebih efektif dan efisien.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi penggajian karyawan berbasis web pada Toko Obat Sinar Raya. Metode pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi literatur. Perancangan sistem menggunakan pendekatan Unified Modeling Language (UML) dengan alat bantu diagram use case, class diagram, dan Entity Relationship Diagram (ERD). Sistem dibangun dengan framework Laravel sebagai backend, MySQL sebagai basis data, serta antarmuka berbasis web yang responsif. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem informasi ini dapat mempermudah proses pencatatan data karyawan, perhitungan gaji, tunjangan, dan potongan, serta menghasilkan laporan penggajian secara otomatis. Dengan adanya sistem ini, proses penggajian menjadi lebih cepat, akurat, dan transparan, sehingga dapat meningkatkan efisiensi kerja di Toko Obat Sinar Raya.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Penggajian Karyawan, Web, Toko Obat Sinar Raya.*

ABSTRACT

Employee payroll management is one of the essential activities in a company or organization, including at *Toko Obat Sinar Raya*. The payroll process, which is still carried out manually, often causes various problems such as delays in salary calculation, recording errors, and difficulties in generating payroll reports. Therefore, an information system is needed to manage payroll data more effectively and efficiently.

This study aims to design and implement a web-based employee payroll information system for *Toko Obat Sinar Raya*. Data collection methods were carried out through observation, interviews, and literature studies. The system design was developed using the Unified Modeling Language (UML) approach with use case diagrams, class diagrams, and Entity Relationship Diagrams (ERD). The system was built using the Laravel framework as the backend, MySQL as the database, and a responsive web-based user interface. The implementation results show that the system can facilitate employee data recording, salary calculation, allowances, and deductions, as well as generate payroll reports automatically. With this system, the payroll process becomes faster, more accurate, and transparent, thereby improving work efficiency at *Toko Obat Sinar Raya*.

Keywords: *Information System, Payroll, Web, Sinar Raya Pharmacy Store.*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan kerja praktik ini dapat diselesaikan. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi pada Program Studi Teknik Informatika, Universitas Medan Area. Penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Eng. Supriatno, S.T., M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area.
2. Bapak Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Medan Area
3. Bapak Dr. Arnes Sembiring ST., M.Kom sebagai dosen pembimbing KP dan Akademik.
4. Elvi Nora Gultom selaku pemilik Obat Sinar Raya yang telah memberikan izin dan ruang bagi penulis untuk menjalankan kerja praktek.
5. Keluarga serta rekan-rekan yang senantiasa memberikan doa dan motivasi hingga laporan ini terselesaikan.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam laporan ini. Kritik dan saran sangat diharapkan untuk perbaikan selanjutnya. Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih.

Medan, 05 September 2025

Penulis

Adven Parulian Sianturi

NPM 208160086

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Waktu dan Tempat Pelaksanaan KP	4
1.7 Peserta Kerja Praktek	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Perancangan	5
2.2 Sistem.....	5
2.3 Informasi	6
2.4 Sistem Informasi	6
2.5 Penggajian	7
2.6 Sistem Informasi Penggajian.....	7
2.6 Basis Data (<i>Database</i>).....	8

2.7 Website	8
2.8 Pengertian Karyawan	9
2.9 Flowchart	9
2.10 Data Flow Diagram (DFD)	10
2.11 Entity Relation Diagram (ERD)	10
2.12 UseCase	12
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	13
3.1 Ruang Lingkup Kegiatan	13
3.2 Bentuk Kegiatan.....	14
3.3 Hasil Kerja Praktek	15
3.3.1 Analisis Sitem Yang Berjalan.....	15
3.3.2 Analisis Sistem Yang di Usulkan	16
3.3.3 Desain dan Perancangan Sistem	16
3.3.4 Flowchart	17
3.3.5 Use Case	18
3.3.6 Sequence Diagram	19
3.3.7 ERD (Entity Relatiopship Diagram)	20
3.3.8 DFD (Data Flow Diagram)	20
3.3.9 Perancangan Database	21
3.3.10 Desain Antarmuka / Interface Sistem	21
BAB IV PENUTUP	26
4.1 Kesimpulan	26
4.2 Saran.....	26

DAFTAR PUSTAKA..... 28



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Lokasi kerja Praktek	13
Gambar 3. 2 Bentuk Kegiatan	14
Gambar 3. 3 Flowchart	17
Gambar 3. 4 Use Case Diagram Sistem Informasi Penggajian	18
Gambar 3. 5 Sequence Diagram	19
Gambar 3. 6 ERD (Entity Relatiopship Diagram).....	20
Gambar 3. 7 DFD (Data Floe Diagram)	20
Gambar 3. 8 Perancangan database	21
Gambar 3. 9 Halaman Login	21
Gambar 3. 10 Halaman Dashboard.....	22
Gambar 3. 11 Halaman daftar nama karyawan.....	22
Gambar 3. 12 Halaman tambah karyawan.....	23
Gambar 3. 13 Halaman Absen Karyawan	23
Gambar 3. 14 Halaman Daftar Absensi Karyawan.....	24
Gambar 3. 15 Halaman Rekap Gaji Karyawan	24
Gambar 3. 16 Halaman Slip Pembayaran Gaji Karyawan	25

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Flowchart</i>	10
Tabel 2. 2 Simbol dalam <i>Entity Relationship Diagram</i> Tabel	10
Tabel 2. 3 Simbol <i>Usecase Diagram</i>	12



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah membawa dampak yang signifikan dalam berbagai bidang, termasuk dalam dunia bisnis dan manajemen. Pemanfaatan sistem informasi berbasis komputer memungkinkan suatu organisasi untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam kegiatan operasionalnya. Salah satu kegiatan penting yang memerlukan dukungan teknologi informasi adalah pengelolaan penggajian karyawan.

Teknologi informasi saat ini berkembang dengan sangat pesat. Peran teknologi informasi sangat krusial dalam kehidupan masyarakat, terutama dalam sektor bisnis. Akses individu terhadap informasi kini menjadi lebih mudah. Proses bisnis dapat berlangsung dengan baik dan terorganisir (Anis et al. , 2018). Dalam suatu usaha, kinerja organisasi sangat dipengaruhi oleh teknologi informasi untuk meraih keunggulan dalam persaingan bisnis.(Hariyanto et al., 2020).

Penggajian merujuk pada imbalan yang diterima oleh karyawan yang menjabat sebagai manajer, biasanya diberikan dengan cara pembayaran bulanan yang tetap (M. Miftach Fakhri et al. , 2024). Sistem penggajian termasuk salah satu elemen penting dalam suatu lembaga atau perusahaan. Sistem informasi penggajian dapat dimanfaatkan oleh manajemen perusahaan untuk tujuan perencanaan serta pengendalian operasional. Dalam pengelolaannya, diperlukan perhatian yang seksama dan ketepatan agar data yang dihasilkan akurat dan dapat dipertanggungjawabkan. Penerapan sistem penggajian yang dilakukan secara tradisional dan menggunakan pencatatan absensi manual memiliki beberapa kekurangan, seperti risiko kesalahan dalam penulisan dan kemungkinan terjadinya kesalahan dalam perhitungan gaji. Penggunaan kertas untuk pencatatan juga membawa risiko kerusakan yang dapat menyebabkan hilangnya data. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi pengelolaan gaji yang berbasis komputer untuk melakukan absensi dan mengawasi data penggajian dengan lebih efisien dan efektif.(Djaksana, 2021)

Toko Obat Sinar Raya merupakan usaha ritel yang bergerak di bidang penjualan obat-obatan dan produk kesehatan. Dalam menjalankan kegiatan operasional, toko ini memiliki sejumlah karyawan dengan sistem penggajian yang masih dikelola secara manual menggunakan pencatatan di buku maupun aplikasi spreadsheet sederhana. Cara ini sering menimbulkan beberapa kendala, seperti keterlambatan dalam perhitungan gaji, kesalahan pada pencatatan tunjangan atau potongan, serta kesulitan dalam menyusun laporan gaji secara cepat dan akurat. Kondisi tersebut menunjukkan perlunya suatu sistem informasi penggajian berbasis web yang dapat membantu mengelola data karyawan, menghitung gaji secara otomatis, dan menghasilkan laporan penggajian dengan lebih efektif. Sistem ini diharapkan mampu meminimalisir kesalahan, mempercepat proses penggajian, serta meningkatkan transparansi dan akurasi informasi yang diterima oleh karyawan maupun manajemen (Hamid, 2022).

Oleh karena itu, dalam kerja praktek ini penulis merancang dan mengimplementasikan sistem informasi penggajian karyawan berbasis web pada Toko Obat Sinar Raya dengan menggunakan framework Laravel dan basis data MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka rumusan masalah dalam laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem penggajian karyawan yang berjalan di Toko Obat Sinar Raya saat ini?
2. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian karyawan berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan Toko Obat Sinar Raya?
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem tersebut agar dapat membantu mempercepat dan mempermudah proses penggajian serta pembuatan laporan?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam kerja praktek ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan utama, maka ditetapkan beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dikembangkan hanya difokuskan pada pengelolaan data penggajian karyawan, meliputi pendataan karyawan, perhitungan gaji pokok, tunjangan, dan potongan.
2. Sistem tidak mencakup pengelolaan keuangan toko secara keseluruhan, seperti transaksi penjualan dan pembelian obat.
3. Data kehadiran karyawan dianggap sudah tersedia dalam bentuk input manual, tanpa integrasi dengan mesin absensi (fingerprint/biometrik).
4. Aplikasi dibangun dengan framework Laravel sebagai backend dan MySQL sebagai basis data, dengan antarmuka berbasis web yang diakses melalui browser.
5. Penggunaan sistem dibatasi untuk administrator atau bagian keuangan yang berwenang melakukan pengelolaan gaji dan pemilik toko sebagai pihak penerima laporan.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

1. Menganalisis sistem penggajian karyawan yang berjalan pada Toko Obat Sinar Raya.
2. Merancang sistem informasi penggajian berbasis web yang mampu mengelola data karyawan, perhitungan gaji, tunjangan, potongan, serta laporan penggajian.
3. Mengimplementasikan sistem informasi penggajian berbasis web dengan menggunakan framework Laravel dan database MySQL.
4. Menguji sistem agar dapat digunakan dalam operasional Toko Obat Sinar Raya secara efektif dan efisien.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

1. Bagi Toko Obat Sinar Raya
 1. Mempermudah pengelolaan data karyawan dan proses penggajian.
 2. Meningkatkan akurasi serta mengurangi potensi kesalahan dalam perhitungan gaji.

3. Memberikan laporan penggajian yang cepat, terstruktur, dan transparan
2. Bagi Karyawan
 1. Memperoleh informasi gaji yang lebih jelas, akurat, dan transparan.
 2. Meningkatkan kepuasan kerja melalui sistem penggajian yang lebih terorganisir
3. Bagi Penulis
 1. Menambah wawasan dan pengalaman dalam penerapan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh di bangku perkuliahan, khususnya dalam bidang sistem informasi.
 2. Memberikan kesempatan untuk mengasah kemampuan dalam merancang dan mengimplementasikan sistem informasi berbasis web secara nyata.

1.6 Waktu dan Tempat Pelaksanaan KP

Pelaksanaan kegiatan kerja praktik dilakukan di Toko Obat Sinar Raya yang berlokasi di Kota Medan. Kegiatan ini dirancang untuk dilaksanakan selama satu bulan, yaitu mulai tanggal 30 Juli 2025 hingga 30 Agustus 2025. Selama periode tersebut, mahasiswa melakukan observasi, perancangan, implementasi, hingga evaluasi terhadap sistem informasi Toko Obat sesuai judul masing-masing mahasiswa yang dikembangkan Toko Obat Sinar Raya

1.7 Peserta Kerja Praktek

Peserta kerja praktek ini adalah kelompok mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Universitas Medan Area yang telah memenuhi persyaratan akademik untuk mengikuti kerja praktek yang terdiri dari 5 orang, yaitu:

1. Josua P Pakpahan (228160020)
2. Kristo P Sinaga (228160038)
3. Samuel Situmorang (228160058)
4. Adven P Sianturi (228160086)
5. Shabila Shaharani Tanjung (228160056)

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Perancangan

Perancangan merupakan proses untuk mendefinisikan suatu yang hendak dikerjakan dengan memakai metode yang bermacam-macam dan didalamnya mengaitkan deskripsi menimpa struktur dan detail komponen serta keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya (Kurniasari, 2023).

Perancangan pada dasarnya dapat dianggap sebagai serangkaian langkah-langkah. Dalam proses ini, representasi data, struktur program, karakteristik antarmuka, serta rincian prosedural diringkas berdasarkan kebutuhan informasi yang ada. Soetam Rizky (2015:140) memberikan definisi bahwa: "Perancangan merupakan suatu proses yang bertujuan untuk menjelaskan hal-hal yang akan dilakukan dengan metode yang beragam, yang mencakup deskripsi tentang arsitektur, rincian komponen, serta batasan-batasan yang mungkin dihadapi selama proses pelaksanaannya." (Pratama, 2022).

Perancangan adalah kunci dalam menetapkan langkah-langkah dan informasi yang dibutuhkan oleh sistem yang baru. Manfaat dari tahap perancangan ini adalah memberikan gambaran menyeluruh terkait rancang bangun sebagai acuan bagi pengembang dalam menciptakan aplikasi sesuai dengan elemen yang telah dikomputerisasi. Ini adalah suatu ide atau representasi dasar dari sebuah aktivitas yang akan memberikan hasil sesuai dengan yang telah direncanakan. (Tani Vita, 2020).

2.2 Sistem

Sistem terdiri dari serangkaian subsistem yang saling terhubung, menerima masukan dan menciptakan keluaran untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Terdapat tiga (3) fungsi utama dalam sistem yang saling terkait, yaitu masukan yang mencakup penerimaan unsur untuk diolah, kemudian transportasi proses yang mengubah masukan menjadi keluaran guna mencapai hasil akhir. (Kurniasari, 2023).

Sistem adalah suatu organisasi yang terdiri dari berbagai komponen yang berfungsi dan saling terhubung, yang bersatu untuk mencapai suatu tugas atau proses tertentu. Definisi sistem berakar dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*), yang menjelaskan bahwa suatu sistem merupakan kesatuan yang terdiri dari elemen-elemen yang saling berhubungan, yang berfungsi untuk mempermudah aliran informasi, bahan, atau energi. Istilah ini biasa digunakan untuk merujuk pada sekelompok entitas yang saling berinteraksi.(Jimmie, 2021).

Sistem dalam sebuah lembaga yang menyatukan kebutuhan pengelolaan transaksi sehari-hari untuk mendukung kegiatan operasional manajerial lembaga tersebut dengan aktivitas strategis lembaga agar bisa menyediakan laporan yang dibutuhkan oleh pihak luar tertentu.(Hanafie et al., 2023).

2.3 Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang berguna bagi penerimanya untuk pengambilan keputusan. Menurut Davis (2001), informasi merupakan data yang telah diolah sehingga memiliki arti dan nilai bagi penerimanya. Dalam konteks organisasi, informasi sangat dibutuhkan sebagai dasar pengambilan keputusan yang efektif dan efisien.

Informasi adalah sekumpulan data yang telah diproses menjadi sesuatu yang dapat dipahami dan bermanfaat bagi manusia. Leitel dan Davis dalam karya mereka “Accounting Information System” menjelaskan bahwa informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang lebih bermanfaat dan bermakna bagi pihak yang menerimanya. (Jimmie, 2021).

2.4 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan sebuah sistem yang terdapat dalam suatu organisasi yang mengakomodasi kebutuhan pengelolaan transaksi sehari-hari, mendukung operasional yang bersifat manajerial serta kegiatan strategis dari suatu organisasi dan pihak-pihak luar yang relevan dengan laporan yang diperlukan. Berdasarkan penjelasan di atas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sekumpulan komponen yang terstruktur dengan tujuan untuk menyajikan informasi..

Sistem informasi pada suatu sistem mencakup pengumpulan data (input) yang kemudian diproses melalui suatu model dalam pengolahan data. Hasil dari informasi ini akan digunakan kembali sebagai input dan seterusnya, sehingga menciptakan siklus informasi yang bisa diambil dari sistem informasi sebagai bagian khusus dalam organisasi untuk mengolah informasi tersebut.(Surahman, 2022).

Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari jaringan SPD (sistem pengolahan data), yang dilengkapi dengan saluran komunikasi yang dipergunakan dalam pengelolaan data organisasi. Elemen proses dalam sistem informasi mencakup pengumpulan data, pengelolaan data yang tersimpan, serta distribusi informasi.(Pratama, 2022).

Sistem informasi merupakan suatu sistem dalam organisasi yang menjembatani kebutuhan pengelolaan transaksi sehari-hari, mendukung operasional, memiliki karakter manajerial, serta kegiatan strategis dari organisasi dan memberikan laporan kepada pihak luar tertentu.(Riyansyah, 2021).

2.5 Penggajian

Gaji, atau dalam bahasa Inggris disebut salary, adalah bentuk kompensasi yang diberikan secara teratur oleh suatu perusahaan kepada karyawan, yang mungkin berlandaskan pada kesepakatan kerja. Gaji berbeda dari upah karena dalam upah, setiap pekerjaan, setiap jam, atau setiap unit lainnya mendapatkan pembayaran secara terpisah. Oleh karena itu, dapat dikatakan bahwa gaji adalah pembayaran yang dilakukan perusahaan secara teratur kepada karyawan (Nilasari, 2016). Jadi, dapat disimpulkan bahwa pembayaran gaji adalah tanggung jawab yang dilakukan perusahaan setiap bulannya sebagai imbalan atas layanan yang telah diberikan oleh karyawan.(Dinka et al., 2022).

Gaji adalah bentuk kompensasi berupa uang yang diberikan perusahaan kepada pegawai sebagai bentuk apresiasi atas tugas yang telah mereka selesaikan. (Al Imron et al., 2023).

2.6 Sistem Informasi Penggajian

Sistem informasi penggajian adalah sistem yang digunakan untuk mengelola data karyawan, menghitung gaji, tunjangan, potongan, serta

menghasilkan laporan penggajian secara cepat dan akurat. Sistem ini sangat membantu perusahaan dalam meningkatkan efisiensi administrasi keuangan, meminimalisir kesalahan perhitungan, serta menyediakan laporan sebagai bahan evaluasi manajemen.

Pengertian Sistem Informasi Penggajian menurut Zaki Baridwan dalam Brestina Gultom (2014:96), menjelaskan bahwa "Sistem informasi penggajian merupakan sebuah struktur dari langkah-langkah yang paling berkaitan sesuai dengan rencana yang komprehensif untuk menjalankan aktivitas dan tugas utama perusahaan yang berkaitan dengan penggajian. ""(Jimmie, 2021).

2.6 Basis Data (*Database*)

Basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara sistematis sehingga dapat diakses dengan mudah. Menurut Kurniawan (2013), *database* adalah sekumpulan data yang terorganisir yang dapat diakses, dikelola, dan diperbarui dengan mudah. Dalam sistem penggajian, database digunakan untuk menyimpan data karyawan, data jabatan, data absensi, data gaji pokok, tunjangan, potongan, serta data transaksi penggajian.

Basis data merupakan kumpulan elemen informasi logis yang saling terhubung. Basis data mengumpulkan berbagai catatan yang dulunya disimpan dalam file-file yang berbeda. (Supriyanta et al., 2022).

2.7 Website

Www atau world wide web atau web adalah sebuah jaringan yang terhubung dalam dokumen berformat hypertext yang mengandung berbagai jenis informasi, termasuk teks, gambar, suara, video, dan berbagai informasi multimedia lainnya, yang dapat diakses menggunakan perangkat yang disebut web browser. Untuk mengubah dokumen yang berbentuk hypertext menjadi dokumen yang dapat dimengerti, web browser melalui klien web akan mengambil halaman web yang tersimpan di server web dengan menggunakan protokol yang dikenal dengan http atau Hypertext Transfer Protocol. (Jimmie, 2021).

Situs web adalah sekumpulan halaman yang menyimpan informasi dan untuk mengunjunginya dibutuhkan sambungan internet. Di dalam situs web terdapat konten berupa digital seperti teks, gambar, atau animasi, dan setiap situs

web memiliki nama domain atau URL. Anda dapat mengakses situs web dengan menggunakan peramban seperti Internet Explorer, Netscape Navigator, Google Chrome, dan Mozilla Firefox.(Kurniasari, 2023).

Menurut Murad dalam Jurnal Vol. 7 No. 1 (2013:49), sebuah situs web dapat diartikan sebagai sistem yang menyimpan informasi dalam berbagai bentuk, seperti teks, gambar, suara, dan lain-lain yang disimpan pada sebuah server web di internet dan disajikan dalam format Hypertext. Dari penjelasan di atas, dapat disimpulkan bahwa situs web merupakan sebuah lokasi di internet yang menawarkan berbagai informasi dalam berbagai format data, seperti teks, gambar, bahkan video, dan dapat diakses melalui berbagai aplikasi klien. Hal ini memungkinkan penyampaian informasi yang lebih menarik dan interaktif dengan pengelolaan yang terstruktur.(Surahman, 2022).

2.8 Pengertian Karyawan

Definisi karyawan Menurut Kamus Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), karyawan adalah individu yang berprofesi di suatu instansi “kantor, perusahaan, dan lain-lain” dengan menerima imbalan “upah”, pegawai, atau pekerja.

Menurut Prof. Dr. Hj. Serdamayanti, M. Pd. , APU, dalam karya tulisnya yang berjudul MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA Reformasi Birokrasi Dan Manajemen Pegawai Negeri, dijelaskan bahwa pegawai adalah: “Individu yang beroperasi di suatu organisasi atau perusahaan. Baik yang bersifat swasta maupun yang berstatus pemerintah, dan mendapatkan kompensasi sesuai dengan hukum yang relevan, baik berdasarkan perhitungan harian, mingguan, atau bulanan, di mana umumnya pembayaran tersebut dilakukan secara mingguan.”(Trisnawati, 2015).

2.9 Flowchart

Flowchart adalah diagram visual yang menggunakan simbol standar untuk menggambarkan urutan langkah, alur, dan keputusan dalam suatu proses atau prosedur, seperti dalam pemrograman, bisnis, atau sistem rekayasa. Tujuannya adalah untuk menyajikan informasi secara jelas dan terstruktur, sehingga mudah

dipahami oleh orang lain, serta membantu dalam merencanakan, menganalisis, dan memecahkan masalah dalam suatu sistem.

Tabel 2. 1 Flowchart

	Flow Simbol yang digunakan untuk menggabungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. Simbol ini disebut juga dengan Connecting Line.		Input/output Simbol yang menyatakan proses input atau output tanpa tergantung peralatan.
	On-Page Reference Simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses dalam lembar kerja yang sama.		Manual Operation Simbol yang menyatakan suatu proses yang tidak dilakukan oleh komputer.
	Off-Page Reference Simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses dalam lembar kerja yang berbeda.		Document Simbol yang menyatakan bahwa input berasal dari dokumen dalam bentuk fisik, atau output yang perlu dicetak.
	Terminator Simbol yang menyatakan awal atau akhir suatu program.		Predefine Proses Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian (sub-program) atau prosedur.
	Process Simbol yang menyatakan suatu proses yang dilakukan komputer.		Display Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan.
	Decision Simbol yang menunjukkan kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban, yaitu ya dan tidak.		Preparation Simbol yang menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberikan nilai awal.

2.10 Data Flow Diagram (DFD)

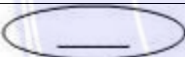
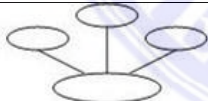
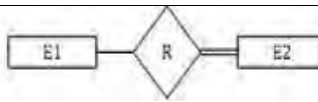
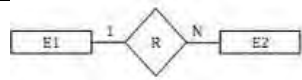
Diagram Aliran Data (DFD) merupakan model logis yang digunakan untuk menunjukkan sumber data serta tujuan akhir data yang keluar dari sistem, lokasi penyimpanan data, proses yang menghasilkan data tersebut, serta interaksi antara data yang tersimpan dan tindakan yang dilakukan pada data tersebut. (Rita Afyenni, 2015).

2.11 Entity Relation Diagram (ERD)

Menurut Edhy Sutanta (2015:91), "Diagram Hubungan Entitas (ERD) adalah sebuah model data yang dibentuk berdasarkan objek. " Diagram Hubungan Entitas (ERD) digunakan untuk menggambarkan keterkaitan antara data dalam sebuah basis data kepada pengguna dalam cara yang logis. Diagram Hubungan Entitas (ERD) didasari oleh pandangan bahwa dunia nyata tersusun dari obyek-obyek dasar tersebut. Menggunakan Diagram Hubungan Entitas (ERD) relatif mudah dipahami, termasuk oleh pengguna yang tidak berpengalaman. Bagi perancang atau analis sistem, Diagram Hubungan Entitas (ERD) sangat bermanfaat untuk memodelkan sistem yang akan dikembangkan ke depannya. Model ini juga

mendukung perancang atau analis sistem saat melakukan analisis dan desain basis data, karena dapat memperlihatkan jenis data yang diperlukan serta hubungan antar data di dalamnya.

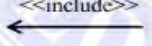
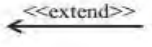
Tabel 2. 2 Simbol dalam Entity Relationship Diagram Tabel

Simbol	Keterangan
	Menunjukkan entitas atau objek utama yang memiliki data.
	Entitas yang keberadaannya tergantung pada entitas lain.
	Menggambarkan keterkaitan atau asosiasi antara dua entitas atau lebih.
	Relasi yang mengidentifikasi entitas lemah melalui entitas kuat.
	Menunjukkan karakteristik atau data yang dimiliki oleh entitas atau relasi.
	Atribut yang digunakan sebagai identifikasi unik dalam sebuah entitas.
	Atribut yang dapat memiliki beberapa nilai.
	Atribut yang terdiri dari beberapa sub-atribut yang lebih spesifik.
	Atribut yang nilainya berasal dari atribut lain.
	Menyatakan bahwa entitas selalu terlibat dalam suatu relasi tertentu.
	Menjelaskan jumlah keterlibatan entitas dalam hubungan, misalnya 1:N antara E1 dan E2.

2.12 UseCase

Secara grafis menggambarkan interaksi antara system, system eksternal dan pengguna. Dengan kata lain use case diagram secara grafis mendeskripsikan siapa yang akan menggunakan system dan dalam cara apa pengguna (user) mengharapkan interaksi dengan system itu. Pada diagram use case ini peran masing-masing aktor dalam pengembangan sistem penggajian berbasis web dapat diketahui dengan jelas.

Tabel 2. 3 *Simbol Usecase Diagram*

Simbol	Keterangan
	Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan use case
	Use case : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor
	Association : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan use case
	Generalisasi : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan use case
	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Ruang Lingkup Kegiatan

Kegiatan kerja praktek ini dilaksanakan di Toko Obat Sinar Raya yang berlokasi di Jl.Pasar V Tembung No.44, Kecamatan.Percut Sei Tuan, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara.



Gambar 3. 1 Lokasi kerja Praktek

Sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distribusi dan penjualan obat-obatan serta perlengkapan kesehatan. Fokus utama pelaksanaan kerja praktek adalah merancang serta membangun sistem informasi penggajian karyawan berbasis web yang diharapkan mampu membantu proses administrasi keuangan dalam menghitung dan mengelola gaji karyawan secara lebih terstruktur, cepat, dan minim kesalahan. Secara garis besar, ruang lingkup kegiatan yang dilaksanakan meliputi:

1. Melakukan analisis terhadap sistem penggajian yang sedang digunakan di perusahaan.
2. Menyusun rancangan sistem meliputi pembuatan database, desain antarmuka, serta alur proses penggajian.

3. Melaksanakan implementasi sistem menggunakan framework Laravel dengan basis data MySQL.
4. Melakukan pengujian sistem bersama pihak yang terkait.
5. Menyusun laporan hasil kerja praktek sebagai bentuk pertanggungjawaban kegiatan.

3.2 Bentuk Kegiatan

Selama pelaksanaan kerja praktek di Toko Obat Sinar Raya, penulis melakukan serangkaian kegiatan yang bertujuan untuk merancang dan membangun sistem buku tamu digital. Kegiatan tersebut dilakukan secara bertahap sebagai berikut:

Gambar 3. 2 Bentuk Kegiatan

NO	Nama Kegiatan	Minggu ke -1	Minggu ke - 2	Minggu ke - 3	Minggu ke - 4
1	Studi Pendahuluan dan Analisis Kebutuhan Sistem				
2	Perancangan Sistem Informasi				
3	Implementasi Sistem				
4	Pengujian Sistem dan Uji Coba Pengguna				
5	Penyusunan Laporan Kerja Praktik				

Berikut ini merupakan lampiran bukti dokumentasi kegiatan wawancara kerja praktik yang penulis lakukan saat melaksanakan Kerja Praktek di Toko Obat Sinar Raya.

3.3 Hasil Kerja Praktek

Berdasarkan hasil observasi, sistem penggajian di Toko Obat Sinar Raya masih dilakukan secara manual. Prosesnya meliputi pencatatan absensi menggunakan buku, penghitungan gaji oleh bagian keuangan berdasarkan data absensi dan tunjangan, serta pembuatan slip gaji.

Proses tersebut sering kali menimbulkan beberapa kendala, yaitu:

1. Kesalahan perhitungan gaji karena dikerjakan secara manual.
2. Penyimpanan data gaji yang kurang rapi dan sulit ditelusuri kembali ketika diperlukan.
3. Waktu yang dibutuhkan untuk merekap gaji setiap bulannya cukup lama.
4. Tidak tersedianya laporan penggajian yang dapat diakses secara cepat oleh pihak manajemen.

3.3.1 Analisis Sitem Yang Berjalan

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dirancang sebuah sistem informasi penggajian berbasis web yang dapat mengotomatisasi proses penghitungan gaji sekaligus menyimpan data secara terstruktur. Sistem ini dibuat menggunakan framework Laravel yang didukung oleh database MySQL.

Beberapa keunggulan sistem yang diusulkan antara lain:

1. Pengelolaan Data Terpusat. Semua data karyawan, jabatan, tunjangan, dan potongan tersimpan dalam satu sistem yang terorganisir.
2. Perhitungan Gaji Otomatis. Gaji dihitung secara otomatis berdasarkan data absensi, tunjangan, dan potongan.
3. Slip Gaji Digital. Slip gaji dapat dicetak atau diunduh kapan saja.
4. Laporan Penggajian Bulanan. Sistem dapat menghasilkan laporan secara cepat dan akurat untuk kebutuhan manajemen.
5. Keamanan Akses. Dilengkapi fitur login untuk admin dan staf keuangan agar data tetap terjaga.

Dengan sistem yang baru ini, diharapkan proses penggajian menjadi lebih efisien, transparan, dan minim kesalahan.

3.3.2 Analisis Sistem Yang di Usulkan

Hasil akhir dari kegiatan kerja praktek ini berupa aplikasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web dengan fitur utama:

1. Pengelolaan data karyawan.
2. Penghitungan gaji otomatis dengan mempertimbangkan tunjangan dan potongan.
3. Pembuatan dan pencetakan slip gaji.
4. Penyusunan laporan gaji bulanan yang dapat diakses manajemen.

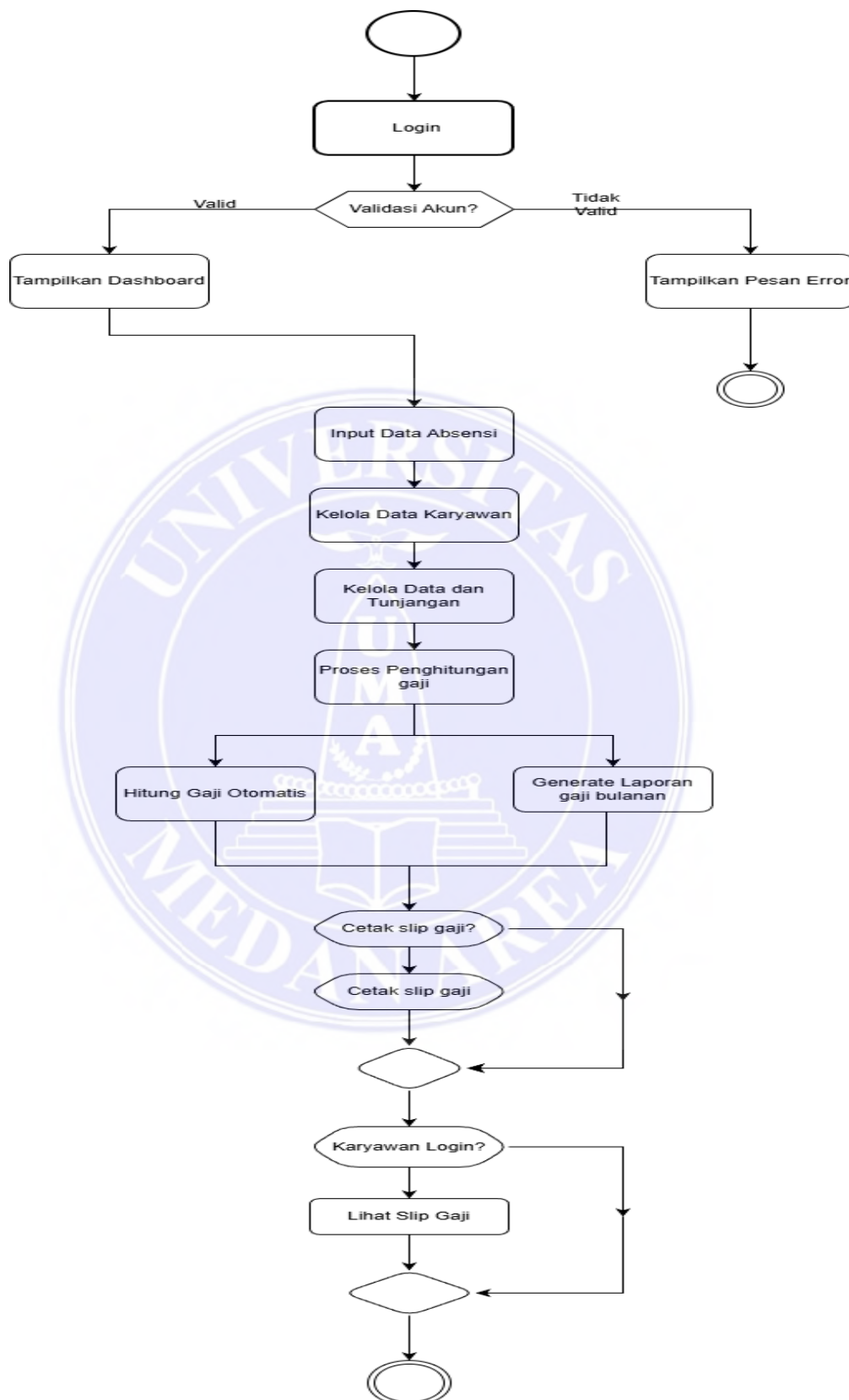
Dengan adanya aplikasi ini, Toko Obat Sinar Raya dapat mengurangi risiko kesalahan dalam penghitungan gaji, mempercepat proses administrasi, serta meningkatkan keteraturan dalam penyimpanan data penggajian.

3.3.3 Desain dan Perancangan Sistem

Sistem informasi penggajian karyawan pada Toko Obat Sinar Raya dirancang untuk mendukung proses administrasi penggajian secara lebih cepat, tepat, dan terstruktur. Sebelum adanya sistem ini, perhitungan gaji masih dilakukan secara manual menggunakan lembar kerja, sehingga sering menimbulkan kesalahan dalam pencatatan kehadiran maupun perhitungan tunjangan dan potongan.

Dengan adanya sistem berbasis web, setiap proses mulai dari pencatatan absensi, pengelolaan data karyawan, perhitungan gaji, hingga pembuatan slip gaji dapat dilakukan secara otomatis dan terintegrasi. Sistem juga memungkinkan akses data secara real-time bagi admin dan HRD, serta memberikan kemudahan bagi karyawan untuk melihat slip gaji tanpa harus menunggu pencetakan fisik.

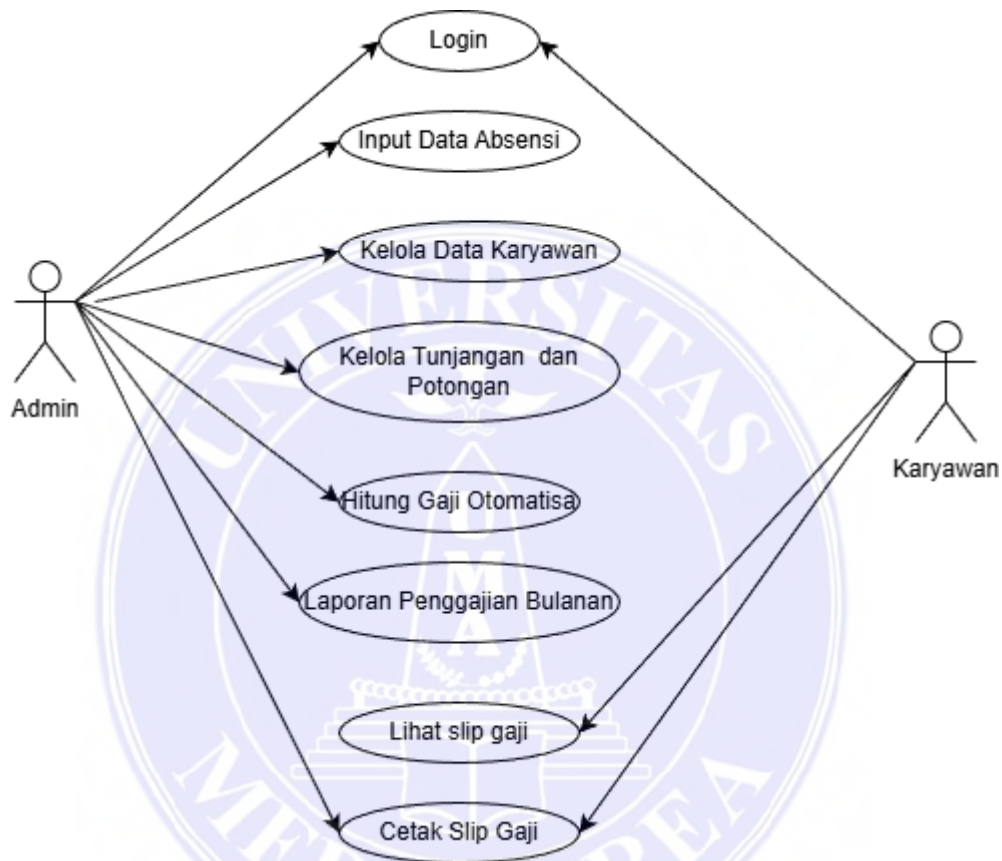
3.3.4 Flowchart



Gambar 3. 3 Flowchart

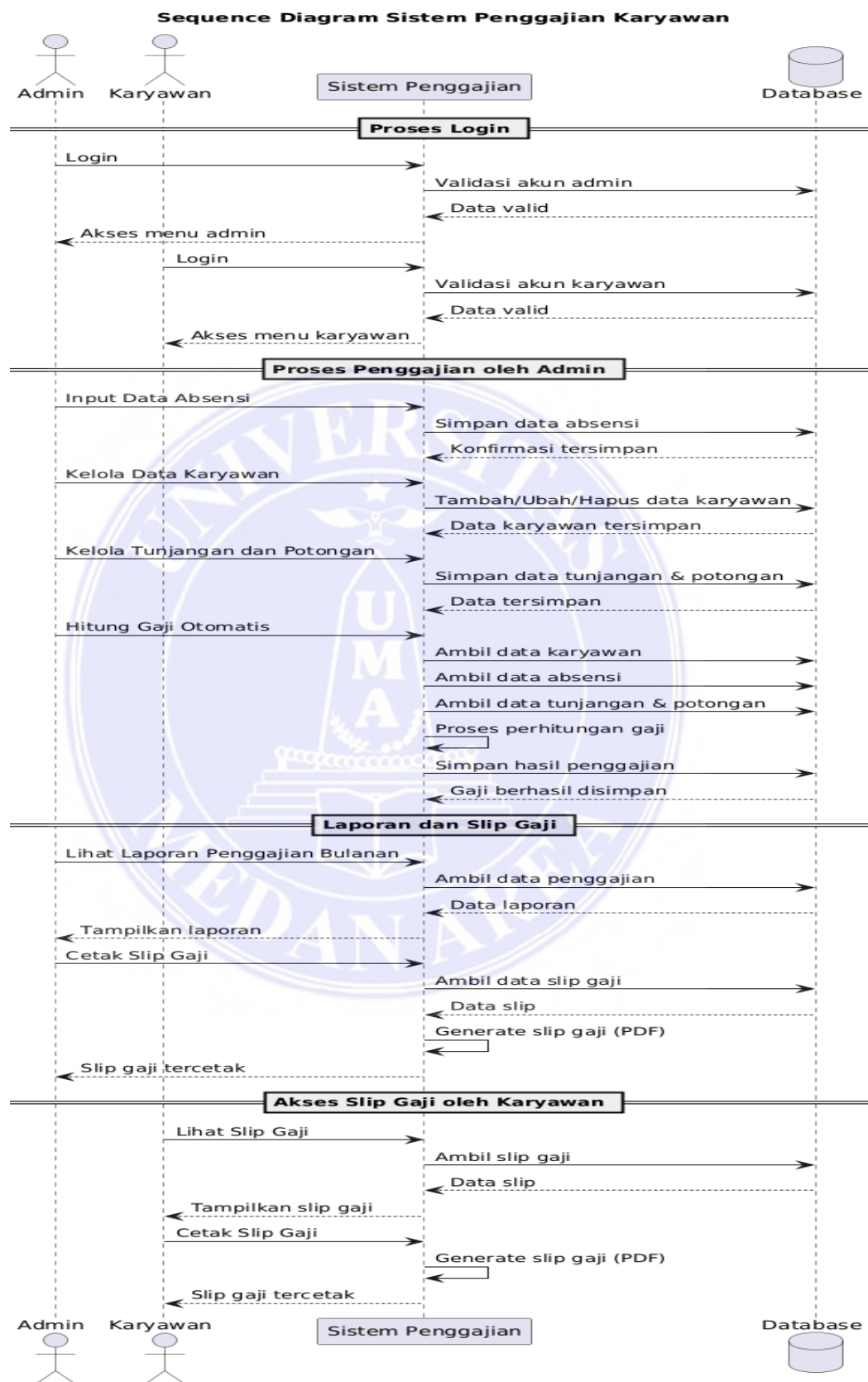
3.3.5 Use Case

Use Case Diagram merupakan gambaran skenario dari interaksi antara user dengan sistem. Sebuah *diagram usecase* menggambarkan hubungan antara *actor* dan kegiatan yang dapat dilakukan terhadap aplikasi. Berikut ini adalah *Use Case Diagram* yang mem perlihatkan peranan *actor* dalam interaksinya dengan sistem.



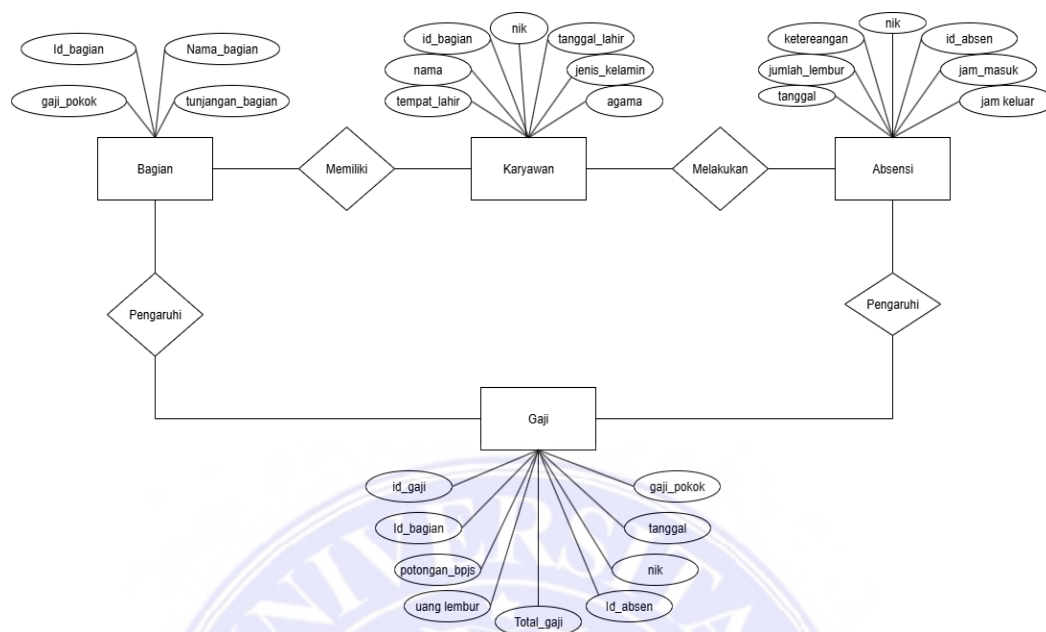
Gambar 3. 4 Use Case Diagram Sistem Informasi Penggajian

3.3.6 Sequence Diagram



Gambar 3. 5 Sequence Diagram

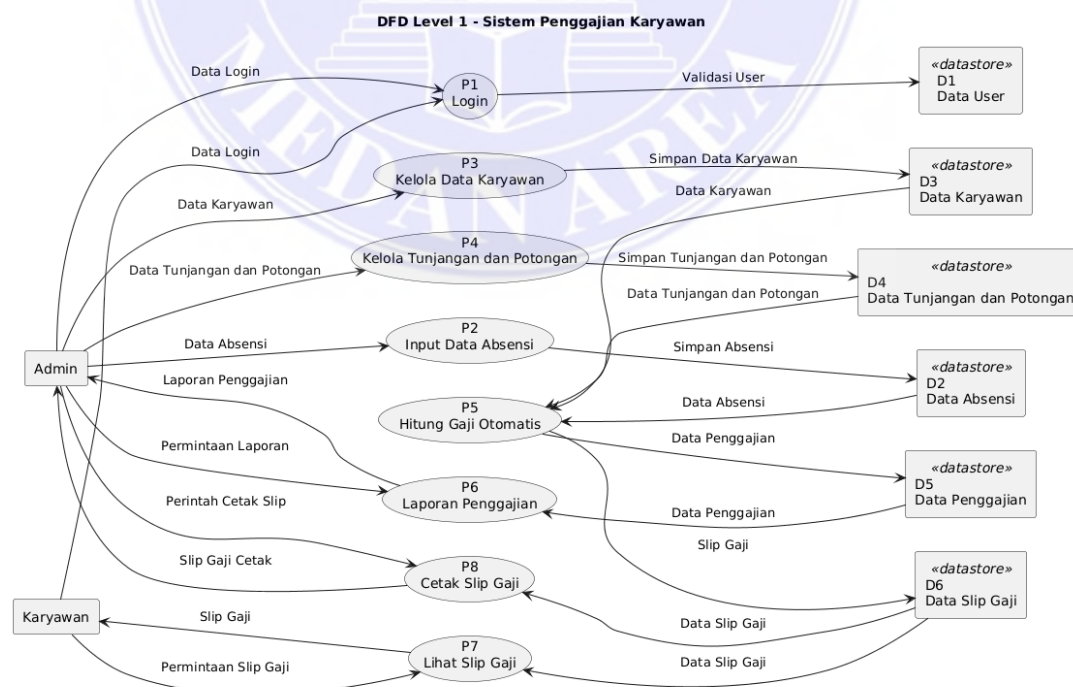
3.3.7 ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 3. 6 ERD (Entity Relationship Diagram)

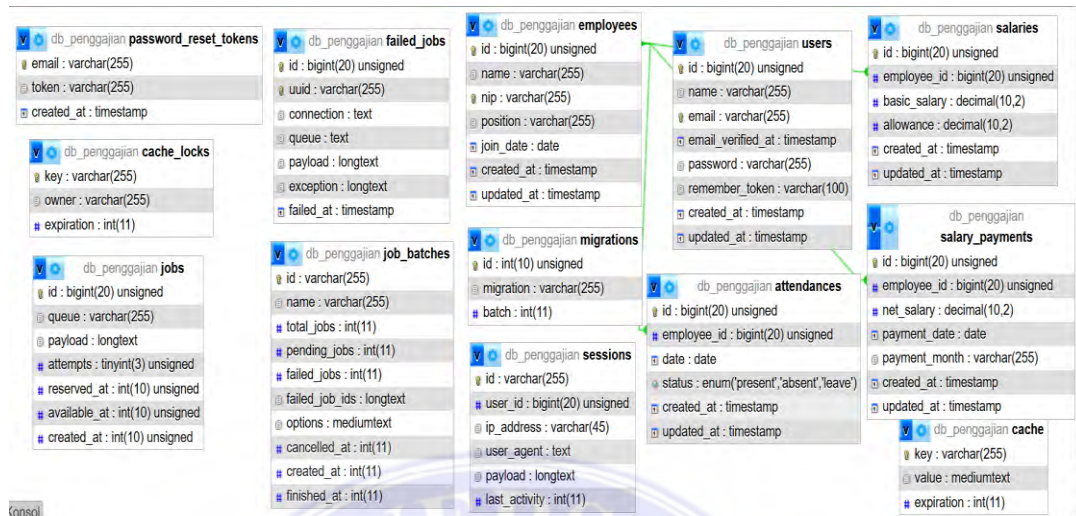
Gambar ini merupakan Entity Relationship Diagram terdapat Empat entitas, yaitu: Bagian, Karyawan, Absensi, dan Gaji

3.3.8 DFD (Data Flow Diagram)



Gambar 3. 7 DFD (Data Flow Diagram)

3.3.9 Perancangan *Database*



Gambar 3. 8 Perancangan *database*

3.3.10 Desain Antarmuka / *Interface Sistem*

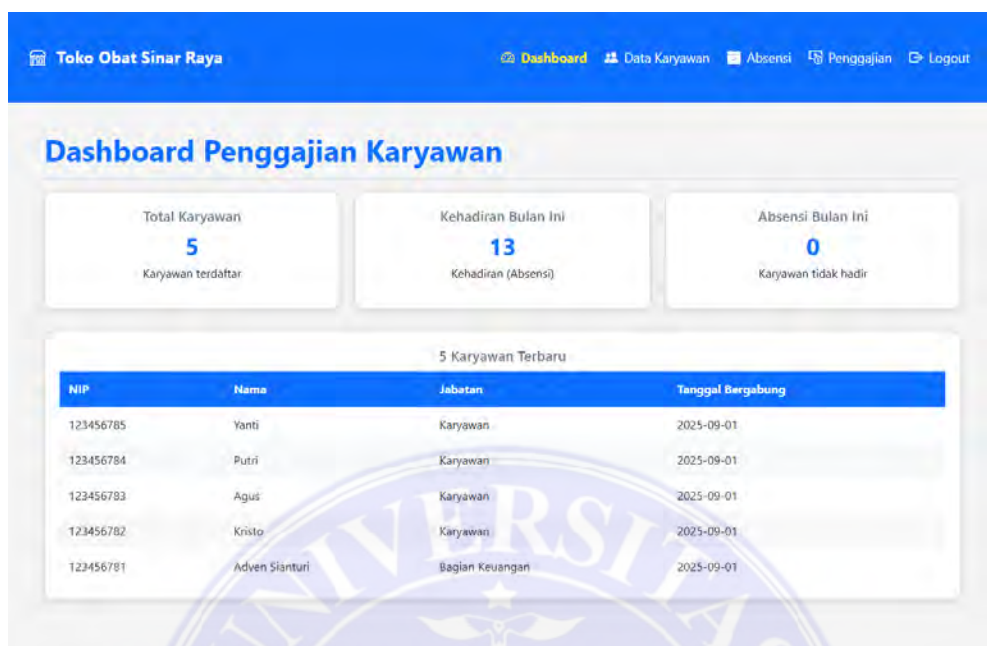
a. Halaman *Login*



Gambar 3. 9 Halaman *Login*

Pengguna diminta untuk memasukkan *username* dan *password* yang sudah didaftarkan sebagai pengguna. Tombol "*Masuk*" digunakan untuk mengirimkan data *login* dan memvalidasi identitas pengguna. Jika data benar, pengguna diarahkan ke halaman utama sistem; jika salah, akan muncul pesan kesalahan.

b. Halaman *Dashboard*



Gambar 3. 10 Halaman *Dashboard*

Tampilan dashboard ini merupakan halaman utama dari sistem informasi penggajian karyawan yang digunakan oleh Toko Obat Sinar Raya. *Dashboard* ini menyajikan ringkasan data penting mengenai karyawan dan kehadiran dalam bentuk panel informasi

c. Halaman *Karyawan*

NIP	Nama	Jabatan	Aksi	Gaji
123456781	Adven Sianturi	Bagian Keuangan	Edit Hapus	Edit Gaji
123456782	Kristo	Karyawan	Edit Hapus	Edit Gaji
123456783	Agus	Karyawan	Edit Hapus	Edit Gaji
123456784	Putri	Karyawan	Edit Hapus	Edit Gaji
123456785	Yanti	Karyawan	Edit Hapus	Edit Gaji

Gambar 3. 11 Halaman daftar nama karyawan

Gambar halaman Daftar Karyawan pada sistem penggajian yang digunakan oleh Toko Obat Sinar Raya. Pada halaman ini, seluruh data karyawan ditampilkan secara terstruktur dalam bentuk tabel sehingga memudahkan proses pengelolaan informasi karyawan.

Gambar 3. 12 Halaman tambah karyawan

Gambar halaman Tambah Karyawan Baru pada sistem penggajian Toko Obat Sinar Raya. Halaman ini dirancang untuk mempermudah admin dalam menambahkan data karyawan baru ke dalam sistem.

d. Halaman Absensi Karyawan

Gambar 3. 13 Halaman Absen Karyawan

Halaman kehadiran pegawai merupakan halaman yang digunakan oleh pegawai untuk mencatat kehadiran mereka setiap hari. Halaman ini muncul setelah pegawai masuk ke dalam sistem. Ketika pegawai mencatat kehadiran, sistem akan merekam informasi tentang tanggal dan waktu kehadiran yang nantinya digunakan untuk menentukan status kehadiran pegawai, apakah mereka hadir tepat waktu atau terlambat.

Nama Karyawan	Tanggal	Status	Aksi
Agus	02-09-2025	present	Hapus
Yanti	01-09-2025	present	Hapus
Putri	01-09-2025	present	Hapus
Agus	01-09-2025	present	Hapus
Kristo	02-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	05-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	04-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	03-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	02-09-2025	present	Hapus
Kristo	01-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	01-09-2025	present	Hapus

Gambar 3. 14 Halaman Daftar Absensi Karyawan

Halaman ini merupakan halaman rekap absensi karyawan. Untuk melihat rekap absensi, karyawan harus login ke sistem terlebih dahulu. Rekap absensi terdiri dari rekap absensi harian dan juga rekap absensi bulanan.

e. Halaman Penggajian Karyawan

Nama Karyawan	NIP	Gaji Bersih	Rincian
Adven Sianturi	123456781	Rp931.818	Lihat Rincian
Kristo	123456782	Rp331.818	Lihat Rincian
Agus	123456783	Rp331.818	Lihat Rincian
Putri	123456784	Rp240.909	Lihat Rincian
Yanti	123456785	Rp240.909	Lihat Rincian

Gambar 3. 15 Halaman Rekap Gaji Karyawan

Slip Gaji - Adven Sianturi [Kembali](#)

Rincian Gaji Bulan September 2025

Nama Karyawan: Adven Sianturi
NIP: 123456781
Jabatan: Bagian Keuangan

Penghasilan

Gaji Pokok	Rp3.000.000
Tunjangan	Rp250.000

Potongan

Absensi (0 hari)	Rp0
------------------	-----

Kehadiran

Hadir: 5 hari
Absen: 0 hari
Izin/Cuti: 0 hari

Total Gaji Bersih: Rp931.818

Gambar 3. 16 Halaman Slip Pembayaran Gaji Karyawan

Halaman laporan gaji karyawan adalah bagian dari HR Admin yang berfungsi untuk menyusun laporan terkait gaji karyawan. Laporan ini disiapkan setiap bulan, setelah proses penggajian untuk karyawan selesai dilakukan. Di bawah ini adalah tampilan dari antarmuka halaman laporan gaji karyawan.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi sistem informasi penggajian karyawan pada Toko Obat Sinar Raya, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun mampu mempercepat proses penggajian karyawan. Proses perhitungan gaji yang sebelumnya dilakukan secara manual kini dapat dilakukan secara otomatis melalui sistem berbasis web.
2. Data penggajian menjadi lebih rapi dan terstruktur. Dengan adanya database terpusat, pencatatan absensi, tunjangan, dan potongan dapat disimpan secara aman dan mudah diakses kembali ketika dibutuhkan.
3. Mengurangi tingkat kesalahan perhitungan. Sistem secara otomatis menghitung gaji berdasarkan absensi dan komponen pendukung lainnya sehingga meminimalisir human error.
4. Mempermudah HRD dan karyawan dalam mengakses informasi. HRD dapat mencetak slip gaji kapan saja, sementara karyawan dapat melihat slip gaji secara mandiri melalui akun masing-masing.

Secara keseluruhan, penerapan sistem ini memberikan dampak positif dalam hal kecepatan, ketepatan, dan efisiensi proses penggajian di Toko Obat Sinar Raya.

4.2 Saran

Agar sistem informasi penggajian ini dapat berjalan lebih baik ke depannya, terdapat beberapa saran pengembangan sebagai berikut:

1. Penambahan fitur integrasi dengan sistem absensi elektronik seperti fingerprint atau RFID agar pencatatan kehadiran menjadi lebih akurat.
2. Pengembangan modul laporan keuangan yang lebih lengkap, seperti laporan pajak karyawan dan rekap gaji per departemen.

3. Penerapan sistem keamanan yang lebih baik, termasuk penggunaan enkripsi data dan pembatasan akses berdasarkan level pengguna.
4. Pelatihan bagi pengguna (admin dan HRD) agar dapat memaksimalkan penggunaan sistem secara optimal.
5. Menyediakan akses mobile secara penuh melalui aplikasi Android atau iOS untuk memudahkan karyawan dalam mengakses slip gaji di mana saja.



DAFTAR PUSTAKA

- Al Imron, M. A., Santoso, F., & Lutfi, A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi dan Penggajian Karyawan berbasis Client Server. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, 7(3), 1263–1273.
- Dinka, S. P., Salsabilah, Z. P., & Nilawati, L. (2022). Penerapan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web. *Artikel Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(2), 156–166.
- Djaksana, Y. M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada Pt. Anugerah Karya Cipta. *Sainstech: Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Sains Dan Teknologi*, 30(2), 54–58.
- Hamid, M. (2022). Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web Di Badan Pengelola Keuangan Dan Aset Daerah Kabupaten Buru. *Jurnal Inovasi Pariwisata Dan Teknologi ITB Stikom Ambon*, 4(2).
- Hanafie, A., B, H., Arifudin, & Mulyadin, M. (2023). Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Pada PT Wadu Bura Jaya. *Jurnal Teknologi Dan Komputer (JTEK)*, 3(01), 231–237.
- Hariyanto, M., Kholiq, M., Yani, A., & Narti. (2020). Inti nusa mandiri. *Inti Nusa Mandiri*, 14(2), 133–138.
- Jimmie, K. W. P. A. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Dosen Dan Karyawan Berbasis Web Di Fakultas Teknik Um-Palembang Design of Web-Based Lecturer and Employee Information Systems At Fakultas Teknik Um-Palembang. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4, 32–38.
- Kurniasari, F. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Perumda BPR Bank Cirebon Fitri Kurniasari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) IKMI Cirebon Nining Rahaningsih Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK. 1(1), 90–100.*

- M. Miftach Fakhri, Muh. Sunan Jaya Irmawan, Ana Sulistiana Alwi, Indah Febriyani Asril, Nur Qirani Ridhaihi, & Della Fadhilatunisa. (2024). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Karyawan Berbasis Website dengan Metode Waterfall. *Jurnal MediaTIK*, 1(2), 35–44.
- Pratama, Y. (2022). Perancangan aplikasi penggajian karyawan menggunakan Java. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 2(4), 347.
- Riyansyah, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql Di Lion Parcel Cisokan Kota Bandung. *INFOTECH Journal*, 29–35.
- Supriyanta, S., Supriadi, D., & Susanto, B. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Dengan metode Waterfall. *Indonesian Journal Computer Science*, 1(1), 1–6.
- Surahman, R. (2022). Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Pt. Tunas Utama Komputer Bandung. *INFOKOM (Informatika & Komputer)*, 9(2), 100–114.
- Tani Vita, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Cv. Tri Multi Jaya Yogyakarta. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(1), 1–11.
- Trisnawati, M. (2015). *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Kayawan Berbasis Web Pada Pt. Akses Nusa Karya Infratek*. 1, 6.

LAMPIRAN

Dokumentasi




Similarity Report ID: oid:29477:126460523

PAPER NAME ADVEN PARULIAN SIANTURI_PERANCA NGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INF ORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PAD A TOKO OBAT SINAR RAYA BERBASIS... _Kl1r7eHJDKMckon4rzhm8PL17t5t7EKO IRGyjmCh.docx	AUTHOR ADVEN PARULIAN SIANTURI_
---	---

WORD COUNT 5182 Words	CHARACTER COUNT 33294 Characters
---	--

PAGE COUNT 38 Pages	FILE SIZE 1.7MB
---	---

SUBMISSION DATE Jan 19, 2026 8:40 AM GMT+7	REPORT DATE Jan 19, 2026 8:41 AM GMT+7
--	--

● **19% Overall Similarity**

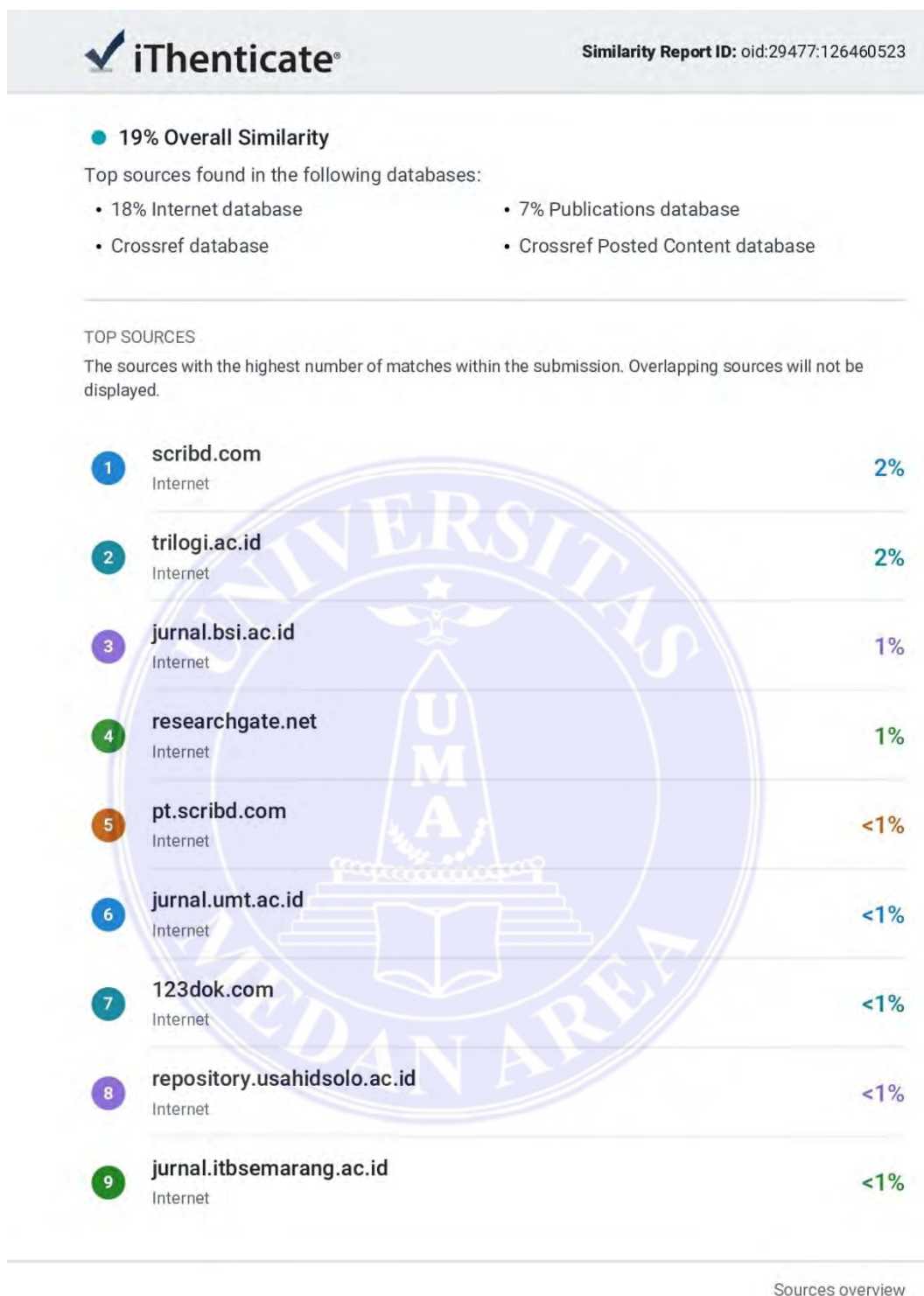
The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 18% Internet database
- 7% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database

● **Excluded from Similarity Report**

- Submitted Works database
- Bibliographic material
- Cited material
- Abstract
- Small Matches (Less then 15 words)

[Summary](#)





iThenticate®

Similarity Report ID: oid:29477:126460523

10	ejournal.nusamandiri.ac.id Internet	<1%
11	proceeding.unindra.ac.id Internet	<1%
12	journal.beaninstitute.id Internet	<1%
13	widuri.raharja.info Internet	<1%
14	library.polmed.ac.id Internet	<1%
15	jurnal.unsur.ac.id Internet	<1%
16	repository.uncp.ac.id Internet	<1%
17	docplayer.info Internet	<1%
18	coursehero.com Internet	<1%
19	Salsabila Putri Dinka, Zahra Putri Salsabilah, Lala Nilawati. "Penerapan... Crossref	<1%
20	repository.dinamika.ac.id Internet	<1%
21	repository.ittelkom-pwt.ac.id Internet	<1%

Sources overview



iThenticate®

Similarity Report ID: oid:29477:126460523

22	elib.pnc.ac.id Internet	<1%
23	id.123dok.com Internet	<1%
24	repository.unhas.ac.id Internet	<1%
25	repository.widyamataram.ac.id Internet	<1%
26	jurusan.tik.pnj.ac.id Internet	<1%
27	ojs.stttxmaco.ac.id Internet	<1%
28	repository.uigm.ac.id Internet	<1%
29	ejournal.unidayan.ac.id Internet	<1%
30	eprints.unisnu.ac.id Internet	<1%
31	rumahradhen.wordpress.com Internet	<1%

[Sources overview](#)

	FAKULTAS TEKNIK	<i>No. Dokumen</i>	KP-63
	PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	<i>No. Revisi</i>	
	Jalan Kalam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20113	<i>Berlaku Efektif</i>	
	FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP	<i>Halaman</i>	

FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP

Nama Mahasiswa	: Adven Parulian Sianturi
NIM	: 228160086
Judul Kegiatan KP	: Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
Tempat Pelaksanaan KP	: Toko Obat Sinar Raya
Dosen Pembimbing Akademik	: Nurul Khairina, M.Kom
Dosen Pembimbing Lapangan	: Elvi Norn Gultom

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	28/08/2025	Mengantarkan Surat Pengantar KP ke Toko Obat Sinar Raya	
2	01/08/2025	Orientasi Lingkungan di Toko Obat Sinar Raya	
3	02/08/2025	Orientasi Lingkungan di Toko Obat Sinar Raya	
4	04/08/2025	Observasi Tempat Kerja Praktek di Toko Obat Sinar Raya	
5	05/08/2025	Observasi Tempat Kerja Praktek di Toko Obat Sinar Raya	
6	06/08/2025	Memahami Jenis Obat yang ada di Toko Obat Sinar Raya	
7	07/08/2025	Interview untuk kebutuhan pengambilan data	
8	08/08/2025	Perancangan Flowchart, Use Case Diagram dan DFD	
9	11/08/2025	Perancangan Flowchart, Use Case Diagram dan DFD	
10	15/08/2025	Perancangan ERD	
11	19/08/2025	Perancangan ERD	
12	22/08/2025	Perancangan Skema Database	
13	23/08/2025	Perancangan Skema Database	
14	25/08/2025	Desain Awal Interface	
15	26/08/2025	Membuat Sistem Informasi penggajian Penggajian karyawan berbasis web berupa halaman dashboard, transaksi Penggajian, dan pengaturan toko	
16	27/08/2025	Menambah fitur halaman daftar nama Karyawan,halaman absensi karyawan, dan halaman penggajian karyawan	
17	29/08/2025	Mengimplementasikan Sistem Informasi Rekapitulasi Data Penjualan berbasis Web	
18	01/09/2025	Pengajuan Permintaan Surat Selesai Kerja Praktek	

Medan, 01 September 2025
Pemilik Toko Obat Sinar Raya



	FAKULTAS TEKNIK	<i>Daftar Isian</i>	KP-04 B
	PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	<i>Daftar Isian</i>	
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Pusat, Medan 20113	<i>Daftar Isian</i>	
	FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN	<i>Daftar Isian</i>	

FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN

Sebagai Pembimbing Lapangan Kerja Praktek mahasiswa :

Nama : Adven Parulian Sianturi

NIM : 228160086

Setelah mengikuti pelaksanaan Kerja Praktek mahasiswa tersebut, memberikan NILAI:

ASPEK PENILAIAN	DESKRIPSI ASPEK PENILAIAN	BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT * SKOR)
Komunikasi	Kemampuan untuk menyampaikan informasi, mendengarkan orang lain, berkomunikasi secara efektif, dan memberikan respon positif yang mendorong komunikasi terbuka	20%	90	18
Kerjasama	Kemampuan menjalin kerjasama dalam tim, peka akan kebutuhan orang lain dan memberikan kontribusi dalam aktivitas tim untuk mencapai tujuan dan hasil yang positif	15%	92	13,8
Inisiatif dan Kreativitas	Kemampuan merespon masalah secara proaktif dan gigih, menjajaki kesempatan yang ada, melakukan sesuatu tanpa disuruh guna mengatasi hambatan, yang ditampilkan secara motorik/verbal (yang berkonsekuensi tindakan)	15%	91	13,65
Disiplin Kerja dan Adaptasi	Kemauan untuk mematuhi aturan yang berlaku dan dapat menyesuaikan perilaku agar dapat bekerja secara efektif dan efisien saat adanya informasi baru, perubahan situasi atau kondisi lingkungan kerja yang berbeda	20%	90	19
Penyelesaian Tugas	Penyelesaian setiap tugas yang diberikan oleh Pembimbing Lapangan. Penilaian berdasarkan persentase penyelesaian tugas	30%	94	28,2
TOTAL NILAI :				92,65

Pembimbing Lapangan

Nama : Elvi Norma Gultom
NIK : 1271045209910001
Jabatan : Pemilik

Medan, 01 September 2025



	FAKULTAS TEKNIK	No. Dokumen	KP-04 B
	PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Revisi	
	Jalan Negeri Nomor 1 Medan Timur, Medan 20221	Revisi []	
	FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN	Halaman	

FORM PENILAIAN PEMBIMBING KP

Nama : Adven Parulian Sianturi

NIM : 228160086

ASPEK PENILAIAN	KOMPONEN	BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT*SKOR)
Bahan Laporan Pelaksanaan KP	Amatan pemulisan dan Tatabahasa	15%	100	15
	Lamir Belakang dan Tujuan	15%	95	14,25
	Uraian Perumusan Masalah dan Pembahasan Hasil	40%	90	36
Presentasi Hasil KP	Kemampuan menyelesaikan pekerjaan	10%	90	9
	Kesesunian hasil/produk dengan tujuan	10%	90	9
	Kemampuan Presentasi	10%	90	9
TOTAL NILAI				92,25

$$\text{Nilai Akhir} = (40\% \times \text{Nilai Pembimbing Lapangan}) + (60\% \times \text{Nilai Pembimbing Akademik})$$

$$= 40\% \times 92,25 + 60\% \times 92,25 = 92,25 = A$$

Catatan untuk perhitungan nilai :	
80 < NSM	A
70 < NSM ≤ 80	B+
65 < NSM ≤ 70	B
60 < NSM ≤ 65	C+
50 < NSM ≤ 60	C
40 < NSM ≤ 50	D
NSM ≤ 40	E

Medan, 28 Agustus 2025
Pembimbing Akademik

(Dr. Ames Sembiring ST, M. Kom)
NIDN : 1018077801



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Setia Budi Nomor 70 / Jalan Sei Berayu Nomor 70 A (061) 42402994, Medan, 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

Nomor : 117/FT.6/01.10/VI/2025

20 Juni 2025

Lamp :-

Hal : Pembimbing Kerja Praktek/T.A

Yth. Pembimbing Kerja Praktek
Dr. Arnes Sembiring, ST, M.Kom
Di
Tempat

Dengan hormat,
Sehubungan telah dipenuhinya persyaratan untuk memperoleh Kerja Praktek dari mahasiswa :

NO	NAMA MAHASISWA	NPM	JURUSAN
1	Adven Parulian Sianturi	228160086	Teknik Informatika

Maka dengan hormat kami mengharapkan kesediaan saudara :

Dr. Arnes Sembiring, ST, M.Kom (Sebagai Pembimbing)

Dimana Kerja Praktek tersebut dengan judul :

"Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web"

Demikian kami sampaikan, atas kesediaan saudara diucapkan terima kasih.

Dekan,



Dr. Eng. Supriatno, ST, MT

Kampus 1 : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus 2 : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
Website: www.teknikuma.ac.id E-mail: univ_medanama@uma.ac.id

20 Juni 2025

NO	N A M A	N P M	PROG. STUDI	JUDUL
1	Kristo Pandapotan Sinaga	228160038	Teknik Informatika	Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
2	Samuel Situmorang	228160050	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Pengingat Obat Kedaluwarsa pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
3	Adven Parulian Sianturi	228160086	Teknik Informatika	Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web

Dekan,

Dr. Eka Subriatno, ST, MT

Access From (repositories.uma.ac.id)29/6/26

**TOKO OBAT SINAR RAYA**

Jl. Beringin Pasar V Medan Tembung

Hp. 081260967976

Surat Keterangan

Berdasarkan Surat Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area Nomor 097/FT 6/01 10/VI/2025 Tanggal 2 Juni 2025 tentang "Kerja Praktek", maka dengan ini Pemilik Toko Obat Sinar Raya menerangkan bahwa

No.	NAMA	NPM	PROGAM STUDI	JUDUL
1	Josua Prayuda Pakpahan	228160020	Teknik Informatika	Sistem Informasi Rekapitulasi Data Penjualan Pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
2	Kristo Pandapotan Sinaga	228160038	Teknik Informatika	Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan Pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
3	Samuel Situmorang	228160050	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Pengingat Obat Kadaluwarsa Pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
4	Shabila Shahrani Tanjung	228160056	Teknik Informatika	Perancangan Website Promosi Produk Pada Toko Obat Sinar Raya
5	Advent Parulian Sianturi	228160086	Teknik Informatika	Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Toko Obat Sinar Raya

Benar telah melaksanakan Kerja Praktek di Toko Obat Sinar Raya.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan Sebagaimana mestinya.

Medan, 01 September 2025
Pemilik Toko Obat Sinar Raya

