

LAPORAN KERJA PRAKTEK
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
ABSENSI KARYAWAN PADA TOKO OBAT SINAR RAYA
BERBASIS WEB



Disusun Oleh:

Kristo Pandapotan Sinaga
(228160038)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA
2025

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ABSENSI KARYAWAN PADA
TOKO OBAT SINAR RAYA BERBASIS WEB

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mata Kuliah Kerja Praktik Jenjang
Studi S – 1 Program Studi Teknik Informatika

Oleh :

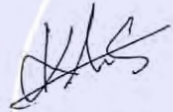
Kristo Pandapotan Sinaga (228160038)

Medan, 05 September 2025

Menyetujui

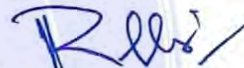
Mahasiswa

Dosen Pembimbing



Kristo Pandapotan Sinaga

NPM: 228160038

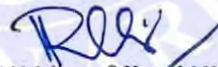


Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom

NIDN: 0109038902

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom

NIDN 0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA

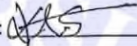
FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

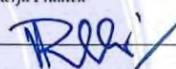
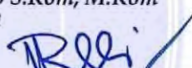
Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estato ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
 Kampus II : Jalan Seiabudil Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 42402994, Medan, 20122
 Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

Pada hari ini 9 Februari 2026 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2025/2026 atas :

Nama : **Kristo Pandapotan Sinaga**
 NIM : 228160038
 Program Studi : Teknik Informatika
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
 Judul Kerja Praktek : Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
 Tanda Tangan Pembawa Seminar : 
 Nilai Pembawa Seminar : 89 (A)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

S a r a n :	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Pembimbing Kerja Praktek 
Persetujuan Seminar :	
S a r a n :	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi 
Persetujuan Seminar :	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	1 
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2 

Medan, 9 Februari 2026
Ketua Prodi.



Rizki Muliono S.Kom, M.Kom



ABSTRAK

Absensi karyawan merupakan aspek krusial dalam pengelolaan sumber daya manusia karena berkaitan langsung dengan kedisiplinan, perhitungan gaji, serta evaluasi kinerja. Di Toko Obat Sinar Raya, proses pencatatan kehadiran masih dilakukan secara manual menggunakan buku tulis atau lembar absensi, yang berpotensi menimbulkan kesalahan pencatatan, manipulasi data, dan kesulitan dalam proses rekapitulasi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Absensi Karyawan berbasis web guna meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi pengelolaan data kehadiran. Metode yang digunakan meliputi analisis kebutuhan, perancangan antarmuka, serta pengembangan aplikasi berbasis web yang mendukung pencatatan kehadiran secara digital dan real-time. Hasil yang diharapkan dari sistem ini meliputi kemudahan akses data absensi, penyediaan laporan otomatis yang akurat, dan peningkatan kinerja manajemen dalam pengambilan keputusan. Manfaat penelitian ini mencakup peningkatan efisiensi bagi perusahaan, transparansi bagi karyawan, serta sebagai sarana pengembangan kompetensi bagi pengembang dalam membangun sistem informasi yang relevan dengan kebutuhan industri.

Kata kunci: sistem informasi, Absensi kariawan, web, toko obat sinar raya

ABSTRACT

Employee attendance is a crucial aspect of human resource management as it is directly related to discipline, payroll calculation, and performance evaluation. At Toko Obat Sinar Raya, the attendance recording process is still carried out manually using notebooks or attendance sheets, which often leads to recording errors, data manipulation, and difficulties in the recap process. This study aims to design and implement a Web-Based Employee Attendance Information System to improve the efficiency, accuracy, and transparency of attendance data management. The methodology includes requirements analysis, interface design, and the development of a web-based application that supports digital and real-time attendance recording. The expected results of this system include easier access to attendance data, accurate automated reporting, and improved management performance in decision-making. The benefits of this study include increased efficiency for the company, transparency for employees, and as a medium for developers to enhance their skills in building information systems relevant to industry needs.

Keywords: information system, Attendance of the profession, web, drug store sinar raya

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan kerja praktik ini dapat diselesaikan. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi pada Program Studi Teknik Informatika, Universitas Medan Area. Penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Eng. Supriatno, S.T., M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area.
2. Bapak Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Medan Area
3. Bapak Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom sebagai dosen pembimbing KP dan Akademik.
4. Elvi Nora Gultom selaku pemilik Obat Sinar Raya yang telah memberikan izin dan ruang bagi penulis untuk menjalankan kerja praktek.
5. Keluarga serta rekan-rekan yang senantiasa memberikan doa dan motivasi hingga laporan ini terselesaikan.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam laporan ini. Kritik dan saran sangat diharapkan untuk perbaikan selanjutnya. Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih.

Medan, 05 September 2025

Penulis

Kristo Pandapotan Sinaga

NPM: 228160038

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Peserta Kerja Praktek	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Perancangan	6
2.2 Sistem.....	6
2.3 Informasi	7
2.4 Sistem Informasi	7
2.5 Absensi	8
2.6 Sistem Berbasis Web	9
2.7 Basis Data (<i>Database</i>).....	10
2.8 <i>Website</i>	10

2.9 Pengertian Karyawan	10
2.10 <i>Flowchart</i>	11
2.11 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	12
2.12 <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	13
2.13 <i>UseCase</i>	14
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	15
3.1 Ruang Lingkup Kegiatan	15
3.2 Bentuk Kegiatan.....	16
3.3 Hasil Kerja Praktek	17
3.3.1 Analisis Sitem Yang Berjalan.....	17
3.3.2 Analisis Sistem Yang di Usulkan	18
3.3.3 Desain dan Perancangan Sistem	18
3.3.5 <i>Use Case</i>	19
3.3.6 <i>Sequence Diagram</i>	19
3.3.7 ERD (<i>Entity Relatiopship Diagram</i>).....	20
3.3.8 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	21
3.3.9 Perancangan <i>Database</i>	21
3.3.10 Desain Antarmuka / <i>Interface Sistem</i>	22
BAB IV PENUTUP	26
4.1 Kesimpulan	26
4.2 Saran.....	27
DAFTAR PUSTAKA.....	28
LAMPIRAN.....	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Lokasi kerja Praktek	15
Gambar 3. 2 Bentuk Kegiatan	16
Gambar 3. 3 Flowchart	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 4 Use Case Diagram Sistem Informasi Penggajian	19
Gambar 3. 5 Sequence Diagram	19
Gambar 3. 6 ERD (Entity Relationship Diagram).....	20
Gambar 3. 7 DFD (Data Floe Diagram)	21
Gambar 3. 8 Perancangan database	21
Gambar 3. 9 Halaman Login	22
Gambar 3. 10 Halaman Dashboard.....	23
Gambar 3. 11 Halaman daftar nama karyawan.....	23
Gambar 3. 12 Halaman tambah karyawan.....	23

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol dalam <i>Entity Relationship Diagram</i> Tabel	13
Tabel 2. 2 Simbol <i>Usecase Diagram</i>	14



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Toko Obat Sinar Raya merupakan salah satu unit usaha yang bergerak di bidang pelayanan kesehatan masyarakat melalui penjualan obat-obatan, vitamin, alat kesehatan, dan kebutuhan farmasi lainnya. Dalam menjalankan operasionalnya, toko ini melibatkan sejumlah karyawan yang memiliki tugas dan tanggung jawab berbeda, seperti kasir, penjaga toko, staf gudang, hingga bagian administrasi. Setiap karyawan memiliki jam kerja yang telah ditentukan, sehingga pencatatan kehadiran menjadi aspek krusial dalam menjaga kelancaran aktivitas operasional serta memastikan kualitas pelayanan kepada pelanggan tetap optimal (Aini, 2024)

Saat ini proses absensi yang digunakan di Toko Obat Sinar Raya masih dilakukan secara manual dengan cara mencatat waktu masuk dan pulang pada buku absensi. Meskipun metode ini terlihat sederhana, namun praktiknya sering menimbulkan berbagai permasalahan (Arly dkk., 2025). Pencatatan manual rentan mengalami kesalahan input, coretan, data yang tidak konsisten, hingga kemungkinan manipulasi data kehadiran. Selain itu, buku absensi fisik sangat mudah mengalami kerusakan atau hilang, yang dapat mengakibatkan hilangnya data penting yang berkaitan dengan hak dan kewajiban karyawan, seperti perhitungan gaji, tunjangan, serta kedisiplinan kerja.

Permasalahan lain yang ditemukan dalam sistem manual adalah proses rekapitulasi yang lambat. Bagian administrasi membutuhkan waktu tambahan untuk menghitung kehadiran setiap karyawan, termasuk jumlah hari kerja, jumlah keterlambatan, izin, dan lembur (Riana dkk., 2025).

Hal ini membuat pengambilan keputusan oleh pemilik toko menjadi kurang cepat dan kurang akurat. Di sisi lain, pemilik toko juga tidak dapat memantau absensi secara real time, sehingga sulit mengetahui kondisi operasional ketika ia tidak berada di tempat. Keterlambatan informasi seperti ini dapat berdampak pada

kualitas pelayanan karena kekurangan staf di jam-jam tertentu tidak terdeteksi sejak awal.(Hidayat dkk., 2025).

Seiring berkembangnya teknologi informasi, kebutuhan akan sistem absensi terkomputerisasi semakin meningkat. Perusahaan ritel kecil hingga menengah mulai beralih ke sistem absensi digital karena dinilai lebih praktis, aman, dan mampu meminimalisir kesalahan(Ayuliana dkk, 2025).

Teknologi seperti *barcode scanner*, RFID, *fingerprint*, hingga aplikasi absensi berbasis web dan mobile telah terbukti membantu meningkatkan efisiensi operasional. Sistem absensi digital memungkinkan pencatatan waktu hadir yang otomatis, penyimpanan data yang terstruktur, serta kemudahan dalam proses pengolahan data. Dengan menggunakan teknologi tersebut, pemilik toko dapat memantau data kehadiran kapan pun dan dari mana pun, tanpa harus berada di lokasi.(Saied & Syafii, 2023)

Bagi Toko Obat Sinar Raya, penerapan sistem absensi digital bukan hanya menjadi kebutuhan teknis, namun juga strategi untuk meningkatkan profesionalisme serta kinerja karyawan. Sebuah sistem absensi yang baik dapat membantu meningkatkan kedisiplinan karena setiap kehadiran tercatat secara akurat dan tidak dapat dimanipulasi(Susilo & Abdurrahman, 2023).

Selain itu, proses administrasi menjadi lebih cepat sehingga waktu dapat dialokasikan untuk tugas lain yang lebih penting, seperti pengelolaan stok obat atau pelayanan pelanggan. Transparansi data absensi juga memberikan rasa adil bagi seluruh karyawan, karena penghitungan jam kerja, lembur, dan keterlambatan dilakukan berdasarkan data yang objektif.

Dari sisi manajemen, sistem absensi terkomputerisasi memberikan keuntungan berupa laporan otomatis yang dapat diakses dalam bentuk grafik maupun tabel. Laporan ini membantu pemilik toko dalam mengevaluasi kinerja karyawan, mengatur jadwal kerja, serta membuat kebijakan yang lebih tepat sasaran. Misalnya, jika terdapat karyawan yang sering terlambat, sistem dapat memberikan notifikasi atau catatan khusus sebagai bahan pertimbangan. Selain itu,

pengelolaan data absensi yang lebih terstruktur mendukung proses penggajian bulanan menjadi lebih akurat dan efisien.(Suripto & Yeni, dkk.)

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, terdapat sejumlah permasalahan dalam proses absensi karyawan di Toko Obat Sinar Raya. Untuk memfokuskan penelitian dan perancangan sistem, maka rumusan masalah dapat disusun sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem absensi karyawan yang mampu menggantikan proses pencatatan kehadiran manual di Toko Obat Sinar Raya agar lebih efektif, efisien, dan akurat?
2. Bagaimana sistem absensi yang dikembangkan dapat meminimalkan risiko kesalahan pencatatan (human error) dan mengurangi potensi manipulasi data kehadiran oleh karyawan?
3. Bagaimana sistem absensi dapat menyediakan pencatatan waktu masuk, waktu pulang, keterlambatan, izin, serta lembur secara otomatis dan real time?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam kerja praktek ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan utama, maka ditetapkan beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dikembangkan hanya difokuskan pada pengelolaan data penggajian karyawan, meliputi pendataan karyawan, perhitungan gaji pokok, tunjangan, dan potongan.
2. Aplikasi dibangun dengan framework Laravel sebagai backend dan MySQL sebagai basis data, dengan antarmuka berbasis web yang diakses melalui browser.
3. Penggunaan sistem dibatasi untuk administrator atau bagian keuangan yang berwenang melakukan pengelolaan gaji dan pemilik toko sebagai pihak penerima laporan.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disusun, tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan sistem absensi karyawan yang terkomputerisasi untuk menggantikan metode pencatatan manual yang masih digunakan di Toko Obat Sinar Raya, sehingga proses absensi dapat dilakukan dengan lebih efektif dan efisien.
2. Meningkatkan akurasi pencatatan kehadiran karyawan dengan meminimalkan kesalahan input, mengurangi risiko manipulasi data, serta memastikan setiap aktivitas absensi tercatat secara otomatis.
3. Menyediakan fitur pencatatan waktu masuk, waktu pulang, keterlambatan, izin, dan lembur secara real time agar pemilik toko dapat mengetahui kondisi karyawan dengan cepat dan tepat.

1.5 Manfaat

Penelitian mengenai perancangan dan implementasi sistem absensi karyawan di Toko Obat Sinar Raya diharapkan dapat memberikan manfaat bagi berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat bagi Toko Obat Sinar Raya

1. Meningkatkan efisiensi operasional dengan adanya proses absensi yang lebih cepat, otomatis, dan tidak memerlukan pencatatan manual.
2. Meningkatkan akurasi data kehadiran sehingga kesalahan pencatatan, manipulasi, maupun kehilangan data dapat diminimalisir.
3. Mempercepat proses rekapitulasi absensi dan penggajian, karena seluruh data tersimpan secara sistematis dan mudah untuk diolah menjadi laporan.

2. Manfaat bagi Karyawan

1. Meningkatkan transparansi absensi, sehingga karyawan dapat melihat rekam jejak kehadirannya secara objektif dan akurat.
2. Mengurangi potensi konflik terkait perhitungan jam kerja atau gaji akibat data absensi yang lebih valid dan otomatis.

3. Manfaat bagi Peneliti

1. Menambah pengalaman dan wawasan dalam merancang dan membangun sistem informasi berbasis teknologi modern.
2. Mengembangkan kemampuan praktis dalam melakukan analisis kebutuhan, perancangan UI/UX, implementasi, dan pengujian sistem absensi.
3. Menjadi referensi atau portofolio dalam pengembangan aplikasi serupa di masa mendatang.

1.6 Peserta Kerja Praktek

Peserta kerja praktek ini adalah kelompok mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Universitas Medan Area yang telah memenuhi persyaratan akademik untuk mengikuti kerja praktek yang terdiri dari 5 orang, yaitu:

1. Josua P Pakpahan (228160020)
2. Kristo P Sinaga (228160038)
3. Samuel Situmorang (228160058)
4. Adven P Sianturi (228160086)
5. Shabila Shahrani Tanjung (228160056)

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Perancangan

Perancangan merupakan proses untuk mendefinisikan suatu yang hendak dikerjakan dengan memakai metode yang bermacam-macam dan didalamnya mengaitkan deskripsi menimpa struktur dan detail komponen serta keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya.(Kurniasari & Rahaningsih, 2023)

Perancangan pada dasarnya telah dideskripsikan sebagai proses banyak langkah Dimana representasi-representasi data dan struktur program, karakteristik karakteristik antar muka, dan rincian prosedural diikhtisarkan dari hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan-kebutuhan informasi. Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detai mengenai komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya.(Pratama, 2022)

Perancangan merupakan penentu proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Manfaattahap perancangan ini memberikan gambaran rancang bangun yang lengkap sebagai pedoman bagi programmer dalam mengembangkan aplikasi sesuai dengan komponen yang dikomputerisasikan. Suatu konsep atau gambaran dasar dari suatu kegiatan yang akan menghasilkan suatu hasil yang telah direncanakan.(Tani Vita, 2020)

2.2 Sistem

Sistem terdiri dari kumpulan sub sistem yang saling berhubungan menerima input dan mencipta output untuk menghasilkan tujuan tertentu. Sistem memiliki 3 (tiga) kegunaan yang berkaitan yaitu input melibatkan penerimaan kedalam unsur untuk diproses lalu transportasi proses menyebabkan perubahan input menjadi output untuk mencapai tujuan akhir. (Pengembangan dkk., 2022)

Sistem adalah sebuah tatanan yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional yang saling berhubungan dan secara bersama – sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses / pekerjaan tertentu. Pengertian sistem diambil dari asal

mula sistem yang berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) yang memiliki pengertian bahwa suatu sistem merupakan suatu kesatuan yang didalamnya terdiri dari komponen atau elemen yang berhubungan satu dengan yang lainnya, yang berfungsi untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu set entitas yang berinteraksi. (Jimmie, 2021)

Sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi sehari-hari yang mendukung fungsi operasional manajerial organisasi dengan kegiatan strategis suatu organisasi agar dapat memberikan laporan-laporan yang diperlukan kepada pihak luar tertentu. (Hanafie dkk., 2023)

2.3 Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang berguna bagi penerimanya untuk pengambilan keputusan. Menurut Davis (2001), informasi merupakan data yang telah diolah sehingga memiliki arti dan nilai bagi penerimanya. Dalam konteks organisasi, informasi sangat dibutuhkan sebagai dasar pengambilan keputusan yang efektif dan efisien.

Informasi (*Information*) adalah data yang telah dibentuk menjadi sesuatu yang memiliki arti dan berguna bagi manusia. Menurut Leitel dan Davis dalam bukunya *Accounting Information System* menjelaskan bahwa Informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan serta lebih berarti bagi yang menerimanya. (Jimmie, 2021)

2.4 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem yang ada di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi yang bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan. Dari teori diatas maka yang di maksud dengan sistem informasi adalah suatu kumpulan dari komponen komponen yang terorganisasi untuk mencapai tujuan menyajikan informasi.

Sistem informasi dalam sebuah sistem meliputi pemasukan data (input) kemudian diolah melalui suatu model dalam pemrosesan data dan hasil informasi akan ditangkap kembali sebagai suatu input dan seterusnya sehingga membentuk

siklus informasi yang dapat diperoleh dari sistem informasi sebagai sistem khusus dalam organisasi untuk mengolah informasi tersebut. (Surahman dkk., n.d.).

Sistem informasi merupakan sistem yang berisi jaringan SPD (sistem pengolahan data), yang dilengkapi dengan kanal komunikasi yang digunakan dalam sistem organisasi data. Elemen proses dari sistem informasi antara lain mengumpulkan data (*data gathering*), mengelola data yang tersimpan, menyebarkan informasi. (Pratama, 2022) .

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan. (Riyansyah, 2021) .

2.5 Absensi

Absensi adalah proses pencatatan kehadiran seseorang dalam suatu kegiatan, baik itu kegiatan kerja, perkuliahan, pelatihan, maupun aktivitas terjadwal lainnya. Dalam konteks organisasi atau perusahaan, absensi merupakan sistem yang digunakan untuk merekam status kehadiran karyawan, termasuk hadir, izin, sakit, cuti, lembur, maupun ketidakhadiran lainnya. Sistem ini menjadi bagian penting dari manajemen sumber daya manusia karena memberikan informasi yang akurat mengenai tingkat kedisiplinan, produktivitas, serta kinerja pegawai.

Secara etimologis, kata *absensi* berasal dari bahasa Latin *absentia* yang berarti “ketiadaan.” Dalam pengelolaan organisasi modern, istilah ini berkembang menjadi suatu mekanisme pencatatan waktu yang mencakup waktu masuk (*check-in*), waktu keluar (*check-out*), durasi bekerja, dan riwayat ketidakhadiran.

Absensi berfungsi sebagai alat kontrol dan evaluasi bagi perusahaan dalam mengetahui apakah seorang karyawan hadir sesuai jadwal yang telah ditentukan. Selain itu, data absensi berperan penting dalam berbagai proses administratif, seperti perhitungan gaji, tunjangan, evaluasi kinerja, penentuan lembur, serta penegakan aturan kedisiplinan kerja.

Dalam perkembangannya, sistem absensi tidak hanya dilakukan secara manual, tetapi juga berkembang menjadi sistem absensi digital atau

terkomputerisasi yang menggunakan teknologi seperti kartu RFID, QR code, sidik jari (*fingerprint*), pengenalan wajah (*face recognition*), bahkan aplikasi berbasis mobile dan cloud. Sistem ini memberikan keakuratan lebih tinggi, efisiensi waktu, serta meminimalisir kesalahan pencatatan yang sering terjadi pada absensi manual.

Secara keseluruhan, absensi merupakan elemen kunci dalam pengelolaan operasional suatu organisasi karena menyediakan data kehadiran yang dapat mendukung pengambilan keputusan manajerial, perencanaan kerja, dan evaluasi tenaga kerja dalam jangka panjang.

2.6 Sistem Berbasis Web

Sistem berbasis web adalah suatu sistem informasi yang dibangun dan dijalankan menggunakan teknologi *web*, di mana proses pengolahan data, penyimpanan informasi, serta interaksi pengguna dilakukan melalui browser (seperti *Chrome*, *Edge*, atau *Firefox*) menggunakan jaringan internet maupun intranet. Sistem ini memanfaatkan protokol *HTTP/HTTPS* dan didukung oleh bahasa pemrograman *web* seperti *HTML*, *CSS*, *JavaScript* di sisi *frontend*, serta *PHP*, *Python*, *Node.js*, dan sejenisnya di sisi *backend*.

Pada dasarnya, sistem berbasis web memungkinkan pengguna untuk mengakses layanan, aplikasi, atau informasi tanpa harus menginstal perangkat lunak secara langsung di komputer atau perangkat mereka. Semua fungsi utama sistem dapat dijalankan melalui server, dan pengguna hanya memerlukan koneksi jaringan serta browser untuk mengaksesnya. Model ini membuat sistem lebih mudah digunakan, dikelola, dan diperbarui.

Sistem berbasis web umumnya memiliki struktur *client-server*, di mana: *Client* (pengguna) mengakses sistem melalui *browser*, Server melakukan pemrosesan, penyimpanan data, autentikasi, dan pengelolaan logika bisnis.

Karena dijalankan secara online, sistem berbasis web sangat cocok digunakan untuk kegiatan yang memerlukan akses berbasis jaringan, seperti

administrasi, transaksi, manajemen data, komunikasi, serta layanan publik dan bisnis.

2.7 Basis Data (*Database*)

Basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara sistematis sehingga dapat diakses dengan mudah. database adalah sekumpulan data yang terorganisir yang dapat diakses, dikelola, dan diperbarui dengan mudah. Dalam sistem penggajian, database digunakan untuk menyimpan data karyawan, data jabatan, data absensi, data gaji pokok, tunjangan, potongan, serta data transaksi penggajian.

Basis data adalah kumpulan terpadu dari element data logis yang saling berhubungan. Basis data mengonsolidasi banyak catatan yang sebelumnya disimpan dalam file terpisah (Supriyanta et al., 2022).

2.8 Website

Www atau *world wide web* atau *web* saja merupakan sebuah sistem yang saling terkait dalam sebuah dokumen yang berformat hypertext yang berisi beragam informasi, baik tulisan, gambar, suara, video, dan informasi multimedia lainnya dan dapat diakses melalui sebuah perangkat yang disebut web browser. Untuk menterjemahkan dokumen dalam bentuk *hypertext* ke dalam bentuk dokumen yang bias dipahami, maka web browser melalui web client akan membaca halaman web yang tersimpan di sebuah *web server* melalui protokol yang biasa disebut *http* atau *Hypertext Transfer Protocol*. (Jimmie, 2021).

Website merupakan kumpulan halaman yang memuat informasi dan untuk mengaksesnya memerlukan koneksi internet. Dalam *website* terdapat informasi berbentuk digital baik teks, gambar atau animasi dan dalam setiap situs *web* memiliki nama domain atau *URL*. *Website* bisa diakses dengan menggunakan web browser seperti *Internet Explorer*, *Netscape Navigator*, *Google Chrome* dan *Mozilla Firefox*. (Kurniasari, 2023).

2.9 Pengertian Karyawan

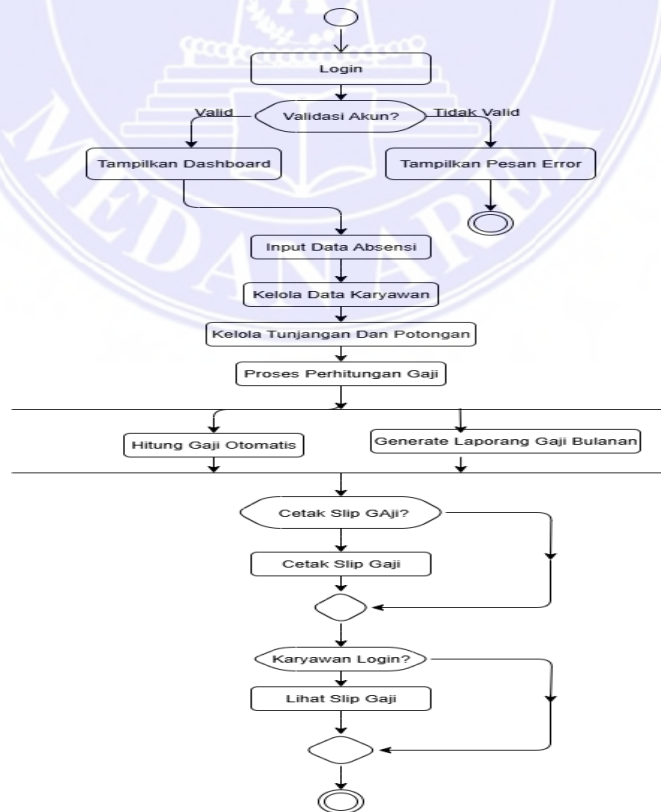
Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), karyawan didefinisikan sebagai individu yang bekerja pada suatu lembaga, seperti kantor atau perusahaan,

dan menerima imbalan berupa gaji atau upah atas pekerjaannya. Karyawan juga dapat disebut sebagai pegawai atau pekerja yang menjalankan tugas sesuai dengan tanggung jawabnya di institusi tempat ia bekerja.

Menurut Reformasi Birokrasi dan Manajemen Pegawai Negeri, karyawan adalah individu yang bekerja pada suatu badan usaha atau perusahaan, baik yang bergerak di sektor swasta maupun pemerintah. Para karyawan menerima imbalan atas pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku, yang dapat diberikan secara harian, mingguan, atau bulanan, meskipun umumnya pembayaran dilakukan setiap minggu.(Ade, 2022).

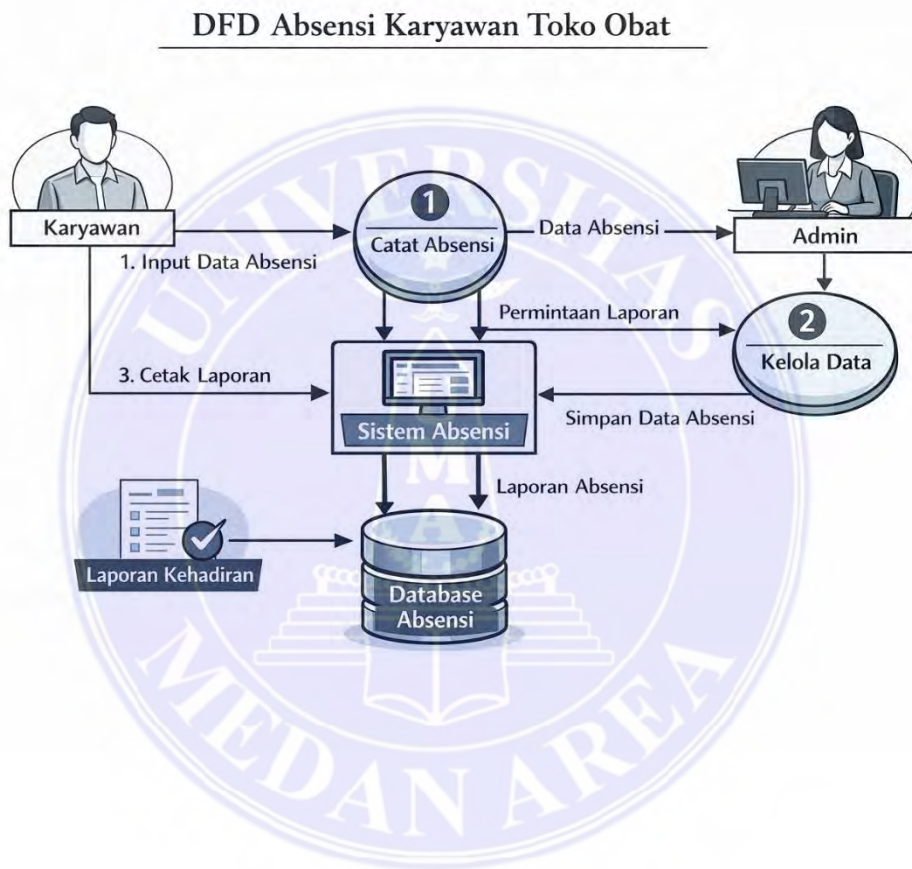
2.10 Flowchart

Flowchart adalah diagram visual yang menggunakan simbol standar untuk menggambarkan urutan langkah, alur, dan keputusan dalam suatu proses atau prosedur, seperti dalam pemrograman, bisnis, atau sistem rekayasa. Tujuannya adalah untuk menyajikan informasi secara jelas dan terstruktur, sehingga mudah dipahami oleh orang lain, serta membantu dalam merencanakan, menganalisis, dan memecahkan masalah dalam suatu sistem.



2.11 Data Flow Diagram (DFD)












Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu model logika yang digunakan untuk memetakan aliran data dalam suatu sistem. DFD menggambarkan asal data, tujuan akhir data yang keluar dari sistem, lokasi penyimpanan data, proses-proses yang menghasilkan data, serta interaksi antara data yang tersimpan dengan proses-proses yang dijalankan terhadap data tersebut. (Rahmadan & Gunawan, 2024).



2.12 Entity Relation Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menggambarkan hubungan antar data dalam basis data secara logis kepada pengguna. ERD didasarkan pada konsep bahwa dunia nyata tersusun atas objek-objek dasar tertentu. Penggunaan ERD relatif mudah dipahami, bahkan bagi pengguna yang tidak memiliki latar belakang teknis. Bagi perancang atau analis sistem, ERD berfungsi untuk memodelkan sistem yang nantinya akan dikembangkan menjadi basis data. Selain itu, model ini membantu perancang atau analis sistem dalam melakukan analisis dan perancangan basis data, karena mampu menunjukkan jenis data yang dibutuhkan serta hubungan antar data di dalamnya. (Akbar et al., 2025).





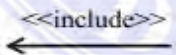
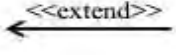
Tabel 2. 1 Simbol dalam Entity Relationship Diagram Tabel

Simbol	Keterangan
	Menunjukkan entitas atau objek utama yang memiliki data.
	Entitas yang keberadaannya tergantung pada entitas lain.
	Menggambarkan keterkaitan atau asosiasi antara dua entitas atau lebih.
	Relasi yang mengidentifikasi entitas lemah melalui entitas kuat.
	Menunjukkan karakteristik atau data yang dimiliki oleh entitas atau relasi.
	Atribut yang digunakan sebagai identifikasi unik dalam sebuah entitas.
	Atribut yang dapat memiliki beberapa nilai.
	Atribut yang terdiri dari beberapa sub-atribut yang lebih spesifik.
	Atribut yang nilainya berasal dari atribut lain.
	Menyatakan bahwa entitas selalu terlibat dalam suatu relasi tertentu.
	Menjelaskan jumlah keterlibatan entitas dalam hubungan, misalnya 1:N antara E1 dan E2.

2.13 UseCase

Secara grafis menggambarkan interaksi antara system, system eksternal dan pengguna. Dengan kata lain *use case* diagram secara grafis mendeskripsikan siapa yang akan menggunakan *system* dan dalam cara apa pengguna (*user*) mengharapkan interaksi dengan *system* itu. Pada diagram *use case* ini peran masing-masing aktor dalam pengembangan sistem penggajian berbasis *web* dapat diketahui dengan jelas (Ramdany et al., 2024).

Tabel 2. 2 Simbol Usecase Diagram

Simbol	Keterangan
	Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i>
	<i>Use case</i> : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor
	<i>Association</i> : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i>
	<i>Generalisasi</i> : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i>
	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya
	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Ruang Lingkup Kegiatan

Kegiatan kerja praktek ini dilaksanakan di Toko Obat Sinar Raya yang berlokasi di Jl.Pasar V Tembung No.44, Kecamatan.Percut Sei Tuan, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara.



Gambar 3. 1 Lokasi kerja Praktek

Sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distribusi dan penjualan obat-obatan serta perlengkapan kesehatan. Fokus utama pelaksanaan kerja praktek adalah merancang serta membangun sistem informasi penggajian karyawan berbasis web yang diharapkan mampu membantu proses administrasi keuangan dalam menghitung dan mengelola gaji karyawan secara lebih terstruktur, cepat, dan minim kesalahan. Secara garis besar, ruang lingkup kegiatan yang dilaksanakan meliputi:

1. Melakukan analisis terhadap sistem penggajian yang sedang digunakan di perusahaan.
2. Menyusun rancangan sistem meliputi pembuatan database, desain antarmuka, serta alur proses penggajian.

3. Melaksanakan implementasi sistem menggunakan framework Laravel dengan basis data MySQL.
4. Melakukan pengujian sistem bersama pihak yang terkait.
5. Menyusun laporan hasil kerja praktek sebagai bentuk pertanggungjawaban kegiatan.

3.2 Bentuk Kegiatan

Selama pelaksanaan kerja praktek di Toko Obat Sinar Raya, penulis melakukan serangkaian kegiatan yang bertujuan untuk merancang dan membangun sistem buku tamu digital. Kegiatan tersebut dilakukan secara bertahap sebagai berikut:

Gambar 3. 2 Bentuk Kegiatan

NO	Nama Kegiatan	Minggu ke -1	Minggu ke - 2	Minggu ke - 3	Minggu ke - 4
1	Studi Pendahuluan dan Analisis Kebutuhan Sistem				
2	Perancangan Sistem Informasi				
3	Implementasi Sistem				
4	Pengujian Sistem dan Uji Coba Pengguna				
5	Penyusunan Laporan Kerja Praktik				

Berikut ini merupakan lampiran bukti dokumentasi kegiatan wawancara kerja praktik yang penulis lakukan saat melaksanakan Kerja Praktek di Toko Obat Sinar Raya.

3.3 Hasil Kerja Praktek

Berdasarkan hasil observasi, sistem penggajian di Toko Obat Sinar Raya masih dilakukan secara manual. Prosesnya meliputi pencatatan absensi menggunakan buku, penghitungan gaji oleh bagian keuangan berdasarkan data absensi dan tunjangan, serta pembuatan slip gaji.

Proses tersebut sering kali menimbulkan beberapa kendala, yaitu:

1. Kesalahan perhitungan gaji dan absen karena dikerjakan secara manual.
2. Penyimpanan data gaji absen yang kurang rapi dan sulit ditelusuri kembali ketika diperlukan.
3. Waktu yang dibutuhkan untuk merekap gaji dan absen setiap bulannya cukup lama.
4. Tidak tersedianya laporan penggajian yang dapat diakses secara cepat oleh pihak manajemen.

3.3.1 Analisis Sitem Yang Berjalan

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dirancang sebuah sistem informasi absensi berbasis web yang dapat mengotomatisasi proses penghitungan absen sekaligus menyimpan data secara terstruktur. Sistem ini dibuat menggunakan framework Laravel yang didukung oleh database MySQL.

Beberapa keunggulan sistem yang diusulkan antara lain:

1. Pengelolaan Data Terpusat. Semua data karyawan, jabatan, tunjangan, dan potongan tersimpan dalam satu sistem yang terorganisir.
2. Perhitungan Absen Otomatis. Gaji dihitung secara otomatis berdasarkan data absensi, tunjangan, dan potongan.
3. Slip Absen Digital. Absen gaji dapat dicetak atau diunduh kapan saja.
4. Laporan absensi harian. Sistem dapat menghasilkan laporan secara cepat dan akurat untuk kebutuhan manajemen.

5. Keamanan Akses. Dilengkapi fitur login untuk admin dan staf keuangan agar data tetap terjaga.

Dengan sistem yang baru ini, diharapkan proses penggajian menjadi lebih efisien, transparan, dan minim kesalahan.

3.3.2 Analisis Sistem Yang di Usulkan

Hasil akhir dari kegiatan kerja praktek ini berupa aplikasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web dengan fitur utama:

1. Pengelolaan data karyawan.
2. Penghitungan Absensi otomatis dengan mempertimbangkan tunjangan dan potongan.
3. Pembuatan dan pencetakan Absen.
4. Penyusunan laporan gaji bulanan yang dapat diakses manajemen.

Dengan adanya aplikasi ini, Toko Obat Sinar Raya dapat mengurangi risiko kesalahan dalam penghitungan absen, mempercepat proses administrasi, serta meningkatkan keteraturan dalam penyimpanan data penggajian.

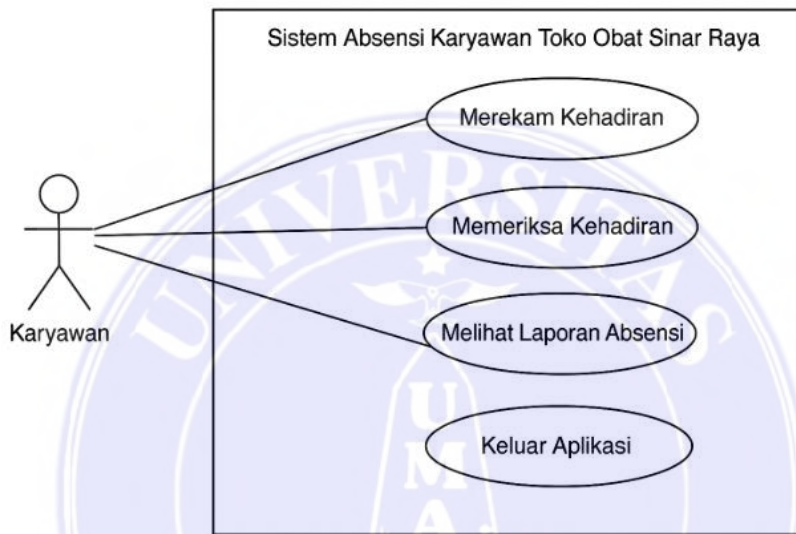
3.3.3 Desain dan Perancangan Sistem

Sistem informasi Absensi karyawan pada Toko Obat Sinar Raya dirancang untuk mendukung proses administrasi absensi secara lebih cepat, tepat, dan terstruktur. Sebelum adanya sistem ini, perhitungan absen masih dilakukan secara manual menggunakan lembar kerja, sehingga sering menimbulkan kesalahan dalam pencatatan kehadiran maupun perhitungan tunjangan dan potongan.

Dengan adanya sistem berbasis web, setiap proses mulai dari pencatatan absensi, pengelolaan data karyawan, perhitungan gaji, hingga pembuatan slip gaji dapat dilakukan secara otomatis dan terintegrasi. Sistem juga memungkinkan akses data secara real-time bagi admin dan HRD, serta memberikan kemudahan bagi karyawan untuk melihat slip gaji tanpa harus menunggu pencetakan fisik.

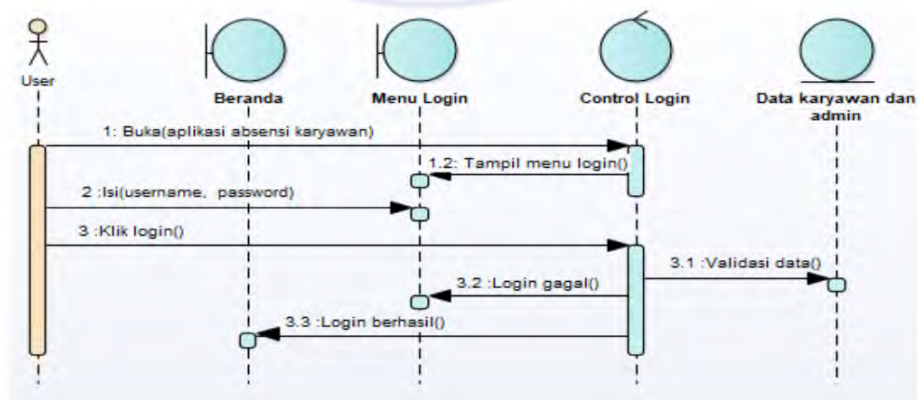
3.3.5 Use Case

Use Case Diagram merupakan gambaran skenario dari interaksi antara *user* dengan sistem. Sebuah diagram *use case* menggambarkan hubungan antara *actor* dan kegiatan yang dapat dilakukan terhadap aplikasi. Berikut ini adalah *Use Case Diagram* yang memperlihatkan peranan *actor* dalam interaksinya dengan sistem.



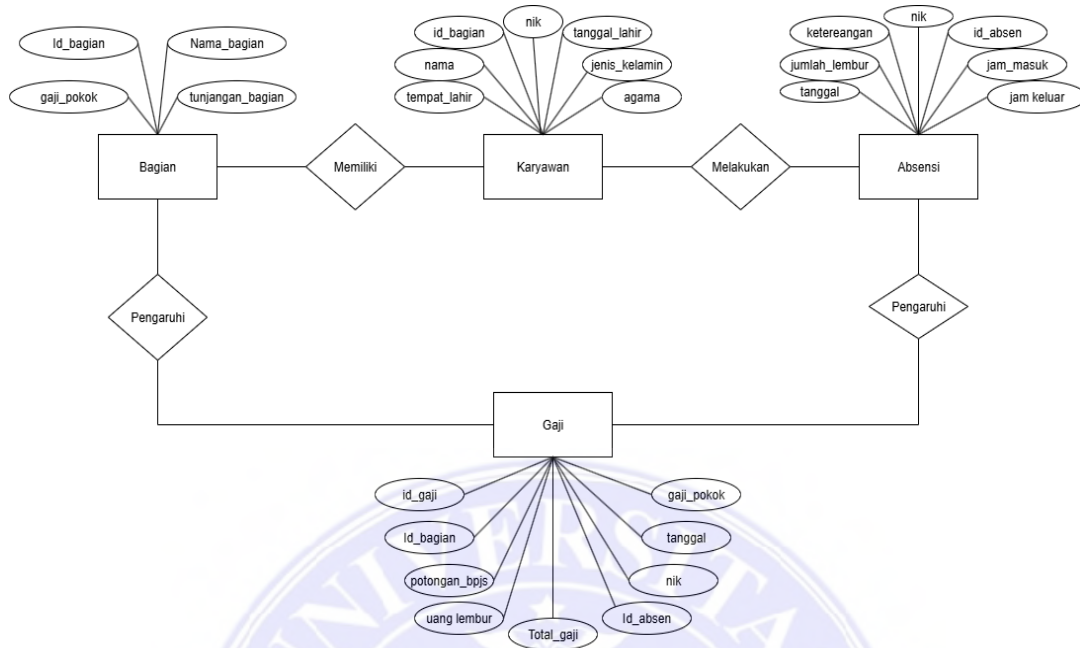
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Sistem Informasi absensi

3.3.6 Sequence Diagram



Gambar 3. 4 Sequence Diagram

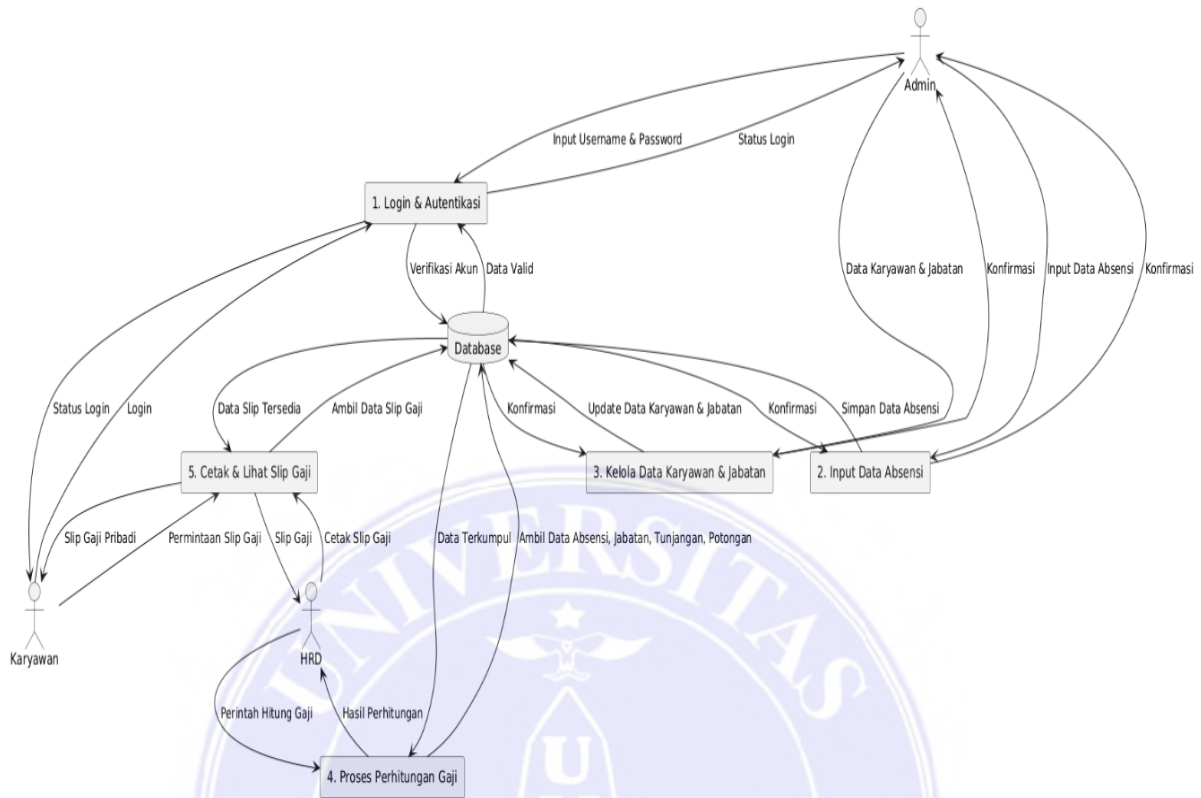
3.3.7 ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 3.5 ERD (Entity Relationship Diagram)

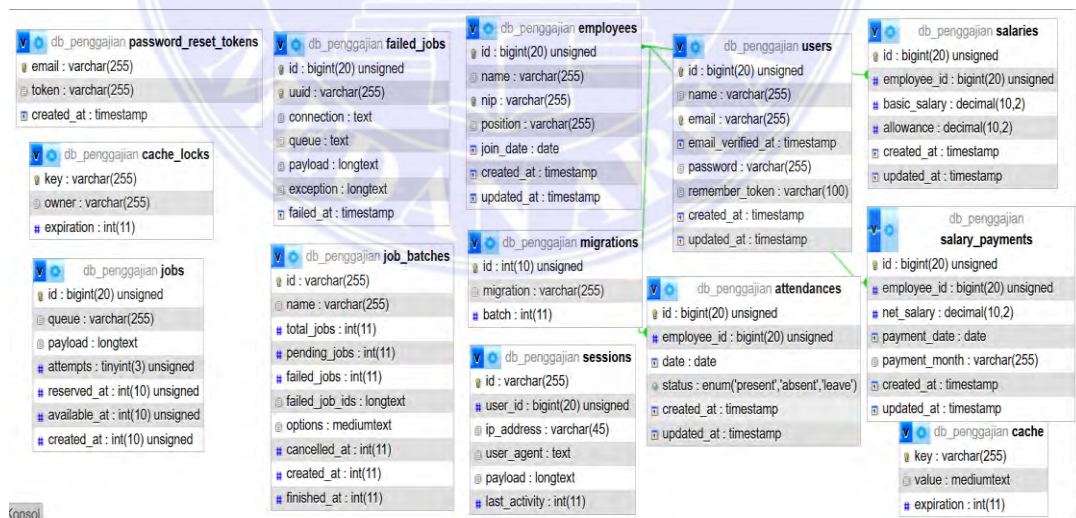
Gambar ini merupakan *Entity Relationship Diagram* terdapat Empat entitas, yaitu: Bagian, Karyawan, Absensi, dan Gaji

3.3.8 DFD (Data Flow Diagram)



Gambar 3. 6 DFD (Data Flow Diagram)

3.3.9 Perancangan Database



Gambar 3. 7 Perancangan database

3.3.10 Desain Antarmuka / *Interface Sistem*

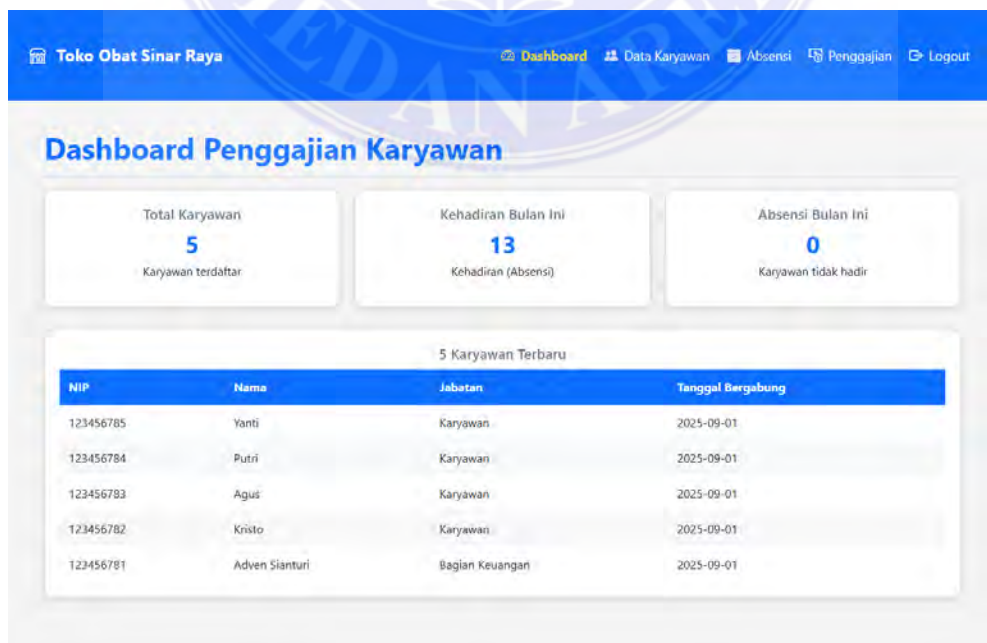
a. Halaman login



Gambar 3. 8Halaman Login

Pengguna diminta untuk memasukkan *username* dan *password* yang sudah didaftarkan sebagai pengguna. Tombol "*Masuk*" digunakan untuk mengirimkan data *login* dan memvalidasi identitas pengguna. Jika data benar, pengguna diarahkan ke halaman utama sistem; jika salah, akan muncul pesan kesalahan.

b. Halaman Dashboard



Gambar 3. 9 Halaman Dashboard

Tampilan dashboard ini merupakan halaman utama dari sistem informasi penggajian karyawan yang digunakan oleh Toko Obat Sinar Raya. Dashboard ini menyajikan ringkasan data penting mengenai karyawan dan kehadiran dalam bentuk panel informasi

c. Halaman Karyawan

NIP	Nama	Jabatan	Aksi	Gaji
123456781	Adven Sianturi	Bagian Keuangan	Edit Hapus	Edit Gaji
123456782	Kristo	Karyawan	Edit Hapus	Edit Gaji
123456783	Agus	Karyawan	Edit Hapus	Edit Gaji
123456784	Putri	Karyawan	Edit Hapus	Edit Gaji
123456785	Yanti	Karyawan	Edit Hapus	Edit Gaji

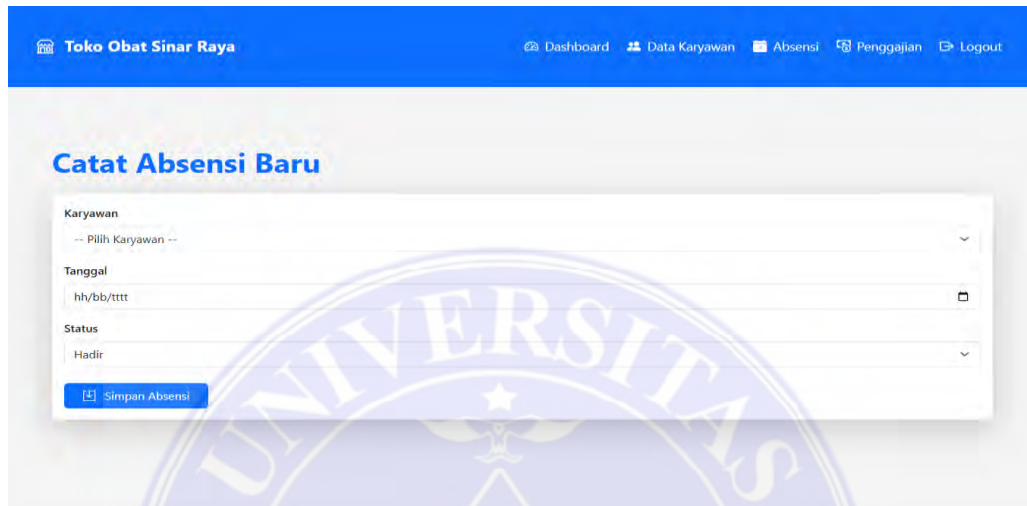
Gambar 3. 10 Halaman daftar nama karyawan

Gambar halaman Daftar Karyawan pada sistem penggajian yang digunakan oleh Toko Obat Sinar Raya. Pada halaman ini, seluruh data karyawan ditampilkan secara terstruktur dalam bentuk tabel sehingga memudahkan proses pengelolaan informasi karyawan.

Gambar 3. 11 Halaman tambah karyawan

Gambar halaman Tambah Karyawan Baru pada sistem penggajian Toko Obat Sinar Raya. Halaman ini dirancang untuk mempermudah admin dalam menambahkan data karyawan baru ke dalam sistem.

d. Halaman Absensi Karyawan

The image shows a web application interface for recording employee absences. At the top, there is a blue navigation bar with the logo 'Toko Obat Sinar Raya' and menu items: 'Dashboard', 'Data Karyawan', 'Absensi', 'Penggajian', and 'Logout'. Below the navigation bar, the main heading is 'Catat Absensi Baru'. The form contains three input fields: 'Karyawan' with a dropdown menu showing '-- Pilih Karyawan --', 'Tanggal' with a date input field showing 'hh/bb/tttt', and 'Status' with a dropdown menu showing 'Hadir'. A blue button labeled 'Simpan Absensi' is located at the bottom left of the form. A large, faint watermark of the Universitas Medan Area logo is visible in the background.

Gambar 3. 12 Halaman Absensi Karyawan

Halaman absensi karyawan merupakan halaman pada karyawan yang digunakan untuk melakukan absensi setiap harinya. Halaman ini tampil setelah karyawan melakukan login pada sistem. Ketika karyawan melakukan absensi, maka sistem akan menyimpan data absensi berupa tgl absensi dan waktu absensi yang nantinya digunakan untuk menentukan status absensi karyawan, apakah absen tepat waktu atau telat.

e. Halaman Daftar Absensi Karyawan

Nama Karyawan	Tanggal	Status	Aksi
Agus	02-09-2025	present	Hapus
Yanti	01-09-2025	present	Hapus
Putri	01-09-2025	present	Hapus
Agus	01-09-2025	present	Hapus
Kristo	02-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	05-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	04-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	03-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	02-09-2025	present	Hapus
Kristo	01-09-2025	present	Hapus
Adven Sianturi	01-09-2025	present	Hapus

Gambar 3. 13 Halaman Daftar Absensi Karyawan

Halaman ini merupakan halaman rekap absensi karyawan. Untuk melihat rekap absensi, karyawan harus login ke sistem terlebih dahulu. Rekap absensi terdiri dari rekap absensi harian dan juga rekap absensi bulanan.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi sistem informasi Absensi karyawan pada Toko Obat Sinar Raya, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

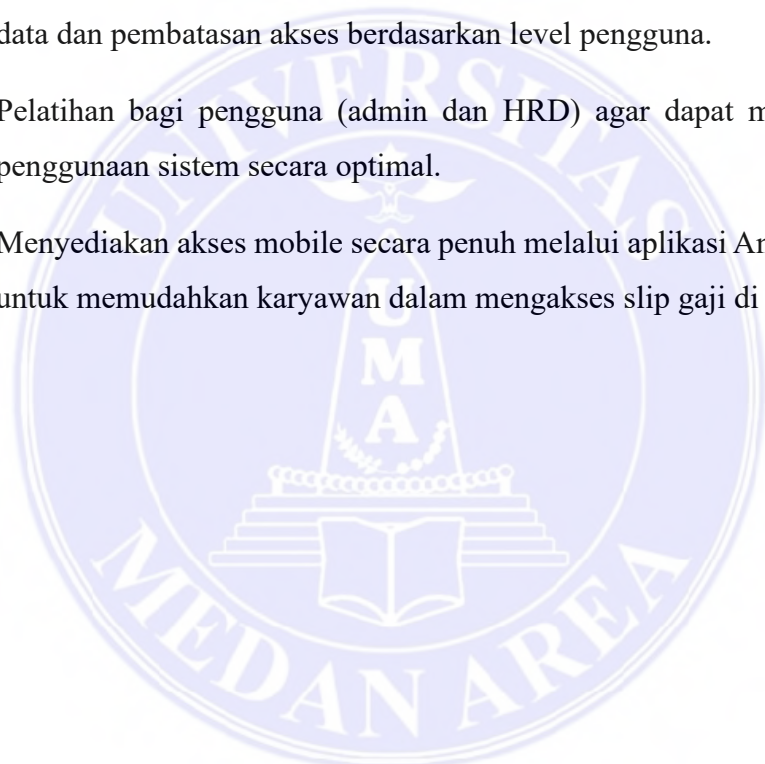
1. Sistem yang dibangun mampu mempercepat proses absensi karyawan. Proses perhitungan gaji yang sebelumnya dilakukan secara manual kini dapat dilakukan secara otomatis melalui sistem berbasis web.
2. Data absensi menjadi lebih rapi dan terstruktur. Dengan adanya database terpusat, pencatatan absensi, tunjangan, dan potongan dapat disimpan secara aman dan mudah diakses kembali ketika dibutuhkan.
3. Mengurangi tingkat kesalahan perhitungan. Sistem secara otomatis menghitung absen berdasarkan absensi dan komponen pendukung lainnya sehingga meminimalisir human error.
4. Mempermudah HRD dan karyawan dalam mengakses informasi. HRD dapat mencetak slip gaji kapan saja, sementara karyawan dapat melihat slip gaji secara mandiri melalui akun masing-masing.

Secara keseluruhan, penerapan sistem ini memberikan dampak positif dalam hal kecepatan, ketepatan, dan efisiensi proses penggajian di Toko Obat Sinar Raya.

4.2 Saran

Agar sistem informasi absensi ini dapat berjalan lebih baik ke depannya, terdapat beberapa saran pengembangan sebagai berikut:

1. Penambahan fitur integrasi dengan sistem absensi elektronik seperti fingerprint atau RFID agar pencatatan kehadiran menjadi lebih akurat.
2. Pengembangan modul laporan keuangan yang lebih lengkap, seperti laporan pajak karyawan dan rekap gaji per departemen.
3. Penerapan sistem keamanan yang lebih baik, termasuk penggunaan enkripsi data dan pembatasan akses berdasarkan level pengguna.
4. Pelatihan bagi pengguna (admin dan HRD) agar dapat memaksimalkan penggunaan sistem secara optimal.
5. Menyediakan akses mobile secara penuh melalui aplikasi Android atau iOS untuk memudahkan karyawan dalam mengakses slip gaji di mana saja.



DAFTAR PUSTAKA

- Ade, R. N. A. (2022). *Manajemen Sumber Daya Manusia Pada Kompetensi Pedagogik Dosen Dalam Pembelajaran Tatap Muka Terbatas Di Fakultas Tarbiyah Dan Tadris UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu*. UIN FATMAWATI SUKARNO BENGKULU.
- Aini, H. N. (2024). *Strategi Perusahaan dalam menumbuhkan Sikap Disiplin Kehadiran Karyawan di PT. Sunindo Gapura Prima*. Universitas Islam Indonesia.
- Akbar, M. R., ZURFADLY, A., & APRIANI, M. (2025). Perancangan Database Elite Hotel Tembilahan Menggunakan Erd (Entity Relationship Diagram). *TEKNOFILE: Jurnal Sistem Informasi*, 3(2), 105–117.
- Arly, N. R. P., Harjanti, T. W., Shalahudin, M. I., & others. (2025). Perancangan Aplikasi Absensi dan Rekap Absen Karyawan dengan Payroll. *INFORMASI (Jurnal Informatika Dan Sistem Informasi)*, 17(1), 117–128.
- Ayuliana, A., Nurfitriana, F. V., & Dirayati, F. (2025). Analysis and Design of Employee Attendance System Using QR Code with Webcam (Case Study: PT. Adhicon Perkasa). *Engineering, MATHematics and Computer Science Journal (EMACS)*, 7(1), 121–127.
- Hanafie, A., B, H., Arifudin, & Mulyadin, M. (2023). Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Pada PT Wadu Bura Jaya. *Jurnal Teknologi Dan Komputer (JTEK)*, 3(01), 231–237. <https://doi.org/10.56923/jtek.v3i01.120>
- Hidayat, W., Ba'a, F. A., Prasetio, O., & Haryono, W. (2025). Perancangan Sistem Aplikasi Absensi Real Time untuk Meningkatkan Efisiensi Manajemen Kehadiran PT. Asia Sinergi Solusindo. *Switch: Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 37–48.
- Jimmie, K. W. P. A. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Dosen Dan Karyawan Berbasis Web Di Fakultas Teknik Um-Palembang Design of Web-Based Lecturer and Employee Information Systems At Fakultas Teknik Um-Palembang. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4, 32–38.

- Kurniasari, F. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Perumda BPR Bank Cirebon Fitri Kurniasari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) IKMI Cirebon Nining Rahaningsih Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK. 1(1), 90–100.*
- Kurniasari, F., & Rahaningsih, N. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Perumda BPR Bank Cirebon. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis Ekonomi, 1(1), 90–100.*
- Pengembangan, J., Informasi, T., Agung, A., & Hermanto, K. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Laundry Web Royal Laundry Menggunakan Metode Design Thinking. 1(1), 8–14.*
- Pratama, Y. (2022). Perancangan aplikasi penggajian karyawan menggunakan Java. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta, 2(4), 347.*
<https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v2i4.884>
- Rahmadan, M., & Gunawan, C. E. (2024). Perancangan data flow diagram aplikasi tabungan sampah PT Pusri Palembang. *Prosiding Seminar Nasional Mini Riset Mahasiswa, 3(1).*
- Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System, 5(1), 30–41.*
- Riana, M. A., Ismail, I., & Irawan, D. (2025). ANALISIS SISTEM ABSENSI BERBASIS WEB UNTUK PENINGKATAN EFISIENSI OPERASIONAL DI PT SUMBER NAUNGAN GLOBAL (SUNAGO). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 9(2), 3231–3236.*
- Riyansyah, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql Di Lion Parcel Cisokan Kota Bandung. *INFOTECH Journal, 29–35.* <https://doi.org/10.31949/infotech.v7i2.1373>
- Saied, M., & Syafii, A. (2023). Perancangan dan Implementasi Sistem Absensi

Berbasis Teknologi Terkini Untuk Meningkatkan Efisiensi Pengelolaan Kehadiran Karyawan dalam Perusahaan. *Jurnal Teknik Indonesia*, 2(3), 87–92.

Supriyanta, S., Supriadi, D., & Susanto, B. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Dengan metode Waterfall. *Indonesian Journal Computer Science*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.31294/ijcs.v1i1.1040>

Surahman, R., Studi, P., Komputer, T., Piksi, P., & Bandung, G. (n.d.). *Jurnal Informatika dan Komputer (INFOKOM) PERANCANGAN SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA PT. TUNAS UTAMA KOMPUTER BANDUNG*. <http://journal.piksi.ac.id/index.php/INFOKOM>

Suripto, D. W., & Yeni, H. (n.d.). *Optimalisasi Leadership Transformation Melalui Digital Attendance dan Sistem Informasi Manajemen pada Kantor Urusan Agama (KUA) Kabupaten Mamuju Tengah*.

Susilo, A. E., & Abdurrahman, A. (2023). Manajemen sumber daya manusia untuk meningkatkan kinerja karyawan melalui absensi digital. *Jurnal Educatio FKIP Unma*, 9(1), 318–326.

Tani Vita, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Cv. Tri Multi Jaya Yogyakarta. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(1), 1–11.

LAMPIRAN

Dokumentasi



PAPER NAME	AUTHOR
KRISTO PANDAPOTAN SINAGA.docx	KRISTO PANDAPOTAN SINAGA
WORD COUNT	CHARACTER COUNT
4573 Words	30249 Characters
PAGE COUNT	FILE SIZE
33 Pages	6.0MB
SUBMISSION DATE	REPORT DATE
Feb 5, 2026 2:18 PM GMT+7	Feb 5, 2026 2:20 PM GMT+7

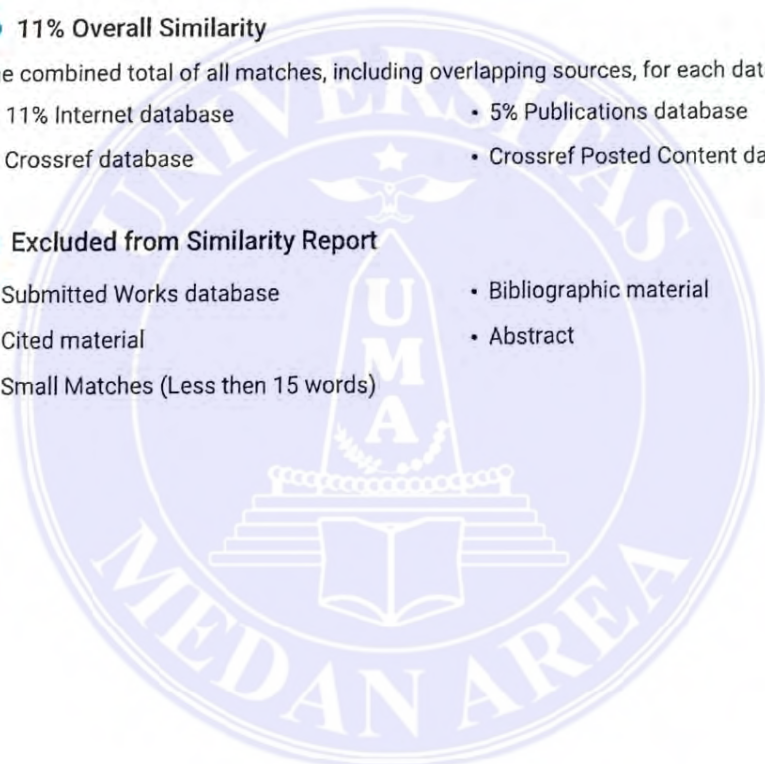
● **11% Overall Similarity**

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 11% Internet database
- 5% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database

● **Excluded from Similarity Report**

- Submitted Works database
- Bibliographic material
- Cited material
- Abstract
- Small Matches (Less then 15 words)



Summary



Similarity Report ID: oid:29477:127583909

● 11% Overall Similarity

Top sources found in the following databases:

- 11% Internet database
- 5% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database

TOP SOURCES

The sources with the highest number of matches within the submission. Overlapping sources will not be displayed.

1	123dok.com Internet	2%
2	ejournal.istn.ac.id Internet	1%
3	ojs.stttxmaco.ac.id Internet	1%
4	researchgate.net Internet	<1%
5	id.123dok.com Internet	<1%
6	jurnal.itbsemarang.ac.id Internet	<1%
7	Adi Ahmad, Deefri Azzuma, Imilda. "Analisis Pengaruh Penerapan Hea... Crossref	<1%
8	Michael Octavianus Suangga, Rinto Suppa, Mukramin Mukramin. "SIST... Crossref	<1%
9	docplayer.info Internet	<1%

Sources overview




Similarity Report ID: oid:29477:127583909

10	es.scribd.com Internet	<1%
11	library.binus.ac.id Internet	<1%
12	repo.darmajaya.ac.id Internet	<1%
13	lib.unnes.ac.id Internet	<1%
14	repositori.unimma.ac.id Internet	<1%
15	rumahradhen.wordpress.com Internet	<1%
16	trilogi.ac.id Internet	<1%



Sources overview

	FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Dokumen	KP-03
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223	No. Revisi	
	FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP	Berlaku Efektif	
		Halaman	

FORM BERITA ACARA BIMBINGAN KP

Nama Mahasiswa	: Kristo Pandapotan Sinaga
NIM	: 228160038
Judul Kegiatan KP	: Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan Pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
Tempat Pelaksanaan KP	: Toko Obat Sinar Raya
Dosen Pembimbing Akademik	: Rizki Muliono S.Kom, M.Kom
Dosen Pembimbing Lapangan	: Elvi Nora Gultom


No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	28/08/2025	Mengantarkan Surat Pengantar KP ke Toko Obat Sinar Raya	
2	01/08/2025	Orientasi Lingkungan di Toko Obat Sinar Raya	
3	02/08/2025	Orientasi Lingkungan di Toko Obat Sinar Raya	
4	04/08/2025	Observasi Tempat Kerja Praktek di Toko Obat Sinar Raya	
5	05/08/2025	Observasi Tempat Kerja Praktek di Toko Obat Sinar Raya	
6	06/08/2025	Memahami Jenis Obat yang ada di Toko Obat Sinar Raya	
7	07/08/2025	interview untuk kebutuhan pengambilan data	
8	08/08/2025	Perancangan Flowchart, Use Case Diagram dan DFD	
9	11/08/2025	Perancangan Flowchart, Use Case Diagram dan DFD	
10	15/08/2025	Perancangan ERD	
11	19/08/2025	Perancangan ERD	
12	22/08/2025	Perancangan Skema Database	
13	23/08/2025	Perancangan Skema Database	
14	25/08/2025	Desain Awal Interface	
15	26/08/2025	Membuat Sistem Informasi absensi karyawan pada toko obat sinar raya berbasis web , dan pengaturan toko	
16	27/08/2025	Menambah fitur halaman daftar nama Karyawan,halaman absensi karyawan, dan pengaturan toko	
17	29/08/2025	Mengimplementasikan Sistem informasi absensi karyawan pada toko obat sinar raya berbasis web , dan pengaturan toko	
18	01/09/2025	Pengajuan Permintaan Surat Selesai Kerja Praktek	

Medan, 01 September 2025

Di Toko Obat Sinar Raya



 Elvi Nora Gultom

	FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Dokumen	KP-04 B
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223	No. Revisi	
	FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN	Berlaku Efektif	
		Halaman	

FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN

Sebagai Pembimbing Lapangan Kerja Praktek mahasiswa :

Nama : Kristo Pandapotan Sinaga

NIM : 228160038


Setelah mengikuti pelaksanaan Kerja Praktek mahasiswa tersebut, memberikan NILAI:

ASPEK PENILAIAN	DESKRIPSI ASPEK PENILAIAN	BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT * SKOR)
Komunikasi	Kemampuan untuk menyampaikan informasi, mendengarkan orang lain, berkomunikasi secara efektif, dan memberikan respon positif yang mendorong komunikasi terbuka	20%	90	18
Kerjasama	Kemampuan menjalin kerjasama dalam tim, peka akan kebutuhan orang lain dan memberikan kontribusi dalam aktivitas tim untuk mencapai tujuan dan hasil yang positif	15%	92	13,8
Inisiatif dan Kreativitas	Kemampuan merespon masalah secara proaktif dan gigih, menjajaki kesempatan yang ada, melakukan sesuatu tanpa disuruh guna mengatasi hambatan, yang ditampilkan secara motorik/verbal (yang berkonsekuensi tindakan)	15%	91	13,65
Disiplin Kerja dan Adaptasi	Kemauan untuk mematuhi aturan yang berlaku dan dapat menyesuaikan perilaku agar dapat bekerja secara efektif dan efisien saat adanya informasi baru, perubahan situasi atau kondisi lingkungan kerja yang berbeda	20%	95	19
Penyelesaian Tugas	Penyelesaian setiap tugas yang diberikan oleh Pembimbing Lapangan. Penilaian berdasarkan persentase penyelesaian tugas	30%	94	28,2
TOTAL NILAI :				92,65

Pembimbing Lapangan

Nama : Elvi Nora Gultom
 NIK : 1271045209910001
 Jabatan : Pemilik



	FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	No. Dokumen	KP-04 B
	Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223	No. Revisi	
	FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN	Berlaku Efektif	
		Halaman	

FORM PENILAIAN PEMBIMBING KP

Nama : Kristo Pandapotan Sinaga

NIM : 228160038

ASPEK PENILAIAN	KOMPONEN	BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT*SKOR)
Buku Laporan Pelaksanaan KP	Aturan penulisan dan Tatabahasa	15%	80	12
	Latar Belakang dan Tujuan	15%	90	13,5
	Uraian Perumusan Masalah dan Pembahasan Hasil	40%	85	34
Presentasi Hasil KP	Kemampuan menyelesaikan pekerjaan	10%	80	8
	Kesesuaian hasil/produk dengan tujuan	10%	90	9
	Kemampuan Presentasi	10%	85	8,5
TOTAL NILAI				85

$$\text{Nilai Akhir} = (40\% \times \text{Nilai Pembimbing Lapangan}) + (60\% \times \text{Nilai Pembimbing Akademik})$$

$$= 36,8 + 51 = 87,80$$

Catatan untuk perhitungan nilai:	
80 < NSM	A
70 < NSM ≤ 80	B+
65 < NSM ≤ 70	B
60 < NSM ≤ 65	C+
50 < NSM ≤ 60	C
40 < NSM ≤ 50	D
NSM ≤ 40	E

Medan, 15 Januari 2025
Pembimbing Akademik


 (Rizki Muliono S.Kom,M.Kom)
 NIDN: 0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Pulau Brau 1 Medan 1 s/d 2 ✖ (061) 7301168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Gubulhah Brau 701 Jalan Sei Tuaya Barua 70 A ✖ (061) 62402104, Medan, 20122
Website www.teknik.uma.ac.id E-mail univ.medanarea@uma.ac.id

Nomor : 115/FT.6/01.10/VI/2025
Lamp : -
Hal : Pembimbing Kerja Praktek/F.A

20 Juni 2025

Yth. Pembimbing Kerja Praktek
Rizki Muliono, S. Kom, M. Kom
Di
Tempat

Dengan hormat,
Sehubungan telah dipenuhinya persyaratan untuk memperoleh Kerja Praktek dari mahasiswa :

NO	NAMA MAHASISWA	NPM	JURUSAN
1	Kristo Pandapotan Sinaga	228160038	Teknik Informatika

Maka dengan hormat kami mengharapkan kesediaan saudara :

Rizki Muliono, S. Kom, M. Kom (Sebagai Pembimbing)

Dimana Kerja Praktek tersebut dengan judul :

“Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web”

Demikian kami sampaikan, atas kesediaan saudara diucapkan terima kasih.

Dekan,

Dr. Eng. Supriyanto, ST, MT



UNIVERSITAS MEDAN AREA FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, Medan, 20223
Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 4240796A, Medan, 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: umv.medanans@uma.ac.id

Nomor : 118/FT.6/01.10/VI/2025
Lamp : -
Hal : Kerja Praktek

20 Juni 2025

Yth. Kepala Toko Obat Sinar Raya Medan
Jln. Beringin Pasar V Tembung No. 158
Di
Deli Serdang

Dengan hormat,

Dengan surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami tersebut dibawah ini :

NO	N A M A	N P M	PROG. STUDI	JUDUL
1	Kristo Pandapotan Sinaga	228160038	Teknik Informatika	Rancang, Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
2	Samuel Satorang	228160050	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Pengingat Obat Kedaluwarsa pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
3	Adven Parulian Sianturi	228160086	Teknik Informatika	Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web

Untuk melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.

Perlu kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami mohon kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek ini.

Demikian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Dekan,



(no, ST, MT)

Tembusan :
1. Ka. BPMPP
2. Mahasiswa
3. File



TOKO OBAT SINAR RAYA
 Jl. Beringin Pasar V Medan Tembung
 Hp. 081260967976

Surat Keterangan
 Nomor : 02/TO/11/2025

Berdasarkan Surat Dekan Fakultas Teknik Universitas Medan Area Nomor :
 097/FT.6/01.10/V1/2025 Tanggal 2 Juni 2025 tentang "Kerja Praktek", maka dengan ini
 Pemilik Toko Obat Sinar Raya menerangkan bahwa :

No.	NAMA	NPM	PROGAM STUDI	JUDUL
1	Josua Prayuda Pakpahan	228160020	Teknik Informatika	Sistem Informasi Rekapitulasi Data Penjualan Pada Toko Obat Sinar Raya
2	Kristo Pandapotan Sinaga	228160038	Teknik Informatika	Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan Pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
3	Samuel Situmorang	228160050	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Pengingat Obat Kadaluwarsa Pada Toko Obat Sinar Raya Berbasis Web
4	Shabila Shaharani Tanjung	228160056	Teknik Informatika	Perancangan Aplikasi Kasir Berbasis Web Pada Toko Obat Sinar Raya
5	Adven Parulian Sianturi	228160086	Teknik Informatika	Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Toko Obat Sinar Raya

Benar telah melaksanakan Kerja Praktek di Toko Obat Sinar Raya.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan
 Sebagaimana mestinya.

Medan, 01 September 2025
 Pemilik Toko Obat Sinar Raya

Elvy Nora Gultom