

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT, atas segala berkat, rahmat dan karuniaNya telah memberikan pengetahuan, pengalaman, kekuatan dan kesempatan kepada peneliti sehingga mampu menyelesaikan skripsi ini.

Akan tetapi sesungguhnya peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penyusunan skripsi ini tidak dapat berjalan dengan baik. Hingga selesainya penulisan skripsi ini peneliti telah banyak menerima bantuan waktu, tenaga dan pikiran dari banyak pihak. Sehubungan dengan hal tersebut, maka pada kesempatan ini, perkenankanlah peneliti menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Yang paling utama peneliti ucapkan kepada Allah SWT, dimana karena kuasaNya lah peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Dimana ketika peneliti menemukan kesulitan dan hambatan, Dia lah tempat yang paling terindah untuk mengadu dan meminta jalan keluar bagi peneliti.
2. Yang teristimewa, ibu dan ayah yang paling peneliti sayangi dan kasihi. Buat ibu yang selalu memberikan dukungan moril dan materil serta do'a yang mengiringi hingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Dan juga buat ayah, walaupun sering marah dan terkesan cuek tapi sebenarnya selalu memantau perkembangan peneliti dan memberi dukungan semangat kepada peneliti. Kalian orang tua terhebat yang peneliti miliki.

3. Adik-adik yang peneliti sayangi (Nurul dan Abay), walaupun berjauhan tetapi selalu memberikan semangat dan do'a yang selalu menyertai perjalanan peneliti.
4. Sepupu tersayang (Kekey), yang selalu menemani, menghibur dan menyemangati peneliti di saat lelah dan jenuh dalam mengerjakan skripsi ini.
5. Bapak Prof. DR. H. Abdul Munir M.Pd selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Medan Area, yang memberikan kesempatan kepada peneliti untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Ibunda Suryani Hardjo S.Psi, MA selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu dan tenaganya serta memberikan motivasi yang membangun hingga peneliti dapat tetap semangat mengerjakan skripsi, dan yang tidak mengenal lelah saat membimbing serta arahan dalam proses penyelesaian skripsi ini.
7. Ibu Afisah Wardah Lubis S.Psi, M.Si selaku Dosen Pembimbing II yang telah senantiasa memberikan waktu luangnya untuk membimbing dan memberikan arahan, semangat dan saran-saran yang bermanfaat demi kelancaran penyelesaian skripsi ini.
8. Ibu Istiana S.Psi, M.Pd selaku Ketua Sidang yang telah berkenan meluangkan waktunya untuk menjadi ketua sidang dalam sidang peneliti.
9. Ibu Salamiah Sari Dewi S.Psi, M.Psi selaku Sekretaris yang telah berkenan meluangkan waktunya untuk menjadi sekretaris dalam sidang peneliti.

10. Ibu Ummu Khuzaimah S.Psi, M.Psi selaku Dosen Tamu yang telah berkenan meluangkan waktunya untuk menjadi dosen tamu dalam sidang peneliti.
11. Buat para karyawan di bidang tata usaha, Kak Fida, Bang Syamsir, Bang Dian, Mas Misro, Bang Wandu, yang tidak bisa di sebutkan satu persatu, terima kasih telah membantu peneliti dalam menyiapkan berkas-berkas yang diperlukan peneliti.
12. Buat pengelola warung internet "GALAXI-Net", yang telah memberikan kesempatan bagi peneliti untuk melakukan penelitian dan memberikan bantuan saat peneliti mendapat kesulitan dalam melakukan penelitian.
13. Buat para adik-adik yang sudah meluangkan waktunya di sela-sela bermain *game online* dalam pengisian skala yang disebarkan oleh peneliti.
14. Buat sahabat-sahabatku de beguu (Cici, Ica, Kacid, Pepi, Ipang, Ninok, Mbak Ri, Rani), yang selalu ada disaat peneliti membutuhkan dukungan semangat dan mengingatkan peneliti untuk mengerjakan skripsi di saat jenuh dan penat. Terima kasih atas dukungan semangat yang tak terhingga sehingg peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
15. Buat team basketku tersayang (Citra, Icha, Mbak Dewi, Ipunk, Tiwi, Coach Fauzi, Coach Divo dan semua atlet yang ada di Persatuan Basket UMA) yang telah memberikan dukungan dan semangat serta menghibur peneliti saat jenuh menghadapi skripsi dengan cara latihan bersama di lapangan basket kita tercinta. Itu pasti jadi kenangan paling peneliti rindukan.

16. Buat sahabat-sahabatku yang dari SMP hingga saat ini telah menemani (Devi, Vidya, Rizky), terima kasih selalu mendukung dan memberi semangat yang besar sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
17. Buat semua teman-teman dalam stambuk '07, Bang Ivan, Kinoy, Sule, Indah_gan, Bang Iwan, Deva, Amru dan lainnya yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungannya semoga kita semua jadi orang yang sukses.Amin
18. Buat semua keluarga besar, yang telah memberikan dukungan moril maupun materil hingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.

Akhirnya peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah turut membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini. Hanya kepada Allah SWT peneliti menyerahkan segalanya, yang dapat membalas segala bantuan dan kebaikan yang telah peneliti terima. Semoga penulisan skripsi ini bermanfaat bagi kita semua.

Medan, 21 Oktober 2011

Afni Rahmayani Tanjung

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN MOTTO	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
INTISARI	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan Penelitian	6
C. Manfaat Penelitian	6
1. Manfaat Teoretis	6
2. Manfaat Praktis	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
A. Frekuensi Bermain <i>Game Online</i>	8
1. Pengertian Frekuensi	8
2. Pengertian <i>Game Online</i>	8

3. Perkembangan <i>Game Online</i>	9
4. Faktor-Faktor Bermain <i>Game Online</i>	10
5. Tipe-Tipe <i>Game Online</i>	11
6. Dampak Positif Bermain <i>Game Online</i>	13
7. Dampak Negatif Bermain <i>Game Online</i>	15
8. Frekuensi Bermain <i>Game Online</i>	17
B. Kontrol Diri	18
1. Pengertian Kontrol Diri	18
2. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kontrol Diri	20
3. Aspek-Aspek Kontrol Diri	23
4. Pentingnya Kontrol Diri	25
C. Remaja	27
1. Pengertian Remaja.....	27
2. Ciri – Ciri Remaja	28
3. Tugas Perkembangan Remaja	30
D. Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Frekuensi Bermain <i>Game Online</i>	31
E. Hipotesis	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
A. Identifikasi Variabel Penelitian	35
B. Defenisi Operasional Penelitian	35
C. Populasi Dan Sampel Penelitian	37

D. Metode Dan Alat Pengumpulan Data	38
E. Validitas Dan Reliabilitas Alat Ukur	40
F. Metode Analisis	43

BAB IV. PELAKSANAAN, HASIL PENELITIAN DAN

PEMBAHASAN	45
A. Orientasi Kacah dan Persiapan Penelitian	45
1. Orientasi Kacah Penelitian	45
2. Persiapan Penelitian	46
a. Persiapan Administrasi	46
b. Persiapan Alat Ukur Penelitian	47
B. Pelaksanaan Penelitian	48
1. Hasil Uji Coba Alat Ukur Penelitian	49
a. Validitas dan Reliabilitas Skala Kontrol Diri	49
b. Hasil Uji Coba Skala Frekuensi Bermain Game Online	50
C. Analisis Data dan Hasil Penelitian	51
1. Uji Asumsi	52
a. Uji Normalitas Sebaran	52
b. Uji Linearitas Hubungan	53
2. Hasil Perhitungan Analisis Korelasi <i>Product Moment</i>	54
3. Hasil Perhitungan Mean Hipotetik dan Mean Empirik	56
a. Mean Hipotetik	56

b. Mean Empirik	56
c. Kriteria	56
D. Pembahasan	58
 BAB V. PENUTUP	60
A. Kesimpulan	60
B. Saran	61
 DAFTAR PUSTAKA	63

DAFTAR TABEL

TABEL	Halaman
1. Distribusi Penyebaran Butir-butir Pernyataan Kontrol Diri Sebelum Uji Coba	48
2. Distribusi Penyebaran Butir-butir Pernyataan Skala Kontrol Diri Setelah Uji Coba	50
3. Hasil Uji Coba Skala Frekuensi Bermain <i>Game Online</i>	51
4. Rangkuman Hasil Perhitungan Uji Normalitas Sebaran	52
5. Rangkuman Hasil Perhitungan Uji Linieritas Hubungan	53
6. Rangkuman Perhitungan r <i>Product Moment</i>	54
7. Statistik Induk	55
8. Hasil Perhitungan Mean Hipotetik dan Mean Empirik	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran :	Halaman
A. Uji Validitas & Reliabilitas	65
A.1 Validitas & Reliabilitas Skala Kontrol Diri	66
A.2 Tabel Keterangan Variabel	75
B. Uji Asumsi	78
B.1 Uji Normalitas Sebaran	79
B.2 Uji Linearitas Hubungan	84
C. Analisis Korelasi <i>Product Moment</i>	87
D. Skala Kontrol Diri & Frekuensi Bermain <i>Game Online</i>	90
E. Surat Keterangan Bukti Penelitian	94