

## DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, 1991. Stres Kerja Pada Petugas Dinas Luar Asuransi Bumi Putra Dan Jiwasraya Di Daerah Istimewa Yogyakarta. Skripsi (tidak diterbitkan). Medan : Fakultas Psikologi Universitas Medan Area.
- Anoroga, P, 1992. Psikologi Kepemimpinan. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Anoroga, P dan Suyati, S, 1995. Perilaku Keorganisasian. Jakarta : PT. Dunia Pustaka Jaya.
- Arikunto, S, 1992. Manajemen Penelitian. Jakarta : PT. Bina Aksara.
- Azwar, 1992. Reliabilitas Dan Validitas. Yogyakarta : Sigma Alpha.
- Besarl, I, L., 1992. Konsep Dasar Bahasa Basic Untuk Program Komputer I. Bandung : M2 S.
- Blume, M,L. Industrial Psychology And Its Social Foundation. New York : Revised Edition, Harper and Row Publishers.
- Davis, K, Human Behaviour At World. Mac Graw Hill Publishing Company Ltd.Revised Edition
- Davis dan Newstoom, 1985. Perilaku Dalam Organisasi. Edisi ketujuh Jilid 2. Jakarta : Erlangga
- Gibson, Dkk, 1982. Organisasi Perilaku Struktur Proses. Jakarta :Erlangga.
- Hadi, S, 1986. Metodologi Research I. Yogyakarta : Andi Offset.
- , 1987. Metodologi Research II. Yogyakarta : Andi Offset.
- , 1987. Statistik I. Yogyakarta : Yayasan Penerbitan Fakultas Psikologi Universitas Medan Area.
- Hadi Dan Pamardiningsih, 2000. Manual Seri Program Statistik (SPS) Versi 1994. Manual SPS Paket MID 1. Yogyakarta : Universitas Gajah Mada.
- Handoko, H.T, 1991. Management. Yogyakarta : BPFE.

- Insekeep, G.D. Statistically Guidea Employee Selection. An Approach To The Labor Turn Over Problem. Revised Edition. Boston : Personal Journal.
- Kanter, J, 1984. Management Oriented Management Information Systems. Prentice Hall Of India Privated Ltd, 2 end, edition, 484 p.
- Manullang, M. 1981. Manajemen Personalia. Jakarta : Ghalia Indonesia.
- Millet, J,D, Management In The Public Service. New York : Revised Edition, Harper and Row Publishers.
- Siagian, S,P, Sistem Informasi Untuk Pengambilan Keputusan. Jakarta : Gunung Agung.
- Starr, M, K dan Dannenbring, D,G, 1981. Management Science And Induction. Auckland : Mac Graw Hill International Book Company.
- Suryabrata, S 1984. Psikologi Pendidikan. Jakarta : CV. Rajawali.
- Suryadi, K, 1998. Vers Une Integration Des Fonction De Planification Et D' Ordonnancement Pour L'aide A La Decision En Gestion De Production. Thesis (tidak diterbitkan). France : Universite D Aix Marseille-3.
- Suryadi, K. dan Ramadhani, M. 2000. Sistem Pendukung Keputusan. Bandung : PT. Rosdakarya.
- Spencer, F, 1981. Introduction To Information Processing. Third Edition.
- Syamsi, I. 1995. Pengambilan Keputusan Dan Sistem Informasi. Jakarta : Bumi Aksara.
- Terry, G, R, Principles Of Management. Homewood : Illonois.
- Trimo,L, 1987. Pengenalan dan Apilikasi Sistem Informasi Komputer. Bandung : PT.Rosdakarya
- Tunggal, A.W, 1992. Sistem Informasi Komputer. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Wahyu Ningsih, S. 2000. Hubungan Antara Dukungan Sosial Masa Kerja Dan Tingkat Pendidikan Dengan Stres Kerja Pada Karyawan PT. Indo Cocoa Specialities. Skripsi (tidak diterbitkan). Medan : Fakultas Psikologi Universitas Medan Area.

Widyahartono, B, 1982. Beberapa segi Penyajian Informasi dan pengenalan Komputer. Bandung : Penerbit Alumni.

Winardi, 1990. Pengantar Ilmu Manajemen. Bandung : Nova Bandung.



FAKULTAS PSIKOLOGI  
UNIVERSITAS MEDAN AREA  
MEDAN

Nama :

Jenis Kelamin :

Umur :

Pendidikan :

**PETUNJUK PENGISIAN ANGKET**

Pilihlah kata yang sesuai dengan pengambilan keputusan anda dalam bekerja. Jawaban diberikan dengan memberi tanda silang ( X ) pada kotak yang tersedia.

Contoh :

Bagi saya, debug tidak penting dilakukan dalam membuat suatu program.

Setuju :      1   2   3   4   5   6    7      tidak setuju

Bila anda mencoret nomor 7 menunjukkan bahwa debug tidak penting dilakukan menurut anda sangat tidak setuju. Sebaliknya bila saudara mencoret nomor 1 menunjukkan bahwa debug tidak penting dilakukan menurut anda sangat setuju sekali.

Jika jawaban anda semakin ke kiri, menunjukkan anda semakin setuju dengan jawaban di sisi kiri. Jika jawaban anda semakin ke kanan, menunjukkan anda semakin setuju dengan jawaban di sisi kanan.

Tidak ada jawaban yang dianggap salah, selama sesuai dengan pendapat pribadi. Isilah semua pertanyaan tanpa ada yang terlewat. Jika ada yang kurang mengerti, bertanyalah pada pengawas.

Selamat Bekerja dan Terima Kasih atas waktu serta bantuan anda.

Keterangan :

1. Sangat Setuju Sekali
2. Sangat Setuju
3. Setuju
4. Kadang-kadang Setuju
5. Kurang Setuju
6. Tidak Setuju
7. Sangat Tidak Setuju

Sebelum membuat program, terlebih dahulu saya menetapkan tujuan setiap program.

1 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Selain menetapkan tujuan, saya juga mengidentifikasi setiap jenis program

2 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Saya ingin setiap programmer mampu mengendalikan faktor yang tidak diketahui sebelumnya.

3 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Saya berusaha untuk serius agar tidak salah dalam menspesifikasikan program.

4 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Menurut saya metode Flowchart sangat baik bagi program komputer.

5 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Saya juga menggunakan Table Decision dalam program saya.

6 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Saya ingin setiap programmer terampil dalam mendisain program.

7 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Saya banyak membuat bahasa untuk program.

8 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Saya ingin tujuan dari kode harus jelas.

9 ) Setuju                    1 2 3 4 5 6 7                    tidak setuju

Saya ingin menjadi spesialis pembuatan program.

10 ) Setuju            1 2 3 4 5 6 7            tidak setuju

Menurut saya, pengujian program itu perlu bagi seorang programmer.

11 ) Setuju            1 2 3 4 5 6 7            tidak setuju

Saya berharap program yang telah diuji akan memperlancar kerja saya.

12 ) Setuju            1 2 3 4 5 6 7            tidak setuju

Saya harus giat dalam membuat program-program baru.

13 ) Setuju            1 2 3 4 5 6 7            tidak setuju

Menurut saya program yang telah dibuat harus disimpan agar tidak hilang.

14 ) Benar            1 2 3 4 5 6 7            salah

Menurut saya, sebelum program disimpan terlebih dahulu diidentifikasi agar jelas tujuan dan kegunaan setiap program tersebut.

15 ) Setuju            1 2 3 4 5 6 7            tidak setuju

Saya senang melakukan pekerjaan yang berhubungan dengan program.

16 ) Setuju            1 2 3 4 5 6 7            tidak setuju

Saya berharap program yang telah saya buat telah sesuai dengan tujuannya.

17 ) Setuju            1 2 3 4 5 6 7            tidak setuju



Bahasa program yang dipakai untuk menulis kode haruslah mudah dimengerti.

26 ) Setuju      1    2    3    4    5    6    7                      tidak setuju

Saya ingin program yang saya buat bisa diuji kesahihannya.

27 ) Setuju      1    2    3    4    5    6    7                      tidak setuju

Pengujian program sangat membantu saya untuk memilah-milah program yang tidak sesuai.

28 ) Benar      1    2    3    4    5    6    7                      salah

Saya tidak pernah bosan dengan pengujian program yang berulang-ulang.

29 ) Setuju      1    2    3    4    5    6    7                      tidak setuju

Pengeluaran program akan mudah bila sebelumnya telah disimpan.

30 ) Benar      1    2    3    4    5    6    7                      salah

Menurut saya seorang programmer harus terampil dalam melakukan penyimpanan dan pengeluaran program.

31 ) Setuju      1    2    3    4    5    6    7                      tidak setuju

Cukupnya sarana membuat program, saya berjalan dengan lancar.

32 ) Setuju      1    2    3    4    5    6    7                      tidak setuju

Menurut saya, sangat dibutuhkan tenaga yang spesialis dalam membuat spesifikasi program.

33 ) Setuju      1    2    3    4    5    6    7                      tidak setuju



Saya yakin bahwa Pseudocode adalah suatu disain bahasa praktis yang disusun programmer.

34 ) Benar 1 2 3 4 5 6 7 salah

Menurut saya, tujuan mendisain program itu harus jelas.

35 ) Benar 1 2 3 4 5 6 7 salah

Disain program akan terwujud dengan adanya kelengkapan perangkat yang dibutuhkan.

36 ) Benar 1 2 3 4 5 6 7 salah

Saya ingin setiap metode yang digunakan terlebih dahulu diidentifikasi.

37 ) Setuju 1 2 3 4 5 6 7 tidak setuju

Saya ingin selalu dapat mengembangkan bahasa yang ada dalam program.

38 ) Setuju 1 2 3 4 5 6 7 tidak setuju

Menurut saya program yang lengkap dapat dibagi ke dalam beberapa divisi.

39 ) Benar 1 2 3 4 5 6 7 salah

Menurut saya informasi dapat diterima bila dengan bahasa yang jelas dan lengkap.

40 ) Benar 1 2 3 4 5 6 7 salah

Menurut saya keahlian sangat mendukung pengembangan bahasa program.

41 ) Benar 1 2 3 4 5 6 7 salah

Menurut saya pengujian program harus dibatasi agar tidak keluar dari program yang ada.

42 ) Setuju 1 2 3 4 5 6 7 tidak setuju

Saya harus siap bila program yang diuji tidak dapat dipergunakan.

43 ) Setuju      1   2   3   4   5   6   7                      tidak setuju

Program yang lengkap membantu percepatan pengujiannya.

44 ) Benar      1   2   3   4   5   6   7                      salah

Keahlian seorang programmer sangat dibutuhkan untuk pengujian program.

45 ) Setuju      1   2   3   4   5   6   7                      tidak setuju

Menurut saya pengeluaran program bukan hanya tugas programmer.

46 ) Benar      1   2   3   4   5   6   7                      salah

Saya ingin melakukan penyimpanan dan pengeluaran program dengan mudah.

47 ) Setuju      1   2   3   4   5   6   7                      tidak setuju

Saya selalu berhati-hati dalam menyimpan program.

48 ) Benar      1   2   3   4   5   6   7                      salah

Saya ingin program yang telah disimpan tidak terkena virus.

49 ) Benar      1   2   3   4   5   6   7                      salah

Selain operator, application specialist, dan programmer lain juga ikut menentukan dalam penyimpanan dan pengeluaran program.

50 ) Setuju      1   2   3   4   5   6   7                      tidak setuju