

## RINGKASAN

Perkembangan dunia teknologi informatika dan multimedia yang begitu pesat telah memasuki dan mengikat erat pada setiap sendi-sendi kehidupan kita sehari-hari, baik dalam dunia usaha, dunia pendidikan maupun dunia hiburan.

Ditinjau dari segi dunia pendidikan dan dunia hiburan, perkembangan dalam bidang teknologi informatika dan multimedia telah meningkat begitu cepat dengan munculnya berbagai perusahaan yang memfokuskan diri dalam bidang ini, yang nantinya juga merupakan suatu dunia usaha yang besar. Salah satu contoh produk yang dikembangkan dan diproduksi oleh perusahaan tersebut adalah perangkat lunak (software) pendidikan. Perusahaan tersebut menerapkan bidang teknologi dan multimedia dalam suatu perangkat lunak (software) game pendidikan dengan metode bermain.

Melihat perkembangan dunia informatika dan multimedia yang begitu pesat khususnya dalam dunia pendidikan dan dunia hiburan, membuat penulis tertarik dan berusaha memaparkan salah satu cara yang digunakan dalam menciptakan perangkat lunak (software) hasil produk perusahaan tersebut. Dalam penelitian ini akan dipaparkan cara menciptakan suatu perangkat lunak yang mengandung unsur pendidikan, yakni melatih daya visual, daya audio, dan daya ingat dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic dan DirectX.