

# BAB I

## PENDAHULUAN

### **A. Latar Belakang Masalah**

Kemajuan teknologi dan komunikasi yang sangat kompetitif menuntut manusia mengikuti dan menciptakan inovasi- inovasi baru di era yang serba canggih dan instan ini. Sedangkan agar tercipta inovasi ataupun penemuan- penemuan baru dibutuhkan sumber daya manusia yang memiliki kualitas yang lebih baik pula. Ada banyak cara manusia dalam meningkatkan sumber daya yang ada pada dirinya. Karena pada dasarnya Tuhan memberikan sumber daya untuk masing- masing makhluk ciptaannya, yang khususnya didalam hal ini adalah manusia. Sumber daya itu akan semakin tumbuh dan berkembang jika manusia itu sendiri sadar dan tahu bagaimana caranya untuk menumbuhkan dan meningkatkan sumber daya manusia itu sehingga menguntungkan bagi dirinya sendiri dan lingkungannya.

Ada banyak cara manusia untuk meningkatkan sumber daya yang ada pada dirinya, misalnya saja melalui penguasaan teknologi yaitu melalui kursus- kursus atau paket khusus yang banyak ditawarkan untuk mendukung penguasaan tersebut seperti menggunakan program- program yang terdapat di dalam komputer. Dan salah satu lembaga pendidikan yang menawarkan pendidikan ataupun kursus singkat di bidang itu adalah **PT. DREAMARCH ANIMASI UTAMA.**



**PT. DREAMARCH ANIMASI UTAMA** adalah sebuah rumah animasi (*animation house*) yang bergerak dalam pelayanan jasa (*studio*), pendidikan (*school*), dan penjualana (*shop*) dibidang animasi, *graphic design*, *web* dan multimedia. Maka dari itu PT ini dalam mencapai salah satu misinya yaitu membangun dan membantu mencerdaskan bangsa ini serta ingin meningkatkan SDM untuk memberikan ataupun membantu mendapatkan keahlian khusus di bidang dunia desain dan animasi, dimana di zaman serba canggih dengan teknologi- teknologi tinggi nya menuntut kita sebagai penerus bangsa untuk bersaing di dunia itu, dan mau atau tidak kita harus mempunyai *skill* ataupun bekal dalam persaingan itu pula.

Pada umumnya siswa SMU hanya memiliki keterampilan di sekolah berupa pengembangan bakat seperti olah raga, bela diri, tata boga, seni tari, seni suara , seni musik dan lain sebagainya serta ekstra kulikuler yang umumnya berupa kursus bahasa asing dan komputer. Maka atas dasar itulah PT ini ingin menawarkan cara singkat untuk menambah dan mengembangkan *skill* ataupun keterampilan kepada siswa- siswi SMU khususnya sasaran PT ini adalah siswa- siswi kelas XII SMU Negeri 4 Kota Madya Tebing Tinggi.

Penawaran ditujukan ke SMU ini adalah karena sekolah ini berada jauh dari kota besar tempat dimana banyaknya sumber informasi pendidikan dan lapangan pekerjaan mudah didapatkan, dan populasinya hanya siswa- siswi yang sekarang duduk di bangku kelas XII adalah karena sebagian besar dari mereka akan melanjutkan pendidikannya ke jenjang Universitas ke luar daerah, khususnya yang akan melanjutkan pendidikannya ke kota Medan tempat dimana PT ini berdomisili,  
**UNIVERSITAS MEDAN AREA**